

山东省职业教育
教材审定委员会审定

中等职业教育规划教材

计算机 应用基础

(第2版)

■ 山东省职业教育教材编写组 编著



高等教育出版社
Higher Education Press

山东省职业教育
教材审定委员会审定

中等职业教育规划教材

计算机 应用基础

(第2版)

■ 山东省职业教育教材编写组 编著



高等教育出版社

Higher Education Press

内容提要

本教材根据 2009 年教育部颁布的“中等职业学校计算机应用基础教学大纲”编写,内容围绕“计算机应用基础”课程教学目标,强调实用性和操作性,采用主题引导、任务驱动的编排方式,体现“做中学,做中教”的教学理念,适合计算机机房教学。

本教材主要内容包括认识计算机、Windows XP 操作系统的使用、因特网(Internet)应用、Word 文字处理软件的应用、Excel 电子表格处理软件的应用、多媒体软件应用、PowerPoint 演示文稿的应用。

本书采用出版物短信防伪系统,用封底下方的防伪码,按照本书最后一页“郑重声明”下方的使用说明进行操作可查询图书真伪并赢取大奖。

本教材考虑学生获得“双证”的需求,内容体系的组织参照全国计算机等级考试、NIT 考试以及人力资源和社会保障部计算机工种考核等考纲的要求。

本教材适合中等职业学校学生作为文化课教材使用。

图书在版编目(CIP)数据

计算机应用基础 / 山东省职业教育教材编写组编著. —2
版. —北京:高等教育出版社,2009.8
ISBN 978-7-04-028093-7

I. 计… II. 山… III. 电子计算机-专业学校-教材
IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2009)第 129713 号

策划编辑 李 刚 责任编辑 张海波 封面设计 王凌波
版式设计 王 莹 责任校对 刘 莉 责任印制 宋克学

出版发行 高等教育出版社
社 址 北京市西城区德外大街 4 号
邮政编码 100120
总 机 010-58581000

经 销 蓝色畅想图书发行有限公司
印 刷 高等教育出版社印刷厂

开 本 787×1092 1/16
印 张 16.5
字 数 400 000

购书热线 010-58581118
咨询电话 400-810-0598
网 址 <http://www.hep.edu.cn>
<http://www.hep.com.cn>
网上订购 <http://www.landraco.com>
<http://www.landraco.com.cn>
畅想教育 <http://www.widedu.com>

版 次 2006 年 7 月第 1 版
2009 年 8 月第 2 版
印 次 2009 年 8 月第 1 次印刷
定 价 18.50 元

本书如有缺页、倒页、脱页等质量问题,请到所购图书销售部门联系调换。

版权所有 侵权必究

物料号 28093-00

主 编：石 冰

副 主 编：魏茂林

编写人员：（按姓氏笔画为序）

于 斌 王勇进 杜德昌 杨 华

杨文博 陈博清 徐 湧 魏茂林

出版说明

为了贯彻全国、全省职业教育工作会议精神，落实《面向 21 世纪教育振兴行动计划》中提出的职业教育课程改革和教材建设规划，按照《中共山东省委山东省人民政府关于大力发展职业教育的决定》要求，山东省教育厅组织力量对中等职业教育文化基础课程、专业课程教材建设进行了规划和编写，以适应职业教育改革与发展的需要。本套教材经山东省职业教育教材审定委员会审定通过。从 2006 年秋季开学起，陆续提供给全省职业院校使用。2009 年春，我们根据教育部印发的公共基础课程新教学大纲的要求，对本套教材进行了修订。

本套教材贯彻“以服务为宗旨、以就业为导向”的教学指导思想，从经济和社会发展对高素质劳动者和各种专门人才的需要出发，并充分考虑到中等职业学校学生的实际水平，体现了“以人为本、以能力为本”的教育教学理念，注重对学生职业素质、创新精神和实践能力的培养，在教材体系、知识结构和内容阐述方面均作了一些新的尝试。可供中等职业学校和其他类型的职业学校、各种职业培训机构选用，努力满足不同类别、不同学制、不同专业和不同办学条件的学校教学需要。

希望各地、各有关职业院校在使用山东省职业教育规划教材过程中，注意总结经验，及时提出修改意见和建议，使之不断完善和提高。

二〇〇九年三月

目 录

第 1 章 认识计算机	1	思考与练习	140
任务 1 初识计算机	1	综合实训	144
任务 2 用鼠标探索图形界面	8	第 5 章 Excel 电子表格处理软件的	
任务 3 使用键盘输入文字信息	24	应用	151
思考与练习	35	任务 1 创建一个工作表	151
综合实训	36	任务 2 工作表的格式设置	159
第 2 章 Windows XP 操作系统的使用 ..	37	任务 3 表格中的数据处理	167
任务 1 认识 Windows XP 操作系统 ..	37	任务 4 数据分析	176
任务 2 规范有序地管理文件	41	任务 5 打印工作表	184
任务 3 使用和维护 Windows XP		思考与练习	189
操作系统	46	综合实训	191
任务 4 常用软件工具的使用	53	第 6 章 多媒体软件应用	197
思考与练习	61	任务 1 搜集、整理多媒体素材	197
综合实训	64	任务 2 对图片进行加工处理	205
第 3 章 因特网 (Internet) 应用	68	任务 3 对音频和视频进行加工	
任务 1 了解 Internet 提供的服务	68	处理	211
任务 2 下载软件资料	73	任务 4 使用“会声会影”软件制作	
任务 3 申请一个电子邮箱并		视频短片	219
收发邮件	80	思考与练习	224
任务 4 使用即时通信工具	88	综合实训	225
任务 5 Internet 接入方式和		第 7 章 PowerPoint 演示文稿的	
安全设置	93	应用	229
思考与练习	97	任务 1 制作简单的企业宣传	
综合实训	98	演示文稿	229
第 4 章 Word 文字处理软件的应用	100	任务 2 制作绚丽的企业宣传	
任务 1 建立 Word 文档	100	演示文稿	236
任务 2 Word 文档格式设置	109	任务 3 自由控制演示文稿的	
任务 3 Word 文档页面设置	115	播放	246
任务 4 Word 表格操作	124	思考与练习	251
任务 5 Word 图文混排	131	综合实训	253



第1章 认识计算机

在日常生活中，计算机的使用已无处不在，它改变着人们的生活习惯，影响着人们的思维方式，推动着知识和经济的发展以及人类社会物质文明和精神文明的进步。作为信息时代的中职学生，更应把握机遇，面向未来，勇敢地迎接信息时代的挑战。通过本章的学习，将初步了解计算机的应用，认识计算机的硬件资源和软件资源，掌握初步的计算机操作方法。

本章任务

1. 了解计算机的发展史及其应用领域
2. 了解计算机系统的配置及主要技术指标
3. 了解计算机软硬件系统的组成和功能
4. 初步掌握对窗口、菜单、工具栏、任务栏、对话框等基本元素的操作

任务1 初识计算机

任务描述

小王刚买回来一台计算机，包括主机、显示器、键盘、鼠标等许多部件，他想自己组装起来，并完成开关机检验。



操作步骤

1. 认识主机与外部设备

个人计算机（PC）从外观上看，通常由显示器（Monitor）、键盘（Keyboard）、鼠标（Mouse）及主机组成；很多用户还在此基础上添加了音箱、打印机等其他外部设备，如图1-1所示。



图 1-1 计算机系统的硬件组成

个人计算机常见的形式有台式计算机和笔记本式计算机两种。



提示

常见的个人计算机属于微型计算机，简称微型机。除了微型机以外，还有巨型机、大型机、中型机、小型机、工作站、服务器等，这里就不一一描述了。

2. 动手连接各部分

(1) 连接显示器：将显示器信号线插入显卡外部接口中，拧紧信号线上的螺钉将它固定，将显示器电源线插入显示器。

(2) 连接键盘与鼠标：将键盘的插头（紫色的）插入 PS/2 接口中；鼠标接口如果是圆形的，则插入绿色的 PS/2 接口中；如果是方形则插入任意一个 USB 接口中；如果是 9 孔 D 型接口，则插入串行口中。D 型接口的鼠标几乎已经被淘汰。

(3) 接上网线：把网线的水晶头插入主机箱上的 RJ-45 接口，注意水晶头插入后，会发出“嗒”的声音才能确保连接稳定。

(4) 连接耳机或音箱：将麦克和音箱的插头分别插入声卡相应的接口中，注意接口与插头的颜色和标志。

(5) 连接机箱电源：认清电源接口的方向，将电源线插入电源的插座中。



提示

主机外的连线虽然简单，但要清楚哪个接口插什么配件、作用是什么。对于这些接口，最简单的连接方法就是对准引脚，向接口方向平直地插进去并固定好。而且计算机接口都是防呆设计，在连接时只要按照颜色、接口形状连接就能很快完成。不用担心插错接口，因为不同接口的形状都不同。

3. 开机启动的过程

在确保计算机的各个设备都连接无误后,按照先开外设、后开主机的顺序开机,具体操作过程如下。

打开显示器电源→打开音箱电源→按下主机电源按钮→计算机开始运行自检程序,对系统硬件进行检测,并完成初始化,然后启动 Windows XP 操作系统→进入操作系统时,如果设定了用户密码,则在正确输入密码后才能进入 Windows 桌面。



提示

若计算机连接了外部设备,开机时应该先给外部设备加电,然后才给主机加电。关机时则相反,应该先关主机,然后关闭外部设备的电源。这样可以避免主机受到外部设备通电、断电时引起的电流冲击。

4. 关机

使用完毕,需要正确地关闭计算机,之前要确保关闭所有的应用程序,以避免数据的丢失。关机方法是:单击“开始”菜单,选择“关闭计算机”命令,在弹出的“关闭计算机”对话框中单击“关闭”按钮即可。



触类旁通

计算机的其他常见的外部设备有打印机、扫描仪、数码相机、摄像头、读卡器、投影仪、触摸屏、指纹识别、手写板、移动存储器等,图 1-2 列出了几种常见的外部设备。

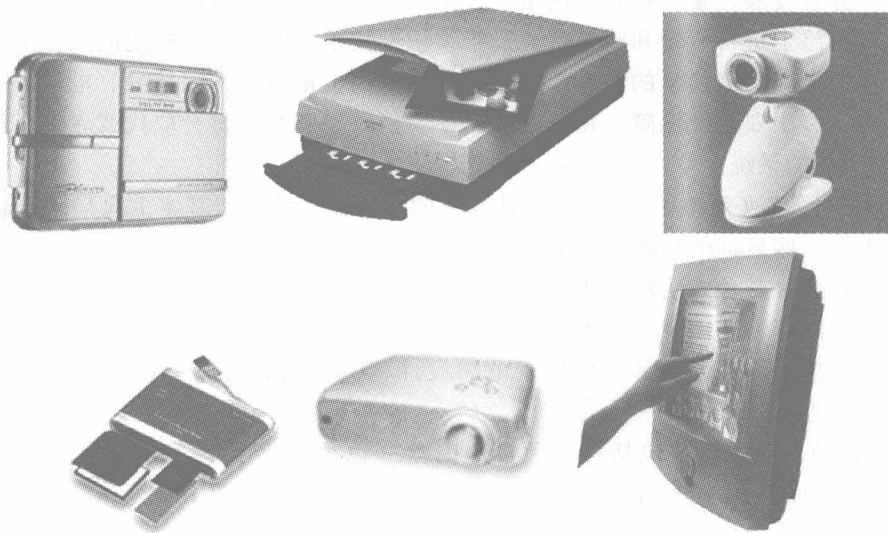


图 1-2 几种常见的外部设备

(1) 打印机：打印机是计算机重要的输出设备，以喷墨打印机和激光打印机为代表的非击打式打印机已逐渐占据市场。喷墨打印机以其低廉的彩色打印成本和较高的打印质量，成为家庭购买打印机的首选对象。激光打印机具有打印精度高、速度快、噪声低等优点，越来越多的办公用户选择了激光打印机。

(2) 扫描仪：扫描仪可以轻松地将照片或书籍上的文字和图片获取下来，以图片文件的形式保存在计算机里。

(3) 数码相机：数码相机的出现改变了以往计算机获取图像的方法，拍摄的照片自动存储在相机内部的芯片或者存储卡中，然后就可以方便地导入到计算机中了。

(4) 摄像头：通常用于网络上的实时交流。当其工作时，可以观看到对方的影像，并将获取到的影像直接传送到计算机中。摄像头在某些应用系统中，也作为图像采集设备。

(5) 读卡器：读卡器是读取存储卡的设备。存储卡现在应用得非常广泛，从数码相机到MP3随身听，从PDA掌上电脑到现在比较流行的多媒体手机，都有存储卡的影子。目前在市面上比较常见的存储卡有SD Memory（SD卡）、CompactFlash（CF卡）、MemoryStick（索尼记忆棒）、MultiMediaCard（MMC卡）、XD-Picture（XD卡）、SmartMedia（SM卡，已停产）、IBM Microdrive（IBM微型硬盘）、Micro SD Card（TF卡）等。

(6) 投影仪：投影仪是一种精密电子产品，它集机械、液晶或DMD（Digital Micromirror Device，数字微镜元件）、电子电路技术于一体，因此在使用时要严防强烈的冲撞、挤压和震动。

(7) 触摸屏：触摸屏是目前最简单、方便、自然的一种人机交互方式。它赋予了多媒体以崭新的面貌，是极富吸引力的全新多媒体交互设备。触摸屏在我国的应用范围非常广泛，主要应用于公共信息的查询；此外还应用于领导办公、工业控制、军事指挥、电子游戏、点歌点菜、多媒体教学、房地产预售等方面。

(8) 指纹识别技术：随着指纹识别产品的开发和生产，指纹识别技术的应用已经开始进入民用市场，并且发展迅猛。在互连网络中，由于指纹特征数据可以通过电子邮件或其他传输方法在计算机网络上进行传输和验证，通过指纹识别技术，限定只有指定的人才能访问相关信息，可以极大地提高网上信息的安全性，这样，包括网上银行、网上贸易、电子商务等一系列网络商业行为就有了安全性保障。在这些应用中，指纹识别系统将会取代或者补充许多利用照片和ID进行认证的系统。

(9) 手写绘图仪（简称手写板）：是计算机的一种输入设备，基本上只局限于输入文字或者绘画，也带有一些鼠标的功能。一般是使用一只专用的笔，或者用手指在特定的区域内绘画或书写文字，并通过某种方法将笔或者手指经过的轨迹记录下来，或者识别为文字。对于不喜欢使用键盘或者不习惯使用中文输入法的人来说是非常有用的，因为它不需要学习输入法。手写板还可以用于精确制图，例如，可用于电路设计、CAD设计、图形设计、自由绘画以及文本和数据的输入等。

(10) 可移动存储设备：包括移动硬盘和闪存（也称U盘）等。它们体积小、携带方便，是目前广泛使用的移动式外存设备。几种常见的外存设备如图1-3所示。



图 1-3 几种常见的外存设备



相关知识

1. 计算机的硬件配置

(1) CPU 是反映计算机性能的主要指标之一，目前主要品牌有 Intel 和 AMD，主要技术指标是字长和主频。字长是指 CPU 每次能处理的二进制的位数，主要有 32 位和 64 位；主频是指 CPU 的工作频率，通常都在 GHz 数量级，还有就是运算内核的数量，目前常用的是双核结构。

(2) 内存是计算机运行程序的空间，其品牌种类很多。其主要技术指标是技术规范、工作频率和容量。技术规范目前多为 DDR2 和 DDR3，工作频率反映了内存的工作速度，一般为 667 MHz、800 MHz 及以上，容量通常为 1 GB 或 2 GB。内存容量的大小直接影响计算机的性能。

(3) 硬盘是存储程序和数据的空间。其主要性能指标有容量、接口方式、转速等。随着多媒体技术的进步，用户处理多媒体数据的能力和水平逐渐提高，在计算机的硬盘中需要存储大量的多媒体数据，所以硬盘的大小也是很关键的，目前，相当一部分计算机的硬盘容量已经达到 120 GB 以上；接口方式目前主要有 SATA 方式和 IDE 方式，转速为每分钟 5 400 转、7 200 转，服务器硬盘通常是 SCSI 接口，转速每分钟可达 10 000 转以上。

(4) 显示器是计算机用于显示输出的设备，其发展趋势是尺寸越来越大，清晰度和分辨率越来越高，主要有阴极射线管（CRT）、液晶（LCD）和等离子体（PDP）型 3 种，目前常见的有 CRT 显示器和液晶屏显示器，液晶屏又分为宽屏和标准屏两种。主要技术指标有尺寸、分辨率等。

(5) 主板是承载 CPU、BIOS 和内存等器件的部分，上面有各种接口、各种总线和控制管理芯片等。另外，大部分主板还集成有声卡、网卡和显卡。主板质量和性能的好坏将会极大地影响计算机的质量和性能。

(6) 电源是给计算机各部件提供能量的设备，其功率大小和工作稳定性关系着整个计算机系统的稳定性，所以电源的质量也是很重要的。

其他设备如键盘、鼠标、光驱、机箱等也是计算机的组成部分。

2. 计算机系统

完整的计算机系统包括两大部分，即硬件系统和软件系统。所谓硬件，是指构成计算机的

物理设备，即由机械、电子器件构成的具有输入、存储、计算、控制和输出功能的实体部件。软件是指系统中的程序以及开发、使用和维护程序所需的所有文档的集合。平时讲到的“计算机”一词，是指含有硬件和软件的计算机系统。计算机系统的组成如图 1-4 所示。



图 1-4 计算机系统组成



知识拓展

1. 计算机的启动方式（热启动、冷启动、复位启动）

重新启动计算机，是指计算机在运行过程中由于某种原因发生“死机”或在运行完某些程序后需要重新启动计算机。这时有如下 3 种方法。

（1）热启动：在计算机开机工作状态时重新启动。

选择“开始”→“关闭计算机”命令，在“关闭计算机”对话框中单击“重新启动”按钮；或同时按住 Ctrl 键和 Alt 键再按下 Del 键，调出“Windows 任务管理器”窗口，在“关机”菜单中选择“重新启动”命令；也可以在桌面状态下，按 Alt+F4 键，单击“重新启动”按钮；或者使用 Win 键，再依次按 U 键和 R 键，即可重新启动。

（2）冷启动：是在关机状态下的启动。一般都是通过打开电源开关，计算机经过硬件自检，然后进入系统的一种启动方式。

（3）复位启动：如果计算机出现死机，键盘、鼠标无法控制计算机时，可采用复位启动。这种启动方法，虽然是从工作状态下进行的重新启动，但从启动流程上看，要进行硬件自检，所以启动过程更接近于重新开机的冷启动。

2. 使用任务管理器强行关闭程序

如果程序（包括浏览器）出现问题，本身无法结束，原因可能是多方面的：有时候是程序本身的问题；有时候是系统的问题；有时候是浏览器访问有恶意代码的网站造成的；等等。这时候就需要强制关闭这些程序。最常用的办法是使用任务管理器来结束它。

按 Ctrl+Alt+Del 键，打开“Windows 任务管理器”窗口，然后在“应用程序”选项卡里找到造成假死机的程序，单击“结束任务”按钮。如果这里没有该程序，就到“进程”选项卡里面查找，单击“结束进程”按钮即可，如图 1-5 所示。

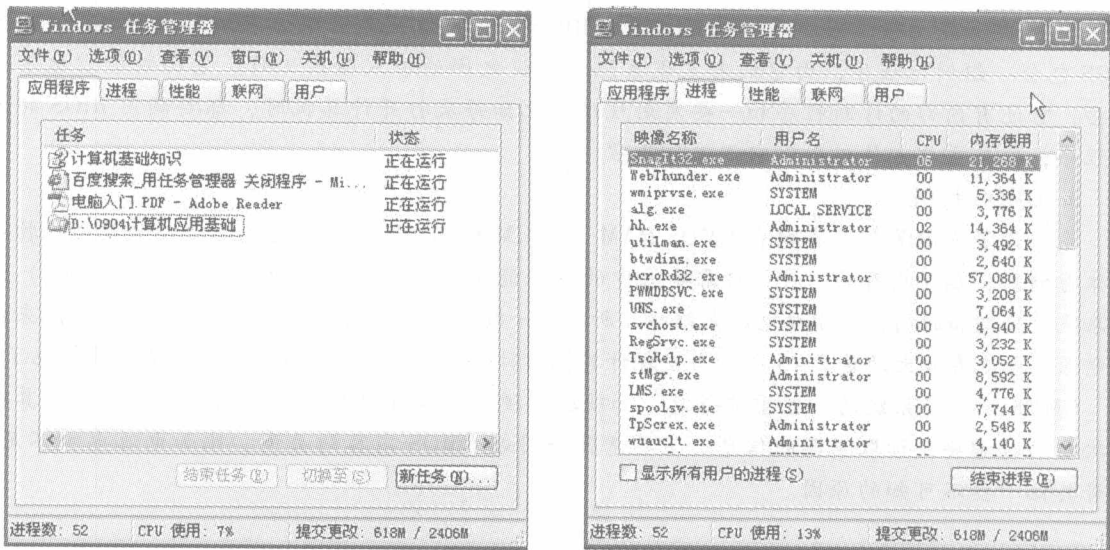


图 1-5 Windows 任务管理器



提示

Win 键就是键盘上显示 Windows 标志的按键。位于 Ctrl 键与 Alt 键之间，一般有两个，左右各一个。

计算机应用中，Win 键总是配合其他键使用，用法如下。

- Win：显示或隐藏“开始”菜单。
- Win+Break：显示“系统属性”对话框。
- Win+D：显示桌面；重复操作一次即可返回原来的窗口。
- Win+M：最小化所有窗口。
- Win+Shift+M：还原最小化的窗口。
- Win+E：打开资源管理器窗口。
- Win+F：搜索文件或文件夹。
- Ctrl+Win+F：搜索计算机。
- Win+F1：显示 Windows 帮助。
- Win+R：打开“运行”对话框。
- Win+U：打开“辅助工具管理器”对话框。
- 注销的快捷键方式为：依次按 Win 键、U 键和 L 键。
- 重新启动的快捷键方式为：依次按 Win 键、U 键和 R 键。



技能拓展

1. BIOS 控制

BIOS 芯片是主板上一个很重要的芯片，BIOS 的中文意思是“基本输入输出系统”，因为 BIOS 包含一组例行程序，由它们来完成系统与外设之间的输入输出工作。它的功能当然不止这些，它还有内部的诊断程序和一些实用程序，比如每次打开计算机时，都要调用 BIOS 的自检程序，检查主要部件以确保它们工作正常。

2. CMOS 控制

系统设置或配置信息存储在 CMOS RAM（或 CMOS SRAM）中，它称为互补金属氧化物半导体存储器，属于内存的一种，它需要很少的电源能量来维持所存储的信息。时钟（RTC）记录系统的日期和时间，也需要电源来维持。所以，一般主板上都能看到一块纽扣型的锂电池来提供电源。电池寿命大约是 2~5 年，当发现计算机的时间变慢或者不正确时就要准备更换电池了。

CMOS 记录了系统的一些重要信息，如软驱、硬盘的设置以及系统日期和时间等，计算机每次启动时都要先读取里面的信息。某些情况会引起 CMOS 内容的丢失，比如电池电量不足，或者其他一些不可知的原因。

任务2 用鼠标探索图形界面

任务描述

小王开始学习计算机的操作，要学会使用鼠标，掌握鼠标的移动、单击、双击、右击、拖动等基本操作，并学会桌面、图标、窗口、对话框的基本操作。



操作步骤

1. 鼠标的操作

鼠标的主要作用是控制鼠标指针，它一般有左右两个按钮。通常情况下鼠标指针呈箭头状，但它又经常随鼠标位置和操作的不同有所改变。图 1-6 列出了默认情况下最常见的几种鼠标指针形状所代表的意义。

试着练习以下 5 种基本的鼠标操作。

（1）移动：将鼠标在桌面上移动，屏幕上代表鼠标的箭头也跟着移动，可以有意识地移动鼠标到桌面上的某一个图标上。

（2）单击：单击一般指左键单击，即快速按鼠标左键，然后再迅速放开。试着单击桌面窗口上的“我的电脑”图标，看看单击它会出现什么效果。

（3）双击：快速连续按鼠标左键两次。试着双击桌面窗口上的“我的电脑”图标，看看会出现什么效果。

正常选择		不可用	
求助		垂直调整	
后台运行		水平调整	
忙		沿对角线1调整	
精确定位		沿对角线2调整	
选定文字		移动	
手写		候选	

图 1-6 鼠标指针常见形状

(4) 拖动：也称拖曳，即按住鼠标左键不放，移动鼠标到另一个位置上，再放开鼠标左键。拖动通常用于移动某个选中的对象。试着拖动桌面窗口上的“我的电脑”图标。

(5) 右击：也称右键单击，即快速按鼠标右键，再根据桌面出现的菜单进行下一步选择的操作。一般情况下，右击会出现与右击对象相关的快捷菜单。

2. 认识桌面

Windows 启动成功后出现的屏幕工作区域，称为“桌面”，如图 1-7 所示。桌面最下方有一个灰色的长方条，称为“任务栏”。

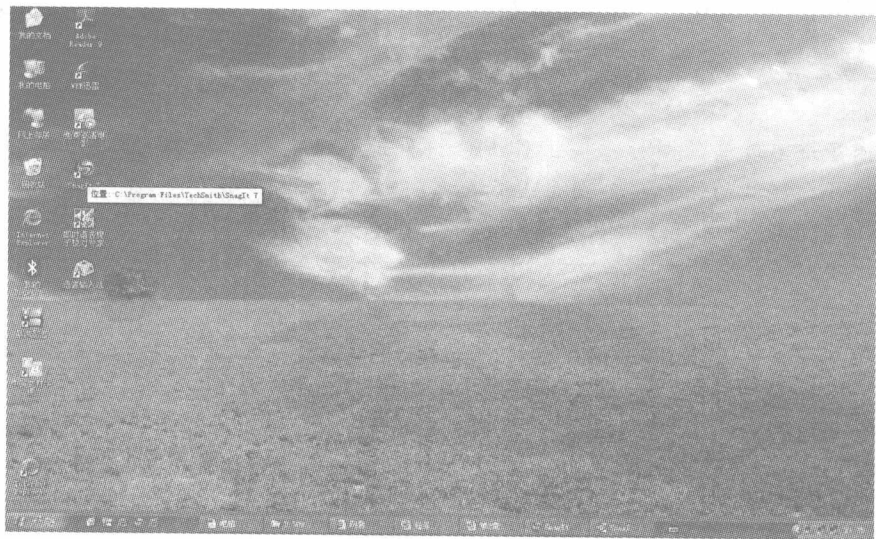


图 1-7 桌面的组成

(1) “开始”按钮：启动程序、执行任务，如“开始”→“程序”→“附件”→“写字板”。

(2) 快速启动栏：单击其中的应用程序图标可以迅速地启动应用程序，如 IE 浏览器、显示桌面等。

(3) 正在运行的应用程序按钮：显示当前已经运行的程序和打开的窗口，当打开程序、

文档或窗口时，将在任务栏的中间区域出现相应的任务按钮，可以通过单击任务按钮在已经打开的窗口间来回切换。

(4) 系统托盘：显示当前的工作状态，如时间、输入法等。



提示

(1) 桌面上常见的图标有：我的电脑、网上邻居、我的文档、回收站、Internet Explorer 等，它们的作用如下。

① “我的文档”图标：它用于管理“我的文档”下的文件和文件夹，可以保存信件、报告和其他文档，它是系统默认的文档保存位置。

② “我的电脑”图标：用户通过该图标可以实现对计算机硬盘驱动器、文件夹和文件的管理，在其中用户可以访问连接到计算机的硬盘驱动器、照相机、扫描仪和其他硬件以及有关信息。

③ “网上邻居”图标：双击该图标，在弹出的窗口中可以查看工作组中的计算机、查看网络位置及添加网络位置等。

④ “回收站”图标：这是硬盘上的一块特殊区域，其中暂时存放着用户删除的文件或文件夹等，当用户还没有清空回收站时，可以从中还原删除的文件或文件夹。

⑤ “Internet Explorer”图标：用于启动浏览器，浏览互联网上的信息，通过双击该图标可以访问网络资源。

(2) 快捷方式图标由图像左下角的小箭头标识。通过这些图标可以访问程序、文件、文件夹、磁盘驱动器、网页、打印机、其他计算机等。快捷方式图标仅提供所代表的程序或文件的链接。可以添加或删除该图标而不会影响实际的程序或文件。

① 选择多个不连续的图标：按住 Ctrl 键，单击要选择的图标，如图 1-8 所示。

② 选择多个连续的图标：如图 1-9 所示，单击“网上邻居”图标，按着 Shift 键单击“回收站”图标，则选中连续的多个图标。



图 1-8 选择多个不连续的图标

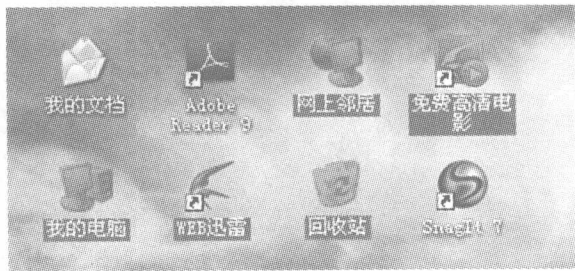


图 1-9 选择多个连续的图标

在桌面上拖曳鼠标会出现一个矩形虚线框，框内的图标会被选中。

需要对桌面上的图标进行位置调整时，可在桌面的空白处右击，在弹出的快捷菜单中选择“排列图标”命令，如图 1-10 所示，在子菜单中包含了多种排列方式。

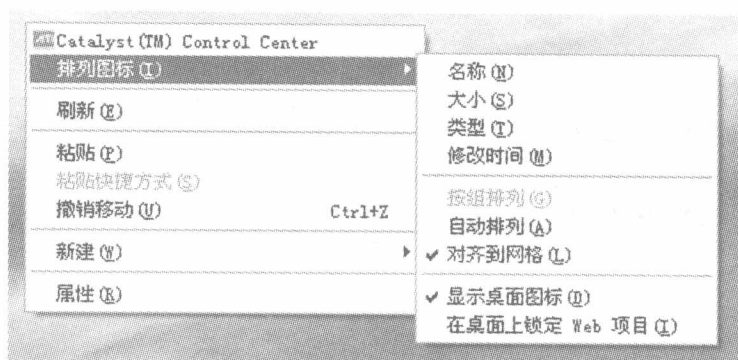


图 1-10 排列图标



提示

选择“排列图标”子菜单中的选项，在其旁边会出现“√”标志，说明该选项被选中，再次选择这个选项后，“√”标志消失，表明取消了此选项。

3. 窗口的操作

在 Windows 操作系统中，可以通过窗口来观察和了解计算机的每一部分。窗口操作在 Windows 系统中是很重要的，不但可以通过鼠标选择窗口上的各种命令来操作，而且可以通过键盘来使用快捷键操作。窗口的操作包括最大化、最小化、恢复、移动、改变大小、关闭等。

1) 移动窗口

用户在打开一个窗口后，不但可以通过鼠标来移动窗口，而且可以通过鼠标和键盘的配合来完成。移动窗口时用户只需要在标题栏上按住鼠标左键拖动，移动到合适的位置后再松开，即可完成移动的操作。如果需要精确地移动窗口，可以在标题栏上右击，在打开的快捷菜单中选择“移动”命令，当屏幕上出现“”标志时，再通过按键盘上的方向键来移动，到合适的位置后用鼠标单击或者按回车键确认。

2) 缩放窗口

窗口不但可以移动到桌面上的任何位置，还可以随意改变大小将其调整到合适的尺寸。

(1) 把鼠标放在窗口的垂直边框上，当鼠标指针变成水平双向箭头“”时，拖动可改变窗口的宽度。把鼠标放在水平边框上，当指针变成垂直双向箭头“”时拖动，可改变窗口的高度。当需要对窗口进行等比缩放时，可以把鼠标放在边框的任意角上进行拖动。

(2) 用户也可以用鼠标和键盘的配合来完成，在标题栏上右击，在打开的快捷菜单中选择“大小”命令，屏幕上出现“”标志时，通过键盘上的方向键来调整窗口的高度和宽度，调整至合适位置时，用鼠标单击或者按回车键结束。

3) 最大化、最小化窗口

当用户在对窗口进行操作的过程中，可以根据自己的需要把窗口最小化、最大化等。