

一网打尽 2004年世界电子竞技大赛

最新 CS、魔兽、星际 战报全分析

世界电子竞技职业高手 齐聚一堂 一个都不少

电子竞技职业选手 执笔 亲自教授 实战经验

最专业的战术技巧

全面提升你的电子竞技水平

Dianfeng  
DuiJue

沙漠绿洲工作室 编著

全球电子竞技比赛全接触

巅峰

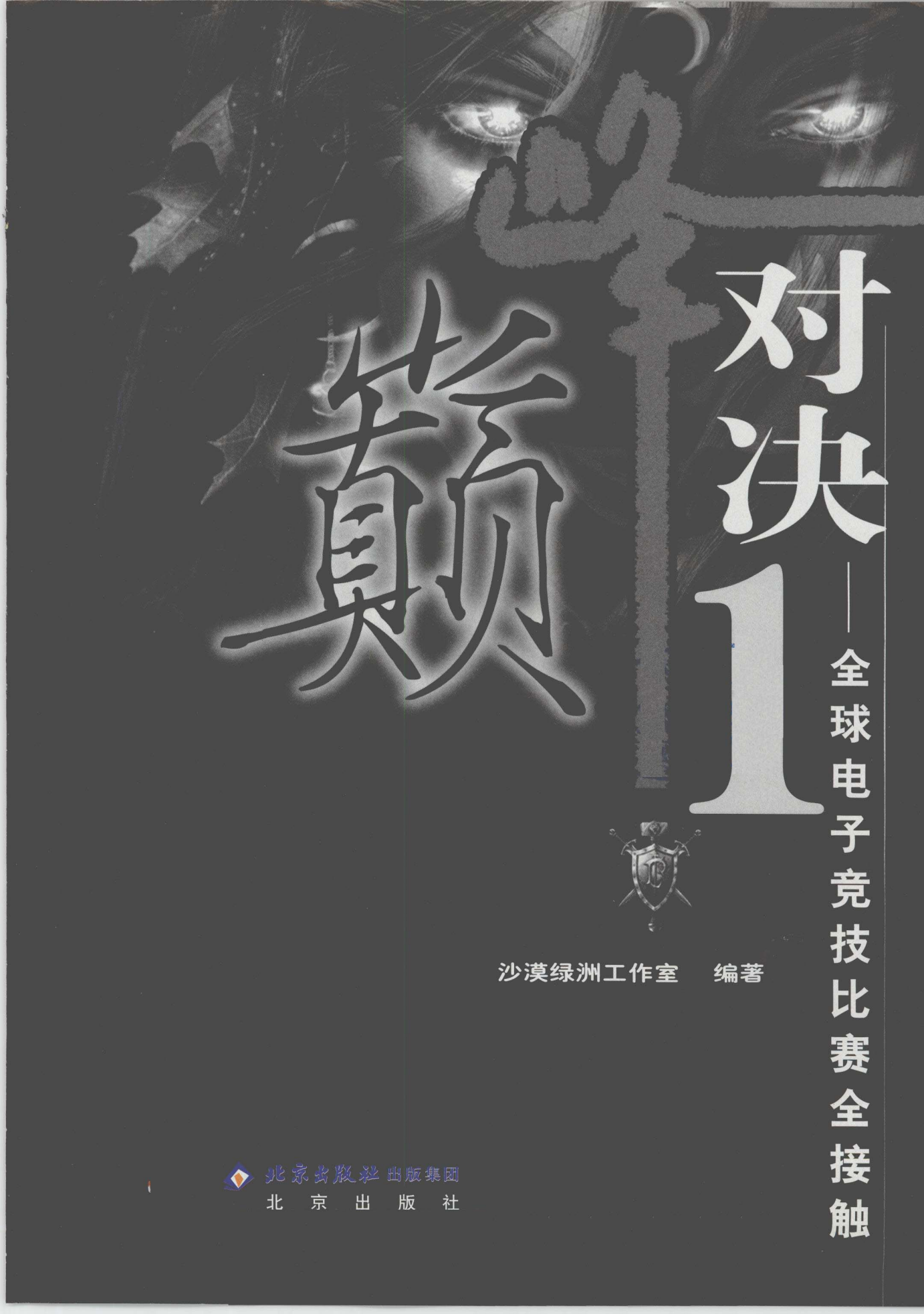
对决

1

北京出版社 出版集团  
北京出版社

3

75



# 巅峰

# 对决 1

——全球电子竞技比赛全接触



沙漠绿洲工作室 编著



北京出版社出版集团

北京出版社

## 内容提要

本系列丛书以简洁的笔触详细介绍了全球各大电竞赛事的风风雨雨和不为人知的轶闻趣事，专门聘请职业电竞玩家教授实战经验和分析电竞赛事中的精彩对局。内容涵盖WCG、WEG、CPL、ESWC、CEG等众多国内外重大电竞赛事，包括CS、魔兽、星际、FIFA、实况足球等多个项目。这里不但有世界著名的电竞高手们：SK、3D、Titans；sweet、Grubby、heman；Boxer、Xellos、Nada……；这里也包括了国内的电竞强者：Hunter、wNv、Su.z；suho、xiaOt、Magicyang；MTY、PJ、Phoines……这些世界一流的赛事与一流的电竞明星一定会给你带来一顿丰盛的电子竞技饕餮大餐！

本书献给喜欢和关注电子竞技的读者们。



## 前言

### 电子竞技 一条新的成功路

看着刘翔在雅典赛场上的雄姿，无数国人为之兴奋、骄傲与自豪！这是人之常情，人的情绪总是容易在激烈刺激的体育运动中得到激励和升华。中国人很早就认同了足球、篮球、田径、游泳等“传统体育项目”，为此奋斗的运动员、教练员都得到了最大的支持与荣耀。渐渐地，人们接受了“血腥野蛮”的拳击、“不学无术”的台球、“附庸风雅”的高尔夫以及“不伦不类”的极限运动……这之后，中国人会不会接受“玩物丧志”的电子竞技呢？

电子竞技的对抗性毋庸置疑，无论是组队还是单挑，几乎所有的电子竞技项目都完美地展现着选手身上的技巧与战术、智慧与意志、默契与激情。电子竞技的观赏性更是无可挑剔，得益于电脑网络技术的发展，电子竞技在录制、转播、画面、音响方面比传统体育项目更胜一筹。而且电子竞技还有更为严格公平的赛制与规则，方便简单的组织操作特点，总之，如今的电子竞技已经得到了充分的完善和发展，再看看欧美、日韩如火如荼的电子竞技赛事就能完全了解。但是，在我国由于某些电子游戏厅、网吧、网游的违规操作对青少年的影响很坏，直接影响了整个社会对电子竞技体育的接受与认可。即使在1年前，玩CS的职业选手们还总是讳言自己的身份，那时电子竞技还带有一直沿袭下来的“颓废、不务正业、没有前途”的色彩。

但是2003年底国家体育总局正式承认电子竞技为我国第99个体育项目的决定完全扭转了电子竞技的尴尬境地。这直接导致了2004年完全可以称得上是我国的电子竞技大发展年。随着第一个总决赛在中国的国际赛事Acon4的举办；随着CPL第一次走入中国；随着ESWC上我国选手的勇往直前；随着第一个国家电子竞技联赛CEG的开始；随着第一批电子竞技国家队员的诞生；随着WCG中国赛区的精彩赛事；随着无数大大小小市县级、省级、全国性的竞技赛事的开展；随着上到部委，下到企业的积极组织与

参与，中国人，尤其是那些曾经抱有成见的成年人开始渐渐地接受电子竞技，开始慢慢去接触电子竞技——他们逐渐认识到这不是孩子玩物丧志的祸首，而是与足球、篮球相类似的竞技运动。在这方面有出息的孩子一样能名扬四方，一样能为国争光，一样能受人爱戴与敬佩。

电子竞技体育终于开始步入正常有序发展的轨道了。

本系列丛书详细介绍了2004年发生在我国的重大电子竞技赛事。更重要的是借助比赛，向读者献上了几乎所有流行电子竞技项目的战报分析与技巧讲解。这里不但有世界著名的电竞高手们，SK、3D、Titans；Sweet、Grubby、Heman；Boxer、Xellos、Nada……这里也包括了国内的电竞强者，Hunter、wNv、Su.Z；suho、xiaOt、Magicyang；MTY、PJ、Phoinex……从本书中或许你能看到自己熟知的偶像，或许你能学会一些高级的对战技巧，或许你能沉浸于精彩激烈的比赛中。这些世界一流的赛事与一流的电竞明星们一定会给你带来一顿丰盛电子竞技饕餮大餐！

最后，祝愿我国电子竞技体育事业越走越好，在未来成为主流体育项目。还祝2008年北京奥运会圆满成功！

老骥

2004年11月11日

# 目 录



## 第一章 电子竞技的春天——CEG

### 一、起飞的巨龙

#### ——首届 Aopen 杯全国电子竞技运动会 (CEG) 综述

中国国家体育总局在北京人民大会堂召开了中国数字体育平台正式开通的仪式,在仪式会议上正式宣布:电子竞技成为中国体育总局承认的第99个正式体育项目!随之,以规范和普及体育电子竞技运动,提高中国体育电子竞技运动水平为宗旨的CEG全面展开了,这意味着中国电子竞技的巨龙真正开始腾飞了。

### 二、鏖战——CS1.6的斗争

1. CS1.6的全面介绍
2. CS CAMP技巧

许多人不屑于隐藏在角落里偷袭别人,他们认为这样有失风度。但是,实际作战中,一个水平高超的Camper能决定整个战局的胜负。本文将告诉你一些Camp的基本常识。

#### 3. CS 地图漫谈

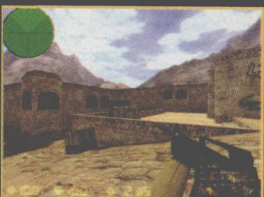
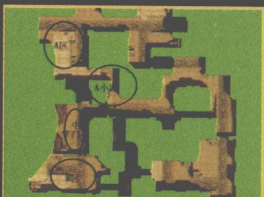
CS就是一场小规模战争,天时、地利、人和等因素都要具备。这里我们将向你介绍CS职业高手的地图分析。

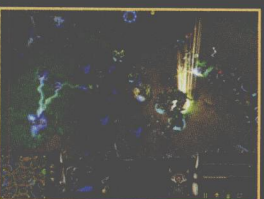
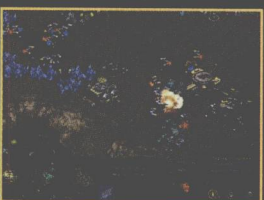
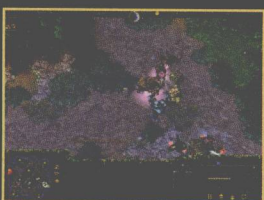
#### 4. 龙争虎斗

——CEG 国家队选拔赛决赛 wNv vs New4

#### 5. 京粤大战

——CEG 联赛第二轮 Hunter vs GoA





### 三、魔兽争霸 Ladder

43

#### 1. 魔兽 1 vs 1 地图全分析

43

#### 2. 大意失荆州

51

——CEG2004 MagicYang vs Yoliny.suho

这是一场堪称NE内战的教学式的比赛，对战双方都是国内暗夜的顶尖高手，比赛的结果直接证明了按部就班的魔兽战术在高等级的比赛中完全是行不通的。我们提倡的还是“随机应变”！

#### 3. 烽烟再起

55

——CEG2004 上海 MagicYang vs 湖北 xiaOt

### 四、电子竞技常青树——星际争霸

59

#### 1. 虫族的败亡

59

——CEG2004 Team No.1 vs YoLin Y.Ace

虫族的快速扩张策略的冒险性有多大，从本次大战中我们就可以了解到。无视客观情况的战术只会被对手打得还不了手。

#### 2. 以人类之名

62

——CEG2004 MTY vs Super

这场国内人族超级高手的对战让我们看到了Super的意识与操作，相信这颗人族新星一定会在今后的比赛中给星际爱好者们带来更多精彩的战役，获得更好的成绩。

## 第二章 走向世界的Acon4

67

### 一、Acon4 国际魔兽比赛

68

虽然只设置了一个比赛项目，但是Acon4仍然是第一个把总决赛赛场安排在中国的世界性电子竞技赛事。其意义在于，国内众多的厂商，包括许多非IT行业的厂商在本次比赛中扮演了十分重要的角色。这无疑是中国电子竞技的一大幸事。

### 二、惊艳，决胜兽族皇帝

76

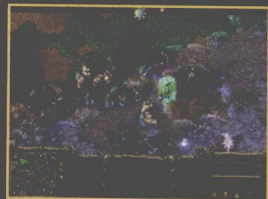
——ACON4 SUHO vs GRUBBY

82

### 三、愤怒，奇美拉之焰

——Acon4 SWEET vs APM70

韩国的无冕之王 SWEET 总是与比赛的桂冠无缘，这不但表现在韩国国内的联赛等赛事中，而且这种“魔咒”也持续伴随了他的全部 Acon4 之旅……甚至可以说伴随了 SWEET 整个 2004 年参加的所有比赛。



88

### 四、放大镜下的骨头

——Acon4 大赛的几点遗憾

本次 Acon4 比赛组织者阵容庞大，赞助商实力雄厚，实为一场不可多得的“重量级”比赛，但就是这些太过纷繁的企业，带来了并不专业的组织和说起来都有些奇怪的规则……



91

## 第三章 超级大战——CPL2004 夏季赛的 CS 盛宴

92

### 一、反恐精英的世界杯

——CPL 世界大赛综述

作为第一个把电脑游戏发展到专业体育运动的组织，发起于 1997 年 6 月的 CPL 的影响力是毋庸置疑的。现在，它已是全球电子竞技的领头羊，在五大洲都设有锦标赛。同时，CPL 还授权 50 多个国家举行了大量的预选赛和资格赛。



107

### 二、漫长的一战

——The Titans vs Dsky

124

### 三、黑骏马

——CPL2004 NoA vs Rival

这场比赛是 CPL2004 夏季决赛败者组第 6 轮的一场火拼，参赛两队是多国巨舰 NoA 和北美黑马 Rival。

134

### 四、老牌劲旅与巴西新秀的对决 Mouz vs Mibr

虽然现在的 Mouz 已经不是当年的 Mouz，但是通过这场比赛，大家还是会看到他们超强的攻击力和对战局完美的把握。







## 五、写入史册的经典

——CPL2004 SK vs Titan

148

## 六、当无敌成为传说

——CPL2004 SK vs EYE

158

传说中无敌的SK竟然被自己的同胞，被一直为自己所压制的战队，年轻的EYE击败！当无敌成为传说时，任何人，任何战队都可以觊觎CS世界第一的王座……

## 七、CPL对中国说“不”！

164



# 第四章 战斗的故事

167

## 一、背叛

168

许多年以后陈兵都无法想通自己到底做错了什么。也许自己没有错，错的是这个时代和讲求“现实”的人生哲学……

## 二、日落之后

170

你可以把本文看作一部短篇小说，也可以看作一个另类的战报。

## 三、依恋枪的男人们

173





# 第一章

# 电子竞技的春天

# — CEG

2003年11月，全国所有电子竞技爱好者迎来了自己的节日。国家体育总局在中国北京人民大会堂举行了中国数字体育平台正式开通的仪式，并在仪式上正式宣布：电子竞技成为中国体育总局承认的第99个正式体育项目！由此，中国电子竞技行业将进入一个全新的阶段，政府以及相关政策的支持将会更加有利地促进这个新兴体育项目的发展。

起飞的巨



# ——首届 Aopen 杯全国电子竞技运动会 (CEG) 综述

## AOpen 建誉杯2004全国电子竞技运动会



全国电子竞技运动会logo

2004年4月，在国家体育总局的领导下，由中华全国体育总会主办、北京华奥星空科技发展有限公司承办的中国第一届全国电子竞技运动会（CEG，China Esports Games）地区资格选拔赛正式开始。本次比赛的宗旨是规范和普及体育电子竞技运动，提高中国体育电子竞技运动水平，向国际市场推广中国的体育电子竞技运动，使中国成为全球性的体育电子竞技市

场。这次对战类比赛包括星际争霸、魔兽争霸、FIFA 足球 2004、反恐精英 4 个项目，分为北京、上海、武汉、沈阳、长沙、成都、广州和西安 8 个赛区。

CEG 是精彩的。从比赛现场来看，除了参赛人数多外，职业选手的加盟也大大加强了 CEG 比赛的悬念和可看性。在长沙赛区获得反恐精英项目的前八名中，竟有 5 支是来自湖南

省以外的职业战队。职业选手的加盟，一方面体现了CEG在国内电子竞技运动爱好者心目中的地位，另一方面，也大大提升了整个赛事的影响力和观赏度。Aopen杯CEG的精彩，还体现在其丰富多彩的赛制上。全国八大赛区的联赛是CEG的首创，比起其他赛会制的比赛，联赛更能给参赛选手们比赛的机会，在提高选手自身实力的同时扩大电子竞技运动在全社会的影响。除去联赛外，CEG还将举行南北对抗形式的“全明星赛”、业余选手与职业选手对抗的“电视挑战赛”，以及邀请外国顶尖高手来华对抗的“邀请赛”等等多种赛事，将电子竞技赛事的影响做到最大化。

CEG的地位最高。从一开始CEG在国内所有电子竞技比赛中就确立了其权威性的地位，这不仅仅是指其主办单位的政府背景和组织的规范性其他比赛无法相比，更是指其高达100万元的总奖金额也无人能及——即使是世界大赛，这个数值也是相当高的。同时，联赛的全职业选手参加、关注人群的数目都是其他赛事望尘莫及的。“政府支持，社团参与，企业经营”的模式是CEG得以顺利开展的重要保障，这三方面的通力合作，再加上中国电子竞技玩家的满腔热情，使CEG能够实现其“用赛事来普及电子竞技运动”的口号。

下面让我们从分赛区资格赛到国家队选拔赛来亲历一下在我国电子竞技史上的这次难忘的回忆吧。

## 北京赛区冷门暴跌



初夏的北京气候宜人，比赛当日也是阳光明媚，近千名电子竞技爱好者聚集在北京大学生体育馆内观看了CEG北京赛区的资格赛。本次组委会把比赛区和观众区划分开来，使比赛井然有序地进行着，赛场气氛热烈，不时爆出观众的掌声和选手的欢呼声，选手们精彩的表演让在场的观众大饱眼福。

FIFA比赛完全成了一场“北京保卫战”，外地选手林祥年同本地高手缪迪的一场比赛更成了观

众关注的焦点：90分钟1:1打平后，林祥年以一个漂亮的角球攻破了缪迪球门获得胜利。他在最终决赛里对战败者组的冠军陈炜，第一场由于心理因素竟然以0:5大败。于是双方站在同一起跑线上，稳定情绪后林祥年顺利地以5:2战胜对手获得冠军。入围4强的FIFA选手无一为现役职业选手，而友菱(YolinY)、Hunter等俱乐部的职业选手们在比赛初期就因为过早遭遇而被淘汰——足球是圆的，永远无法预测。

60多个队伍参加的CS比赛，最终谁能夺冠？8强中清华U因故弃权，Hunter.BJ战胜同门兄弟HunterClub，最后由败者组进入总决赛叫板没有失败过的wNv——13:2，一个标准的全胜比分成全了wNv不败的北京冠军神话。

在星际和魔兽项目中，不少高手因为抽签原因而提前相遇，造成“种子选手”提前出局现象屡屡发生。星际项目中2002年WCG冠军何克在第二轮不敌2001年WCG双打世界冠军韦奇迪，惨遭淘汰。八强赛中，北大学生、Hunter半职业选手周俊一路高奏凯歌，将韦奇迪打进败者组后，又将Hunter的队友沙俊春逼上败者组的不归路。后者很快遇到急于报仇的陈辰而被淘汰——沙俊春是陈辰落入败者组的“罪魁祸首”。最后历尽千辛万苦的陈辰在决赛里虽然第1局打败了周俊，但是筋疲力尽的他再也无力夺冠了。三大俱乐部把持了魔兽比赛的命运：Hunter、wNv、YolinY。YolinY.Ford初赛负于wNv.yellow，Hunter.Sky和Hunter.Handme都被wNv.Mayi“消灭”，而其他知名选手均纷纷落马，最终wNv.Mayi获得冠军，第二和第三都是“藏于市井而不为人知”的世外高手。

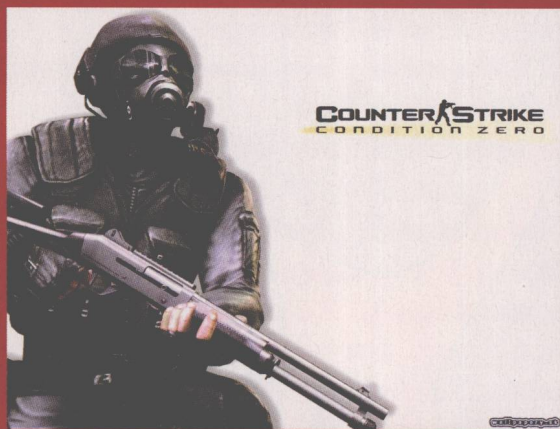
## 武汉、西安强手林立



CEG2004武汉赛区的结果几乎没有什么意外：CS第一被武汉第一idream战队轻易收入囊中，而实力强劲的pilot只获得第三，无缘国家队。星际冠军马天元(YolinY.MTY)和魔兽冠军孙力伟(5e.xiaOt)都是众望所归，毫无异议。



西安赛区的战斗也没有悬念:李君毫不费力就拿到了FIFA冠军,而苏昊(YolinY.suho)赢得魔兽第一更是犹如探囊取物。Hegemony.Person一直顺利地以大比分战胜对手,全队似乎拥有了睥睨天下的霸气。比较值得留意的是赛场的安全问题:由于西安地区部分学校治安状况出现问题,所以公安部门十分重视本次受到年轻人关注的赛事,15名安保人员和2名公安干警一直密切地监视着比赛——西安赛区可谓全国“最安全”的赛区。



## 长沙赛区波澜不惊

CEG 2004

C4、Su.Z、deViL、rEx、5F、Unicom、HangMan、Cr'M等强队参加了长沙的CEG2004分赛区CS比赛——来自苏州的Su.Z有惊无险地夺得了冠军,说他们有惊无险是因为在16进8的最后一场比赛中,他们竟然差点被赛前组成的非职业战队n5击败,要不是双方大赛经验差距巨大,n5就会成为名副其实的黑马。而来自兰州的deViL VIP队则由于鼠标设置存在问题导致比赛中一名选手屡屡发生弹到桌面而无声的问题,惜败于对手。

魔兽项目的冠军是来自CPTP的刘升

Shaman)、杜今(Xm)\_TeamNo.1获得了星际冠军,马玺清(MXQ)夺走FIFA桂冠。

## 上海赛区龙争虎斗

CEG 2004

4月24、25两日在上海市体育宫举办了CEG2004资格赛上海赛区的比赛。

由于报名日与比赛日的时间间隔太久,以



至于许多CS战队在比赛时无法成行,这使得CS比赛失去了一些可能的精彩。这些战队有华东地区新兴的强队 Netbin.esL, 江苏无锡冠军 Teamonline, 以及浙江地区强队 Freeland.Nice 和 nAturE 等。经过一系列的战斗后, 号称中国CS皇马的 5E ([5]Element), 南京冠军 LTS>, LaiXiLaiXi 率领的上海本地强队 As 以及上海本地职业队 One2Free 都顺利地进入了8强。被打入败者组的 As 力克 LTS> 获得了挑战胜者组冠军 5E 的资格, 但最终还是以 4:13 大比分败下阵来。

魔兽与 FIFA 比赛波澜不惊, 知名选手都获得了较好的成绩。而在星际争霸项目上却发生



了一件临阵易主的“闹剧”: 原隶属于=E.F=战队的 phoniex 在打入16强后没有通知=E.F=战队就“自作主张”地投奔 S.Top 战队门下, 并改了ID——他最后获得了星际项目冠军。对这起事件, 不但=E.F=战队极为不满, S.Top 的领队也遭到了著名星际论坛——8DA 里众人的鄙视。

## 广州赛区“趣”事不断

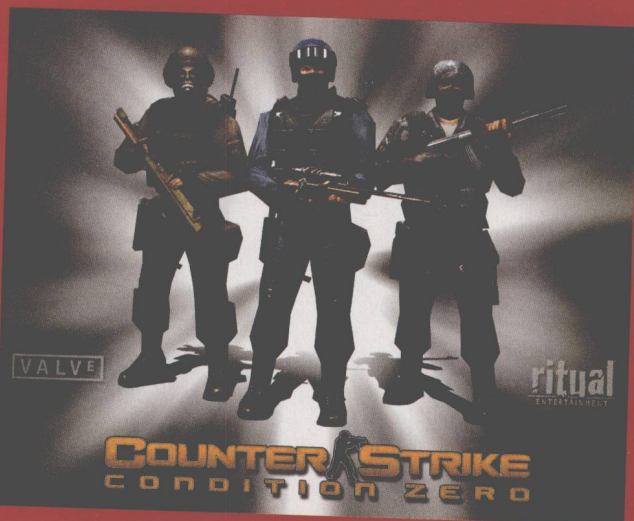
可以说在所有赛区中, 参加广州赛区选手和战队的数量和实力都是排在前列的, 而竞争也是最残酷的。

不出人们预料, 魔兽选手尹路 (CPTP-

Hentai) 力压群雄获得了广州赛区冠军。而他的获胜也要感谢本次魔兽比赛最大冷门: 女职业选手竺励 (Ms-sparkler 原 CPTP-Muse) 淘汰了本次大热门吕傲丹 (Sunnet.eat)。这位来自贵州的女选手的实力不可小窥, 真是巾帼不让须眉啊。星际比赛一波三折, 胜者组决赛在 Star.Leon 与 MS\_kyo 之间进行, 结果 Star 不敌落入败者组, 但是在最终决赛里他却一鼓作气两次战败 kyo 获得最终胜利。有意思的是, 星际冠军 Star.Leon 在自己的比赛结束之后就充当起了赛场记者, 开始对其他选手进行采访。对此, Star.Leon 略显无奈地表示, 搞“副业”其实并非兴趣所致, 只是“参加比赛得到的奖金并不能维持日常生活的开支, 因此我还经常担任比赛的裁判、解说甚至还做了记者和编辑”。在最后, Star.Leon 以资深职业选手的身份奉劝职业选手应向多元化发展, 职业选手并不意味着只注重比赛。

FIFA 比赛的冠军被杨树超 (MS\_YORI\_1437) 获得, 而林晓刚 (Sunnet.Windboy) 屈居亚军。赛后, MS\_YORI\_1437 谈到获胜的关键时, 含蓄地表示“因为游戏的速度比较慢, 所以各个选手都发挥不了应有的水准, 我是幸运才能得到冠军”。

CS 比赛竟然有多达 12 支职业战队参与角逐, 其中 Sunnet.CS、Star.ex、5E.Zz ([5]Element.Zz)、—CY—、Team.A、CPTP、Jipper 都有很强





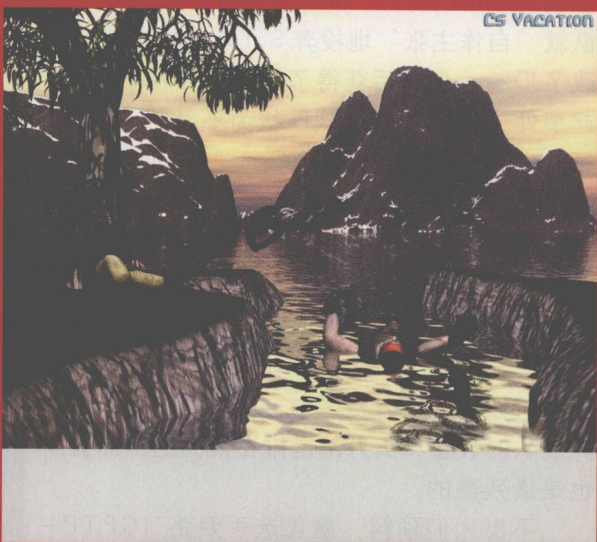
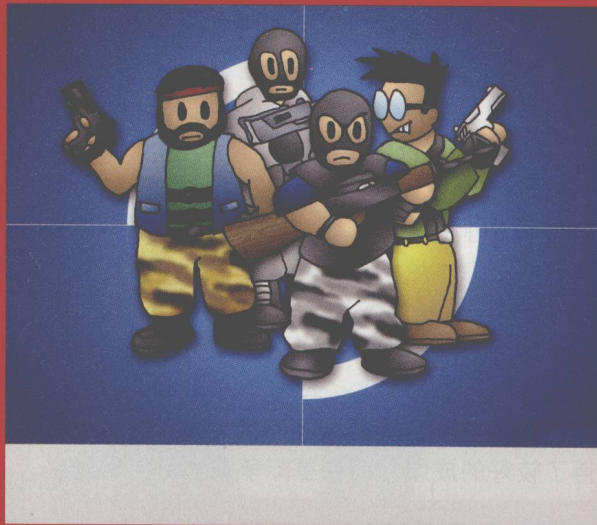
的实力。所以从一开始CS比赛就充满了火药味，精彩场面不断。最终 Sunnet.CS 力压群雄获得胜利。但是原本顺利的广州赛区大战也因为本次CS的一场比赛而蒙上了“黑哨”的阴影：本应精彩的16进8的比赛，5E.Zz对Jipper。在打到下半场Jipper领先时，5E.Zz的队员在de\_nuke的B点使用了所有CS比赛都明令禁止的FlashBug，致使B点的CT全部闪白失去此局，最终导致Jipper被淘汰。而专门负责裁判5E.Zz的裁判称自己无法留意比赛的每一个细节，5E.Zz的领队也说5E.Zz本身没有因此获利——这自然引起满场观众的哄笑。但即使如此，组委会仍然坚持比赛结果，Jipper在愤怒中黯然离去。

防微杜渐，中国足球一直以来积重难返的黑哨问题其实就是从职业足球开始时的苗头没人管理，没人问津才慢慢扩大到可以影响整个联赛。电子竞技作为新型项目，各种规则和制度都不健全，但是如果这样明显地放任黑哨行为无异于慢性自杀。

## 沈阳赛区黑马之乡

沈阳赛区的比赛场所顶棚的透光性相当好，这使选手的身心会较为轻松。但是这也会影响显示器的清晰度，而场馆内没有看台、观众都围在场外、人声嘈杂都极大地影响了选手水平的发挥。

总的来说，沈阳的比赛可以用黑马频出来形容。著名魔兽选手杜崔在比赛关键时刻连续两次错按到“WIN”键而切到Windows桌面，导致失败而被淘汰。这一方面说明杜崔比较紧张，受环境影响较大，而另一方面比赛前没有禁用“WIN”键也是他的一个失误。最终魔兽4强均为名不见经传的选手，这种情况的确很少见。星际方面北京的老牌选手王若





度 (Sci\_Dp\_r) 为了避开战况激烈的北京赛区而来到沈阳, 最后战胜来自长春的[BzZ]Onlycc 而获得冠军。FIFA 项目祝京楠的夺冠毫无悬念。

在 CS 比赛中, CCTY.nep、DN、Hwasoon 上演了一场三国争霸的好戏: CCTY.nep 的主力阵容大多去了 Hwasoon, 而本次他们是吸收了原 JT 的队员组建的。而在大连坤雷比赛夺冠后崭露头角的 DN 战队其实组队还不到 1 个月, 他们在胜者组决赛第 1 局 3:9 失利后奋力追平 Hwasoon, 并在第二个加时赛将对手以 19:17 击败。而 Hwasoon 在败者组遇到“最熟悉”的

CCTY.nep, 双方大战后 CCTY.nep 获胜, 独自面对 DN——第一场竟然以 13:0 将胜者组冠军击溃, 但是, 最终决战里他们以 9:13 惜败。值得一提的是一支 MM 战队 Z.s-M\*AnGeL, 她们成立的时间较早, 而本次比赛也有上佳的表现: 分别以 13:0 和 13:4 的比分连胜两场进入了 16 强。

### 成都赛区高手云集

宽敞的四川省体育馆、记者发布会、隆重的开幕式、四川省体育局副局长莅临、众多热情的观众、热闹嘈杂的比赛观看区、安静整洁的比赛区——所有这一切都证明了成都赛区是本次 CEG 大赛中举办最成功的分赛区。当然还有超过 400 人的选手队伍。

在异常残酷的比赛里, 能适应环境, 把握机会的选手会获得最终的胜利, 而已有的战绩和知名度只能代表过去。魔兽比赛热门选手于谧 (SoZ.TisKee) 被名不见经传的王浩 (CHN\_Anas) 击败, 而随后郭斌 (YolinY.Bingo) 也难以在 Anas 不死的魔爪下幸免。两强相遇勇者胜, 2003WCG 以来一直专心学业的郭斌很快就被 TisKee 轻松淘汰。最终决战, CHN\_Anas 对阵从败者组艰辛爬出的 SoZ.TisKee, 可惜后者失误频频, 无力回天。CHN\_Anas 获得冠军。而之后的中韩对抗赛中他更是大发神威, 拼掉了以不死操作著称的韩国强手 MYONLYSTAR 而为国争光。

即使有重庆冠军 Clan.4、老牌强队 n.S (重组)、e.Dream、-VampireRe-、HLD、黑马 Personator 和 First Time 等等众多的强队会战, 但是王者 Su.z United 还是毫无争议地以大比分轻松取得了本次 CEG 2004 成都赛区的冠军。在北京经历了短暂职业生涯后, 回到家门口作战的 United 更是轻





松，2003WCG世界8强的经历是一笔宝贵的财富，无论是实力、名气还是信心，别的对手都和他们有一段不容忽视的距离。惟一场失分较多的比赛则是与黑马之一First Time的战斗，Su.z United在对手上半场领先后最终以13：8获胜。First Time获得亚军。

星际对决里出现了悲情英雄蔡宇([MC]..6.



21)：他被李海(=E.F=LK)打落败者组后，奋力战斗，获得与对手决胜的机会。甚至得到了第一场的胜利而与李海站到了同一起跑线上。但是，最后一局疲惫的蔡宇还是败在LK手下，屈居亚军。但是他有幸获得全场数百名观众的热烈掌声也算是一种安慰吧。

