

福建省高校计算机
统编教材（二级）

Visual Foxpro 6.0

程序设计与应用

学习指导

福建省高校非计算机专业教材编写委员会 组织编写
鄂大伟 张莹 吴晓晖 编著

厦门大学出版社

1. 138F0
00207
E

福建省高校计算机统编教材

Visual FoxPro 6.0 程序 设计与应用学习指导

鄂大伟

张莹 编著

吴晓晖

厦门大学出版社

图书在版编目(CIP)数据

Visual FoxPro 6.0 程序设计与应用学习指导/鄂大伟等编著. —厦门:厦门大学出版社,
2002.7

ISBN 7-5615-1902-8

I. V… II. 鄂… III. 关系数据库-数据库管理系统, Visual FoxPro IV. TP311.138

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2002)第 040115 号

厦门大学出版社出版发行

(地址:厦门大学 邮编:361005)

<http://www.xmupress.com>

xmup@public.xm.fj.cn

福建沙县方圆印刷有限公司印刷

2002 年 7 月第 1 版 2005 年 1 月第 8 次印刷

开本:787×1092 1/16 印张:12.75

字数:313 千字 印数:31 001-37 000 册

定价:17.50 元

如有印装质量问题请与承印厂调换

前 言

本书是《Visual FoxPro 6.0 程序设计与应用教程》的配套学习指导书，旨在满足本课程教学与实验的需求，同时也是一本理想的 VFP 学习辅导教材。作为与教材配套的学习指导书，我们在本书体系结构的设计上、概念的阐述上、内容的安排上，都力求与教材保持一致，以便读者结合教材更好地掌握基本概念和方法。

作为学习指导，本书的主要内容包括选择题解析、问答题解析、实验与操作和模拟试卷 4 个部分。选择题部分给出了必要的解答和分析，以便读者较好地掌握有关的概念及方法，自我评估对知识点的理解状况。问答题解析可以帮助读者深入理解一些基本概念，还可作为教材的补充内容。实验与操作部分给出了操作与设计步骤，便于教师教学与安排学生的上机实验内容。

对于参加 VFP 考试的读者来说，本书给出的模拟试卷，不但有助于加深对教材的重点、难点内容的学习和理解，而且对于熟悉考题结构与类型，适应考试，具有较强的针对性和实用性。学生若能灵活运用，举一反三，解题能力与考试成绩自然会有较大的提高。

本书还对教材中每章的思考与练习题给出了参考答案，对于编程与设计题给出了详细实现过程。

本书由鄂大伟老师主编，并负责编写第 1 章、第 2 章、第 3 章、第 4 章、第 10 章及第 11 章，张莹老师编写第 5 章、第 6 章，吴晓晖老师编写第 7 章、第 8 章、第 9 章。并共同编写了本书的其他内容。

在本书编写的过程中，厦门大学出版社宋文艳副编审为本书的出版付出了大量的劳动。福建省高校计算机水平考试委员会的各位专家对教材和本指导书的出版给予了许多指导和支持。在此，向所有支持我们工作的各位同志表示衷心的感谢。由于作者水平所限，教材与本指导书难免存在着各种不妥或错误之处，恳请读者谅解并不吝指正，以便再版时修改订正。

作 者

2002 年 6 月 12 日

目 录

第1章 数据库技术基础.....	(1)
第2章 Visual FoxPro 概述.....	(7)
第3章 VFP的数据类型与存储类型.....	(10)
第4章 数据库与表的基本操作.....	(15)
第5章 查询与视图.....	(29)
第6章 程序设计基础.....	(40)
第7章 面向对象程序设计.....	(51)
第8章 多表单应用程序.....	(57)
第9章 表单控件.....	(61)
第10章 报表设计.....	(69)
第11章 菜单.....	(72)
实验操作题.....	(75)
VFP 无纸化考试模拟试卷.....	(114)
《教程》思考与练习解答.....	(134)
附录 Visual FoxPro 属性、事件和方法.....	(181)

第 1 章

数据库技术基础

1.1 问答题解析

1. 为什么人们在开发以事务处理为主的信息系统（例如管理信息系统）时，大多选用关系型数据库作为开发环境？

这是因为：

- ① 关系数据库模型结构简单，采用二维表结构表示。表格是一集合，因此集合论等知识可以引入关系型数据模型中，使它具有坚实的数学理论基础。
- ② 有简单、易懂、易学的关系数据库的标准结构化查询语言SQL的支持。
- ③ 数据具有较高的独立性。

2. 什么是数据？什么是信息？二者之间有何区别？

数据（data）表示一个指定的值或条件的一组数字、字母或符号。例如表示时间、空间、重量、价格等的数字集合；表示人物、事物、地方等的名字集合等。数据是表示信息的，但这种表示必须适合于能够输入到计算机，并由计算机来处理。

信息（information）反映现实世界事物的物理状态，例如电波、人、动物、时间、空间等。它向人们提供关于现实世界的新的事实的知识。例如，在2002年，我国国内网民人数已达3 370万，这是个数据，但它恰向人们提供了我国Internet的普及程度。由此可见，信息往往用数据来表示，是经过处理而成为有一定意义且具有某类形式的数据，它依赖于数据而存在，是直接反映现实的概念。

3. 为什么关系模型除了要支持关系数据结构外，还必须支持选择、投影、连接运算呢？

要求关系模型支持这三种最主要的运算而不是关系代数的全部运算功能，是因为它们是最有用的运算功能，能解决绝大部分的实际问题。

这三种关系运算不能依赖于物理存取路径。因为依赖物理存取路径来实现关系运算就降低或丧失了数据的物理独立性，不依赖物理存取路径来实现关系运算就要求关系系统自动地选择存取路径。为此，系统要进行查询优化，以获得较好的性能。这正是关系系统实施的关键技术。

4. 层次模型和网状模型有哪些区别？

在层次模型中，只存在一对多的实体关系，每个结点表示一个记录类型，结点之间的连线表示记录类型之间的联系，这种联系只能是父子关系。层次模型的另一显著特点是，任何一个给定的记录值只有按其路径查看时，才能显出它的全部意义，没有一个子女记录值能

够脱离双亲记录值而独立存在。网状型数据结构是一种比层次型数据结构更普遍的模型，它去掉了层次型模型的两个限制，它允许多个结点没有双亲结点，允许结点有多个双亲结点，此外它还允许结点之间有多对多的联系。因此网状数据模型可以更直接地描述现实世界。

1.2 选择题解析

1. 数据库的一系列特性是由一个称为（ ）的软件，提供通用的存取和控制方法加以实现的。

- A) 数据服务器
- B) 数据库管理系统
- C) 数据分析系统
- D) 数据存储系统

[分析] 数据库管理系统 (DBMS) 对数据进行管理，是构成整个数据库系统运行的核心。DBMS起着用户与数据库之间的接口作用，DBMS接收、分析并解释用户提出的命令请求，然后转到相应的处理程序去操纵 (检索、存储、更新) 数据库中的数据。

[答案] B

2. 文件系统的访问方式不能反映数据之间的联系是因为（ ）。

- A) 文件自身不是一个完整的体系结构
- B) 文件的数据按记录行构成
- C) 对数据的操作是按文件名访问，按记录进行存取
- D) 文件之间没有任何联系

[分析] 文件系统中的数据总是由特定用户专用的，其数据结构和应用程序相互依赖，任一方改变都会影响另一方的改变。文件系统中每个应用都拥有自己的数据，文件与文件之间没有联系，因而数据的冗余度较大。

[答案] D

3. 按照广义的定义，数据库系统应当由（ ）构成。

- A) 数据库
- B) 数据库管理系统
- C) 数据库、数据库管理系统和用户
- D) 数据库、数据库管理系统、数据库应用系统、数据库管理员和用户

[答案] D

4. 数据库系统的特点包括（ ）。

- A) 数据的结构化
- B) 数据共享
- C) 数据的独立性和可控冗余度
- D) 以上都是

[答案] D

5. 数据库管理系统采用的数据模型一般有（ ）三种。

- A) 网状、链状和层次
- B) 层次、关系和网状
- C) 链状、网状和关系
- D) 层次、关系和环状

[答案] B

6. 数据管理技术的发展经历了（ ）。

- A) 文件管理阶段
- B) 数据库管理阶段
- C) 文件管理阶段和数据库管理阶段
- D) 人工管理阶段，文件管理阶段和数据库管理阶段

[分析] 数据管理指的是对数据的分类、组织、编码、储存、检索和维护等，数据管理技术大致经历了如下三个阶段：人工管理阶段、文件管理阶段和数据库管理阶段。

[答案] D

7. 数据库应用系统是指在（ ）支持下运行的计算机应用系统。

- A) 数据库管理系统
- B) 文件系统
- C) 应用程序
- D) 操作系统

[答案] A

8. DBMS 指的是（ ）。

- A) 数据
- B) 数据库
- C) 数据库系统
- D) 数据库管理系统

[答案] D

9. 数据库系统的三级模式是指（ ）。

- A) 外模式、概念模式、内模式
- B) 外模式、数据模式、内模式
- C) 用户模式、物理模式、内模式
- D) 物理模式、逻辑模式、概念模式

[分析] 1972 年 11 月 ANSI/X3/SPARC 成立了一个 DBMS 研究组，试图规定一个标准化的数据库系统的结构。ANSI 研究组于 1975 年 2 月提出一个临时报告，1978 年提出一个最终报告，称之为 ANSI/SPARC 报告，简称 SPARC 报告。

SPARC报告提出了数据库系统应具有三级模式的结构。它们是外模式、概念模式和内模式。外模式是定义特定用户所使用的数据库数据的范围,在关系数据库中称为视图,是根据应用要求定义。外模式的数据与模式数据通过DBMS进行转换实现。内模式为了提高系统性能,使系统在实施存储结构改变时不影响模式。

SPARC 报告中的概念模式被认为是一个部门或组织所对应的现实世界的真实模型。概念模式仅描述实体和它们的性质,不涉及机器世界的概念。概念模式是信息世界范畴内的信息结构,而内模式是机器世界范畴内的逻辑表示。

概念模式和内模式都是描述信息或数据的整体结构的,它们是现实世界在不同层次上的抽象。概念模式离机器更远。因而从机器的观点看,概念模式比内模式更抽象。

[答案] A

10. 描述概念模式的常用方法有 ()。

- A) 实体—联系图
- B) 关系规范化
- C) 机器模型
- D) 模糊数据库

[分析] 描述概念模式的常用方法主要采用实体—联系图,又称E-R图。模式依赖于具体系统,不同的数据库系统中模式所基于的模型可以是关系的、层次的或网状的。因此概念模式将依据具体的数据模型进行转换,以形成数据库系统的模式。

[答案] A

11. 关系数据库管理系统必须实现的三种基本关系运算是 ()。

- A) 索引、排序、查找
- B) 建库、录入、排序
- C) 选择、投影、连接
- D) 显示、统计、复制

[分析] 关系数据库管理系统支持选择、投影和连接运算。一个系统仅支持关系数据库而没有选择、投影和连接运算功能的,不能称为关系数据库系统。

[答案] C

12. 一个关系相当于一张二维表,二维表中的各栏目相当于该关系的 ()。

- A) 数据项
- B) 元组
- C) 结构
- D) 属性

[答案] D

13. 如果要改变一个关系中属性的排列顺序,以生成一个新的关系,应使用的关系运算是 ()。

- A) 重建
- B) 选择
- C) 投影
- D) 连接

[分析] 投影是从表中取出满足某种条件的属性成分的操作,即从纵向进行选择所需的

值。选择是从表中选取满足某种条件的元组操作，相当于横向进行选择，连接是从两个表中选取符合条件的行，生成一个新的表。

[答案] C

14. Visual FoxPro 数据库管理系统的数据模型是 ()。

- A) 结构型 B) 关系型 C) 网状型 D) 层次型

[答案] B

15. 关系数据库管理系统存储与管理数据的基本数据结构是 ()。

- A) 关系树 B) 二维表 C) 结点路径 D) 链表

[答案] B

16. 在关系运算中，查找满足一定条件的元组的运算称之为 ()。

- A) 复制 B) 选择 C) 投影 D) 连接

[答案] B

17. 在一个关系中，能够惟一确定一个元组的属性或属性组合叫做 ()。

- A) 索引码 B) 主码 C) 域 D) 排序码

[分析] 主码是一个属性组，可以惟一地确定一个元组。

[答案] B

18. 用二维表来表示实体及实体之间联系的数据模型称为 ()。

- A) 面向对象模型 B) 关系模型 C) 层次模型 D) 网状模型

[分析] 在关系模型中，无论是实体还是实体之间的联系均由单一的结构类型：即关系来表示。从关系型数据库模型可以看出，它实际上是一个二维表，由行和列组成。关系模型与非关系模型不同，它是建立在严格的数学概念的基础上的。关系模型的概念单一，其数据结构简单、清晰，用户易懂易用。关系模型的存取路径对用户透明，从而具有更高的数据独立性，更好的安全保密性。

[答案] B

19. 用来描述信息世界的模型称为 ()。

- A) 物理模型 B) 概念模型 C) 逻辑模型 D) 机器模型

[分析] 在数据处理中，涉及到不同的数据描述领域，即：现实世界、信息世界、机器世界。信息世界是现实世界在人们头脑中的反映，一般用概念模型来表示信息世界的数据库模型，它是独立于任何计算机系统的模型，用于描述所关心的信息结构，这种模型称为“概念数据模型”。在数据库设计中普遍使用的概念数据模型是E-R图。

[答案] B

20. 在信息世界中，客观存在并且可以相互区别的事物称为 ()。

- A) 个体 B) 实体 C) 记录 D) 属性

[答案] B

*21. 在关系规范化设计时, 一般要求达到 () 就比较合理了。

- A) 第1范式 B) 第2范式 C) 第3范式 D) 第4范式

[答案] C

*22. 若关系R为1NF, 并且R中的每一个 () 都完全函数依赖于主属性, 则R为2NF。

- A) 主属性 B) 非主属性 C) 所有属性 D) 候选码

[答案] B

*23. 如果关系R每个属性都是不可再分的数据项, 则该关系满足 ()。

- A) $R \in 4NF$ B) $R \in 3NF$ C) $R \in 2NF$ D) $R \in 1NF$

[答案] D

*24. 某工厂生产多种产品, 每种产品要使用多种零件, 一种零件可能安装在多种产品上, 则产品和零件之间存在着 () 的联系。

- A) 一对一 B) 一对多 C) 多对多 D) 不能确定

[答案] C

*25. 数据库规范化理论是对 () 模型而设计的。

- A) 关系 B) 层次 C) 网状 D) 适用于A, B, C

[分析] 数据库规范化设计理论是针对关系模式而设计。在数据库规范化设计中, 通过分析属性之间的函数依赖, 要求关系模式的属性之间要满足一定的条件, 用于消除数据冗余以及操作异常的发生。

[答案] A

第 2 章

Visual FoxPro 概述

2.1 问答题解析

1. Visual FoxPro 是一个基于微机平台的数据库管理系统，它与大型数据库相比，其性能如何？

与其他大型数据库相比，Visual FoxPro 实现的当然不能算是完整意义上的数据库。但话又说回来，数据库应该具有的部件在 Visual FoxPro 中基本上都能找到，比如视图、有效性规则、缺省值、存储过程等。再加上 Visual FoxPro 对 SQL 语言有较好的实现，以及对事务处理的支持，使 Visual FoxPro 基本能够模拟大型数据库。因此，对非计算机专业的同学来讲，将 Visual FoxPro 看做演练数据库操作的阵地是很合适的。适用于正规数据库设计的方法基本上都能应用到 Visual FoxPro 数据库设计中来。

2. 什么是可视化编程？

Visual的英文意思是“看到的”、“视觉的”，在VFP编程中指可视化编程。在可视化编程出现之前的程序设计中，基本上采用传统的编制程序代码的方式来设计用户图形界面，编程时需要大量的程序代码，而且在程序设计过程中看不到界面显示的效果，只有在程序执行时才能观察到。当界面效果不好时还须回到程序中去修改。所以，程序员的大部分时间都用在编写代码上。

而Visual FoxPro 6.0具有可视化环境，开发人员用于描述用户界面和设置控件属性上所花的时间不多，但开发出的用户界面质量却高多了。

可视化编程通过调用控件，并为控制对象设置属性，根据开发者的需要，直接在窗口中进行用户界面的布局设计。该项技术具有编程简单、自动生成程序代码、效率高的优点，因而在当今的编程语言中被广泛采用。目前流行的可视化编程语言有Visual Basic、Visual FoxPro、Visual C++等。

3. 对VFP工作环境的配置有几种方法？

VFP的配置决定了它的外观和行为。环境设置包括主窗口标题、默认目录、项目、编辑器、调试器及表单工具选项、临时文件存储、拖放字段对应的控件和其他选项。VFP启动完成后，工作环境被设置成默认状态。你可以即时地更改环境参数，除教材介绍的使用“选项”对话框这种方法进行配置外，其实还有以下两种方法供参考：

(1) 使用 SET 命令配置 VFP

大多数显示在“选项”对话框选项卡上的选项都可以通过编程方式 SET 命令或给系统内存变量指定值来进行修改。如：在命令窗口输入 SET DATE TO ANSI，则将日期格式设为

年.月.日。使用 SET 命令配置环境，设置仅在本次 VFP 运行期间有效，当退出时将放弃这些工作设置。

(2) 使用配置文件

当 VFP 启动时，它读 VFP 系统主目录下的一个名为 CONFIG.FPW 的文件的信息，这个文件的内容由下面的语句组成：

SettingName = Value

这些设置在启动时装入系统，并且成为系统的默认值。如：

Century = On &&采用 4 位数字表示年份

Default = C:\VFP &&设置系统的默认路径

Command = Do Myapp.APP **&&在 VFP 启动时执行一个特定的应用程序**

2.2 选择题解析

1. Visual FoxPro 数据库文件的扩展名是 ()。

- A) DBF B) DBC C) DBE D) DBA

[分析] 与以前的微机数据库相比, Visual FoxPro 增加了一种数据库容器文件, 即 DBC 文件。Visual FoxPro 数据库中的表存放在 DBF 文件中, 但这些表文件 (DBF 文件) 已被标记为从属于数据库。数据库中所有表的属性, 包括有效性规则、存储过程等, 都在 DBC 文件中。这样, 一个 DBC 文件包含一系列的 DBF 文件 (当然还有一些附加的索引文件和备注文件), 构成了一个 Visual FoxPro 的数据库。

[答案] B

2. 要使用 VFP 的向导, 可进行的操作是 ()。

- A) 从“工具”菜单中选择向导
B) 在“项目管理器”中选定要创建的文件类型，然后选择“新建”
C) 从“文件”菜单中选择新建，然后选择待创建文件的类型
D) 以上方法均可

[答案] D

3. 设计器是创建和修改应用系统的可视化工具，如果要使用设计器创建和查看不同的表及其关系，应使用（ ）。

- A) 表设计器 B) 数据库设计器 C) 查询设计器 D) 表单设计器

[答案] B

4. 要设置文件的默认目录, 应在系统菜单中选择 () 对话框。

- A) 显示⇒工具栏 B) 工具⇒选项
C) 编辑⇒属性 D) 工具⇒向导

[答案] B

5. 扩展名为.prg 的程序文件在“项目管理器”的（ ）选项卡中显示和管理。

- A) 数据 B) 文档 C) 代码 D) 类
[答案] C

6. 在命令窗口中, 退出 VFP 系统的正确命令是 ()。

- A) End B) Exit C) Quit D) Close
[答案] C

7. 要在 VFP 中打开多个工具栏, 其正确的操作方法是选择 () 菜单项。

- A) 显示⇒工具栏
B) 工具⇒选项
C) 窗口⇒全部重排
D) 程序⇒运行
[答案] A

8. 下面有关 VFP 的正确叙述是 ()。

- A) 在 VFP 命令窗口中, 对命令的大小写敏感
B) VFP 的命令关键字中如果出现全角字符, 则执行该命令时就会出错
C) 按 Ctrl+F3 快捷键, 会显示隐藏的命令窗口
D) 项目管理器中不能创建视图文件
[答案] B

9. 在项目管理器中, 要生成一个可执行文件, 应选择 () 选项卡或命令按钮。

- A) 代码 B) 数据 C) 运行 D) 连编
[答案] D

10. VFP 中创建的各类文件的扩展名 ()。

- A) 由系统默认
B) 必须由用户定义
C) 由系统默认或由用户定义
D) 由用户使用 SET 命令预先定义
[答案] A

A0787487

第 3 章

VFP 的数据类型与存储类型

3.1 问答题解析

1. 什么是函数?

函数是一种特殊的操作符。一个函数可以接收输入,或被称做参数(并不是所有函数都需要输入参数),且返回一个特定类型的值。可以将一个函数用在数据类型允许的任何地方。

函数比简单算术操作符提供对数据更为复杂的操作。各种编程语言在它们所能提供的系统内部函数的数量和种类上很不相同,而且系统提供的函数越多,你需要编写的程序就越少。如果没有这些函数,你将自己编写许多程序模块来提供相同的功能。

2. 如何使用函数?

要调用 VFP 函数,需要写出函数名,后面跟一对圆括号。在圆括号内,列出函数的参数。如果输入的参数有两个以上,要用逗号将它们隔开。

函数参数的范围很广,从简单的字段、常量和内存变量,到又长又复杂的表达式,可能该表达式还包含其他函数。并不是所有函数都需要参数,但是括号是必需的,用以区分函数调用和同名的字段或内存变量。例如,取系统日期并返回当前日期的 DATE 函数,要写成 DATE()的形式。

3. 什么是字段变量?

字段变量是数据库管理系统中的一个重要概念。它与记录一纵一横构成了数据表的基本结构。一个数据库是由若干相关的数据表组成,一个数据表是由若干个具有相同属性的记录组成,而每一个记录又是由若干个字段组成。字段变量就是指数据表中已定义的任意一个字段。我们可以这样理解:在一个数据表中,同一个字段名下有若干个数据项,而数据项的值取决于该数据项所在记录行的变化,所以称它为字段变量。

字段变量的数据类型与该字段定义的类型一致。字段变量的类型有数值型、浮点型、整型、双精度型、字符型、逻辑型、日期型、时间日期型、备注型和通用型等。使用字段变量首先要建立数据表,建立数据表时首先定义的就是字段变量属性(名字、类型和长度)。字段变量的定义及字段变量数据的输入、输出需要在表设计器中进行。

4. 什么是内存变量?

内存变量是一般意义下的简单变量。每一个内存变量都必须有一个固定的名称,以标识该内存单元的存储位置。用户可以通过变量标识符向内存单元存取数据。内存变量是内存中的临时单元,可以用来在程序的执行过程中保留中间结果与最后结果,或用来保留对数据

库进行某种分析处理后得到的结果。特别要注意,除非用内存变量文件来保存内存变量值,否则,当退出VFP系统后,内存变量也会与系统一起消失。

用户可以根据需要定义内存变量类型,它的类型取决于所接受的数据的类型。也就是说,内存变量的定义是通过赋值语句来完成的。它的类型有数值型、字符型、逻辑型、日期型、时间日期型多种。

5. 如何将日期格式定义成中国格式?

英文的日期格式是月/日/年,我们使用起来当然不习惯。这里介绍将日期格式设置为中国日期格式的方法。

选择菜单[工具]的[选项]选项,进入设置VFP操作环境的设置窗口。选择[区域]标签页,在这里可以设置日期、时间、货币符号、千分位分隔符等。我们在[日期格式]的下拉框里可以找到“年月日”的选项,选择好了以后,如果要变成永久性的设置,先点击一下[设置为默认值]按钮,再点击[确定]按钮关闭窗口。否则直接点击[确定]按钮关闭窗口,下次启动VFP时,这里的设置又恢复成原来的设置。

3.2 选择题解析

1. 在某一个已打开的表中,执行下列命令:

```
go bottom
skip
? eof()
```

这时函数的返回值为 ()。

- A) F B) T C) 出错信息 D) 末记录号加 1

[分析] 检测记录指针是否指向文件尾的最直接的方法是使用 EOF()函数。EOF()返回值的类型为逻辑型,用来确定记录指针是否在表的结尾处。当记录指针指向文件尾时,它返回.T,而当它指向其他任何合法记录时,返回.F。

这里所说的结尾处,并非是指最后一个记录,而是最后一个记录的后面,即没有记录。当记录指针指向文件尾时,VFP 认为它指向一个完全空的记录,有时称虚拟记录。你可以执行任何命令来操作这条记录,如 DELETE 或 REPLACE,而不会产生任何错误,也不会影响任何合法记录中的数据。

[答案] B

2. 在某一个已打开的表中,执行下列命令:

```
go top
skip -1
? bof()
```

这时函数的返回值为 ()。

- A) F B) T C) 出错信息 D) 末记录号加 1

[分析] bof()返回值的类型为逻辑型,用于确定记录指针是否在表的开头。这里所说的开头,并非是指第一个记录,而是第一个记录的前面。

如果没有 skip -1, 仅仅走到第一个记录, 返回的将是.F., 而必须再往上跳一下才会是“真正”的表的开头。但与 eof()函数不同, 此时如输入命令 display, 将显示第一条记录。

[答案] B

3. 在编辑日期型字段中, 按照“月/日/年”格式输入"07/06/45", 则表示的日期为()。

A) 07/06/1845 B) 07/06/1945 C) 07/06/2045 D) 07/06/2145

[分析] 这是一个很奇怪的题目, 输入年份为45, 没有表示世纪的数字, 那么它表示是1945年, 还是2045年呢?

VFP 6.0支持2000年型的日期数值。在输入记录时, 当将光标条移到日期字段时就会显示完整的年份。例如: 一个日期字段年份输入97, 则系统默认为1997。但是如果年份输入小于47的数(如45)则系统默认为2045, 因此, 在输入日期型数据时, 最好输入完整的年份。

[答案] C

4. 下列字符串的运算结果为F的表达式为()。

A) "fort" \$ "comfortable"

B) "computer"="comp"

C) "former"="former"

D) "computer"="comp"

[分析] \$操作符用于判断一个字符串是否包含于另一个字符串。可以用\$操作符在一个字符串中查找你想要的数据。

“=”和“==”都可以用来对两个字符串进行比较, 但两个操作符进行比较的过程是不一样的。“=”操作符是不精确比较, 它对“=”两边的字符串从第一个字符开始一个字符一个字符地进行比较, 直到等号右边字符串最后一个字符为止。因此, 如果“computer”包含字符串“comp”, 那么表达式"computer"="comp"的返回值为.T.。实际上, 你可以用“=”操作符判断一个字符串是否由某几个字符开头。

操作符“==”用于精确比较两个字符串, 只有当它们长度完全相同时才返回.T.。

[答案] D

5. 顺序执行以下赋值命令:

X="20"

Y=2*3

Z=LEFT("FoxPro",3)

下列表达式中, 合法的表达式是()。

A) X+Y

B) Y+Z

C) X-Z+Y

D) &X+Y

[分析] 在VFP的表达式中, 把不同类型的变量或常数写在一个表达式中时要注意类型的转换, 否则会产生类型不匹配的错误。在以上表达式中, 变量X为字符型, 变量Y为数值型, 变量Z存放的是LEFT函数返回的截取子串, 所以答案A、答案B、答案C表达式的数据类型均不匹配。只有答案D是可取的, 因为&函数可将X变量中的字符串"20"替换出来, 转