

21世纪高等职业教育信息技术类规划教材

21 Shiji Gaodeng Zhiye Jiaoyu Xinxu Jishulei Guihua Jiaocai

Premiere Pro CS3 实例教程

Premiere Pro CS3 SHILI JIAOCHENG

邬厚民 主编 秦工 王香菊 辛立伟 副主编

- 精心挑选的典型商业案例
- 融会软件功能和操作技巧
- 提高非线性编辑制作能力



DVD



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

21世纪高等职业教育信息技术类规划教材

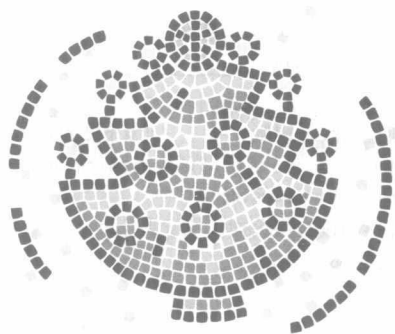
21 Shiji Gaodeng Zhiye Jiaoyu Xinxu Jishulei Guihua Jiaocai

Premiere Pro CS3

实例教程

Premiere Pro CS3 SHILI JIAOCHENG

邬厚民 主编 秦工 王香菊 辛立伟 副主编



人民邮电出版社

北京

图书在版编目(CIP)数据

Premiere Pro CS3实例教程 / 郭厚民主编. —北京: 人民邮电出版社, 2009.3
21世纪高等职业教育信息技术类规划教材
ISBN 978-7-115-19433-6

I. P… II. 郭… III. 图形软件, Premiere Pro CS3—
高等学校: 技术学校—教材 IV. TP391.41

中国版本图书馆CIP数据核字(2009)第000051号

内 容 提 要

本书全面系统地介绍了Premiere的基本操作方法及影视编辑技巧, 内容包括Premiere Pro CS3基础、Premiere Pro CS3影视剪辑技术、视频转场效果、视频特效应用、调色、抠像、透明与叠加技术、字幕、字幕特技与运动设置、加入音频效果、文件输出等。本书既突出基础知识的学习, 又重视实践性应用。

本书内容的讲解均以课堂案例为主线, 通过案例的具体操作, 学生可以快速熟悉软件功能和影视后期编辑思路。书中的软件功能解析部分使学生能够深入学习软件功能以及影视编辑制作技术。章后设有课堂练习和课后习题, 可以拓展学生的实际应用能力。

本书适合作为高等职业院校“数字媒体艺术”类专业课程的教材, 也可作为Premiere自学人员的参考用书。

21 世纪高等职业教育信息技术类规划教材

Premiere Pro CS3 实例教程

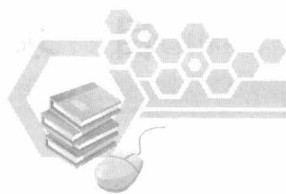
- ◆ 主 编 郭厚民
- 副 主 编 秦 工 王香菊 辛立伟
- 责任编辑 潘春燕
- 执行编辑 王 威
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京楠萍印刷有限公司印刷
- ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 19.5
字数: 503 千字 2009 年 3 月第 1 版
印数: 1—3 000 册 2009 年 3 月北京第 1 次印刷

ISBN 978-7-115-19433-6/TP

定价: 38.00 元(附光盘)

读者服务热线: (010)67170985 印装质量热线: (010)67129223

反盗版热线: (010)67171154



前言

Premiere 是由 Adobe 公司开发的影视编辑软件,它功能强大、易学易用,深受广大影视制作爱好者和影视后期编辑人员的喜爱,已经成为这一领域最流行的软件之一。目前,我国很多高职院校的数字媒体艺术专业都将 Premiere 作为一门重要的专业课程。为了帮助高职院校的教师全面、系统地讲授这门课程,使学生能够熟练地使用 Premiere 来进行影视编辑,我们几位长期在高职院校从事 Premiere 教学的教师和专业影视制作公司经验丰富的设计师合作,共同编写了本书。

我们对本书的编写体系做了精心的设计,按照“课堂案例-软件功能解析-课堂练习-课后习题”这一思路进行编排,力求通过课堂案例演练使学生快速熟悉软件功能和网页设计思路;力求通过软件功能解析使学生深入学习软件功能和制作技巧;力求通过课堂练习和课后习题,拓展学生的实际应用能力。在内容编写方面,我们力求通俗易懂,细致全面;在文字叙述方面,我们注意言简意赅、重点突出;在案例选取方面,我们强调案例的针对性和实用性。

本书配套光盘中包含了书中所有案例的素材及效果文件。另外,为方便教师教学,本书配备了详尽的课堂练习和课后习题的操作步骤及 PPT 课件、习题答案、教学大纲等丰富的教学资源,任课教师可登录人民邮电出版社教学服务与资源网(www.ptpedu.com.cn)免费下载使用。本书的参考学时为 40 学时,其中实践环节为 16 学时,各章的参考学时可以参见下面的学时分配表。

章 节	课 程 内 容	学 时 分 配	
		讲 授	实 训
第 1 章	Premiere Pro CS3 基础	1	
第 2 章	Premiere Pro CS3 影视剪辑技术	2	2
第 3 章	视频转场效果	4	3
第 4 章	视频特效应用	4	3
第 5 章	调色、抠像、透明与叠加技术	3	2
第 6 章	字幕、字幕特技与运动设置	4	3
第 7 章	加入音频效果	4	3
第 8 章	文件输出	2	
课 时 总 计		24	16

本书由邬厚民担任主编,秦工、王香菊、辛立伟担任副主编,参与本书编写和制作的人员还有吕娜、王世宏、陈东生、晓青、周亚宁、葛润平、张敏娜、尹国琴、孟庆岩、杨剑涛、周世宾、刘尧、谢立群、于森、蒋冬梅、崔桂青等。

由于时间仓促,加之我们水平有限,书中难免存在错误和不妥之处,敬请广大读者批评指正。

编 者

2008 年 12 月

第 1 章 Premiere Pro CS3 基础..... 1

1.1 Premiere Pro CS3 概述.....2

1.1.1 认识用户操作界面..... 2

1.1.2 熟悉“项目”面板..... 2

1.1.3 认识“时间线”面板..... 3

1.1.4 认识“监视器”面板..... 4

1.1.5 其他功能面板概述..... 5

1.1.6 Premiere Pro CS3 菜单命令介绍..... 7

1.2 Premiere Pro CS3 基本操作.....16

1.2.1 项目文件操作..... 16

1.2.2 撤销与恢复操作..... 19

1.2.3 设置自动保存..... 19

1.2.4 设置交换区..... 19

1.2.5 建立工作项目操作..... 20

1.2.6 自定义设置..... 20

1.2.7 导入素材 22

1.2.8 解释素材 24

1.2.9 改变素材名称..... 25

1.2.10 利用素材库组织素材..... 26

1.2.11 查找素材 26

1.2.12 离线素材 27

第 2 章 Premiere Pro CS3 影视剪辑

技术29

2.1 使用 Premiere Pro CS3 剪辑素材30

2.1.1 课堂案例——日出与日落..... 30

2.1.2 认识监视器窗口..... 34

2.1.3 在 Source（源素材）监视器视窗中 播放素材 35

2.1.4 在其他软件中打开素材..... 36

2.1.5 剪裁素材 37

2.1.6 设置标记点..... 44

2.2 使用 Premiere Pro CS3 分离素材46

2.2.1 课堂案例——立体相框..... 46

2.2.2 切割素材..... 53

2.2.3 插入和覆盖编辑..... 54

2.2.4 提升和析取编辑..... 55

2.2.5 分离和连接素材..... 56

2.3 Premiere Pro CS3 中的群组 and 嵌套 56

2.4 采集和上载视频 57

2.5 使用 Premiere Pro CS3 创建新元素 60

2.5.1 课堂案例——倒计时..... 60

2.5.2 Universal Counting Leader（通用 倒计时）..... 65

2.5.3 Bras and Tone（彩条）和 Black Video （黑场）..... 66

2.5.4 Color Matte（颜色蒙版）..... 67

2.5.5 Alpha Video（Alpha 视频）..... 67

2.6 课堂练习——镜头的快慢处理 67

2.7 课后习题——倒计时效果 67

第 3 章 视频转场效果 68

3.1 转场特技设置 69

3.1.1 课堂案例——四季过渡..... 69

3.1.2 使用镜头切换..... 71

3.1.3 调整切换区域..... 72

3.1.4 切换设置..... 74

3.1.5 设置默认切换..... 75

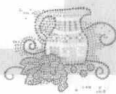
3.2 高级转场特技 75

3.2.1 课堂案例——闪白过渡..... 76

3.2.2 3D Motion（3D 运动）..... 80

3.2.3 Dissolve（溶解）..... 83

3.2.4 GPU Transitions（GPU 转换）..... 86



3.2.5 课堂案例——花的世界·····	88	4.3.15 Transition (转换) 视频特效·····	179
3.2.6 Iris (划像)·····	92	4.3.16 Video (视频) 特效·····	182
3.2.7 Map (贴图)·····	94	4.4 课堂练习——旋转的盒子·····	182
3.2.8 Page Peel (卷页)·····	95	4.5 课堂练习——局部马赛克效果·····	183
3.2.9 Slide (滑动)·····	97	4.6 课后习题——夕阳斜照·····	183
3.2.10 课堂案例——都市生活·····	101	第5章 调色、抠像、透明与叠加	
3.2.11 Special Effect (特殊效果)·····	106	技术·····	184
3.2.12 Stretch (伸展)·····	107	5.1 视频调色基础·····	185
3.2.13 Wipe (擦除)·····	108	5.2 增强视频——视频调色技术详解·····	186
3.2.14 Zoom (缩放)·····	114	5.2.1 课堂案例——水墨画·····	186
3.3 课堂练习——海上乐园·····	115	5.2.2 Adjust (应用调整) 类特效·····	191
3.4 课堂练习——梦幻特效·····	115	5.2.3 课堂案例——怀旧老电影效果·····	195
3.5 课后习题——枫情·····	116	5.2.4 Image Control (应用图像控制) 类特效·····	198
第4章 视频特效应用·····	117	5.3 影视合成——抠像及叠加技术·····	202
4.1 应用视频特效·····	118	5.3.1 课堂案例——淡彩铅笔画·····	202
4.2 使用关键帧控制效果·····	118	5.3.2 影视合成简介·····	206
4.2.1 课堂案例——飘落的枫叶·····	118	5.3.3 合成视频·····	208
4.2.2 关于关键帧·····	124	5.3.4 课堂案例——抠像效果·····	210
4.2.3 激活关键帧·····	124	5.3.5 14种抠像方式的运用·····	213
4.3 视频特效与特效操作·····	125	5.4 课堂练习——单色保留·····	218
4.3.1 课堂案例——文字雨·····	125	5.5 课后习题——颜色替换·····	218
4.3.2 Blur & Sharpen (模糊 & 锐化) 视频特效·····	133	第6章 字幕、字幕特技与运动设置·····	219
4.3.3 Channel (通道) 视频特效·····	138	6.1 “字幕”编辑面板概述·····	220
4.3.4 Color Correction (颜色校正) 视频特效·····	142	6.1.1 字幕属性栏·····	220
4.3.5 课堂案例——镜像效果·····	150	6.1.2 字幕工具箱·····	221
4.3.6 Distort (扭曲) 视频特效·····	154	6.1.3 字幕动作栏·····	223
4.3.7 GPU Effects (GPU 效果) 特效·····	160	6.1.4 字幕工作区·····	223
4.3.8 Noise & Grain (噪声 & 颗粒) 视频特效·····	161	6.1.5 “字幕风格”子面板·····	224
4.3.9 课堂案例——变形画面·····	163	6.1.6 “字幕属性”设置子面板·····	224
4.3.10 Perspective (透视) 视频特效·····	167	6.2 创建字幕文字对象·····	225
4.3.11 Render (渲染) 视频特效·····	170	6.2.1 课堂案例——金属文字·····	225
4.3.12 课堂案例——舞动拖尾效果·····	170	6.2.2 创建水平或垂直排列文字·····	230
4.3.13 Stylize (风格化) 视频特效·····	173	6.2.3 创建路径文字·····	230
4.3.14 Time (时间) 视频特效·····	178	6.2.4 创建段落字幕文字·····	231
		6.3 编辑与修饰字幕文字·····	231



6.3.1 课堂案例——粒子文字	232	7.5 使用时间线窗口合成音频	278
6.3.2 编辑字幕文字	236	7.5.1 课堂案例——声音的变调与变速	278
6.3.3 设置字幕属性	237	7.5.2 调整音频持续时间和速度	282
6.4 掌握字幕模板	239	7.5.3 增益音频	282
6.4.1 使用字幕模板	239	7.6 分离和链接视音频	283
6.4.2 课堂案例——应用模板	241	7.7 添加音频特效	284
6.5 绘制图形	246	7.7.1 课堂案例——为音频加特效	284
6.6 插入标志 Logo	248	7.7.2 为素材添加特效	286
6.6.1 将 Logo 标志导入到“字幕” 编辑面板	248	7.7.3 设置轨道特效	287
6.6.2 将 Logo 标志插入到字幕文本中	248	7.7.4 音频效果简介	288
6.7 创建运动字幕	249	7.8 课堂练习——音频的剪辑	294
6.7.1 课堂案例——滚动字幕	249	7.9 课后习题——音频的调节	294
6.7.2 制作垂直滚动字幕	252	第 8 章 文件输出	295
6.7.3 制作横向滚动字幕	254	8.1 Premiere Pro CS3 可输出的文件 格式	296
6.8 课堂练习——流光文字	255	8.1.1 Premiere Pro CS3 可输出的视频 格式	296
6.9 课后习题——火焰燃烧字	255	8.1.2 Premiere Pro CS3 可输出的音频 格式	296
第 7 章 加入音频效果	256	8.1.3 Premiere Pro CS3 可输出的图像 格式	296
7.1 关于音频效果	257	8.2 影片项目的预演	297
7.1.1 Premiere Pro CS3 对音频效果的 处理方式	257	8.2.1 影片实时预演	297
7.1.2 Premiere Pro CS3 处理音频的顺序	258	8.2.2 生成影片预演	297
7.2 使用调音台调节音频	258	8.3 输出参数的设置	299
7.2.1 课堂案例——使用调音台录制 音频	259	8.3.1 “常规”选项区域	299
7.2.2 认识调音台窗口	264	8.3.2 “视频”选项区域	300
7.2.3 设置调音台窗口	265	8.3.3 “关键帧和渲染”选项区域	301
7.3 调节音频	266	8.3.4 “音频”选项区域	302
7.3.1 课堂案例——超重低音效果	266	8.4 渲染输出各种格式文件	303
7.3.2 使用淡化器调节音频	272	8.4.1 输出单帧图像	303
7.3.3 实时调节音频	273	8.4.2 输出音频文件	304
7.4 录音和子轨道	274	8.4.3 输出整个影片	304
7.4.1 课堂案例——录制声音	274	8.4.4 输出电影胶片	305
7.4.2 制作录音	277	8.4.5 输出静态图片序列	306
7.4.3 添加与设置子轨道	277		

第1章

Premiere Pro CS3 基础

本章将对 Premiere Pro CS3 的概述、基本操作进行详细讲解。读者通过对本章的学习，可以快速了解并掌握 Premiere Pro CS3 的入门知识，为后续章节的学习打下坚实的基础。

课堂学习目标

- Premiere Pro CS3 概述
- Premiere Pro CS3 基本操作



1.1 Premiere Pro CS3 概述

初学 Premiere Pro CS3 的读者,启动 Premiere Pro CS3 后,可能会对工作窗口或面板感到束手无策,在本节中将对用户的操作界面、“项目”面板、“时间线”面板、“监视器”面板和其他面板及菜单命令进行详细的讲解。

1.1.1 认识用户操作界面

Premiere Pro CS3 用户操作界面如图 1-1 所示,从图中可以看出, Premiere Pro CS3 的用户操作界面由标题栏、菜单栏、“项目”面板、“来源监视器”/“特效控制”/“调音台”面板组、“节目监视器”面板、“历史”/“信息”/“效果”面板组、“时间线”面板、“音频控制”面板、“工具”面板等组成。

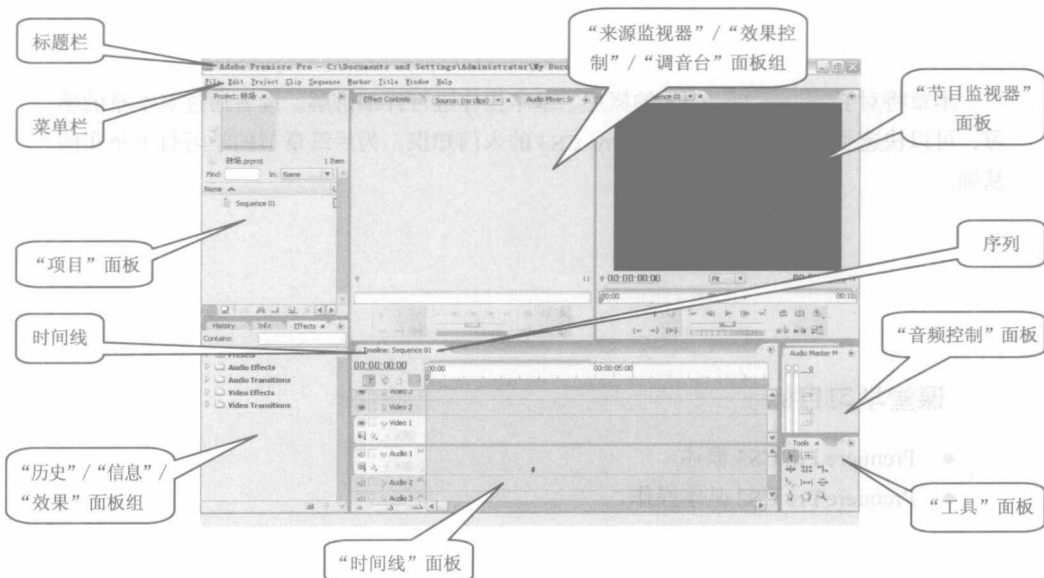


图 1-1

1.1.2 熟悉“项目”面板

“Project”(项目)面板主要用于输入、组织和存放供“Timeline”(时间线)面板编辑合成的原始素材,如图 1-2 所示。该面板主要由素材预览区、素材目录栏和面板工具栏 3 部分组成。

在素材预览区用户可预览选中的原始素材,同时还可查看素材的基本属性,如素材的名称、媒体格式、视音频信息以及数据量等。

在“Project”(项目)面板下方的工具栏中共有 7 个功能按钮,从左至右分别为“List View”(列表显示)按钮 、“Icon View”(图标显示)按钮 、“Automate to Sequence”(自动排序)按钮 、“Find”(查找)按钮 。

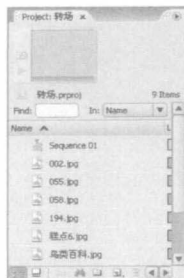


图 1-2



钮、“Bin”（文件夹）按钮、“New Item”（新建项目）按钮和“Clear”（清除）按钮。各按钮的含义如下。

“List View”（列表显示）按钮：单击此按钮可以将素材窗中的素材以列表形式显示。

“Icon View”（图标显示）按钮：单击此按钮可以将素材窗中的素材以图标形式显示。

“Automate to Sequence”（自动排序）按钮：单击此按钮可以将素材自动调整到时间线。

“Find”（查找）按钮：单击此按钮可以按提示快速查找素材。

“Bin”（文件夹）按钮：单击此按钮可以新建文件夹以便管理素材。

“New Item”（新建项目）按钮：分类文件中包含多项不同素材的名称文件，单击此按钮可以为素材添加分类，以便更有序地进行管理。

“Clear”（清除）按钮：选中不需要的文件，单击此按钮，即可将其删除。

1.1.3 认识“时间线”面板

“Timeline”（时间线）面板是 Premiere Pro CS3 的核心部分，在编辑影片的过程中，大部分工作都是在“Timeline”（时间线）面板中完成的。通过“Timeline”（时间线）面板，可以轻松地对素材的剪辑、插入、复制、粘贴、修整等操作，如图 1-3 所示。

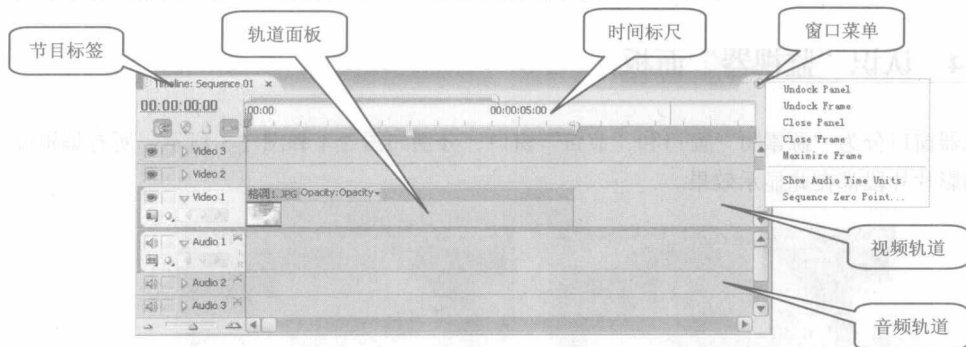


图 1-3

“Snap”（吸附）按钮：单击此按钮可以启动吸附功能，这时在“时间线”面板中拖动素材，素材将自动粘合到邻近素材的边缘。

“Set Encore Chapter Marker”（设定 DVD 节标记）按钮：用于设定 DVD 主菜单标记。

“可视属性”按钮：单击此按钮设置是否在监视窗口显示该影片。

“音频静音”按钮：激活该按钮，可以播放声音，反之则是静音。

“Toggle Track Lock”（切换锁定轨道）按钮：单击该按钮，当按钮变成状时，当前轨道被锁定，处于不能编辑状态；当按钮变成状时，可以编辑操作该轨道。

“Collapse/Expand Track”（隐藏/展开轨道）按钮：隐藏/展开视频轨道工具栏或音频轨道工具栏。

“Set Display Style”（设置显示样式）按钮：单击此按钮将弹出下拉菜单，在此菜单中可选择显示的命令。

“Show Keyframes”（显示关键帧）按钮：单击此按钮选择显示当前关键帧的方式。

“Show Waveform”（显示方式切换）按钮：单击该按钮，弹出下拉菜单，在菜单中可以根据需要对音频轨道素材显示方式进行选择。



“Go to Next Keyframe”（转到下一个关键帧）按钮：设置时间指针定位在被选素材轨道上的下一个关键帧上。

“Add/Remove Keyframe”（添加/移除关键帧）按钮：在时间指针所处的位置上，在轨道中被选素材的当前位置添加关键帧。

“Go to Previous Keyframe”（转到上一个关键帧）按钮：设置时间指针定位在被选素材轨道上的上一个关键帧上。

滑块：放大/缩小音频轨中关键帧的显示程度。

“Set Unnumbered Marker (Num *)”（设置未编号标记）按钮：单击此按钮，在当前帧的位置上设置标记。

时间码 00:00:00:00：在这里显示播放影片的进度。

节目标签：单击相应的标签可以在不同的节目间相互切换。

轨道面板：对轨道的退缩、锁定等参数进行设置。

时间标尺：对剪辑的组进行时间定位。

窗口菜单：对时间单位及剪辑参数进行设置。

视频轨道：为影片进行视频剪辑的轨道。

音频轨道：为影片进行音频剪辑的轨道。

1.1.4 认识“监视器”面板

监视器窗口分为“源素材”窗口和“节目”窗口，分别如图 1-4 和图 1-5 所示，所有编辑或未编辑的影片片段都在此显示效果。

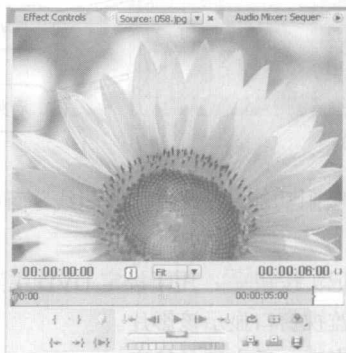


图 1-4

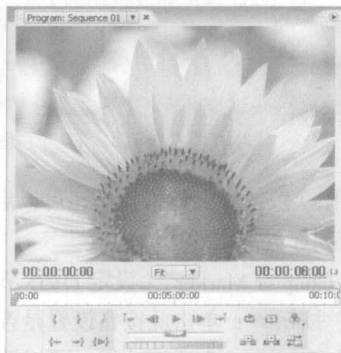


图 1-5

“Set In Point”（设置入点）按钮：设置当前影片位置的起始点。

“Set Out Point”（设置出点）按钮：设置当前影片位置的结束点。

“Set Unnumbered Marker”（设置未编号标记）按钮：设置影片片段未编号标记。

“Go to Previous Marker”（转到上一个标记）按钮：调整时差滑块移动到当前位置的前一个标记处。

“Step Forward (Right)”（逐帧前进）按钮：此按钮是对素材进行逐帧播放的控制按钮。每单击一次该按钮，播放就会前进 1 帧，按住<Shift>键的同时，单击此按钮，每次前进 5 帧。



“Play/Stop Toggle (Space)” (播放/停止切换) 按钮 : 控制监视器窗口中素材的时候, 单击此按钮, 会从监视窗口中时间标记  的当前位置开始进行播放, 在“Program” (节目) 监视器窗口中, 在播放时按<J>键可以进行倒播。

“Step Back (Left)” (逐帧倒退左侧) 按钮 : 此按钮是对素材进行逐帧倒播的控制按钮, 每单击一次该按钮, 播放就会后退一帧, 按住<Shift>键的同时, 单击此按钮, 每次后退 5 帧。

“Go to Next Marker” (转到下一个标记) 按钮 : 调整时差滑块移动到当前位置的下一个标记处。

“Loop” (循环) 按钮 : 是控制循环播放的按钮。单击此按钮, 监视窗口就会不断循环播放素材, 直至按下停止按钮。

“Safe Margins” (安全框) 按钮 : 单击该按钮为影片设置安全边界线, 以防影片画面太大播放不完整, 再次单击可隐藏安全线。

“Output” (导出) 按钮 : 单击此按钮可在弹出的菜单中对导出的形式和导出的质量进行设置。

“Go to In Point” (转到入点) 按钮 : 单击此按钮, 可将时间标记  移到起始点位置。

“Go to Out Point” (转到出点) 按钮 : 单击此按钮, 可将时间标记  移到结束点位置。

“Play In to Out” (播放入点到出点) 按钮 : 单击此按钮, 播放素材时, 只在定义的入点到出点之间播放素材。

“Shuttle” (往复) 滑块 : 在播放影片时, 拖曳中间的滑块, 可以改变影片播放速度。向左拖曳将倒放影片, 向右拖曳将正播影片。按钮离中心点越近, 播放速度越慢, 反之则越快。

“Jog” (微调) : 将鼠标指针移动到它的上面, 单击并按住鼠标左右拖曳, 可以仔细地搜索影片中的某个片段。

“Insert” (插入) 按钮 : 单击此按钮, 当插入一段影片时, 重叠的片段将后移。

“Overlay” (覆盖) 按钮 : 单击此按钮, 当插入一段影片时, 重叠的片段将被覆盖。

“Toggle Take Audio and Video” (确定抓取音频) 按钮 : 如果素材或节目有声音或画面时, 单击此按钮在单独提取声音、画面或者两者同时提取之间切换, 当切换到  状态时, 表示提取画面; 当切换到  状态时, 表示提取声音; 当切换到  状态时, 表示同时提取画面及声音。

“Go to Previous Edit Point” (转到上一个编辑点) 按钮 : 表示到同一轨道上当前编辑点的前一个编辑点。

“Go to Next Edit Point” (转到下一个编辑点) 按钮 : 表示到同一轨道上当前编辑点的后一个编辑点。

“Lift” (提升) 按钮 : 用于将轨道上入点与出点之间的内容删除, 删除之后仍然留有空间。

“Extract” (析取) 按钮 : 用于将轨道上入点与出点之间的内容删除, 删除之后不留空间, 后面的素材会自动连接前面的素材。

“Trim Monitor” (修整监视器) 按钮 : 单击此按钮, 弹出修整面板可修整每一帧的影视画面效果。

1.1.5 其他功能面板概述

除了以上介绍的面板, 在 Premiere Pro CS3 中还提供了其他一些方便编辑操作的功能面板。下面将逐一进行介绍。



1. “Effects”（特效）面板

“Effects”（特效）面板存放着 Premiere Pro CS3 自带的各种音频、视频特效和预设的特效。按照功能分为 5 大类，包括音频特效、视频特效、音频切换效果、视频切换效果及预置特效。每一大类又按照效果细分为很多小类，如图 1-6 所示。如果用户安装了第三方特效插件，也将出现在该面板的相应类别文件中。

默认设置下，“Effects”（特效）面板与“History”（历史）面板、“Info”（信息）面板合并为一个面板组，用鼠标单击“Effects”（特效）标签，即可切换到“Effects”（特效）面板。

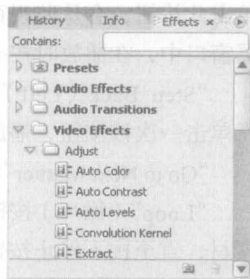


图 1-6

2. “Effects Controls”（特效控制）面板

同“Effects”（特效）面板一样，在 Premiere Pro CS3 的默认设置下，“Effects Controls”（特效控制）与“Source”（源素材）监视器面板、“Audio Mixer”（调音台）面板合为一个面板组。“Effects Controls”（特效控制）面板主要用于控制对象的运动、透明度、切换及特效等设置，如图 1-7 所示。当为某一段素材添加了音频、视频或转场特效后，就需要在该面板中进行相应的参数设置和添加关键帧，画面的运动特效也是在这里进行设置，该面板会根据素材和特效的不同显示不同的内容。

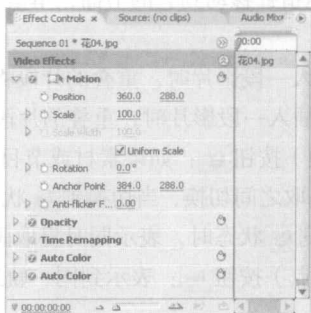


图 1-7

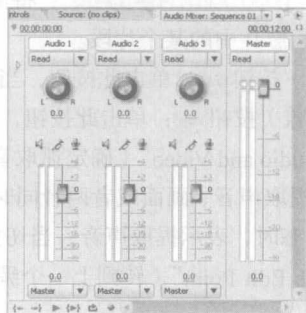


图 1-8

3. “Audio Mixer”（调音台）面板

该面板可以更加有效地调节项目的音频，可以实时混合各轨道的音频对象，如图 1-8 所示。

4. “History”（历史）面板

“History”（历史）面板可以记录用户从建立项目开始以来进行的所有操作，如果在执行了错误操作后，单击该面板中相应的命令，即可撤销错误操作，并重新返回到错误操作之前的某一个状态，如图 1-9 所示。

5. “Info”（信息）面板

在 Premiere Pro CS3 中，“Info”（信息）面板作为一个独立面板显示，其主要功能是集中显示所选定素材对象的各项信息。不同的对象，“Info”（信息）面板的内容也不尽相同，如图 1-10 所示。

默认设置下，“Info”（信息）面板是空白的，如果在“Timeline”（时间线）面板中放入一个素材并选中它，“Info”（信息）面板将显示选中素材的信息，如果有过渡，则显示过渡的信息；如果选定的是一段视频素材，“Info”（信息）面板将显示该素材的类型、持续时间、帧速率、入



点、出点及光标的位置；如果是静止图片，“Info”（信息）面板将显示素材的类型、持续时间、帧速率、开始点、结束点及鼠标光标的位置。

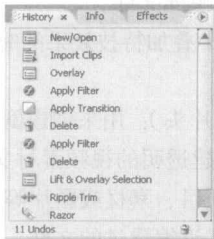


图 1-9

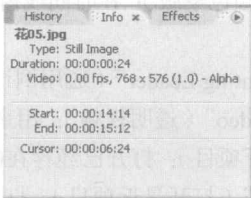


图 1-10

6. “Tools”（工具）面板

“Tools”（工具）面板主要用来对时间线中的音频、视频等内容进行编辑，如图 1-11 所示。

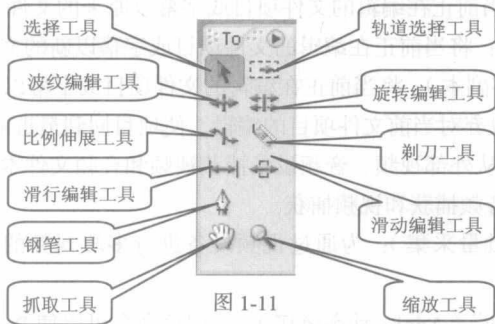


图 1-11

1.1.6 Premiere Pro CS3 菜单命令介绍

1. “File”（文件）菜单

“File”（文件）菜单包括的子菜单如图 1-12 所示，主要用于创建、打开、保存、导入、导出等节目页面设置、采集视频、采集音频、观看影片属性和打印内容等。

“New”（新建）子菜单中包括 11 个子命令。

- (1) “Project”（项目）：可以创建一个新的项目文件。
- (2) “Sequence”（序列）：可以创建一个新的合成序列，从而进行编辑合成。
- (3) “Bin”（文件夹）：项目面板中提供项目文件夹。
- (4) “Offline File”（离线文件）：创建离线编辑的文件。
- (5) “Title”（字幕）：建立一个新的字幕窗口。
- (6) “Photoshop File”（Photoshop 文件）：建立一个 Photoshop 文件，系统会自动启动



图 1-12



Photoshop 软件。

(7) “Bars and Tone” (彩条): 在此可以建立一个 10 帧的色条片段。

(8) “Black Video” (黑场片段): 可以建立一个黑屏文件。

(9) “Color Matte” (颜色蒙版): 在时间线窗口中叠加特技效果的时候, 为被叠加的素材设置固定的背景色彩。

(10) “Universal Counting Leader” (通用倒计时片头): 用来创建倒计时的视频素材。

(11) “Transparent Video” (透明视频): 用来创建透明的视频素材文件。

“Open Project” (打开项目): 打开已经存在的项目、素材或影片等文件。

“Open Recent Project” (打开最近项目): 打开最近编辑过的文件。

“Browse” (浏览): 用于浏览需要的项目文件, 在打开另一个项目文件或新建项目文件前, 用户最好先将当前项目保存。

“Close Project” (关闭): 关闭当前操作的项目文件。

“Save” (保存): 将当前正在编辑的文件项目或字幕以原来的文件名进行保存。

“Save As” (另存为): 将当前正在编辑的文件项目或字幕以新的文件进行保存。

“Save a Copy” (保存副本): 将当前正在编辑的文件项目或字幕以副本的形式进行保存。

“Revert” (回复): 放弃对当前文件项目的编辑, 使项目回到最近的存储状态。

“Capture” (采集): 从外部视频、音频设备捕获视频和音频文件素材。分为 3 种捕获方式, 即音频/视频同时捕获、音频捕获和视频捕获。

“Batch Capture” (批量采集): 为通过视频设备进行多段视频的采集, 以供后面的非编辑操作。

“Adobe Dynamic Link” (Adobe 动态链接): 使用该命令可以使 Premiere 与 After Effects 更加有机地结合起来。

“Import” (导入): 在当前的文件中导入需要的外部素材文件。

“Import Recent File” (导入最近文件): 列出最近时期内的所有软件中导入的文件, 如果要重复使用, 在此可以直接导入使用。

“Import Clip Notes Comments” (导入素材注解): 执行该命令, 在弹出的对话框中可以选择要导入的信息。

“Export” (导出): 用于将工作区域栏中的内容以设定的格式输出为图像、影片、单帧、音频文件或字幕文件等。

“Get Properties for” (获取信息): 可以从中学影片的详细信息, 文件的大小、视频/音频的轨道数目、影片长度、平均的帧率、音频的各种指示与有关的压缩设置等都可以在这里一览无余。

“Recent In Bridge” (在 Bridge 中最新的): 执行该命令, 可以在 Bridge 管理器中显示最新的影片。

“Interpret Footage” (解释素材): 用于设置项目素材的帧率, 像素比及 Alpha 通道等信息。该命令只有在选中 “Project” (项目) 面板中的视频素材时才有效。

“Timecode” (时间码): 设置素材的时间码或磁带名, 该命令只有在 “Project” (项目) 面板中选择视频素材时才有效。

“Exit” (退出): 选择该命令, 将退出 Premiere Pro CS3 程序。



2. “Edit”（编辑）菜单

“Edit”（编辑）菜单包括的内容如图 1-13 所示，主要用于复制、粘贴、剪切、撤销、清除等参数设置。

“Undo”（撤销）：用于取消上一步的操作，返回到上一步之前的编辑状态。

“Redo”（重做）：用于恢复撤销操作前的状态，避免重复性操作。该命令与撤销命令的次数理论上无限次，次数多少限制取决于计算机的内存容量大小。

“Cut”（剪切）：将当前文件直接剪切到其他地方，原文件不存在。

“Copy”（复制）：将当前文件复制，原文件依旧保留。

“Paste”（粘贴）：将剪切或复制的文件粘贴到相应的位置。

“Paste Insert”（粘贴插入）：将剪切或复制的文件在指定的位置以插入的方式粘贴。

“Paste Attributes”（粘贴属性）：将其他素材片段上的一些属性粘贴到选定的素材片段上，这些属性包括一些过渡特技、滤镜和设置的一些运动效果等。

“Clear”（清除）：用于消除所选中的内容。

“Ripple Delete”（波纹删除）：可以删除两个素材之间的间距，所有未锁定的剪辑就会移动并填补这个空隙，即被删除素材后面的内容将自动向前移动。

“Duplicate”（副本）：复制“项目”面板中选定的素材，以创建其副本。

“Select All”（选择所有）：选定当前窗口中的所有素材或对象。

“Deselect All”（取消所有选择）：取消对当前窗口所有素材或对象的选择。

“Find”（查找）：根据名称、标签、类型、持续时间或出入点在“项目”面板中定位素材。

“Label”（标签）：该命令用于定义时间线面板中素材片段的标签颜色。在“Timeline”（时间线）上选中素材片段后，再选择“标签”子菜单中的任意一种颜色，即可改变素材片段的标签颜色。

“Edit Original”（编辑原始素材）：用于将选中的原始素材在外部程序软件中进行编辑，如 Adobe Photoshop 等软件。此操作将改变原始素材。

“Edit in Adobe Soundbooth”（在 Adobe Soundbooth 中编辑）：选择该命令可在 Adobe Soundbooth 中编辑声音素材。

“Edit in Adobe Photoshop”（在 Adobe Photoshop 中编辑）：选择该命令可在 Adobe Photoshop 中编辑图像素材。

“Keyboard Customization”（自定义键盘）：该命令可以分别为应用程序、窗口和工具等进行键盘快捷键设置。

“Preferences”（参数）：用于对保存格式、自动保存等一系列的环境参数进行设置。

3. “Project”（项目）菜单

“Project”（项目）菜单中的命令主要用于管理项目以及项目中的素材，如项目设置、链接媒体、自动匹配时间线、导入批处理列表、导出批处理列表和项目管理等。

“Project Settings”（项目设置）：用于设置当前项目文件的一些基本参数，包括“General”（常规）、“Capture”（采集）、“Video Rendering”（视频渲染）、“Default Sequence”（默认排序）4 个



图 1-13



命令,如图 1-14 所示。

“Link Media”(链接媒体):用于将“项目”面板中的素材与外部的视频文件、音频文件、网络媒介等链接起来。

“Make Offline”(构造脱机素材):该命令与“Link Media”(链接媒体)命令相对立,用于取消“Project”(项目)面板中的素材与外部视频文件、音频文件、网络等媒介的链接。

“Automate to Sequence”(自动排序):将“Project”(项目)面板中选定的素材按顺序自动排列到“时间线”面板的轨道上。

“Import Batch List”(导入批量列表):用于从硬盘中导入一个 Premiere Pro 格式的批处理文件列表。批处理列表即标记磁带号、入点、出点、素材名称、注释等信息的.txt 文件或.csv 文件。

“Export Batch List”(导出批量列表):用于将 Premiere Pro 格式的批量列表导出到硬盘上。但只有视频/音频媒体数据才能导出成批量的列表。

“Project Manager”(项目管理):用于管理项目文件或使用的素材,它可以排除未使用的素材,同时可以将项目文件与未使用的素材进行搜集并放置在同一个文件夹中。

“Remove Unused”(移除未使用的):选择该命令可以从“Project”(项目)面板中删除整个项目中未被使用的素材,这样可以减小文件的大小。

“Export Project as AAF”(导出项目为 AAF):该命令用于将项目导出为 AAF 文件。

4. “Clip”(素材)菜单

“Clip”(素材)菜单中包括了大部分的剪辑影片命令,如图 1-15 所示。

“Rename”(重命名):将选定的素材重新命名。

“Make Subclip”(制作替代素材):在“源素材”面板中为当前编辑的素材创建子素材。

“Edit Subclip”(编辑替代素材):用于编辑子素材的切入点 and 出点。

“Capture Settings”(采集设置):用于对外部的采集设备进行设置。

“Insert”(插入):将“Project”(项目)面板中的素材或“Source”(源素材)监视器面板中已经设置好入点与出点的素材插入到“Timeline”(时间线)面板中时间标记所在的位置。

“Overlay”(覆盖):将“Project”(项目)面板中的素材或在“Source”(源素材)监视器面板中已经设置好入点与出点的素材插入到“Timeline”(时间线)面板中时间标记所在的位置,并覆盖该位置原有的素材片段。

“Replace With Clip”(素材替换):此命令包含 3 个子菜单,如图 1-16 所示,其子菜单命令分别介绍如下。

(1)“From Source Monitor”:将当前素材替

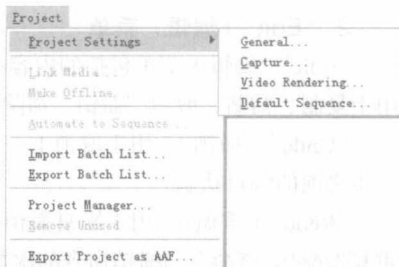


图 1-14

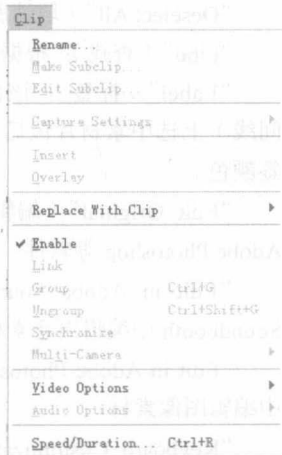


图 1-15

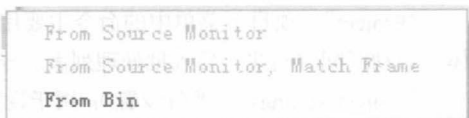


图 1-16