



罗廷兰 董猛 戴敏 编著
飞思数码产品研发中心 监制

精彩 网页设计



精彩网页设计： Dreamweaver 中文版 cs4 Best web design 综合实例篇

精选 **1449** 种不同风格的网页设计赏析。

附赠 **1200** 个经典网页LOGO; **238** 种经典配色方案; **800** 个网页Banner; **700** 个网页模板。

本书内容包含网站建设基本流程, 动态网站开发, 访问统计系统、留言系统、投票系统、新闻管理系统、用户登录和注册系统、音乐试听下载系统、高级搜索的制作等内容。



DVD-ROM

光盘中包含 **11** 个实例, 总共 **200** 分钟多媒体视频讲解, 帮助读者更好地学习知识。

附赠CMYK、RGB、十六进制色系表, Web216色大辞典, 和色大辞典, 色谱表, 颜色英文代码全集, 原色大辞典电子书。



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>

罗廷兰 董 猛 戴 敏 编著
飞思数码产品研发中心 监制

精彩 网页设计



精彩网页设计

Dreamweaver CS4 中文版

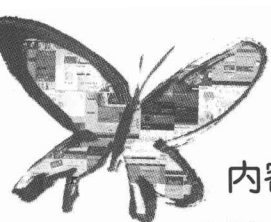
Best web design

综合实例篇

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING



内容简介

本书从实用设计制作的角度出发,讲解了使用Dreamweaver CS4进行网页设计制作的基本概念及实践方法,每一章中都配合以精美的范例进行讲解,具体介绍Dreamweaver CS4软件的使用方法以及页面的制作方法,并配合以视频教学的方式,由浅入深、由点及面地阐明Dreamweaver CS4的使用方法 & 网页的制作方法和技巧,并培养读者实际制作网页的能力。

本书全面、详细地介绍使用Dreamweaver CS4和ASP进行动态网站开发的具体步骤和技巧,其中不仅包括Dreamweaver CS4的使用方法、ASP编程基础和数据库的基本操作等,还包括网站各种常用模块的具体开发流程和源代码,如网站访问统计、网站留言板、投票系统、新闻管理系统、用户注册登录、音乐试听下载、高级搜索、个人博客系统等。

本书语言简洁、内容丰富,适合网页设计制作人员、Web应用开发人员和广大网页爱好者学习使用。本书配套光盘中提供了书中所有实例的源文件和素材,以及部分实例的视频教程,方便读者制作出与实例同样精美的效果。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

精彩网页设计: Dreamweaver CS4中文版综合实例篇 / 罗廷兰, 董猛, 戴敏编著. —北京: 电子工业出版社, 2009.11

(精彩网页设计)

ISBN 978-7-121-09726-3

I. 精… II. ①罗…②董…③戴… III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver CS4 IV. TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2009)第189151号

责任编辑: 何郑燕 杨 源

印 刷: 北京东光印刷厂

装 订: 三河市皇庄路通装订厂

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路173信箱 邮编100036

开 本: 787×1092 1/16 印张: 32 字数: 825.6 千字 彩插: 2

印 次: 2009年11月第1次印刷

印 数: 4 000 册 定价: 65.00 元(含DVD1张)

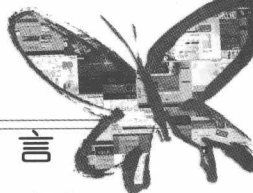


凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系,联系及邮购电话: (010) 88254888。

质量投诉请发邮件至zlts@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至dbqq@phei.com.cn。

服务热线: (010) 88258888。





本书是基于Dreamweaver CS4写作的，与前几个版本相比，其界面更加出色、操作更加人性化、性能更加强大，支持目前各种主流的动态网站开发语言。

ASP (Microsoft Active Server Page) 是目前非常流行的开放式Web服务器应用程序开发技术，它能很好地将脚本语言、超文本语言 (HTML) 和强大的数据库访问功能结合在一起，并提供了众多的服务器组件用于创建分布式和基于Web的商业化应用程序。然而，ASP毕竟是面向Web应用程序开发的技术，学习起来有一定的难度，如何才能在静态网页的基础上轻松地实现ASP技术呢？答案是可以通过Dreamweaver CS4来实现。

本书特点

本书全面、详细地介绍了使用Dreamweaver CS4和ASP进行动态网站开发的具体步骤和技巧，能够帮助读者轻松地掌握动态网站开发技术的精髓。

本书共包括11章，每章的主要内容如下：

本书基于“快速掌握、即查即用、学以致用”的原则，具有以下特点。

- 书中应用了大量不同类型的网站实例，对重点难点进行了详解。
- 详细的解说文字配合图示，使得每个步骤清晰易懂，操作步骤一目了然。
- 注重技巧的归纳和总结，在本书知识点和实例的讲解过程中，结合了作者长期的网页设计与教学经验，穿插着大量的提示、技巧，使读者更容易理解和掌握，方便知识点的记忆。

本书读者对象

本书适合网页设计人员自学或参考，也适合想进入网页设计领域的读者朋友与网页设计专业的大中专学生阅读，同时对专业设计人士也有很高的参考价值。希望读者通过对本书的学习，能够早日成为优秀的网页设计师。

本书配套光盘中提供了书中所有实例的源文件和素材，以及部分与实例相关的视频教程，方便读者制作出与实例同样精美的效果。

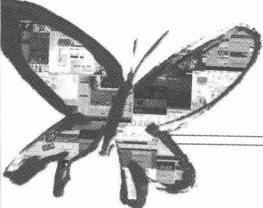
本书由李晓斌、罗廷兰、董猛执笔，另外焦慧、梁坤、邢宏杰、藩怡秀、鲍宏、戴朝辉、孙亮、李旭、王峰、李昂、王凯、张谦、刘伟、王小刚、兰雪、魏华、刘强、范明等也参与了部分编写工作。由于时间仓促，书中难免有错误和疏漏之处，希望广大读者朋友批评、指正，我们一定会全力改进，并在以后的工作中加强和提高我们的能力与水平。

本书章节及内容安排

全书讲解由浅入深，全面展现了使用Dreamweaver CS4制作网页以及实现网页功能的方法，详细的讲解步骤配合图示，使得每个步骤清晰易懂，操作步骤一目了然。书中应用了大量实例，对重点难点进行了详细讲解，并且结合作者长期的网页设计与教学经验，使读者真正达到学以致用。

本书共包括11章，每章的主要内容如下：

编 著 者



第1章：网站建设基本流程

主要介绍了网页建设的基本流程，包括网页相关基础、本地站点的创建和管理、静态页面和动态页面的设计、域名与空间申请、网站的发布与维护、网站的推广等相关内容，通过本章的学习，可以使读者更加了解网站建设的流程和规范。

第2章：掌握Dreamweaver CS4

主要介绍了Dreamweaver CS4的相关功能，包括Dreamweaver CS4的工作环境、新增功能，以及Dreamweaver CS4中几乎所有的功能，内容丰富，涉及的知识点较多，通过本章的学习，为读者在后面实例的学习中打下坚实的基础。

第3章：动态网站开发

主要介绍了动态网站开发的相关知识，包括动态网站的运行机制与制作流程、HTML基本语法、ASP概述、ASP内置对象、Access数据库的基本操作、SQL查询语句和数据库连接等内容，本章讲解的均为ASP动态网站开发的基础内容，读者需要仔细理解。

第4章：个人网站中访问统计系统的制作

主要讲解了个人网站的设计制作以及网站中访问统计系统的功能实现，包括个人网站的设计概述和分析等相关内容。

第5章：工作室网站中留言系统的制作

主要讲解了工作室网站的设计制作，以及网站中留言系统的功能实现，并且还介绍了网站创意、色彩与网站风格、工作室网站分析等相关内容。

第6章：企业网站中投票系统的制作

主要讲解了企业网站的设计制作，以及网站中投票系统的功能实现，并且还介绍了企业网站的相关设计概述和弹出页面的相关内容。

第7章：教育网站中新闻管理系统的制作

主要讲解了教育网站的设计制作，以及网站中新闻管理系统的功能实现，并且还介绍了教育网站设计概述和教育网站分析等相关内容。

第8章：使用Div+CSS制作门户网站

主要讲解了如何使用DIV+CSS布局制作门户网站页面，本章还介绍了关于门户网站的相关基础知识，以及Web标准的基础。

第9章：社区网站中用户登录和注册系统制作

主要讲解了社区网站的设计制作，以及网站中用户登录和注册系统的功能实现，本章还介绍了有关社区类网站的相关基础知识。

第10章：影视音乐网站中音乐试听下载系统制作

主要讲解了影视音乐网站的设计制作，以及网站中音乐试听、下载系统的功能实现，并且还介绍了影视音乐类网站的相关基础知识，以及在网页中添加声音和视频的多种方法。

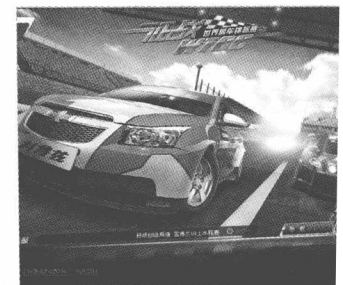
第11章：电子商务网站中高级搜索的制作

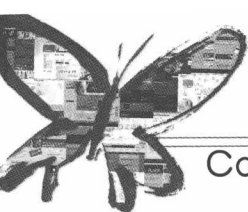
主要讲解了电子商务网站的设计制作，以及网站中高级搜索功能的实现，本章还介绍了电子商务网站的相关基础知识，以及使用模板布局制作网站页面的方法。



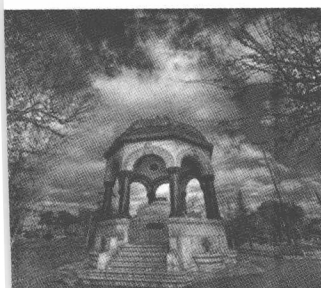
目 录

第1章 网站建设基本流程	1
1.1 网页相关基础知识	2
1.2 网站具体需求分析	4
1.2.1 确立目标	4
1.2.2 立足用户策划网站	5
1.2.3 收集资料	5
1.3 本地站点的构建与管理	5
1.3.1 组织站点结构	5
1.3.2 创建本地站点	6
1.3.3 管理本地站点	7
1.4 静态页面的设计	10
1.4.1 网页布局原则	11
1.4.2 常见版面的布局形式	11
1.4.3 常见的网页布局方法	15
1.4.4 网页布局技术	15
1.5 动态页面设计	16
1.5.1 安装Internet Information Server	16
1.5.2 在Dreamweaver中创建动态站点	18
1.6 域名和空间申请	21
1.7 网站的发布与维护	22
1.7.1 网站的发布	22
1.7.2 网站维护	22
1.8 网站的推广	23
1.8.1 注册搜索引擎	23
1.8.2 电子邮件宣传	24
1.8.3 交换友情链接	24
1.8.4 讨论组BBS宣传	25
1.8.5 网络广告技巧	25
1.8.6 传统方式推广应用技巧	26
1.9 举一反三	26
1.10 本章小结	28



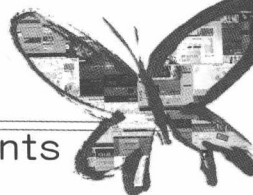


Contents

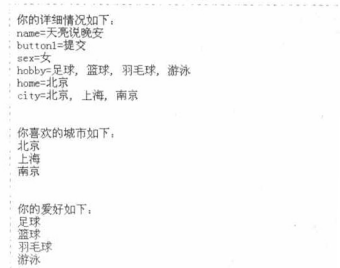
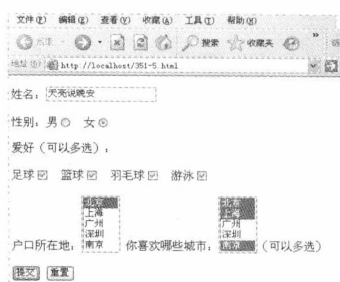


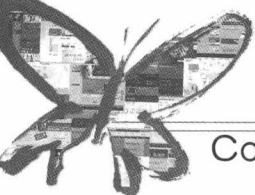
第2章 掌握Dreamweaver CS4	29
2.1 Dreamweaver CS4的工作环境	30
2.1.1 菜单栏	30
2.1.2 “插入”面板	32
2.1.3 “文档”工具栏	33
2.1.4 状态栏	33
2.1.5 “属性”面板	34
2.1.6 “浮动”面板	35
2.2 Dreamweaver CS4新增功能	35
2.3 创建基本网页	37
2.3.1 创建及打开网页	38
2.3.2 表格的应用	38
2.3.3 输入文本	43
2.3.4 文字其他设置	48
2.3.5 插入图像	51
2.3.6 设置超级链接	58
2.4 创建高级网页	66
2.4.1 CSS样式表	66
2.4.2 表单	71
2.4.3 行为	73
2.4.4 使用模板	78
2.4.5 使用库	87
2.4.6 AP Div	90
2.4.7 制作AP Div特效	92
2.5 举一反三	101
2.6 本章小结	102

第3章 动态网站开发	103
3.1 认识动态网页	104
3.2 动态网页的运行机制和制作流程	105

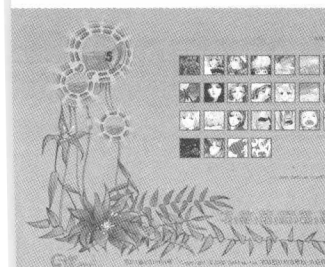
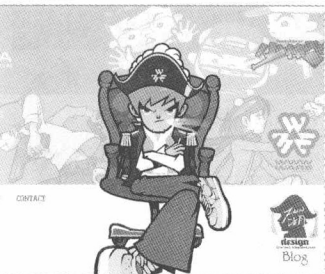


3.2.1 动态网页的运行机制	105
3.2.2 动态网页的制作流程	106
3.3 HTML的基本语法	106
3.3.1 HTML的基本语法结构	106
3.3.2 文字标记	108
3.3.3 图像标记	110
3.3.4 表格标记	111
3.3.5 超链接标记	116
3.3.6 框架标记	118
3.3.7 表单标记	122
3.4 初识ASP	127
3.4.1 什么是ASP	127
3.4.2 在ASP中使用脚本	128
3.4.3 ASP编辑工具	129
3.5 ASP内建对象	129
3.5.1 Request对象	130
3.5.2 Response对象	143
3.5.3 Application对象	149
3.5.4 Server对象	150
3.5.5 Session对象	154
3.6 Access数据库的基本操作	158
3.7 SQL查询语句	160
3.8 SQL数据定义及操作语句的使用	164
3.8.1 数据操作语句	164
3.8.2 数据定义语句	166
3.9 数据库连接	167
3.9.1 ADO简介	167
3.9.2 Connecion对象	168
3.10 举一反三	170
3.11 本章小节	171

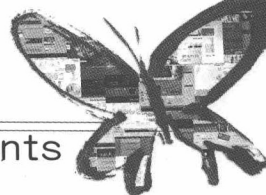




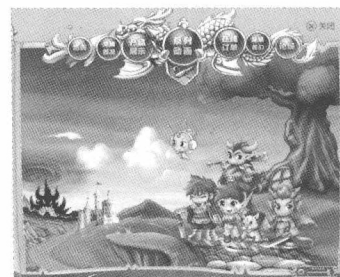
Contents

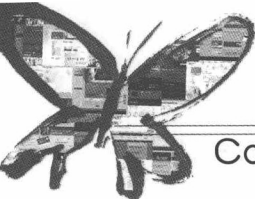


第4章 个人网站中访问统计系统的制作	173
4.1 个人网站设计概述	174
4.1.1 个人网站设计要点	174
4.1.2 个人网站分类	174
4.1.3 个人网站的创意形式	176
4.2 个人网站分析	176
4.2.1 确定网站主题	177
4.2.2 确定网站主要栏目和布局	177
4.2.3 确定网站的整体风格和色彩应用	177
4.3 创建个人网站站点	177
4.4 制作网站主要页面	180
4.4.1 使用表格布局网站首页面	180
4.4.2 制作iframe页面	186
4.4.3 插入AP Div	189
4.4.4 制作个人日志页面	193
4.4.5 制作个人相册页面	198
4.5 为网站添加特效	201
4.5.1 为主页添加状态栏文本	201
4.5.2 为主页添加背景音乐	203
4.6 制作网站访问统计系统	204
4.6.1 需求分析	204
4.6.2 设计思路	204
4.6.3 申请免费的计数器	206
4.6.4 数据库设计	208
4.6.5 建立数据库连接	211
4.6.6 制作网站计数器	212
4.7 系统功能测试	216
4.8 举一反三	216
4.9 本章小结	216



第5章 工作室网站中留言系统的制作	217
5.1 网站创意	218
5.1.1 网站中的视听元素	220
5.1.2 网站创意原则	221
5.2 色彩与网站风格	225
5.2.1 概述“色彩与网站风格”	225
5.2.2 色彩原理	226
5.2.3 Web设计中的色彩应用	229
5.3 工作室网站分析	232
5.3.1 确定网站主题	232
5.3.2 确定网站主要栏目和布局	233
5.3.3 确定网站整体风格和色彩应用	233
5.4 制作网站主要页面	233
5.4.1 创建库	234
5.4.2 制作网站首页面	236
5.4.3 插入库项目	243
5.5 制作留言板系统	245
5.5.1 需求分析	245
5.5.2 设计思路	245
5.5.3 设计数据库	245
5.5.4 建立数据库连接	247
5.5.5 制作留言列表页面	248
5.5.6 制作添加留言页面	252
5.5.7 制作留言详细信息页面	254
5.6 留言系统功能测试	255
5.7 举一反三	256
5.8 本章小结	257

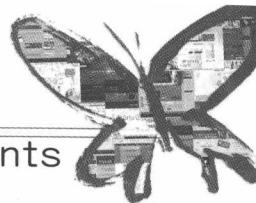




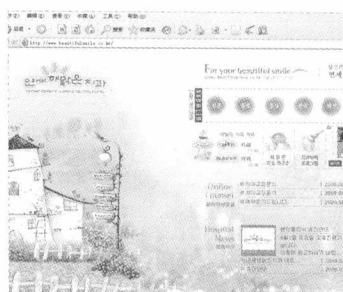
Contents

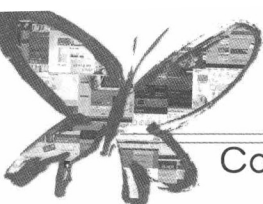


第6章 企业网站中投票系统的制作	259
6.1 企业网站设计概述	260
6.1.1 企业网站设计要点	260
6.1.2 企业网站分类	260
6.1.3 企业网站的创意形式	262
6.2 企业网站分析	262
6.2.1 确定网站主题	263
6.2.2 确定网站主要栏目和布局	263
6.2.3 确定网站的整体风格和色彩应用	263
6.3 制作网站页面	263
6.4 添加弹出页面	274
6.4.1 制作弹出页面	274
6.4.2 添加弹出页面特效	278
6.5 制作投票系统	279
6.5.1 需求分析	279
6.5.2 设计思路	280
6.5.3 设计数据库	280
6.5.4 建立数据库链接	284
6.5.5 制作投票系统主页面	285
6.5.6 添加投票活动页面制作	290
6.5.7 添加投票选项页面制作	291
6.5.8 制作投票显示页面	294
6.5.9 制作票数计算页面	297
6.5.10 制作投票结果显示页面	300
6.5.11 制作投票管理主页面	303
6.5.12 后台管理中的投票结果显示页面	305
6.5.13 制作确认删除投票页面	305
6.5.14 制作删除投票页面	306
6.6 投票系统测试	307
6.7 举一反三	309
6.8 本章小结	310



第7章 教育网站中新闻管理系统的制作	311
7.1 教育网站设计概述	312
7.1.1 教育网站设计要点	312
7.1.2 教育网站分类	312
7.1.3 教育网站的创意形式	314
7.2 教育网站分析	314
7.2.1 确定网站主题	315
7.2.2 确定网站主要栏目和布局	315
7.2.3 确定网站的整体风格和色彩应用	315
7.3 制作网站页面	316
7.3.1 创建内部CSS样式表	316
7.3.2 创建并链接外部CSS样式表	317
7.3.3 制作添加新闻页面	327
7.3.4 制作新闻列表页面	335
7.4 制作新闻管理系统	338
7.4.1 需求分析	338
7.4.2 设计思路	339
7.4.3 设计数据库	339
7.4.4 建立数据库链接	340
7.4.5 制作新闻列表页面	341
7.4.6 制作新闻显示页面	346
7.4.7 制作新闻管理主页面	347
7.4.8 制作添加新闻页面	350
7.4.9 制作修改新闻页面	351
7.4.10 制作删除新闻页面	352
7.5 系统功能测试	354
7.6 举一反三	356
7.7 本章小结	356



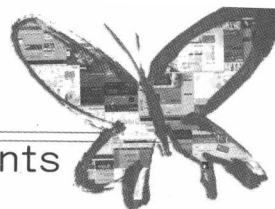


Contents



第8章 使用Div+CSS制作门户网站	357
8.1 门户网站设计概述	358
8.1.1 门户网站设计要点	358
8.1.2 门户网站分类	358
8.1.3 门户网站的创意形式	360
8.2 门户网站分析	360
8.2.1 确定网站主题	361
8.2.2 确定网站主要栏目和布局	361
8.2.3 确定网站的整体风格和色彩应用	361
8.3 Web标准基础概述	362
8.3.1 Web标准的历史与发展	362
8.3.2 Web标准的构成	363
8.3.3 CSS布局与Table布局的区别	364
8.3.4 基于浮动的网页布局	366
8.4 制作门户网站页面	369
8.4.1 制作登录框	369
8.4.2 制作页面左侧内容	376
8.4.3 制作Flash导航	378
8.4.4 制作页面主体内容	379
8.4.5 制作版底信息	385
8.5 举一反三	386
8.6 本章小结	387

第9章 社区网站中用户登录和注册系统制作	389
9.1 社区网站设计概述	390
9.1.1 社区网站设计要点	390
9.1.2 社区网站分类	390
9.1.3 社区网站的创意形式	392
9.2 社区网站分析	392
9.2.1 确定网站主题	393

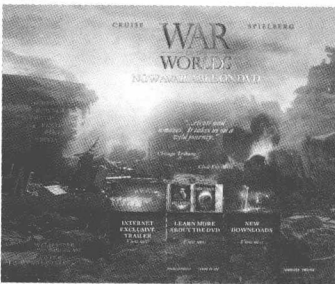


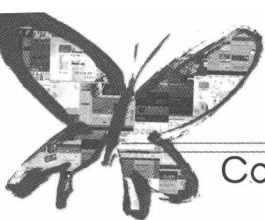
Contents

9.2.2 确定网站主要栏目和布局	393
9.2.3 确定网站的整体风格和色彩应用	394
9.3 社区网站的制作	394
9.3.1 制作社区网站主页面	394
9.3.2 制作会员登录页面	405
9.3.3 制作用户注册页面	414
9.3.4 实现用户登录表单验证	417
9.3.5 实现用户注册表单验证	420
9.4 色彩与网站风格	422
9.4.1 需求分析	422
9.4.2 设计思路	422
9.4.3 设计数据库	423
9.4.4 建立数据库连接	424
9.4.5 制作注册页面	425
9.4.6 制作注册成功页面	427
9.4.7 制作注册失败页面	427
9.4.8 制作登录页面	428
9.4.9 制作登录失败页面	429
9.5 系统功能测试	430
9.6 举一反三	432
9.7 本章小结	432

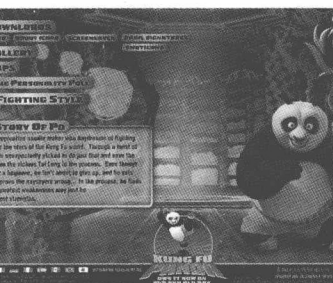
第10章 影视音乐网站中音乐试听下载系统制作

10.1 影视音乐网站设计概述	434
10.1.1 影视音乐网站设计要点	434
10.1.2 影视音乐网站分类	434
10.1.3 影视音乐网站的创意形式	436
10.2 影视音乐网站分析	436
10.2.1 确定网站主题	437
10.2.2 确定网站主要栏目和布局	437





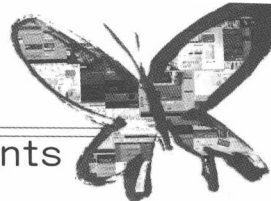
Contents



10.2.3 确定网站的整体风格和色彩应用	438
10.3 影视音乐网站的制作	438
10.3.1 在网页中插入Flash动画	438
10.3.2 制作网站首页面	441
10.3.3 在网页中插入FLV视频	445
10.3.4 在网页中插入普通视频	446
10.3.5 制作网站二级页面	450
10.3.6 为网页页面添加右侧悬挂	455
10.4 制作音乐试听下载系统	457
10.4.1 需求分析	457
10.4.2 设计思路	458
10.4.3 设计数据库	459
10.4.4 建立数据库连接	460
10.4.5 制作音乐列表页面	461
10.4.6 制作音乐试听页面	465
10.4.7 制作音乐下载页面	467
10.5 系统功能测试	468
10.6 举一反三	469
10.7 本章小结	470

第11章 电子商务网站中高级搜索的制作

11.1 电子商务网站设计概述	472
11.1.1 电子商务网站设计要点	472
11.1.2 电子商务网站分类	472
11.1.3 电子商务网站的创意形式	473
11.2 电子商务网站分析	474
11.2.1 确定网站主题	475
11.2.2 确定网站主要栏目和布局	475
11.2.3 确定网站的整体风格和色彩应用	475
11.3 制作网站首页	475



11.3.1 制作模板页面	476
11.3.2 定义可编辑可选区域	484
11.3.3 定义可编辑区域	485
11.3.4 创建基于模板的页面	486
11.4 制作高级搜索页面	488
 11.5 高级搜索模块功能实现	491
11.5.1 需求分析	492
11.5.2 设计思路	492
11.5.3 设计数据库	492
11.5.4 建立数据库连接	493
11.5.5 制作高级搜索页面	494
11.5.6 制作搜索结果显示页面	496
11.6 系统功能测试	501
11.7 举一反三	502
11.8 本章小结	502



第1章 网站建设基本流程

本章要点

在进行网页设计之前，首先要了解并能够确定网站建设的基本流程，不同类型的网站的设计制作过程也不一样，但整体的基本流程是一样的。通过本章的学习，可以掌握网站建设的基本流程，对网页设计与网站建设有一个基本的了解，为后面具体创建网站打下基础。

Copyright 2004 Macromedia, Inc. All rights reserved.

The Following is Sample Code and is subject to all restrictions, such as, contained in the Macromedia Flash Communication Server MX 1.5 End User License Agreement.

*/

```
application.onConnect = function(p_client, p_autoSenseBW)
```

```
{ trace("onConnect");
```

```
//Add security here
```

```
this.acceptConnection(p_client);
```

```
if (p_autoSenseBW)
```

```
{ this.calculateClientBw(p_client);
```

```
else
```

```
{ p_client.call("onBWDone");
```

```
Client.prototype.getStreamLength = function
```

```
(p_streamName) {
```

```
{ trace("getStreamLength:"+p_streamName);
```

```
return Stream.length(p_streamName);
```