

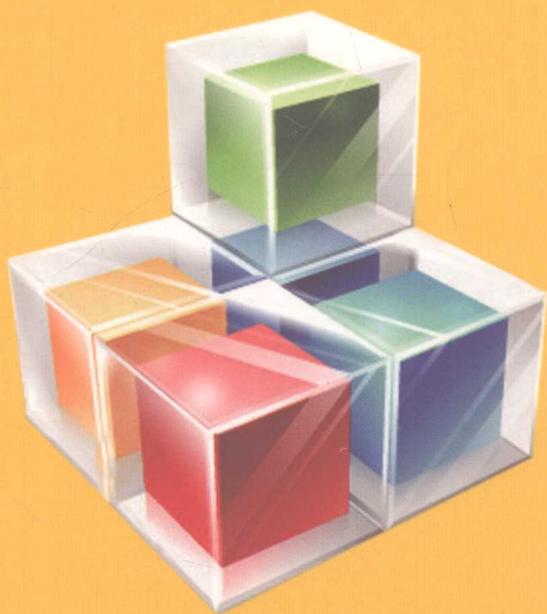
Shuxue Aosai
Fudao Congshu

数学奥赛辅导丛书

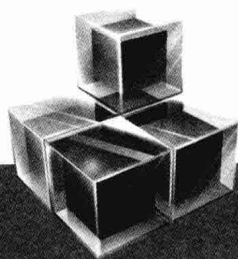
算两次

Suan Liangci

单 樽 编著



中国科学技术大学出版社



数学奥赛辅导丛书

算两次

单 增 编著

中国科学技术大学出版社

图书在版编目 (CIP)数据

算两次/单墀编著. —3 版. —合肥:中国科学技术大学出版社,2009.4

(数学奥赛辅导丛书)

ISBN 978-7-312-02482-5

I. 算… II. 单… III. 数学课—高中—教学参考资料
IV. G634.603

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2009) 第 049128 号

中国科学技术大学出版社出版发行

地址:安徽省合肥市金寨路 96 号,230026

网址: <http://press.ustc.edu.cn>

中国科学技术大学印刷厂印刷

全国新华书店经销

*

开本:880×1230/32 印张:4.5 字数:91 千

1989 年 9 月第 1 版 2009 年 4 月第 3 版

2009 年 4 月第 3 次印刷

定价:10.00 元

序

目前,有关中学生复习资料、课外辅导读物已经出版得很多了,甚至使一些中学生感到不堪负担,所以再要出版这类读物一定要注重质量,否则“天下文章一大抄”,又无创新之见,未免有误人子弟之嫌.写这类读物如何才能确保质量呢?我想华罗庚老师的两句名言:“居高才能临下,深入才能浅出”,应该成为写这类读物的指导思想,他本人生前所写的一系列科普读物,包括为中学生写的一些书,也堪称是这方面的范本.

中国科学技术大学数学系的老师们,在从事繁重的教学与科研工作的同时,一向对中学数学的活动十分关注,无论对数学竞赛,还是为中学生及中学教师开设讲座,出版中学读物都十分热心,这也许是受华罗庚老师的亲炙,耳濡目染的缘故,所以至今这仍然是中国科学技术大学数学系的一个传统和特色.

我看了几本他们编写的“数学奥赛辅导丛书”原稿,感到他们是按照华罗庚老师的教诲认真写作的,所以乐之为序.

龚昇

前 言

“算两次”，是一种重要的数学方法，也称做富比尼(G. Fubini)原理。

细心的小学生做完算术题后，常常再算一次，检验结果是否正确。检验，可以原原本本地重算一遍（这样做不太容易发现自己的错误），也可以采用不同的方法，例如减法用加法检验，除法用乘法检验等等。

学过列方程解应用题的同学一定知道“为了得到一个方程，我们必须把同一个量以两种不同的方法表示出来”（波利亚著《数学的发现》第一卷，欧阳绛译本 37 页），即将一个量“算两次”。这种手法在几何计算中也极为常见。

不仅计算题、求解题需要这样做，在证明中，用两种方法计算同一个量，更是一种行之有效的基本方法。

这本小册子，通过形形色色的例题来介绍“算两次”。读者一定能够举一反三，找到更多的应用。

单 樽

目 次

序	(I)
前 言	(III)
1 几何问题	(1)
2 图的启发	(10)
3 格点计算	(18)
4 组合论证	(28)
5 三步舞曲	(35)
6 计数论证	(48)
7 集合、元素	(61)
8 交换和号	(73)
9 函数、运算	(89)
10 转换观点	(109)
习 题	(119)
习题解答	(123)

1 几何问题

几何中,常常采用“算两次”的方法.

【例 1】 $\odot O_1$ 与 $\odot O_2$ 外切,它们的半径分别为 r_1, r_2 . 外公切线 EF 切 $\odot O_1$ 于 E 、切 $\odot O_2$ 于 F . $\odot O$ 与 $\odot O_1$ 、 $\odot O_2$ 及 EF 相切(如图 1). 求证 $\odot O$ 的半径 r 满足

$$\frac{1}{\sqrt{r}} = \frac{1}{\sqrt{r_1}} + \frac{1}{\sqrt{r_2}} \quad (1)$$

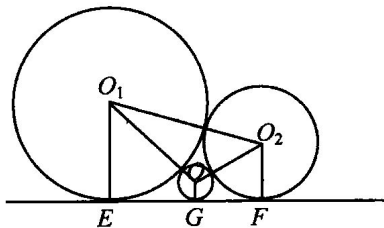


图 1

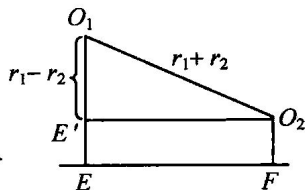


图 2

解 设 $\odot O$ 与 EF 相切于 G . 由已知

$$O_1O_2 = r_1 + r_2, O_1O = r_1 + r, OO_2 = r + r_2$$

在图 2 中,过 O_2 作直线 $O_2E' \parallel FE$, 交 O_1E 于 E' . 易知 $O_1E' = r_1 - r_2$,

$$EF = O_2E' = \sqrt{(r_1 + r_2)^2 - (r_1 - r_2)^2} = 2\sqrt{r_1r_2} \quad (2)$$

EF 还有另一种算法,即

$$EF = EG + GF \quad (3)$$

而与(2)类似,我们有

$$EG=2\sqrt{r_1r}, GF=2\sqrt{rr_2} \quad (4)$$

将(2)、(4)代入(3)得

$$2\sqrt{r_1r_2}=2\sqrt{r_1r}+2\sqrt{rr_2} \quad (5)$$

(5)式两边同除以 $2\sqrt{r_1r_2r}$ 便得到(1).

极为普通的(3)式却是本题的关键(熟悉解析几何的读者不难看出(3)实际上就是 $\triangle O_1OO_2$ 的三条边在 EF 上的射影之和为“0”).下面的例2与此类似.

【例2】 直线 l 过 $\triangle ABC$ 的重心 G ,与边 AB, AC 分别相交于 B_1, C_1 . $\frac{AB_1}{AB}=\lambda, \frac{AC_1}{AC}=\mu$. 求证

$$\frac{1}{\lambda}+\frac{1}{\mu}=3 \quad (6)$$

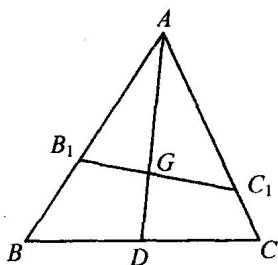


图 3

解 作 BC 的中线 AD (图3),

G 当然在 AD 上.

考虑面积. 设 $\triangle ABC$ 的面积为1, $\triangle AB_1C_1$ 的面积为 S . 我们用两种方法来计算 S .

一方面,

$$S=\frac{S}{1}=\frac{AB_1 \times AC_1}{AB \times AC}=\lambda\mu \quad (7)$$

另一方面,

$$S=S_{\triangle AB_1G}+S_{\triangle AGC_1} \quad (8)$$

而与(7)类似有

$$S_{\triangle AB_1G} = \frac{2\lambda}{3} S_{\triangle ABD} = \frac{\lambda}{3}, S_{\triangle GC_1} = \frac{\mu}{3} \quad (9)$$

代入(8)得

$$S = \frac{\lambda + \mu}{3} \quad (10)$$

综合以上两个方面,产生

$$\lambda\mu = \frac{\lambda + \mu}{3} \quad (11)$$

两边同乘 $\frac{3}{\lambda\mu}$ 即得(1).

下面的例3是第6届巴尔干数学竞赛(1989年)的试题(由于参加国中罗马尼亚,保加利亚与南斯拉夫都是数学竞赛的强国,所以试题难度甚大,但例3是其中最容易的一道).

【例3】 直线 l 分别交 $\triangle ABC$ 的边 AB, AC 于 B_1, C_1 , 并且 $\triangle ABC$ 的重心 G 与 A 在 l 的同侧. 证明

$$S_{BB_1GC_1} + S_{CC_1GB_1} \geq \frac{4}{9} S_{ABC} \quad (12)$$

解法一 过 G 作 l 的平行线 l', l'' , 分别交 AB, AC 于 B_1', C_1' (图4).

由于 C_1' 到 AB 的距离小于 C_1 到 AB 的距离, 所以

$$\begin{aligned} S_{BB_1GC_1} &= S_{BB_1C_1} + S_{B_1GC_1} = S_{BB_1C_1} + S_{B_1B_1'C_1} \\ &= S_{BC_1B_1'} > S_{BC_1B_1'} \end{aligned}$$

同样

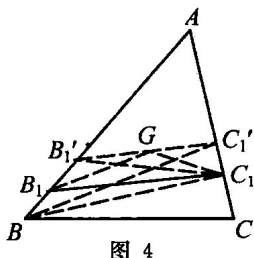


图 4

$$S_{CC_1GB_1} > S_{CC_1'B_1'}$$

因此要证明(12), 只需证明

$$S_{BC_1'B_1'} + S_{CC_1'B_1'} \geq \frac{4}{9} S_{ABC}$$

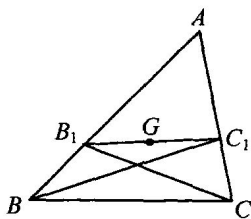


图 5

换句话说, 我们可以认为 l 过重心 G (否则用 l' 代替 l), 在这一条件下来证明(12).

在图 5 中, 设 $\frac{AB_1}{AB} = \lambda, \frac{AC_1}{AC} = \mu$.

则

$$S_{BC_1B_1} = (1-\lambda)S_{BC_1A} = (1-\lambda)\mu S_{ABC}$$

同样

$$S_{CB_1C_1} = (1-\mu)\lambda S_{ABC}$$

问题化为证明不等式

$$(1-\lambda)\mu + (1-\mu)\lambda \geq \frac{4}{9} \quad (13)$$

由例 2, $\frac{1}{\lambda} + \frac{1}{\mu} = 3$. 从而 $\lambda + \mu = 3\lambda\mu$,

$$(1-\lambda)\mu + (1-\mu)\lambda = \lambda + \mu - 2\lambda\mu = \frac{1}{3}(\lambda + \mu)$$

$$= \frac{1}{9}(\lambda + \mu) \left(\frac{1}{\lambda} + \frac{1}{\mu} \right) \geq \frac{4}{9} \sqrt{\lambda\mu} \cdot \sqrt{\frac{1}{\lambda} \cdot \frac{1}{\mu}} = \frac{4}{9}$$

于是(13)、(12)成立.

解法二 不妨设 $S_{ABC} = 1$. 取 BC 的中点 D , 连 DB_1 , DC_1 , AD (图 6), 则 G 在 AD 上,

$$S_{BB_1GC_1} + S_{CC_1GB_1} = 2S_{GB_1C_1} + S_{BB_1C_1} + S_{CB_1C_1}$$

$$\begin{aligned}
&= 2S_{GB_1C_1} + 2S_{BCB_1C_1} - S_{BCB_1} - S_{BCC_1} \\
&= 2(S_{GB_1C_1} + S_{BCB_1C_1} - S_{DBB_1} - S_{DCC_1}) \\
&= 2(S_{GB_1C_1} + S_{DCB_1}) = 2S_{DC_1GB_1} \\
&= 2(S_{GB_1D} + S_{GC_1D}) = S_{AB_1G} + S_{AGC_1} \\
&= \frac{\lambda}{3} + \frac{\mu}{3}
\end{aligned}$$

这里 $\lambda = \frac{AB_1}{AB}$, $\mu = \frac{AC_1}{AC}$.

设 B_1G 的延长线交 AC 于 C_2 ,

$\frac{AC_2}{AC} = \mu'$, 则由例 2,

$$\frac{1}{\lambda} + \frac{1}{\mu} = 3$$

而 $\mu \geq \mu'$, 所以 $\frac{1}{\lambda} + \frac{1}{\mu} \leq \frac{1}{\lambda} + \frac{1}{\mu'} = 3$,

$$\frac{\lambda}{3} + \frac{\mu}{3} \geq \frac{1}{9}(\lambda + \mu) \left(\frac{1}{\lambda} + \frac{1}{\mu} \right) \geq \frac{4}{9}$$

两种解法都多次将同一块面积用不同的形式表出.

【例 4】 $\triangle XYZ$ 是 $\triangle ABC$ 的内接三角形: X, Y, Z 分别在边 BC, CA, AB 上. 如果 $\angle ZXY, \angle XYZ, \angle YZX$ 分别与 $\angle A, \angle B, \angle C$ 相等, 试确定 X, Y, Z 的位置, 使 $\triangle XYZ$ 的面积为最小.

解 当 X, Y, Z 为三边中点时, $\triangle XYZ$ 与 $\triangle ABC$ 的角对应相等. 我们猜测这时 $\triangle XYZ$ 的面积达到最小值.

证明的第一个关键是注意 $\triangle XYZ, \triangle AYZ, \triangle BXZ$,

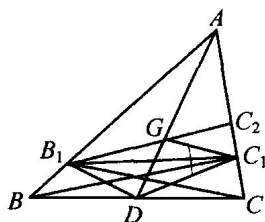


图 6

$\triangle CXY$ 的外接圆相等. 这可以由 A, X 对线段 YZ 所张的角相等(或正弦定理)立即得出.

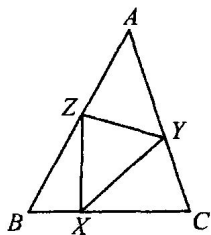


图 7

第二个关键是注意 BC 有两种算法:
 设 $\triangle ABC$ 的外接圆半径为 1, $\triangle XYZ$ 的外接圆半径为 r , 则一方面, 在 $\triangle ABC$ 中, 由正弦定理

$$BC = 2\sin A \quad (14)$$

另一方面, 与(3)类似,

$$BC = BX + XC \quad (15)$$

容易知道

$$\angle BZX + \angle XYC = \angle BAC + \angle YXZ = 2\angle A$$

(例如连 AX , 利用 $\angle BZX = \angle ZAX + \angle ZXA$, $\angle XYC = \angle XAY + \angle AXY$ 即得). 我们设

$$\angle BZX = \angle A - \alpha, \quad \angle XYC = \angle A + \alpha$$

则与(14)类似,

$$BX = 2Y\sin(A - \alpha), \quad XC = 2r\sin(A + \alpha) \quad (16)$$

将(14)、(16)代入(15)得

$$2\sin A = 2r\sin(A - \alpha) + 2r\sin(A + \alpha) = 4r\sin A \cos \alpha$$

从而

$$r = \frac{1}{2\cos \alpha} \geq \frac{1}{2}$$

最小值 $r = \frac{1}{2}$ 在 $\alpha = 0$ 时达到. 易知这一条件等价于 X, Y, Z 为三边的中点.

下面举几个立体几何中的例子.

【例 5】 圆锥的母线为 l , 侧面的展开图是一个圆心角为 α 的扇形. 求圆锥的底面半径 r .

解 这是一个很容易的问题. 一方面, 展开图中扇形的弧长为 $l\alpha$. 另一方面, 这弧长就是圆锥底面的周长 $2\pi r$. 因此,

$$l\alpha = 2\pi r$$

$$r = \frac{\alpha l}{2\pi}$$

【例 6】 四面体 $ABCD$ 的每一组对棱的和都不超过 1. 证明它的四个面中, 至少有一个的内切圆半径不超过 $\frac{\sqrt{3}}{12}$.

解 首先证明对于三角形, 恒有

$$r \leq \frac{s}{3\sqrt{3}} \quad (17)$$

这里 r 为内切圆半径, s 为半周长. 为了证明 (17), 考虑面积的两种表示方法得

$$rs = \sqrt{s(s-a)(s-b)(s-c)}$$

这里 a, b, c 为边长. 于是

$$\begin{aligned} r &= \frac{1}{\sqrt{s}} \cdot \sqrt{(s-a)(s-b)(s-c)} \\ &\leq \frac{1}{\sqrt{s}} \sqrt{\left(\frac{s-a+s-b+s-c}{3}\right)^3} = \frac{s}{3\sqrt{3}} \end{aligned}$$

设四面体 $ABCD$ 的四个面的内切圆半径分别为 r_1, r_2, r_3, r_4 , 半周长分别为 s_1, s_2, s_3, s_4 . 则

$$\begin{aligned} 2(s_1 + s_2 + s_3 + s_4) &= 2(AB + BC + CA + AD + BD + CD) \\ &\leq 2 \times 3 \end{aligned}$$

即

$$s_1 + s_2 + s_3 + s_4 \leq 3 \quad (18)$$

由(17)、(18),

$$r_1 + r_2 + r_3 + r_4 \leq \frac{1}{3\sqrt{3}}(s_1 + s_2 + s_3 + s_4) = \frac{1}{\sqrt{3}}$$

从而 r_1, r_2, r_3, r_4 中至少有一个不超过

$$\frac{1}{4} \cdot \frac{1}{\sqrt{3}} = \frac{\sqrt{3}}{12}$$

最后一步利用了计数论证(第6节).

下例需要利用凸多面体的欧拉公式

$$v - e + f = 2 \quad (19)$$

其中 v, e, f 分别为多面体的顶点、棱、面的个数.

【例7】 设凸多面体的顶点 $A_i (1 \leq i \leq v)$ 处的面角之和为 α_i , 则 $2\pi - \alpha_i$ 称为 A_i 处的角亏. 证明凸多面体各个顶点处的角亏的总和为 4π .

解 熟知在平面几何中凸多边形的外角和为 4π . 因此, 要证明的结论可以看成是外角和定理在三维空间中的推广, 它是笛卡尔首先发现的.

和 $\sum \alpha_i$ 可以用另一种方法计算: 先求出各个面的面角之和, 然后再求这些和的和.

设多面体有 f_3 个面为三角形, f_4 个面为四边形, ……
则由于凸 K 边形的内角和为 $(K-2)\pi$, 我们有

$$\begin{aligned} \sum \alpha_i &= \sum (K-2)\pi f_K \\ &= \pi \sum K f_K - 2\pi f \end{aligned} \quad (20)$$

其中 $f = \sum f_K$ 是多面体的面数.

注意 $\sum Kf_K$ 是各个面的边数的总和, 也就是多面体棱数 e 的 2 倍(每条棱属于两个面), 所以角亏的和

$$\begin{aligned}\sum (2\pi - \alpha_i) &= 2\pi v - \sum \alpha_i \\ &= 2\pi v - \pi \sum Kf_K - 2\pi f \\ &= 2\pi(v - e + f) = 4\pi\end{aligned}$$

2 图的启发

图形可以给我们很多启发. 本节举一些与自然数有关的例子.

一个图, 可以横看, 可以竖看. 各种不同的看法结合起来

便可导出有用的公式或所需的证明.

【例 1】 图 8 中共有 $n(n+1)$ 个 $\blacktriangle$, 对角线上方占总数的一半. 于是

$$1+2+\cdots+n=\frac{n(n+1)}{2} \quad (1)$$

这就是传说中高斯童年时导出的公式. 它是算两次(用两种方法计算右上方的 $\blacktriangle$ 的个数)的产物.

我们称 $1+2+\cdots+n$ 为三角(形)数, 并记为 t_n . (1) 即

$$t_n=\frac{n(n+1)}{2} \quad (2)$$

【例 2】 在上图中去掉最后一行, 所得的图表明

$$n^2=t_n+t_{n-1} \quad (3)$$

【例 3】 图 9 中正方形的个数为 n^2 . 如

果先计算每个曲尺形“!!!”上的正方形的个数, 然后再求总数, 两种算法导出公式

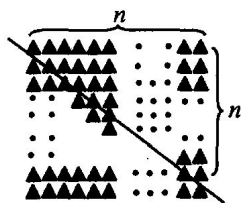


图 8

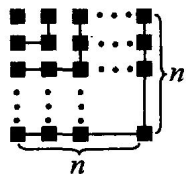


图 9

$$1+3+5+\cdots+(2n-1)=n^2 \quad (4)$$

【例 4】 正 k 边形点阵中点的个数称为 k 角数. 4 角数就是平方数. 记第 n 个 6 角数为 h_n , 则图 10 表明

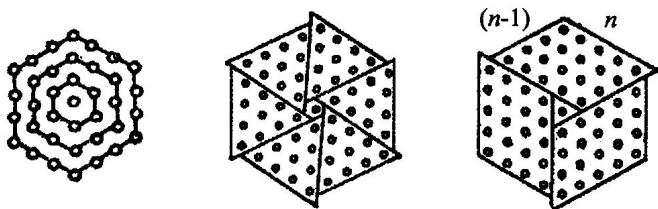


图 10

$$h_n = 6t_{n-1} + 1 = 3n(n-1) + 1 \quad (5)$$

【例 5】 证明

$$h_1 + h_2 + \cdots + h_n = n^3 \quad (6)$$

解 将每边由 n 个点组成的立方体点阵“剥去”下、左、后三个“表面”, 得到一个每边由 $n-1$ 个点组成的立方体点阵. 这三个面共有点 $3n(n-1)+1$ (见图 11 自明). 由 (5), 这就是 h_n . 由此易知 (6) 式成立.

例 5 不借助图形也不难证明 (只需利用 (5) 及 $n^3 - (n-1)^3 = 3n(n-1) + 1$). 但下面的一些问题则以利用图形为好.

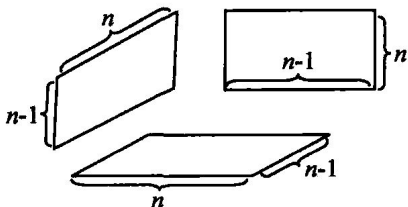


图 11

【例 6】 d_K 表示某城

市中住人不少于 K 名的房子数 (显然 $d_1 \geq d_2 \geq d_3 \geq \cdots$), c_K 表示该市中住人数为第 K 位 (依从大到小排列) 的那种房子