

WINDOWS'95

使用指南

★ WIN '95
的新特点

★ DOS/OS/2
向WIN '95
的转变

★ 定制, 使用
WIN '95

★ 用WIN '95
配接网络

★ 运行环境

★ 与其它操
作系统比
较

廖 果 罗以宁
白晓毅 黄 鹏 编著
王艳君 张金山



四川大学出版社

Windows 95 使用指南

由本项对 Windows 95 的操作方法进行详细介绍，帮助读者快速掌握 Windows 95 的使用技巧。

廖果 罗以宁 编著

白晓毅 黄飚 编著

王艳君 张金山 编著

本书由廖果、罗以宁、白晓毅、黄飚、王艳君、张金山编著。



(成都市望江路2号)

郫县犀浦印刷厂印制

印张 416 千字

1996年3月第1次印刷

5000册

22.00元

ISBN 7-5614-1262-2/TP

四川大学出版社

(川)新登字014号

责任编辑:曾 鑫
封面设计:唐利民
技术设计:彬 彬

Windows 95 使用指南

廖 果 罗以宁 白晓毅 编著
黄 驰 王艳君 张金山

四川大学出版社出版发行 (成都市望江路29号)
新华书店经销 郫县犀浦印刷厂印刷
787×1092mm1/16开本 21印张 410千字
1996年3月第1版 1996年3月第1次印刷
印数:0001—5000册

ISBN 7-5614-1262-2/TP·29 定价:22.00元

编写说明

Windows 95 使用手册

本书介绍目前国内最新流行操作系统——Windows 95 版本的使用方法,内容包括:Windows 95 的安装、Windows 95 程序的使用、用户计算机和用户文件的管理、网络的支持等。

Windows 95 提供了比 Windows 3. X 更加直观方便的桌面、窗口、菜单和对话框,使用户能迅速掌握其基本对象和各项强大的功能。Windows 95 不仅具有 Windows 3. X 的所有功能,并且提供了更多、更强大、更新奇的功能。

本书重点突出、通俗易懂、图文并茂,是学习和培训的好教材,是大中专学生和广大 Windows 爱好者一本难得的参考书。

下列人员参加了本书的编写:邹贻明、隋燕、刘小平、蒋莲玉、谢辉、吴兵、张建军和李菊成等,在此一并致谢。

目 录

(01)	口窗小能	8.3.0.3
(11)	小大口窗复燃	8.3.0.3
(24)	小大口窗返工手	1.3.0.3
(01)	口窗返燃	2.3.0.3
(01)	当卷升银曳	3.3.0.3
第一章 硬件配置		
(2)	缺时同清课弃	4.3.3
第二章 Windows 95 新增功能		
(2)	合首经复对有野叫	1.4.0.3
(2)	积卦个一民氏挂	2.4.0.3
(2)	谁良效天用剪	3.4.0.3
(2)	合首经复对有野叫	4.4.0.3
(2)	合首经复对有野叫	5.4.0.3
(2)	合首经复对有野叫	6.4.0.3
(2)	合首经复对有野叫	7.4.0.3
(2)	合首经复对有野叫	8.4.0.3
(2)	合首经复对有野叫	9.4.0.3
(2)	合首经复对有野叫	10.4.0.3
(2)	合首经复对有野叫	11.4.0.3
(2)	合首经复对有野叫	12.4.0.3
(2)	合首经复对有野叫	13.4.0.3
(2)	合首经复对有野叫	14.4.0.3
(2)	合首经复对有野叫	15.4.0.3
(2)	合首经复对有野叫	16.4.0.3
(2)	合首经复对有野叫	17.4.0.3
(2)	合首经复对有野叫	18.4.0.3
(2)	合首经复对有野叫	19.4.0.3
(2)	合首经复对有野叫	20.4.0.3
(2)	合首经复对有野叫	21.4.0.3
第三章 DOS 用户向Windows 95 的转变		
(2)	单菜单用单	1.5.3
(2)	单菜单用单	2.5.3
(2)	单菜单用单	3.5.3
(2)	单菜单用单	4.5.3
(2)	单菜单用单	5.5.3
(2)	单菜单用单	6.5.3
(2)	单菜单用单	7.5.3
(2)	单菜单用单	8.5.3
(2)	单菜单用单	9.5.3
(2)	单菜单用单	10.5.3
(2)	单菜单用单	11.5.3
第四章 由OS/2 向Windows 95 的转变		
(2)	案式首脑的义宝班裁	3.3.3
(2)	案式首脑的义宝班裁	4.3.3
(2)	案式首脑的义宝班裁	5.3.3
(2)	案式首脑的义宝班裁	6.3.3
(2)	案式首脑的义宝班裁	7.3.3
(2)	案式首脑的义宝班裁	8.3.3
(2)	案式首脑的义宝班裁	9.3.3
(2)	案式首脑的义宝班裁	10.3.3
第五章 安装Windows 95		
(2)	当卷升夏对	20.3.3
(2)	案式首脑的义宝班裁	21.3.3
(2)	案式首脑的义宝班裁	22.3.3
(2)	案式首脑的义宝班裁	23.3.3
(2)	案式首脑的义宝班裁	24.3.3
(2)	案式首脑的义宝班裁	25.3.3
(2)	案式首脑的义宝班裁	26.3.3
(2)	案式首脑的义宝班裁	27.3.3
(2)	案式首脑的义宝班裁	28.3.3
(2)	案式首脑的义宝班裁	29.3.3
(2)	案式首脑的义宝班裁	30.3.3
(2)	案式首脑的义宝班裁	31.3.3
(2)	案式首脑的义宝班裁	32.3.3
(2)	案式首脑的义宝班裁	33.3.3
(2)	案式首脑的义宝班裁	34.3.3
第六章 Windows 95 简介		
(001)	息前阳医家瑞宝	38.3.3
(001)	启动Windows 95	38.3.3
(001)	§ 6.1.1 标志屏幕	38.3.3
(001)	§ 6.1.2 欢迎窗口	38.3.3
(001)	§ 6.1.3 工作屏幕	39.3.3
(001)	§ 6.1.4 使用Start 按钮	40.3.3
(001)	§ 6.1.5 控制弹出菜单	43.3.3
(001)	§ 6.2 打开一个程序	43.3.3
(001)	§ 6.3 修改窗口大小和位置	46.3.3
(001)	§ 6.3.1 放大窗口	46.3.3

§ 6.3.2	缩小窗口	(46)
§ 6.3.3	恢复窗口大小	(47)
§ 6.3.4	手工修改窗口大小	(48)
§ 6.3.5	移动窗口	(49)
§ 6.3.6	使用任务栏	(49)
§ 6.4	在程序间切换	(50)
§ 6.4.1	把程序恢复到前台	(51)
§ 6.4.2	打开另一个程序	(52)
§ 6.4.3	使用无效功能	(54)
§ 6.4.4	把Calculator 送到后台	(54)
§ 6.4.5	切换到Calculator	(55)
§ 6.4.6	并排放置程序	(56)
§ 6.4.7	在窗口间切换	(57)
§ 6.4.8	关闭程序	(59)
§ 6.5	关闭计算机	(60)
第七章 定制Windows		(65)
§ 7.1	使用Start 菜单	(65)
§ 7.1.1	用Run 选项打开程序	(65)
§ 7.1.2	在Programs 菜单中添加程序选项	(72)
§ 7.1.3	从Program 菜单中删除程序选项	(78)
§ 7.2	定制颜色	(79)
§ 7.2.1	打开Color Panel	(79)
§ 7.2.2	选择预定义的颜色方案	(81)
§ 7.2.3	创建定制的颜色方案	(84)
§ 7.2.4	存贮定制的颜色方案	(88)
§ 7.2.5	恢复任务栏	(90)
§ 7.2.6	关闭Control Panel	(91)
§ 7.3	定制屏幕保护器	(92)
§ 7.3.1	打开Display Properties 对话框	(93)
§ 7.3.2	定制屏幕保护器	(94)
§ 7.3.3	定制滚动的消息	(95)
§ 7.3.4	使用屏幕保护器	(100)
§ 7.3.5	关闭屏幕保护器	(101)
§ 7.3.6	删除屏幕保护器	(101)
§ 7.4	设置日期和时间	(101)
§ 7.4.1	查看日期	(102)
§ 7.4.2	修改日期	(103)
§ 7.4.3	修改时间	(104)
§ 7.4.4	修改时区	(105)
§ 7.5	定制鼠标	(107)

(1A)	§ 7.5.1 打开Mouse Properties 对话框	中文鼠标	§ 7.5.8	(107)
(2B)	§ 7.5.2 设置鼠标为左手使用	中置中文标	§ 7.5.8	(108)
(3C)	§ 7.5.3 修改双击速度	小尺寸鼠标	§ 7.5.8	(108)
(4D)	§ 7.6 定制桌面	不显示黑文本	§ 7.5.8	(110)
(5E)	§ 7.6.1 关闭Welcome 窗口	显示图标和背景	§ 7.5.8	(110)
(6F)	§ 7.6.2 在桌面上放置文件夹图标	显示图标	§ 7.5.8	(112)
(7G)	§ 7.6.3 从桌面上删除文件夹图标	删除图标	§ 7.5.8	(114)
(8H)	§ 7.6.4 在桌面上放置文档图标	显示图标和文件	§ 7.5.8	(116)
(9I)	§ 7.6.5 在桌面上放置程序快捷图标	显示图标和快捷键	§ 7.5.8	(118)
(0J)	§ 7.6.6 重命名桌面图标	重命名图标	§ 7.5.8	(120)
(1K)	§ 7.6.7 删除桌面图标	删除图标	§ 7.5.8	(121)
(2L)	§ 7.6.8 把程序图标放在Startup 菜单中	图标	§ 7.5.8	(123)
(3M)	§ 7.6.9 移动任务栏	移动图标	§ 7.5.8	(127)
(4N)	§ 7.6.10 隐藏任务栏	隐藏图标	§ 7.5.8	(128)
(5O)	§ 7.6.11 恢复任务栏	恢复图标	§ 7.5.8	(129)

第八章 使用Windows 程序

(1P)	§ 8.1 使用Help 程序	帮助界面	§ 8.1.8	(136)
(2Q)	§ 8.1.1 打开Help 程序	打开帮助	§ 8.1.8	(136)
(3R)	§ 8.1.2 返回Help Topics 窗口	返回帮助	§ 8.1.8	(138)
(4S)	§ 8.1.3 使用索引	使用索引	§ 8.1.8	(139)
(5T)	§ 8.1.4 使用超级文本链	使用超链接	§ 8.1.8	(140)
(6U)	§ 8.1.5 制作用户注释	制作注释	§ 8.1.8	(140)
(7V)	§ 8.1.6 使用注释	中文注释	§ 8.1.8	(141)
(8W)	§ 8.1.7 返回前面主题	返回前页	§ 8.1.8	(142)
(9X)	§ 8.1.8 首次使用Find	首次使用Find	§ 8.1.8	(142)
(10Y)	§ 8.1.9 识别项目	识别项目	§ 8.1.8	(144)
(11Z)	§ 8.1.10 使用Find 功能	使用Find 功能	§ 8.1.8	(145)
(12A)	§ 8.1.11 选择匹配单词	选择匹配单词	§ 8.1.8	(147)
(13B)	§ 8.2 使用WordPad 程序	使用WordPad	§ 8.2.8	(149)
(14C)	§ 8.2.1 打开WordPad	打开WordPad	§ 8.2.8	(149)
(15D)	§ 8.2.2 打开标尺和栏目	打开标尺和栏目	§ 8.2.8	(150)
(16E)	§ 8.2.3 修改页面边界	修改页面边界	§ 8.2.8	(151)
(17F)	§ 8.2.4 改变页面方向	改变页面方向	§ 8.2.8	(152)
(18G)	§ 8.2.5 改变字体	改变字体	§ 8.2.8	(152)
(19H)	§ 8.2.6 设置标记	设置标记	§ 8.2.8	(154)
(20I)	§ 8.2.7 删除标记	删除标记	§ 8.2.8	(155)
(21J)	§ 8.2.8 输入备忘录	输入备忘录	§ 8.2.8	(156)
(22K)	§ 8.2.9 在备忘录中插入日期	插入日期	§ 8.2.8	(157)
(23L)	§ 8.2.10 结束备忘录	结束备忘录	§ 8.2.8	(157)
(24M)	§ 8.2.11 编辑文本	编辑文本	§ 8.2.8	(158)

(701) § 8.2.10 移动文本	移动文本	161
(801) § 8.2.13 将文本置中	用剪刀式或剪刀型	162
(801) § 8.2.14 改变字体大小	剪刀去双齿型	162
(911) § 8.2.15 文本黑体显示	剪刀去双齿型	163
(911) § 8.2.16 命名并保存备忘录	口剪	164
(811) § 8.2.17 打印备忘录	钢笔或铅笔或钢笔或铅笔	166
(811) § 8.2.18 关闭WordPad	钢笔或铅笔或钢笔或铅笔	168
(811) § 8.2.19 打开保存的文件	钢笔或铅笔或钢笔或铅笔	168
(811) § 8.3 使用绘图程序Paint	钢笔退出钢笔或钢笔或铅笔	169
(951) § 8.3.1 打开Paint 程序	钢笔或铅笔或钢笔或铅笔	170
(131) § 8.3.2 打开工具箱	钢笔或铅笔或钢笔或铅笔	170
(821) § 8.3.3 画圆	铅笔或钢笔或铅笔或钢笔	171
(131) § 8.3.4 画曲线	铅笔或钢笔或铅笔或钢笔	173
(821) § 8.3.5 取消移动操作	铅笔或钢笔或铅笔或钢笔	173
(821) § 8.3.6 画汽球	铅笔或钢笔或铅笔或钢笔	173
(131) § 8.3.7 保存和打印图形	铅笔或钢笔或铅笔或钢笔	174
(821) § 8.3.8 画矩形	铅笔或钢笔或铅笔或钢笔	176
(821) § 8.3.9 画直线	铅笔或钢笔或铅笔或钢笔	176
(821) § 8.3.10 缩放图形	铅笔或钢笔或铅笔或钢笔	177
(821) § 8.3.11 修改图形	铅笔或钢笔或铅笔或钢笔	178
(141) § 8.3.12 拷贝部分图形	铅笔或钢笔或铅笔或钢笔	178
(911) § 8.3.13 图形旋转	铅笔或钢笔或铅笔或钢笔	180
(111) § 8.3.14 增加文本	铅笔或钢笔或铅笔或钢笔	182
(841) § 8.3.15 图形着色	铅笔或钢笔或铅笔或钢笔	184
(841) § 8.3.16 将图形转入WordPad	铅笔或钢笔或铅笔或钢笔	185
(841) § 8.4 使用三个特殊程序	日光灯	188
(111) § 8.4.1 预映计算器	铅笔或钢笔或铅笔或钢笔	188
(841) § 8.4.2 使用日历	铅笔或钢笔或铅笔或钢笔	189
(941) § 8.4.3 使用卡片文件	铅笔或钢笔或铅笔或钢笔	195
(841) § 8.5 使用游戏程序	铅笔或钢笔或铅笔或钢笔	198
(101) § 8.5.1 打开游戏程序	铅笔或钢笔或铅笔或钢笔	198
(121) § 8.5.2 学习纸牌游戏	铅笔或钢笔或铅笔或钢笔	198
(121) § 8.5.3 改变纸牌背面图案	铅笔或钢笔或铅笔或钢笔	201
(121) § 8.5.4 开始游戏新局与修改记分规则	铅笔或钢笔或铅笔或钢笔	202
第九章 管理用户文件	五叶星	204
(821) § 9.1 检查用户计算机的内容	五叶星	204
(821) § 9.1.1 打开My Computer 窗口	长方盒人像	204
(121) § 9.1.2 查看C 驱动器	锁口人像中长方盒	205
(121) § 9.1.3 改变观察方式	长方盒人像	206
(821) § 9.1.4 标记并命名新的文件夹	锁口星形	208

(180)	§ 9.1.5 安排文件夹	209
(181)	§ 9.1.6 增加工具栏	210
(182)	§ 9.1.7 用拖曳方式移动文件	211
(183)	§ 9.1.8 用剪贴方式移动文件	212
(184)	§ 9.1.9 删除文件夹	213
(185)	§ 9.1.10 检查用户磁盘空间	215
(186)	§ 9.1.11 寻找文件	215
(187)	§ 9.1.12 清除文件搜寻	217
(188)	§ 9.2 用Explorer 来管理文件	218
(189)	§ 9.2.1 打开Explorer	219
(190)	§ 9.2.2 改变查看方式	220
(191)	§ 9.2.3 查看用户计算机的内容	221
(192)	§ 9.2.4 扩展和收缩文件夹	222
(193)	§ 9.2.5 查看文件夹的内容	223
(194)	§ 9.2.6 创建并命名新的文件夹	223
(195)	§ 9.2.7 排序文件夹	225
(196)	§ 9.2.8 在文件夹之间移动文件	226
(197)	§ 9.2.9 复原已移动的文件	228
(198)	§ 9.2.10 删除文件夹	228
(199)	§ 9.2.11 将文件拷贝到A:驱动器中的磁盘上	228
(200)	§ 9.2.12 将文件从磁盘上移到硬驱动器中	230
(201)	§ 9.2.13 使用快速查看方式	232
(202)	§ 9.3 使用及清除Recycle Bin	234
(203)	§ 9.3.1 准备	234
(204)	§ 9.3.2 将文件送至Recycle Bin 中	235
(205)	§ 9.3.3 使用Edit 菜单复原已删除的文件	236
(206)	§ 9.3.4 一次删除多个文件	237
(207)	§ 9.3.5 从Recycle Bin 中恢复文件	238
(208)	§ 9.3.6 排空Recycle Bin	240
(209)	§ 9.3.7 通过Explorer 方式使用Recycle Bin	240
(210)	§ 9.3.8 在Explorer 上使用Recycle Bin	242
(211)	第十章 管理用户计算机	246
(212)	§ 10.1 安装软件	246
(213)	§ 10.1.1 打开控制界面	246
(214)	§ 10.1.2 安装程序	247
(215)	§ 10.1.3 定制安装内容	251
(216)	§ 10.1.4 查看Microsoft Office 的内容	255
(217)	§ 10.1.5 卸载软件	257
(218)	§ 10.2 调整硬驱动器	258
(219)	§ 10.2.1 检查硬驱动器上的错误	258

§ 10.2.2 合并用户文件	(264)
§ 10.2.3 摘要	(266)
§ 10.3 备份文件和文件夹	(267)
§ 10.3.1 安装备份程序	(268)
§ 10.3.2 将文件备份到软盘上	(272)
§ 10.3.3 恢复备份文件	(280)
§ 10.3.4 摘要	(282)
§ 10.4 使Windows 95 类似于Windows 3.1	(284)
§ 10.4.1 使用程序管理器	(285)
§ 10.4.2 创建新的组窗口	(286)
§ 10.4.3 将文件夹移至桌面	(289)
§ 10.4.4 使Windows 95 桌面类似于Windows 3.1	(291)
§ 10.4.5 摘要	(293)
第十一章 九十年代的网络发展	(295)
§ 11.1 网络的工作方式	(295)
§ 11.2 对多级网络的支持	(298)
第十二章 国际间的连接	(300)
§ 12.1 TCP/IP	(300)
§ 12.2 点对点协议	(302)
§ 12.3 远程存取服务	(302)
§ 12.4 Internet 连接	(304)
第十三章 Microsoft 网	(306)
§ 13.1 图片	(306)
§ 13.1.1 启动	(306)
§ 13.1.2 连接	(306)
§ 13.2 展望	(307)
§ 13.2.1 Categories 项	(308)
§ 13.2.2 Favorite Places 项	(309)
§ 13.2.3 多任务	(310)
§ 13.3.8 资料夹树状显示	(311)
第十四章 硬件要求	(311)
§ 14.1 功率问题	(311)
§ 14.2 最低标准	(311)
§ 14.2.1 确定实基准	(312)
§ 14.2.2 芯片和母板	(312)
§ 14.3 内存问题	(312)
§ 14.3.1 内存变化	(312)
§ 14.3.2 扩大内存	(312)
§ 14.3.3 可用内存	(313)
§ 14.4 硬盘	(313)

§ 14.5 基本技术	(313)
§ 14.5.1 IDE 磁盘机	(314)
§ 14.5.2 SCSI 磁盘机	(314)
第十五章 视觉和声音	(315)
§ 15.1 图象和Windows 95	(315)
§ 15.1.1 硬件要求	(315)
§ 15.1.2 OLE 功能	(315)
§ 15.1.3 内存问题	(316)
§ 15.2 监视器	(316)
§ 15.3 总线	(317)
§ 15.3.1 EISA 总线	(317)
§ 15.3.2 VL 总线	(317)
§ 15.3.3 PCI 总线	(317)
§ 15.4 CD-ROM 和声音卡	(318)
第十六章 连接	(319)
§ 16.1 插头	(319)
§ 16.1.1 安装和配置	(319)
§ 16.1.2 操作系统	(320)
§ 16.1.3 与已存硬件的兼容性	(320)
§ 16.1.4 硬件和软件相互独立	(320)
§ 16.1.5 灵活性	(320)
§ 16.2 网络和网络硬件	(321)
§ 16.2.1 网络卡和电缆	(321)
§ 16.2.2 总线	(322)
第十七章 操作系统的比较	(323)
§ 17.1 Windows 3.1	(323)
§ 17.2 DOS 应用	(323)
§ 17.3 OS/2	(324)
§ 17.4 Windows NT	(324)

第一章 硬件配置

要想在计算机上运行Windows 95 并使其正常工作,首先要有正确的硬件配置。本章简要介绍Windows 95 对硬件的需求,用户可以此为参考判断自己的硬件是否满足条件。本书后面章节将详细讲述Windows 95 要求的硬件配置。

1. 计算机的处理器是8088 或80286?

如果不是,转步骤2。

如果是,则不能运行Windows 95。

2. 处理器是80386?

如果不是,转步骤3。

如果是,则可以运行Windows 95,但不能充分利用Windows 的各种功能,最好更换更高级的处理器。

3. RAM 少于8MB?

如果不是,转步骤4。

如果是,则内存不够,应配置更多的内存。

4. 硬盘的剩余空间少于100MB?

如果不是,转步骤5。

如果是,则应该增加硬盘剩余空间,以便更好地运行Windows 95 以及它支持的程序。

5. 视步骤已使用两年以上?

如果不是,转步骤6。

如果是,建议更换视频卡,同时参看本书中有关视频卡配置的章节。

6. 显示器小于14 英寸?

如果不是,转步骤7。

如果是,建议更换显示器,同时参看本书中有关显示器配置的章节。

7. 配有CD-ROM 驱动器?

如果是,转步骤8。

如果不是,则对Windows 95 的运行不会产生什么影响,因为CD—ROM 驱动器,对Windows 95 来说并不重要。但是,如果配置了CD—ROM 驱动器则会有利于一些新的软件的运行。

8. 配有声音卡?

如果是,转步骤9。

如果不是,则建议配置声音卡,这有利于实现多媒体功能。参看本书中有关声音卡配置的章节。

9. 想连接两台或多台计算机?

如果不是，转步骤10。

如果是，则需要联网。参看本书中有关配置网络卡及电缆的章节。

10. 计算机的硬件配置正确，可以正常运行Windows 95。

章本 置酒书要首五音要成首，并工常五其妙共 20 zwobniW音互土时真书要
。书茶虽断否是书要后自进牌卷卷式此以互用，未需书要缺缺 20 zwobniW器个要首
。置酒书要首 20 zwobniW音互书要首章面言书本
。1. 器驱仪 80386
。2. 驱进并，虽不果吸
。3. 驱进并，虽不果吸
。4. 驱进并，虽不果吸
。5. RAM 8MB
。6. 驱进并，虽不果吸
。7. 内存 100MB
。8. 土块书要首
。9. 驱进并，虽不果吸
。10. 英寸小器示显
。11. 驱进并，虽不果吸
。12. 节章书置酒器示显关首中书本音参相同，器示显英更对事，虽果吸
。13. 器驱仪 CD-ROM 驱动器
。14. 驱进并，虽果吸
。15. 器驱仪 CD-ROM 驱动器
。16. 驱进并，虽果吸
。17. 驱进并，虽果吸
。18. 驱进并，虽果吸
。19. 音声关首中书本音参。虽良本敷逐腰突干味首玄，才音声置酒对事限，虽不果吸
。20. 节章书置酒
。21. 驱进并，虽果吸

壳代码 8.8

第二章 Windows 95 新增功能

由 Microsoft 公司开发的 Windows 95 不仅仅是 Windows 3.1 的更新版本，它是在彻底摆脱传统技术和方法的基础上设计并构造的，是引导计算机进入 21 世纪的主流操作系统。

Windows 95 提供了增强的性能，更简便的安装和使用方法，灵活的接口，真正的多任务处理，以及其它在 Windows 3.x 中不可能实现的功能。它为用户和程序开发人员开辟了一个新的天地。

本章简单介绍 Windows 95 的新增功能，在以后的章节中将对这些功能进行详细的讲解。

夹书文 8.8

§ 2.1 多任务处理

Windows 95 是一个 32 位操作系统，这是它与 Windows 3.x 的最关键的区别，Windows 3.x 只是 16 位操作系统。由于它的 32 位结构，以及与过去彻底不同的构造方式，Windows 95 实现了真正的多任务处理。

虽然 Windows 3.1 也能进行多任务处理，但它是使用一种无优先权的方法进行任务切换，并不能实现真正意义上的多任务处理。Windows 95 则使用具有优先权的，以时间为片基础的多任务处理。这样，系统能够判断优先权，而不必依赖应用程序释放对 CPU 的控制权。

对于用户来说，这意味着即使在一个程序运行时，显示时间瓶光标表示等待，用户也可以切换到其它程序继续进行操作。用户可以在打印文档的同时格式化或备份软盘，或者在向数据库录入数据的同时从网络上卸载邮件。

§ 2.2 32 位平面编址

Windows 3.x 和 DOS 都使用 16 位的分段式内存，用户只能访问 640K 的内存空间。Windows 95 则使用平面式 32 位内存编址模式，从而为应用程序提供了 4M(4000K) 的内存空间。

Windows 95 的 32 位编址模式将为程序开发人员提供极大的便利，使程序设计更加容易。

§ 2.3 新的外壳

Windows 95 提供了与 Windows 3.X 完全不同的外观。

在操作系统中，外壳是为用户提供的一种控制系统的途径。在 Windows 3.1 中，是由 Program Manager 和 File Manager 提供外壳的部分功能。此外，还有一些功能分散在不同的地方。例如，在 Control Panel 和 Print Manager 中都提供了对打印机的控制。Windows 95 把所有的外壳功能都集中起来，便于查找和使用。在 Windows 95 中，用 Start 菜单和 Explorer 取代了 Windows 3.1 中的 Program Manager 和 File Manager。

§ 2.4 文件夹

Windows 95 中提出了文件夹的概念，用户可以把文件夹理解为 Windows 3.x 中的目录。文件夹中包含文档、程序、其它文件夹，以及快捷图标（后面将介绍快捷图标的概念）。图 2.1 示意了在 Windows 95 外壳中的一些文件夹。

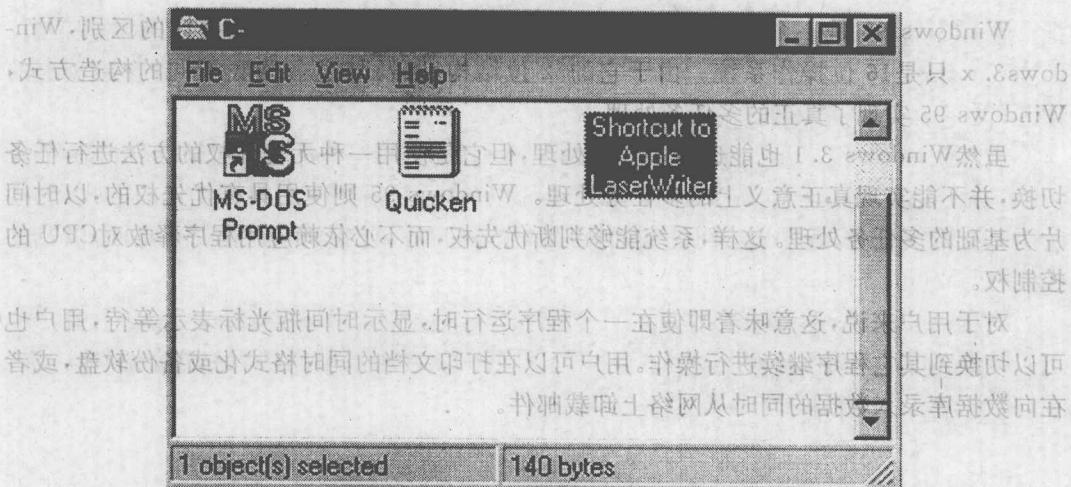


图 2.1 Windows 95 中的文件夹

§ 2.5 桌面目录

Windows 95 在引导盘上创建了一个\Desktop 目录，这个目录包含组成桌面布局的

每项内容。当用户把一个对象移入或移出桌面时, \Desktop 目录中的内容也相应地修改。图2.2示意了一个Windows 95 桌面。

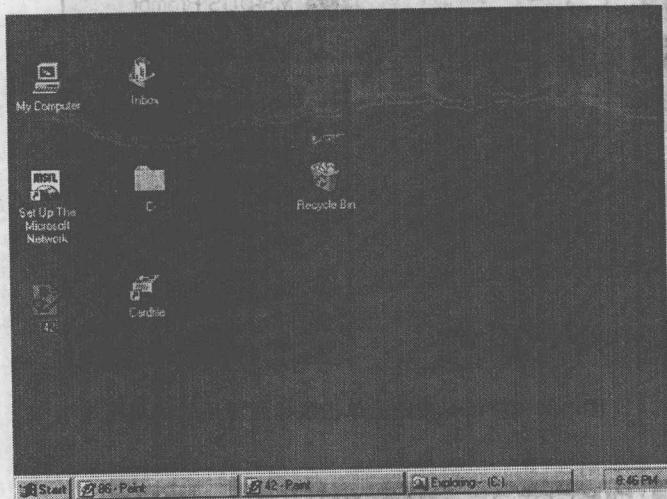


图2.2 Windows 95 桌面

在Windows 3.x 中, 桌面的安装与硬盘中文件的安排之间没有对应关系, 用户可以把一个程序从一个程序组移到另一个程序组, 而不会影响文件在磁盘上的实际物理位置。但在Windows 95 中, 当用户把文件移入或移出桌面时, 也相应地修改了文件在磁盘上的位置。

实际上, 如果用户是一个有经验的Windows 用户, 根本不需要任何指导就可在Windows 95 上做许多工作, 但是, 在用户涉足未深以前, 还是需要了解桌面工作的方式, 怎样使用文件夹及热键, 使用鼠标可达到的技巧操作等。首先, 让我们来讨论一下桌面, 以及怎样将它与Windows 3.x 中的同名区域区分开。

注意:

屏幕底部的区域被称为任务杆(Taskbar), 我们将在本章中的稍后部分介绍它。

一、启动按钮

Windows 95 不象以往的Windows 3.X 那样, 使用户不知在何处启动系统, 它给出了Start 按钮来启动系统。用户只需在该按钮上单击鼠标, 就可获得一个似曾相识的菜单(见图2.3), 其上有Run 命令、Programs 和Settings 的清单。

二、打开屏幕上的几个图标

屏幕被打开以后, 左侧将会出现几个图标, 第一个被称为“My Computer”。

当用户在其上单击鼠标时, 会得到一个窗口(如图2.4 所示), 其上的对象分别代表了用户计算机上的驱动器, 字体的文件夹, 打印机以及控制面板(Control Panel)。该方式的用意在于让用户透视自己的计算机以弄明白用户与计算机将工作的对象。

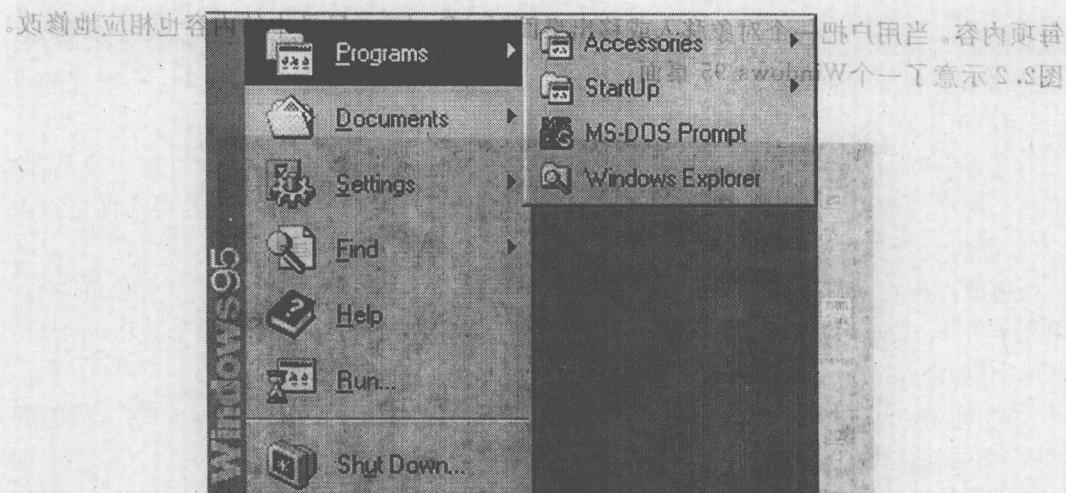


图2.3 在Start按钮上单击鼠标后可见的屏幕格式

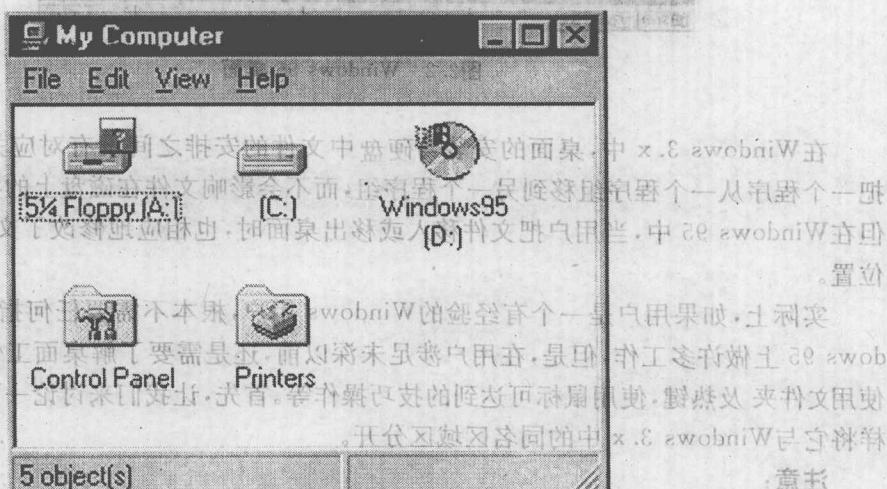


图2.4 用户可使用My Computer图标来获得驱动器及其它控制功能

其它的几个图标是“Network Neighborhood”, “Microsoft Exchange”(一个交流信息的中心,作为网络功能的一部分)以及一个“Recycle Bin”(用于丢弃文件及其它对象)。
注意:

在每一种该软件的原版本中,屏幕上的图标都是修改过的。因此,很可能在发行的Windows 95中,那些图标与这里显示的不完全一样。

图2.4 用户使用My Computer图标来获得驱动器及其它控制功能

第三、桌面工作的方式
当用户运行Windows 3.x时,用户监视器的整个屏幕被称为桌面,意指一个像桌面