

# 微型电子计算机 操作指导与习题

● 十六省市自治区党校编写组编



● 中共中央党校出版社

# 微型电子计算机 操作指导与习题

十六省市自治区党校编写组

中共中央党校出版社

主 编 陶承德  
张国明  
毛吉定

微型电子计算机操作  
指导与习题

\*

中共中央党校出版社出版发行

河南许昌县第二印刷厂印刷

787×1092毫米 32开 5.875印张 126千字

1988年8月第1版 1989年7月第2次印刷

印数8000——13000册

ISBN 7—5035—0095—6/T·1

---

定价：2.25元

## 前 言

电子计算机是当代社会信息化、生产管理自动化的主要技术支柱。从它产生到现在仅有40余年的历史，就以它技术的先进性、实用性，而广泛地运用到社会生产、生活的各个领域，成为衡量一个国家科学技术发达、管理水平高低的主要标志之一。

在我国四个现代化建设中，电子计算机的开发利用已提高到很重要的位置，使用的范围越来越大，领域愈来愈广。这就对我们广大党政干部和经济管理干部提出了一个新的课题，要提高工作效率和管理水平，就应该了解并学会利用电子计算机这一先进工具和手段。为满足和适应这一需要，北京、吉林、山西、河北、山东、河南、陕西、新疆、广东、广西、云南、南京、重庆、长春、辽源、白城、吉林市、吉林化学工业公司，长春煤炭管理干部学院、安阳钢铁公司、郑州、济南、兰州、贵阳、襄樊等16省、市、自治区25所省、地（市）委党校、企业党校和管理干部院校的计算机教学人员，集体编写了这本可供各级党校、企业干部、管理干部院校、函授，以及在职干部自学操作电子计算机的指导书。它不仅能指导如何正确地操作微型电子计算机，而且配有大量的实用练习题，会使读者更加熟练地掌握微型机的操作使用和在工作中的应用。

参加本书讨论编写的有（按姓氏笔划为序）：马栓英、毛吉定、邓新民、王亚军、冯子为、叶妹、叶春阳、田桂珍、

刘雅琴、刘志铭、吕桂芳、宋军 吴百光、吴静、林文杰、  
张国明、张柏英、张锦、张宏学、杨之如、赵联邦、赵立波、  
姚芝、姜华、梁丽、秦健、韩荣洲、韩西平、陶承德、程君  
红、董娜、翟霞、蒋大成等同志。最后由陶承德、张国明、  
毛吉定同志统编定稿。

由于时间仓促、水平有限、书中难免有误、敬请读者不  
吝指正，以便日臻完善。

作 者

1988年6月于洛阳

# 目 录

## 操 作 指 导

### 第一部分 微机使用操作基础

I 微机键盘与基本操作命令介绍…………… ( 1 )

I 常用汉字输入方法简介…………… ( 16 )

### 第二部分 BASIC语言操作指导

实验一 输入输出语句的操作练习…………… ( 29 )

实验二 转移语句的操作练习…………… ( 34 )

实验三 数组的操作练习…………… ( 38 )

实验四 循环语句的操作练习…………… ( 43 )

实验五 子程序的操作练习…………… ( 47 )

### 第三部分 汉字编辑 (WORD STAR) 的操作指导

实验六 汉字编辑命令操作练习…………… ( 52 )

实验七 汉字文件的起草、编辑、输出…………… ( 62 )

### 第四部分 dBASE II 的操作指导

实验八 dBASE II 的启动、退出及建立数据库、输入数据、修改数据等命令的操作…………… ( 72 )

实验九 数据库数据的计算、求和、更改和删除 ( 82 )

实验十 显示、复制、修改数据库结构的操作 ( 90 )

实验十一 数据库文件排序、索引的操作…………… ( 96 )

实验十二	报表文件建立与调用的操作	(102)
实验十三	命令文件的编辑与执行(一)	(107)
实验十四	命令文件的编辑与执行(二)	(111)

## 习题集 ( BASIC语言 )

习题一	计算机基本知识	(110)
习题二	输入输出语句	(119)
习题三	转移语句	(123)
习题四	数组	(126)
习题五	循环语句	(128)
习题六	子程序	(133)
<b>习题参考答案</b>		<b>(136)</b>
<b>附表: 浮点BASIC出错信息表</b>		<b>(178)</b>

# 操作指导

## 第一部分 微机使用操作基础

### I 微机键盘与基本操作命令介绍

这里仅介绍两种机型（IBM—PC机和APPLE II机）的键盘和基本操作命令。

#### 一、IBM—PC微型计算机的键盘与基本操作命令

##### （一）键盘

IBM—PC机的标准键盘如图1.1所示。它由数字键、英文字母键、标点符号键、运算符号键、关系符号键、专用符号键以及功能键等83个键组成。键盘由一根电缆与主机连接。

##### （二）键盘简要功能介绍

###### 1. 基本字符键功能简介

数字键：用来向计算机输入0~9十个数字，为了输入

方便设置了两组数字键。

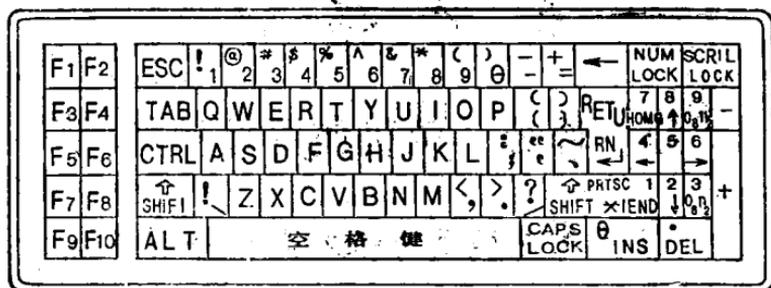


图1.1 IBM-PC/XT微机标准键盘图

**英文字母键：**用来向计算机输入A~Z26个字母组成的命令或语句。

**运算符键：** +、-、\*、/、^等键，用来描述表达式中数与数、数与变量、变量与变量之间的运算关系。

**标点符号键：** .、.、.、;、?、!、( )、,、:等用来标明文件阅读、语气和书写格式的符号。

**关系符号键：** =、<、>等键，表示数值和变量、变量和变量、变量和表达式、表达式和表达式之间的关系。

**专用符号键：** \$、#、%分别为字符串变量符号键、格式符号键和整形变量符号键。最下面(也是最长)的键是空格键，按下时输入一个空格。

## 2. 专门用途键的功能简介

专门用途键并不对应于具体的符号，不具有符号输入功能，它们的功能是控制计算机完成某些操作。当控制键与字符键共同使用时，字符失去本身的意义，而与控制键配合共同完成控制功能。IBM—PC机的专门用途键如下：

(RETURN) 键称为回车键。按下此键后，计算机完成一个命令或一条语句的输入，表示该行的逻辑终点。将光标由该行的最后一个字移到下一行的第一个字。

**⇧** (SHIFT) 键称为移位功能键。它有两个功能：其一为了扩展键盘功能又不增加键数，键盘中一部分是双字符键可完成两种任务，若双字符键和**⇧**键同时按下时（先按**⇧**键不放，再按双字符键），则输入键面上方的字符；若单独按下双字符键时，则输入键面下方的字符。其二是**⇧**键能改变小写字体到大写字体。

**CTRL** 键为“CONTROL”的缩写，是控制键。它与另外一个键同时使用（按**CTRL**键不放，再按另一键），可执行一个命令或功能。“CTRL+BREAK”=BREAK（中断），可使你的程序停止运行，并指明停止的行号。

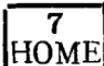
“CTRL+NUM”=PAUSE（暂停），可使你的程序停止运行，按任一键即可继续运行。“CTRL+→|”=TAB，光标移到该行的下一个字节。“CTRL+|←”=REVERSE TAB（反的TAB），光标移到该行的前一个字节。“CTRL+HOME”：清除屏幕上所有的信息，光标移到左上角。“CTRL+ALT+DEL”：按CTRL及

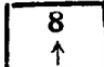
ALT键，然后按DEL键。重新引导磁盘，即DOS程序被读到主机的内存。

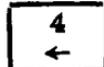
键，称为定位键、与TAB键功能相同。

键为“ESCAPE”的缩写，是编辑键。它心须与别的键配合使用，先按ESC键，放开后再按别的键。该键主要功能有两个：一是与@键配合使用，可清除整个屏幕（不清除内存），使光标移至左上角。二是使系统进入全屏幕编辑状态：按ESC键进入编辑状态后，可任意操作I、J、K、M四个键，使光标上、左、右、下移动，但并不改变屏幕与内存的内容。一旦按下I、J、K、M四个键以外的任一键，系统即退出编辑状态，利用这一功能，操作者可实行全屏幕编辑。

键称为号码键。它具有双向功能，可对位于键盘右边除、、、以外的十个数字/光标控制键进行功能切换；没有按该键前，各键均处于下方功能状态；按一下该键，则各键处于上方功能状态。再按一下该键，各键处于下方功能状态。利用这些键的下方功能，可进行屏幕编辑修改操作：

按下此键，“HOME”可实行清屏，光标移至屏幕左上角；

每按键一次，光标上移一行；

每按键一次，光标左移一字；

**6**  
→ 每按键一次，光标右移一字；

**2**  
↓ 每按键一次，光标下移一行；

**1**  
END 按下此键，可使光标移到该行的最末一字；

**·**  
DEL 按下此键 (DELETES) ，可删除光标所指定的字符；

**0**  
INS (INSERT) 可使键盘进入插入状态。使用时，先将光标移到要插入字符的位置，然后按“INS”键，这时可在光标指定的位置光标前插入要加的内容，原光标以后的内容依次向右移位。再按一次“INS”键，则退出插入状态。

**CAPS LOCK** 键为双向键。按此键为大写字体，再按此键则为小写字体。

**PRTSC** 键是“PRINT SCREEN”的缩写 (该键下半部印有\*)，当与“SHIFT”键配合使用时 (先按下“SHIFT”键不放，再按下该键)，可使打印机打印出屏幕上的全部内容。

### (三) 基本操作命令

BASIC语言解释程序，不仅提供了若干条程序中使用的语句命令，而且还提供了一些不在程序中使用的专用命令。这些命令可直接由键盘输入，并可根据需要选择使用。

#### 1. NEW命令—清除内存命令。

格式：NEW ↵

功能：NEW是常用命令，在把程序输入主机之前，必须先

键入NEM，以清除主机内存中的用户程序和变量，以便输入新的程序。该命令并不清除屏幕。

## 2. LIST命令（键盘上FI键）—列程序清单命令。

格式①：LIST↵

功能：在屏幕上列出内存中的用户全部程序清单。

格式②：LIST n↵

功能：列出程序中行号为n的语句行。

格式③：LIST n<sub>1</sub>, n<sub>2</sub>↵

或：LIST n<sub>1</sub>—n<sub>2</sub>↵

功能：列出从行号n<sub>1</sub>到行号n<sub>2</sub>的一段程序清单。

格式④：LIST: n, ↵

或：LIST n—↵

功能：列出从行号n开始至程序结尾的程序清单。

格式⑤：LIST, n↵

或：LIST—n↵

功能：列出程序开头到行号n的一段程序清单。

格式⑥：LLIST↵

功能：如果在LIST前边再加一个L，即LLIST，则先接通打印机，然后把当前程序在打印机上打印出来。该命令同样也有上面5种形式。

## 3. RUN命令（键盘上的F<sub>2</sub>键）—执行命令

格式：RUN↵

或：RUN“文件名”↵

功能：先清除所有变量，未定维的所有数组和字符串变量，并把数据指针恢复到初始位置。然后从第一条语句开始执行。

RUN “文件名”则先清内存，然后把双引号中指定的文件从磁盘上调到内存，再从第一句开始执行。

#### 4. DELETE命令—删除命令

格式①: DELETE n ↙

功能: 从内存中删除程序的第n语句。

格式②: DELETE n<sub>1</sub>—n<sub>2</sub> ↙

功能: 从内存中删除程序中从行号n<sub>1</sub>到行号n<sub>2</sub>的语句。

格式③: DELETE 文件名, [Ss], [Vv], [Dd]

DOS命令中参数S和V一般都省略了, 参数D指的是驱动器号, 若只用两个驱动器, 则只有D<sub>1</sub>和D<sub>2</sub>。

功能: 把所指驱动器磁盘上的格式指名的文件删除。如:

DELETExY, D<sub>1</sub>表示把1号驱动器磁盘上名为XY的文件删除。

#### 5. LOAD命令(键盘上的E,键)—取文件命令。

格式: LOAD “文件名”, [Dd] ↙

功能: 先清内存, 然后把外存储器(磁盘、磁带)上被指定的文件调入内存。若磁盘中没有这个文件, 则主机会发出嘟的一声, 以示警告, 并显示“FILE NOT FOUND”(没有找到文件); 若磁盘上有这个文件名, 但不是一个程序文件, 则也发出嘟声, 显示“FILETYPE MISMATCH”(文件类型不对); 假如一切顺利, 则这个命令会把主机内的原有程序清除掉, 而装入指定的文件。

#### 6. SAVE命令(键盘上的F,键)—存文件命令

格式: SAVE “文件名, 扩展名”, [Dd] ↙

功能: 把内存中的当前程序存到指定的磁盘或磁带上, 做为

该程序的副本。双引号中的文件名限定长度只能是1到30个字符，扩展名可对文件名进行补充说明。

#### 7. LOCK命令—锁定命令

格式：LOCK文件名，{Dd} ✓

功能：对磁盘上指定的文件加锁，防止该文件被无意冲掉或删除。

#### 8. UNLOCK命令—开锁命令

格式：UNLOCK文件名，{Dd} ✓

功能：该命令可对已经锁定的文件解锁，从而可进行SAVE、DELETE、WRITE操作。

#### 9. RENAME命令—改换磁盘上文件名的命令

格式：RENAME文件的旧名，文件的新名，{Dd} ✓

功能：把磁盘中文件的旧名换成新名。注意：因为DOS操作系统不检查这个新名在磁盘上是否早已有了，因此新名必须避免重复，否则将得到同名的两个文件。

#### 10. CONT命令（键盘上的F<sub>5</sub>键）—继续执行命令

格式：CONT ✓

功能：将被STOP或CTRL—BREAK中断的程序中断点开始继续执行。

#### 11. TRON命令（键盘上F<sub>7</sub>键）—跟踪命令

格式：TRON ✓

功能：使被执行的语句依次显示在屏幕上，以便观察程序的执行过程，此命令常用于查找程序错误

#### 12. TROFF命令（键盘上F<sub>8</sub>键）—取消跟踪命令

格式：TROFF ✓

功能：跟踪停止，F<sub>8</sub>指令取消。

13. LPT1命令(键盘上的F<sub>9</sub>键)一指示打印机打印命令  
格式: LPT1↙

功能: 指示打印机工作, 把输入的程序由屏幕移到打印机。

14. KEY命令(键盘上F<sub>10</sub>键)

格式: KEY↙

功能: 用于改变另外的功能键的功能。

15. SCREEN命令(键盘上F<sub>11</sub>键)一遮蔽命令  
格式: SCREEN↙

功能: 使屏幕由图表形态方式收回到文字形态方式, 并使彩色停止(遮蔽)。

16. RENUM命令一重排行号命令

格式: RENUM [新行号], [开始重排的旧行号], [行与行之间的增量]↙

功能: 将当前程序中不合要求的语句标号按要求重排, 其中[新行号]为新排行号的首行行号, 也就是新行号从那行开始排起。[开始重排的旧行号]为旧行号从那行开始重排。

[行与行之间的增量]为新排行号时行与行之间的间隔量。如果所有方括号中的内容都不选, 计算机将自动把程序行号以首行为10, 行间隔也为10的格式重排。如: RENUM500, 30, 10↙, 此命令执行后, 内存中的当前程序从标号为30的那行开始重排直到程序结束的语句标号, 首行标号为500, 行间隔为10。

17. SYSTEM命令一返回操作系统命令

格式: SYSTEM↙

功能: 从BASIC状态返回到DOS操作系统。

## 二、APPLE I 微型计算机的键盘与基本操作命令

### (一) 键盘

APPLE I 微机的标准键盘如图 1.2 所示。

键数：52个键，为分清数字键零与字符键O，显示和打印时常用  $\phi$  代表数字零。



图1.2 APPLE I 微机标准键盘图

使用码：大写的ASCII码（美国信息交换标准代码）。  
码数：91个。

转换键（SHIFT）：2个。

特殊键：7个（STRL、ESC、RESET、←、→、  
RETURN和REPT键）