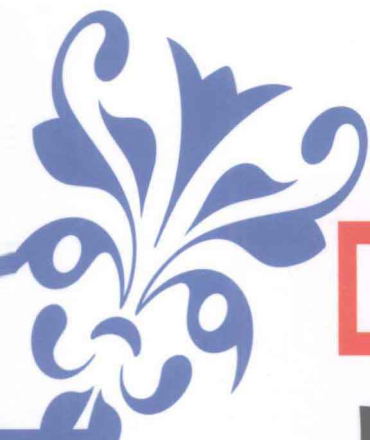




Dreamweaver CS3

网页设计教程

北京科海 总策划

刘培文 主 编
国 锋 副主编

走实践应用案例教学之路
培养技能型紧缺人才

21 世纪高职高专计算机教育规划教材

Dreamweaver CS3

网页设计教程

刘培文 主 编
国 锋 副主编

中国人民大学出版社
• 北京 •

北京科海电子出版社
www.khp.com.cn

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver CS3 网页设计教程/刘培文主编.

北京: 中国人民大学出版社, 2008

21 世纪高职高专计算机教育规划教材

ISBN 978-7-300-09710-7

I .D…

II.刘…

III.主页制作—图形软件, Dreamweaver CS3—高等学校:

技术学校—教材

IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 140256 号

21 世纪高职高专计算机教育规划教材

Dreamweaver CS3 网页设计教程

刘培文 主编

出版发行 中国人民大学出版社 北京科海电子出版社

社 址 北京中关村大街 31 号

邮政编码 100080

北京市海淀区上地七街国际创业园 2 号楼 14 层

邮政编码 100085

电 话 (010) 82896442 62630320

网 址 <http://www.crup.com.cn>

<http://www.khp.com.cn> (科海图书服务网站)

经 销 新华书店

印 刷 北京科普瑞印刷有限责任公司

规 格 185mm×260mm 16 开本

版 次 2009 年 1 月第 1 版

印 张 18.25

印 次 2009 年 1 月第 1 次印刷

字 数 445 000

定 价 29.00 元

版权所有 侵权必究 印装差错 负责调换

丛书序

2006年北京科海电子出版社根据教育部的指导思想,按照高等职业教育教学大纲的要求,结合社会对各类人才的技能需求,充分考虑教师的授课特点和授课条件,组织一线骨干教师开发了“21世纪高职高专计算机教育规划教材”。3年来,本套丛书受到了高等职业院校老师的普遍好评,被几百所院校作为教材使用,其中部分教材,如《C语言程序设计教程——基于Turbo C》被一些省评为省精品课配套教材,这使我们倍感欣慰和鼓舞。

近年来,IT技术不断发展,新技术层出不穷,行业应用也在不断拓宽,因此教材的更新与完善很有必要,同时,我们也收到了很多老师的来信,他们希望本套教材能够进一步完善,更符合现代应用型高职高专的教学需求,成为新版精品课程的配套教材。在此背景下,我们针对全国各地的高职高专院校进行了大量的调研,邀请全国高职高专院校计算机相关专业的专家与名师、(国家级或省级)精品课教师、企业的技术人员,共同探讨教材的升级改版问题,经过多次研讨,我们确定了新版教材的特色:

- 强调应用,突出职业教育特色,符合教学大纲的要求。
- 在介绍必要知识的同时,适当介绍新技术、新版本,以使教材具有先进性和时代感。
- 理论学习与技能训练并重,以案例实训为主导,在掌握理论知识的同时,通过案例培养学生的操作技能,达到学以致用目的。

本丛书宗旨是,走实践应用案例教学之路,培养技能型紧缺人才。

丛书特色

☒ 先进性: 力求介绍最新的技术和方法

先进性和时代性是教材的生命,计算机与信息技术专业的教学具有更新快、内容多的特点,本丛书在体例安排和实际讲述过程中都力求介绍最新的技术(或版本)和方法,并注重拓宽学生的知识面,激发他们的学习热情和创新欲望。

☒ 理论与实践并重: 以“案例实训”为原则, 强调动手能力的培养

由“理论、理论理解(或应用)辅助示例(课堂练习)、阶段性理论综合应用中案例(上机实验)、习题、大型实践性案例(课程设计)”五大部分组成。在每一章的末尾提供大量的实习题和综合练习题,目的是提高学生综合利用所学知识解决实际问题的能力。

- 理论讲解以“够用”为原则。
- 讲解基础知识时，以“案例实训”为原则，先对知识点做简要介绍，然后通过小实例来演示知识点，专注于解决问题的方法，保证读者看得懂，学得会，以最快速度融入到这个领域中来。
- 阶段性练习，用于培养学生综合应用所学内容解决实际问题的能力。
- 课程设计实践部分以“贴近实际工作需要为原则”，让学生了解社会对从业人员的真正需求，为就业铺平道路。

☒ 易教易学：创新体例，内容实用，通俗易懂

本丛书结构清晰，内容详实，布局合理，体例较好；力求把握各门课程的核心，做到通俗易懂，既便于教学的展开和教师讲授，也便于学生学习。

☒ 按国家精品课要求，不断提供教学服务

本套教材采用“课本 + 网络教学服务”的形式为师生提供各类服务，使教材建设具有实用性和前瞻性，更方便教师授课。

用书教师请致电（010）82896438或发E-mail: feedback@khp.com.cn免费获取电子教案。

我社网站（<http://www.khp.com.cn>）免费提供本套丛书相关教材的素材文件及相关教学资源。后期将向师生提供教学辅助案例、考试题库等更多的教学资源，并开设教学论坛，供师生及专业人士互动交流。

丛书组成

本套教材涵盖计算机基础、程序设计、数据库开发、网络技术、多媒体技术、计算机辅助设计及毕业设计和就业指导等诸多领域，包括：

- 计算机应用基础
- Photoshop CS3 平面设计教程
- Dreamweaver CS3 网页设计教程
- Flash CS3 动画设计教程
- 网页设计三合一教程与上机实训——Dreamweaver CS3、Fireworks CS3、Flash CS3
- 中文 3ds max 动画设计教程
- AutoCAD 辅助设计教程（2008 中文版）
- Visual Basic 程序设计教程
- Visual FoxPro 程序设计教程

- C 语言程序设计教程
- Visual C++程序设计教程
- Java 程序设计教程
- ASP.NET 程序设计教程
- SQL Server 2000 数据库原理及应用教程
- 计算机组装与维护教程
- 计算机网络应用教程
- 计算机专业毕业设计指导
- 电子商务

.....

编者寄语

如果说科学技术的飞速发展是21世纪的一个重要特征的话,那么教学改革将是21世纪教育工作不变的主题。要紧跟教学改革,不断创新,真正编写出满足新形势下教学需求的教材,还需要我们不断地努力实践、探索和完善。本丛书虽然经过细致的编写与校订,仍难免有疏漏和不足,需要不断地补充、修订和完善。我们热情欢迎使用本丛书的教师、学生和读者朋友提出宝贵的意见和建议,使之更臻成熟。

丛书编委会
2009年1月

内容提要

本书以具体项目实例为中心，针对初次接触 Dreamweaver 的读者，分单元讲解 Dreamweaver 软件及各种网页制作知识。书中采用的实例经过多次课堂检验，具有很强的代表性，同时，讲解由浅入深，每个实例所讲述的重点难点突出，能够方便读者轻松学习。本书所有的实例通过一个完整的网站制作项目串接起来，具有很强的实战性。该网站具有目前主流网站所包含的各种元素，能大大缩短读者的学习摸索过程。

本书共分 17 章，结合大量的实例详细讲解知识要点。不仅介绍了 Dreamweaver CS3 的基本操作，更重要的是介绍了网站制作过程中常用的方法和技巧，让读者在学习实例的过程中掌握 Dreamweaver 这个强大的工具。为了便于读者学习，可在 <http://www.khp.com.cn> 网站上免费下载本书的素材文件。

本书特别适合各类职业院校以及相关培训学校作为教材。另外，由于实例多且具有代表性，是网站设计方面不可多得的参考资料，因此，也可供 Dreamweaver 网页制作爱好者学习参考。

前 言

本书最大的特点是以项目实例为中心，针对初次接触 Dreamweaver 的读者，分单元讲解 Dreamweaver 软件及各种网页制作知识。书中的实例实用性很强，能够帮助读者将各种功能灵活地应用到实际的网页制作中。为了帮助读者更好地理解书中内容，本书通过一个完整的网站制作项目将所有的实例串接起来，具有很强的实战性。该网站具有目前主流网站所包含的各种元素，能大大缩短读者学习摸索的过程。

全书分为 17 章，结合大量的实例详细讲解知识要点，让读者在学习实例的过程中掌握 Dreamweaver 这个强大的工具，同时也掌握了实际的操作技能。掌握了这些实例，就掌握了大多数网站的制作方法和思路，真正做到以不变应万变。

阅读本书最好是能从头到尾地阅读，虽然本书涉及的内容非常丰富，但理解上不会有任何障碍。本书的实例环环相扣，每一步都很重要，往往上一章是下一章内容的重要铺垫，逻辑性非常强。在学习过程中，我们要按照如下的思路进行学习：我们要学什么？为什么要学？学完之后能够掌握什么？怎样把所学内容应用到实际网站建设中？这样每学完一章，离成功就近了一步。当全书学完之后，读者就能对如何制作一个好网站了然在胸了。

总之，本书将从全面提升读者的制作技术、设计思想的角度出发，结合大量的实例讲解如何对网页制作进行设计与思考，如何掌握网页设计中的各种技术细节，真正让读者懂得设计并能够独立制作出优秀的网站。另外，为了便于学习和参考，读者还可以从 <http://www.khp.com.cn> 网站上免费下载本书的素材文件。

本书特别适合各类职业院校以及相关培训学校作为教材。另外，由于实例多且具有代表性，是网站设计方面不可多得的参考资料，因此，也可供 Dreamweaver 网页制作爱好者学习参考。

编 者
2009 年 1 月

目 录

第 1 章 初识 Dreamweaver CS3..... 1

1.1 网页设计理念及工具..... 1	
1.1.1 网页设计理念..... 1	
1.1.2 网页设计工具..... 1	
1.2 网页中的基本元素..... 2	
1.3 启动网页设计工具..... 7	
1.4 使用开始页..... 9	
1.5 窗口布局..... 11	
1.5.1 菜单栏..... 11	
1.5.2 “插入”工具栏..... 12	
1.5.3 面板与面板组..... 12	
1.6 网页编辑视图..... 14	
1.7 获取帮助..... 15	
1.7.1 帮助窗口..... 15	
1.7.2 “参考”面板..... 16	
1.8 上机实战..... 17	

第 2 章 创建本地站点 18

2.1 网站设计总体规划..... 18	
2.1.1 确定网站的整体风格..... 18	
2.1.2 创意设计..... 20	
2.2 新建站点..... 20	
2.3 修改站点信息..... 23	
2.3.1 打开站点定义对话框..... 23	

2.3.2 设置本地信息..... 24	
2.4 多站点管理..... 25	
2.4.1 新建站点..... 25	
2.4.2 站点之间的切换..... 25	
2.4.3 编辑站点..... 25	
2.4.4 复制与删除站点..... 25	
2.4.5 导出与导入站点..... 26	
2.5 创建站点目录结构..... 26	
2.5.1 新建网页..... 28	
2.5.2 修改文件名和文件夹名..... 29	
2.5.3 移动文件和文件夹..... 29	
2.5.4 删除文件和文件夹..... 30	
2.5.5 复制文件到站点内..... 31	
2.6 文件目录命名规范..... 31	
2.6.1 文件和文件夹的命名..... 31	
2.6.2 网站首页的命名..... 32	
2.7 目录结构规范..... 33	
2.8 上机实战..... 33	

第 3 章 制作简单网页 34

3.1 网页的基本操作..... 34	
3.1.1 新建常规文档..... 34	
3.1.2 新建文件..... 37	
3.1.3 保存网页..... 37	
3.1.4 关闭文件..... 38	

3.1.5	打开网页.....	38
3.2	设置文件头.....	38
3.2.1	设置网页的编码.....	38
3.2.2	设置文档标题.....	39
3.2.3	定义关键字.....	39
3.2.4	设置说明文字.....	39
3.2.5	设置网页的刷新.....	40
3.2.6	查看代码.....	40
3.2.7	删除头对象.....	41
3.3	使用文本.....	41
3.3.1	输入文本.....	41
3.3.2	设置文本格式.....	41
3.3.3	设置对齐方式.....	44
3.3.4	设置缩进与凸出.....	44
3.3.5	设置颜色.....	44
3.3.6	设置换行.....	45
3.3.7	设置首行缩进.....	47
3.3.8	使用列表.....	48
3.4	使用图像.....	49
3.4.1	插入图像.....	49
3.4.2	设置图像属性.....	50
3.5	插入 Flash 对象.....	54
3.5.1	插入 Flash 动画.....	54
3.5.2	插入 Flash 文字.....	55
3.5.3	插入 Flash 按钮.....	56
3.6	添加背景音乐.....	57
3.7	插入 Real 视频.....	58
3.8	插入 QuickTime 电影.....	60
3.9	插入 Java Applet.....	61
3.10	用 CSS 样式设定网页属性.....	62

3.10.1	打开“页面属性”对话框.....	62
3.10.2	外观.....	62
3.10.3	链接.....	63
3.10.4	标题.....	64
3.10.5	标题/编码.....	64
3.10.6	跟踪图像.....	64
3.11	用 HTML 定义网页属性.....	65
3.11.1	修改首选参数.....	65
3.11.2	外观.....	66
3.11.3	标题/编码.....	66
3.11.4	跟踪图像.....	66
3.12	上机实战.....	66

第 4 章 超级链接..... 67

4.1	文件地址.....	67
4.2	添加链接.....	68
4.2.1	添加外部链接.....	69
4.2.2	添加内部链接.....	70
4.2.3	添加 E-mail 链接.....	71
4.3	锚记链接.....	71
4.3.1	网页内部锚记链接.....	72
4.3.2	页面之间的锚记链接.....	73
4.4	热点链接.....	74
4.5	上机实战.....	76

第 5 章 使用表格..... 77

5.1	插入表格.....	77
5.2	选择表格对象.....	79
5.3	表格的属性.....	80
5.4	调整表格结构.....	82
5.4.1	插入单行或单列.....	82

5.4.2 插入多行或多列	83	6.5.4 修改布局表格的属性	104
5.4.3 删除行或列	83	6.5.5 修改布局单元格的属性	105
5.4.4 单元格的拆分与合并	83	6.5.6 调整列	105
5.5 设置单元格属性	84	6.6 上机实战	107
5.5.1 设置单元格宽度和高度	84		
5.5.2 对齐设置	84	第 7 章 制作表单页面	108
5.5.3 将单元格转换为表头	84	7.1 关于表单	108
5.6 嵌套表格	85	7.2 确定页面布局	109
5.7 导入表格化数据	86	7.2.1 插入表格	109
5.8 套用格式化表格	87	7.2.2 输入文本	110
5.9 表格数据排序	88	7.3 添加表单域	110
5.10 细线边框表格	88	7.3.1 插入表单域	110
5.11 水平细线	91	7.3.2 修改表单域属性	110
5.12 圆角表格	94	7.3.3 移动表格	111
5.13 上机实战	98	7.4 添加文本域	112
第 6 章 布局视图排版	99	7.4.1 添加单行文本框	112
6.1 布局视图	99	7.4.2 添加密码文本框	114
6.2 绘制布局表格和布局单元格	100	7.4.3 添加文本区域	114
6.2.1 绘制布局表格	100	7.5 添加复选框	115
6.2.2 绘制布局单元格	100	7.6 添加单选按钮和单选按钮组	116
6.3 嵌套布局表格	101	7.6.1 添加单选按钮	117
6.4 使用标尺与网格	102	7.6.2 添加单选按钮组	117
6.4.1 使用标尺	102	7.7 添加菜单和列表	118
6.4.2 使用网格	102	7.7.1 添加菜单	119
6.5 调整布局表格及布局单元格	103	7.7.2 添加列表	120
6.5.1 选择布局表格和布局单元格	103	7.8 添加其他表单域	121
6.5.2 调整布局表格和布局单元格		7.8.1 添加文件域	121
大小	103	7.8.2 添加隐藏域	121
6.5.3 移动布局表格和布局单元格	103	7.9 插入按钮	122
		7.10 添加图像域	123

7.11 制作跳转菜单	124
7.11.1 插入跳转菜单	124
7.11.2 修改跳转菜单	125
7.11.3 添加 JavaScript 脚本	126
7.12 添加搜索引擎	127
7.13 上机实战	129
第 8 章 使用 CSS 样式	130
8.1 关于 CSS 样式	130
8.1.1 CSS 样式分类	130
8.1.2 存放样式的位置	131
8.2 本文档内自定义样式	131
8.2.1 文字	132
8.2.2 背景	134
8.2.3 区块	136
8.2.4 方框	137
8.2.5 边框	138
8.2.6 列表	139
8.2.7 层	140
8.2.8 扩展	140
8.3 本文档内重定义标签样式	141
8.3.1 设置网页背景颜色	141
8.3.2 定义标题文本	142
8.3.3 样式的应用优先次序	143
8.4 本文档内 CSS 选择器样式	143
8.4.1 a:link 的设定	143
8.4.2 a:active 的设定	144
8.4.3 a:visited 的设定	144
8.4.4 a:hover 的设定	144
8.5 管理本文档中的样式	146
8.6 CSS 文件中的重定义标签样式	146
8.6.1 定义<body>的样式	146
8.6.2 定义<table>和<td>的样式	147
8.6.3 定义<H1>~<H6>的样式	148
8.6.4 设定段落格式	148
8.6.5 定义表单元素的样式	149
8.6.6 设置页面中的滚动条	150
8.7 CSS 文件中的自定义样式	151
8.8 CSS 文件中的 CSS 选择器样式	152
8.8.1 简单 CSS 选择器样式	152
8.8.2 独立 CSS 选择器样式	153
8.9 管理 CSS 文件中的样式	155
8.9.1 样式表的链接和导入	155
8.9.2 管理外部样式表中的样式	156
8.10 CSS 样式使用原则	156
8.11 上机实战	157
第 9 章 制作网站首页	158
9.1 分析网页结构	158
9.2 页面整体设计	159
9.2.1 新建文件	159
9.2.2 使用跟踪图像	159
9.2.3 调整页面属性	161
9.2.4 链接样式表	161
9.3 制作网页顶部	161
9.4 制作中部框架	166
9.5 制作网页底部	166
9.6 版式设计原则	168
9.7 创建链接	169
9.8 制作网页左侧部分	171

9.8.1 论坛入口	171	11.3 制作其他栏目首页	204
9.8.2 本站公告	173	11.3.1 通讯手册首页	204
9.8.3 本站链接	174	11.3.2 本部简介首页	204
9.8.4 创建库	175	11.4 上机实战	205
9.9 制作网页右侧部分	176	第 12 章 使用框架	206
9.9.1 顶部	176	12.1 创建框架的步骤	206
9.9.2 中部	179	12.2 创建框架	207
9.9.3 底部	180	12.2.1 创建框架结构	207
9.10 首页制作注意问题	185	12.2.2 设置框架集的属性	209
9.11 上机实战	186	12.2.3 设置框架的属性	210
第 10 章 使用库和模板	187	12.2.4 设置无框架内容	211
10.1 库的使用	187	12.2.5 框架内的链接	212
10.1.1 创建库	187	12.2.6 保存框架	213
10.1.2 插入库	188	12.3 上机实战	213
10.1.3 编辑库	190	第 13 章 使用行为	214
10.1.4 使库对象脱离源文件	192	13.1 关于行为	214
10.2 模板的使用	192	13.2 弹出信息框	215
10.2.1 创建模板	192	13.3 打开浏览器窗口	217
10.2.2 设置可编辑区域	193	13.4 设置状态栏文本	219
10.2.3 从模板创建新文件	194	13.5 插入 JavaScript 脚本	220
10.2.4 将模板应用于已存在的网页 ...	195	13.6 上机实战	221
10.2.5 更新模板内容	196	第 14 章 使用 AP 元素	222
10.2.6 使网页脱离模板	197	14.1 AP 元素的创建与编辑	222
10.3 上机实战	198	14.1.1 AP 元素的创建	222
第 11 章 制作其他页面	199	14.1.2 AP 元素的调整与移动	223
11.1 制作留言板	199	14.1.3 在 AP 元素中添加内容	223
11.2 制作新闻首页	201	14.1.4 创建嵌套 AP 元素	223
11.2.1 添加字幕	202	14.1.5 “AP 元素”面板	224
11.2.2 滚动新闻栏	203		

14.1.6 AP 元素的属性	226	15.8 网站发布	248
14.2 使用 AP 元素排版	227	15.8.1 网络配置	248
14.2.1 防止重叠	227	15.8.2 安装与配置 IIS	250
14.2.2 AP 元素的对齐	228	15.8.3 打开 IIS	251
14.2.3 AP 元素转换为表格	228	15.8.4 设定网站和主目录	251
14.3 AP 元素上的行为	229	15.8.5 设定默认文档	253
14.3.1 拖动 AP 元素	229	15.8.6 设定文档目录权限	254
14.3.2 显示和隐藏 AP 元素	230	15.9 提高网站访问量	255
14.4 上机实战	232	15.9.1 注册一个好名字	255
第 15 章 网站管理	233	15.9.2 去搜索引擎注册	255
15.1 上传与下载	233	15.9.3 友情链接	256
15.1.1 设置服务器信息	233	15.10 申请域名	256
15.1.2 设定站点信息	235	15.10.1 IP 地址	256
15.1.3 上传与下载站点文件	235	15.10.2 域名管理系统	257
15.2 遮盖文件和文件夹	236	15.10.3 域名注册步骤	257
15.3 本地/远程站点文件管理	237	15.11 上机实战	258
15.3.1 对远程文件的操作	237	第 16 章 常用技巧	259
15.3.2 同步文件或站点	237	16.1 学习优秀网页的方法	259
15.4 多人在线协作管理站点	239	16.1.1 用 Dreamweaver 查看网页	259
15.5 网页内容的管理	241	16.1.2 将网页转换为效果图	261
15.5.1 检查网页链接	241	16.2 与 Fireworks 的结合	262
15.5.2 清理 HTML 代码	241	16.2.1 设定外部编辑器	262
15.5.3 查找和替换文字	243	16.2.2 插入 Fireworks HTML 文件	263
15.5.4 查找和替换大小写	244	16.2.3 编辑网页中的图像	264
15.5.5 查找和替换代码	244	16.2.4 优化网页中的图像	265
15.6 创建网站结构图	245	16.2.5 创建网站相册	266
15.7 网站测试	246	16.3 选择配色方案	269
15.7.1 网站测试方向	246	16.4 导入 Word 文档	270
15.7.2 常见错误信息	246	16.5 上机实战	271

第 17 章 课程设计.....272

 课程设计 1 网上书店..... 272

 课程设计 2 新闻发布网站..... 273

 课程设计 3 电子商务网站..... 273

 课程设计 4 中小型企业门户网站..... 274

 课程设计 5 个人主页..... 275

第 1 章

初识 Dreamweaver CS3

CHAPTER 01

本章导读

在上网冲浪已经成为一种时尚的今天，面对千姿百态、丰富多彩的主页，大家很可能会产生一种冲动——要是自己也能在其中拥有一席之地就好了。其实在Internet上只要你想做，那么就一定能成功。俗话说得好：“知己知彼，百战不殆”。在学习制作漂亮的网页之前，让我们先来了解一下网页设计的理念以及网页制作的相关工具。

本章主要介绍了网页设计理念及工具、网页中的基本元素、启动网页设计工具、使用开始页、窗口布局、网页编辑视图、获取帮助等内容。

教学目标

学完本章后，应了解网页中的基本元素，能够启动网页设计工具，使用开始页。对于如何获取帮助可作为了解内容。

1.1 网页设计理念及工具

1.1.1 网页设计理念

主页的理念是什么？就是你对自己主页的定位。这与主题有些区别，理念不但约束现在的制作，同时也指引发展的方向。主页的理念体现在哪些方面呢？一般主要表现在网页的风格和创意上。简洁明快的、精雕细琢的、活泼可爱的、成熟稳重的、黑白素雅的、色彩斑斓的。我们制作网页，大多都是希望在互联网上打造一个有着自己烙印的个性空间。一个能体现设计人理念的网页，就是好的网页。所以对于网页设计有句行话是——“设计其次，理念为先”。一句话，就是让你的“网页”更加“人性化”。

1.1.2 网页设计工具

一般按工作方式可以将网页制作工具划分为两类，一类是所见即所得的编辑工具。用过这类工具的人都知道，它们提供了可视化的界面，通过拖曳鼠标就能在页面上自动显示

需要的对话框、表格，相应的 HTML 代码会由工具自动生成，设计人可在 HTML 代码中插入各种音频、图像、视频之类的对象。所见即所得的网页编辑工具的代表为 Dreamweaver，Microsoft FrontPage 等。另一类是直接编写 HTML 源代码的软件，如 Hotdog，Editplus 等，使用这一类工具需要对 HTML 代码掌握纯熟方能得心应手，故而不太适用于新手。这两类工具在功能上各有千秋，也都有各自所适应的范围。与前几年群雄纷争的时期不同，目前网页设计工具领域已经基本形成大统的格局——Dreamweaver 和 FrontPage 凭借其非凡的实力和强有力的后盾支持，已经成为大多数用户的不二之选。

Dreamweaver 提供了强大的设计工具，用于对 Web 站点、Web 页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。利用 Dreamweaver 中的可视化编辑功能，可以快速地创建页面而无需编写任何代码。不过，如果你更喜欢用手工直接编写代码，Dreamweaver 还提供了许多与编写代码相关的工具和功能。并且，还可以借助 Dreamweaver 使用服务器语言，例如 ASP，ASP.NET，ColdFusion 标记语言（CFML），JSP 和 PHP，生成支持动态数据库的 Web 应用程序。

1.2 网页中的基本元素

阅读报刊杂志时，用户看到的主要是文字和图片；看电视时，看到更多的是视频、音频。每一种媒体都包含许多元素，网页也不例外。相比这些传统媒体，网页包含了更多的组成元素——除了文字、图像、音频、视频外，还有很多其他的对象都可以加入到网页中来，比如 Java Applet 小程序、Flash 动画、QuickTime 电影等。

1. 文字

文字是网页的主体，是传达信息的最重要的方式。因为它占用的存储空间非常小（一个汉字只占用两个字节），所以很多大型的网站提供纯文字的版面以缩短浏览者的下载时间。文字在网页上的主要形式有标题、正文、文本链接等。

2. 图像

采用图像可以减少纯文字给人的枯燥感，巧妙的图像组合可以带给用户美的享受。图像在网页中有很多的用途，它可以用来做图标、标题、背景、按钮等，甚至构成整个页面。

图标

什么是图标？图 1.1 中所示的就是图标。

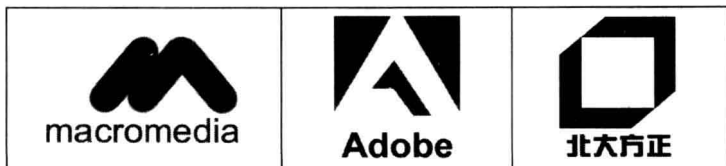


图 1.1 著名 IT 企业公司的图标