

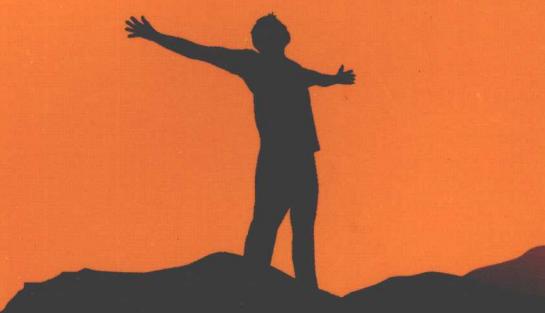
# 大学生团体心理素质 拓展训练

DAXUESHENG TUANTI  
XINLI SUZHI  
TUOZHAN XUNLIAN

舒曼 ◎ 编著

如果你想带领一个团体  
如果你是一名团体领导者  
大学生团体心理素质拓展训练  
将会带给你更多帮助

江西高校出版社





华东交通大学教材建设基金资助项目

# 大学生团体心理素质 拓展训练

舒曼 ◎ 编著



江西高校出版社

---

### 图书在版编目(CIP)数据

大学生团体心理素质拓展训练/舒曼编著.—南昌：  
江西高校出版社,2009.6  
ISBN 978-7-81132-595-9

I .大… II .舒… III .大学生—心理卫生—健康教育  
IV .B844.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2009)第 077880 号

---

出 版 发 行	江西高校出版社
社 址	江西省南昌市洪都北大道 96 号
邮 政 编 码	330046
电 话	(0791)8513417
网 址	www.juacp.com
印 刷	南昌市红星印刷有限公司
经 销	各地新华书店
开 本	787mm×1092mm 1/16
印 张	17
字 数	251 千字
版 次	2009 年 6 月第 1 版第 1 次印刷
印 数	1~3000 册
书 号	ISBN 978-7-81132-595-9
定 价	30.00 元

## 写在前面的话

我最早接触团体心理训练，是在北京参加由中国心理卫生协会主办的一次国际学术会议上，来自美国的根达·韦伯(Gunthard Weber)教授举办了一个“心灵游戏”工作坊。

“心灵游戏”的魅力是震撼性的。在随后的一段时间里，我会经常不知不觉想起这样的画面：大家在狭小的空间坐成紧密的一个圈子，圈子中我们肩并肩使得心灵的距离更近，使白天多少有些沉重的氛围在这里消散，大家像孩子一样快乐，所有人围圈玩起了“心有千千结”的游戏，当大家真正解开结的时候，全体一起欢呼。大家惊讶地发现，原来我们这个集体是那么优秀、那么团结，欢呼的不仅是眼前的这个结，还有长久以来纠结在心中的一个结：我们这么多优秀的同行，为什么一直没有凝聚在一起呢？通过用最简洁、最通俗的游戏形式诠释了最复杂的道理，把不可言喻的东西用游戏的方式清晰地呈现出来。这样一次经历，也让我有了新的发现：心理健康教育还可以采取这样简单而有效的方法。

从那以后，我决心要学习这门学问，要掌握它并把它运用到自己的工作中。从2003年至今，我带领过诸如“打造精英团体：学生干部心理素质训练营”、“共享一片蓝天：贫困生心理素质拓展训练”、“全省高校辅导员野外心理素质拓展训练营”等团体。经过多年的实践，我慢慢地明白，心理素质拓展训练不同于心理咨询，因为它不仅仅是简单的雅俗共赏，还可使更多的人从中受益。

心理学家艾里克森(E.Erikson)认为，一切心理疾病都源于个体对自我心理的长期封闭。他说：“我相信，开放是心灵成长的重要前提，没有对心灵的开放就不会有心灵的成长。”这句话说得很对，一个人长期在自我封闭状态，他的精神世界与外部世界沟通的渠道被堵塞，这就违背了人是一个社会动物和人处在丰富的文化系统中的事实，从而产生心理疾病。心灵开放包括对不同的文化体系开放、对别人的价值观念开放、对更加广博的行为模式开放以及对知识开放。心理素质拓展训练采用巧妙的方式把大家凝聚了起来，往往一次活动下来，小组的成员会结下打都打不散的友谊和联盟。

许多学员参加心理训练活动时，在获得欣赏的兴奋之余，还能有一种无法用言语表达的收获。那大概是因为游戏可以引导我们去思考、去提炼，去开启

智慧和抒发情怀，那是一种更接近叫力量的东西。

如今，心理素质拓展训练，正成为人们日益追捧的对象，越来越多的人对此感到好奇。这是否是一个美丽的传说？这种看似体育，又似游戏的活动，是否真的能产生如此奇妙的效果？在心理素质拓展训练中，游戏只是其中一套工具，这套工具是用来帮助所有的人更好地了解自己和别人，促进互动，通过游戏促进对生命和生活的分享。如果你不亲自体验心理训练，你很难领略到其中的精妙之处。于是，我产生编写这样一本书的想法，希望让更多的人了解心理素质拓展训练的魅力。

你准备好了吗？只要你敞开胸怀来玩心理游戏，本书将是你心灵之匙，开启你内心的神秘世界。我相信，你会发现，原来你的内心也有如此波涛汹涌的一面！

# 序

## 愿美好与成长同在

宋振平

(新华社高级记者)

舒曼老师邀请我为他的新书写序，我颇为犹豫，我是一名摄影记者，文字并不是我的专长，但是，我又乐意说几句，因为我见证了本书的创作过程。

时光回到2003年的春天，一场“非典”使我们人人自危。舒曼创造性地建立“班级心理保健员”制度，将关怀的触角伸向校园的每一个角落。当时为之感动，我第一时间对他进行了采访。我欣慰地看到，当年那一星微弱的光照，如今已呈燎原之势，班级心理保健员制度已成为全国心理健康教育的一个亮点和特色。时隔半年，舒曼又在此基础上建立三级预警机制。

2004年春，舒曼带领24名贫困生到野外举办心理素质拓展训练营。两天一夜的心理素质训练之后，孩子们的身心仿佛接受一次洗礼，不再自卑，变得精神焕发，浑身充满力量。2005年的夏天，舒曼带领他的团队到于都关爱留守儿童，我全程跟踪采访，留守儿童成长训练营虽然只有短短的三天两夜，对许多人来说也许只是平常的日子，而对于参加训练营的孩子们来说，这几天的欢乐和热泪却是那样刻骨铭心，学校负责人面对镜头，感慨不已：“我为这次训练营的成功感到讶异，几天时间，孩子们成长了，懂事了……”与孩子们分别时，孩子们顶着烈日冒着酷暑追趕着离别的车辆，一个个哭成泪人。这次运用心理素质拓展训练的方式关爱留守儿童，是舒曼爱心的一种体现，同时也让我倍受鼓舞，心理素质拓展训练对于整体提高学生心理素质是切实可行的，用于培养学生健康人格的效果是比较显著的。

后来，江西省教育厅委托华东交大举办一系列的全省新上岗辅导员研修班，舒曼运用野外心理素质拓展训练的方式培训了一批优秀辅导员。2008年“5·12”大地震之后，舒曼应中国科学院心理研究所的邀请两度赴四川参与灾后心理援助，同样带给灾民“深深的震撼”，并因此被评为“全国抗震救灾先进个人”及“全国心理健康教育先进工作者”，这不仅是他

个人的荣誉，同时也是对心理素质拓展训练应用于实践最好的肯定。

对于心理健康教育，目前部分学校依然在走一条“医学式”的模式，采用医院常用的心理健康问卷对学生进行测查，然后再对有问题的学生进行心理咨询。我发现这种医学式的模式不适合学校。首先，它面对的只是少数学生成，而学校心理健康教育的目标是要提高大多数学生的心里素质；其次，由于经验的局限，心理咨询仍然是停留在心理健康知识的传播和教导式的咨询上，与传统的德育并无多大区别，而对那些有心理问题的学生我们却束手无策。舒曼突破了传统的单向灌输式心理健康教育模式，首次在学校采用双向互动的团体心理素质拓展训练营，这是一种令参加者健康快乐的集体心理健康教育形式，能令参与者增进友谊，建立良好人际关系，学习知识和技能，愉悦身心。

这本书颇为完善，内容可谓十分丰富，分理论、操作及游戏精选三部分。理论篇总结了心理训练的目的意义及构思，从理论的角度诠释了带领心理素质拓展训练的技术，而操作篇则以几天的活动为具体示例，采用简表的形式，为本书使用者节省不少的人力和时间，十分方便。此外，舒曼还对多年实践过的游戏进行了总结，并精选了136个操作简单、效果显著的游戏。

这一成果的推广，是所有学生的幸福。愿美好与成长同在！

# 目录

## 第一篇 理论部分

<b>第一章 认识大学生团体心理拓展训练 .....</b>	<b>3</b>
<b>第一节 走进大学生团体心理拓展训练 .....</b>	<b>4</b>
一、什么是“团体” .....	5
二、“心理拓展训练”有何意义 .....	6
三、参加团体拓展训练有哪些获益 .....	6
<b>第二节 大学生团体心理拓展训练的优势 .....</b>	<b>8</b>
一、分享经验 .....	8
二、增加智慧 .....	9
三、创造生活情景 .....	9
<b>第三节 如何成为一个高效的领导者 .....</b>	<b>10</b>
一、团体领导者的特征 .....	10
二、团体领导者的角色 .....	11
三、高效领导者的成长之路 .....	12
四、建立个人领导风格的原则 .....	15
<b>第二章 大学生团体领导运用的主要技术 .....</b>	<b>19</b>
<b>第一节 倾听 .....</b>	<b>20</b>



一、倾听的涵义 .....	20
二、倾听时易犯的错误 .....	21
三、倾听的艺术 .....	22
<b>第二节 共情 .....</b>	<b>24</b>
一、共情的含义 .....	24
二、共情的目的 .....	25
三、共情的表达及其层次 .....	25
四、共情能力训练与提高 .....	27
<b>第三节 积极关注 .....</b>	<b>28</b>
一、积极关注的含义 .....	28
二、使用积极关注应注意的问题 .....	29
<b>第四节 打断 .....</b>	<b>31</b>
一、打断的含义 .....	31
二、打断的原则 .....	31
三、打断技术 .....	31
<b>第五节 真诚 .....</b>	<b>36</b>
一、真诚的意义 .....	36
二、如何表达真诚 .....	37
<b>第三章 非语言反应技术 .....</b>	<b>40</b>
<b>第一节 眼睛的有效运用 .....</b>	<b>41</b>
一、眼睛运用的意义 .....	41
二、眼睛运用的具体方法 .....	43
<b>第二节 声音的运用 .....</b>	<b>44</b>
一、声音运用的意义 .....	44
二、声音运用的作用 .....	45
<b>第三节 非语言反应的训练方法 .....</b>	<b>46</b>
一、非语言信息识别法 .....	46
二、自我检视法 .....	47



三、配对练习法 .....	48
<b>第四章 大学生团体心理拓展训练基本流程 .....</b>	<b>50</b>
<b>第一节 制订团体心理拓展的计划 .....</b>	<b>50</b>
一、领导者要明确哪些问题 .....	50
二、选择合适的游戏 .....	51
三、团体心理拓展训练计划书样本 .....	51
<b>第二节 招募与筛选成员 .....</b>	<b>53</b>
一、成员的挑选 .....	53
二、如何选择合适的成员 .....	54
<b>第三节 招募成员公告 .....</b>	<b>55</b>
一、招募成员公告 .....	55
二、招募成员公告样本 .....	55
三、报名申请表 .....	56
<b>第四节 团体契约的签订 .....</b>	<b>58</b>
一、为什么要制订团体契约 .....	58
二、团体心理拓展契约书样本 .....	59
<b>第五节 团体训练的基本阶段 .....</b>	<b>60</b>
一、团体暖身期 .....	61
二、团体转换期 .....	61
三、团体工作期 .....	62
四、团体结束期 .....	64
<b>第五章 首次聚会 .....</b>	<b>66</b>
<b>第一节 领导者自我介绍 .....</b>	<b>66</b>
一、自我介绍的作用 .....	67
二、领导者常用的几种方法 .....	67
<b>第二节 协助成员熟悉的方法 .....</b>	<b>69</b>
一、成员自我介绍 .....	70
二、成员介绍的方法 .....	70

<b>第三节 检查团体成员的舒适度 .....</b>	72
一、为什么要检查舒适度 .....	72
二、检查舒适度的方法 .....	72
<b>第四节 强调团体聚会的目标 .....</b>	73
一、强调团体目标的作用 .....	73
二、讲清团体目标的步骤 .....	74
三、讲清团体目标的原则 .....	75
<b>第六章 大学生团体游戏 .....</b>	76
<b>    第一节 团体游戏的价值 .....</b>	76
一、团体游戏的含义 .....	76
二、游戏的特征 .....	76
三、团体游戏的意义 .....	77
<b>    第二节 团体游戏运用的原则 .....</b>	78
一、团体游戏运用的原则 .....	78
二、团体游戏示例 .....	79
<b>    第三节 团体游戏的说明及指导 .....</b>	80
一、团体游戏的说明 .....	80
二、团体游戏的指导 .....	82
<b>    第四节 团体游戏解说 .....</b>	84
一、解说的功能 .....	85
二、解说的原则 .....	86
三、活动解说的实施模式 .....	87
四、活动解说实例 .....	89
<b>    第五节 团体游戏后的处理 .....</b>	92
一、处理的含义 .....	92
二、处理的事项 .....	92
三、选择处理游戏的方法 .....	93
<b>    第六节 团体游戏后的分享 .....</b>	95



一、分享的功能 .....	95
二、促进分享的有效策略 .....	97
<b>第七章 结束团体聚会的几种方法 .....</b>	<b>100</b>
一、直接告知法 .....	100
二、提问法 .....	101
三、总结法 .....	101
四、绕圈发言 .....	102
五、配对讨论分享法 .....	102
六、书写反应法 .....	103
<b>第八章 对特殊问题的处理 .....</b>	<b>105</b>
<b>第一节 如何应对多话者 .....</b>	<b>105</b>
一、多话者的类型 .....	105
二、如何识别多话的成员 .....	106
三、如何对付多话的成员 .....	106
<b>第二节 如何应对敌对的成员 .....</b>	<b>107</b>
一、敌对成员的类型 .....	107
二、如何识别敌对的成员 .....	108
三、如何对付敌对的成员 .....	108
<b>第三节 如何应对情感淡漠的成员 .....</b>	<b>109</b>
一、如何识别情感淡漠的成员 .....	110
二、团体领导者对心理抗拒的控制与处理 .....	111

## 第二篇 实务部分

<b>第一章 大学新生适应团体心理拓展训练示范 .....</b>	<b>115</b>
第一次聚会·相逢是首歌 .....	118

第二次聚会:缘来一家人 .....	119
第三次聚会:我要做万人迷 .....	121
第四次聚会:向“自卑”挑战 .....	123
第五次聚会:相亲相爱一家人 .....	125
<b>第二章 大学班级建设团体心理拓展训练示范 .....</b>	<b>127</b>
第一次聚会:第一次亲密接触 .....	129
第二次聚会:同舟同济 .....	132
第三次聚会:名模训练班 .....	133
第四次聚会:班级管理 .....	135
第五次聚会:我爱我家 .....	136
<b>第三章 大学人际关系团体心理拓展训练示范 .....</b>	<b>139</b>
第一次聚会:初次相识 .....	143
第二次聚会:沟通无限 .....	144
第三次聚会:解开人际千千结 .....	146
第四次聚会:喜欢你喜欢我 .....	148
第五次聚会:相亲相爱一家人 .....	149
<b>第四章 大学生自我成长团体心理拓展训练示范 .....</b>	<b>151</b>
第一次聚会:觉察自我 .....	153
第二次聚会:认识自我 .....	154
第三次聚会:悦纳自我 .....	156
第四次聚会:发展自我 .....	158
第五次聚会:拓展自我 .....	160

### 第三篇 大学生团体心理拓展游戏精选

<b>第一章 破冰游戏 .....</b>	<b>165</b>
游戏 1:轻柔体操 .....	166
游戏 2:两人一组自我介绍 .....	166

游戏 3:四人一组他者介绍 .....	167
游戏 4:8 人一组滚雪球 .....	167
游戏 5:采访中“问与答” .....	168
游戏 6:棒打薄情郎 .....	169
游戏 7:开心寻人游戏 .....	170
游戏 8:相互认识一下(一) .....	171
游戏 9:相互认识一下(二) .....	171
游戏 10:扑克组合 .....	172
游戏 11:四分之一感觉 .....	173
游戏 12:面对面的介绍 .....	173
游戏 13:猜猜他是谁 .....	174
游戏 14:我们是一家人 .....	175
游戏 15:生肖分组 .....	176
游戏 16:自我介绍 .....	177
游戏 17 侦探 007 .....	177
游戏 18:制定契约 .....	178
游戏 19:流浪的动物 .....	179
游戏 20:快乐颂 .....	179
游戏 21:大风吹 .....	180
游戏 22:妙人妙事 .....	181
游戏 23:手掌九九 .....	181
游戏 24:起队名 .....	182
游戏 25:直呼其名 .....	183
游戏 26:狗仔队 .....	183
<b>第二章 心理游戏 .....</b>	<b>185</b>
游戏 1:信任考验 .....	185
游戏 2:扮时钟 .....	186
游戏 3:个性发现 .....	187
游戏 4:组员心声 .....	188
游戏 5:生命线 .....	189



游戏 6:人生曲线 .....	189
游戏 7:自画像 .....	190
游戏 8:五个简单的问题 .....	191
游戏 9:人际关系中的我 .....	192
游戏 10:人生透视 .....	193
游戏 11:动机游戏 .....	194
游戏 12:生存选择 .....	195
游戏 13:火光熊熊 .....	196
游戏 14:临终遗命 .....	197
游戏 15:姑娘与水手 .....	197
游戏 16:爱在指间 .....	199
游戏 17:代号接龙 .....	200
游戏 18:昂首挺胸向前走 .....	201
游戏 19:角色扮演 .....	201
游戏 20:优点轰炸 .....	202
游戏 21:请你为我做件事 .....	202
游戏 22:针线情 .....	203
游戏 23:脑力激荡 .....	203
游戏 24:真情告白 .....	204
游戏 25:人物肖像 .....	205
游戏 26:相亲相爱一家人 .....	205
游戏 27:勇于承担责任 .....	206
游戏 28:捉逃串联 .....	207
游戏 29:价值大拍卖 .....	207
游戏 30:蒙眼作画 .....	208
游戏 31:雪花片片 .....	209
游戏 32:瞎子背瘸子 .....	210
游戏 33:联想 .....	210
游戏 34:自我 SWOT 分析 .....	211
游戏 35:时间管理 .....	212



<b>第三章 团体游戏</b>	213
游戏 1:默契报数	215
游戏 2:团结一家人	216
游戏 3:解开千千结	216
游戏 4:蒙眼三角形	217
游戏 5:囚徒困境	218
游戏 6:团体氛围	219
游戏 7:集体智慧	220
游戏 8:拼纸游戏	221
游戏 9:合力吹汽球	221
游戏 10:突围闯关	222
游戏 11:透支	222
游戏 12:生产线	223
游戏 13:团体过河	224
游戏 14:建塔	225
游戏 15:缩小包围圈	225
游戏 16:团体报数	226
<b>第四章 拓展游戏</b>	228
游戏 1:袋鼠赛跑	230
游戏 2:蜘蛛网	231
游戏 3:泰坦尼克号	233
游戏 4:潮起潮落	234
游戏 5:摆造型	234
游戏 6:盲人足球赛	235
游戏 7:系在一起	237
游戏 8:法柜奇兵	238
游戏 9:寻宝游戏	239
游戏 10:体验进化	240
游戏 11:信任后仰	241
游戏 12:新型时装秀	242

游戏 13:高空飞蛋	242
游戏 14:建房子	243
游戏 15:孤岛求助	243
游戏 16:地雷阵	245
游戏 17:糖衣炮弹	245
游戏 18:联体足球	247
游戏 19:人工机器	248
游戏 20:盲人信任行	249
游戏 21:核弹头	249
游戏 22:云梯	250
游戏 23:战俘	251
游戏 24:传递橡皮筋	253

