

少儿棋类冠军课堂系列



少儿象棋 启蒙篇

◎傅宝胜 编著



APCTIME
时代出版

时代出版传媒股份有限公司
安徽科学技术出版社

少儿棋类冠军课堂系列

少儿象棋启蒙篇

傅宝胜 编著



时代出版传媒股份有限公司
安徽科学技术出版社

图书在版编目(CIP)数据

少儿象棋启蒙篇/傅宝胜编著. —合肥:安徽科学技术出版社, 2009. 7

(少儿棋类冠军课堂系列)

ISBN 978-7-5337-4446-5

I. 少… II. 傅… III. 中国象棋-少年读物
IV. G891. 2-49

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2009)第 094602 号

少儿象棋启蒙篇

傅宝胜 编著

出 版 人: 黄和平

丛书策划: 刘三珊

责任编辑: 刘三珊

封面设计: 冯 劲

出版发行: 安徽科学技术出版社(合肥市政务文化新区圣泉路 1118 号
出版传媒广场, 邮编: 230071)

电 话: (0551)3533330

网 址: www.ahstp.net

E - mail: yougoubu@sina.com

经 销: 新华书店

排 版: 安徽事达科技贸易有限公司

印 刷: 安徽联众印刷有限公司

开 本: 710×1010 1/16

印 张: 7.5

字 数: 108 千

版 次: 2009 年 7 月第 1 版 2009 年 7 月第 1 次印刷

印 数: 6 000

定 价: 15.00 元

(本书如有印装质量问题, 影响阅读, 请向本社市场营销部调换)

前 言

中国象棋是我国的“国粹”，历史悠久，是古代中国人模拟战争而创造的一种游戏。弈棋可以寄托精神，养心益智，是一种娱乐性、挑战性俱佳的智力活动。新中国成立后，象棋成为国家体育项目，每年都要举办全国性的比赛，各省区赛事不断，象棋水平提高很快，优秀棋手不断涌现。

伟大导师列宁有个著名的论断：“象棋(国际象棋，编者注)是智慧的体操。”苏联教育家苏霍姆林斯基认为：“不下棋就不可能充分增强智能和记忆力，下棋应当作为智能修养的科目之一列入教学大纲。”

新世纪之初教育部和国家体育总局联合发布《关于在学校开展“围棋、国际象棋、象棋”三项棋类活动的通知》的[2001]7号文件，号召中小学开展棋类教学活动。目前全国各地已有200多所中小学校参加了全国棋类教学实验课题的研究，棋类教学活动空前发展，棋类进课堂既顺应素质教育的需要，又适合中小学生学习身心发展的需要。

随着棋类教学的广泛开展，特别需要一套适合少儿循序渐进、快速提高的教材。安徽科学技术出版社针对少儿棋类教材的现状，组织我们编写了这套既能使少儿学好棋、下赢棋，又能增强少儿智力、激发少儿远大志向的棋类教材。先期出版象棋、围棋两类。每类分启蒙篇、提高篇、比赛篇三册。每册安排20课时，包括课文、练习、总复习及解答。本套教材的特点是以分课时讲授的形式编排，内容由浅入深，循序渐进，文字通俗易懂。授课老师可灵活掌握教学进度，布置课后练习等。

三项棋类活动具有教育、竞技、文化交流和娱乐功能，有利于青少年学生个性塑造和美德的培养，有利于培养学生独立解决问题的思维能力。由于时间仓促，书中难免有这样或那样的问题，衷心希望棋类教师、专家以及中小學生指出不足，并提出宝贵建议。

编 者

目 录

致少年儿童朋友们	1
象棋的基本规则	2
先考考大家(棋盘和棋子的名称)	3
第1课 帅、兵的走法与吃子	5
第2课 仕、相的走法与吃子	9
第3课 车、炮的走法与吃子	13
第4课 马的走法与吃子	18
第5课 记录方法与棋子价值	22
第6课 兵的攻杀	26
第7课 炮的攻杀	30
第8课 马的攻杀	35
第9课 车的攻杀	41
第10课 仕、相助攻与露帅助攻	47
第11课 马、炮的例胜残局	53
第12课 炮兵、马兵、车兵类杀局	58
第13课 马炮联合类杀局	63
第14课 车马联合类杀局	67
第15课 车炮联合类杀局	72
第16课 车马炮联合类杀局	76
第17课 全盘棋开局错误种种	81

目

录



第18课	全盘棋开局方法	86
第19课	开局定式之中炮类(一)	91
第20课	开局定式之中炮类(二)	97
总复习		104
总复习答案		110



帅

车

马

兵

致少年儿童朋友们

象棋是文明高雅的游戏,大家在下棋时要懂礼貌,一定要遵守以下对局礼仪:

- 就座下棋前,要互相点头致意。
- 下棋时,坐姿端正,不东张西望。
- 落子后不应悔棋,行棋时不应推移。
- 对局中保持安静,不要边讲边弈或给他人当参谋。
- 对局中,不随便离开座位,否则要得到对方的同意或谅解。
- 下棋时,不要敲打或玩弄棋子。
- 对局结束后,应向对方致意并将棋盘上的棋子重新摆好或装入棋盒中。



将

象

士

卒

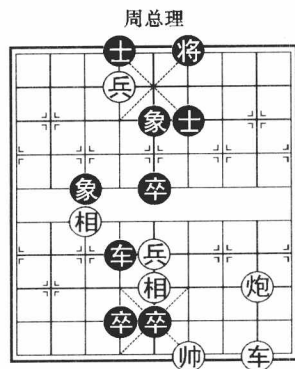
运筹帷幄

这是敬爱的周恩来总理与中国象棋国手谢逊侠在抗日战争时期,于重庆对弈的一局残局,如右图,运筹帷幄,耐人寻味。

运筹帷幄中,制胜千里外,
棋逢好对手,成败此雄才。

着法:红先和

1. 炮二平四 士6退5 2. 炮四进六 士5进6
3. 车二进九 将6进1 4. 车二退二 车4退5 5. 车二平四 将6平5
6. 车四进一 将5退1 7. 车四平六 (和)

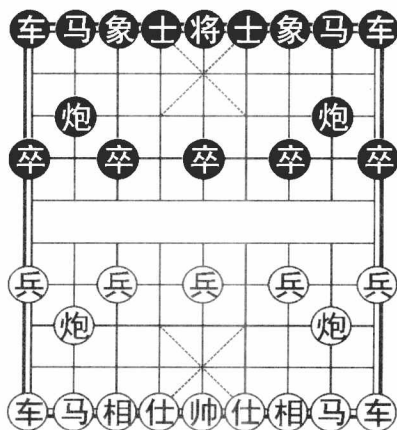


谢逊侠

象棋的基本规则

- 象棋的棋子分为红色和黑色两种。
- 通过猜子或规定的秩序来决定持红或持黑。
- 由红先黑后双方交替执先和下子,下在棋盘的交叉点上。
- 双方各走一步(即一着),算一个回合。
- 双方的帅(将)不准直接对面,俗称“王不见王”。
- 帅(将)被对方吃掉,就算输棋,而对方算赢棋;如果双方都无法把对方的帅(将)吃掉,就判为和棋。
- 轮到走棋的一方,无子可动,就算被“困毙”,也是输棋的一种情况。

作为正式比赛,胜、负、和的内容和规则远不止这些,我们只讲了最简单的,供练习时使用。





将

象

士

卒

先考考大家

(棋盘和棋子上的名称)

1. 如图1,请在下面的括号内填上正确答案。

(1) 象棋盘由纵横各()、()条线组成。

(2) 棋盘下半部是()阵地,上半部是()阵地,中间有一条空白横道,称为()。

(3) 每方阵地后部都有一个“米”字形方框,是主帅与仕活动的地方,称为()。

(4) 棋盘上的九条纵线从右至左用中文数字()来表示红方的每条竖线,用阿



文数字()来表示红方的每条竖线,用阿 九 八 七 六 五 四 三 二 一
拉伯数字()来表示黑方的每条竖线。图1

2. 根据图2和图3,请在下面的括号内填上正确答案。

(1) 棋子共()个,每方16个棋子,又分7个兵种。

(2) 红方:帅、仕、相、车、马、炮、兵七个兵种中有帅一个,仕、相、车、马、炮各()个,兵()个。黑方:将、士、象、车、马、炮、卒七个兵种中有将一个,士、象、车、马、炮各()个,卒()个。

(3) 其中帅与将、仕与士、相与象、兵与卒的作用完全(),仅仅是为了区别红棋和黑棋而已。

(4) 棋盘上的10条横线分别是()、()、()、()、()、()、()、()、()、()。

(5) 棋子都摆在棋盘的交叉点上,也在交叉点之间行走,棋子的原始摆法如图()。



帅

车

马

兵

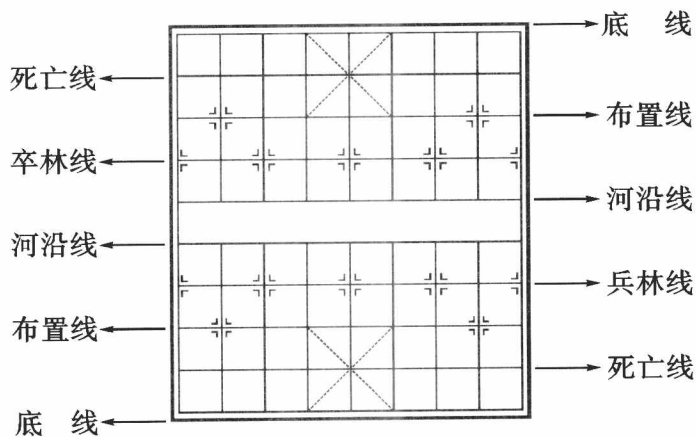


图2

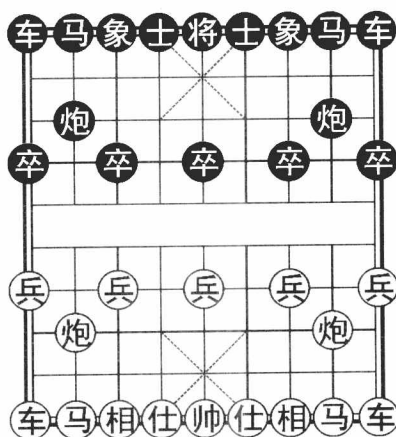


图3

习题1 红方阵地与黑方阵地上每条竖线的数字代号有什么区别?

习题2 观察棋盘,注意每条横线的名称,然后用自己的棋具,不看课本摆出棋子的原始阵形。



将

象

士

卒

第1课 帅、兵的走法与吃子

帅(将)只能在九宫内走直线或横线一步,前进、后退或平移皆可,不准走斜线。它的吃子方法与走法相同。那么图1-1中的帅、将能到达哪些位置?能吃掉哪些棋子?

如图1-1所示,红帅可右移一步或后退一步,所能到达的位置用粗箭头标出。红帅可左移吃掉黑炮,但不能前进一步吃掉黑马,因帅与将禁止在同一条竖线打照面,即俗称“王不见王”。

前已指出,黑将与红帅是等效兵种,黑将所到达位置见箭头所示,后退可吃红马,左移可吃红炮。

兵是进攻性棋子中战斗力最弱的兵种。因它每一步只能走一格,且不许后退。未过河兵与过河兵的走法不同,未过河兵只能前进,不能平移。兵过河后,前进的同时也可左右平移,所到之处,如遇对方棋子便可吃掉。

如图1-2所示,请在括号内填上正确答案。

- (1) 红方九路兵能到达()位。
- (2) 红方五路兵不能吃掉黑(),但可以到达()、()、()位置。
- (3) 红方一路兵不能吃掉黑(),但可以吃掉黑()。
- (4) 黑方5路卒可以任意吃掉红方的()、()、()。

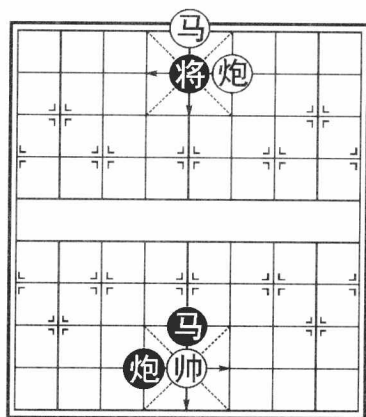


图1-1

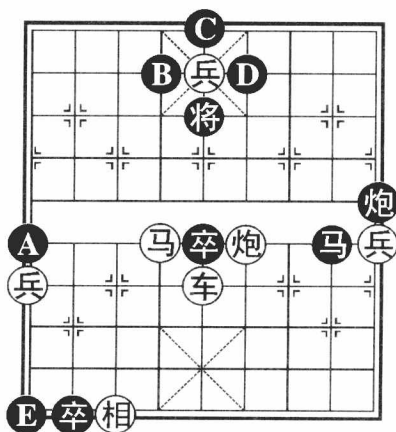


图1-2



帅

车

马

兵

(5) 黑方的2路卒右移可到达()位、左移可以吃掉红方的()。

习题 如图1-3所示,红帅在九宫内能走遍的所有位置有几个? 红兵、黑将、黑卒各能吃哪些棋子?

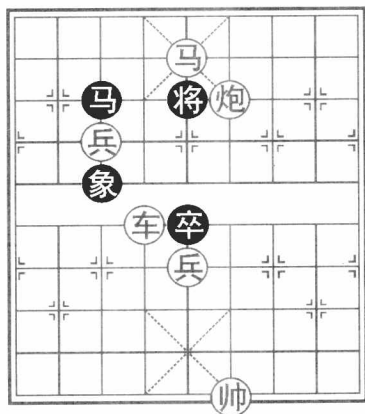


图1-3

关于兵,同学们可以思考下面的问题:

兵的战斗力怎样增强呢? 从原始阵形看,每个兵前面偏偏都有一个对方的卒,不让它过河可以怎么办?

练 习 题

习题1 如图1所示,用红帅吃掉九宫内黑双马、双炮和双卒,共要七步,先退一步吃炮,再退一步吃卒,然后上一步帅,左移一步吃炮,再左移一步吃马,再退一步吃卒,最后右移一步吃马。

——以上吃法对不对?

习题2 如图2所示,用黑将吃掉九宫内的红子,可以选吃4路线上的马,6路线上的炮以及5路线上的兵,但不能进一步吃红炮,因为“王不见王”。

——以上说法对不对?

习题3 如图3所示,找出红、黑双方的过河兵、卒。红方过河兵是:一路兵、三路兵和五路兵;

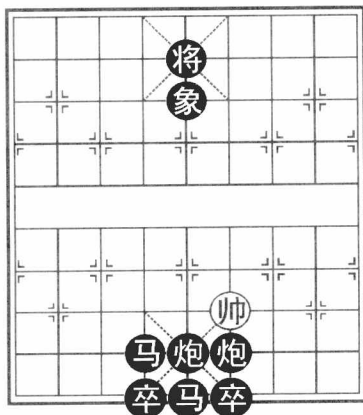


图1



将

象

士

卒

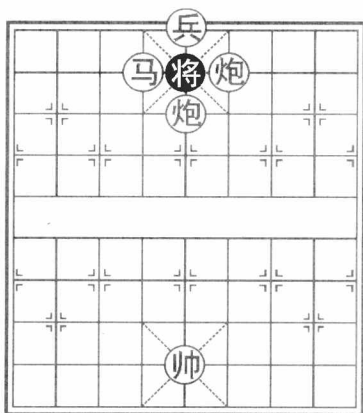


图2

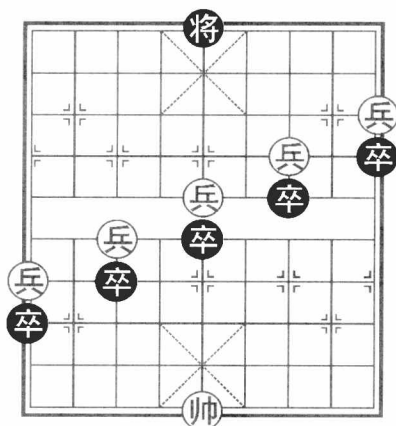


图3

黑方的过河卒是:1路卒、3路卒和5路卒。

——以上说法对不对?

习题4 如图4所示,红兵与黑卒都已过河,它们能吃掉哪些棋子?红兵可以选择前进一步吃黑炮,平八路吃黑马,平六路吃黑马;黑卒可以选择平8路吃红马,平6路吃红马,进1格吃红炮。但它们都不能退一步吃炮。

——以上说法对不对?

习题5 如图5所示,黑卒连续走几步能吃掉红方所有的棋子直至最后杀帅?可先平2路吃车,平3路吃相,平4路吃马,进1格吃炮,平3路吃炮,进1格吃马,平4路吃仕,再平5路吃相,最后进1格杀帅,共走九步。

——以上吃法对不对?

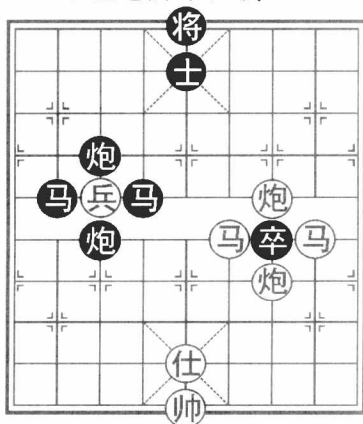


图4

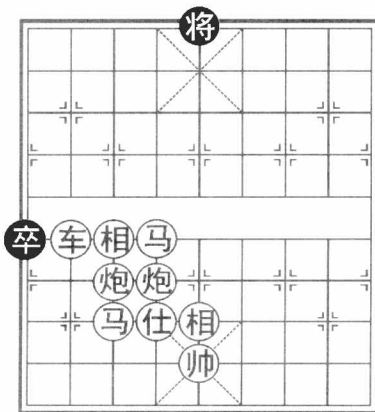


图5



帥

车

马

兵

习题6 如图6所示,如果红方先走,黑方不准动,能吃掉黑将吗?红方可先用兵前进一步,再平5路,再进一步,即可杀将,这种杀法叫“臣压君”,在后面是要进一步学习的。

——以上说法对不对？

习题7 如图7所示,如果其他子不动,您能用河沿线上的红兵吃掉黑将吗?先兵进卒林线,再进布置线,然后平兵四路,再平兵三路,进一步到死亡线,再进一步到底线,最后平兵四路,就可以吃掉黑将。

——以上说法对不对？

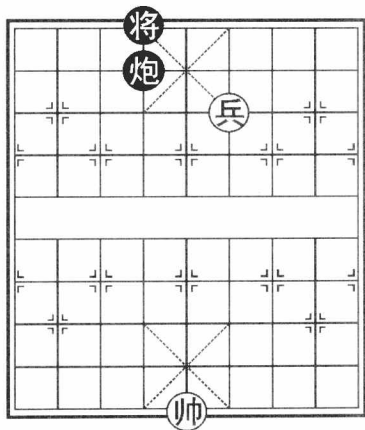


图6

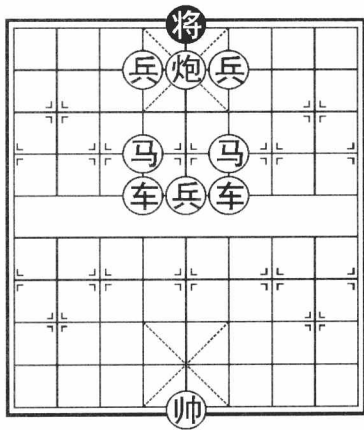


图7

[解答]

第1~7题 说法都对。

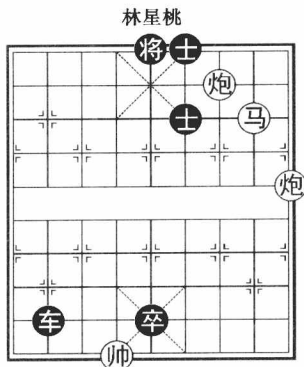
革命到底

伟大的革命家孙中山先生与林星桃在南洋时期对弈的一局残局如右图，精彩异常，取名革命到底，有诗为证：

胸怀革命志，
中外苦奔走；
决策有智慧，
今朝好棋手。

着法：红先胜

1.炮一进四 将5进1 2.马二进四! 将5进1
3.炮一退二 士6退5 4.炮三退一



孙中山



将

象

士

卒

第2课 仕、相的走法与吃子

仕(士,以下略)在九宫内沿斜线每步只能走一格,不能沿纵线、横线走,遇有对方棋子便可吃掉。仕也不准走出九宫,这同帅(将,以下略)是一样的,因士最多能走遍九宫5个点,所以其活动范围比帅还小。

如图2-1所示,请在括号内填上正确答案。

(1) 九宫中心的红仕分别能够到达()、()、()三点。

(2) 因有红炮阻碍,所以红仕不能到达()点。

(3) 黑士可以到达()和()两点,也可以吃掉红()或者红(),但不能吃红马。

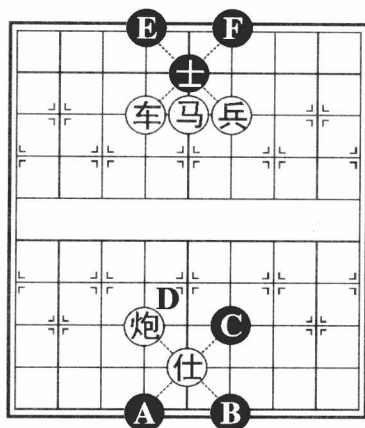


图2-1

仕的主要作用是什么呢?从它的走法与吃子法来看,它像贴身警卫一样从正面或侧面保卫主帅。另外,仕还可以作为炮架,起到助攻作用,这将在后面课时介绍。

相的走法限于自己阵地内,不能直走或横走,每着只能斜走两格,斜进斜退均可。因相行走的路线恰是一个“田”字的对角线两端,俗称“相飞田”。如果在“田”字的中间交叉点上有一个棋子,无论是自己的还是对方的棋子,相就不能“飞”过去,俗称“塞相眼”。

相的主要任务是保护自己的帅,其作战能力较弱,与仕相当,但比仕的活动范围要大,基本上都在九宫之外巡逻,严防己方阵地。相的走法与吃法相同,只要能走到的地方,有对方棋子就可以吃掉。

如图2-2所示,请在括号内填上正确答案。

(1) 红相在A、B、C、D四个点中,能任意选择()到达。

(2) 红相要想到达E或F点,必须通过()点或()点,才能到E点;



帅

车

马

兵

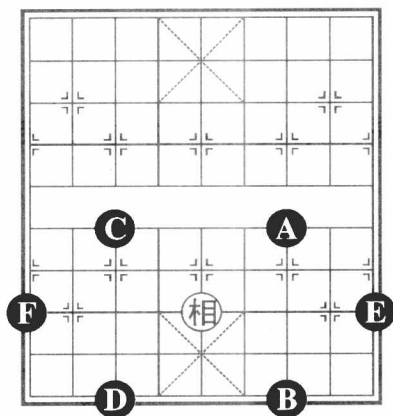


图2-2

又必须通过()点或()点,才能到F点。

如图2-3所示,请在括号内填上正确答案。

(1) 你能看出黑象最多能走到()个地方。

(2) 黑象依次通过()、()、()、()、()、()点,可以周游自己的阵地。

下面我们开始做练习,共有7道题,你千万要注意别“塞相眼”啰!

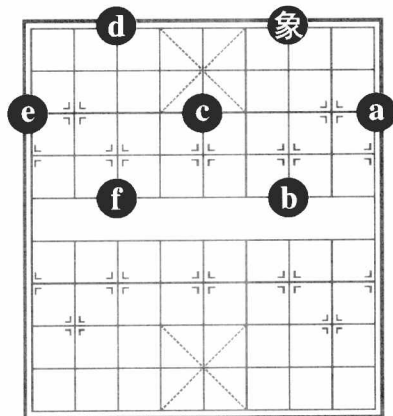


图2-3

练习题

习题1 如图1所示,红仕只能吃掉黑方车马炮卒中的一个子,即由四路退到五



将

象

士

卒

路吃掉黑马,而黑方的车炮卒都在九宫之外,红仕无法吃掉。

——以上说法对不对?

习题2 如图2所示,红仕能吃黑车或者黑炮吗?为什么?如若不能吃,你给想个什么办法,就能选择任意吃黑车和黑炮。

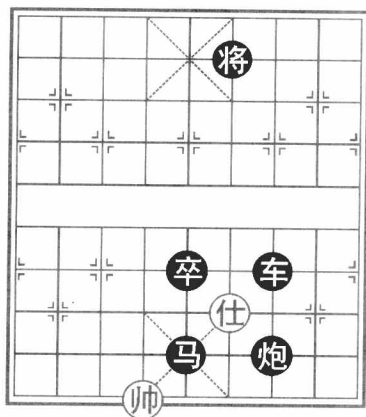


图1

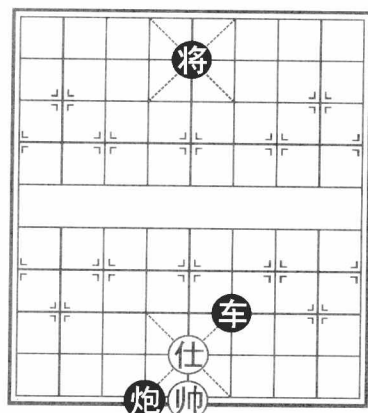


图2

习题3 如图3所示,我们做单方走子练习,你能用红相连续走六步把黑方车、双马、双炮、卒吃完吗?可不要走错吃子顺序哟!

习题4 如图4所示,黑象可以吃红炮、红兵,但不能吃红车或红马,因为黑炮和黑车自塞象眼,所以红车和红马安然无恙。

——以上说法对不对?

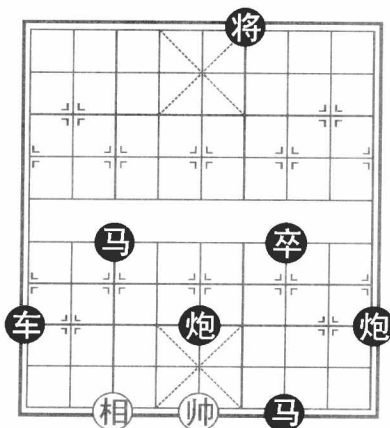


图3

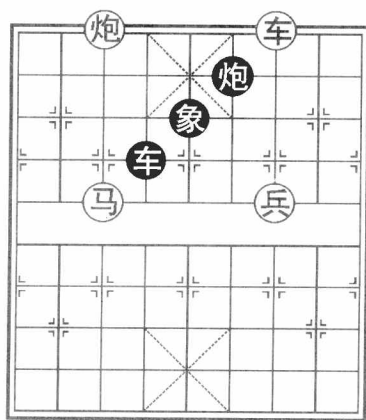


图4