

【广经彩票书系】



双色球

罗志瑜 著

SUODINGSHUANGSEQIU500WAN

500万

- 揭开百万富翁生产线的神秘面纱
- 培养一流的选号、组号思维
- 科学快捷地设计自己的投注号码
- 中国亿万彩民必备必读必修

广东人民出版社
广东经济出版社

【广经彩票书系】



双色球

罗志瑜 著

SUODINGSHUANGSEQIU500WAN

500万

广东省出版集团
广东人民出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

锁定双色球 500 万 / 罗志瑜著. —广州: 广东经济出版社,
2009. 9

(广经彩票书系)

ISBN 978—7—5454—0301—5

I. 锁… II. 罗… III. 社会福利—彩票—基本知识—中
国 IV. F832.5

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2009) 第 143753 号

出版 发行	广东经济出版社 (广州市环市东路水荫路 11 号 11~12 楼)
经销	广东新华发行集团
印刷	湛江日报社印刷厂 (湛江康宁路 17 号)
开本	787 毫米×1092 毫米 1/16
印张	12.25
字数	301 000 字
版次	2009 年 9 月第 1 版
印次	2009 年 9 月第 1 次
印数	1~6 000 册
书号	ISBN 978—7—5454—0301—5
定价	28.00 元

如发现印装质量问题, 影响阅读, 请与承印厂联系调换。

发行部地址: 广州市环市东路水荫路 11 号 11 楼

电话: (020) 38306055 38306107 邮政编码: 510075

邮购地址: 广州市环市东路水荫路 11 号 11 楼

电话: (020) 37601950 邮政编码: 510075

营销网址: <http://www.gebook.com>

广东经济出版社常年法律顾问: 何剑桥律师

• 版权所有 翻印必究 •

前言

双色球福利彩票，作为一种扶老、助残、救孤、济困的电脑福利彩票，正以自身的魅力与巨大的吸引力逐步成为一个在全国有巨大影响的品种，越来越多的社会各界人士参与到这一公益事业中来。哪怕你只是购买一注彩票，无形中也为社会公益事业奉献了你的一份爱心，当然，同时又寄托了你的一份希望。在我国彩票历史上，2003年2月16日，是一个具有重大意义的日子，因为在这一天，我国彩市上第一只超级乐透型彩票——双色球电脑福利彩票诞生了，它用“联合发行”和“统一彩池”作为大手笔，宣告了一个乐透型博彩时代的到来。买彩票的人，大致可以分为两类，一类是随机地选择号码的，中奖的人时有报道，另一类是精心推敲而选号的，中奖的人也不少，这两种方法究竟孰优孰劣，众多人都难以定论，如果我说前者是“听天由命”，那么后者就是“志在必得”，我相信大多数人出于对自己的行为与期望的成功最大化，必然都宁愿经过一番分析与思考再确定自己的组合。建立一个具有指导作用的理论体系来指导我们的选号，这正是我写本书的最高宗旨与愿望所在。谈起彩票，我与它已经有8年的缘分了，从最初的南粤风采（36选7）电脑福利彩票，到双色球福利彩票，断断续续买了8年，但这段时间里，对它们的理论研究从未停止过，我所说的“理论研究”是纯理论的，通过从纯理论中所获得或总结归纳的信息，再与实际的中奖号码相比较，从而得知并判断“实际”在多大程度上服从“理论”，又在多大程度上偏离“理论”（我们不能说“偏离”就是“违背”，因为“偏离”只是服从“理论”的程度低一些罢了，而“违背”则是完全与“理论”相抵触、相矛盾、相冲突、相背离了，所以不要混淆这个词汇）。实践是检验真理的唯一标准，从一个个的个体事件计算或抽象得到的总体属性，反过来，必然会被反映或体现在一个个的个体事件当中，这一点是毋庸置疑的，这一思想与思路将贯穿于全书。

双色球，要求在红球1~33当中选6个作为红色球号码，在1~16当中选1个作为蓝色球号码，这7个号码就构成了一注，每次的开奖号码也是这样来的（注：每次的开奖号码是由福彩中心的摇奖机摇出来的）。中奖，几乎近在眼前，却又如同远在天边，通过本书的科学分析与计算，我相信能大大启迪你的思想、思维、思路，开创新的视野，寄托新的希望。

概率论、统计学、系统论的思想是本书所依赖的三把宝剑，它们的原理在本书中将会得到深入的运用，从而获得有益或期望值更大的信息，如果你做到了这一点，我就欣慰了，本书的编写宗旨也就实现了。

从具体到抽象，再从抽象回到现实中的具体，这是一个复杂的思考与思维过程，但也是一个充满乐趣的思考之旅。数学不是枯燥乏味的，相反的，它是充满灵性与乐趣，饱含

魅力与奥秘的一个世界、一个殿堂，在这个殿堂里，你或许可以找寻到期待已久或盼望已久的数学发现或数字乐趣，又或许你能像鱼儿在水中漫游一样自由自在，偶有所获，又或许像智慧之箭，穿梭于过去、现在，甚至感知未来。总而言之，我认为，遨游在数字的世界里，无疑是一件赏心悦目的事！着眼于全局，用颠覆传统的思维来选号，这一基调将被体现得淋漓尽致。

开启你的思想之门、论述双色球的多种理论平均值、寻找有用的集团号码、利用数学知识科学地组合你的投注号码，是本书的四大任务与目标。

本书适合广大的双色球彩民阅读、参考、研究之用。书中所阐述的方法也可供其他类型的在 m 个数字中选 n 个数字的电脑彩票的彩民与爱好者探索、参考、研究之用。

回顾人类的过去，20 世纪是一个科技革命的世纪，当世界的日历进入到 21 世纪，无疑是一个数字与信息的新世纪。我们就这样生活在一个充满数字和由数字表达的世界里，数字中蕴含了或多或少的信息，信息中又离不开用数字来描述。数字的魅力在于为我们展示并描述了一个个神奇的世界，不管是现实的还是虚拟的，数字中蕴含的奥秘与所服从的规律、分布可以作为指导我们再构造一个将来事件的依据。如果通过现代数学方法建立起来的一整套体系或原理，那么它们必然具有普适性，也就是说放之四海而皆准的，这就是数学所带来的威力。世界是数字构成的，世界同时也是信息的，这让我想起了著名的数学家毕达哥拉斯曾经说过的一句名言“万物皆数”[注：毕达哥拉斯 (pythagoras)，公元前 580 年至公元前 500 年，是泰勒斯（古希腊第一位杰出的数学家）的传人，出生于希腊东部的萨摩斯岛。在年轻的时候曾游历过希腊东部的萨摩斯岛和巴比伦等文化与科学发达的地区。他在意大利的克劳东成立了一个同时具有科学、宗教与哲学性质的学术团体，被称为毕达哥拉斯学派，该学派的信条是“万物皆数”]。

面对双色球近千期的开奖记录，它蕴含的数字与信息更是巨量的，如果用人工的检索方法，几乎是不可能进行所希望或所计划的搜索与归类。运用统计学、概率分析学进行深层次的研究、挖掘就可以让我们快捷地实现并完成这一点。

让我们射出智慧之箭，开始愉快的数学之旅吧！

罗志瑜

2009 年 2 月于惠州寓所

目 录

前言	(1)
第一章 双色球简介、数字世界中的双色球、预备知识	(1)
第一节 双色球福利彩票的历史	(1)
第二节 关于双色球的选号技巧与方法的感想	(1)
第三节 回答广大彩民都关心的问题：在 m 个数字中选 n 个数字的彩票的下 一期号码是可以预测的吗	(2)
第四节 论证这样一个结论：双色球是客观公正的	(3)
第五节 讨论恒定与变化的统一性	(3)
第六节 设想一个妖的存在	(4)
第七节 关于双色球到底有无规律引发的哲学思考	(4)
第八节 回答一个问题：理论上，我们需要等待多少期	(5)
第九节 介绍本书所用的：数学概念、定义、模型在描述双色球时的原理与作用	(7)
第十节 论随机性	(12)
第十一节 太阳东升的重要启示	(13)
第二章 双色球福利彩票投注指南、开奖号码的查询方式	(14)
第一节 “双色球”福利彩票投注指南	(14)
第二节 双色球开奖号码的查询方式	(17)
第三章 双色球的历期开奖号码（第 1 ~ 850 期）	(18)
第一节 双色球的历期开奖号码	(18)
第二节 统计表	(43)

第四章 双色球彩票的各种理论值，比较理论值与实际值 (47)

 课题 1：6 个红号理论上共有多少种选法 (47)

 课题 2：6 个蓝号理论上共有多少种选法 (47)

 课题 3：双色球彩票共有多少种组合 (47)

 课题 4：6 个红号的理论平均和值 (47)

 课题 5：1 个蓝号的理论平均值 (49)

 课题 6：红号 6 个位置的频数 (49)

 课题 7：红号 6 个位置上最大频数值所对应的号码 (58)

 课题 8：红号各个位置理论与实际上最热的 2 个号码是什么 (63)

 课题 9：每个红号理论上平均等待的期数 (64)

 课题 10：决定一注彩票能否中奖的因素 (65)

 课题 11：什么因素决定组合能否中奖 (65)

 课题 12：计算各种奇偶比的注数与比例 (66)

 课题 13：计算双色球红号的各种极差所对应的注数 (66)

第五章 如何选择红号 (72)

 第一节 锁定红号的 X2、X3、X4、X5 位置来选号 (73)

 第二节 锁定红号的 X2、X3、X4、X5 位置，且锁定 X1 = 1、2、3、4，
 X6 = 30、31、32、33 来选号 (79)

 第三节 在红号最热的 15 个号码当中选择 5 个或 6 个号码 (81)

 第四节 一种典型的模式：锁定 X1、X5、X6 位置来选号 (87)

 第五节 密集式选号：介绍 7 种选号绝招 (90)

 第六节 依据 DR 值来选号 (94)

 第七节 依据红号的相邻位置的极差 JC 来确定号码 (95)

 第八节 惊人的发现：集团号码 (115)

 第九节 揭开红号组合的所有神秘面纱：分割模式选号法（分割号码段取号法）
 (121)

 本章小结 (136)

第六章 如何选择蓝号 (137)

 第一节 依据 DB 值来选号 (137)

第二节 依据增减量 M 值来选号	(140)
第三节 静态分组选号法	(140)
本章小结	(141)
 第七章 两种聪明的投注策略	(142)
第一节 守株待兔	(142)
第二节 一注多投	(142)
 附录 1 红号的 6 个位置的频数表	(144)
附录 2 红号的 6 个位置的频数表 (各个位置的频数按多到少排列)	(145)
附录 3 红号的 12 个黑洞数字 (号码)	(146)
附录 4 红号的 28 种极差各自对应的注数表	(146)
附录 5 1 ~ 850 期的红号最热的 15 个号码	(146)
附录 6 分割模式选号法以分割号分割号码段后所观察到的属性	(147)
附录 7 分割模式选号法以分割号分割号码段后所观察到的属性 (各个位置的号码被按照其频数由多到少排列)	(149)
附录 8 按蓝号归类所有中奖记录并统计	(151)
附录 9 启迪思维的几段最经典数学名言	(186)
给中国双色球彩民的一封信	(186)
推荐阅读书目	(187)
 后 记	(188)

第一章 双色球简介、数字世界中的双色球、预备知识

第一节 双色球福利彩票的历史

自从2003年2月23日，双色球产生第一期中奖号码以来，至今已经经历了6年的历程了，共开出了850期。走过了几年漫漫长路的双色球，正逐渐发展壮大，并树立了自己良好的品牌与市场定位，加入博彩队伍的人群也越来越多，每期的投注总额也在逐步增长，从最初的几千万元，增长到现在大得惊人的2亿多元，由此可见，参与双色球投注的人数（我们称他们为“彩民”）是相当惊人的，如果每一个彩民每期平均只是投注20元，那么就可以推知有1000万人数的彩民，如果每一个彩民每期平均只是投注10元，那么相应的就可以推知有2000万人数的彩民。面对如此庞大的彩民群体，想确切知道具体有多少人在投注，是不可能的；我得知的某期中奖的人非常多，反过来由此可见，参与投注的人数绝对不会是一个小数目，这一点是可以肯定的，在可以预见的未来，双色球的每期的投注总额仍会呈现上升的趋势。

第二节 关于双色球的选号技巧与方法的感想

关于双色球的选号技巧与方法，甚至到所谓的绝招、秘笈，可谓众说纷纭，仁者见仁，智者见智，各有各的长处与短处，在这一方面几乎还没有统一的、具有长久（甚至永恒的）、有效（或称稳定）的方法与理论。究其原因我认为这是由于从理论上讲，双色球的所有组合所构成的样本空间实在太太大，给人难以捉摸的感觉，甚至使某些彩民感到不知所措。如果不是在1~33共33个红号当中选择6个，而是在1~11共11个号码当中选6个，那肯定容易得多，可是天底下没有这么容易的事，这也是违背了双色球的游戏规则的。然而我们可以将待选号码的范围缩小，这是能办到的，相应的，我们便更有信心了，当然，信心的建立不是毫无根据地获得的，而是建立在严谨的数学分析与统计的前提下的。凭借严谨而科学的数学分析与正确的统计，我将获得不少的发现（或叫它们为“稳定结构”）或模式，这些发现或模式正是我所寻找的最有价值的东西，正是要在后来的时间里应用的开启宝藏之门的钥匙。

投注买彩票，是件奉献爱心的义举，也是一个对许多人来说是探寻宝藏一般充满冒险与希望的过程，如果你找到了宝藏，这将是你的义举的回报。可是，你能否如愿地寻找到

宝藏，要取决于两个因素：第一，是钥匙，一把开启或通往宝藏的钥匙；第二，是运气，所谓一点点的运气。如果你已经有了钥匙，可是还没有中奖，不是运气太倒霉，就是你等待的时间（耐心或耐性）没有足够长，至于等待时间到底要多长，这很难给出具体的值，也许在未来的几期、几十期，又也许在未来的几百期甚至更长远的未来。在本书中，所论述的或所发现的某种模式或集团号就是一把把的钥匙，我认为，运用它们去组合你的投注号码，我相信希望会更大些，因为我有理由（来自历史的事实作为支持）相信它们将会再次带来幸运。有位智者曾说过“幸运偏爱降临于有准备的头脑或人的身上”，这句话正是此理，你有了钥匙，你就算是个有准备的头脑，有准备总比那些漫无目的乱碰乱撞更让心里有底，难道不是吗？如果说有准备就如同某过程是可控的一样，那么无准备就会像无头苍蝇那样乱撞，至少我是这么认为的。我倒希望幸运降临于有准备头脑的你，问题是，现在的你准备好了吗？就让我们着手准备吧！开始吧！

第三节 回答广大彩民都关心的问题：在 m 个数字中选 n 个数字的彩票的下一期号码是可以预测的吗

许许多多的彩民都可能会关心或提问：对于在 m 个数字中选 n 个数字的彩票到底是可不可以被预测的？我的回答是：是不可以被预测的，但可以凭借历史的开奖记录对下一期的趋势作出某种程度的判断。我从来都抱这样的一种观点：如果谁敢说彩票的下一期号码是可以预测的，那么肯定是骗人的。我们在任何一个时间点去观察或想象未来，都无法确定将来的一期到底具体会开什么号码，否则，将是有悖于常理的，有悖于自然法则的。下一期就是未来，既然是未来，就是不能被完全确定的，是未知的，严格意义上讲是这样的。如果说下一期有某种趋势或将极可能呈现某些特征或属性，我会同意这一说法，因为既然是趋势，就有被实现或不被实现的两种可能（结局）。“趋势”一词已经表明了不是绝对的，只是具有弹性或可能性罢了，就如同“可能”本身同时含有“可能”与“不可能”的双重属性。既然将来是不可预测的，那是不是就意味我们对将来即将发生或呈现的属性就无所作为了呢？非也，其实，透过研究历史的开奖记录，我们可以获得或把握到许许多多有用的属性与发现，加以利用就是把握未来的好办法，因为将来只是过去与现在的时间尺度上的延续或延伸。天气预报是一门学问，随着气象卫星的升空使用，天气预报会显得更准确，然而在作出天气预报之前，天气的历史记录也是必不可少的参考资料。对照双色球而言，也不例外，作为一种纯数字的游戏，历史的开奖记录（即：过去的开奖记录）是展开研究与探索的资料。双色球这种纯数字的游戏，在理论上，我们所定义的任何一個值或指标，都存在一个理论平均值；在实际的开奖历史记录中，存在的是该值或指标的实际值；双色球的摇球过程是一个随机过程，这是概率论研究的范围，在这样的一个随机过程所发生的事件组成的事件集合（或事件空间）里，多个事件的实际值（注：事件要足够多）必然是非常接近或在某个时刻甚至等于理论平均值，这是不可抗拒和不可违背的法则与铁律。一句话，从整体中计算得到的理论平均值必然反映或携带着关于整体的性质与属性，即这种性质与属性必然由组成整体的个体事件来或多或少地反映或携带。通过重新构筑或创造某一这样的个体事件，我们就能在尽可能遵守整体的性质与属性的大前提下获得最可能的中奖希望。

双色球从第一期至今共 850 期的历史中奖记录号码，样本数量已经相当大了，可以用

它们来探索实战中有价值的东西和验证理论上的各种理论平均值了，这种探索和验证无疑是激动人心的，也是具有挑战性的。

如果你问我：为什么某值或某指标的实际值不是绝对等于理论平均值呢？我给你的回答是：实际值与理论平均值之所以有偏差（或者说在绝大多数情况下都有偏差），原因是世界上不存在一台，也无法制造出一台超级理想状态下运行的机器，超理想的机器只是人脑中理想化的产物，在现实的世界（或时空中）是不可能存在的，就如同人们听说过的“永动机”和物理、化学中常常假设的“理想状态”一样，是人脑对某物理想化的意识产物。摇奖机内的每个号码的质量也存在极其细微的偏差，不可能都具有完全相等的质量，正是这种质量的极其细微的差别就可以成为导致实际值与理论平均值之间所具有的极其细微的偏差的原因之一。当然，导致这个偏差的原因也可能来自空气、机器的动力系统等。然而，若我们探讨这些导致偏差的原因，是没有任何意义的。现实中，一台各方面特征都很完美的机器，就应该被认为是一台理想的机器。

第四节 论证这样一个结论：双色球是客观公正的

有少数的彩民可能会对双色球的客观公正性持一定的怀疑态度，依我看来，这完全是没有必要的，也是多余的。为什么我会这么说，因为我们将会在本节接下来的章节内容中印证这样一个结论：事件的实际平均值是与理论平均值极其趋近的，所以双色球是绝对客观公正的。这一结论告诉我们什么是有用的信息。

答案是：我们要尽可能在遵守并利用整体的属性或尽可能地利用事件的演变趋势去最优化地设计自己的投注组合。归纳出属性或寻找到规律（或属性或发现）的最终目的是利用它们去设计自己满怀希望的投注号码，否则，归纳与寻找会是一件徒劳无功的事，浪费时间甚至错失良机。

在本书接下来的章节中，我将为大家逐一展示双色球的许多属性与我的研究发现，它们当中的某些属性在数学上具有优美感、匀称感，甚至可以称为神奇感，这是一种美妙的发现与挖掘之旅，数学的美与理就这样一一呈现在我们眼前。伴随着本书的逐步展开与深入探索，你可能会兴奋不已，也可能更急于尝试，好的机会有的，数字世界的奥秘与吸引力想必为你带来乐趣。

理论上讲，每一注的彩票的中奖概率是相等的，然而实际中，我认为并非每一注彩票的中奖概率是相等的，因为像1、2、3、4、5、6这样一注组合，肯定中不了大奖，原因是什么？我认为这一注组合无论从和值还是频数的角度来讲，都不具有典型性（或“代表性”）。和值与频数这两个指标是本书最重要的指标，对于具体的选号有实质性的指导作用，这一点，你在以后的内容中将会体会到。如果你科学地加以利用的话，或许会有意想不到的或期待中的收获。

第五节 讨论恒定与变化的统一性

同样的某个指标，在理论的最高层次上，它是一个恒定的数值，而在实际的历史记录当中，却是一个变化的数值，但这并不意味着矛盾与不统一。例如，双色球的6个红色球

号码的理论平均和值（又叫和值的理论平均值）是 102，这个值在理论上是绝对恒定不变的；而历史的开奖记录的 6 个红色球号码的实际平均和值（又叫和值的实际平均值）都是与 102 有那么一点偏差，也就是说是在变化的，每期的开奖号码的 6 个红色球号码的和值更是期期在变化，变化就意味着多样性，多样性导致了选号的困难与难以把握，然而必须要承认的是：多样性当中蕴含的共同性是实际开奖号码的 6 个红色球号码的和值的实际平均值是围绕和值的理论平均值 102 波动的，而且这种波动是微小的，而且随着开奖期数的增多，这种波动更趋微小了。恒定与变化，多样性与共同性（或同一性），恒定与演化，就这样被统一起来了，所以，寻找或计算统一性的指标与属性将有利于我们透过复杂多样的现象寻找到事件的本质属性。

第六节 设想一个妖的存在

19 世纪的英国著名物理学家麦克斯韦（Maxwell，1831—1879 年）在澄清热力学第二定律时，别出心裁地创造了一个概念：妖（demon），后人称之为“麦克斯韦妖（Maxwell's demon）”，就这样，不但以鲜明的图像澄清了热力学第二定律的一些疑团，而且指出了熵与信息之间的联系，成为信息论这一新兴学科的先导。麦克斯韦妖是被设想为一个有智慧的东西（开尔文称之为精灵），它敏于观察并且非常灵巧。在这里，我也想借用这一概念，设想双色球的摇奖过程是由这样一个妖（精灵）来操纵的，那么你认为它会怎么做？我们对于它的属性到底有多大多深的认识？我们可以把握它的行为与操纵规律吗？我的回答是积极的，也是肯定的，期望中奖的彩民就很有必要深刻研究与探索这个妖的众多属性，只有在我们掌握了这个妖的属性后，才能对妖将在进行怎样的操作（开什么号码作为中奖号码）有个图像。研究与探索整体的属性，是本书的主要任务与主旋律之一。我们的选号过程，如同猜测或企图把握这个妖的下一个操作，与它比拼智慧。

若备选号码的个数越少，那么把握这个妖的行为就越容易，越有可能准确。我们对妖的了解越多越全面透彻，对它的行为猜测就越趋向于准确，它的庐山真面目就越多地浮现在我们的眼前。

第七节 关于双色球到底有无规律引发的哲学思考

尽管世界的万事万物都是运动的、变化的、演变的，然而这并不意味着即使是最复杂的事物或系统就无规律可言了，相反的，宇宙中的万事万物都是有规律的，无论它们的运动与变化多么的复杂与多样化，都必然由一条或一条以上的规律主导着或主宰着。从天体间的万有引力到粒子间的相互作用力，都是由可以理解与可以描述的规律或定律来刻画的。我无法想象会存在一个无法被刻画的世界，简单地说，能存在的就必然可以被刻画（描述）。双色球在理论上的所有组合就构成了一个数字世界（我们又可以叫它为数字空间），这个世界是一个整体，整体有整体的属性；而每一注投注组合却是一个个体，即是构成整体的元素或最小的局部，元素或局部都有自身的属性，只是这种属性不全是整体的属性，但两者之间是互相联系、互相依赖的。一个即使由无限个元素构成的无限空间，都

是可以被描述的；就双色球而言，组成双色球空间的所有注数只有共 $C_{33}^6 C_{16}^1 = 1107568 \times 16 = 17721088$ 注，相比于无限大的另类空间，实在太小了。更多的时候，我都将整体看作为系统，将局部看成小系统，对于系统和小系统，其属性都是可以把握的，只是这两个把握会有这样的结局差异：把握小系统的属性比把握系统的属性更容易；更可能中奖。举一个例子来说，你就会明白了。假如前述的那个精灵对你说：下一期的开奖号码的 6 个红球当中的 4 个将来自区间 1 ~ 11 的共 11 个数字，另外 2 个红球将来自 12 ~ 23 当中的共 11 个数字。要选出一注满足这种条件并且对你来说是最佳的组合，自然比某人在 1 ~ 33 的共 33 个数字当中选择 6 个红球容易得多。为了设计出自己认为是最佳（即最可以中奖）的组合，我需要做哪些准备工作？我的准备工作是这样开展的：

第一步，设定某些指定的条件（注：条件要尽量具有优势性或曾经是显现过巨大的威力）；

第二步，用这些条件作为筛选标准，对双色球的所有历史开奖记录进行检验，以筛选出那些满足这些条件的历史开奖记录（我称这样的记录为“符合条件的历史记录”）；

第三步，研究、探索、分析、猜想、推断（必要时甚至模仿）这些符合条件的历史记录；

第四步，经过以上的思考，多番精心的分析与推敲，组合出自己的心水组合进行长期的守株待兔，等候幸运之神的降临。

要特别指出的是，以上四步通常是我对红球所用的研究方法和策略。对于蓝球，我通常不使用以上的步骤来选择号码，因为蓝球相对比较容易选择。就这样，对于红球，我已习惯（或者说偏爱）于“守株待兔”式的投注策略，也就是说，我一旦设计出自己的心水组合，我会很有耐心地期期投注，每期都坚持买自己当初设计出的心水号码组合，直到它有朝一日中奖为止，信心与耐性是通往中奖过程中不可缺少的。“守株待兔”作为一种投注策略，是在以不变应万变，以静制动；对于那些喜欢每期都重新选择红球号码的做法，我是这么看的：你改变号码的速度比开奖号码的改变还快，本来有机会中奖的一组号码就往往由于你的改变而错过了中奖的机会，同时又耗费了你的心思，一举两失！所以，我不喜欢也不推荐每期都改变红球号码的做法。一个事件的发生需要时间，一个类似或相似的事件的发生（我们可以称之为“重演”）更需要时间，验证或期望某一类事件的发生同样需要时间，等待付出了时间，却可能会带来希望和丰收。“好的开始等于成功的一半”，既然我与你都已经做好了开始（开始指准备），一定要耐心坚持自己的心水组合，不要中途而废，这无疑会给我们的生活增添一分乐趣并埋下希望的种子，它让我们保持了乐观的买彩心态。

第八节 回答一个问题：理论上，我们需要等待多少期

因为双色球的红球共有 33 个号码，每期要求选 6 个作为红球的中奖号码，共有 $C_{33}^6 = 1107568$ 种组合。

假设一：●假如某人每期买 10 注，那么他的中奖概率是：（注：这里所说的“中奖”是指 6 个红球全对，下同）。

$$\frac{10}{1107568} \approx \frac{1}{110757}$$

●假如某人每期买 553784 注，那么他的中奖概率是：

$$\frac{553784}{1107568} = 50\%, \text{ 也就是说他中与不中的概率各半。理论上讲, 若他连续买 2 期, 那}$$

么他应该会有 1 期中奖。

●假如某人每期买 1107568 注，那么他的中奖概率是：

$$\frac{1107568}{1107568} = 100\%, \text{ 也就是说他每期都中奖 (其实是指二等奖), 他共付出了这个金额}$$

的钱: $1107568 \times 2 = 2215136$ 元, 而现实中, 二等奖一般是几十万元, 显而易见, 该人得不偿失。现实中, 也不会有人这么做。

通过以上 3 个计算例子, 我们明白了这样一个任务或挑战: 我们不但要让自己的组合注数尽可能少, 而且也要让这些组合有尽可能大的机会中奖, 这才是出路。我认为, “胆”(指集团号码)的发现将会为实现这个任务或挑战带来希望之光。寻找这些“集团号码”(胆)的过程将是本书接下来的一项首要任务。

选对了双色球的红球号码, 中取大奖才会更可能或更有希望, 在实际的操作中真的不容易, 我认为必须在建立某种数学描述模型后, 再对双色球的所有历史开奖号码进行统计, 并在需要之时分类统计、比较, 最后才会找到有使用价值的“集团号码”, 正如在本书的后面部分中所看到的那样, 我已经找到的那些集团号码都是 4 个号码或 5 个号码一组的, 当确定了红球的 4 个或 5 个号码, 对于选择 6 个红球的双色球而言, 大部分的组合号码也就被敲定了, 历史重演就会导致很有可能中大奖。本书中, 我共寻找到含 4 个或 5 个号码的“集团号码”有几十组, 发现它们的过程是激动人心的, 利用它们去投注更是激动人心的, 也是充满希望的, 至少对我来说是这样的一番感受。当一个问题的大部分已经得到了解决之后, 那么离整个问题的解决也就不远了, 世界如此, 双色球也如此。

假设二: ●假如某人每期买 1 注, 那么从他买第一次开始算起, 理论上, 他要经历 1107568 期才会中取 6 个红球都全中的奖项 (即二等奖)。

他要经历的期数是这样计算出来的: 设他要经历的期数为 N 期, 则:

$$\frac{1}{1107568} \times N = 100\%, \text{ 那么 } N = 1107568$$

双色球一周开奖 3 期, 一年下来, 大约共开奖 150 期, $1107568 \text{ 期} \div 150 \text{ 期/年} = 7383.787 \text{ 年} \approx 7384 \text{ 年}$, 也就是说他理论上要经历 7384 年才会中取一次 6 个红球全中的奖项。现在是公元 2009 年, 他要当人类进入公元 9393 年才会中取一次 6 个红球全中的奖金, 除非他的寿命有如此长, 否则他难以完成这一项投注与等待。

●假如他每期买 10 注, 那么相应的他要经历 $7384 \div 10 = 738$ 年才会中取 6 个红球的全中奖项。

●假如他每期买 5 注 (这个情形可能会比较普遍, 其实, 我在第一节就是估计平均每个彩民每期买 10 元的), 那么相应的他要经历 $7384 \div 5 = 1476.8$ 年才会中取 6 个红球全中的奖项。

通过以上 3 个例子, 可以看出, 中大奖对任何人来说都是那么遥远, 理论上讲是这样的。回到现实中, 常常得知某期又有好几个人中取了大奖, 因为买双色球的人太多了, 大到几乎所有的组合都被涵盖了, 在这种情况下, 产生一等奖和二等奖也是理所当然的了, 不足为怪。

中奖的概率虽然如此的低, 然而在我研究之后, 深有体会的是: 双色球遵循一定的模

式，这种模式会周期性地出现。或者说会周期性地重演这种或那种模式。周期即人们常说的间隔，是指隔了多少期或多长的时间。举例来说，若某种模式在过去的所有 840 期共出现了 10 次，那么我们就说这种模式在过去的历史中表现的平均间隔为 84 期，如果我们使用这种模式去守株待兔，那就意味着我们平均要等待 84 期左右就遇上一次可能冲击大奖的机会。值得一提的是，冲击的机会有时可能会提前到来，有时却可能推迟到来，只要自己的这种模式是有一定或相当的合理性或稳定性或优越性，我没有理由怀疑机会会不会来，即没有理由怀疑历史会不会被重演，在这个信念下，我是一个乐观主义者。一组由 4 个或 5 个数字组成的集团号码，只要被重演（再次出现），就会有第 3 次、第 4 次…第 n 次的重演，只是重演所经历的时间有长有短，这是作为一个乐观主义者所信奉的信条与信念。锁定红球的集团号码就等于锁定了红球的大部分号码，剩下的红球的选择就容易得多了，正是这样，导致了选号成为一件轻松而又愉快的事。对于红球的选号，我们唯一要确保和做到的是：当中奖号码符合自己所设定或限定的某模式时，尽最大限度让自己的投注组合有最大的中奖可能（即：希望或概率）就可以了。当然，如何去设计出具有这样的投注组合，是要费一番研究与思考的。不同的彩民有不同的选号方法，但都殊途同归：尽可能中奖。为了做好选号这一具有决定性作用的一环，建立一套放之四海而皆准的模型、定义、概念来描述双色球就势在必行，必不可少。基于整体或系统而抽象出来的属性，永远都是选号的指导法则和依据。

第九节 介绍本书所用的：数学概念、定义、模型在描述双色球时的原理与作用

数学的最大作用在于为我们精确地描述一个个的世界，定性或定量地刻画一个个的事物、物质、运动，而数学中的概念、定义、模型就是工具，借助它们才得以完成描述与刻画的任务。双色球这种数字游戏，也不例外。比如，人们熟知的：和值、奇偶比、平均值、区间的出号个数等。在本书中，我并不想透过多得令人眼花缭乱的指标来研究双色球，我力求用尽可能少而十分实用的指标来说明、解释事件，这对读者来说会是一件愉快的事。例如，对于蓝球，我创造了一个 DB 值的概念，这是一个别出心裁的指标。DB 值就是指每两期连续开奖记录的蓝号的和值，DB 是 Double Blue，2 个蓝号的意思，例如，如果上一期的中奖记录的蓝号是 11，今期的中奖记录的蓝号是 8，那么 DB 值就是 19，因为 $11 + 8 = 19$ ；再如，如果第 n 期的中奖记录的蓝号是 7，第 $(n + 1)$ 期的中奖记录的蓝号是 10，那么 DB 值就是 17，因为 $7 + 10 = 17$ ；举个具体的例子来说，双色球的第 2007132 期（总第 650 期）的开奖号码是：1、9、16、21、22、23，蓝球 5，接着的第 2007133 期（总第 651 期）的开奖号码是 3、6、7、11、13、33，蓝球 10，那么 DB 值就是 15，因为 $5 + 10 = 15$ ，现在你应该明白了 DB 值的定义和如何计算了。说实在的，DB 值是比较简单，但却是极其实用的一个指标。有很强的实战使用价值，与接下来介绍的 m 值一样，往往屡战屡胜。关于 DB 值的运行规律（即：属性）以及对其运行规律的证明，我将在“如何选择蓝号”一章详细地加以证明和讲述。

●DR 值，这是我针对红球而创造的一个用来描述红球 6 个位置的号码运行规律的指标。这也是我创造的一个别出心裁的指标。DR 值就是指每两期连续的开奖记录的红号在同样位置上的和值，DR 是 Double Red，2 个红号的意思。例如：在下表所记录的双色球

第#000001期至第#000010 期共 10 期的例子，如表 1：

本期 蓝号 相对 于上 一期 蓝号 的增 减量 M	DB 值	垂直方 向上,连 续期的 红号 X1 的和值 DR(DR =Double Red)	垂直方 向上,连 续期的 红号 X2 的和值 DR (DR =Double Red)	垂直方 向上,连 续期的 红号 X3 的和值 DR (DR =Double Red)	垂直方 向上,连 续期的 红号 X4 的和值 DR (DR =Double Red)	垂直方 向上,连 续2期的 红号 X5 的和值 DR (DR =Double Red)	垂直方 向上,连 续期的 红号 X6 的和值 DR (DR =Double Red)

开奖时间	开奖期数	绝对序号	红色中奖号码 (红球)						红色号码 蓝号	
			X1	X2	X3	X4	X5	X6	和值	
2003-02-23	#2003001	#000001	10	11	12	13	26	28	100	11
2003-02-27	#2003002	#000002	4	9	19	20	21	26	99	12
2003-03-02	#2003003	#000003	1	7	10	23	28	32	101	16
2003-03-06	#2003004	#000004	4	6	7	10	13	25	65	3
2003-03-09	#2003005	#000005	4	6	15	17	30	31	103	16
2003-03-13	#2003006	#000006	1	3	10	21	26	27	88	6
2003-03-16	#2003007	#000007	1	9	19	21	23	26	99	7
2003-03-20	#2003008	#000008	5	8	9	14	17	23	76	8
2003-03-23	#2003009	#000009	5	9	18	20	22	30	104	9
2003-03-27	#20030010	#000010	1	2	8	13	17	24	65	13

14	20	31	33	47	54
5	16	29	43	49	58
5	13	17	33	41	57
8	12	22	27	43	56
5	9	25	38	56	58
2	12	29	42	49	53
6	17	28	35	40	49
10	17	27	34	39	53
6	11	26	33	39	54

第#000001 期和第#000002 期的 X1 位置的 DR 值是 14，因为 $10 + 4 = 14$
第#000001 期和第#000002 期的 X2 位置的 DR 值是 20，因为 $11 + 9 = 20$
第#000001 期和第#000002 期的 X3 位置的 DR 值是 31，因为 $12 + 19 = 31$
第#000001 期和第#000002 期的 X4 位置的 DR 值是 33，因为 $13 + 20 = 33$
第#000001 期和第#000002 期的 X5 位置的 DR 值是 47，因为 $26 + 21 = 47$
第#000001 期和第#000002 期的 X6 位置的 DR 值是 54，因为 $28 + 26 = 54$
.....

就这样，我计算了所有的历史开奖记录的 6 个位置的 DR 值，并统计了每个 DR 值累计出现的总次数，这方面的信息可以指导红球的选号，主要是用于指导选择 1 个或 2 个红号（注：剩余的 5 个或 4 个红号，我习惯于使用所发现的“集团号码”，这样就可以设计出我要投注的组合）。

●M 值，这是我针对蓝号而创造的一个用来描述本期蓝号相对于上一期蓝号的增减量。这也是我创造出的一个别出心裁的指标。M 是英文单词 motion 的第一个字母，motion 的意思是运动、动作。例如，在前面的这个表 1 中，我们得知第#000001 期的开奖蓝号是 11，第#000002 期的开奖蓝号是 12，相应的，我就计算出第#000002 期的蓝号相对于第#000001 期的蓝号的增减量 M 是 1，因为 $12 - 11 = 1$ ；同理，第#000003 期的蓝号相对于第#000002 期的蓝号的增减量 M 是 4，因为 $16 - 12 = 4$ ；第#000004 期的蓝号相对于第#000003 期的蓝号的增减量 M 是 -13，因为 $3 - 16 = -13$ ；第#000005 期的蓝号相对于第#000004 期的蓝号的增减量 M 是 13，因为 $16 - 3 = 13$ 。
.....

就这样，我计算了所有的历史开奖记录的 M 值，并统计了每个 M 值累计出现的总次数，这种统计信息可以指导蓝号的选号，而且能帮助我们快捷地选定蓝号。M 值是一个极易计算却又极其实用的指标，在实战中往往屡战屡胜。

●JC 值，即：极差。JC 是汉语拼音 JiCha 的首字母，之所以不采用别的叫法，是为了方便记忆。极差就是指一期开奖号码中最大号码与最小号码的差。在双色球彩票中，就是指最大的红号与最小的红号的差。很明显，这个差值永远都是正整数，它反映了号码的跨度。例如：第#000009 期的开奖号码是：红号：5、9、18、20、22、30，蓝号：9，那么可以计算出这期开奖号码的极差是 $30 - 5 = 25$ 。必须说明的是：双色球之中，只有红号才有极差，而对于蓝号是不存在极差这个概念的，因为蓝号在每期只是被开出一个号码。

又如：第#000004 期的开奖号码是：红号：4、6、7、10、13、25，蓝号：3，那么同理可以计算出这期开奖号码的极差是 $25 - 4 = 21$ 。

至此，大家明白了极差的概念与计算方法，感觉很简单，你几乎在 1 秒钟之内就可以算出任何一期的 JC 值。大家也明白：极差反映了这样的属性：极差越小，表示号码越集中（密集），反之，极差越大，表示号码越稀疏。

在本书中，我将极差的用途作了扩展，我用它来描述红号的 X1 位置、X2 位置、X3 位置、X4 位置、X5 位置、X6 位置的相邻位置的属性。例如：在下表中（表 2）：

“JC”的意思是“极差”，

这个统计的意义在于判断相邻 2 个位置的号码的紧凑程度是如何随期数变化的

开奖时间	开奖期数	绝对序号	红色中奖号码（红球）						红色号码 蓝号	
			X1	X2	X3	X4	X5	X6	的和值	（蓝色号码）
2003-02-23	#2003001	#000001	10	11	12	13	26	28	100	11
2003-02-27	#2003002	#000002	4	9	19	20	21	26	99	12
2003-03-02	#2003003	#000003	1	7	10	23	28	32	101	16
2003-03-06	#2003004	#000004	4	6	7	10	13	25	65	3
2003-03-09	#2003005	#000005	4	6	15	17	30	31	103	16
2003-03-13	#2003006	#000006	1	3	10	21	26	27	88	6
2003-03-16	#2003007	#000007	1	9	19	21	23	26	99	7
2003-03-20	#2003008	#000008	5	8	9	14	17	23	76	8
2003-03-23	#2003009	#000009	5	9	18	20	22	30	104	9
2003-03-27	#2003010	#000010	1	2	8	13	17	24	65	13

X1 与 X2 的位置的 极差 JC	X2 与 X3 的位置的 极差 JC	X3 与 X4 的位置的 极差 JC	X4 与 X5 的位置的 极差 JC	X5 与 X6 的位置的 极差 JC
1	1	1	13	2
5	10	1	1	5
6	3	13	5	4
2	1	3	3	12
2	9	2	13	1
2	7	11	5	1
8	10	2	2	3
3	1	5	3	6
4	9	2	2	8
1	6	5	4	7

对于第#000001 期，X2 位置的号码是 11，X1 位置的号码是 10，相应的 X2 与 X1 的极差是 $11 - 10 = 1$ ；X3 位置的号码是 12，X2 位置的号码是 11，相应的，X3 与 X2 的极差是 $12 - 11 = 1$ ；X4 位置的号码是 13，X3 位置的号码是 12，相应的，X4 与 X3 的极差是 $13 - 12 = 1$ ；X5 位置的号码是 26，X4 位置的号码是 13，相应的，X5 与 X4 的极差是 $26 - 13 = 13$ ；X6 位置的号码是 28，X5 位置的号码是 26，相应的，X6 与 X5 的极差是 $28 - 26 = 2$ ；又如：对于第#000009 期，X2 位置的号码是 9，X1 位置的号码是 5，相应的，X2 与 X1 的极差是 $9 - 5 = 4$ ……就这样，你明白了红号相邻位置极差的概念，我习惯称这些相邻位置的极差为“位置极差”，这一特征将表现相邻的两个红号相距多远。正如你能在表 2 所见到的那样，对于每一期的双色球开奖号码，我们都可以计算出 5 个“位置极差”的值，通过对共 850 期的开奖号码的计算，我们就获得了开奖号码的统计学特征（或者叫归纳性特征），详见后文。显而易见，每一期开奖号码的红球的总极差等于 5 个“位置极差”值的