

轻松学习

中文Windows 3.2

张治文 编著

熊可宜 审校

科学出版社

龙门书局

京 登 字 号 003 号

内 容 简 介

轻松学习中文 Windows 3.2

本书是Windows 3.2中文版入门教材，由浅入深，循序渐进，使读者在轻松愉快的氛围中，掌握Windows 3.2中文版的基本操作。本书可作为初学者的入门教材，也可作为从事计算机工作的技术人员参考。

张 治 文

张 治 文 编 著

熊 可 宜 审 校

张 治 文 编 著
熊 可 宜 审 校
出 版 社
北 京 市 科 学 出 版 社
100037 北京

科 学 出 版 社

龙 元 书 局

(京)新登字号 092 号

内 容 简 介

本书主要介绍了中文 Windows 3.2 的使用方法。详细讲述了程序管理器、文件管理器、书写器、画笔、打印机的操作方法及汉字的输入。书中使用了丰富的图例,详细而直观地说明了中文 Windows 3.2 的具体操作方法。

本书适用于 Windows 的初学者,也适用于西文 Windows 3.1、3.2 和中文 Windows 3.1、3.2 的所有用户,同时适合作为各类培训班教材。

欲购本书或进行技术咨询的用户可直接与 010-62562329 或传真 010-62579874 联系。

轻松学习中文 Windows 3.2

张治文 编著

熊可宜 审校

责任编辑 汪亚文

科学出版社 出版
龙门书局

北京东黄城根北街 16 号

邮政编码:100717

双青印刷厂印刷

新华书店北京发行所发行 各地新华书店经售

*

1996 年 4 月第 一 版 开本:787×1092 1/16

1996 年 4 月第一次印刷 印张:17 1/2

印数:1~5000 字数:409 000

ISBN 7-03-004827-X/TP·463

定价:22.00 元

编著者的话

本书是对Microsoft公司的中文操作系统Windows3.2的详细说明。通过对本书的学习，可以熟练地使用Windows系统。同时这些知识也可以帮组读者和使用Windows环境下的其它应用程序。

由于鼠标器已经成为微机必备的输入设备，因此在本书中，除非必要，并没有介绍相关的键盘操作。这一点请读者注意。此外，在Windows环境下虽然可以运行非Windows应用程序，但我们认为如果没有特别的原因，还是在DOS环境下使用它们更好。所以对这一部分的内容在本书中没有介绍，可以参考在本书中所学到的其它知识使用它们。

如果以熟悉第一章所提及的概念，可以直接从第二章开始学习。虽然本书是按照章节划分内容的，但是在Windows环境下，各章间又有着很多的联系。例如在书写器一章中也要涉及到打印机，所以一旦掌握了一些基本的知识后，就可以选择感兴趣的内容阅读。

除了仔细地阅地本书外，多上机进行实际操作不仅有助于理解一些较抽象的概念，也能加快学习进度，使读者能够更加熟练地使用Windows系统。

目 录

10	第一章 Microsoft Windows 3.2 中文版基础	1
10	1.1 Windows 系统介绍	1
10	1.2 启动 Windows 3.2 中文版	2
10	1.3 Windows 画面介绍	3
10	1.4 鼠标的使用	5
10	1.5 Windows 的基本概念	6
10	1.6 Windows 的操作	10
10	1.7 退出 Windows 系统	14
10	第二章 使用程序管理器	16
10	2.1 控制菜单的使用	16
10	2.2 应用程序组的管理	19
10	2.3 组织应用程序和文档	29
10	2.4 窗口和图标的组织管理	37
10	2.5 启动应用程序	39
10	第三章 使用文件管理器	41
10	3.1 什么是文件管理器	41
10	3.2 启动文件管理器	41
10	3.3 文件管理器的构成	42
10	3.4 文件的基本操作	49
10	3.5 目录的组织	60
10	3.6 磁盘的操作	66
10	第四章 汉字的输入	74
10	4.1 输入法的一般用法	74
10	4.2 输入法提示行的组成	75
10	4.3 中文输入法的切换	75
10	4.4 返回到西文输入	76
10	4.5 输入汉字编码	76
10	4.6 切换半角/全角方式	77
10	4.7 输入中文标点符号	78
10	4.8 使用软键盘	80
10	4.9 安装其它的输入法	82
10	4.10 输入法的删除	84
10	4.11 输入法的使用	84

第五章 剪贴板	91
5.1 什么是剪贴板	91
5.2 将信息拷贝到剪贴板	91
5.3 操作剪贴板	94
5.4 将剪贴板中的信息粘贴到程序	95
第六章 使用书写器	97
6.1 启动书写器	97
6.2 基本操作	97
6.3 编辑文档和排版	102
6.4 图文混排	124
6.5 打印文档	134
6.6 文件操作	135
第七章 画笔的使用	138
7.1 启动画笔	138
7.2 绘图工具介绍	139
7.3 画笔的基本操作	153
7.4 剪切块操作	160
7.5 在图中的文本处理	170
7.6 调配颜色	172
7.7 完成一幅图画	174
7.8 打印图形	176
7.9 画笔的文件操作	178
第八章 使用打印机	179
8.1 安装打印机	179
8.2 使用打印管理器	185
第九章 仿真终端	190
9.1 必须的设备	190
9.2 启动仿真终端	190
9.3 设置基本参数	191
9.4 文件的传送和接收	200
9.5 保存通讯参数	204
9.6 挂断与远程计算机的连接	204
第十章 在附件组中的其他应用程序	205
10.1 记事本	205
10.2 卡片盒	209
10.3 计算器	218
10.4 日历	224
10.5 时钟	233
10.6 字符映射表	235

10.7	录音机.....	237
10.8	记录器.....	242
10.9	对象包装程序.....	250
第十一章	控制面板.....	256
11.1	启动控制面板.....	256
11.2	颜色.....	256
11.3	桌面.....	259
11.4	字体.....	264
11.5	通讯端口.....	265
11.6	鼠标器.....	267
11.7	国别设定.....	268
11.8	声音.....	272
11.9	386 增强方式	272

第一章 Microsoft Windows 3.2

中文版基础

1.1 Windows 系统介绍

Windows是美国微软公司为微机系统设计的新一代操作系统。该系统在设计时采用了面向对象的程序设计技术（OOP），提供了符合SAA规范的通用图形用户界面，实现了自动内存管理、模块动态连接和多任务处理，支持动态数据交换（DDE）、对象的链接与嵌入（OLE）、True Type字型、设备无关性和多媒体等新技术，充分发挥了微型计算机的功能。

1.1.1 友好的图形用户界面

Windows采用完全图形化的用户界面，因此使用起来更加友好和方便，参见图1-1所示的画面。概括起来有以下优点：

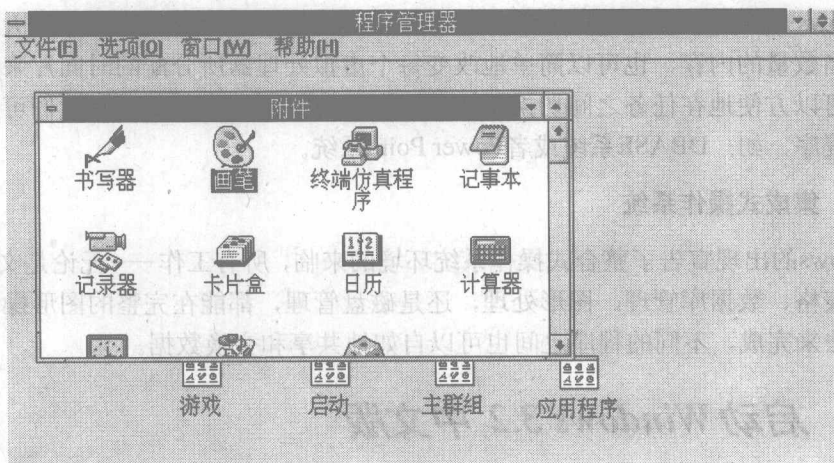


图1-1 Windows画面

1. 每个应用程序都有一个象征自己的图标（Icon）。通过观察图标，用户便能了解程序的用途。若要运行某个程序，只需将鼠标指针移到该程序的图标，之后连续两次按下鼠标的左键即可。而不必从键盘键入该程序的名字和有关参数。
2. 应用软件的所有功能都分门别类地放在其窗口的下拉式菜单（pull-down menu）中，用户不必记忆完成每个任务所需的指令，减轻了用户的负担。

3. 当Windows与用户进行交互式对话时,系统会显示一个对话框(dialog box),等待用户输入所需的信息。对话框中有许多控制项为用户快速准确地输入信息提供了极大的方便。如:选项组、按钮、列表等等。
4. Windows提供了一个“所见即所得”(What you see is What you get)的工作环境。用户在执行打印操作前,即可在屏幕上看到输出的样张,发现错误可及时修改。即可避免资源的浪费,又提高了工作效率。

1.1.2 固定的操作方法

在过去,各种软件公司推出了数以万计的各类软件,给用户带来了许多便利和利益。但是,每套软件都有一套由程序员为用户设计的操作方法,这些方法的确设想的非常周到,问题是两种软件的操作方法是相同的。例如:DBASE和LOTUS 1-2-3。

Windows的出现彻底解决了这些问题。在Windows中,所有的软件都有相同的外观和操作方法。用户一旦学会了一个Windows应用程序的操作方法,也就不难掌握其它的Windows应用程序的操作。当用户面对一个新的Windows应用程序时,甚至可以不必详细阅读用户使用手册,就可掌握该软件的使用方法。

此外,Windows提供了剪接板和动态数据交换技术,使得数据交换有如剪贴纸张一样的简单,文书处理软件可以随时加入漂亮的图片,排版软件也可以自由地组合文字和图片。

1.1.3 多任务处理 (Multitasking)

Windows充分发挥了80386以上微处理器的先进性能,它可以根据程序的大小为每个程序分配适当数量的内存,也可以简单地改变每个虚拟处理器所分配的时间片来提高处理速度。而且可以方便地在任务之间切换。例如,在执行打印报表的同时,我们可以去执行其它的应用程序,如:DBASE系统或者Power Point系统。

1.1.4 集成式操作系统

Windows的出现宣告了整合式操作系统环境的来临,所有工作——无论是文书处理、通讯、电子表格、数据库管理、图形处理,还是磁盘管理,都能在完整的图形操作环境下用简单的方法来完成,不同的程序之间也可以自如地共享和交换数据。

1.2 启动 Windows 3.2 中文版

当我们把中文Windows 3.2安装到硬盘上,就可以随时启动它。启动Windows 3.2的过程是非常容易的,我们可以在DOS环境下通过直接键入“WIN”,然后按下“Enter”键来启动中文Windows 3.2系统。例如,我们开机后要直接进入Windows 3.2工作环境下,则可以执行下述操作:

1. 启动你的微机。
2. 在[C>]提示符号下键入[WIN]。
3. 按下[Enter]键。

之后，我们就可以看到启动后的画面，参见图1-1。在启动过程中你会在屏幕上看到一个类似砂漏的指针，它表示系统在启动Windows

提示：在启动Windows后，有时画面会不相同。这是由于Windows会自动保存上一次退出时的系统状态造成的。

有时，你需要先运行一个DOS应用程序，之后再运行Windows 3.2；或者你和其他的同事共用一台微机，当你在“C>”提示符下键入“WIN”，然后按下“Enter”键不能启动Windows时，你可以按下列步骤执行：

1. 在“C>”提示符下键入“CD\WINDOWS”。
2. 按下“Enter”键。
3. 在“C>”提示符下键入“WIN”。
4. 按下“Enter”键。

之后，你就会看到启动后的画面。造成上述的原因是在你运行DOS下的应用程序修改了DOS环境下设置的路径，所以系统就会在当前所设定的目录中找不到Windows 3.2程序。

提示：在本例中我们是以Windows系统在安装过程中的默认目录来说明的。如果你在安装过程中选用了别的目录，例如“PWIN”、“CWIN”等来安装Windows 3.2中文版，那在上面的第一步就应该使用相应的目录名字，如C>CD\PWIN或者C>CD\CWIN。如果在DOS环境下的路径、设置没被改变，那在任意磁盘提示符下，均可启动Windows 3.2。例如：A>WIN或者D>WIN等等。有关目录和路径更多的知识可以参看相应的参考书籍。

1.3 Windows 画面介绍

当我们启动Windows 3.2中文版，进入到如图1-1所示的画面后，我们应首先理解一个窗口（windows）的基本构成，如图1-2所示。

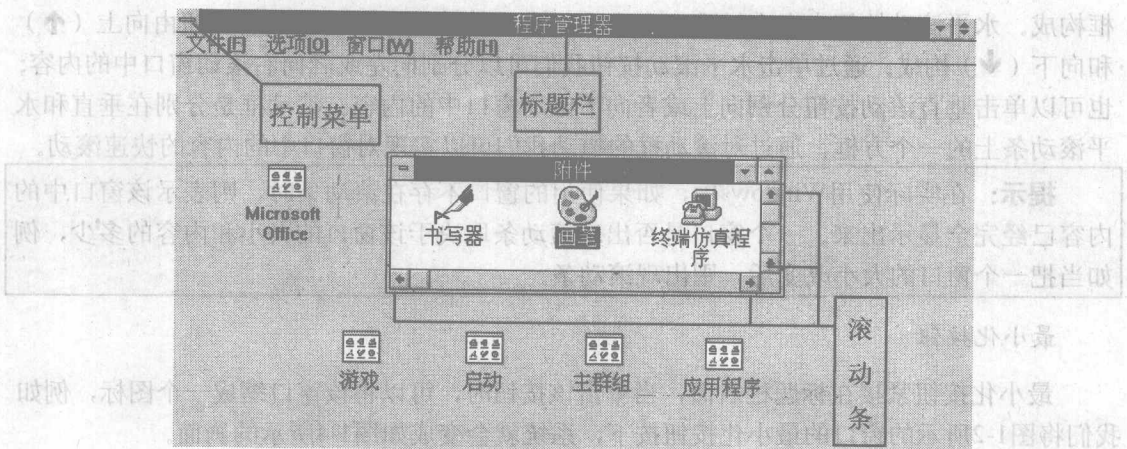


图1-2 窗口的基本构成

从图1-2中我们可以看到构成一个基本窗口的组成部分，它们分别是下述几项：

控制菜单

控制菜单位于每一个窗口的左上角，控制框提供了对窗口的移动、改变大小、恢复、关闭及切换等功能，当我们将鼠标指向它并且单击，就会看到图1-3所示的菜单。对于其中的各项功能的使用我们将在以后向大家介绍。



图1-3 控制框

标题栏

标题栏位于窗口的顶部，紧接着控制框，当该窗口是当前活动（使用）窗口时，该标题栏将为一高亮度的色条，在其中有该窗口的标题（名字），例如“画笔 - 无标题”。

滚动条

在一个窗口中，滚动条由垂直和水平滚动条构成，每一个滚动条都有滚动按钮和滚动框构成。水平滚动按钮由向左（←）和向右（→）构成，对于垂直滚动按钮由向上（↑）和向下（↓）构成。通过单击水平滚动按钮我们可以分别向左或者向右滚动窗口中的内容；也可以单击垂直滚动按钮分别向上或者向下滚动窗口中的内容。滚动框是分别在垂直和水平滚动条上的一个方框，通过对滚动框的拖动我们可以实现对窗口中的内容的快速滚动。

提示：在实际使用Windows中，如果使用的窗口不存在滚动条时，则表示该窗口中的内容已经完全显示出来。一个窗口是否出现滚动条取决于该窗口的大小和内容的多少，例如当把一个窗口的大小改变后，则出现滚动条。

最小化按钮

最小化按钮紧接在标题栏后面，当单击该按钮时，可以将该窗口缩成一个图标，例如我们将图1-2所示的窗口的最小化按钮按下，系统就会变成如图1-4所示的画面。

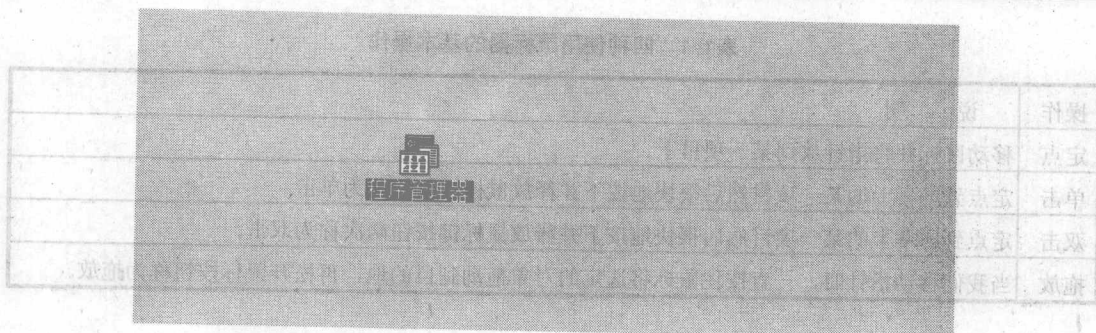


图1-4 按下最小化按钮后的画面

最大化按钮

最大化按钮紧接在最小化按钮后面，当我们单击该按钮时，可以使该窗口扩大至整个屏幕，例如我们将图1-2窗口的最大化按钮按下，系统就会变成如图1-5所示的画面。

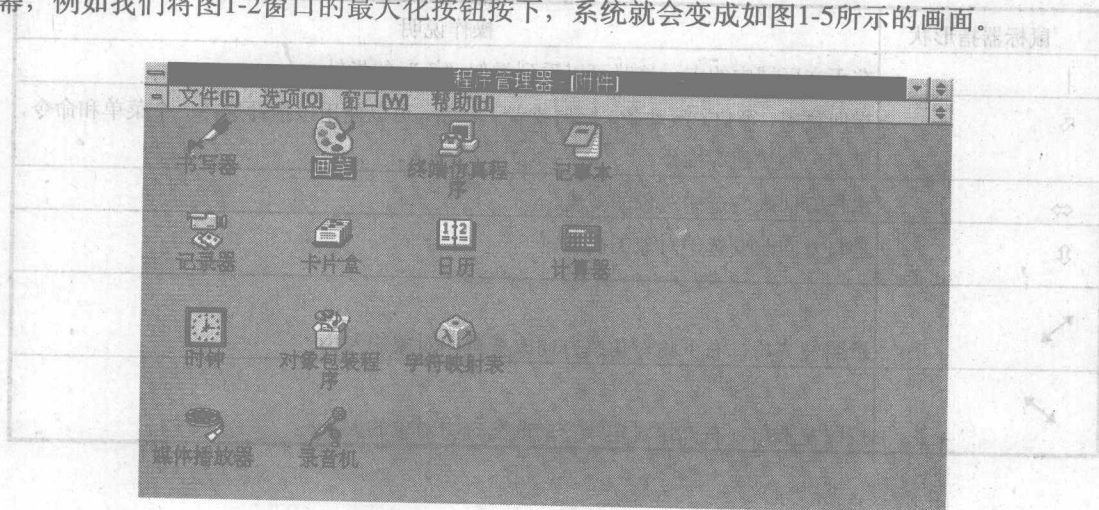


图1-5 按下最大化按钮后的画面

1.4 鼠标的使用

在Windows环境下鼠标器是一个常用的输入工具，利用鼠标我们可以很方便地选取菜单、按下工具条上的操作图符、移动标尺、改变窗口大小、移动一个窗口等操作，而不需要完成很多的命令或者多个步骤的操作。鼠标的操作控制着屏幕上的一个指针，当我们移动鼠标时，指针也会随着移动。在某些操作的情况下你需要按下鼠标键来移动鼠标。如果鼠标器没有接触到鼠标垫或者一个平面时，则无法使用鼠标。当我们按下鼠标键时，通常会在指针的位置激活某个操作。

在Windows环境中可以有四种使用鼠标器的基本操作。在表1-1列出了这些基本操作。

表1-1 四种使用鼠标器的基本操作

操作	说 明
定点	移动鼠标并将指针放到某一项目上。
单击	定点到屏幕上的某一项目然后很快地按下并释放鼠标键按钮称为单击。
双击	定点到屏幕上的某一项目然后很快地按下并释放鼠标键按钮两次称为双击。
拖放	当我们移动指针时，一直按住鼠标将选定的对象拖动到目的地，再松开鼠标按钮称为拖放。

同时，在中文Microsoft Windows 3.2版中，随着鼠标指针指向屏幕上的不同区域，鼠标器的指针也会发生相应的变化。表1-2列出了在Windows中鼠标指针的形状及其相应操作的说明。

表1-2 Windows 3.2鼠标器指针形状及其操作说明

鼠标器指针形状	操作说明
	在正文区域中的点。这时可以看到类似“I”的指针。
	指向菜单、窗口、滚动条、标尺或者工具条。可以使用该指针选择一个菜单和命令，单击一个按钮等操作。
	水平方向改变选中对象的宽度。
	垂直方向改变选中对象的高度。
	按照左上角、右下角对角线方向改变选中对象的大小。
	按照左下角、右上角对角线方向改变选中对象的大小。

1.5 Windows 的基本概念

和DOS不同，在Windows环境下系统是基于图形界面和多任务的操作系统，因此我们必须掌握它的一些基本概念。

1.5.1 组

在Windows环境下，程序管理器对应用程序的管理是通过“组”来进行的。所谓“组”是指某一应用程序的集合。由于将同一应用程序分配在一个组下，这使得用户可以非常容易地找到所需要的应用程序。例如，将MSOFFICE分配为一个组，这样当我们进入到MSOFFICE组，就会看到所有安装在该组下的文件。再如，在完成Windows的安装后会看到系统预装了主群组、附件、游戏、启动四个组，参见图1-5。有关组更多的操作，我们将在使用程序管理器一章中介绍。

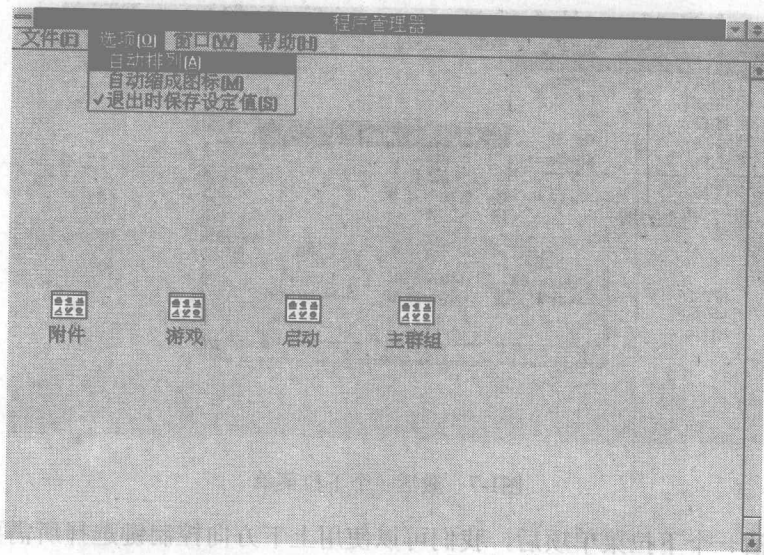


图1-5 Windows预装的四个组

1.5.2 图标

所谓图标是指在Windows环境下对于应用程序、组或者其它的元素，系统都会为它们分配一个图形标识，这个图形标识就是图标。例如，我们可以在MSOFFICE组下看到所有的图标，参见图1-6。

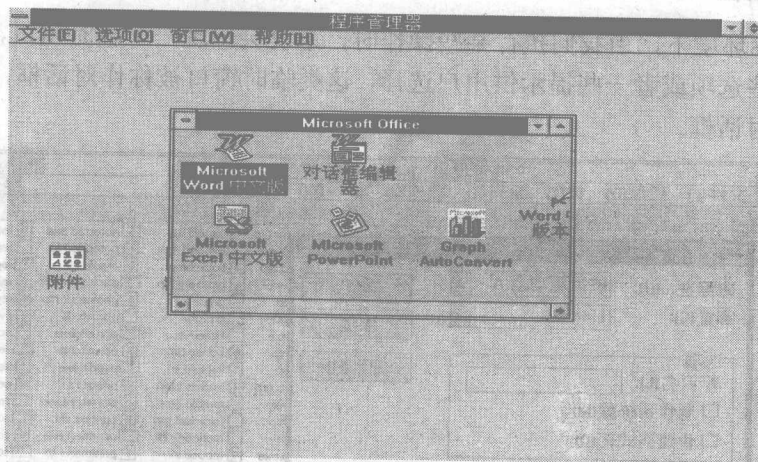


图1-6 MSOFFICE程序组下的图标

1.5.3 下拉菜单

在Windows环境下，通常每一窗口都具备一个菜单条，当我们将鼠标指向某一菜单并且单击该菜单项，通常会出现一个下拉菜单。例如选择并单击“文件”，就会出现如图1-7所示的下拉菜单。之后，我们就可以在该菜单中选择需要的菜单项（命令）。

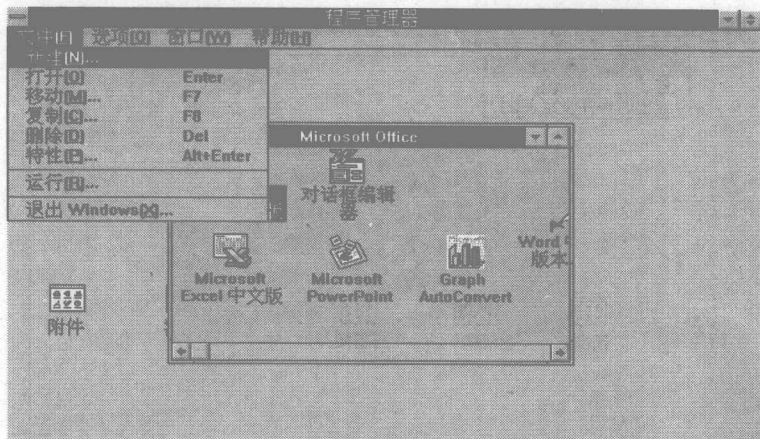


图1-7 激活一个下拉菜单

在我们激活一个下拉菜单项后，我们可以使用上下方向控制键选择所需要的菜单选项（命令），也可以使用鼠标来选择需要的菜单项。当某一项被选中时，该菜单项为高亮度显示。

有时，我们会发现在某一菜单项的后面有一个指向右方的黑三角，它表示该项操作后面还有次一级的菜单，当我们单击选择后，就会出现次一级菜单。我们还会看到某些菜单选项的颜色会变成浅色同时字体也变成虚线，表示该项功能现在不能使用。还有，我们还会发现在一些菜单选项前面有一个对号（✓）存在，这表示该项命令正处于有效状态。

1.5.4 对话框

在Windows环境下，当我们执行某些操作时，系统会出现一个临时窗口，在该临时窗口中会出现一些选项或者一些提示供用户选择，这类临时窗口被称作对话框，例如图1-8所示，就是一个对话框。

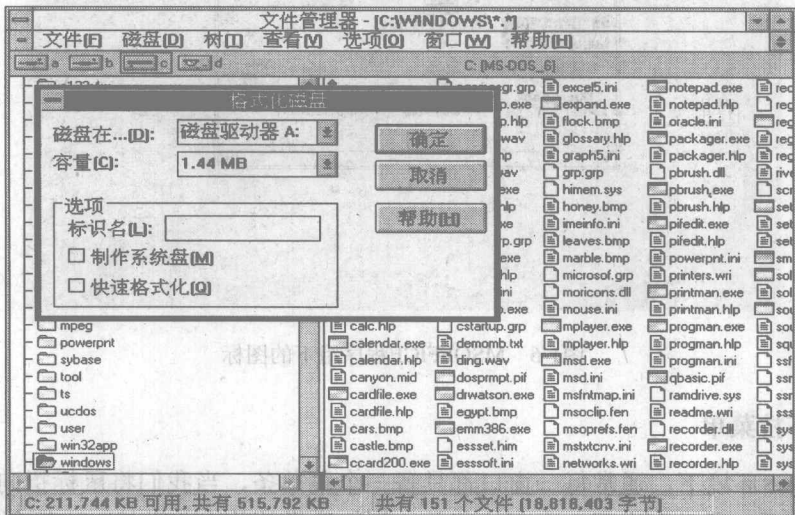


图1-8 对话框举例

1.5.5 列表框

在一个对话框中有时会出现一个方框，当我们单击该方框时，就会出现一个具有多项选择的列表，我们可以从中选择其一，该类列表我们称之为列表框。图1-9为一个列表框的例子。

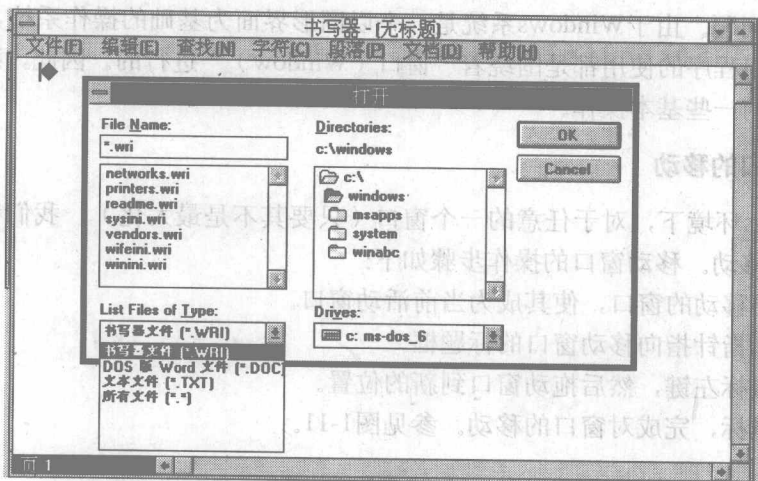


图1-9 列表框举例

提示：当一个列表框具有很多选项时，可能会出现一个滚动条，其操作和使用窗口中的滚动条一样。

1.5.6 复选框

有时，在一个对话框中会列出多项的选择，我们可以从这些项目中选择一项或者多项，该类对话框称作复选框。当选中某一项时，会在该项目目前的方框中出现一个“X”符号，表示该项已被选中，参见图1-10。



图1-10 复选框举例

1.6 Windows 的操作

中文Windows 3.2是Microsoft公司推出的Windows 3.1改进而来的，系统保留了西文下Windows的全部功能，增加了对汉字的处理，可以说从根本上解决了过去一直困扰广大用户的软件汉化问题。由于Windows系统是一个以图形界面为基础的操作系统，在该操作系统上的所有应用程序的使用都是围绕着“窗口（Window）”进行的。因此，我们将在下面学习有关窗口的一些基本操作。

1.6.1 窗口的移动

在Windows环境下，对于任意的一个窗口（只要其不是最大化），我们都可以将其在屏幕上任意的移动。移动窗口的操作步骤如下：

1. 选定要移动的窗口，使其成为当前活动窗口。
2. 将鼠标指针指向移动窗口的标题框。
3. 按下鼠标左键，然后拖动窗口到新的位置。
4. 松开鼠标，完成对窗口的移动。参见图1-11。

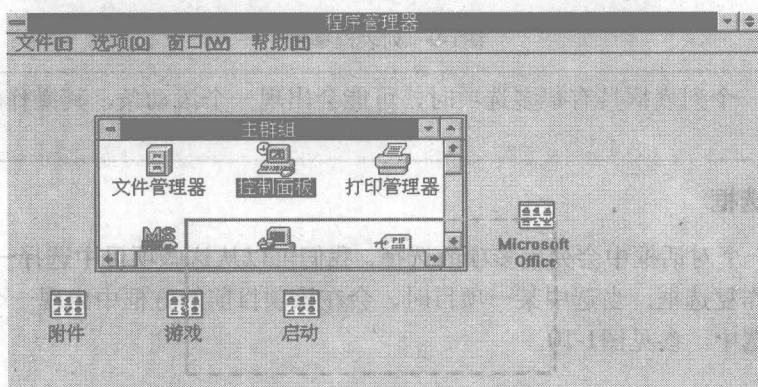


图1-11 窗口的移动

提示：当我们把窗口的部分移动到屏幕以外时，超出的部分依然存在，我们可以随时将其移回屏幕。

1.6.2 窗口的缩放

我们可以改变任意一个窗口在屏幕上的大小。在每一个窗口的右上角都有两个按钮，一个是窗口最大化按钮，为一个黑色的三角形（▲），当我们按下该按钮时，选中的窗口就会扩大到整个屏幕。另一个是窗口最小化按钮，是一个黑色的倒三角形（▼）；当我们按下该按钮时，选中的窗口就会变成一个图标显示。而在一般情况下，我们则可以使用鼠标来随意改变一个窗口的大小，其操作方法如下：

1. 选中要改变大小的窗口，使其成为当前活动窗口。