



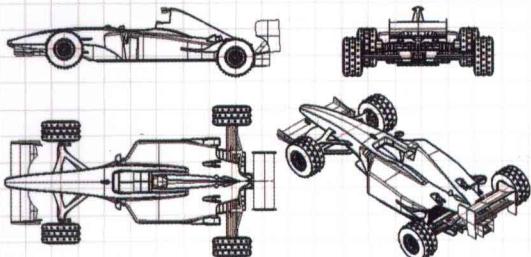
普通高等教育“十一五”国家级规划教材  
2007年度普通高等教育国家精品教材  
国家精品课程配套教材

CAD/CAM 工程范例系列教材  
国家职业技能培训教材

第2版

# UG 机械设计工程

## 范例教程（高级篇）



常州轻工职业技术学院  
国家级数控培训基地  
UGS公司授权培训中心

袁 锋 编著

UG JIXIE SHEJI GONGCHENG  
FANLI JIAOCHENG

机械工业出版社  
CHINA MACHINE PRESS





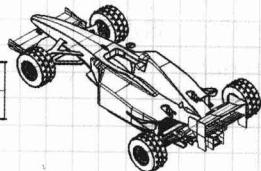
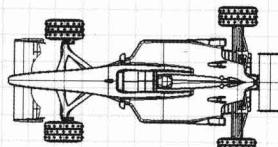
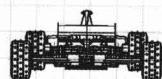
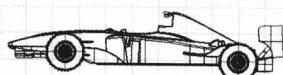
普通高等教育“十一五”国家级规划教材  
2007年度普通高等教育国家精品教材  
国家精品课程配套教材

CAD/CAM 工程范例系列教材  
国家职业技能培训教材

第2版

# UG 机械设计工程

## 范例教程 (高级篇)



常州轻工职业技术学院

国家级数控培训基地

UGS公司授权培训中心

袁 锋 编著

郑秋平 校审

UG JIXIE SHEJI GONGCHENG  
FANLI JIAOCHENG



数字化设计与制造领域技术日新月异，UG 软件每年更新一个版本。本书第 1 版采用 UG NX3 作为设计软件，目前 UGS 公司推出了最新的 UG NX6 版本，两者已有较大的变化。为了及时跟上 UG 软件版本的变化，本书第 2 版所有实例全部采用 UG NX6 版本作为设计软件。第 2 版除了采用 UG NX6 作为设计软件外，还在第 1 版基础上对造型实例进行了适当调整，调整后的高级篇精选了 7 个典型零件作为工程范例，分别为：轴承座、圆盘模腔、叶轮、高脚杯、吊钩、曲轴和电动机-风机装配。

本书可作为 CAD、CAM、CAE 专业课程教材。特别适用于 UG 软件的初、中级用户，各大中专院校机械制造及自动化、模具设计与制造、机电一体化及相关专业教学、培训和自学使用，也可作为研究生和各企业从事产品设计、CAD 应用的工程技术人员的参考用书。

### 图书在版编目 (CIP) 数据

UG 机械设计工程范例教程 (高级篇)/袁锋编著. —2 版. —北京：机械工业出版社，2009. 6

普通高等教育“十一五”国家级规划教材. 2007 年度普通高等教育国家精品教材. 国家精品课程配套教材. CAD/CAM 工程范例系列教材.  
国家职业技能培训教材

ISBN 978-7-111-27238-0

I. U… II. 袁… III. 机械设计：计算机辅助设计—应用软件，  
UG—高等教育—教材 IV. TH122

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2009) 第 082299 号

机械工业出版社 (北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

策划编辑：郑丹 责任编辑：王德艳 版式设计：霍永明

责任校对：姜婷 封面设计：王伟光 责任印制：杨曦

北京富生印刷厂印刷

2009 年 8 月第 2 版第 1 次印刷

184mm×260mm · 20.75 印张 · 513 千字

0001—4000 册

标准书号：ISBN 978-7-111-27238-0

ISBN 978-7-89451-119-5 (光盘)

定价：39.80 元 (含 1CD)

凡购本书，如有缺页、倒页、脱页，由本社发行部调换

销售服务热线电话：(010) 68326294

购书热线电话：(010) 88379639 88379641 88379643

编辑热线电话：(010) 88379171

封面无防伪标均为盗版

## 第2版前言

常州轻工职业技术学院为美国 UGS 的授权培训中心，国家级数控培训基地，常年从事 UG 软件和数控机床的教学培训工作，积累了丰富的教学和培训经验。本书的作者为 UGS 正式授权的 UG 教员，2002~2005 年连续四年担任全国数控培训网络“Unigraphics 师资培训班”教官，2008 年负责建设的“使用 UG 软件的机电产品数字化设计与制造”课程被评为国家精品课程。

本讲义曾多次在全国数控培训网络 Unigraphics 师资培训班上使用，获得了学员的一致好评。本书第 1 版被评为“普通高等教育“十一五”国家级规划教材”、“2007 年度普通高等教育精品教材”，被近百所本科及高职院校选用。

目前，数字化设计与制造领域技术日新月异，UG 软件每年更新一个版本，本书第 1 版采用 UG NX3 作为设计软件，2008 年 UGS 公司推出了最新的 UG NX6 版本，两者已有较大的变化。为了及时跟上 UG 软件版本的变化，本书第 2 版所有实例全部采用 UG NX6 版本作为设计软件。第 2 版除了采用 UG NX6 作为设计软件外，还在第 1 版基础上对造型实例进行了适当调整，调整后的基础篇共分五章，第一章为二维构图，精选了 5 个二维造型实例；第二章为草图，精选了 6 个草图造型实例；第三章为线框构图，精选了 2 个线框造型实例；第四章为实体构图，精选了 5 个实体造型实例；第五章为曲面构图，精选了 3 个曲面造型实例。高级篇精选了 7 个典型工程零件作为范例。

作者总结多年从事 UG CAD/CAM/CAE 的教学和培训的经验，以文字和图形结合的形式，详细介绍了零件图形的设计过程和 UG 软件的操作步骤，并配有操作过程的动画演示光盘，帮助读者更加直观地掌握 UG NX6 软件界面和操作步骤，使读者达到无师自通、易学易懂的目标。

本书可作为 CAD、CAM、CAE 专业课程教材，特别适用于 UG 软件的初、中级用户，各大中专院校机械制造及自动化、模具设计与制造、机电一体化及相关专业教学、培训和自学使用，也可作为研究生和企业从事产品设计、CAD 应用的工程技术人员的参考用书。

本书基础篇由浙江广厦建设职业技术学院盛秀兵校审，高级篇由常

州建东职业技术学院郑秋平校审。全书的操作过程动画演示光盘由常州勤业塑料厂袁钢先生制作。

本书在编写过程中得到了常州轻工职业技术学院、优集系统（中国）有限公司与 UGS 各授权培训中心的大力支持，得到了国家级数控实训基地陈朝阳、袁飞、陈亚梅等老师的大力支持，在此表示衷心感谢。由于编者水平有限，谬误欠妥之处，恳请读者指正，并将宝贵意见反馈至 E-Mail：YF2008@CZILI.EDU.CN。

袁 钟

“一个好汉三个帮，一个篱笆三个桩”。在本书的编写过程中，我深感到学人合作的重要性。在此特别感谢我的家人和我的朋友们。我的家人对我编写本书给予了极大的支持和帮助，特别是我的妻子，她不仅在生活上给予我无微不至的关心和支持，而且在精神上也给了我很大的鼓励。我的朋友们对我编写本书提供了很多帮助，特别是我的同事和朋友，他们对我的鼓励和支持，使我有了信心和勇气去完成这本书。

曾记得一位哲人说过：“人生最大的悲哀莫过于一出生就遇上了坏人，一长成就遇上了恶人，一结婚就遇上了恶婆娘。”人生最幸福的事莫过于一出生就遇上了好人，一长成就遇上了良师益友，一结婚就遇上了贤妻良母。在这里我要感谢我的家人、我的朋友、我的同事以及我的学生们，是你们的帮助和支持，使我在编写本书的过程中充满了信心和力量。

在编写本书的过程中，我深感到学习新知识的过程是艰辛的，但通过不断地学习和实践，我逐渐地掌握了编写本书所需的知识。在编写过程中，我遇到了许多困难，但通过不断地努力，我终于克服了这些困难。在编写过程中，我得到了许多人的帮助和支持，特别是我的家人和我的朋友，他们的鼓励和支持，使我有了信心和勇气去完成这本书。在此，我要感谢我的家人和我的朋友，是你们的帮助和支持，使我在编写本书的过程中充满了信心和力量。

在编写本书的过程中，我深感到学习新知识的过程是艰辛的，但通过不断地学习和实践，我逐渐地掌握了编写本书所需的知识。在编写过程中，我遇到了许多困难，但通过不断地努力，我终于克服了这些困难。在编写过程中，我得到了许多人的帮助和支持，特别是我的家人和我的朋友，他们的鼓励和支持，使我有了信心和勇气去完成这本书。

在编写本书的过程中，我深感到学习新知识的过程是艰辛的，但通过不断地学习和实践，我逐渐地掌握了编写本书所需的知识。在编写过程中，我遇到了许多困难，但通过不断地努力，我终于克服了这些困难。在编写过程中，我得到了许多人的帮助和支持，特别是我的家人和我的朋友，他们的鼓励和支持，使我有了信心和勇气去完成这本书。

Unigraphics，简称 UG，是美国 EDS 公司推出的功能强大、闻名遐迩的 CAD/CAM/CAE 一体化软件。它的内容博大精深，涉及到平面工程制图、三维造型（CAD）、装配、制造加工（CAM）、逆向工程、工业造型设计、注塑模具设计（Moldwizard）、注塑模流道分析（Moldflow）、钣金设计、机构运动分析、有限元分析、渲染和动画仿真、工业标准交互传输、数控模拟加工十几个模块。它不仅造型功能强大，其他功能更是无与伦比，是全球应用最广泛、最优秀的大型 CAD/CAM/CAE 软件。UG 自 1990 年进入中国市场以来，发展迅速，已成为中国航天航空、汽车、家用电器、机械、模具等领域首选软件。然而，在中国能熟练驾驭 UG 软件的人才凤毛麟角，企业急需这方面的专业人才。

常州轻工职业技术学院为 UGS 的授权培训中心，国家级数控培训基地，常年从事 UG 软件和数控机床的教学培训工作，积累了丰富的教学和培训经验。本书的作者为 UGS 正式授权的 UG 教员，2002—2005 年连续四年担任全国数控培训网络“Unigraphics 师资培训班”教官。本书结合了作者多年从事 UG CAD/CAM/CAE 的教学和培训的经验，精选了七个典型零件作为范例，采用 UG NX3 作为设计软件，以文字和图形相结合的形式，详细介绍了零件的设计过程和 UG 软件的操作步骤，并配有操作过程的动画演示光盘，帮助读者更加直观地掌握 UG NX3 的软件界面和操作步骤，使读者能达到无师自通、易学易懂的目标。

本教程可作为 CAD、CAM、CAE 专业课程教材，特别适用于 UG 软件的初、中级用户，各大中专院校机械、模具、机电及相关专业的师生教学、培训和自学使用，也可作为研究生和各工厂企业从事产品设计、CAD 应用的广大工程技术人员的参考用书。

本书由常州技术师范学院孙奎洲老师校审。全书的操作过程的动画演示光盘由常州勤业塑料厂袁钢先生制作。

本书在编写过程中得到了常州轻工职业技术学院、优集系统（中国）有限公司与 UGS 各授权培训中心的大力支持，在此表示衷心感谢！

由于编者水平有限，谬误欠妥之处，恳请读者指正并提出宝贵意见。

袁 鋒

# 目 录

<b>第 2 版前言</b>	
<b>第 1 版前言</b>	
<b>第一章 轴承座</b>	1
第一节 线框实体建模法	2
第二节 草图法	23
<b>第二章 圆盘模腔</b>	34
第一节 草图法	35
第二节 实体建模法	46
<b>第三章 叶 轮</b>	61
第一节 建立新文件	61
第二节 创建叶轮主体	61
第三节 创建叶轮叶片	65
第四节 创建叶轮中孔	75
<b>第四章 高脚杯</b>	79
第一节 建立新文件	79
第二节 创建高脚杯体	79
第三节 创建高脚杯杯柄	92
第四节 创建高脚杯底座	96
第五节 合并实体	100
第六节 创建杯体抽壳特征	101
<b>第五章 吊钩</b>	104
第一节 建立新文件	105
第二节 创建吊钩主体	105
第三节 创建吊钩鼻部	129

---

第四节 创建吊钩柄部和螺纹 .....	132
<b>第六章 曲轴 .....</b>	<b>137</b>
第一节 建立新文件 .....	138
第二节 创建主轴颈 .....	138
第三节 创建配重块和曲臂 .....	142
第四节 创建飞轮轴颈 .....	162
第五节 创建油孔及键槽等特征 .....	164
第六节 创建曲轴螺纹及中心孔等特征 .....	180
<b>第七章 电动机-风机装配 .....</b>	<b>188</b>
第一节 创建电动机模型 .....	188
第二节 创建电动机盖模型 .....	211
第三节 创建下箱体模型 .....	227
第四节 创建上箱体模型 .....	242
第五节 创建风机模型 .....	263
第六节 装配 .....	277
<b>参考文献 .....</b>	<b>324</b>

## 第1章 轴承座建模

# 第一章

## 轴 承 座

### 实例说明

本章主要介绍轴承座零件的构建。该零件相对于中剖面左右对称，其构建思路为：先作出中剖面的截面现状，然后左右对称拉伸。其实体图形及尺寸如图 1-1 所示。

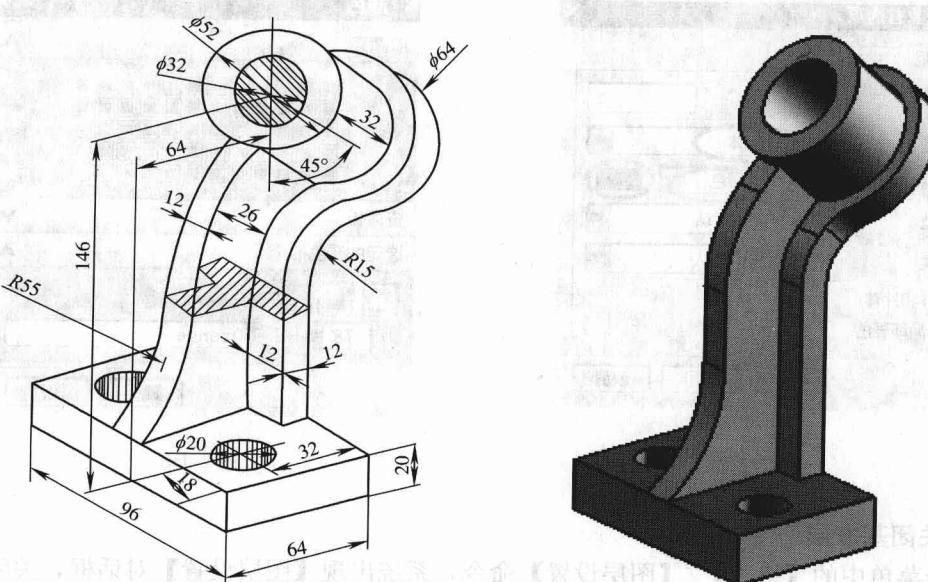


图 1-1

### 学习目标

通过本实例练习，读者能熟练掌握草图、圆柱、孔、拉伸特征的创建方法，全面掌握综合运用各种实体成型的基本技巧。

## 第一节 线框实体建模法

### 1. 新建文件

选择菜单中的【文件】/【新建】命令，或选择 (New 建立新文件) 图标，系统出现【新建】文件对话框；在【名称】栏中输入【zcj】，在【单位】下拉框中选择【毫米】选项，单击 **确定** 按钮，建立文件名为 zcj.prt、单位为毫米的文件。

### 2. 对象预设置

选择菜单中的【首选项】/【对象】命令，系统出现【对象首选项】对话框，如图 1-2 所示；在对话框的【类型】下拉框中选择【实体】，在【颜色】栏中单击颜色区，系统出现【颜色】选择框；选择如图 1-3 所示的颜色，然后单击 **确定** 按钮，系统返回【对象首选项】对话框；最后单击 **确定** 按钮，完成预设置。

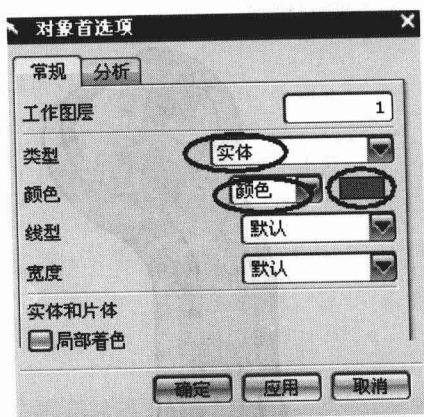


图 1-2



图 1-3

### 3. 关闭基准层

选择菜单中的【格式】/【图层设置】命令，系统出现【图层设置】对话框，关闭 61 层（默认基准层）。

### 4. 旋转工作坐标系

选择菜单中的【格式】/【WCS】/【旋转】命令或在【实用工具】工具条中选择 (旋转 WCS) 图标，系统出现【旋转 WCS】工作坐标系对话框，如图 1-4 所示；选中 **○+XC 轴：YC->ZC** 选项，在旋转【角度】栏中输入【90】，单击 **应用** 按钮，将坐标系转成如图 1-5 所示。

继续旋转工作坐标系，选中 **○+YC 轴：ZC->XC** 选项，旋转【角度】设为【90】，如图 1-6 所示；单击 **确定** 按钮，将坐标系转成如图 1-7 所示。

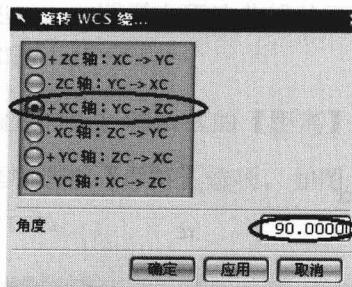


图 1-4

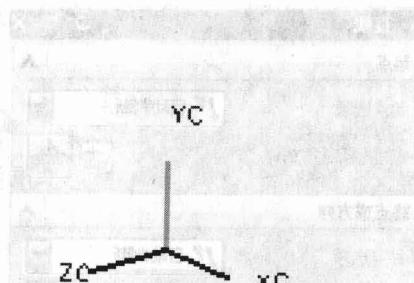


图 1-5

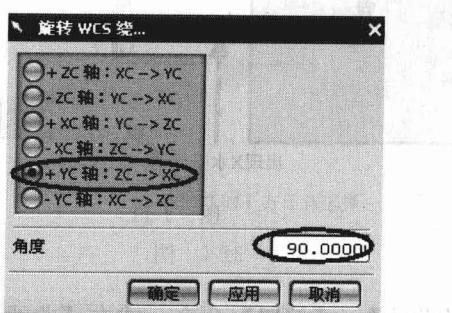


图 1-6

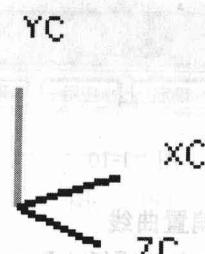


图 1-7

## 5. 旋转视图方向

在【视图】工具条中选择如图 1-8 箭头所指的图标，在出现的各种视图中选择（右视图）图标，如图 1-8 所示，图形中坐标已经转成如图 1-9 所示。

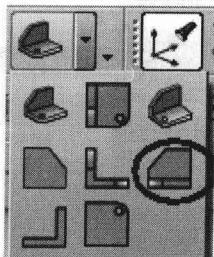


图 1-8

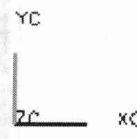


图 1-9

## 6. 绘制直线

选择菜单中的【插入】/【曲线】/【直线】命令，或在【曲线】工具条中选择（直线）图标系统，出现【直线】对话框，如图 1-10 所示；然后在图形中选择图 1-11 所示的光标点，在图形中向右拖动绿色箭头至适当位置，出现 X 水平标记，如图 1-11 所示；按下鼠标左键，最后在【直线】对话框中取消  关联 选项，单击 **确定** 按钮，完成创建直线，如图 1-12 所示。

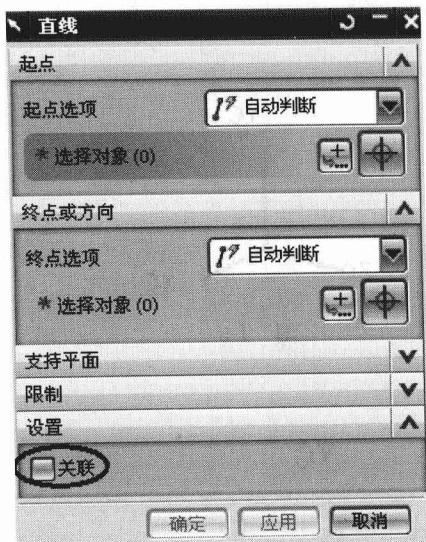


图 1-10

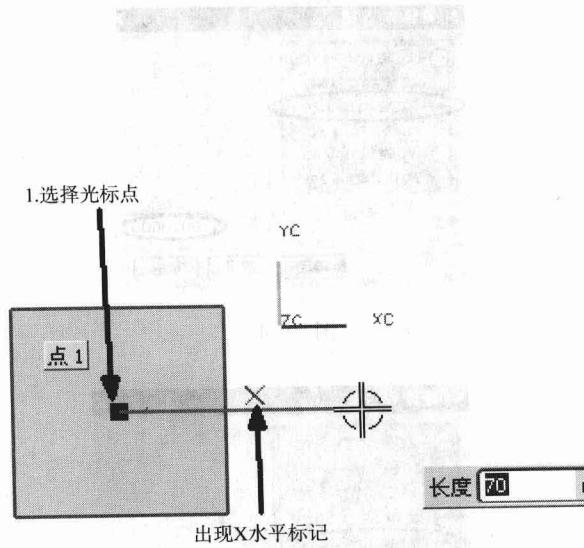


图 1-11

## 7. 创建偏置曲线

选择菜单中的【插入】/【来自曲线集的曲线】/【偏置】命令, 或在【曲线】工具条中选择 (偏置曲线) 图标, 系统出现【偏置曲线】对话框, 如图 1-13 所示; 根据提示在图形中选择图 1-14 所示直线为要偏置的曲线, 然后在【指定点 (0)】区域选择 (自动判断)。

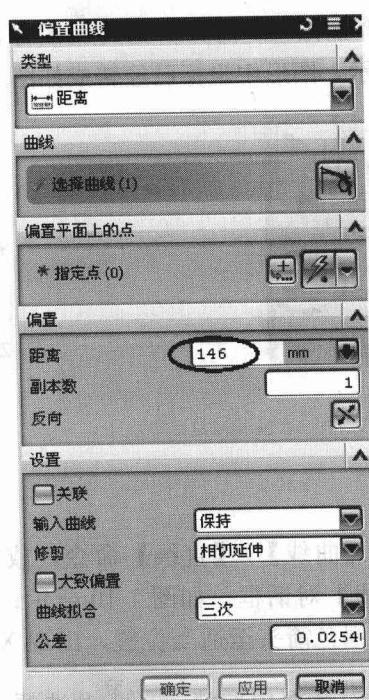


图 1-12

图 1-13

图 1-14

图 1-14

断的点)图标，在图形中所选曲线的下方任意选择一点，如图 1-15 所示；图中出现偏置方向箭头，如图 1-15 所示。

在【偏置曲线】对话框的【距离】栏中输入【146】，取消  关联 选项，在【输入曲线】下拉框中选择【保持】选项，如图 1-13 所示；最后单击 **应用** 按钮，完成偏置曲线，如图 1-16 所示。

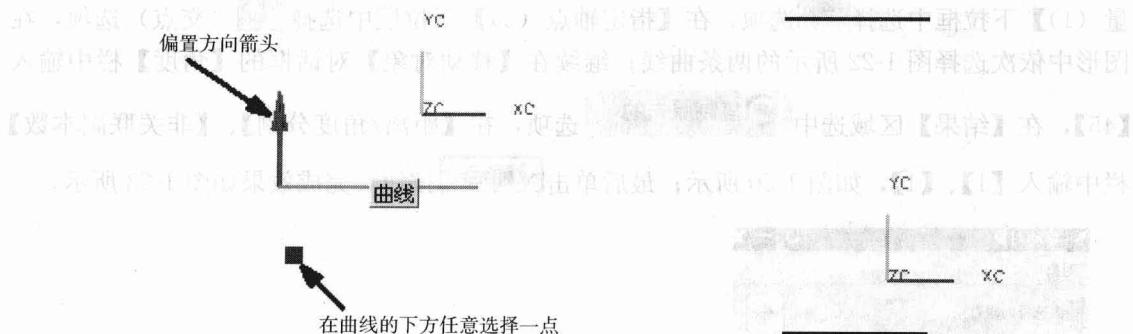


图 1-15

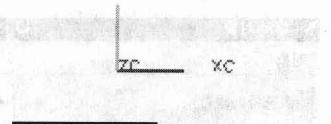


图 1-16

## 8. 绘制垂直线

选择菜单中的【插入】/【曲线】/【直线】命令或在【曲线】工具条中选择 (直线)图标，系统出现【直线】对话框，如图 1-17 所示；在图形中选择图 1-18 所示的光标点，然后在图形中向下拖动绿色箭头至适当位置，出现 Y 水平标记，如图 1-18 所示；按下鼠标左键，最后在【直线】对话框中取消  关联 选项，单击 **确定** 按钮，完成创建直线，如图 1-19 所示。

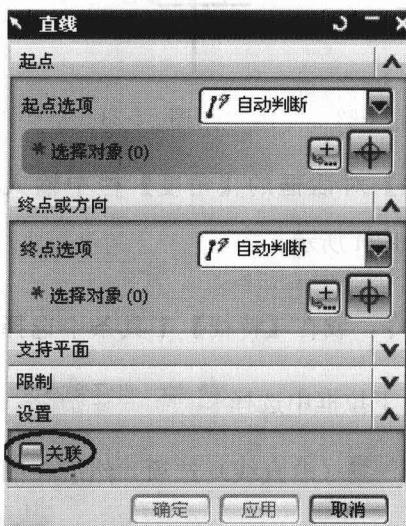


图 1-17

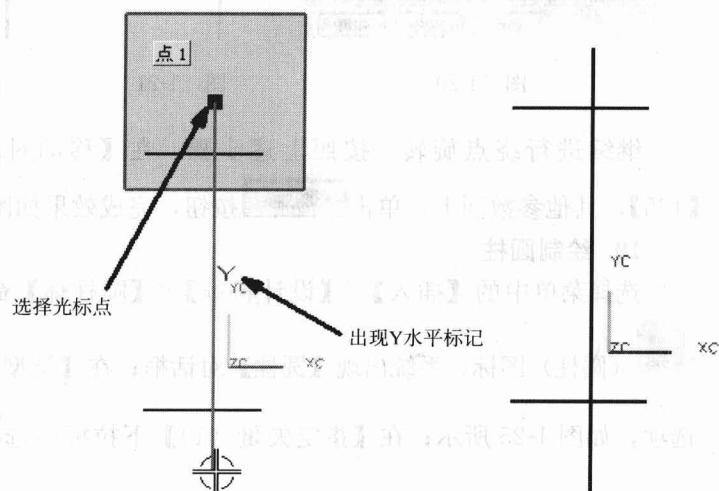


图 1-18

图 1-19

## 9. 绕点旋转

选择菜单中的【编辑】/【移动对象】命令，或在【标准】工具条中选择  (移动对象)图标，系统出现【移动对象】对话框，如图 1-20 所示；然后在图形中选择图 1-21 所示的直线，在【移动对象】对话框的【运动】下拉框中选择  (角度) 选项，在【指定矢量 (1)】下拉框中选择  选项，在【指定轴点 (0)】下拉框中选择  (交点) 选项，在图形中依次选择图 1-22 所示的两条曲线；继续在【移动对象】对话框的【角度】栏中输入【45】，在【结果】区域选中  复制原先的 选项，在【距离/角度分割】、【非关联副本数】栏中输入【1】、【1】，如图 1-20 所示；最后单击  按钮，完成效果如图 1-23 所示。



图 1-20

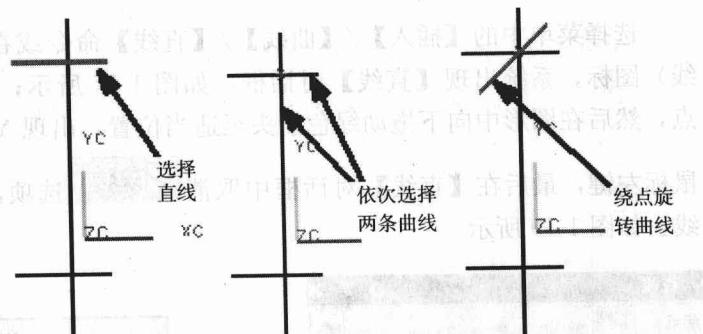


图 1-21

图 1-22

图 1-23

继续进行绕点旋转。按照上述步骤，在【移动对象】对话框的【角度】栏中输入【135】，其他参数同上，单击  按钮，完成效果如图 1-24 所示。

## 10. 绘制圆柱

选择菜单中的【插入】/【设计特征】/【圆柱体】命令，或在【特征】工具条中选择

 (圆柱)图标，系统出现【圆柱】对话框；在【类型】下拉框中选择  轴、直径和高度选项，如图 1-25 所示；在【指定矢量 (1)】下拉框中选择  (沿直线) 选项，然后在图形中选择图 1-26 所示的直线，图中出现矢量方向；在【指定点 (0)】下拉框中选择  (交点) 选项，然后在图形中选择图 1-27 所示的两条直线，在【直径】、【高度】栏中输入

【52】、【32】，最后单击 **应用** 按钮，完成创建圆柱，如图 1-28 所示。

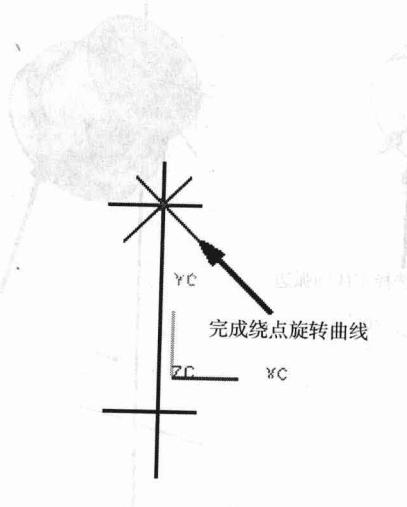


图 1-24

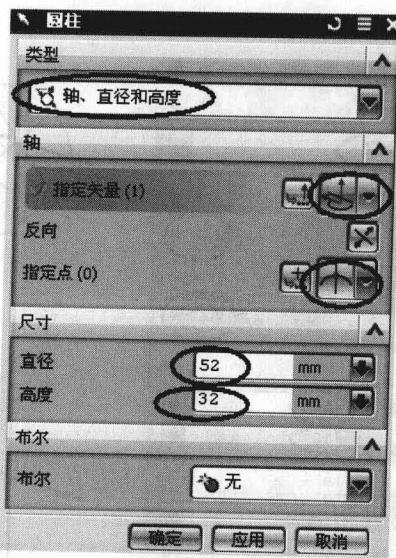


图 1-25

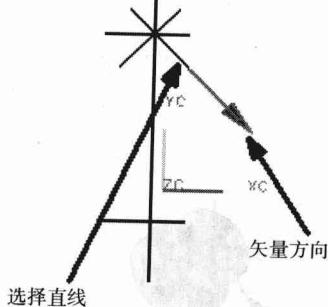


图 1-26

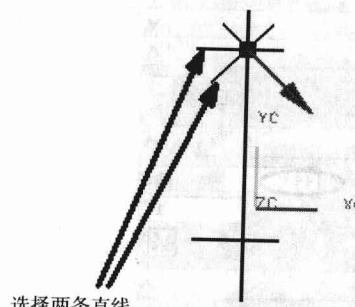


图 1-27

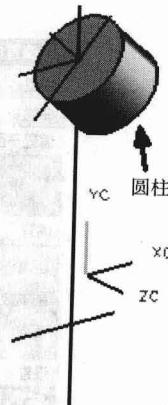


图 1-28

继续绘制圆柱。按照上述方法以直线来创建矢量，在【指定点 (0)】下拉框中选择（圆弧中心/椭圆中心/球心）选项，如图 1-29 所示；然后在图形中选择图 1-30 所示的实体圆弧边，在【直径】、【高度】栏中输入【64】、【12】，最后单击 **确定** 按钮，完成创建圆柱，如图 1-31 所示。

### 11. 创建偏置曲线

选择菜单中的【插入】/【来自曲线集的曲线】/【偏置】命令，或在【曲线】工具条中选择 (偏置曲线) 图标，系统出现【偏置曲线】对话框，如图 1-32 所示；根据提示在图形中选择图 1-33 所示直线为要偏置的曲线，然后在【指定点 (1)】区域中选择 (自动)

判断的点)图标,在图形中所选曲线的左侧任意选择一点,图中出现偏置方向箭头,如图1-34所示。



图 1-29

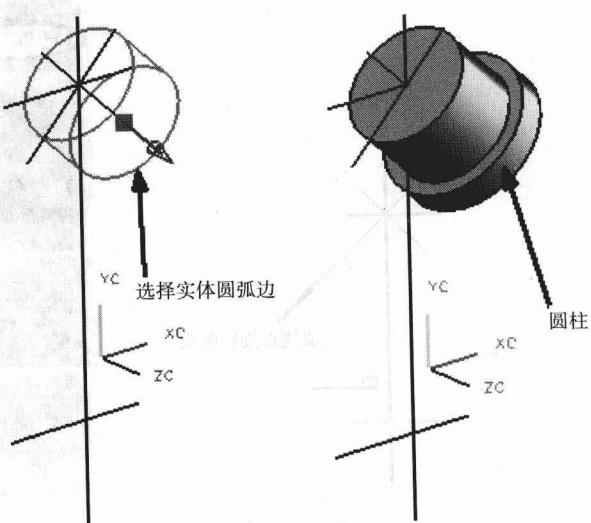


图 1-30

图 1-31

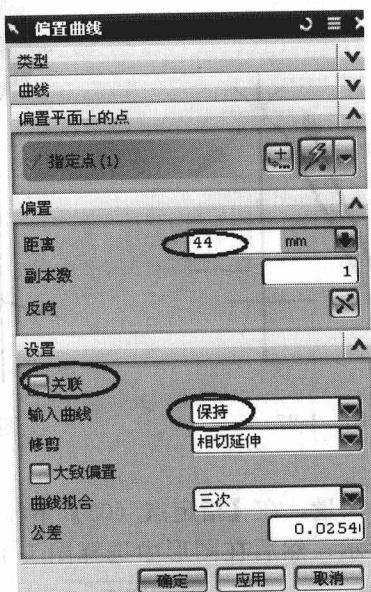


图 1-32

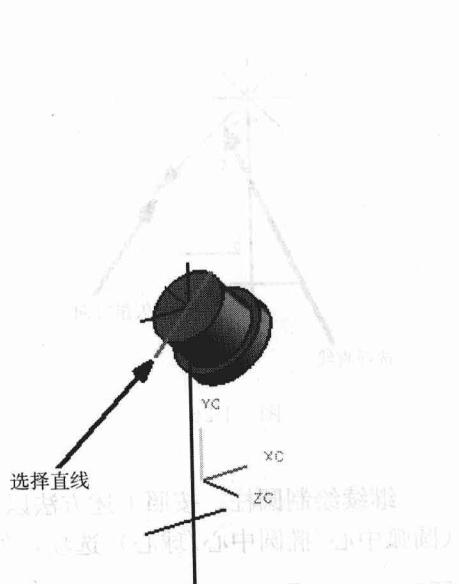


图 1-33

在【偏置曲线】对话框中【距离】栏中输入【44】,取消关联 选项,在【输入曲线】下拉框中选择【保持】选项,如图 1-32 所示,最后单击按钮,完成偏置曲线,如图 1-35 所示。

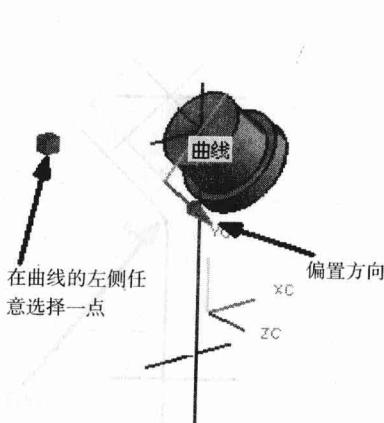


图 1-34

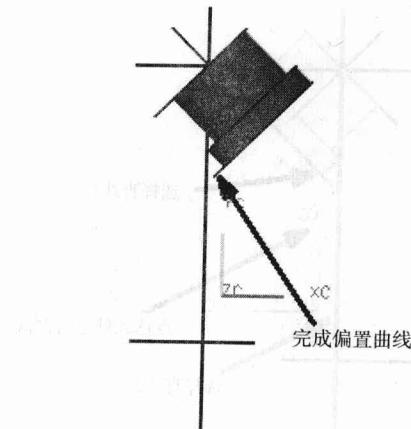


图 1-35

## 12. 曲线倒圆

选择菜单中的【插入】/【曲线】/【基本曲线】命令，或在【曲线】工具条中选择



(基本曲线)图标，系统出现【基本曲线】对话框；选择



(圆角)图标，如图

1-36所示，系统出现【曲线倒圆】对话框，如图1-37所示；选择



(两曲线倒圆)图标，并且在【半径】栏中输入【15】，如图1-37所示，然后在图形中依次选择直线1与直线2，接着点选圆角中心处，如图1-38所示，创建圆角如图1-39所示。

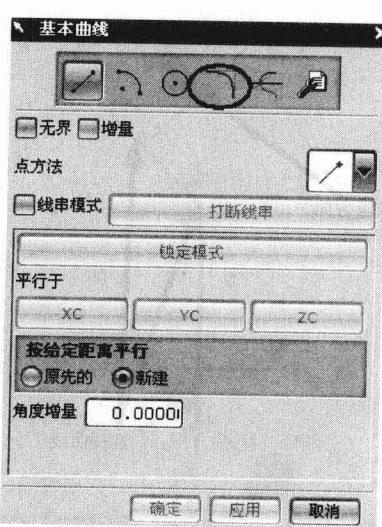


图 1-36



图 1-37

## 13. 创建偏置曲线

选择菜单中的【插入】/【来自曲线集的曲线】/【偏置】命令，或在【曲线】工具条中