



# 全国计算机等级考试



新大纲  
新科目  
新题型



全程路演 实战高手

## 上机过关教练

# 二级 C 语言程序设计

考试研究中心组编

中国经济出版社

TP3  
1591

# 全国计算机等级考试

# 上机过关教练

## 二级 C 语言程序设计

---

考试研究中心组编

Cair.

中国经济出版社

**图书在版编目(CIP)数据**

---

全国计算机等级考试上机过关教练/李怀强主编

北京:中国经济出版社,2002.1

ISBN 7-5017-5395-4

I. 全...

II. 李...

III. 电子计算机-工程技术人员-水平考试-自学参考资料

IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2001) 第 076540 号

---

**版权所有·翻印必究**

**全国计算机等级考试上机过关教练**

——二级 C 语言程序设计

考试研究中心组编

---

出版·发行/中国经济出版社

经销/全国新华书店

印刷/郑州文华印刷厂

开本/787×1092 毫米 1/16 印张/117 字数/2703 千字

---

版本/2002 年 1 月第 1 版 2002 年 1 月第 1 次印刷

印数/1—10000 册

---

社址/北京市百万庄北街 3 号 邮编/100037

(本书如有缺页或倒装,本社负责退换)

---

定价:(全十三册)195.00 元

# 致读者

随着计算机在各个领域愈来愈广泛地应用，信息科学正急剧地改变着人们的生产方式和生活方式。信息化社会必然对人们的素质及其知识结构提出新的要求。各行各业的人员不论年龄、专业和知识背景如何，都应掌握和应用计算机，以便提高工作效率和管理水平。既掌握一定的专业技术，又具备计算机应用能力的人员越来越受到用人单位的重视和欢迎。

国家教育部考试中心顺应社会发展的需要，于1994年推出“全国计算机等级考试”，其目的是以考促学，向社会推广普及计算机知识，为选拔人才提供统一、公正、客观和科学的标准。开考以来，截止2001年下半年，已顺利考过十四次，千余个考点遍布全国30个省市。考生累计人数突破500万，累计获得证书人数突破200万。根据我国计算机应用水平的实际情况，教育部考试中心于2001年对计算机等级考试大纲重新进行了修订，并正式颁布了新的考试大纲。在全国每年都有百万人参加这种考试。

参加全国等级考试的许多人都普遍感到，这种考试与传统考试不同，除指定的教材外，很难找到采用新大纲以来针对上机考试方面的资料，他们迫切需要一套针对性强、质量高的上机考试过关辅导书，为配合社会各类人员参加考试，并能顺利通过“全国计算机等级考试”，我们组织多年从事辅导计算机等级考试的专家在对近几年的上机考题深刻分析、研究基础上，编写出这套指导应考者备考和参加考试的辅导资料——全国计算机等级考试上机过关教练系列，包括一级、二级、三级、四级共十三种，每本书由上机过关必读、上机考试指导、上机考试全真试题组成，并附参考答案供读者对照。考生只需用少量时间，通过实战练习，就能在较短的时间内巩固所学知识，掌握要点、突破难点、把握考点、熟练掌握答题方法及技巧，适应考场氛围，顺利通过考试。

丛书的作者均是在各高等学校或研究单位工作、具有丰富的教学和研究经验的专家、教授，其中有的同志在计算机教育界享有盛名，颇有建树，并且编写过多种计算机书籍。本书由李怀强、夏建设主编。

衷心祝愿本书的出版能对参加等级考试的考生有所帮助。

## 目 录

<b>第一部分 C 语言程序设计上机过关必读</b>	.....	(1)
考场纪律	.....	(2)
考试要求	.....	(2)
考试环境	.....	(3)
考试步骤	.....	(6)
上机考试试题举例	.....	(10)
<b>第二部分 C 语言程序设计上机考试指导</b>	.....	(13)
<b>第三部分 C 语言程序设计上机考试全真试题</b>	.....	(32)
全真试题(一)	.....	(32)
全真试题(二)	.....	(34)
全真试题(三)	.....	(37)
全真试题(四)	.....	(39)
全真试题(五)	.....	(41)
全真试题(六)	.....	(44)
全真试题(七)	.....	(46)
全真试题(八)	.....	(48)
全真试题(九)	.....	(51)
全真试题(十)	.....	(54)
全真试题(十一)	.....	(56)
全真试题(十二)	.....	(59)
全真试题(十三)	.....	(62)
全真试题(十四)	.....	(66)
全真试题(十五)	.....	(70)
全真试题(十六)	.....	(73)
全真试题(十七)	.....	(77)
全真试题(十八)	.....	(81)
全真试题(十九)	.....	(84)
全真试题(二十)	.....	(87)
全真试题(二十一)	.....	(90)
全真试题(二十二)	.....	(94)
全真试题(二十三)	.....	(98)
全真试题(二十四)	.....	(102)
全真试题(二十五)	.....	(106)
全真试题(二十六)	.....	(109)

全真试题(二十七).....	(113)
全真试题(二十八).....	(116)
全真试题(二十九).....	(120)
全真试题(三十).....	(123)
全真试题(三十一).....	(128)
全真试题(三十二).....	(131)
全真试题(三十三).....	(134)
全真试题(三十四).....	(138)
全真试题(三十五).....	(142)

# 第一部分 C 语言程序设计上机过关必读

全国计算机等级考试是由教育部考试中心主办,用于测试应试人员计算机应用知识与能力的等级水平考试。全国计算机等级考试实行考试中心、各省承办机构两级管理的体制。教育部考试中心聘请全国著名计算机专家组成“全国计算机等级考试委员会”,负责设计考试,审定考试大纲、试题及评分标准。教育部考试中心组织实施该项考试、组织编写考试大纲及相应的辅导材料、命制试卷、研制上机考试和考务管理软件,开展考试研究等。教育部考试中心在各省(自治区、直辖市)设立省级承办机构,各省(自治区、直辖市)承办机构根据教育部考试中心的规定设立考点,组织考试。

**考试分笔试和上机两部分。**考生的年龄、职业、学历不限,报考级别任选。笔试在全国规定的时间内进行统一考试;上机考试一般在笔试的第2天开始,由各考点组织考生分批参加考试。考生在通过了笔试及上机考试两部分考试后方能获得相应的等级证书。当前上机考试使用全国计算机等级考试上机考试系统专用软件,此软件在 DOS 5.0 以上版本中运行,能为用户提供开放式的考试环境,具有自动计时、断点保护、自动阅卷及回收成绩等功能。

全国计算机等级考试二级 C 语言考试上机部分,是由上机考试系统进行分时分批考试。考试成绩划分为优秀、良好、合格及不合格四个等级,笔试或上机考试成绩只有一门合格的,下次考试合格的一门可以免考,两部分均合格者,由教育部考试中心颁发统一印制的二级合格证书。笔试和上机成绩均在 90 分以上者为优秀,成绩优秀者在合格证书上加“优秀”字样。证书采用国际流行样式并有防伪标记。证书上印有考生本人的身份证号码,该证书全国通用。

**全国计算机等级考试每年举行两次:**第一次是每年 4 月的第一个星期日,考一、二(含 FORTRAN)、三级;第二次是每年 9 月的倒数第二个星期日,考一、二(不含 FORTRAN)、三、四级。

## 各考试级别和基本要求如下:

**一级考试:**要求应试者具有计算机的初步知识和使用微机系统的初级能力,主要是为从事文字、表格处理和常规信息检索的应用人员而设立的。一级考试笔试为 90 分钟,上机考试为 60 分钟。

此外,教育部考试中心在北京、福建、河北面向当地省市系统干部、管理人员开考一级 B 类考试。一级 B 类考试水平与一级相当,考试内容更符合机关干部、企事业单位管理人员的需要,采用无纸化考试形式。考试合格者获得一级合格证书,证书上注明“B 类”字样。

**二级考试:**要求应试者具有比一级考试更深人的计算机软硬件、网络、多媒体、WINDOWS 系统等基本知识和使用一种高级语言编制程序并能上机调试的能力。内容包括较深层的计算机基础知识、一种操作系统的功能和使用、运用结构化程序设计方法编写程序、掌握基本数据结构和常用算法知识,能熟练使用一种高级语言(QBASIC、FORTRAN、Visual BASIC、C)或一种数据库语言(FoxBASE<sup>+</sup>、Visual FoxPro)编制程序和调试程序。二级考试 QBASIC、FORTRAN、C、FoxBASE<sup>+</sup>笔试为 120 分钟,上机考试为 60 分钟;Visual BASIC 和

Visual FOXPRO 笔试 90 分钟, 上机 90 分钟。

三级分为三级 PC 技术、三级信息管理技术、三级数据库技术和三级网络技术。三级考试笔试为 120 分钟, 上机考试为 60 分钟。

四级考试计算机应用项目或应用系统的分析和设计的必备能力。四级考试是国家教育部考试中心与美国教育考试服务处(ETS)联合举办的,由双方联合命题。笔试分选择题和论述题两种类型,其中的选择题有中文和英文命题,英文占 1/3,论述题用中文命题。考试合格者可获得中、美两国共同认可的“四级”证书。

四级考试主要内容有计算机应用的基础知识,操作系统、软件工程和数据库系统的原理和应用知识,计算机系统结构、系统组成和性能评价的基础知识,计算机网络和通信的基础知识,计算机应用系统安全和保密性知识。要求应试者能综合应用上述知识,并能从事应用项目(系统)开发,即项目分析设计和组织实施的基本能力。四级考试的笔试为 180 分钟,上机考试为 60 分钟。

为了更好地让考生在应考前了解和掌握上机考试系统环境及模式,熟练操作上机考试系统,提高应试能力,下面将详细介绍如何使用上机考试系统以及二级 C 语言上机考试的内容。

### 考场纪律

1. 考生在上机考试时,应在规定的考试时间提前 30 分钟报到,交验准考证和身份证件(军人身份证件或户口本),同时抽签决定上机考试的工作站号(或微机号);
2. 考生提前 5 分钟进入机房,坐在由抽签决定上机考试的工作站号(或微机号)上,不允许乱坐位置;
3. 在考试过程中若发生“死机”等异常现象,应举手示意,与监考人员联系,不得擅自关机;
4. 不得擅自登录与己无关的考号;
5. 不得擅自拷贝或删除与己无关的目录和文件;
6. 考生不得在考场中交头接耳、大声喊叫等;
7. 未到 10 分钟不得离开考场;
8. 迟到 10 分钟者取消考试资格。

上机考试要求考生独立完成,考试过程中不得讲话,如果在考试中计算机出现故障、死机、死循环、电源故障等异常情况时,应举手示意与监考人员联系,不得擅自关机。考生不得登录与己无关的考号,不得擅自查阅、拷贝、删除与考试无关的目录和文件。

考生答题完毕后应立即离开考场,不得干扰其他考生答题。

注意:考生必须在自己的考生目录下进行考试,否则在评分时查询不到考试内容而影响考试成绩。

### 考试要求

#### 1. DOS 常用命令操作

掌握磁盘操作命令、目录操作命令、文件操作命令、显示打印命令及常用命令的操作。

## 2. 程序修改、调试运行

按给定题目的要求，熟练使用 C 语言对给出的部分程序进行补充，使其完整，对错误部分进行修改，并调试运行得出题目要求的正确结果。

3. 按给定题目的要求，熟练使用 C 语言，能应用基本数据结构和常用算法知识以及结构化程序设计方法编写程序，并调试运行得出题目要求的正确结果。

上机考试时，由考试软件从题库中每部分随机抽取一题，组成一份试卷。其中 DOS 命令占 30 分，程序修改调试题占 30 分、程序编制题占 40 分，满分 100 分。考生按抽取的题目要求在计算机上做题。

## 考试环境

### 一、硬件环境

主机	386、486、586 及各种兼容机
内存	640K 基本内存，具有 1M 以上的扩充内存
显示卡	彩显 VGA
显示内存	具有 512K 以上的显示内存
硬盘空间	10M 以上硬盘空间

### 二、软件环境

操作系统	MS-DOS5.0、PC-DOS5.0 及以上各种版本
汉字系统	希望汉字系统 UCDOS3.1 及以上各种版本(正版软件)
C 语言	Turbo C2.0
驱动程序	使用 HIMEM.SYS、EMM386.EXE 等扩充内存管理器

### 三、配置文件 CONFIG.SYS 设置

FILES=64

DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS

DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE RAM

DOS=HIGH,UMB

BUFFERS=16

### 四、自启动文件 AUTOEXEC.BAT 设置

DOS 的常用操作命令存放目录为 C:\DOS

希望汉字操作系统 UCDOS 安装目录为 C:\UCDOS

上机考试系统安装目录为 C:\KSSYS

这样系统的搜索路径应为：PATH=C:\DOS;C:\UCDOS;C:\KSSYS;

### 五、启动 UCDSO 汉字系统 UP.BAT 文件设置

@ECHO OFF

C:\UCDOS\RD16%1  
C:\UCDOS\KNL%2  
C:\UCDOS\RDSL(UCDOS3.1 版)  
C:\UCDOS\RDPS(UCDOS5.0 版)  
C:\UCDOS\RDFNT(UCDOS6.0 版以上)

其中汉字输入方法考生可根据自己的实际情况进行加载。

## 六、关于 UCDOS

在上机考试时,我们必须使用汉字操作系统,否则就无法显示和处理汉字信息。现在,在 DOS 操作系统下使用较多的汉字平台是 UCDOS。但在考试大纲中,并没有要求考生掌握 UCDOS 的使用方法。针对此情况,以下介绍一些 UCDOS 的知识,以供广大考生参考。

### 1. UCDOS 的启动

启动 UCDOS,就是按一定的顺序运行 UCDOS 模块的过程。正确的启动流程如下:

RD16→KNL→RDFNT→安装汉字输入法和其他程序(如 PRNT、TX、WPS 等)

在启动时,各个模块的先后顺序不能颠倒。

UCDOS 系统本身提供了以下 2 个批处理命令来启动 UCDOS:

C:\UCDOS>UCDOS  
C:\UCDOS\UP

UCDOS.BAT 与 UP.DAT 都是 UCDOS 提供的两个样板程序,用户只需要运行其中任何一个文件都可启动 UCDOS。只是 UCDOS.BAT 比 UP.DAT 少运行了一个 PRNT.COM 程序。该程序是打印监控命令,如果要使用 UCDOS 的特殊打印效果,必须事先运行该程序。

在实际使用时,用户可以根据自己的需要对这两个批处理文件的内容进行修改,或自行建立一个批处理文件,比如可以增加命令来增加汉字输入法或打开特殊显示功能等。或者,用户可在 DOS 提示符下逐条执行以下命令来启动 UCDOS:

C:\UCDOS>RD16	加载显示字库读取模块
C:\UCDOS>KNL	加载显示与键盘管理模块
C:\UCDOS>RDNFT	加载打印字库读取模块
C:\UCDOS>PRNT	加载打印管理程序
C:\UCDOS>PY	加载智能拼音输入法模块

### 2. UCDOS 系统功能键

UCDOS 提供了许多系统功能键。在 UCDOS 启动后,利用这些系统功能键可高效地使用和控制 UCDOS。

下表列出了 UCDOS 的一些系统功能键。用户应熟练地掌握这些功能键的使用。

## UCDOS 系统功能键

功 能 键	功 能 简 述
右 Shift 键	允许禁止使用 UCDOS 定义的功能键
Ctrl + Esc 键	改变功能键按键方式。如在缺省方式下进入区位码输入法时按 Alt + F1 键, 切换中西文时按 Ctrl + F7 键。在按过 Ctrl + Esc 键后, 对应的功能键为: Ctrl + Alt + F1 和 Ctrl + Shift + F7。再按一次 Ctrl + Esc 键, 功能键使用恢复原状
Ctrl + F2 键	反查光标所在汉字的输入码
Ctrl + F3 键	从屏幕上当前位置取一个字符
Ctrl + F4 键	进入或退出整字识别状态
Ctrl + F5 键	保存自定义词组、记忆词组及退出 UCDOS
Ctrl + F6 键	进入或退出联想输入状态
Ctrl + F7 键	中文与西文方式切换开关
Ctrl + F8 键	设置打印预览(PREVIEW 的参数)
Ctrl + F9 键	全角与半角切换开关
Ctrl + F10 键	UCDOS 系统状态设置
Alt + M 键	开始定义或结束定义系统宏字符串
Alt + N 键	执行 Alt + F1 定义的系统宏字符串

## 3. 输入法功能键

UCDOS 提供了十多种输入方法。有些输入法在 UCDOS 启动后即可立即使用, 而大部分输入法在使用之前必须单独安装。安装了输入法后, 我们可用下表中列出的那些功能键进入相应的输入法状态。

## UCDOS 输入法功能键

功 能 键	功 能 简 述
Alt + F1 键	进入区位码输入方式
Alt + F2 键	进入全拼或智能拼音输入方式
Alt + F3 键	进入简拼或智能双拼输入方式
Alt + F4 键	进入双拼输入方式
Alt + F5 键	进入简繁五笔输入方式
Alt + F6 键	进入英文输入方式
Alt + F7 键	进入普通码输入方式

功能键	功能简述
Alt + F8 键	进入电报码、英中、大众或他颤简等输入方式
Alt + F9 键	进入仓颉繁输入方式
Ctrl + F1 键	进入预选字输入方式
Ctrl + Alt + I 键	进入自然码输入方式

用户应该熟练掌握一种输入法,以便在考试的过程中输入文字时能够得心应手。智能拼音输入方式是一种比较快捷简便的输入法,初学者可先学习这种输入法。不过要注意的是,在 UCDOS 中用智能拼音输入法与在 Windows 中使用智能拼音输入法是有一定差别的。

#### 4. 汉字选择功能键

大部分输入法都存在重码现象。所谓重码,指的是当输入一种编码后,在 UCDOS 的提示行中会同时出现多个汉字和词组,这些编码相同的汉字和词组就被称为重码。在 UCDOS 的提示行中一次最多可同时显示 10 个重码(单个汉字)。如果重码很多,不能一次在提示行内显示出来,这时就需要使用翻页键来翻页显示其他重码。当需要的内容出现在当前提示行中时,用户还必须按数字键在重码中进行选择,才能得到需要的汉字或词组。

下表列出了汉字选择功能键。利用这些功能键,用户可在重码中进行前后翻页查找,并选择或重复所需要的汉字或词组。

汉字选择功能键

功能键	功能简述
Alt + 数字	重复选择输入提示行中的重码
Alt + - 键	当选择了某个汉字或词组后,继续重复向上翻页查找
Alt + =	当选择了某个汉字或词组后,继续重复向下翻页查找
-	提示行重码多于一页时,往上翻页,输入一个重码后无效
=	提示行重码多于一页时,往下翻页,输入一个重码后无效
,	查询记忆词组
空格键	选择当前重码提示行中的第一汉字

### 考试步骤

使用上机考试系统的操作步骤:

- (1) 上机,启动计算机;
- (2) 启动 UCDOS 汉字操作系统;
- (3) 运行登录命令“ID”,上机考试系统将显示如下的登录画面(图 1);

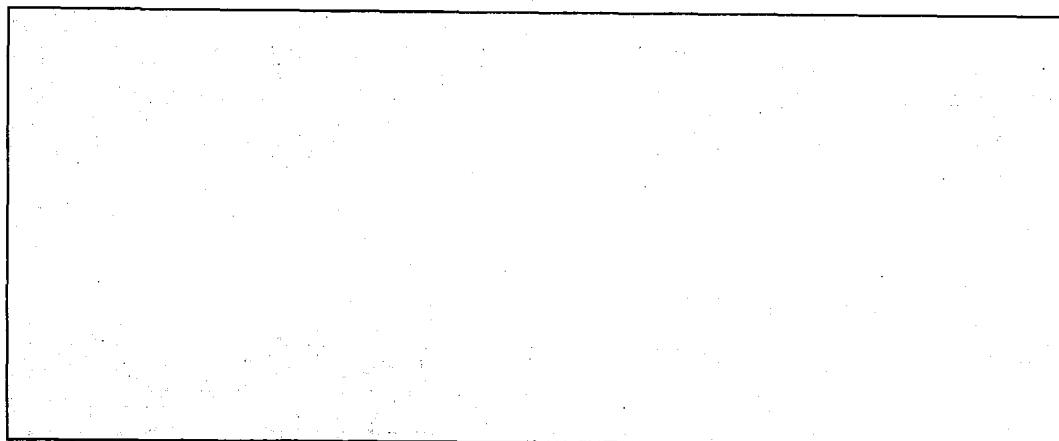


图 1

(4)当上机考试系统显示图 1 后,请考生按任意键进入准考证号登录验证状态。屏幕显示如图 2 所示画面。

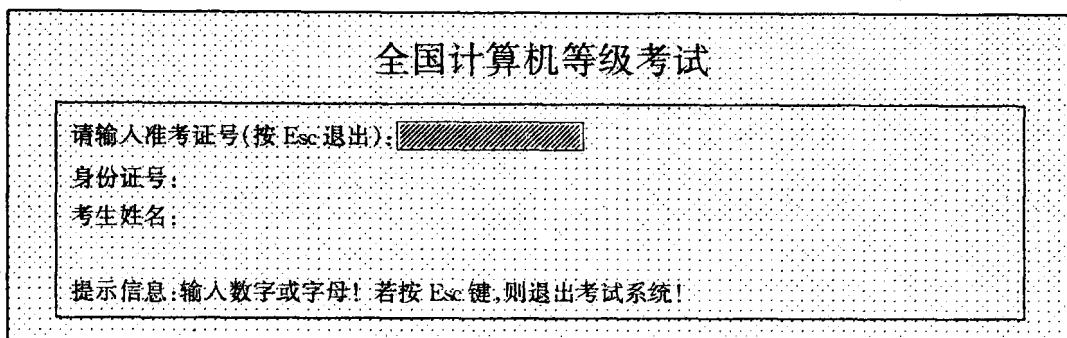


图 2

(5)当上机考试系统显示图 2 后,请考生输入自己的准考证号(必须满 12 位数字或字母),以回车键确认输入,接着上机考试系统开始对所输入的准考证号进行全面性检查。

由考生对自己的姓名和身份证号,如果发现不符则输入字符“N”,并重新输入准考证号,上机考试系统最多允许考生输入准考证号三次,如果不符,则请主考或监考人员帮助查找原因,给予更正。如果输入的准考证号核对后相符,则请考生输入字符“Y”。

当输入的准考证号不存在时,上机考试系统会显示相应的提示信息并要求考生重新输入准考证号,直至输入正确或按 Esc 键退出上机考试登录系统为止。

**提示信息:无此准考证号!**

(6)如果输入的准考证号存在,则屏幕显示此准考证号所对应的身份证号和姓名并显示相应的应答提示信息:

(7)接着上机考试系统进行一系列处理后将随机生成一份二级 QBASIC 语言考试的试卷,并显示如下提示信息:

**提示信息:系统正在抽取考题,请等待……**

如果上机考试系统在抽取试题过程中产生错误并显示相应的错误提示信息时,则考生应重新进行登录直至试题抽取成功为止。

(8)当上机考试系统抽取试题成功后,在屏幕上会显示二级 C 语言考生上机考试须知(如图 3 所示),并请考生按“S”键开始考试并进行计时。上机考试系统将自动进入考生目录,考生所有的答题均在考生目录下完成。考生在考试过程中,一旦发现不在生目录中时,应及时返回到考生目录下。在答题过程中,允许考生自由选择答题顺序,中间可以退出并允许考生重新答题。

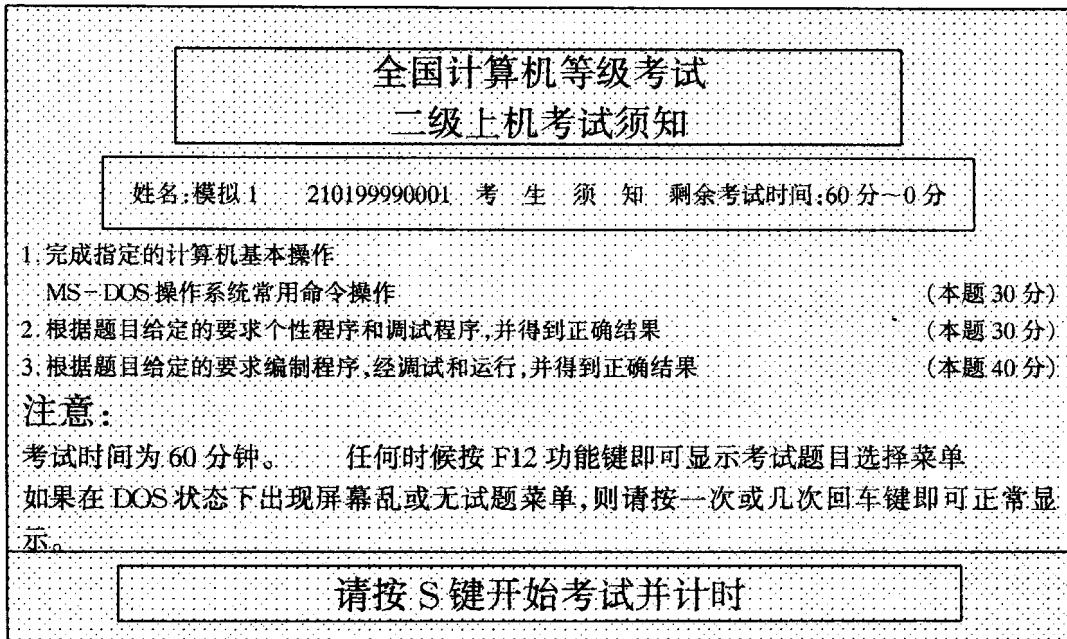


图 3

当考生在上机考试时遇到死机等意外情况(即无法进行正常考试),考生应向监考人员说明情况,由监考人员确认为非人造成停机时,方可进行二次登录。当系统接受考生的准考证号并显示出姓名和身份证号,考生确认是否相符,一旦考生确认,则系统给出提示;

提示信息:

考生需由监考人员输入密码方可继续进行上机考试,因此考试必须注意在上机考试时不得随意关机,否则考点将有权终止其考试资格。

(9)当上机考试系统提示“考试时间已到,请停止答卷”后,此时考生特别注意,你所操作的考试内容是否已经存盘? 如果在 DOS 系统提示符下,则表明考生所操作的考试内容已存盘;如果不在 DOS 系统提示符下,考生应举手示意由监考人员输入延时密码后进行存盘,返回到 DOS 系统提示符下;如果考生擅自关机或启动机器,将直接影响考生自己的考试成绩。

#### (10) 考生目录和文件恢复

在考生按 S 键后开始考试,系统开始计时;同时自动进入考生子目录,考生所有的答题均在此子目录下完成。

单机环境下,考生目录在“C:\EXAM\准考证号”目录中。网络环境在“K\用户号\准考证号”目录中。例如准考证号为 211141140116,在生成考生目录时系统将删除考号中的考点号,则准考证号目录为 21110116(把其中的考点号 4114 删除)。在单机上自动生成

考试目录为 C:\EXAM\21110116;如果是网络系统则自动生成考试目录为 K:\用户号\21110116,此“用户号”就是用 LOGIN 登录的用户号。

考生在考试过程中必须在自己的考号目录下进行考试,不能脱离这个目录,一旦发现不在考生子目录中应及时返回到考生目录下。否则在评分时将得不到考试内容而影响考生的考试成绩。

例如:NOVELL 网络环境:用户号 ABC,准考证号为 210199990001,则考生考试目录为 K:(把其中的考点号 9999 删除)。又如,在单机环境下:准考证号为 210199990002,则考生考试目录为 C:(把其中的考点号 9999 删除)。

如果考生在考试过程中,所操作的文件不能复原或误操作删除时,那么请考生自行把相应的文件从考生目录下 WARN 子目录中拷贝回来即可,考生就可以继续进行考试且不会影响考生的考试成绩。

当考生登录成功后,上机考试系统将在考生目录下产生一系列目录和文件。但有些目录和文件是不能被删除的,否则将会影响考生的考试成绩;有些目录和文件是根据试题内容的要求进行删除或修改及其他操作。

#### (1) 试题内容查询工具的使用

上机考试系统提供了开放式的考试环境,考生可以自由地操作系统环境下使用各种应用软件或工具(如 Turbo C2.0)。由于考试环境和试题内容查阅工具是分离的,因此该查询工具采用常驻内存(TSR)技术设计编写,用它来控制上机考试的时间和考试内容的显示,并在任意的操作环境下利用热键 F12 来激活该查询工具,而不必退出该软件环境或工具。

当考生登录成功后,上机考试系统将自动装载试题内容查阅工具并驻留内存,可随机供考生通过按热键 F12 激活。

二级 C 语言上机考试共有 3 个试题内容菜单项,如图 4 所示。当按 Tab、Shift + Tab 键时,切换试题内容菜单并显示对应的试题内容;当按光标键↑、↓键时,当前菜单项的试题内容上下移动;当按 PgUp、PgDn 键时,当前菜单项的试题内容上下翻页;当按 F1 键时,选择显示开关状态(按一次关、再按一次开),F1 键是系统隐含功能键,在提示行上没有说明;当按 Ctrl + BackSpace 键时,屏幕显示的内容将保留在屏幕上,此功能键一般在应用软件中使用,在图形方式下此功能无效;当按 Esc 键时,退出试题查阅工具的控制。上述这些功能键都必须在试题菜单选择项时才能使用。

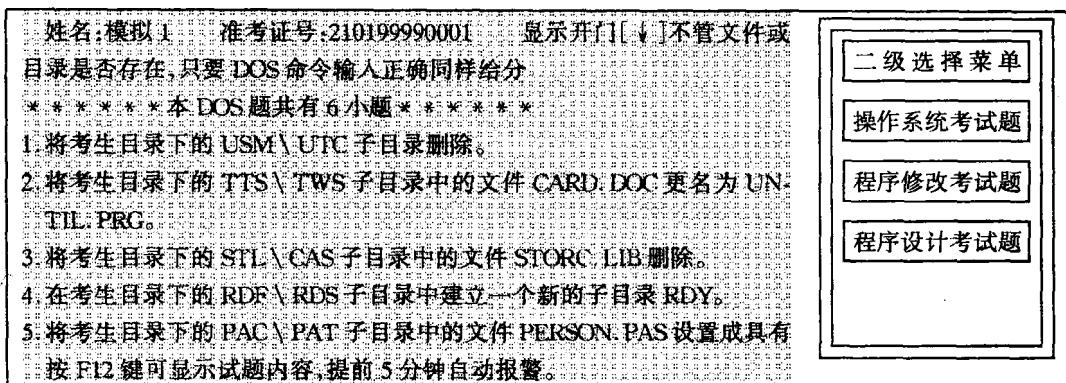


图 4

在显示试题查阅窗口时,在“[ ]”中同时显示相应的提示符(如↓,↑↓,↑,完):

↓:表示此部分试题内容一屏显示不下,按该键可继续显示下面的试题内容。

↑:表示此部分试题内容已到尾部,按该键可显示上面的试题内容。

↓↑:表示此部分试题内容显示在中间,按上下光标键可显示试题内容的其他部分。

完:表示此部分试题内容一屏已经显示完。

考生在上机考试时,应注意观察试题查阅窗口“[ ]”中的提示符号,以免漏做一部分试题。在屏幕的右下角显示上机考试的倒计时时间,来提醒考生还剩多少考试时间。

如果考生在上机考试期间遇到“死机”等意外情况(即无法正常进行考试),不要擅自关机,考生应在监考人员联系并说明情况,由监考人员确认为非人为造成停机时,方可重新启动机器并进行二次登录。当系统接受考生的准考证号并显示出姓名和身份证号,考生确认是否相符,一旦考生确认,则系统给出提示:

口令:

考生需由监考人员输入密码后方可继续上机考试,因此考生必须注意在上机考试时不得随意关机。

当考生抽取完试题后,请按 F12 热键查看试题是否完整,若不完整,则请监考人员用超级口令重新抽取考题,否则将会影响考生成绩。

在考试过程中,若遇到问题,应立即报告监考人员,请监考人员帮助解决。

在考试过程中,考生可以判断难易程度任意选择答题顺序,也可以重做试题。

## 上机考试试题举例

### 1. DOS 常用命令操作

(1) 将考生目录下的 BCR \ BCU 子目录删除。

(2) 将考生目录下的 BOW \ BDX 子目录中的文件 BACK.EXE 删除。

(3) 将考生目录下 BLK \ BAP 子目录中的 BAR.FOR 文件和考生目录下 BSA \ BSC 子目录中的 BIT.PAS 文件合并拷贝到考生目录下 BWA \ BWS 子目录中,文件名为 BUSY.DOC。

(4) 将考生目录下 BTT \ BTU 子目录中 COMP.PRG 文件更名为 DESIGN.PRG。

(5) 在考生目录下 BUF 子目录内建立一个新的子目录 BUR。

(6) 将考生目录下 BZP \ BZX 子目录中的 XYZ.EXE 文件设置为系统文件属性。

### 2. 程序修改、调试运行题型示例

给定 MODI1.C 程序的功能是:计算某足球队在联赛中的积分等决定名次的参数。设已知某队在 m 场比赛( $2 \leq m \leq 50$ )中各场的进球数和失球数(存入数组 xx),则可算出它的积分 t(胜一场得 3 分,平一场得 1 分,负一场得 0 分)、净胜球数 n 和总进球数与总失球数之比 r。例如:若输入“4”和“32”、“11”、“20”、“12”,则应输出“721.4”。请改正程序中的错误,使它能计算出正确的结果。

注意:不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

程序如下:

```
# inclrde<conio.h>
```

```
# include<stdio.h>
```

```

struct winlost {int win;int lost;};
struct result{int t;int n;float r;};
void Total(int m,struct winlost xx[],struct result * final)
{
    int i;
    final->t=0;
    final->n=0;
    final->r=0.0;
    for(i=0;i<m;i++)
        if(xx[i].win>xx[i].lost)
/* * * * * * * * found * * * * * * * * * */
            final->t+=2;
        else
/* * * * * * * * found * * * * * * * * * */
            final->t+=1;
        final->n+=xx[i].win;
        final->r+=xx[i].lost;
    }
    i=final->n;
    final->n=i-final->r;
    final->r=i/final->r;
}
void main(void)
{
    int i,m;
    struct winlost aa[50]
    struct result last;
    clrscr();
    printf(" \nHow many times of competition does the team take:");
    scanf("%d",&m);
    printf(" \nPlease enter % d results of each competition",m);
    printf("(win lost): \n");
    for(i=0;i<m;i++)
        scanf("%d%d",&(aa[i].win),&(aa[i].lost));
    Total(m,aa,&last);
    printf(" \nThe result of each competition:");
    for(i=0;i<m;i++)
        printf(" \n No. %2d: %2d: %2d(win:lost)",i+1,aa[i].win,aa[i].lost);
}

```