

全国计算机等级考试
标准预测试卷

二级
Visual Basic



销售分类建议：计算机/等级考试



定价：14.00元

TP3-44/89
2009(1)
2009

全国计算机等级考试标准预测试卷 二级 Visual Basic

化学工业出版社

最新大纲
2009年9月考试专用

全国计算机等级考试
新思路系列辅导用书

全国计算机等级考试
标准预测试卷

二级

Visual Basic

- 试题的设计严格按照2002年以来历年试题命题规律
- 试题的制作全部由计算机等级考试专业级教师完成
- 试卷的编排按照考试规律缜密设计，考点分布合理、突出重点

全国计算机等级考试命题研究组
新思路教育科技有限公司 编



化学工业出版社

2009年全国计算机等级考试在新大纲标准下实施,为了向考生提供专业、准确的辅导资料,本书编写组设计、开发了本套标准预测试卷。

本套试卷一改等级考试用书的常规编写方法,在对新大纲与历年试卷深入研究之后,精心设计了完全符合等级考试要求和命题规律的整套试卷。试卷不仅给出了参考答案,且一一予以解题分析,尤其对于起点低、基础薄弱的考生而言,这将是备考的最佳学习方案。

全国计算机等级考试 标准预测试卷

二级 Visual Basic

(2009年9月考试专用)

全国计算机等级考试命题研究组 编
新思路教育科技研究中心

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试标准预测试卷. 二级 Visual Basic /
全国计算机等级考试命题研究组, 新思路教育科技研究中心
编. —北京: 化学工业出版社, 2009.5

(全国计算机等级考试新思路系列辅导用书)
ISBN 978-7-122-05242-1

I. 全… II. ①全…②新… III. ①电子计算机 水平考
试 习题②Basic 语言 程序设计—水平考试—习题 IV. TP3 44

中国版本图书馆CIP数据核字(2009)第050782号

策 划: 张 立 陈 静
责任编辑: 陈 静

装帧设计: 尹琳琳

出版发行: 化学工业出版社(北京市东城区青年湖南街13号 邮政编码100011)

印 装: 天津市远风装订厂

787mm×1092mm 1/8 印张10 1/2 字数289千字 2009年5月北京第1版第1次印刷

购书咨询: 010-64518888 (传真: 010-64519686) 售后服务: 010-64518899

网 址: <http://www.cip.com.cn>

凡购买本书, 如有缺损质量问题, 本社销售中心负责调换。

定 价: 14.00元

版权所有 违者必究



化学工业出版社

· 北 京 ·

本卷的两大特点

目录 Chapter

全国计算机等级考试二级 Visual Basic 分为笔试和上机两个科目。选择一本合适的标准预测试卷,会帮助考生轻松而顺利地通过笔试。本试卷的功能是提供多套符合等级考试要求和命题特征、命中率较高的模拟试卷,供考生日常训练和考前模拟,最终之目的是帮助考生顺利地通过二级 Visual Basic 的笔试环节。

1 本试卷的题目具有较高命中率

每一本试卷都宣称自己是高命中率,有的甚至告诉读者,它们的命中率高达 97%。在这里,我们先澄清一点,本试卷的题目不是真题,也不可能泄题,所以说具有“高命中率”的原因有以下 5 点。

- 试题的设计严格按照 2002 年以来历年试题分析规律。
- 试题的制作全部由计算机等级考试专业级教师完成。
- 试卷的编排按照考试规律精心设计,考点分布合理、突出重点。
- 试题源自题库,题库自 2002 年开发,每年升级、更新。
- 试题的知识点全面覆盖所有的考核知识点。

可以说,考生做完了大部分题目,等于说已经完成了所有考点的训练,且重点考点是多次训练、重点训练,次要考点一般训练,非考点少量训练。我们不搞题海战术,而是有信心地有的放矢,让考生在短时间内高效率地完成学习。

2 本试卷的解析具有很好的学习效果

何谓“解析”?“解析”其实就是对解题思路、解题步骤、解题窍门、题目关联知识点以及考核信息的统称。

“解析”有什么用?“解析”的功能有以下两点。

- 一是如果您了解此题目,能正确做对,解析可以帮助您理清知识脉络,加强记忆。
- 二是如果您不了解此题目,不会做题,解析可以帮助您记忆和理解知识点,或是学习解题的思路,举一反三,有了工具就可以解其他同类题。

当然,如果您能 100% 做对题目,建议您不用看解析了。

本试卷的解题特点在于以下几点。

- 突出重点:重要考点、难点详尽讲解,力求用通俗的语言将抽象具体化、将复杂简单化。
- 考点的精华:解析就是对考核要点的最精炼的一次讲解,文字虽少,但涉及的知识丝毫不缩水。
- 贴近考试:一切的讲解都是围绕真考试、围绕考试题目进行的,使解析实用、高效。
- 在使用本试卷时,具有一定基础的考生,可以脱稿演练,直接使用试卷来复习,完全可以达到笔试过关的效果。

没有基础的考生,由于缺乏对整个知识体系的了解,建议一边用试卷训练,注意参照解析,了解重要考点的精华内容,有不明之处参照教程或辅导书进一步学习。

任何试卷都不足万能的,它只是我们提供给考生的一项工具、一个好助手,考试的关键在于考生所掌握的知识、技能及心态。

全国计算机等级考试标准预测试卷(1)	(共 4 页)
全国计算机等级考试标准预测试卷(2)	(共 4 页)
全国计算机等级考试标准预测试卷(3)	(共 4 页)
全国计算机等级考试标准预测试卷(4)	(共 4 页)
全国计算机等级考试标准预测试卷(5)	(共 4 页)
全国计算机等级考试标准预测试卷(6)	(共 4 页)
全国计算机等级考试标准预测试卷(7)	(共 4 页)
全国计算机等级考试考前冲刺试卷(1)	(共 4 页)
全国计算机等级考试考前冲刺试卷(2)	(共 4 页)
2008 年 4 月全国计算机等级考试笔试试卷	(共 6 页)
2008 年 9 月全国计算机等级考试笔试试卷	(共 6 页)
2009 年 3 月全国计算机等级考试笔试试卷	(共 6 页)
标准预测试卷(1) 参考答案及解析	(共 2 页)
标准预测试卷(2) 参考答案及解析	(共 2 页)
标准预测试卷(3) 参考答案及解析	(共 2 页)
标准预测试卷(4) 参考答案及解析	(共 2 页)
标准预测试卷(5) 参考答案及解析	(共 2 页)
标准预测试卷(6) 参考答案及解析	(共 2 页)
标准预测试卷(7) 参考答案及解析	(共 2 页)
考前冲刺试卷(1) 参考答案及解析	(共 2 页)
考前冲刺试卷(2) 参考答案及解析	(共 2 页)
2008 年 4 月笔试试卷参考答案及解析	(共 2 页)
2008 年 9 月笔试试卷参考答案及解析	(共 2 页)
2009 年 3 月笔试试卷参考答案及解析	(共 2 页)

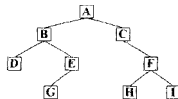
全国计算机等级考试标准预测试卷(1)

二级公共基础知识和 Visual Basic 语言程序设计

(考试时间 90 分钟, 满分 100 分)

一、选择题 (每小题 2 分, 共 70 分)

- (1) 算法的空间复杂度是指 ()。
- A) 算法程序的长度 B) 算法程序中的指令条数
C) 算法程序所占的存储空间 D) 算法执行过程中所需要的存储空间
- (2) 数据的存储结构是指 ()。
- A) 数据所占的存储空间 B) 数据的逻辑结构在计算机中的存放形式
C) 数据在计算机中的顺序存储方式 D) 存储在计算机外存中的数据
- (3) 有下列二叉树, 对此二叉树前序遍历的结果为 ()。



- A) ACFHIBEDG B) ABCDEFGHI
C) ABDEGCFHI D) ABCDEFHGI
- (4) 下列描述中正确的是 ()。
- A) 程序就是软件 B) 软件开发不受计算机系统的限制
C) 软件既是逻辑实体, 又是物理实体 D) 软件是程序、数据和相关文档的集合
- (5) 两个或两个以上模块之间联系的紧密程度称为 ()。
- A) 耦合性 B) 内聚性 C) 复杂性 D) 数据传输特性
- (6) 数据库技术的根本目标是要解决数据的 ()。
- A) 存储问题 B) 共享问题 C) 安全问题 D) 保护问题
- (7) 下列不属于软件工程 3 个要素的是 ()。
- A) 工具 B) 过程 C) 方法 D) 环境
- (8) 关系数据库管理系统能实现的专门关系运算包括 ()。
- A) 排序、索引、统计 B) 选择、投影、连接
C) 关联、更新、排序 D) 显示、打印、制表
- (9) 将 E-R 图转换到关系模式时, 实体与实体间的联系可以表示成 ()。
- A) 属性 B) 关系 C) 键 D) 域
- (10) 设计数据库的存储结构属于 ()。
- A) 需求分析 B) 概念设计 C) 逻辑设计 D) 物理设计
- (11) 在窗体中放置控件, 对该控件的操作错误的是 ()。
- A) 单击窗体上没有控件处, 可把活动控件变为不活动控件

- B) 双击任一控件内部, 可激活该控件的代码窗口
C) 双击一个控件内部, 可把活动控件变为不活动控件
D) 拖动一个活动控件四周的控制小方块可缩放控件
- (12) 设在工程中定义了如下类型:

```

Type subtype
    ino As Integer
    strname As String*20
    strsex As String*1
    smark As Single
End Type
  
```

在窗体上正确使用这个类型的是下列哪个操作 ()。

- A) Sub Command1_Click()
Dim student As Stupye
With student
.ino = 12
.strname = smith
.strsex = 男
.smark = 89
End With
End Sub
- B) Sub Command1_Click()
Dim student As Stupye
With student
.ino = 12
.strname = "smith"
.strsex = "男"
.smark = 89
End With
End Sub
- C) Sub Command1_Click()
Dim student As Stupye
With Stupye
.ino = 12
.strname = "smith"
.strsex = "男"
.smark = 89
End With
End Sub
- D) Sub Command1_Click()
Dim student As Stupye
With student
.ino = 12
.strname = "smith"
.strsex = "男"
.smark = 89
End student
End Sub

- (13) 表达式 Val(".123E2") 的值是 ()。
- A) 123 B) 12.3 C) 0 D) 123e2CD
- (14) 已知 a=5, b=8, c=12, 下列表达式的值为 True 的是 ()。
- A) a>b And c<a B) a>b Or c<a
C) a>b Xor c<a D) a>b Eqv c<a
- (15) 下列程序段运行后窗体上输出结果为 ()。

```

Private Sub Command1_Click()
    a = 5: b = 4: c = 3: d = 2
    x = 3 > 2 * b Or a = c And b <> c Or c > d
    Print x
End Sub
  
```

- A) 1 B) True C) False D) 2
- (16) 为了使用窗体输出, 使 Print 方法在 Form_Load 事件中起作用, 必须设置窗体的 () 属性。

- A) AutoReDraw B) BackColor C) Moveable D) Caption
- (17) 要在文本框获得焦点时操作文本框中的内容, 应该在 () 事件过程中编写程序。
- A) GotFocus B) LostFocus C) Change D) SetFocus
- (18) 在窗体上画两个文本框 Text1 和 Text2, 一个命令按钮 Command1, 请阅读以下程序段:

```
Private Sub Command1_Click()
    x = 0
    Do Until x >= 50
        x = (x + 4) * (x + 3)
        n = n + 1
    Loop
    Text1.Text = Str(n)
    Text2.Text = Str(x)
End Sub
```

运行程序后, 单击命令按钮, 在两个文本框中显示的值分别为 ()。

- A) 1 和 0 B) 2 和 240 C) 3 和 50 D) 4 和 168
- (19) 在窗体上放一个文本框 Text1, 在文本框中输入 456, 并有如下事件过程:

```
Private Sub Form_Click()
    x = InputBox("请输入一个整数")
    Print x + Text1.Text
End Sub
```

单击该窗体, 在输入对话框中输入 123, 单击“确定”按钮后, 窗体上显示是 ()。

- A) 123 B) 456 C) 579 D) 123456
- (20) 程序运行时, 向图片框 P1 中加载“C:\WINDOWS\Car.bmp”图像文件, 应使用 ()。

- A) Picture1.Picture=(“C:\WINDOWS\Car.bmp”)
- B) Picture1.Picture=LoadPicture(“C:\WINDOWS\Car.bmp”)
- C) P1.Picture=LoadPicture(C:\WINDOWS\Car.bmp)
- D) P1.Picture=LoadPicture(“C:\WINDOWS\Car.bmp”)

- (21) 窗体上有一个命令按钮, 命令按钮的单击事件过程如下。运行程序后, 单击命令按钮, 输出结果是 ()。

```
Private Sub Command1_Click()
    Dim a
    a = Array(1, 2, 3, 4, 5)
    For k = 1 To 4
        S = S + a(k)
    Next k
    Print S
End Sub
```

- A) 10 B) 14 C) 15 D) 120
- (22) 若要建立一个学生管理系统的输入界面, 其中要求选择学生的性别、政治面貌 (党/团/群众) 及选课情况 (共有 5 门课, 可任选), 下列设置方法正确的是 ()。

- A) 将 5 门课程用一组 5 个选择框来表示, 将性别和政治面貌用 5 个单选按钮来表示
- B) 在一个框架上绘制有 5 个复选框的控件数组表示 5 门课程, 在一个框架上绘制两个单选按钮

钮表示性别, 在一个框架上绘制 3 个单选按钮表示政治面貌的 3 种情况

- C) 将 5 门课程用一组 5 个单选按钮来表示, 将性别和政治面貌用 5 个选择框来表示
- D) 用一组 10 个选择框来表示课程、性别和政治面貌
- (23) 在窗体上画一个名称为 List1 的列表框, 一个名称为 Label1 的标签。列表框中显示若干国家的名称, 当单击列表中的某个国家名时, 在标签中显示选中国家的名称。下列正确实现上述功能的程序是 ()。

```
A) Private Sub List1_Click()
    Label1.Caption = List1.ListIndex
End Sub
```

```
B) Private Sub List1_Click()
    Label1.Name = List1.ListIndex
End Sub
```

```
C) Private Sub List1_Click()
    Label1.Name = List1.Text
End Sub
```

```
D) Private Sub List1_Click()
    Label1.Caption = List1.Text
End Sub
```

- (24) 下列控件中, 具有 Caption 属性的是 ()。

- A) 组合框 B) 列表框 C) 计时器 D) 单选按钮

- (25) 下列程序段的执行结果为 ()。

```
Dim A(3, 3)
For M = 1 To 3
    For N = 1 To 3
        If N = M Or N = 3 - M + 1 Then
            A(M, N) = 1
        Else
            A(M, N) = 0
        End If
    Next N
Next M
```

```
Next M
Next M
For M = 1 To 3
    For N = 1 To 3
        Print A(M, N)
    Next N
Next M
```

A) 1	0	0	B) 1	1	1
0	1	0		1	1
0	0	1		1	1
C) 0	0	0	D) 1	0	1
0	0	0		0	1
0	0	0		1	0

(26) 下述程序执行后, 输出结果是 ()。

```
For n = 3 To 1 Step -1
    x$ = String$(n, "#")
    Print x$
Next n
```

A) 1#
2#
3#
C) #

###

B) ###

D) 3#
2#
1#

(27) 有如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()
    b = 10
    Do Until b = -1
        a = InputBox("请输入 a 的值")
        a = Val(a)
        b = InputBox("请输入 b 的值")
        b = Val(b)
        a = a * b
    Loop
    Print a
End Sub
```

程序运行后, 依次输入数值 30, 20, 10, -1 后, 输出结果是 ()。

A) 6000 B) -10 C) 200 D) -6000

(28) 在窗体上放置一个命令按钮 Command1, 并编写下列单击事件的过程:

```
Option Base 1
Private Sub Command1_Click()
    Dim c As Integer, d As Integer
    d = 0
    c = 6
    X = Array(2, 4, 6, 8, 10, 12)
    For i = 1 To 6
        If X(i) > c Then
            d = d + X(i)
            c = X(i)
        Else
            d = d - c
        End If
    Next i
    Print d
End Sub
```

程序运行后, 单击命令按钮, 则在窗体上输出的内容为 ()。

A) 10 B) 12 C) 16 D) 20

(29) 在一个窗体上添加一命令按钮控件, 名为 Command1, 事件过程如下, 则执行结果是 ()。

```
Option Base 1
Private Sub Command1_Click()
    Dim a(5) As Integer
    Dim k As Integer
    Dim total As Integer
    a(1) = 2
    a(2) = 5
    a(3) = 4
    a(4) = 10
    a(5) = 6
    For k = 1 To 5
        total = total + a(k)
    Next k
    Print total
End Sub
```

A) 10 B) 15 C) 27 D) 35

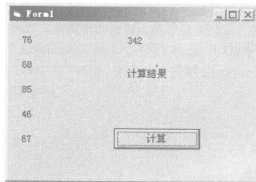
(30) 窗体上有一个命令按钮, 命令按钮的单击事件过程如下。运行程序后, 单击命令按钮, 输出结果是 ()。

```
Private Sub Command1_Click()
    Dim a
    a = Array(1, 2, 3, 4, 5)
    For k = 1 To 4
        s = s + a(k)
    Next k
    Print s
End Sub
```

A) 10 B) 14 C) 15 D) 120

(31) 在窗体上画一个名称为 "Command1"、标题为 "计算" 的命令按钮, 再画 7 个标签, 其中 5 个标签组成名称为 Label1 的控件数组; 名称为 Label2 的标签用于显示计算结果, 其 Caption 属性的初始值为空; 标签 Label3 的标题为 "计算结果"。运行程序时会自动生成 5 个随机数, 分别显示在标签控件数组的各个标签中。单击 "计算" 按钮, 则将标签数组各元素的值累加, 然后计算结果显示在 Label2。以下为 "计算" 按钮的事件过程, 请为空白处选择合适的语句 ()。

```
Private Sub Command1_Click()
    Sum = 0
    For i = 0 To 4
        Sum = Sum + _____
    Next
    _____ = Sum
End Sub
```



- A) Label1(i).Caption Label2.Caption
B) label1(i).Caption label3.Caption
C) label1.Caption label2.Caption
D) label1.Caption label3.Caption

(32) Visual Basic 应用程序中，下列关于过程的说法正确的是 ()。

- A) 过程的定义可以嵌套，但过程的调用不能嵌套
B) 过程的定义不可以嵌套，但过程的调用可以嵌套
C) 过程的定义和调用都可以嵌套
D) 过程的定义和调用都不能嵌套

(33) 单击命令按钮执行下列程序，其输出结果是 ()。

```
Private Sub Command1_Click()
    Dim a As Integer, b As Integer, c As Integer
    a = 3
    b = 4
    c = 5
    Print SecProc(c, b, a)
End Sub
Function FirProc(x As Integer, y As Integer, z As Integer)
    FirProc = 2 * x + y + 3 * z
End Function
Function SecProc(x As Integer, y As Integer, z As Integer)
    SecProc = FirProc(z, x, y) + x
End Function
```

- A) 20 B) 22 C) 28 D) 30

(34) 下列不能打开菜单编辑器的操作是 ()。

- A) 按<Ctrl+E>组合键
B) 单击工具栏中的“菜单编辑器”按钮
C) 执行“工具”菜单中的“菜单编辑器”命令
D) 按<Shift+Alt+M>组合键

(35) 为了使一个窗体从屏幕上消失但仍在内存中，所使用的方法或语句为 ()。

- A) Show B) Hide C) Load D) UnLoad

二、填空题 (每空 2 分，共 30 分)

- (1) 数据结构分为逻辑结构和存储结构，循环队列属于_____结构。
(2) 队列是限定在表的一端进行插入和在另一端进行删除操作的线性表。允许插入的一端称作_____。
(3) 在一个容量为 32 的循环队列中，若头指针 front=3，尾指针 rear=2，则该循环队列中共有_____个元素。
(4) 一棵二叉树第 6 层 (根结点为第一层) 的结点最多为_____个。
(5) 度为 10 的线性表进行冒泡排序，最坏情况下需要比较的次数为_____。
(6) 变量未赋值时，数值型变量的值为_____，字符串变量的值为_____。
(7) 下列程序中，a, b, c 代表一个三角形的三条边，程序的作用是判断一个三角形是否成立，请填写空白处。

```
If a + b < c _____ b + c < a _____ a + c < b Then
```

```
MsgBox ("这三条边不能构成一个三角形")
```

```
End If
```

- (8) 设 A=2, B=-4，则表达式 3*A>5 Or B+8>0 的值是_____。
(9) 组合框有 3 种不同的类型，这 3 种类型是下拉式列表框、简单组合框和下拉式组合框，分别通过把 Style 属性设置为_____来实现。
(10) 在程序运行时，可以通过_____方法来移动滚动条的位置。
(11) 下列程序弹出对话框中按钮的个数为_____。

```
MsgBox "确认!", vbAbortRetryIgnore + vbMsgBoxHelpButton + vbQuestion, "提示"
```

(12) 下列程序的功能是：将字符串“abcde”逆序打印出来。请填写空白处以完善程序。

```
Function rev(str1 As String)
    B = Mid(_____, 1, 1)
    If B = "" Then
        rev = ""
    Else
        rev = rev(Mid(str1, 2)) + _____
    End If
End Function
Private Sub Form_Click()
    old = "abcde"
    Print rev(old)
End Sub
```

全国计算机等级考试标准预测试卷(2)

二级公共基础知识和 Visual Basic 语言程序设计

(考试时间 90 分钟, 满分 100 分)

一、选择题 (每小题 2 分, 共 70 分)

(1) 下列叙述中正确的是 ()。

- A) 一个算法的空间复杂度大, 则其时间复杂度必定大
- B) 一个算法的空间复杂度大, 则其时间复杂度必定小
- C) 一个算法的时间复杂度大, 则其空间复杂度必定小
- D) 上述 3 种说法都不对

(2) 下列叙述中正确的是 ()。

- A) 一个逻辑数据结构只能有一种存储结构
- B) 逻辑结构属于线性结构, 存储结构属于非线性结构
- C) 一个逻辑数据结构可以有多种存储结构, 且各种存储结构不影响数据处理的效率
- D) 一个逻辑数据结构可以有多种存储结构, 且各种存储结构影响数据处理的效率

(3) 对长度为 n 的线性表进行顺序查找, 在最坏情况下需要比较的次数为 ()。

- A) 125
- B) $n/2$
- C) n
- D) $n+1$

(4) 简单的交换排序方法是 ()。

- A) 快速排序
- B) 选择排序
- C) 堆排序
- D) 冒泡排序

(5) 设计程序时, 应采纳的原则之一是 ()。

- A) 程序的结构应有助于读者的理解
- B) 限制 GOTO 语句的使用
- C) 减少或取消注释行
- D) 程序越短越好

(6) 关于结构化程序设计原则和方法的描述错误的是 ()。

- A) 选用的结构只准许有一个入口和一个出口
- B) 复杂结构应该用嵌套的基本控制结构进行组合嵌套来实现
- C) 不允许使用 GOTO 语句
- D) 语言中所设有的控制结构, 应该采用前后一致的方法来模拟

(7) 下列特征中不是面向对象方法的主要特征的是 ()。

- A) 多态性
- B) 继承
- C) 封装性
- D) 模块化

(8) 在对象方法中, 一个对象请求另一个对象为其服务的方式是通过发送 ()。

- A) 调用语句
- B) 命令
- C) 口令
- D) 消息

(9) 下列描述错误的是 ()。

- A) 继承分为多重继承和单继承

B) 对象间靠传递消息实现通信

C) 在外面看不到对象的内部特征是基于对象的“模块独立性好”这个特征

D) 类是具有共同属性、共同方法的对象的集合

(10) 下列叙述中正确的是 ()。

- A) 软件交付使用后还需要进行维护
- B) 软件一旦交付使用就不需要再进行维护
- C) 软件交付使用后其生命周期就结束
- D) 软件维护是指修复程序中被破坏的指令

(11) 若要将一个窗体从内存中清除, 应该使用的方法是 ()。

- A) Show
- B) UnLoad
- C) Load
- D) Hide

(12) 在随机文件中使用用户自定义数据类型时, 要注意它的成员的要求, 它的成员不能是 ()。

- A) 定长字符串和数组
- B) 变长字符串和动态数组
- C) 货币型和日期型
- D) 变长字符串和货币型

(13) 表达式 $\text{Right}(\text{"Beijing"}, 4)$ 的值是 ()。

- A) Beij
- B) jing
- C) ejij
- D) jjin

(14) 下列程序段的输出结果为 ()。

```
A=0
Print A+1
A=3
A) 1
B) -1
C) 3
D) 0
```

(15) 下列程序运行后在立即窗口输出的结果是 ()。

```
Private Sub Form_Click()
    x = "a": y = "b"
    z = 1: u = 2
    Debug.Print x; y, z; u
    Debug.Print z; x, y; u
End Sub
```

- A) a b 1 2
- B) ab 1 2
- C) ab 12
- D) ab 12
- 1a b2
- 1a b2

(16) 要设定文本框内的文字内容是否允许修改, 应该设置的属性是 ()。

- A) Text
- B) Locked
- C) PasswordChar
- D) Multiline

(17) 在窗体上添加一个文本框 Text1, 然后编写如下的 Load 事件过程, 则程序运行结果为 ()。

Private Sub Form_Load()

Text1.Text = ""

Text1.SetFocus

For k = 1 To 5

t = t * k

Next k

Text1.Text = t

End Sub

A) 在文本框中显示 120

B) 文本框中仍为空

C) 在文本框中显示 1

D) 出错

(18) 在窗体上画一个命令按钮 Command1 和一个文本框 Text1, 然后编写如下程序:

Private Sub Command1_Click()

A = InputBox("请输入日期(1~31)")

t = "旅游景点: "

& If(A > 0 And A <= 10, "长城", "") _

& If(A > 10 And A <= 20, "故宫", "") _

& If(A > 20 And A <= 30, "颐和园", "")

Text1.Text = t

End Sub

程序运行后, 如果从键盘输入 5, 则在文本框中显示的内容是 ()。

A) 旅游景点: 长城

B) 旅游景点: 长城颐和园

C) 旅游景点: 颐和园

D) 旅游景点: 故宫

(19) 图像框的 () 属性, 可以自动调整图形的大小以适应图像的尺寸。

A) AutoSize

B) Stretch

C) AutoRedraw

D) Appearance

(20) 在窗体上画一个命令按钮, 名称为 Command1, 然后编写如下程序:

Private Sub Command1_Click()

For i = 1 To 2

For j = 1 To i

Print String(i, "Hello")

Next j

Print

Next i

End Sub

程序运行后, 如果单击命令按钮, 则在窗体上显示的内容是 ()。

A) H

B) H

HH

HHHH

HH

C) HHHHH

D) H

HH

HHHH

(21) 在窗体上画一个文本框和一个列表框, 然后编写如下两个事件过程:

Private Sub Form_Load()

List1.AddItem "357"

List1.AddItem "246"

List1.AddItem "123"

List1.AddItem "456"

Text1.Text = ""

End Sub

Private Sub List1_DblClick()

m = List1.Text

Print m - Text1.Text

End Sub

程序运行后, 在文本框中输入 "123", 然后双击列表框中的 "456", 输出结果为 ()。

A) 1245

B) 456123

C) 123456

D) 0

(22) 复选框的 Value 属性为 0 时, 表示该复选框 ()。

A) 未被选中

B) 被选中

C) 框内有灰色的勾

D) 操作有误

(23) 为了在列表框中使用 <Ctrl> 和 <Shift> 键进行多个列表项的选择, 应将列表框的 MultiSelect 属性设置为 ()。

A) 0

B) 2

C) False

D) True

(24) 组合框控件是将 () 组合成一个控件。

A) 列表框控件和文本框控件

B) 标签控件和列表框控件

C) 标签控件和文本框控件

D) 复选框控件和选项按钮控件

(25) 在程序运行期间, 当滚动条的滑块被拖动时, 则立即触发滚动条的 () 事件。

A) Click

B) Change

C) DblClick

D) Scroll

(26) 使用 ReDim Preserve 语句, 可以 ()。

A) 改变数组最后一维的大小

B) 改变数组第一维的大小

C) 改变数组所有维的大小

D) 改变数组维数和所有维的大小

(27) 在窗体上画一个命令按钮 Command1, 然后编写如下代码:

Private Sub Command1_Click()

Dim Arr1(10) As Integer, Arr2(10) As Integer

n = 3

```

For i = 1 To 5
    Arr1(i) = i
    Arr2(n) = 2 * n + i
Next i
Print Arr2(n); Arr1(n)
End Sub

```

运行程序后，单击命令按钮，输出结果是（ ）。

- A) 11 3 B) 3 11
C) 13 3 D) 3 13

- (28) 窗体上有名称为 Text1、Text2 的两个文本框，和一个由 3 个单选按钮构成的控件数组 Option1，如图 1 所示。程序运行后，如果单击某个单选按钮，则执行 Text1 中数值与该单选按钮所对应的运算（乘 1、乘 10 或乘 100），并将结果显示在 Text2 中，如图 2 所示。为了实现上述功能，在程序中的横线处应填入的内容是（ ）。

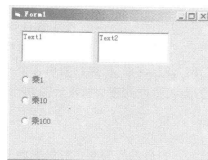


图 1

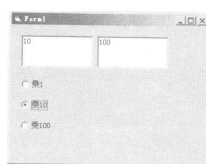


图 2

```

Private Sub Option1_Click(Index As Integer)
    If Text1.Text <> "" Then
        Select Case _____
            Case 0
                Text2.Text = Text1.Text
            Case 1
                Text2.Text = Text1.Text * 10
            Case 2
                Text2.Text = Text1.Text * 100
        End Select
    End If
End Sub

```

- A) Option1.Index B) Index
C) Option1(Index) D) Option1(Index).Value
- (29) 下列子过程语句中正确的是（ ）。
- A) Sub fl(ByVal () As Integer) B) Sub fl(n() As Integer) As Integer
C) Function fl(fl As Integer) As Integer D) Function fl(ByVal f As Integer)

(30) 有如下函数过程：

```

Function fun1(ByVal x As Integer, ByVal y As Integer) As Integer
    Do While y <> 0
        remainder = x Mod y
        x = y
        y = remainder
    Loop
    fun1 = x
End Function

```

在下列按钮单击事件中调用该函数，则该程序的运行结果是（ ）。

```

Private Sub Command1_Click()
    Dim a As Integer
    Dim b As Integer
    a = 100
    b = 25
    x = fun1(a, b)
    Print x
End Sub

```

- A) 0 B) 25
C) 50 D) 100

(31) 下列关于过程叙述不正确的是（ ）。

- A) 过程的传值调用是将实参的具体值传递给形参
B) 过程的传址调用是将实参在内存的地址传递给形参
C) 过程的传值调用参数是单向传递的，过程的传址调用参数是双向传递的
D) 无论过程传值调用还是过程传址调用，参数传递都是双向的

(32) 假定有一个菜单项，名为 MenuItem，为了在运行时使该菜单项不可见，应使用的语句是（ ）。

- A) MenuItem.Enabled=False B) MenuItem.Enabled=True
C) MenuItem.Visible=True D) MenuItem.Visible=False

(33) 通用对话框中打开“颜色对话框”的方法是（ ）。

- A) ShowOpen B) ShowColor
C) ShowSave D) ShowPrinter

(34) 关于 MDI 窗体下列说法正确的是（ ）。

- A) 一个应用程序可以有多个 MDI 窗体
B) 子窗体可以移到 MDI 窗体以外
C) 不可以在 MDI 窗体上放置按钮控件
D) MDI 窗体的子窗体不可以拥有菜单

(35) 下列说法不正确的是（ ）。

- A) 滚动条的重要事件是 Change 和 Scroll
B) 框架的主要作用是将控件进行分组，以完成各自相对独立的功能

C) 组合框是组合了文本框和列表框的特性而形成的一种控件

D) 计时器控件可以通过对 Visible 属性的设置, 在程序运行期间显示在窗体上

二、填空题 (每空 2 分, 共 30 分)

(1) 在程序设计阶段应该采取_____和逐步求精的方法, 把一个模块的功能逐步分解, 细化为一系列具体的步骤, 继而用某种程序设计语言写成程序。

(2) 注释一般分为序言性注释和_____注释。

(3) 在面向对象方法中, 类的实例称为_____。

(4) 某二叉树中度为 2 的结点有 18 个, 则该二叉树中有_____个叶子结点。

(5) 数据流图的类型有_____和事务型。

(6) DefSng a 定义的变量 a 是_____类型的变量。

(7) 有如下程序:

```
DefStr X-Z
    X="123"
    Y="456"
    Z=X+Y
    Print Z
```

End

运行后, 输出结果是_____。

(8) 表达式 $14/5*2$ 的值是_____。

(9) 表达式 $\text{Len}(\text{Str}(1.3)) \bmod 2$ 的值为_____。

(10) 设 $A=2$, $B=-2$, 则表达式 $A/2+1>B+5 \text{ Or } B*(-2)=6$ 的值是_____。

(11) 滚动条的最小值属性是_____, 最大值属性是 Max。

(12) 在程序的每个空白处填写一条适当的语句, 使程序完成相应的操作。程序实现的功能是: 窗体上有文本框 Text1 和若干复选框, 其中复选框 Check1 设置文本框 Text1 显示的文本是否加下划线。Check1 的单击事件过程如下:

```
Private Sub Check1_Click()
    If _____ Then
        Text1.FontUnderline = True
    ElseIf _____ Then
        Text1.FontUnderline = False
    End If
End Sub
```

(13) 在窗体上画两个组合框, 其名称分别为 Combo1、Combo2, 然后画两个标签, 名称分别为 Label1、Label2。要求程序运行后, 如果在某个组合框中选择一个项目, 则把所选中的项目在其下面的标签中显示出来。请填写空使程序完整。

```
Private Sub Combo1_Click()
    Call ShowItem(Combo1, Label1)
End Sub
```

```
Private Sub Combo2_Click()
```

```
    Call ShowItem(Combo2, Label2)
```

```
End Sub
```

```
Public Sub ShowItem(tmpCombo As ComboBox, tmpLabel As Label)
```

```
    _____, Caption = _____, Text
```

```
End Sub
```

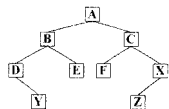
全国计算机等级考试标准预测试卷 (3)

二级公共基础知识和 Visual Basic 语言程序设计

(考试时间 90 分钟, 满分 100 分)

一、选择题 (每小题 2 分, 共 70 分)

- (1) 按照“先进后出”原则组织数据的数据结构是 ()。
 - A) 队列
 - B) 栈
 - C) 双向链表
 - D) 二叉树
- (2) 常采用的两种存储结构是 ()。
 - A) 顺序存储结构和链式存储结构
 - B) 散列方法和索引方式
 - C) 链表存储结构和数组
 - D) 线性存储结构和非线性存储结构
- (3) 树是结点的集合, 它的根结点的数目是 ()。
 - A) 有且只有 1 个
 - B) 1 或多个
 - C) 0 或 1
 - D) 至少有 2 个
- (4) 已知一个有序线性表为 (13, 18, 24, 35, 47, 50, 62, 83, 90, 115, 134), 当用二分法查找值为 90 的元素时, 查找成功的比较次数为 ()。
 - A) 1
 - B) 2
 - C) 3
 - D) 9
- (5) 结构化程序设计主要强调的是 ()。
 - A) 程序的规模
 - B) 程序的效率
 - C) 程序设计语言的先进性
 - D) 程序的易读性
- (6) 结构化设计的核心和基础是 ()。
 - A) 结构化分析方法
 - B) 结构化设计方法
 - C) 结构化设计理论
 - D) 结构化编程方法
- (7) 在面向对象方法中, () 描述的是具有相似属性与操作的一组对象。
 - A) 属性
 - B) 事件
 - C) 方法
 - D) 类
- (8) 需求分析阶段的任务是 ()。
 - A) 软件开发方法
 - B) 软件开发工具
 - C) 软件开发费用
 - D) 软件系统功能
- (9) 有下列二叉树, 对此二叉树前序遍历的结果为 ()。



- A) ACFXDBEYZ
 - B) ABEFXYZCD
 - C) ABCDEFXYZ
 - D) ABDYECFXZ
- (10) 设 R 是一个 2 元关系, S 是一个 3 元关系, 则下列运算中正确的是 ()。
 - A) R-S
 - B) R×S
 - C) R∩S
 - D) R∪S
 - (11) 表达式 5 Mod 3+3\5*2 的值是 ()。
 - A) 0
 - B) 2
 - C) 4
 - D) 6
 - (12) 执行语句 Print "Sgn(-34)";Sgn(-34)后, 其输出结果是 ()。
 - A) Sgn(-34)=34
 - B) Sgn(-34)=-34
 - C) Sgn(-34)=1
 - D) Sgn(-34)=-1
 - (13) 程序运行时, 用户向文本框输入内容时, 将触发文本框的 () 事件。
 - A) Click
 - B) DblClick
 - C) GotFocus
 - D) Change
 - (14) 将文本框的 () 属性设置为 True 时, 文本框可以输入或显示多行文本, 且会自动换行。
 - A) Text
 - B) ScrollBars
 - C) MultiLine
 - D) Enabled
 - (15) 要使一个文本框具有水平和垂直滚动条, 则应将其 MultiLine 属性设置为 True, 然后再将 ScrollBars 属性设置为 ()。
 - A) 0
 - B) 1
 - C) 2
 - D) 3
 - (16) 可以作为其他控件容器的控件是 ()。
 - A) 窗体控件, 列表框控件, 图像框控件
 - B) 窗体控件, 文本框控件, 框架控件
 - C) 窗体控件, 框架控件, 图片框控件
 - D) 窗体控件, 标签控件, 图片框控件
 - (17) 在使用打印直接输出信息时, 下列哪个属性或方法实现了使文件结束打印 ()。
 - A) Print 方法
 - B) Page 属性
 - C) NewPage 方法
 - D) EndDoc 方法
 - (18) 只有将组合框的 Style 属性值设置为 () 时, 才能触发 DblClick 事件。
 - A) 0
 - B) 1
 - C) 2
 - D) 3
 - (19) 下列关于 For...Next 语句的说法正确的是 ()。
 - A) 循环变量、初值、终值和步长都必须为数值型
 - B) Step 后的步长只须为正数
 - C) 初值必须小于终值
 - D) 初值必须大于终值
 - (20) 下列关于图像框控件和图片框控件的说法错误的是 ()。
 - A) 两者都支持 Print 方法

- B) 两者都有 Picture 属性
 C) 两者都可以用 LoadPicture 函数把图形文件装入控件中
 D) 两者都能在属性窗口装入图形文件,也都能在运行期间装入图形文件
- (21) 要使单击命令按钮与按下<Esc>键实现相同的作用,则应设置()属性为 True。

A) Cancel B) Visual
 C) Default D) Enabled

- (22) 可以通过()的方法来输出一个二维数组中的各个元素。

A) 引用数组的两个下标 B) 将数组名赋值给变量
 C) 通过引用数组的一个下标 D) 以上都不正确

- (23) 下列关于 Sub 过程的叙述正确的是()。

A) 一个 Sub 过程必须有一个 Exit Sub 语句
 B) 一个 Sub 过程必须有一个 End Sub 语句
 C) 在 Sub 过程中可以定义一个 Function 过程
 D) 可以用 Goto 语句退出 Sub 过程

- (24) 下列程序的执行结果是()。

```
Function P(N As Integer)
  For i = 1 To N
    Sum = Sum + i
  Next i
  P = Sum
End Function
Private Sub Command1_Click()
  S = P(1) + P(2) + P(3) + P(4)
  Print S;
End Sub
```

A) 15 B) 16
 C) 20 D) 25

- (25) 在窗体上有一个命令按钮 Command1, 通用过程 fun 和命令按钮的事件过程如下:

```
Private Function fun(ByVal m As Integer)
  If m Mod 2 = 0 Then
    fun = 2
  Else
    fun = 1
  End If
End Function
Private Sub Command1_Click()
  Dim i As Integer, s As Integer
  s = 0
  For i = 1 To 5
```

s = s + fun(i)

Next
 Print s

End Sub

程序运行后, 单击命令按钮, 则窗体上输出()。

A) 6 B) 7
 C) 8 D) 9

- (26) 设有如下过程:

```
Sub fff(x, y, z)
  x = y + z
```

End Sub

下列选项中所有参数的虚实结合都是传址方式调用的是()。

A) Call fff(5,7,z) B) Call fff(x,y,z)
 C) Call fff(3+x,5+y,z) D) Call fff(x+y,x-y,z)

- (27) 下列叙述菜单设计的语句中正确的是()。

A) 菜单也是一个控件, 存在于工具箱中
 B) 菜单也有外观和行为的属性
 C) 菜单设计在“菜单编辑器”中进行的, 因此它不是一个控件
 D) 菜单的属性也是在“属性窗口”中设置的

- (28) 下列关于 MDI 子窗体在运行时特性的叙述错误的是()。

A) 子窗体在 MDI 窗体的内部区域显示
 B) 子窗体可在 MDI 窗体的外部区域显示
 C) 当子窗体最小化时, 它的图标在 MDI 窗体内显示
 D) 当子窗体最大化时, 其标题与 MDI 窗体标题合并, 并显示在 MDI 窗体的标题栏

- (29) Visual Basic 根据计算机访问文件的方式将文件分成 3 类, 其中不包括()。

A) 顺序文件 B) Unix 文件
 C) 二进制文件 D) 随机文件

- (30) 下列关于文件的叙述中, 错误的是()。

A) 使用 Append 方式打开文件时, 文件指针被定位于文件尾
 B) 当以 Input 方式打开文件时, 如果文件不存在, 则自动建立一个新文件
 C) 顺序文件的各个记录的长度可以不同
 D) 随机文件打开后, 既可以进行读操作, 也可以进行写操作

- (31) 下列程序的功能是: 将数据 1, 2, ..., 8 写入顺序文件 Num.txt 中, 请选择正确的程序段()。

```
Private Sub Form_Click()
  Dim i As Integer
  Open "Num.txt" For Output As #1
  For i = 1 To 8
    _____
  Next i
```

Close #1

End Sub

A) print #1,i

B) input #1,i

C) print #1

D) input #1

- (32) 在 C 盘当前文件夹下建立一个名为 SData.txt 的顺序文件。要求用 InputBox 函数输入 5 名学生的学号(StuNo)、姓名(StuName)和英语成绩(StuEng)。则在以下横线处合适的语句是()。

Private Sub Form_Click()

Open "C:\SData.txt" For Output As 1

For i = 1 To 5

StuNo = InputBox("请输入学号")

StuName = InputBox("请输入姓名")

StuEng = Val(InputBox("请输入英语成绩"))

Next i

Close #1

End Sub

A) Input #1,StuNo,StuName,StuEng

B) Put #1,StuNo,StuName,StuEng

C) Write #1, StuNo, StuName, StuEng

D) Get #1,StuNo,StuName,StuEng

- (33) 下列子过程语句的说明正确的是()。

A) Sub fl(ByVal x)(As Integer)

B) Sub fl(X%)As Integer

C) Function fl%(fl%)

D) Function fl%(x As Integer)

- (34) 下列说明中, 不属于随机文件特点的是()。

A) 可以随意读取随机文件中任一记录的数据

B) 随机文件没有只读或只写的操作方式, 随机文件只要一打开, 就可既可读又可写

C) 随机文件的操作是以记录为单位进行的

D) 随机文件的读、写操作语句与顺序文件的读写操作语句一样

- (35) 下列程序要求用户输入一个年份, 并能够判断用户输入的年份是否是闰年, 下划线处应填()。

Sub EnSure()

Dim year As Integer

year = Val(InputBox("请输入年份:"))

If (year Mod 4 = 0 ____ year Mod 100 <> 0) ____ (year Mod 400 = 0) Then

Print "您输入的是闰年"

Else

Print "不是闰年, 是普通年份"

End If

End Sub

A) And And

B) And Or

C) Or Or

D) Or Or

二、填空题 (每空 2 分, 共 30 分)

- (1) 在结构化设计方法中, 数据流图表达了问题中的数据流与加工间的关系, 且每一个 _____ 实际上对应一个处理模块。

(2) 结构化程序设计的 3 种基本结构分别是顺序、选择和 _____。

(3) 二分法查找仅限于这样的表: 表中的数据元素必须有序, 其存储结构必须是 _____。

(4) 一个模块直接调用的其他模块个数称为 _____。

(5) 数据库系统中实现各种数据管理功能的核心软件是 _____。

(6) 当用户按下键盘上的某个键时, 将会触发拥有输入焦点的控件的 _____ 事件。

(7) 一个变量未被显式定义, 末尾没有类型说明符, 则该变量的隐含类型是 _____ 类型。

(8) 设 A="345678", 则表达式 Val(Mid(A,4,2) + Right(A,4))的值为 _____。

(9) 下列程序段运行后, a 的值为 _____。

a=600

b=50

a=a+b

b=a-b

a=a-b

- (10) 在窗体上设计两个复选框, 一个显示粗体, 另一个显示斜体, 通过对复选框的选择, 在一个文本框中显示相应效果的文本, 请完成下列程序。

Private Sub Form_Load()

Check1.Caption = "显示粗体"

Check2.Caption = "显示斜体"

Text1.Text = "May you a happy day!"

End Sub

Private Sub Check1_Click()

If _____ = 1 Then

Text1.FontBold = True

Else

Text1.FontBold = False

End If

End Sub

Private Sub Check2_Click()

If Check2.Value = 1 Then

Text1. _____

Else

Text1. _____

End If

End Sub

- (11) 建立一个通讯录的随机文件 phonBook.txt，内容包括姓名、电话、地址和邮编，用文本框输入数据。单击“添加主记录”按钮 Command1 时，将文本框数据写入文件，单击“显示”按钮 Command2 时，将文件中所有记录内容显示在立即窗口。

Private Type PerData

 Name1 As String

 Phon As String * 11

 Address As String * 10

 PostCd As String * 6

End Type

_____ '定义 PerData 类型的变量 xData

Private Sub Form_Load()

 Open "C:\phonBook.txt" For Random As 1

End Sub

Private Sub Command1_Click()

 xData.Name1 = Text1.Text

 xData.Phon = Text2.Text

 _____ = Text3.Text '地址

 xData.PostCd = Text4.Text

 Put #1, 1, xData

 Text1.Text = " "; Text2.Text = " "

 Text3.Text = " "; Text4.Text = " "

End Sub

Private Sub Command2_Click()

 reno = LOF(1) / Len(xData)

 i = 1

 Do While i <= reno

 Get #1, i, xData

 Debug.Print xData.Name1, _____, xData.Address, xData.PostCd

 i = i + 1

 Loop

End Sub

全国计算机等级考试标准预测试卷(4)

二级公共基础知识和 Visual Basic 语言程序设计

(考试时间 90 分钟, 满分 100 分)

一、选择题 (每小题 2 分, 共 70 分)

(1) 下列选项中, 不是一个算法的基本特征的是 ()。

- A) 完整性
- B) 可行性
- C) 有穷性
- D) 拥有足够的情报

(2) 结构化分析方法是面向 () 的自顶向下逐步求精进行需求分析的方法。

- A) 对象
- B) 数据流
- C) 数据流
- D) 目标

(3) 下列工具中为需求分析常用工具的是 ()。

- A) PAD
- B) PFD
- C) N-S
- D) DFD

(4) 线性表进行二分法检索, 其前提条件是 ()。

- A) 线性表以顺序方式存储, 并按关键字值排好序
- B) 线性表以顺序方式存储, 并按关键字的检索频率排好序
- C) 线性表以链式方式存储, 并按关键字值排好序
- D) 线性表以链式方式存储, 并按关键字的检索频率排好序

(5) 下列选项中不属于结构化程序设计方法的是 ()。

- A) 自顶向下
- B) 逐步求精
- C) 模块化
- D) 可复用

(6) 关于结构化程序设计原则和方法的描述错误的是 ()。

- A) 选用的结构只允许有一个入口和一个出口
- B) 复杂结构应该用嵌套的基本控制结构进行组合嵌套来实现
- C) 不允许使用 GOTO 语句
- D) 语言中所没有的控制结构, 应该采用前后一致的方法来模拟

(7) 软件需求分析阶段的工作, 可以分为 4 个方面: 需求获取、需求分析、编写需求规格说明书以及 ()。

- A) 阶段性报告
- B) 需求评审
- C) 总结
- D) 都不正确

(8) 下列对于软件测试的描述正确的是 ()。

- A) 软件测试的目的是证明程序是否正确
- B) 软件测试的目的是使程序运行结果正确
- C) 软件测试的目的是尽可能多地发现程序中的错误
- D) 软件测试的目的是使程序符合结构化原则

(9) 用链表表示线性表的优点是 ()。

- A) 便于随机存取
- B) 花费的存储空间较顺序存储少
- C) 便于插入和删除操作
- D) 数据元素的物理顺序和逻辑顺序相同

(10) 在数据库设计中, 将 E-R 图转换为关系模式的过程属于 ()。

- A) 需求分析阶段
- B) 逻辑设计阶段
- C) 概念设计阶段
- D) 物理设计阶段

(11) 设 $x=4$, $y=8$, $z=7$, 下列表达式的值是 ()。

- $x > z \text{ Or } z < x$
- A) 1
- B) -1
- C) True
- D) False

(12) 在文本框中输入密码时, 要求在文本框中只显示 (*) 号, 则应当设置此文本框的 () 属性。

- A) Text
- B) Caption
- C) Password
- D) PasswordChar

(13) 通过文本框的 () 属性可以获得当前插入点所在的位置。

- A) Position
- B) SelStart
- C) SelLength
- D) SelText

(14) 要使文本框获得输入焦点, 则应采用文本框控件的 () 方法。

- A) GotFocus
- B) LostFocus
- C) KeyPress
- D) SetFocus

(15) 假定在图片框控件 Picture1 中装入了一个图形, 为了在程序运行时清除该图形, 则应使用下列哪种方法 ()。

- A) 选择图片框控件, 然后按 键
- B) 执行语句 Picture1.Picture=LoadPicture("")
- C) 执行语句 Picture1.Picture=""
- D) 选择图片框控件, 在属性窗口中选择 Picture 属性, 然后按删除该属性的值

(16) 设置复选框或单选按钮的标题对齐方式的属性是 ()。

- A) Align
- B) Style
- C) Alignment
- D) Sorted

(17) 设组合框 Combo1 中有 3 个项目, 则下列能删除最后一项的语句是 ()。

- A) Combo1.RemoveItem Text
- B) Combo1.RemoveItem 2
- C) Combo1.RemoveItem 3
- D) Combo1.RemoveItem Combo1.Listcount

(18) 关于多行结构条件语句的执行过程, 正确的说法是 ()。

- A) 各个条件所对应的语句块中, 一定有一个语句块被执行
- B) 找到条件为 True 的第一个入口, 便从此开始执行其后的所有语句块
- C) 若有多个条件为 True, 则它们对应的语句块都被执行

