

●国家示范性高等职业院校  
核心专业精品课教材



全国高职高专计算机教育「十一五」规划教材



# W ANGYE SHEJI YU ZHIZUO 网页设计 与制作

■主编 范建华



西北工业大学出版社  
NORTHWESTERN POLYTECHNICAL UNIVERSITY PRESS

●国家示范性高等职业院校

核心专业精品课教材

十一五

全国高职高专计算机教育「十一五」规划教材



# W ANGYE SHEJI YU ZHIZUO 网页设计与制作

■主编 范建华



西北工业大学出版社  
NORTHWESTERN POLYTECHNICAL UNIVERSITY PRESS

**【内容简介】** 本书先介绍与网页制作相关的基本知识和 HTML 的基本语言,在此基础上由浅入深地介绍了用文字、图像和其他媒体创建一般文档的方法,表格、框架、层布局页面的优势,行为和时间轴的使用,模板和库的操作。然后又介绍了数据库与动态数据的运用,网站建设与发布,以及网页设计的原则、空间的申请与上传主页等。最后通过一个完整的综合应用实例,贯穿讲解本书所有的知识点,详细介绍网站的制作过程,使学生能综合运用所学知识进行实战演练。

本书适合作为高职高专及其他成人院校的计算机或非计算机专业的教材。

### 图书在版编目(CIP)数据

网页设计与制作/范建华主编. —西安:西北工业大学出版社,2009.8

ISBN 978 -7 -5612 -2586 -8

I. 网… II. 范… III. 主页制作 IV. TP393

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2009)第 143486 号

出版发行:西北工业大学出版社

通信地址:西安市友谊西路 127 号

邮编:710072

电 话:(029)88493844 88491757

网 址:[www.nwpup.com](http://www.nwpup.com)

印 刷 者:黄委会设计院印刷厂

开 本:787 mm×1 092 mm

1/16

印 张:16.25

字 数:371 千字

版 次:2009 年 8 月第 1 版

2009 年 8 月第 1 次印刷

定 价:29.00 元

## 编委名单

主编 范建华  
副主编 马静 王雪梅 翟玉梅

### 编委 (以姓氏笔画为序)

马静 王雪梅  
邢文凯 陈丽娜  
范建华 赵康  
姜赛达 翟玉梅

## 前　　言

《网页设计与制作》是国家示范性高等职业院校核心专业精品课教材,主要是针对高职高专及其他成人院校的计算机或非计算机专业的学生编写的。本书根据以学生兴趣为先导、以职业能力为本位的编写原则,从学生学习与使用软件的实际需要出发,采用循序渐进的编写方法来安排全书的整体结构。先介绍与网页制作相关的基本知识和HTML的基本语言,为学生以后学好网页知识打下基础。在此基础上由浅入深地介绍了用文字、图像和其他媒体创建一般文档的方法,表格、框架、层布局页面的优势,行为和时间轴的使用,模板和库的操作。在引领学生用这些静态网页技术做出精美的主页后,又介绍了数据库与动态数据的运用,让学生掌握基于后台数据库的具有交互功能的动态网站制作方法。完整的网页制作、美化结束之后,介绍了网站建设与发布,讲述了网页设计的原则、空间的申请与上传主页等。最后一章是一个完整的综合应用实例,贯穿讲解本书所有的知识点,详细介绍网站的制作过程,使学生能综合运用所学知识进行实战演练。

本教程具体章节均按本章要点→知识讲解→习题→实训的结构进行编排。章首的本章要点,既能指导学生自学,又方便教师讲授;每章的知识点均结合实例详细讲解,使学生能更加直观地、通俗地理解相应的知识;章尾有的有一个或几个紧密结合该章知识点的实例,以及都有一些难度适中的习题;每个实例都配有详细的操作步骤,使学生能够做到边学边练,快速掌握并灵活运用所学章节的知识。

本教程以实用为原则,从学生的实际需要出发,对学生感兴趣的实用的知识进行详解、讲透,使学生能完全掌握。教学中没有涉及的内容可通过课后练习、指导和问题讨论的方式让学生自学完成。在教学中,应格外重视学生操作能力的培养,强调实用技能的训练,提倡采用讲练结合的教学方式,给学生更多的动手机会。

本书由范建华任主编,马静、王雪梅任副主编。其中,陈丽娜编写了第1、6两章,王雪梅编写了第2、9两章,邢文凯编写了第3章,姜赛达编写了第4、7两章,郑州经贸职业学院马静编写了第5章,翟玉梅编写了第8章,范建华编写了第10章。最后,由范建华教授总纂成书。

在编写过程中,我们参考了有关教材和某些网站的资料,在此表示感谢!

由于编者水平有限,时间仓促,不妥之处在所难免,衷心希望广大读者批评指正!

#### 编 者

2009年1月

## 目 录

<b>第1章 网页设计基础</b>	1
1.1 Internet 基础	1
1.2 IP 地址和域名	2
1.3 万维网(WWW)	5
1.4 网页技术基础	6
1.5 静态网页设计	6
1.6 动态网页设计	6
1.7 常用网页设计工具	8
小结	9
习题	9
<b>第2章 HTML简介</b>	10
2.1 HTML概述	10
2.2 HTML的文本格式标记	13
2.3 HTML的表格标记	17
2.4 HTML的图像与多媒体标记	23
2.5 HTML的超链接标记	27
2.6 HTML的表单标记	30
2.7 HTML的框架标记	31
2.8 CSS基础知识	33

2.9 HTML 综合案例 .....	37
小结 .....	41
习题 .....	41
<b>第3章 Dreamweaver 8.0 .....</b>	<b>42</b>
3.1 规划和设置站点 .....	42
3.2 开始设计站点 .....	42
3.3 管理站点内容 .....	47
3.4 站点视觉地图 .....	51
3.5 设置文档 .....	52
3.6 设置图像 .....	65
3.7 使用 CSS 样式 .....	69
3.8 使用表格 .....	77
3.9 层与行为技术的应用 .....	83
3.10 生成动态页 .....	89
小结 .....	97
习题 .....	97
实训 .....	98
<b>第4章 Photoshop CS3 基础知识 .....</b>	<b>101</b>
4.1 Photoshop CS3 简介 .....	101
4.2 Photoshop CS3 的基本操作 .....	103
4.3 特效设计 .....	111
4.4 文字设计 .....	121
小结 .....	129
习题 .....	129
实训 .....	129
<b>第5章 Fireworks 8.0 .....</b>	<b>130</b>
5.1 基本界面组成和操作 .....	130
5.2 工具面板 .....	131
5.3 绘制形状 .....	134
5.4 选择形状 .....	138

第5章	5.5 编辑形状	139
第5章	5.6 效果与滤镜的应用	147
第5章	小结	158
第5章	习题	158
第6章	Flash 8.0 基础知识	159
第6章	6.1 Flash 8.0 工作环境	159
第6章	6.2 基本术语	165
第6章	6.3 滚动彩虹文字制作	166
第6章	6.4 Flash 8.0 实例	168
第6章	小结	172
第6章	习题	172
第7章	常见的网页设计辅助工具	
第7章	Ulead GIF Animator	173
第7章	7.1 Ulead GIF Animator	173
第7章	7.2 使用 Ulead GIF Animator 制作彩虹字及头像与闪字	177
第7章	小结	183
第7章	习题	183
第8章	数据库与动态数据	184
第8章	8.1 动态网站执行流程	184
第8章	8.2 配置 Web 服务器	185
第8章	8.3 定义动态站点连接远程服务器	193
第8章	8.4 数据库配置与 ODBC 连接	196
第8章	8.5 创建动态网页	203
第8章	小结	211
第8章	习题	212
第8章	实训	214
第9章	网站建设与发布	226
第9章	9.1 网站设计的内容	226
第9章	9.2 主题和名称	226

9.3 网站形象 .....	227
9.4 版块风格 .....	228
9.5 网页设计的原则 .....	229
9.6 设计首页和版面布局 .....	231
9.7 申请空间和上传主页 .....	232
9.8 提高网站访问量 .....	233
9.9 将主页加入搜索引擎 .....	234
小结 .....	234
习题 .....	234
实训 .....	234
<b>第10章 综合实例 .....</b>	<b>236</b>
10.1 用 Photoshop CS3 完成个人主页设计 .....	236
10.2 分割界面 .....	242
10.3 用 Dreamweaver 建立站点 .....	243
10.4 页面制作 .....	244
10.5 网页 Banner 的制作 .....	248
10.6 上传维护 .....	251
小结 .....	253
<b>参考文献 .....</b>	<b>254</b>

# 第1章

## 网页设计基础

### 本章要点

本章主要介绍了计算机网络的定义以及 Internet 的定义、起源、发展和应用等一些 Internet 的基本知识,IP 地址与域名的区别与联系,同时简介了万维网与网页技术基础,此外还讲述了静态网页与动态网页以及常用网页设计工具。

### 1.1 Internet 基础

#### 1.1.1 计算机网络的定义

计算机网络指的是利用通信线路将具有独立功能的计算机连接起来而形成的计算机集合,计算机之间可以借助通信线路传递信息,共享软、硬件资源和数据资源等。

#### 1.1.2 Internet 的定义

Internet 是世界上最大的计算机网络,是一个将全球不同地区且规模大小不一的网络互相连接而成的全球性的计算机互连网络系统。它使得各个网络之间可以交换信息或共享资源。简单地说,Internet 就是一种连接各种计算机网络,并且可为这些网络提供一致性的各种服务。

#### 1.1.3 Internet 的起源

- (1) 美国 ARPA 于 1968 开始研制 ARPANET。
- (2) 1983 年,ARPANET 分裂为 ARPANET 和纯军事用的 MILNET。
- (3) 20 世纪 90 年代初,商业机构开始进入 Internet,使 Internet 开

始了商业化的新进程,也成为 Internet 大发展的强大推动力。

(4)1995 年,NSFNET 停止运作,Internet 开始大规模应用在商业领域。

### 1.1.4 中国 Internet 的发展

(1)1987 年 9 月,中国第一个国际互联网电子邮件节点在北京计算机应用技术研究所内正式建成。

(2)1990 年 11 月,中国正式在 SRI - NIC 注册登记了中国的顶级域名 CN,开通了使用中国顶级域名 CN 的国际电子邮件服务。

(3)1994 年 5 月,中科院高能物理研究所设立了国内第一个 WEB 服务器,推出中国第一套网页。

(4)2000 年,中国移动互联网(CMNET)投入运行。随后,联通公用计算机互联网(UNINET)正式开通。2001 年 2 月,中国电信开通 Internet 国际漫游业务。

(5)2003 年 8 月,由中国互联网协会和中国互联网络信息中心联合编写的第一部《中国互联网发展报告》在北京正式出版。

(6)据中国互联网络信息中心(CNNIC)统计,截至 2005 年 6 月 30 日,我国的上网计算机总数已达 4 560 万台,上网用户总人数为 10 300 万人,网站总数为 677 500 个,国际出口带宽的总容量为 82 617 MH<sub>z</sub>。

### 1.1.5 Internet 的应用

(1)电子邮箱。

(2)浏览新闻。

(3)搜索引擎。

(4)浏览网页。

(5)下载音乐。

(6)即时通信。

(7)BBS 论坛。

(8)在线影视。

(9)网络电话。

(10)FTP 功能。

(11)远程教育与远程医疗。

## 1.2 IP 地址和域名

### 1.2.1 IP 地址

Internet 的网络地址是指连入 Internet 网络的计算机的地址编号。所以在 Internet 网

络中,网络地址唯一地标识一台计算机。

IP 地址是一个逻辑地址,它是一个 32 位的二进制地址。为了便于记忆,将它们分为 4 组,每组 8 位,由小圆点分开,用四个字节来表示,其中每个字节都用十进制数字表示,而且,用点分开的每个字节的数值范围是 0 ~ 255,例如 202.114.0.1,其中 202.114 是网络号,0.1 是主机号。

Internet 的 IP 地址分成五类:

A 类地址分配给规模特别大的网络使用。A 类网络用第一组数字表示网络本身的地址,后面三组数字作为连接于网络上的主机的地址。

B 类地址分配给一般的中型网络。B 类网络用第一、二组数字表示网络的地址,后面两组数字代表网络上的主机地址。

C 类地址分配给如局域网和校园网的小型网络。C 类网络用前三组数字表示网络的地址,最后一组数字作为网络上的主机地址。

D 类地址是多播地址,主要是留给 Internet 体系结构委员会( IAB )使用。

E 类地址保留在今后使用。

## 1.2.2 IP 地址的特点

IP 地址不能反映任何有关主机位置的地理信息。

当一个主机同时连接到两个网络上时(作路由器的主机即为这种情况),该主机就必须同时具有两个相应的 IP 地址,其网络号是不同的。这种主机称为多地址主机。

在 IP 地址中,所有分配到网络号的网络都是平等的。

当将该 IP 地址的主机号字段置为全零时,IP 地址可用来指明一个网络的地址。

## 1.2.3 域名系统

IP 地址由四个从 0 到 255 之间的数字组成,比较难记,所以采用“域名”标记法。域名由几个英文单词组成。

域名地址通过域名服务器转换成用数字表示的 IP 地址,然后访问到该地址所表示的站点。

域名系统采用层次结构,按地理域或机构域进行分层。书写中采用圆点将各个层次隔开,分成层次字段。在机器的地址表示中,从右到左依次为最高域名段、次高域名段等,最左的一个字段为主机名。

机构性域名见表 1-1,地理性域名见表 1-2。

表 1-1 机构性域名

域名	表示的组织或机构的类型
com	商业机构
edu	教育机构或设施
gov	非军事性的政府机构

续表

域名	表示的组织或机构的类型
int	国际性机构
mil	军事机构或设施
net	网络组织或机构
org	非赢利性组织机构
firm	商业或公司
store	商场
web	和 WWW 有关的实体
arts	文化娱乐
arc	消遣性娱乐
infu	信息服务
nom	个人

表 1-2 地理性域名

域名	表示国家或地区	域名	表示国家或地区
AR	阿根廷	IT	意大利
AU	澳大利亚	JP	日本
AT	奥地利	KR	韩国
BE	比利时	MO	中国澳门
BR	巴西	MY	马来西亚
CA	加拿大	MX	墨西哥
CL	智利	NL	荷兰
CN	中国	NZ	新西兰
CU	古巴	NO	挪威
DK	丹麦	PT	葡萄牙
EG	埃及	RU	俄罗斯
FI	波兰	SG	新加坡
FR	法国	EA	南非
DE	德国	ES	西班牙
JL	希腊	ES	瑞典
HK	中国香港	CH	瑞士
ID	印度尼西亚	TW	中国台湾
IE	爱尔兰	TH	泰国
IL	以色列	UK	英国
IN	印度	US	美国

### 1.2.4 网络实名

网络实名是针对中国人开发的新一代的访问技术。网络实名意思就是在网络上使用现实中存在的名字代替英文的网址来连接网络。

网络实名可以帮助用户更方便地在浏览器、各大搜索引擎直接使用企业、产品的名称就能找到企业网站、获取产品信息。不用记住那么多复杂难记的域名和网址，只需记住现实中用户所想要查找的企业、公司或其他单位的中文名字就可以了。

## 1.3 万维网(WWW)

### 1.3.1 WWW简介

WWW是World Wide Web(环球信息网)的缩写，中文名字为“万维网”。

万维网是由欧洲粒子物理实验室(CERN)研制的基于Internet的信息服务系统，它起源于1989年。

WWW以超文本技术为基础，用面向文件的阅览方式替代通常的菜单的列表方式，提供具有一定格式的文本、图形、声音、动画等。通过将位于Internet网上不同地点的相关数据信息有机地编织在一起，WWW提供一种友好的信息查询接口。

### 1.3.2 WWW的发展和特点

1989年，欧洲原子核委员会为了使分散在欧洲各国的物理学家能够通过计算机网络合作进行科研，使分散在各地物理实验室的信息能提供给物理学家共享，成功地进行了实验，允许用户从远程利用浏览器软件进入服务器查询信息。这就是万维网的起源。1991年，欧洲原子核委员会向世界公布了WWW技术。现在，Web服务器成为Internet上最大的计算机群，Web文档之多、链接的网络之广，是以前的人们难以想象的。

### 1.3.3 WWW的工作原理

WWW中的信息资源由一篇篇的Web文档为基本元素构成。这些Web页采用超级文本的格式，含有可以指向其他Web页或其本身内部特定位置的超级链接。链接相当于指向其他Web页的“指针”，它使得Web页交织为网状。

HTML——超文本标记语言。使用HTML编辑的网页可以使各类型的计算机或终端都能“看懂”。HTML对Web页的内容、格式及Web页中的超级链接进行描述，而Web浏览器的作用就在于读取Web网点上的HTML文档，再根据此类文档中的描述组织并显示相应的Web页面。

## 1.4 网页技术基础

网页制作包括以下几个部分：

**图形、图像处理、制作：**可以利用某些图形处理软件，如 Photoshop、Fireworks。

**动画制作：**有许多用于网站建设的动画制作软件。

**文本编写：**可以使用 Dreamweaver 8.0。

**框架设计：**在 HTML 中可用 <frame> </frame> 标签来编写。

**应用表格：**Dreamweaver 等网页制作软件也可以直接插入表格。

## 1.5 静态网页设计

初期的网页都是静态的，“静态”指的就是网站的网页内容“固定不变”。例如，只有文字、图形、图像等，用户只能被动地接受这些信息。那时的 Web 页面的核心是 HTML 标记语言，用它编写很方便，不要求有特定的语言环境，可以用任何一种编辑器写好，便可以放到浏览器观看结果。

静态网页仅仅提供大量的信息服务，没有服务器端/客户端的概念。当用户浏览器向 Web 服务器请求提供网页内容时，服务器仅仅是将原已设计好的静态 HTML 文档传送给用户浏览器。其页面的内容使用的仅仅是标准 HTML 代码，最多再加上 GIF 格式的动态图片。

## 1.6 动态网页设计

**1.6.1 CGI** (Common Gateway Interface) 的中文译名是“公用网关接口”，它是用于 Web 服务器和外部应用程序之间信息交互的标准接口。更确切地说，CGI 仅是在 WWW 服务器上可执行的程序代码，它的工作就是控制信息要求而且产生并传回所需的文件，提供给客户端 HTML 页面的接口。

CGI 的特点：运行速度快、兼容性好。

可用高级语言(如 C、C++、VB、Perl)来编写 CGI 程序。

应用 CGI，可为用户提供许多 HTML 不具备的功能。例如，与数据库管理系统(DBMS)的结合，可使 WWW 服务器提供或记录信息。

**1.6.2 ASP** (Active Server Pages) 的中文译名是“动态网页”，是微软推出的用以取代 CGI 的技术。ASP 的特点是：

- (1) 使用 VBScript、JavaScript 等简单的脚本语言, 再结合 HTML 语言, 即可编写网站的应用程序。
- (2) 不需编译, 直接在服务器端执行。
- (3) ASP 设计的网页与浏览器无关, 只要用户端使用的浏览器能执行 HTML 码就可以了。
- (4) 有一定安全性。ASP 源程序不会被传到用户端的浏览器, 避免 ASP 程序被别人抄袭。

### 1.6.3 PHP

PHP (Personal Home Page) 是一种易于学习和使用的服务器端脚本语言, 只需要很少的编程知识就能使用 PHP 建立一个真正交互的 Web 站点。PHP 的优点有:

- (1) 学习过程。与 Java 和 Perl 不同, 只要了解一些基本的语法和语言特色, 就可以开始 PHP 编码之旅。
- (2) 数据库连接。PHP 可以编译成与许多数据库相连接的函数。
- (3) 可扩展性。
- (4) 面向对象编程。PHP 提供了类和对象。基于 Web 的编程工作非常需要面向对象编程能力。
- (5) 可伸缩性。传统上网页的交互作用是通过 CGI 来实现的。
- (6) 更多特点。PHP 的开发者们可利用 PHP 连接包括 Oracle、MS - Access、MySQL 在内的大部分数据库; 可以画图、编写程序、下载或者显示 E - mail; 可以完成与网络相关的功能。

### 1.6.4 JSP

JSP 为创建高度动态的 Web 应用提供了一个独特的开发环境。JSP 与 Microsoft 的 ASP 技术非常相似, 两者都提供在 HTML 代码中混合某种程序代码、由语言引擎解释执行程序代码的能力。JSP 的优点如下:

- 将内容的生成和显示进行分离;
- 生成可重用的组件;
- 采用标志简化页面开发;
- 将内容的生成和显示进行分离;
- JSP 页面具有 Java 技术的所有好处, 包括健壮的存储管理和安全性;
- 作为 Java 平台的一部分, JSP 拥有 Java 编程语言“一次编写, 各处运行”的特点。

### 1.6.5 XML

可扩展标记语言 XML (Extensible Markup Language) 是一种标记语言。它依赖于描述一定规则的标签和能够读懂这些标签的应用程序工具来发挥它的强大功能。XML 弥补