

火攻篇

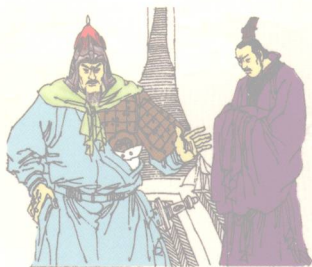
孙子曰：凡火攻有五：一曰火人，二曰火积，三曰火库，四曰火库，五曰火队。行火必有因，因必素具。发火有时，起火有日。时者，天之燥也；日者，月在箕、壁、翼、轸也。凡此四宿者，风起之日也。凡火攻，必因五火之变而应之：火发于内，则早应之于外；火发而其兵静者，

智谋故事总集



军形篇

孙子曰：昔之善战者，先为不可胜，以待敌之可胜。不可胜在己，可胜在敌。故善战者能为不可胜，不能使敌之必可胜。故曰：胜可知，而不可为。不可胜者，守也；可胜者，攻也。守则不足，攻则有余。善守者藏于九地之下，善攻者动于九天之上，故能自保而全胜也。见胜不过众人之所知，非善之善者也；战胜而天下曰善，非善之善者也。故举秋毫不为多力，见日月不为明目，闻雷霆不为聪耳。



孙子兵法

谋攻篇

孙子曰：夫用兵之法，全国为上，破国次之；全军为上，破军次之；全旅为上，破旅次之；全卒为上，破卒次之；全伍为上，破伍次之。是故百战百胜，非善之善也；不战而屈人之兵，善之善者也。故上兵伐谋，其次伐交，其次伐兵，其下攻城。攻城之法，为不得已。修橈，具器械，三月而后成；距堙，又三月而后已。

虚实篇

孙子曰：凡先处战地而待敌者佚，后处战地而趋战者劳。故善战者，致人而不致于人。能使敌人自至者，利之也；能使敌人不得至者，害之也。故敌佚能劳之，劳能佚之，安能动之，出其不意，趋其所不意。



作战篇

孙子曰：凡用兵之法，驰车千驷，革车千乘，带甲十万，千里馈粮，则内外之费，宾客之用，胶漆之材，车甲之奉，日费千金，然后十万之师举矣。其用战也，胜久则钝兵挫锐，攻城则力屈，久暴师则国用不足。夫钝兵挫锐，屈力殫货，则诸侯乘其弊而起，虽有智者不能善其后矣。故兵闻拙速，未睹巧之久也。夫兵久而国利者，未之有也。故不尽知用兵之害者，则不能尽知用兵之利也。



中国文史出版社

·孙子兵法智谋故事总集·

地形篇

火攻篇

中国文史出版社

图书在版编目(CIP)数据

孙子兵法智谋故事总集/王建民编. —北京:中国文史出版社,
2002.1 ISBN 7-5034-1221-6

I. 孙… II. 王… III. ①孙子兵法—注释 ②孙子兵法—译文
IV. E892.25

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 093735 号

孙子兵法智谋故事总集

*

中国文史出版社出版发行
100811 北京太平桥大街 23 号

新华书店经销
北京海德印务有限公司印刷

850×1168 毫米 32 开 128 印张 3800 千字

2005 年 1 月第 2 版 2005 年 2 月第 1 次印刷

印数:1—5000 册

定价:318.00 元(全 12 册)

ISBN 7-5034-1221-6/K·0843

(文史版图书如有印、装错误,工厂负责退换。)

目 录

地形篇

原典精读

一、原典注释	(1)
二、原典译文	(5)
三、原典讲解	(8)

要点精析

因地制宜，巧借地利	(9)
地之六道	(19)
计险阨远近	(21)
败之六道	(22)
爱卒若子，可与俱死	(26)
视卒如爱子	(29)

今古镜鉴

今古镜鉴故事之一	(33)
1. 魏颖占地败杜回	(33)
2. 王翦量敌用兵	(38)
3. 秦王灭六国	(40)
4. 贾诩知曹兵当不当追	(43)
5. 刘裕料敌制胜灭南燕	(44)
6. 岳飞因地制宜克襄阳六郡	(49)
7. 大沽炮台退英军	(50)
8. 大渡河翼王兵败	(55)
9. 李宗仁彭城突围	(58)
10. 刘伯承料敌两次伏击日军	(65)
11. 曾雪麟的悲剧	(66)
12. 马厂长识产量该增该减	(68)
13. 原阳飞机促销成空难	(69)
14. 厂长把自己当工人，却被职工“炒鱿鱼”	(72)
15. 加里波迪大胜敌军	(74)
16. 穆拉维约夫正确料敌击退英法联军	(77)
17. 卡内基率先兴办钢厂	(79)
18. 东乡独具慧眼	(81)
19. 料事如神的超级船王	(83)
20. 麦克阿瑟大胆决策仁川登陆	(86)
21. 格林纳达的覆亡	(88)

目 录

22. “尿布大王”的诀窍	(92)
今古镜鉴故事之二	(94)
1. 智商人生意兴隆	(95)
2. 郤至善察败楚军	(96)
3. 王昭远每战皆败	(97)
4. 苻坚轻算败淝水	(99)
5. 中印边境自卫战	(105)
6. 没有调查就没有发言权	(111)
7. 货比三家	(112)
8. 调查市场，有的放矢	(114)
9. 宫本武藏智取又七郎	(114)
10. 三井胜三菱	(116)
11. 朱可夫决胜哈勒欣河	(117)
12. “色拉米斯”何以一举成功？	(119)
13. “卡西欧”的销售调查卡	(120)
14. 柯达蝶式相机问世前的市场调查	(121)
15. “幽静”战胜“繁华”	(122)
16. 知己知彼 推销有术	(123)
今古镜鉴故事之三	(125)
1. 晋军殽山败强秦	(126)
2. 马援巧借地形平诸羌	(127)
3. 大树底下好乘凉	(128)
4. 郭进据险拒辽军	(130)
5. 岳飞巧借地形战襄阳	(131)
6. 宋金交兵黄天荡	(132)

孙子兵法智谋故事总集

- 7. 宋金仙人关之战 (133)
- 8. 蒙哥殒命钓鱼城 (135)
- 9. 僧格林沁亡命高楼寨 (136)
- 10. 坚守防御黄洋界 (138)
- 11. 赵登禹巧布地雷阵 (142)
- 12. 日军攻占卢沟桥 (143)
- 13. “名将之花”凋谢在太行山上 (145)
- 14. 伏击“皇军观战团” (146)
- 15. 上甘岭成敌伤心岭 (148)
- 16. “吃铁路饭”发家的小厂 (154)

名家阐微

火攻篇

原典精读

一、原典注释	(201)
二、原典译文	(203)
三、原典讲解	(205)

要点精析

主不可以怒而兴军，将不可以愠而致战	(206)
火攻者明，水攻者强	(209)
行火必有因	(212)
非利不动	(216)
力主修功，切忌费留	(219)
火攻五法	(222)

今古镜鉴

今古镜鉴故事之一	(229)
1. 火牛阵齐复失城	(230)
2. 孔明用兵烧博望	(234)
3. 火烧赤壁	(237)

孙子兵法智谋故事总集

4. 陆逊火攻败刘备	(242)
5. 陆逊从容退江东	(247)
6. 谢安遇事沉着冷静	(249)
7. 宗泽守汴京	(250)
8. 坎坎坷坷的“亚洲影业皇帝”	(251)
9. 周恩来善为胜败之政	(253)
10. 斯坎德培扭转危局	(254)
11. 从流浪演员到喜剧大师	(256)
12. 拿破仑不慕虚名以战为重	(257)
13. 卓别林的第一次演出	(258)
14. 诺贝尔咬牙渡难关	(260)
15. 史东说“现在就做!”	(263)
16. 蒙哥马利临危不乱力挽败局	(264)
17. 罗斯福装“糊涂”	(266)
18. 斯大林镇定自若, 遇变不惊	(267)
19. 撒切尔化敌为友	(268)
20. 卡洛斯沉着冷静平息哗变	(269)
21. 四台发动机都熄火了	(271)
22. 坎贝尔惊世骇俗	(272)
23. 山本村佑胜美商	(273)
今古镜鉴故事之二	(275)
1. 隋炀帝三伐高丽自取灭亡	(275)
2. 李靖速战平伏允	(277)
3. 中大兄除暴政	(278)

目 录

4. 斯巴达克遗恨布林的西港	(280)
5. 亚历山大火胜敌	(282)
6. 农夫火攻计收城	(286)
7. 俄海军施火攻术	(290)
8. “雀巢”咖啡闻名全球	(292)
9. 洛克菲勒独霸石油市场	(295)
10. 独树一帜的经营思想	(296)
11. 第四次中东战争揭开历史新一页	(297)
12. 英国远征马岛	(299)
13. 坎普一味竞争遭失败	(304)

名家阐微

【原典精读】

一、原典注释

孙子曰：地形有通者^①，有挂者^②，有支者^③，有隘者^④，有险者^⑤，有远者^⑥。我可以往，彼可以来，曰通；通形者，先居高阳^⑦，利粮道^⑧，以战则利^⑨。可以往，难以返，曰挂；挂形者，敌无备，出而胜之；敌若有备，出而不胜，难以返，不利^⑩。我出而不利，彼出而不利^⑪，曰支；支形者，敌虽利我^⑫，我无出也；引而去之^⑬，令敌半出而击之^⑭，利。隘形者，我先居之，必盈之以待敌^⑮；若敌先居之，盈而勿从，不

① 地形有通者：地形，地理形状、山川形势。通，通达，指广阔平坦、四通八达的地区。

② 挂者：悬挂、牵碍。此处指前平后险、易入难出的地区。

③ 支者：支撑、支持。指敌对双方皆可据险对峙，不易发动进攻的地区。

④ 隘者：狭窄、险要之地。这里特指两山之间的狭谷地带。

⑤ 险者：险，险恶，险要，指行动不便的险峻地带。

⑥ 远者：指距离遥远之地。

⑦ 先居高阳：意为抢先占据地势高且向阳之处，以争取主动。

⑧ 利粮道：指保持粮道畅通。利，此处作动词。

⑨ 以战则利：以，为也。此句承上“先居高阳，利粮道”而言，意谓在平原地区，若能先敌抵达，占据高阳地带，并保持粮道畅通，如此进行战斗则大为有利。

⑩ 挂形者……难以返，不利：在“挂”形地带，敌方如无防备，可以主动出击夺取胜利；如果敌人已有戒备，出击不能取胜，军队归返就会很困难，实属不利。

⑪ 彼出而不利：敌人出击也同样不利。

⑫ 敌虽利我：敌虽以利相诱。利，利诱。

⑬ 引而去之：引，带领。去，离开，离去。引而去之即指率领部队伪装退去。

⑭ 令敌半出而击之：令，使。句意为在敌人出兵追击前进一半时再回师反击他们。

⑮ 必盈之以待敌：一定要动用充足的兵力堵塞隘口，来对付来犯的敌军。盈，满，充足的意思。

孙子兵法智谋故事总集

盈而从之^①。险形者，我先居之，必居高阳以待敌^②；若敌先居之，引而去之，勿从也。远形者^③，势均^④，难以挑战^⑤，战而不利。凡此六者，地之道也^⑥；将之至任^⑦，不可不察也。

故兵有走者^⑧，有弛者，有陷者，有崩者，有乱者，有北者。凡此六者，非天之灾，将之过也。夫势均，以一击十，曰走^⑨。卒强吏弱，曰弛^⑩。吏强卒弱，曰陷^⑪。大吏怒而不服^⑫，遇敌怼而自战^⑬，将不知其能，曰崩^⑭。将弱不严^⑮，教道不明^⑯，吏卒无常^⑰，阵兵纵横^⑱，曰乱。将不能料敌^⑲，以少合^⑳众，以弱击强，兵无选锋^㉑，曰北。凡此六者，败之

① 盈而勿从，不盈而从之：从，顺随。此处意谓顺随敌意去进攻。在“隘”形之地，敌若先我占据。并已用重兵堵塞隘口，我方就不可顺随敌意去攻打；如敌方还未用重兵扼守隘口，我军就应全力进攻主，去争取险阻之利。

② 险形者，我先居之，必居高阳以待敌：意谓在险阻之地，我军应当抢先占据地高向阳的要害之处以待敌军，争取主动。

③ 远形者：这里特指敌我营垒距离甚远。

④ 势均：一说“兵势”相均；一说“地势”相均。后一说更合本篇之情理。

⑤ 难以挑战：指因地远势均不宜挑引敌人出战。

⑥ 地之道也：道，原则，规律。意为上述六者是帅指挥作战利用地形的基本原则。

⑦ 将之至任：指将帅所应担负的重大责任。至，最，极的意思。

⑧ 兵有走者：兵，这里指败军。走，与以下“弛、陷、崩、乱、北”共为“六败”之名称。

⑨ 走：跑、奔，这里指军队败逃。

⑩ 弛：涣散、松懈的意思。这里指将吏软弱无能，队伍涣散难制。

⑪ 陷：陷没。此言将吏虽勇强，但士卒没有战斗力，将吏不得不孤身奋战，力不能支，最终陷入败境。

⑫ 大吏怒而不服：大吏，指小将。句意为偏裨将佐恚怒，不肯服从主将的命令。

⑬ 遇敌怼而自战：意为恚怒忿懣“火吏”，遇敌心怀怨愤，擅自出阵作战。怼（duì 对），怨恨，心怀不满。

⑭ 崩：土崩瓦解，比喻溃败。

⑮ 将弱不严：指将帅懦弱不能，毫无威严以服下。

⑯ 教道不明：指治军缺乏法度，军队管理不善。

⑰ 吏卒无常：无常，指没有法纪、常规，军中上下关系处于失常状态。

⑱ 阵兵纵横：指布兵列阵杂乱无章。陈，古“阵”字。

⑲ 料敌：指分析（研究）敌情。

⑳ 合：指两军交战。

㉑ 选锋：由精选而组成的先锋部队。

地形篇

道也；将之至任，不可不察也。夫地形者，兵之助也^①。料敌制胜，计险阨，远近^②，上将^③之道也。知此而用战者必胜^④，不知此而用战者必败。故战道必胜^⑤，主曰无战，必战可也^⑥；战道不胜，主曰必战，无战可也^⑦。故进不求名，退不避罪，唯人是保^⑧，而利合于主^⑨，国之宝也^⑩。

视^⑪卒如婴儿，故可与之赴深谿^⑫；视卒如爱子，故可与之俱死。厚而不能使，爱而不能令^⑬，乱而不能治^⑭，譬若骄子，不可用也^⑮。

知吾卒之可以击，而不知敌之不可击，胜之半也^⑯；知敌之可击，而不知吾卒之不可以击，胜之半也；知敌之可击，知吾卒之可以击，而不知地形之不可以战，胜之半也^⑰。故知兵

① 地形者，兵之助也：地形的审用，是用兵作战的重要辅助条件。助，辅助，辅佐。

② 计险阨、远近：指考察地形的险要，计算道路的远近。

③ 上将：贤能、高明之将。

④ 知此而用战者必胜：知此，懂得上述道理。用战，指挥作战。

⑤ 战道必胜：战道，作战具备的各种条件，引申为战争的一般规律。战道必胜，指根据战争规律分析，具备了必胜的把握。

⑥ 必战可也：即言可自行决断与敌开战，毋需听从君命。

⑦ 无战可也：即拒绝君命，不同敌人交战。

⑧ 唯人是保：人，百姓、民众。保，保全。此句谓进退处置只求保全民众。

⑨ 利合于主：指符合、满足国君的利益。

⑩ 国之宝也：即国家的宝贵财富。

⑪ 视：看待、对待的意思。

⑫ 深谿：谿同“溪”，山涧河沟，深溪，极深的溪涧，这里喻危险地带。

⑬ 厚而不能使，爱而不能令：只知厚待而不能使用，只知溺爱而不重教育。厚，厚养，厚待。令，使令，教育。意谓只知溺爱而不重教育。

⑭ 乱而不能治：指士卒行为乖张不羁而不能加以约束惩治，治，治理，这里有惩处之意。

⑮ 譬若骄子，不可用也：此句言为将者，仅施“仁爱”而不济以威严，只会使士卒成为骄子而不能使用。

⑯ 胜之半也：胜利或失败的可能性各占一半。指没有必胜的把握。

⑰ 不知地形之不可以战，胜之半也：如果不知道地形不适宜于作战，得不到地形之助，则能否取胜同样也无把握。

孙子兵法智谋故事总集

者^①，动而不迷^②，举而不穷^③。故曰：知彼知己，胜乃不殆；知天知地，胜乃不穷^④。

① 知兵者：通晓用兵打仗之道的人。

② 动而不迷：迷，迷惑、困惑。

③ 举而不穷：举，行动。穷，困窘、困厄的意思。句意为行动自如不为所困。

④ 胜乃不穷：指胜利不会有穷尽。

二、原典译文

孙子说：地形有“通”、“挂”、“支”、“隘”、“险”、“远”等六种。凡是我们可以去，敌人也可以来的地域，叫做“通”；在“通”形地域上，应抢先占领开阔向阳的高地，保持粮草补给线的畅通，这样对敌作战就有利。凡是可以前进，难以返回的地域，称作“挂”；在挂形地域上，假如敌人没有防备，我们可以突然出击战胜他们；倘若敌人已有防备，我们出击就不能取胜，而且难以回师，这就不利了。凡是我军出击不利，敌人出击也不利的地域叫做“支”；在“支”形地域上，敌人虽然以利相诱，我们也不要出击，而应该率军假装退却，诱使敌人出击一半时再回师反击，这样就有利。在“隘”形地域上，我们应该先敌占领，并用重兵封锁隘口，以等待敌人的进犯；如果敌人已先占据了隘口，并用重兵把守，我们就不要去攻击；如果敌人没有用重兵据守隘口，那么就可以进攻。在“险”形地域上，如果我军先敌占领，就必须控制开阔向阳的高地，以等待敌人来犯；如果敌人先我占领，就应该率军撤离，不要去攻打它。在“远”形地域上，敌我双方势均力敌，就不宜去挑战，勉强求战，很是不利。以上六点，是利用地形的原则。这是将帅的重大责任所在，不可不认真考察研究。

军队打败仗有“走”、“弛”、“陷”、“崩”、“乱”、“北”六种情况。这六种情况的发生，不是由于天然的危害，而是将帅自身的过错。在势均力敌的情况下，以一击十而导致失败的，

孙子兵法智谋故事总集

叫做“走”。士卒强悍，将吏懦弱而造成败北的，叫做“弛”。将帅强悍，士卒懦弱而溃败的，叫做“陷”。偏将怨忿不服从指挥，遇到敌人愤然擅自出战，主将又不了解他们的能力，因而失败的，叫做“崩”。将帅懦弱缺乏威严，训练教育没有章法，官兵关系混乱紧张，列兵布阵杂乱无常，因此而致败的，叫做“乱”。将帅不能正确判断敌情，以少击众，以弱击强，作战又没有精锐先锋部队，因而落败的，叫做“北”。以上六种情况，均是导致失败的原因。这是将帅的重大责任之所在，是不可不认真考察研究的。

地形是用兵打仗的辅助条件，正确判断敌情，积极掌握主动，考察地形险厄，计算道路远近，这些都是贤能的将领必须掌握的方法。懂得这些道理去指挥作战的，必定能够胜利，不了解这些道理去指挥作战的必定失败。所以，根据战争规律进行分析，有着必胜把握的，即使国君主主张不打，坚持去打也是可以的；根据战争规律进行分析，没有必胜把握的，即使国君主主张一定要打，不打也是可以的。进不谋求战胜的名声，退不回避违命的罪责，只求保全百姓，符合国君利益，这样的将帅，是国家的宝贵财富。

对待士卒就像对待婴儿一样，那么士卒就可以同他共赴患难；对待士卒就像对待爱子一样，那么士卒就可以跟他同生共死。如果对士卒厚待而不能使用，溺爱而不能教育，违法而不能惩治，那就如同骄惯了的子女一样，是不可以用来同敌作战的。

只了解自己的部队可以打，而不了解敌人不可以打，取胜的可能只有一半；只了解敌人可以打，而不了解自己的部队不

地形篇

可以打，取胜的可能只有一半；既知道敌人可以打，也知道自己的部队能够打，但是不了解地形不利于作战，取胜的可能性仍然只有一半。所以，懂得用兵的人，他行动起来不会迷惑，他的作战措施变化无穷，而不致困窘。所以说，了解对方，了解自己，争取胜利也就不会有危险。懂得天时，懂得地利，胜利也就可以永无穷尽了。