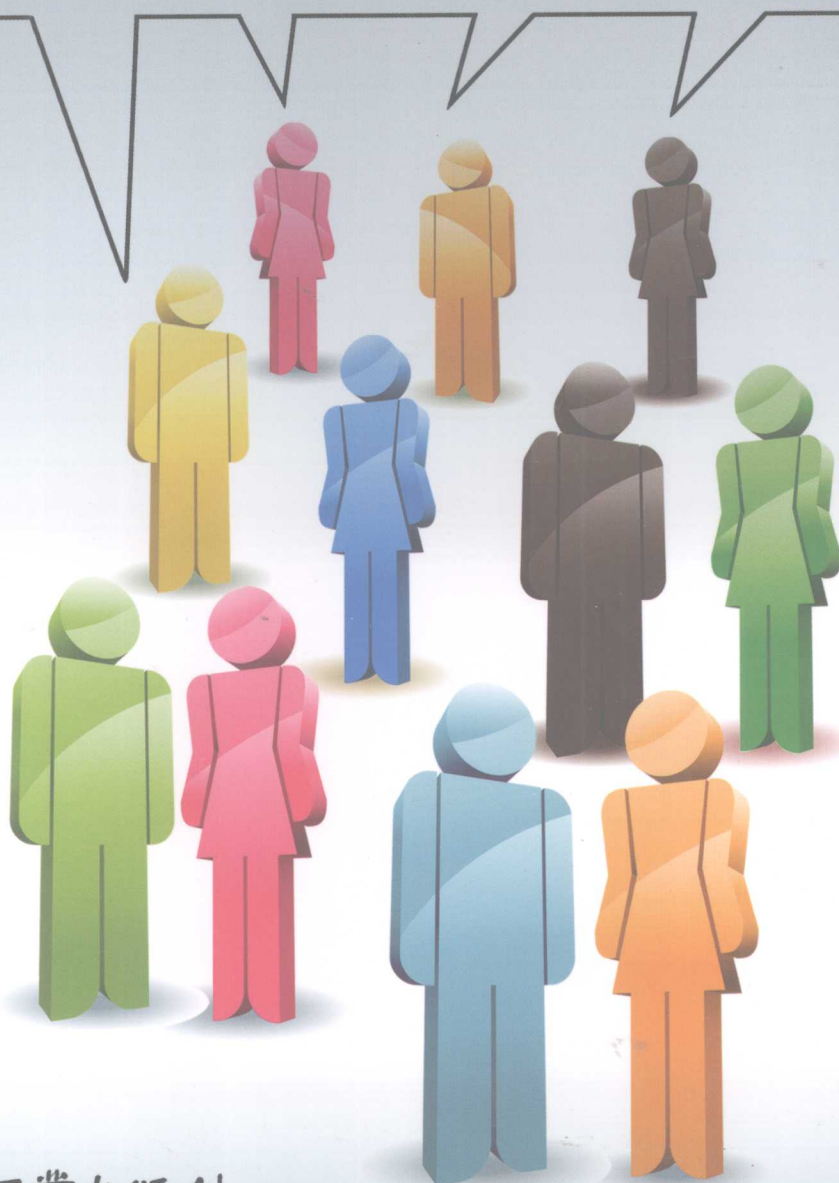


iLike 就业

刘小伟 黄文龙 刘 飞 编著

Dreamweaver CS4

中文版 实用教程



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

<http://www.phei.com.cn>

iLike就业Dreamweaver CS4中文版 实用教程

刘小伟 黄文龙 刘 飞 编著

電子工業出版社·

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

本书通过Dreamweaver CS4基础知识、设计范例和实训指导3大环节,全面介绍了Dreamweaver CS4中文版的主要功能和在网页设计中的具体应用技巧,并循序渐进地安排了一系列行之有效的实训项目。“基础部分”包括网页设计入门、Dreamweaver CS4的基本操作、网页文本的处理、网站建设的后期工作等内容。每章都围绕实例进行讲解、步骤详细、重点突出,可以手把手地教会读者进行实际操作。“设计范例”部分列举了一个个人主页和一个企业网站的设计制作范例,这两个范例涵盖了Dreamweaver在网站制作过程中最主要的应用,通过详细的分析和制作过程讲解,引导读者将网页编辑软件的功能和实际应用紧密结合起来,启发读者逐步掌握使用Dreamweaver CS4进行网页设计的技能。“实训指导”部分精心安排了11个实训项目,其中10个基本操作实训项目主要用于进行Dreamweaver CS4主要功能的巩固训练,1个综合实训项目用于进行实用网站创建的巩固训练。此外,在基础部分的每章最后都安排了一定数量的习题,在设计范例部分的每章最后安排了举一反三强化训练项目,在实训指导部分的每个实训项目最后都安排有思考与上机练习题,读者可以用来巩固所学知识。

本书适合作为各级各类学校和社会短训班的教材,同时也是广大网页设计爱好者学习网站设计和网页制作的相当实用的自学读物。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

iLike就业Dreamweaver CS4中文版实用教程/刘小伟等编著. —北京:电子工业出版社, 2009.8
ISBN 978-7-121-09235-0

I. i… II. ①刘… III. 主页制作—Dreamweaver CS4—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2009)第115301号

责任编辑:易 昆 wuyuan@phei.com.cn

印 刷:北京天竺颖华印刷厂

装 订:三河市鑫金马印装有限公司

出版发行:电子工业出版社

北京市海淀区万寿路173信箱 邮编:100036

北京市海淀区翠微东里甲2号 邮编:100036

开 本:787×1092 1/16 印张:24.5 字数:620千字

印 次:2009年8月第1次印刷

定 价:44.00元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系,联系及邮购电话:(010) 88254888。

质量投诉请发邮件至zlts@phei.com.cn,盗版侵权举报请发邮件至dbqq@phei.com.cn。

服务热线:(010) 88258888。

前 言

人类社会已经进入了信息时代，信息技术及信息产业将是社会经济发展的引擎。信息技术的飞速发展，推动了人们交往方式的变革，缩小了人们信息交流的距离、文化和语言的差异，改变了人们的工作、学习、生活和相互交流的方式。**Internet**不仅仅是一个通信和交流的平台，同时也是一个不错的宣传、展示和交易的平台。目前，绝大多数企事业单位均在网上设立了自己的网站，有些甚至借此获得了巨大效益。

与其他设计工作相比，网页设计具有交互性、多态性、综合性、灵活性等特点。并且它是技术与艺术的紧密结合，因此需要在保持网站视觉形象统一性的基础上，创作出新颖实用的网页作品。

Dreamweaver是目前功能最强大、最专业的网站开发软件，是进行网站开发和网页设计的最佳工具之一。本书遵循初学者的认识规律和学习习惯，以**Dreamweaver**的最新版本——**Dreamweaver CS4**为蓝本，结合作者多年的教学和实践经验，以“短期内轻松学会**Dreamweaver CS4**的主要功能，系统掌握网页设计技能，进行必要的模拟岗位实践训练”为目标，精心安排了“应用基础”、“设计范例”和“实训指导”三部分内容，用新颖、务实的内容和形式指导读者快速上手，十分便于教师施教、读者自学。

本书融合了传统教程、实例教程和实训指导书的优点，但又不是简单的三合一，而是根据读者的实际需要和今后可能的应用，使三个环节相辅相成，巧妙结合。既有效地减轻了读者的学习负担，又能让读者高效地学会用**Dreamweaver CS4**来制作多姿多彩的网页。

全书共分为以下3篇：

- 第1篇（**Dreamweaver CS4**应用基础）：安排了11章内容。着重介绍了网页设计入门、**Dreamweaver CS4**的基本操作、网页文本的处理、网页图像处理、多媒体元素的处理、网页超链接的设置、网页布局设计、使用模板和资源、表单和行为的应用、动态网页设计初步、网站建设的后期工作这些内容。这些内容既是实际制作网页的基础，也是读者学习第2篇的前提。同时，与第3篇的实训项目也相互对应。
- 第2篇（**Dreamweaver CS4**设计范例）：共安排了两章内容。其中，第12章的范

例介绍了使用Dreamweaver CS4设计制作个人主页的方法和技巧。第13章的范例介绍了使用Dreamweaver CS4设计制作企业网站的方法和技巧。这些范例既融入了Dreamweaver CS4的主要知识点，又体现了软件最主流的应用，较系统全面地应用了Dreamweaver CS4的主要功能，是读者快速掌握网页设计技能的有效工具。

- 第3篇（Dreamweaver CS4实训指导）：共安排了两章内容。着重通过10个基础实训项目和1个综合实训项目来进行网页设计的强化训练。这些精心设计的实训项目采用了“任务驱动”和“模拟实战”的手法，各个实训项目都有很强的针对性、实用性和可操作性，并能引导读者在熟悉软件功能的基础上拓展制作网页设计的思维。

本书由刘小伟、黄文龙、刘飞执笔编写，其中黄文龙编写了第7章、第8章、第9章、第10章、第12章。此外，王萍、刘晓萍、温培和、俞慎泉、朱琳、陈昌涛、张源远等也参加了本书的实例制作、校对、排版等工作，在此表示感谢。由于编写时间仓促，编者水平有限，书中疏漏和不妥之处在所难免，欢迎广大读者和同行批评指正。

为方便读者阅读，若需要本书配套资料，请登录“华信教育资源网”（<http://www.hxedu.com.cn>），在“下载”频道的“图书资料”栏目下载。

目 录

第1篇 Dreamweaver CS4应用基础

第1章 网页设计入门	2	3.2.1 查找和替换文本	48
1.1 网页和网站	2	3.2.2 拼写检查	50
1.1.1 网站的类型	3	3.3 修饰文本	52
1.1.2 网页的组成元素	4	3.3.1 段落修饰	52
1.1.3 网页设计的基本概念	6	3.3.2 字符修饰	57
1.2 网页制作工具	10	3.4 添加特殊字符	60
1.3 网页设计的基本要求	11	3.4.1 插入水平线	60
1.4 网页制作流程	12	3.4.2 插入日期	60
本章要点小结	13	3.4.3 插入特殊字符和符号	62
习题	13	本章要点小结	63
第2章 Dreamweaver CS4的基本操作	15	习题	64
2.1 Dreamweaver CS4的用户环境	15	第4章 网页图像处理	66
2.1.1 Dreamweaver CS4的用户界面	15	4.1 网页图像处理基础	66
2.1.2 Dreamweaver CS4的主要面板简介	22	4.1.1 网页图像文件的格式	66
2.2 使用Dreamweaver CS4创建站点	25	4.1.2 常用网页图像处理工具	67
2.2.1 站点组成	25	4.2 在页面中添加图像	68
2.2.2 “管理站点”对话框	26	4.2.1 插入图像	69
2.2.3 创建本地站点	27	4.2.2 插入图像对象	71
2.3 Dreamweaver CS4的文件操作	28	4.3 编辑图像	75
2.3.1 创建网页文档	28	4.3.1 调整图像大小	75
2.3.2 保存页面文档	33	4.3.2 优化图像	77
2.3.3 打开页面文档	33	4.3.3 裁剪图像	77
2.3.4 设置文档属性	34	4.3.4 调整亮度和对比度	78
2.4 Dreamweaver CS4的新增和增强功能	37	4.3.5 锐化处理	78
本章要点小结	40	4.3.6 用外部图像编辑器编辑图像	79
习题	40	4.4 图像属性设置	81
第3章 网页文本的处理	42	4.4.1 图像基本属性设置	81
3.1 在页面中添加文本	42	4.4.2 在文档中对齐图像	84
3.1.1 直接输入文本	42	4.4.3 图像其他属性设置	85
3.1.2 复制其他程序中的文本	44	4.4.4 设置图像占位符的属性	86
3.1.3 导入文本	46	本章要点小结	87
3.2 编辑文本	48	习题	88
		第5章 多媒体元素的处理	90
		5.1 多媒体元素处理基础	90
		5.1.1 多媒体技术的特点	90

5.1.2 在网页中添加多媒体对象	90	7.2.2 使用辅助线	133
5.2 添加和设置Flash元素	92	7.2.3 使用网格	134
5.2.1 Flash文件的类型	92	7.3 用表格布局网页	135
5.2.2 插入Flash影片	93	7.3.1 表格设计的视图模式	135
5.2.3 插入FlashPaper	95	7.3.2 创建表格	135
5.2.4 插入FLV视频	98	7.3.3 设置表格属性	139
5.3 添加和设置音频元素	100	7.3.4 编辑表格	142
5.3.1 在网页中添加背景音乐	100	7.4 用框架布局网页	144
5.3.2 在网页中嵌入音频	101	7.4.1 创建框架和框架集	144
5.3.3 链接音频文件	102	7.4.2 选择框架	147
5.4 添加和设置其他媒体元素	103	7.4.3 编辑框架	147
5.4.1 插入Shockwave影片	103	7.4.4 设置框架和框架集的属性	148
5.4.2 插入ActiveX控件	104	7.4.5 创建框架链接	149
5.4.3 插入视频	106	7.5 用AP Div布局网页	151
本章要点小结	108	7.5.1 AP Div元素基础	151
习题	108	7.5.2 AP Div元素的基本操作	152
第6章 网页超链接的设置	110	7.5.3 AP Div元素的属性设置	158
6.1 认识超链接	110	7.6 用CSS布局网页外观	160
6.1.1 超链接的类型	110	7.6.1 CSS基础	160
6.1.2 链接路径	110	7.6.2 “CSS样式”面板	162
6.2 创建超链接	111	7.6.3 创建CSS样式	164
6.2.1 创建普通链接	111	7.6.4 使用CSS样式	165
6.2.2 创建邮件链接	114	7.6.5 CSS样式的其他操作	167
6.2.3 创建空链接	115	7.6.6 定义样式属性	169
6.2.4 创建脚本链接	116	本章要点小结	173
6.3 创建特殊超链接	116	习题	174
6.3.1 图像地图	117	第8章 使用模板和资源	176
6.3.2 创建跳转菜单	119	8.1 认识模板	176
6.3.3 创建导航条	121	8.2 创建和应用模板	177
6.4 管理超链接	125	8.2.1 创建模板	177
6.4.1 自动更新链接	125	8.2.2 编辑模板	180
6.4.2 在整个站点范围内更改链接	126	8.2.3 使用模板编辑网页文档	186
本章要点小结	127	8.2.4 导入和导出可扩展的标记语言	188
习题	127	8.3 管理站点资源	190
第7章 网页布局设计	129	8.3.1 “资源”面板	190
7.1 网页布局基础	129	8.3.2 使用收藏列表管理资源	193
7.1.1 页面布局设计的主要内容	129	8.3.3 创建和使用库	194
7.1.2 常见的布局结构	131	本章要点小结	197
7.2 用可视化助理布局网页	132	习题	198
7.2.1 使用标尺	132		

第9章 表单和行为的应用	200	10.4.4 连接数据库	254
9.1 认识表单	200	10.4.5 绑定动态内容	258
9.2 创建和设置表单域	203	10.4.6 设置服务器行为	259
9.3 认识行为	213	本章要点小结	260
9.3.1 行为基础	213	习题	260
9.3.2 行为面板	214		
9.4 使用行为	215	第11章 网站建设的后期工作	262
本章要点小结	220	11.1 测试网站	262
习题	221	11.1.1 网页浏览器的兼容性测试	262
第10章 动态网页设计初步	222	11.1.2 测试网页链接	264
10.1 动态网页基础	222	11.1.3 使用报告测试站点	264
10.1.1 动态网页的特点	222	11.1.4 检验文件的大小及下载时间	266
10.1.2 常见动态网页的实现技术	223	11.1.5 使用检查辅助功能	267
10.1.3 动态网页的基本设计过程	223	11.2 管理站点文件	268
10.2 动态网页开发平台的架设	224	11.2.1 “文件”面板	268
10.3 ASP编程初步	228	11.2.2 “文件”面板的操作	269
10.3.1 ASP的指令	228	11.3 发布网站	270
10.3.2 使用空白字符	229	11.3.1 站点设置	270
10.3.3 使用脚本语言	229	11.3.2 上传网站	271
10.3.4 包含文件	230	11.4 维护网站	272
10.3.5 集合	231	11.4.1 从服务器获取文件	272
10.3.6 对象	236	11.4.2 将文件上传到远端服务器上	272
10.3.7 ASP与数据库	242	11.4.3 文件传输的管理	272
10.4 使用ASP设计动态网页	251	11.4.4 遮盖文件和文件夹	273
10.4.1 创建虚拟目录	251	11.4.5 文件同步	273
10.4.2 设置站点	252	11.4.6 存回/取出	274
10.4.3 在Dreamweaver中查看和		本章要点小结	276
编辑代码	252	习题	277

第2篇 Dreamweaver CS4设计范例

第12章 个人主页设计范例	280	第13章 企业网站设计范例	292
设计制作思路	280	创建站点	292
制作个人主页的首页页面	286	制作网站模板	294
举一反三训练	291	设计制作首页	301
		举一反三训练	309

第3篇 Dreamweaver CS4实训指导

第14章 Dreamweaver CS4基本应用实训	312
第15章 Dreamweaver CS4综合实训指导	375
部分习题参考答案	378

第1篇 Dreamweaver CS4应用基础

Dreamweaver CS4是Adobe（奥多比）最新推出的新一代设计开发软件套装Creative Suite 4的主要组件之一。该组件主要用于进行网页设计与制作，是目前全球最流行、最优秀的所见即所得网页编辑器之一。使用Dreamweaver CS4，可以轻而易举地制作出跨操作系统平台、跨浏览器的充满动感的网页，是制作网站和Web页，以及开发Web应用程序的理想工具。

为了使读者快速掌握Dreamweaver CS4的基本概念、功能和应用，学会网页设计与制作的基本技能，本篇将结合实例，系统介绍以下知识要点：

- 📖 网页设计的基础知识。
- 📖 Dreamweaver CS4的基本操作。
- 📖 网页文本的处理。
- 📖 网页图像的处理。
- 📖 网页多媒体元素的处理。
- 📖 网页的链接设置。
- 📖 网页的布局设计。
- 📖 模板和库的应用。
- 📖 表单和行为的应用。
- 📖 动态网页设计的基础知识。
- 📖 站点的测试、发布和管理。



第1章 网页设计入门

Internet（因特网）是世界上最大的广域网络，它能够在全球范围内进行信息传递和资源共享。人们可以在Internet上获取用之不竭的信息财富，也可以将自己的信息发布到Internet上，还可以完成电子邮件收发、即时通信、网上游戏、电子商务、网络办公和文件传输等任务。Internet的信息都是存放在网页上的，若干相互关联的网页集合在一起便构成一个网站。通常，将查看网页信息的操作称为“网页浏览”，而将网页制作的工作称为“网页设计”，Dreamweaver CS4便是一种非常优秀的网页设计制作软件。本章将从零开始，引导读者学习使用Dreamweaver CS4设计制作网页，重点内容有：

- ★ 网页设计的基本概念。
- ★ 网页设计的基本要求。
- ★ 网页制作流程。

1.1 网页和网站

浏览网页的方法很简单，只需在Internet Explorer等浏览器软件上打开网站的首页，然后通过链接进入各个页面，从而查找到需要的各种信息。但是，要设计网页，就需要深入了解网页和网站的特点，熟悉网页的构成元素，掌握网页设计的概念，了解网页设计的一般方法。

网站由域名（即网址）和网站空间构成，它是Internet上用于发布信息的地方。比如Google、百度、腾讯、网易、MSN中文网、新浪、搜狐、雅虎等都是著名的门户网站。

网页也称为Web页，它本质上是一些文件，网页浏览器就是用来解读这些文件的。网页文件的扩展名包括.htm、.html、.shtml、.asp、.aspx、.vml、.jsp、.php、.perl、.cgi等。网页是网站信息发布和表现的一种主要形式，上网浏览实际上就是通过Internet Explorer等浏览器来查看网站中的网页。

网页按表现方式不同，可以分为静态网页和动态网页两大类。静态网页和动态网页并不是以网页中是否包含动态元素来区分的，而是针对客户端与服务器端是否发生交互而言的。凡是发生了交互的网页就是动态网页，而不发生交互的就是静态网页。

网页按在网站中的位置不同，分为主页和内页两类。主页又称首页，一般进入网站看到的第一个页面就是主页，该页面通常在整个网站中起导航作用，如图1-1所示；



图1-1 网站的首页

而内页是指与主页相链接的与本网站相关的其他页面，即网站的内部页面，如图1-2所示。

网站一般由多个网页文件组成，它是若干网页文件的集合。如图1-3所示为一个网站的部分文件和文件夹。网站的性能主要由网站空间大小、网站连接速度、服务器主机配置和主机性能等方面决定。



图1-2 网站的内页

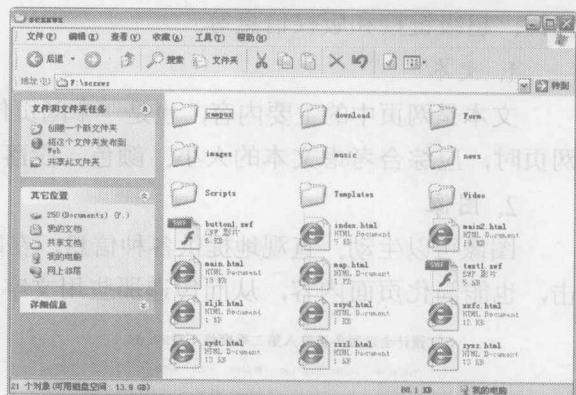


图1-3 一个网站的部分文件和文件夹

1.1.1 网站的类型

网站是由多个相互关联的网页所组成的整体。**Internet**是一个全球性的计算机互联网络，人们可以通过网络的连接来共享和使用**Internet**中各个网站提供的信息。网站的类型很多，分类方式也很多，这里主要根据网站的主体性质不同简要介绍一些主要的网站类型。

- 企业网站：企业网站是企业根据自己的需求而专门开设的，其目的在于使外界了解企业、树立良好的企业形象，并适当提供一定服务的网站。目前，绝大多数大中型企事业单位均有自己的网站。

- 商业网站：商业网站是指业务主要在网上进行的电子商业活动网站，如网易、腾讯QQ、TOM、新浪、搜狐等网站。这类网站信息全面且很及时，内容很贴近人们的日常生活，一般都有极强的搜索引擎功能。

- 个人网站：个人网站即个人主页，随着网络爱好者的增多，优秀的个人网站也层出不穷。

- 教育科研机构网站：国内外主要的教育科研机构都建有自己的网站，这些网站主要提供教育和科研信息，并可以进行教学和研究交流。

- 政府网站：政府网站是指各级政府在各部门的信息化建设的基础之上，所建立的跨部门、综合性的业务网站。通过政府网站，可以便捷地了解所有相关政府部门的政务信息与业务应用，并获得个性化的服务。

- 交易类网站：交易类网站一般是电子商务网站，这类网站以实现商品交易为目的，以订单为中心。企业为配合自己的营销计划搭建的电子商务平台也属于这类网站。

• 互动游戏类网站：互动游戏网站是近年来相当流行的一种网站，主要为游戏玩家提供在线游戏服务。

• 有偿信息类网站：这类网站也是以提供信息为主，但所提供的信息是要求付费的，如“中国考试网”便是一个收费的教育网站。

1.1.2 网页的组成元素

网页是由各种信息元素组成的。常见的元素有文本、图像、动画、视频、Logo、Banner、按钮、超级链接和版权信息等。

1. 文本

文本是网页中的主要内容，也是一个网页传递具体信息的主要载体，如图1-4所示。设计网页时，应综合考虑文本的大小、颜色、段落、层次等属性。

2. 图像

图像可以生动、直观地提供各种信息，在网页中合理使用图像，既能产生一定的视觉冲击，也能简化页面内容，从而传递那些用文字难以表达的信息，如图1-5所示。

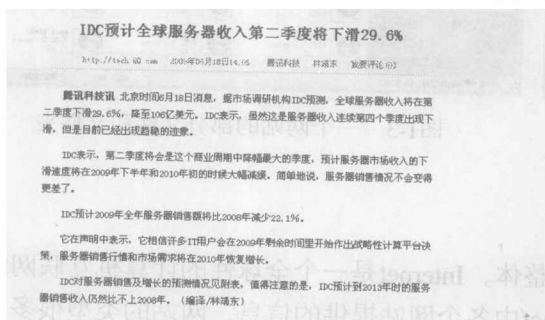


图1-4 网页文本



图1-5 网页图像

3. 动画

动画是使网页产生动感的重要元素，用于网页中的动画文件一般采用GIF动画格式或Flash动画格式，如图1-6所示。



网页中的GIF动画的几帧画面

网页中的Flash动画

图1-6 网页动画

4. 视频

随着网络带宽的增加，网页中视频元素的应用也越来越广泛，如图1-7所示为网页中的一个视频元素。

5. 音频

在网页中适当嵌入音频，可以充分显示网页的多媒体特性。特别是随着网络带宽的增加，

网络广播的实现变得可行。如图1-8所示为直接在网页中播放MP3的一个页面。

6. Logo

Logo是站点的图形化标志,该标志可展示网站名称、英文网址、网站标志、网站理念等信息。如图1-9所示为几个网站的Logo。

7. Banner

Banner一般用做宣传网页内容,也称为广告条,其位置一般在Logo的右侧。Banner多为动画元素(GIF动画或Flash动画),其形状、色彩应与整个页面的版式和色调相一致。如图1-10所示为两个Banner的效果图。

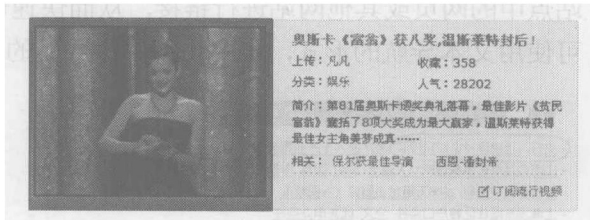


图1-7 网页视频



图1-9 Logo

图1-8 在网页中播放MP3

图1-10 Banner效果图

Banner的尺寸(单位为像素)有多种,常见的有392×60(全尺寸导航条Banner)、234×60(半尺寸Banner)、468×60(全尺寸Banner)、120×240(垂直Banner)、88×31(小按钮类型)、120×90(按钮类型1)、120×60(按钮类型2)及125×125(方形按钮)等。

8. 超级链接

超级链接(简称超链接或链接)是指页面对象之间的链接关系,将鼠标指针移动到设置有超链接的对象(如文字、图片、标题、动画等)上时,鼠标指针就会变成“”形,只需单击鼠标就能打开超链接所指向的网页。超链接既可以链接网站内部的页面和对象,也可以与其他网站的页面链接。如图1-11所示为一个网页中的文字链接。

9. 导航栏

导航栏是浏览网页时有效的指向标志,它相当于一个网站的目录。导航栏通过超链接与

站点中的网页或其他网站进行链接,从而快速切换到另一个栏目,如图1-12所示。导航栏既可使用文本导航的形式,也可使用图片导航的形式。

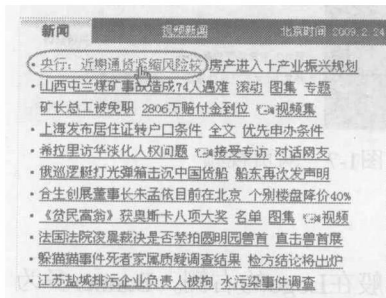


图1-11 网页中的文字链接

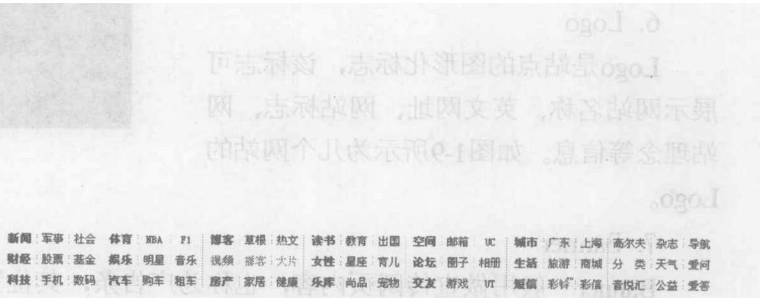


图1-12 文本形式导航栏

10. 按钮

按钮本质上也是一种超链接,通过按钮的形式可直观地提示浏览者可以进行的操作,图1-13中的“提交表单”就是一个按钮。

11. 版权信息

版权信息一般位于网页的最下方,用于申明网站的版权和归属权,如图1-14所示为“迅雷网络”的版权信息标志。

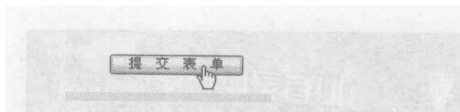


图1-13 网页按钮

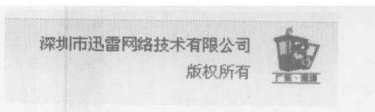


图1-14 版权信息

1.1.3 网页设计的基本概念

网页既是构成网站的基本元素,也是承载各种网站应用元素的平台。在设计网页时,常常会涉及到一些网络概念。这里,先简要介绍这些概念的含义。

1. WWW

WWW (World Wide Web, 简称Web), 也称为“万维网”或“环球网”, 这是一种基于超文本技术的交互式信息浏览检索工具, 通过它可在Internet上浏览、传送、编辑超文本格式的文件, 并为用户提供一个很容易被掌握、方便浏览的图形化界面, 是Internet上应用普遍、功能丰富且使用方法简单的一种信息服务。

2. IP地址

为了区别不同的站点, 需要为每个站点分配一个唯一的地址, 这个地址称为IP地址。

IP地址是分配给主机的一个32位的二进制地址, 由4个十进制字段组成, 中间用小圆点隔开, 如212.110.0.18。IP地址由一个被称为Interknit的专门组织来进行分配, Interknit组织在各个地区都设立有地区网络信息中心, 其所做的工作就是为加入Internet的用户分配一个唯一的网络标识地址, 以便Internet上的其他用户访问。在Internet中, 一个主机可以拥有一个或多个IP地址, 但不能将同一个IP地址分配给多个主机, 否则会出现通信错误。

IP地址被划分为5类，划分规则如下：

- A类：第1个字段的值在0~127之间，通常用于大型网络。
- B类：第1个字段的值在128~191之间，通常用于中型网络或网络管理器。
- C类：第1个字段的值在192~223之间，通常用于小型网络。
- D类：第1个字段的值在224~239之间，通常用于多点广播。
- E类：第1个字段的值在240~255之间，通常用于扩充备用。

3. 域名

IP地址是数字化的，比较难记，所以人们提出了一种新方法来代替这种数字方法，即“域名”。域名相当于主机的门牌号码，它由几个英文单词组成，如www.sina.com.cn具有一定的意义，其中cn代表中国（China），COM代表商业网，sina代表新浪，www代表全球网（或称万维网，World Wide Web），整个域名合起来就代表新浪站点。

域名地址和用数字表示的IP地址实际上是一回事，只是形式上不同而已。在访问一个站点的时候，可以输入这个站点用数字表示的IP地址，也可以输入它的域名地址。输入一个域名地址时，域名服务器就会搜索其对应的IP地址，然后访问到该地址所表示的站点。

任何网站的域名都是全世界唯一的，域名由固定的网络域名管理组织在全球进行统一管理。要获取域名，需到各地的网络管理机构申请，申请成功并将网页发布到网上后，只需在IE浏览器的地址栏中输入域名后按【Enter】键即可登录相应的网站。

为了保证域名系统的通用性，Internet中规定了一组正式、通用的标准域，其顶级域名中又包括组织域和地理域两种。

组织域指明了该网址所属的类型，如表1-1所示。

表1-1 组织域的域标识符及含义

组织域	组织类型	组织域	组织类型
.com	盈利性商业组织	.firm	商业或公司
.edu	科研或教育机构	.web	Web事务机构
.gov	政府机构	.nom	个人
.int	国际组织	.arts	文艺团体
.mil	军事机构	.org	非盈利性商业组织
.net	网络组织	.name	个人或企业
.info	网络信息服务	.biz	商业领域

地理域指明了该域名对应的国家，一般采用两个字符的国家或地区代码来标识地理域，如表1-2所示。

4. URL地址

URL（Uniform Resource Locator，即“统一资源定位器”），也就是通常所说的网址，用来标记Internet中某一也是唯一的资源，利用它可以在Internet中定位到某台电脑的指定文件。

URL从外观上看与域名相似，但在域名的前面又加上了资源类型，所以，URL本质上是一个能识别Internet中哪里有信息资源，并将Internet提供的服务进行统一编址的系统。它相当

于Internet上的地址簿。通过URL，可以查找到任何主机中的文件、数据库、图像、新闻组等。URL一般由以下3个部分构成：

表1-2 常用国家和地区的域代码

国家和地区代码	国家和地区名	国家和地区代码	国家和地区名
au	澳大利亚	hk	中国香港
br	巴西	it	意大利
ca	加拿大	jp	日本
cn	中国	kr	韩国
de	德国	sg	新加坡
fr	法国	tw	中国台湾
uk	英国	us	美国

- 服务器标识符：通过选择服务器标识符，能够确定将要访问的服务器的类型，如“http://”表示WWW服务器，“ftp://”表示FTP服务器，“gopher://”表示Gopher服务器等。
- 信息资源地址：信息资源地址是由两部分构成的，一是机器名称，如www.chinanews.com.cn用来指示资源所存在的机器，另一个是通信端口号（port number），是连接时所使用的通信端口号。端口是Internet用来辨别特定信息服务所用的一种软件标识，其设置范围是0到65535之间的整数，一般情况下使用的是标准端口号，可以不用写出。在需要特殊服务时会用到非标准端口号，这时就要写出，如http://www.chinanews.com.cn:80。常见的Internet提供服务的端口号，如HTTP的标准端口号为80，TELNET的标准端口号为23，FTP的标准端口号为21，等等。
- 路径（path）：用于指明服务器中某个具体资源的位置，即资源在所在机器上的完整文件名，如http://www.adobe.com/cn/support/dreamweaver/等。

5. 表单

表单在网页中负责进行数据采集，比如在一些交互网页中申请E-mail信箱、填写调查表、留言簿等，就需要用到表单。如图1-15所示为一个注册表单。

6. HTML

静态网页在本质上一般是由HTML（超文本置标语言）代码构成。HTML是由一系列HTML标记符号组成的描述性文本，这些标记符号用于说明文字、图形、动画、声音、表格、链接等。HTML的结构包括头部（Head）、主体（Body）两大部分，其中头部描述的是浏览器所需的信息，而主体则包含所要说明的具体内容。

在Dreamweaver等可视化网页设计工具问世之前，网页设计全靠手工编写代码来完成。例如，要制作出如图1-16所示的只有一句话的简单网页，要在记事本中编写如图1-17所示的代码。如果使用Dreamweaver等可视化网页设计工具，只需在文档窗口中直接输入文字即可，如图1-18所示。可见，使用可视化网页设计工具在制作网页时相当直观、方便，且容易上手，就像在Word中进行文本编辑一样。

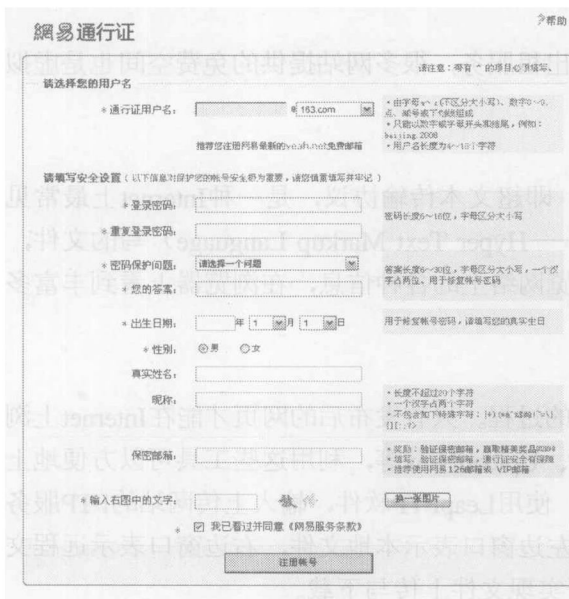


图1-15 注册表单

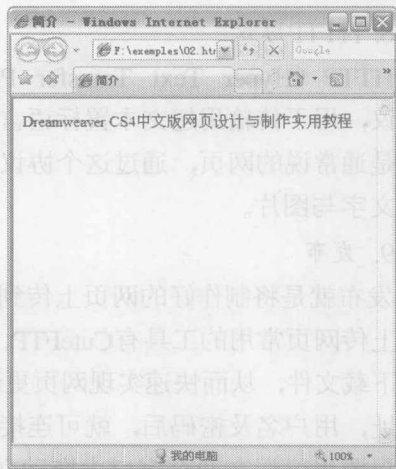


图1-16 页面效果

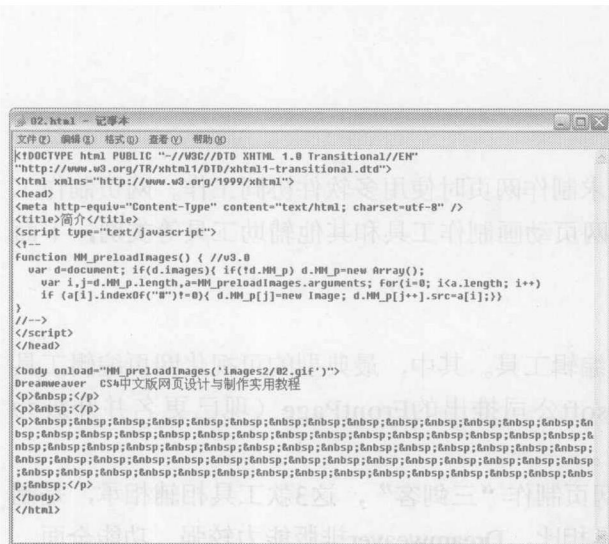


图1-17 源代码

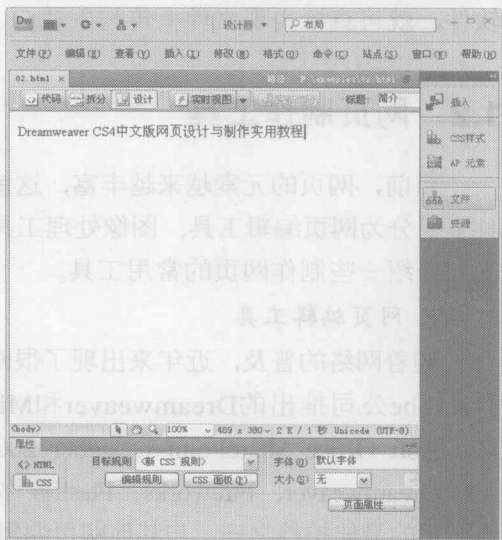


图1-18 Dreamweaver中编辑页面

7. 虚拟主机

网页制作完后，需要将构成网页的文件上传到能被访问者浏览的电脑上，以便供全世界的人分享。**Internet**中存放网页文件的空间，称为虚拟主机。

虚拟主机主要通过特殊的软硬件技术，把一台电脑主机分成一台台“虚拟”的主机，每一台虚拟主机都具有独立的域名和IP地址（或共享的IP地址），具有完整的**Internet**服务器功能。在同一台硬件、同一个操作系统上，运行着为多个用户打开的不同的服务器程序，互不干扰；而各个用户拥有自己的一部分系统资源（IP地址、文件存储空间、内存、CPU时间等）。虚拟主机之间完全独立，在外界看来，每一台虚拟主机和一台独立的主机的表现完全