

重庆市高等院校规划教材
普通高等院校计算机基础教育系列教材



大学计算机基础实验教程

(第三版)

重庆市教育委员会 组编
重庆市高校计算机基础教育研究会
主 编 郭松涛

DAXUE JISUANJI JICHU SHIYAN JIAOCHENG



重庆大学出版社
<http://www.cqup.com.cn>

高等院校规划教材
普通高等院校计算机基础教育系列教材

JSJ

大学计算机基础实验教程

重庆市教育委员会 组编
重庆市高校计算机基础教育研究会

主 编 郭松涛

参 编 (以姓氏笔画排序)

王 宇 陈 维 陈 策 何 频

重庆大学出版社

内容提要

本书是《大学计算机基础(第三版)》的实验配套教材,是根据教育部非计算机专业计算机基础课程教学指导分委会“白皮书”中对大学计算机基础课程的要求编写的。

本书以案例、任务为驱动,强调计算机基础知识上机操作的系统性。本书共分8章,包括计算机硬件组装和操作系统安装;Windows XP 操作系统应用的实验;文字处理软件 Word 应用的实验,电子表格软件 Excel 应用的实验,文稿演示软件 PowerPoint 应用的实验;程序设计实验;数据库实验;局域网和因特网应用的实验;多媒体软件的使用等。最后附有计算机等级考试(一级)大纲和笔试、上机样题以及主教材习题参考答案。每章分为若干个实验,每个实验由实验目的、实验内容、实验步骤和上机实习等部分组成。

本书是学习计算机的入门教材,适用于大学本科、专科各专业学生作为“大学计算机公共课系列”的第一本教材,也适用于各个层次的读者作为学习计算机基础知识的上机操作指导教材。

图书在版编目(CIP)数据

大学计算机基础实验教程/郭松涛主编. —3版. —重庆:
重庆大学出版社,2009.9
(普通高等院校计算机基础系列教材)
ISBN 978-7-5624-5073-3

I. 大… II. 郭… III. 电子计算机—高等学校—教材
IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2009)第 146946 号

普通高等院校
计算机基础教育系列规划教材
大学计算机基础实验教程
(第三版)

重 庆 市 教 育 委 员 会
重庆市高校计算机基础教育研究会 组编
主 编 郭松涛

责任编辑:王海琼 钟 渊 版式设计:王海琼
责任校对:秦巴达 责任印制:赵 晟

*
重庆大学出版社出版发行
出版人:张鸽盛
社址:重庆市沙坪坝正街174号重庆大学(A区)内
邮编:400030
电话:(023) 65102378 65105781
传真:(023) 65103686 65105565
网址: <http://www.cqup.com.cn>
邮箱: fxk@cqup.com.cn (营销中心)
全国新华书店经销
重庆升光电力印务有限公司印刷

*
开本:787×1092 1/16 印张:11 字数:275千
2005年8月第1版 2009年9月第3版 2009年9月第8次印刷
印数:57 001—67 000
ISBN 978-7-5624-5073-3 定价:17.00元

本书如有印刷、装订等质量问题,本社负责调换
版权所有,请勿擅自翻印和用本书
制作各类出版物及配套用书,违者必究

教师信息反馈表

为了更好地为教师服务,提高教学质量,我社将为您的教学提供电子和网络支持。请您填好以下表格并经系主任签字盖章后寄回,我社将免费向您提供相关的电子教案、网络交流平台或网络化课程资源。

请按此裁下寄回我社或在网上下载此表格填好后E-mail发回

书名:		版次	
书号:			
所需要的教学资料:			
您的姓名:			
您所在的校(院)、系:	校(院)		系
您所讲授的课程名称:			
学生人数:	_____人	_____年级	学时: _____
您的联系地址:			
邮政编码:		联系电话	(家)
			(手机)
E-mail: (必填)			
您对本书的建议:		系主任签字	
		盖章	

请寄:重庆市沙坪坝正街 174 号重庆大学(A区)

重庆大学出版社教材推广部

邮编:400030

电话:023-65112084

023-65112085

网址:<http://www.cqup.com.cn>

E-mail:fxk@cqup.com.cn

编委会

顾问 吴中福 邱玉辉
主任 陈流汀
副主任 杨天怡 严欣平 张鹤盛
委员 (以姓氏笔画为序)

王玉柱	甘玲	杨国才
李建平	肖贵元	应宏
邹显春	陈维	周建丽
孟民果	洪汝渝	莫堃
高占国	郭松涛	黄勤
曾一		

序言

计算机技术的飞速发展,加快了人类进入信息社会的步伐,改变了世界,改变了人们的工作、学习和生活,对社会发展产生了广泛而深远的影响。计算机技术在其他各学科中的应用,极大地促进了各学科的发展。不掌握计算机技术,就无法掌握最先进、最有效的研究开发手段,将影响到其所从事学科的发展。因此,计算机技术基础是 21 世纪高校非计算机专业大学生必须掌握的、最重要的基础之一。

1997 年教育部颁发“加强非计算机专业计算机基础教学工作的几点意见”教高[1997]155 号文件,明确了计算机基础教学在大学教育中的地位,提出了计算机基础教学三个层次的课程体系(即计算机文化基础、计算机技术基础和计算机应用基础),并提出了课程建设与改革思路,对促进和规范高校非计算机专业计算机基础教学、高校非计算机专业计算机知识和能力培养起到了重要作用。

进入 21 世纪,针对信息化社会中计算机应用领域不断扩大和高校学生计算机知识的起点不断提高等特点,教育部高校计算机课程教学指导委员会对高校非计算机专业计算机基础教学的目标、课程设置和主要课程教学内容进行了新的规划,将 1997 年提出的三层次教学调整为四个领域、三个层次和六个核心课程,即“大学计算机基础”、“计算机程序设计基础”、“计算机硬件技术基础”、“数据库技术与应用”、“多媒体技术与应用”、“网络技术与应用”。

为了适应新的要求,我们组织一批长期从事计算机技术教学和科研的教师,编写了这套计算机基础教育系列教材。本系列教材有如下特点:

1. 适合于计算机技术的发展和应用领域的扩大,以及高校学生计算机知识起点的提高。内容主要涉及“计算机系统与平台”、“计算机程序设计基础”、“数据分析与信息处理”和应用系统开发领域,使学生掌握计算机应用基本知识和技能,为今后的学习和工作

打下坚实基础。

2. 强调应用和实用。非计算机专业的计算机基础教学以应用为目的,因此,本系列教材在编写上特别注意应用需要,强调实用性。主要课程教材都配有实验教程,基本知识理论讲深讲透,使用技术主要通过学生上机实验来掌握。

3. 便于自学。为了充分调动学生的学习主动性和能动性,本系列教材在写法上,既注意概念的严谨与清晰,又特别注意用易读、易懂的方法阐述问题,应用举例丰富,便于自学。

总而言之,本系列教材的编写指导思想是:内容要新,要体现计算机技术的新发展和适应教学改革的要求;概念要清晰、通俗易懂,便于学生自学;应用性、实用性要强,切实在培养学生应用能力上下功夫;层次配套,可选择性强,适用面宽,既是普通高校非计算机专业本专科学学生教材,亦可作为高等教育自学教材和工程技术人员的参考书。

限于编者水平,系列教材的内容及体系难免有缺点错误,诚恳希望读者和专家给予指正。

编委会
2005年8月

前言

进入 21 世纪以来,计算机技术和通信技术更加广泛、深入地应用,给各行各业带来了飞跃的技术进步和蓬勃的发展动力。计算机已经成为人们工作、学习、生活、娱乐不可缺少的工具。**Internet** 在全世界的迅速普及,深刻地改变着人们的工作、学习、生活和娱乐的方式,**Internet** 上丰富的信息资源已成为社会发展必不可少的宝贵财富,计算机已成为人类社会进入信息时代的基础。懂不懂计算机,会不会使用计算机,已经成为人类文明程度的衡量标准之一。熟练掌握计算机基础知识、深入应用计算机技术,已成为人们在社会各领域工作的基本技能。因此,掌握计算机基础知识和应用计算机的能力已成为人才素质的培养和知识结构中不可缺少的重要组成部分。教育部非计算机专业计算机基础课程教学指导分委会提出的“关于进一步加强高校计算机基础教学的意见”(以下简称白皮书)将“大学计算机基础”课程作为高等院校各专业学生必修的计算机基础课程。本书就是根据“白皮书”中对大学计算机基础课程的要求编写的。

本书是“普通高等院校计算机基础教育系列教材”之一的《大学计算机基础(第三版)》的实验配套教材。本书着重于计算机应用的实验操作,从计算机的基础知识到计算机网络,囊括了计算机常规使用的各个方面,重点介绍了近年来最流行的桌面计算机操作系统 **Windows** 及其办公自动化套装软件 **Office**,计算机局域网以及国际互联网、多媒体软件使用的上机操作实验,同时包括了程序设计和数据库上机操作部分,供读者选用。其目的在于使学生一进入大学就系统地学习计算机的基础知识,掌握计算机的操作应用,以高科技手段去学习、掌握专业知识,为以后进行科学研究和技术更新打下坚实的基础。

全书共分为 8 章,第 1 章为微机硬件组装和操作系统安装;第 2 章为 **Windows XP** 操作系统应用实验;第 3~5 章为办公自动化套装软件 **Office** 的文字处理软件 **Word**、电子表格 **Excel**、文稿展示软件 **PowerPoint** 的应用实验;第 6 章为程序设计实验(**Visual C++**)。

V6.0 环境);第7章为数据库实验(Visual FoxPro V6.0);第8章为 Windows 对等网、Internet 国际互联网的接入,WWW 资源信息的浏览、搜索、电子邮件的使用和网页制作等实验;第9章为多媒体软件使用的上机操作。本书的每个实验由实验目的、实验内容、实验步骤、上机实习等部分组成,有些章节有知识拓展部分。最后附有计算机等级考试(一级)的考试大纲、笔试、上机考试样题和参考答案,以及主教材各章习题解答。上机实验为 16~32 学时,可根据具体情况对本书内容进行取舍组合,以达到规定的教学目的。

本书由郭松涛任主编。第1、5章由王宇编写;第2章由何频编写;第3、4章由陈维编写;第6、7章由陈策编写;第8、9章由郭松涛编写。

本书的组织编写和出版一直得到重庆市教委和重庆市各高校教务处领导的关心、支持和帮助;本书得到了重庆大学教务处“教材建设基金”的资助;重庆大学出版社的李长惠、王勇、王海琼老师为该书的编辑、出版做了大量的工作,编者在此表示衷心的感谢。

由于编写时间仓促,作者水平有限,书中错误和不妥之处在所难免,恳请读者不吝指正。联系 E-mail:stguo@cqu.edu.cn。

编 者

2009 年 6 月

目录

第1章 微机硬件组装和操作系统安装	1
实验1 微机硬件系统的组装	1
实验2 Windows XP 操作系统的安装	7
第2章 Windows XP 操作系统应用实验	10
实验1 Windows 的桌面、任务栏、窗口和菜单的操作	10
实验2 中文输入法的安装使用	16
实验3 文件系统及资源管理器的使用	18
实验4 硬件管理及控制面板的使用	22
实验5 命令方式的使用	27
实验6 综合练习	31
第3章 文字处理软件 Word 应用实验	32
实验1 文档的基本操作与排版	32
实验2 图文混排文档的使用	38
实验3 表格的制作	43
实验4 文档中的链接与嵌入	47
实验5 综合练习	49
第4章 电子表格软件 Excel 应用实验	51
实验1 工作表的基本操作和排版	51
实验2 运用公式制作数据表格	58
实验3 数据表格的图表化	61

实验4 数据的管理与应用	64
实验5 综合练习	69
第5章 文稿演示软件 PowerPoint 应用实验	71
实验1 演示文稿和幻灯片的创建	71
实验2 幻灯片的编辑、媒体插入、动画设置、超链接	75
实验3 快速制作 PPT 演示文稿方法	81
实验4 综合练习	84
第6章 程序设计实验	86
实验1 VC 6.0 集成开发环境	86
实验2 顺序程序设计与多次编译	90
实验3 分支及循环结构程序设计	92
第7章 数据库实验	94
实验1 建立 Access 数据库	94
实验2 建立表间关联和选择查询	98
实验3 简单窗体和报表	102
第8章 局域网和因特网应用实验	106
实验1 Windows XP 中网络设置和对等网的使用	106
实验2 Internet 的接入设置与 IE 浏览器的使用	111
实验3 Internet 信息搜索的应用	116
实验4 文件传输工具的使用	117
实验5 OE 和 Foxmail 电子邮件的使用	121
实验6 网页的制作和网站的建立	128
实验7 综合练习	132
第9章 多媒体软件的使用	135
实验1 图像软件的使用	135
实验2 音频软件的使用	138
实验3 视频软件的使用	143
实验4 综合练习	148
附 录	149
附录1 《重庆市高等学校非计算机专业计算机等级考试一级大纲》	149
附录2 一级等级考试模拟试题	153
附录3 等级考试模拟题参考答案	159
附录4 大学计算机基础教材各章习题参考答案	159
参考文献	164

第 1 章 微机硬件组装和操作系统安装

本章实践

了解微机各部分组成、装机要点以及 Windows XP 操作系统的安装要点。

实验 1 微机硬件系统的组装

任 务

按下列步骤,完成硬件系统的组装。

1) 实验目的

- 了解组成微型计算机的各种配件及其功能。
- 掌握微型计算机的组装过程。

2) 实验内容

按照常规的操作步骤,完成微型计算机硬件系统的组装。

3) 实验步骤

(1) 装机注意事项

①防静电。计算机里的集成电路比较多,人体带的静电可能造成内部短路、器件损坏等故障。因此在组装计算机之前,应该用手触摸一下良好接地的导体,把人体自带的静电导出,或是戴上绝缘手套进行安装。

②防潮湿。如果水分附着在计算机配件的电路路上,有可能造成短路而导致器件损坏。

③防粗暴。在组装计算机时一定要防止粗暴的动作。计算机配件的许多接口都有防

插反的防呆式设计,一般不会插反。如果安装位置不到位或过分用力,会引起配件折断或变形。

(2) 常规装机顺序

常规的装机顺序为:CPU→散热器→内存→主板→电源→显卡→声卡→网卡→硬盘→光驱→软驱→数据线→键盘→鼠标→显示器。

(3) 安装前的准备

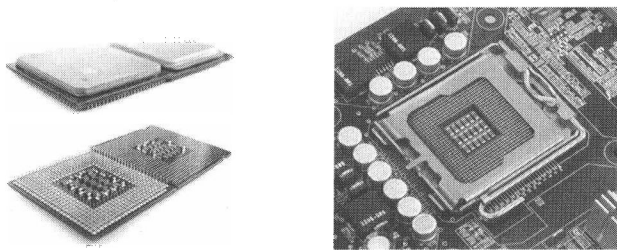
安装之前要阅读主板说明书或用户使用说明书,并对照实物熟悉部件,如 CPU 插座、电源插座、内存插槽、PCI 插槽、AGP 插槽、IDE 接口、软驱接口、串行/并行口、PS/2 接口、USB 接口、各类外设接口的位置及方位(即“1”脚所在方位)、跳线的位置、机箱面板按钮和指示灯接口等。

同时进行必要的跳线设置,例如 CPU 电压设置、CPU 工作频率设置、内存电压选择跳线设置等。

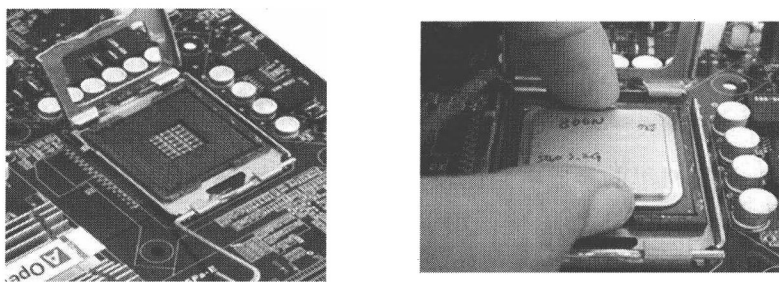
(4) 安装 CPU 和 CPU 散热风扇

CPU 安装在主板的 Socket T 插槽中。Socket T 插槽由金属压盖、金属拉杆、金属底座以及弹性接触点组成,如图 1.1(a)所示。以 LGA775 为例,图解安装过程:

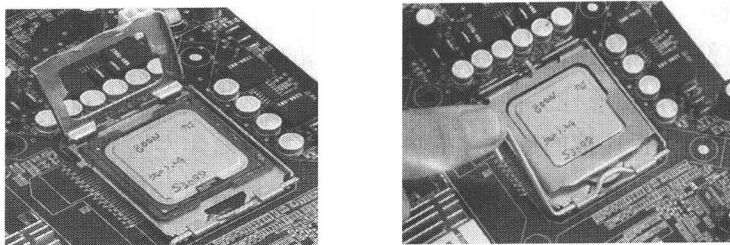
①打开 Socekt T 底座上的金属压盖,手拿处理器上下两端的中间部位,轻轻将其放入插槽内,如图 1.1(b)所示。应当注意处理器边缘上的缺口部分和插槽上的突起部分相吻合。



(a) CPU 安装 I



(b) CPU 安装 II



(c) CPU 安装Ⅲ

图 1.1 CPU 安装

②将金属压盖放下,然后压动金属拉杆,最后固定,如图 1.1(c)所示。

③安装散热器时,将散热器的 4 个安装柱插入相应的 4 个孔中,略用一点力,扣紧,然后接上电源,如图 1.2 所示。

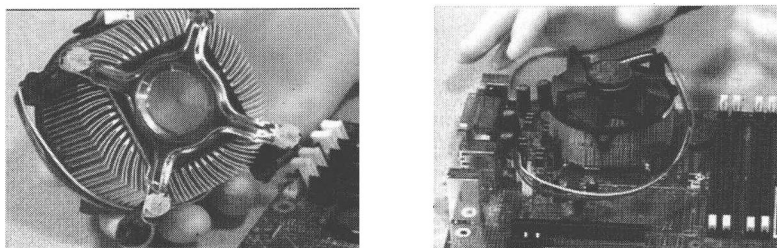


图 1.2 CPU 风扇安装

(5) 安装内存条

无论是 168 线 SDRAM,还是 182 线的 DDR 内存,其安装的方法基本一样。以 168 线为例,安装内存条的操作步骤如下:

①将 168 线内存条底部金手指上的两凹部对应 168 线内存插槽中的两凸部。

②用力将内存条垂直向下按入插槽中,听到内存插槽两侧的弹性卡发出“咔”的声响后,内存条即安装到位。内存插槽两边的白色扳手会自动向内侧扳起,以使内存条能够稳固的插在插槽里,如图 1.3 所示。

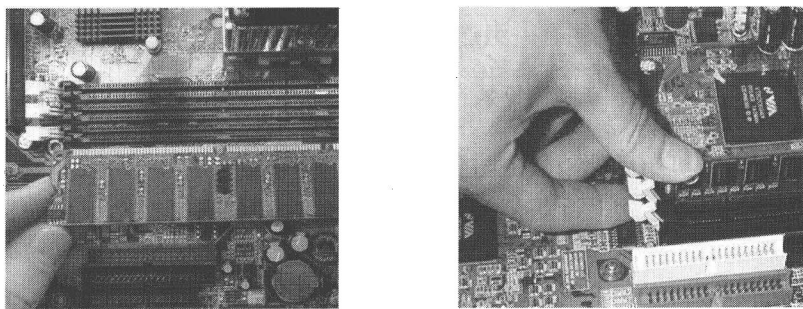


图 1.3 内存条安装

(6) 安装主板

①将机箱的盖板或侧板拆下,打开机箱。将机箱平放在桌子上,便于操作。

②固定机箱上的定位螺柱。将定位金属螺柱(一般有4个)旋入机箱底板的螺柱定位孔中,一般在机箱与主板连接的后侧左右各一颗,主板的前侧左右各一颗。如需使用塑料定位卡,先将上端带尖的圆头一端插入主板的圆孔中,所选取位置应与机箱底板上的塑料卡定位孔相对应。

③固定主板时,需在金属螺柱和塑料定位卡安装完毕后,将主板平放在底板上,将有键盘、鼠标、串、并接口的一方对着机箱后板。向下使塑料定位卡底部圆柱卡入底板的定位孔较宽的一侧中,向前平推使塑料定位卡卡入较窄的一侧就位卡紧。此时金属螺柱上端螺纹应在主板的孔中露出,最后用3 mm 金属螺丝将主板固定在机箱底座上的定位金属螺柱的螺丝孔中,如图1.4所示。

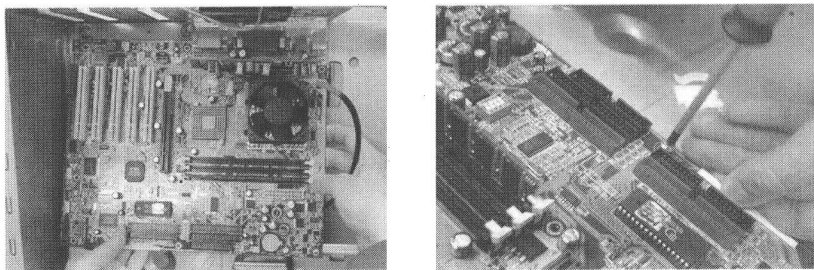


图 1.4 安装主板(定位、固定)

(7) 连接主板电源线及 CPU 风扇电源线

主板上的 ATX 电源接口为双排 2×10 线插孔座。为防止插反,在 20 只插孔中有 10 只插孔作了特殊的设计,ATX 电源的 20 针输出插头也有相应设计,故反向插不进去。

在电源的输出线中找出任一只“D”形 4 孔插头,连接在 CPU 风扇的引出线“D”形 4 针插头上。

(8) 连接主板与机箱面板上开关、指示灯、电源开关等连线

机箱面板上有电源开关、复位(Reset)按钮、电源指示灯和硬盘读写操作指示灯(LED 发光二极管)。机箱前面板后侧有一组连接相应开关和 LED 的插接线,这些插接线须与主板上相应的插针座正确插才能正常工作。很多机箱插接线的插头上标有相应插接标注。

(9) 安装接口卡(显卡、声卡等)

①先拧下固定在机箱后部挡板上防尘片的螺丝,取下防尘片,露出条形窗口。

②将接口卡的金手指边对准扩展槽,使有输出接口的金属接口挡板面向机箱后侧,然后适当用力平稳地将卡向下压入槽中,如图 1.5 所示。

③用螺丝固定接口卡尾部的金属接口挡板。

(10) 连接显示器

显示器尾部有两根电缆线,一根是信号电缆,其端头为“D”形 15 针插头,用于连接显示卡;另一根是三芯显示器电源线,为显示器提供电源。

(11) 安装软盘驱动器、光驱、硬盘

① 安装软盘驱动器

连接软盘驱动器与主板软驱接口之间的数据线是一条 34 线扁平电缆。其一端连接主板软驱接口,另一端连接软驱接口,如图 1.6 所示。

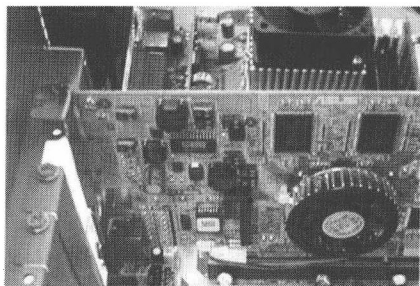


图 1.5 安装 AGP 显卡

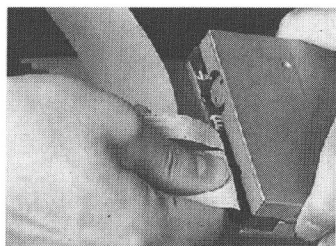


图 1.6 软驱的数据线连接

② 安装硬盘驱动器

硬盘的主从跳线及设置:主板上有两个 EIDE 接口,每个 EIDE 接口可用一根 80 线的电缆连接两台 IDE 设备(硬盘或光驱)。通过跳线可设置为主方式(Master)、从方式(Slave)或单一方式(Single)。若在一个 EIDE 接口安装两个硬盘,必须将其中一只设置为主盘,另一只设置为从盘,否则系统无法正常工作。

安装硬盘:将硬盘放入机箱的驱动器托架中,用螺钉将硬盘固定在硬盘安装支架上。用 80 线或 40 线扁平电缆连接主板 40 针 EIDE 接口和硬盘后侧的 40 针接口。

③ 安装光驱

IDE 光驱后侧有大“D”形 4 针电源输入插座,40 针数据电缆插座,主从方式设置跳线插针以及 4 针音频线接口,光驱的顶部标签中有简要说明。光驱的安装、跳线设置方法与硬盘相同。

在驱动器安装支架上找到光驱安装位置,取下机箱前面的塑料挡板,将光驱卡入支架,使光驱前面板从机箱前面板伸出,在驱动器安装支架两侧用螺钉将光驱固定,如图 1.7 所示。用 40 线扁平电缆将光驱连接在主板的第 2 个 IDE 接口上;也可以将光驱设置为从方式与设置为主方式的硬盘连在同一根电缆上。

光驱后侧右部有一 4 针插座是连接声卡的音源线接口,标准接口是左(L)声道、地、地、右(R)声道,用连接线将光驱音频输出接口与声卡的音频输入接口连接。

(12) 连接各部件的电源插头

在电源的输出线中,除主板电源线 P8、P9 外,其他输出线均为 4 线 4 孔插头。其中有

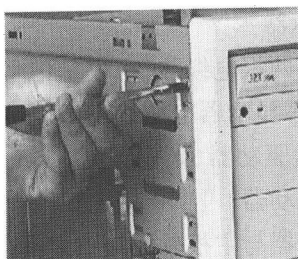
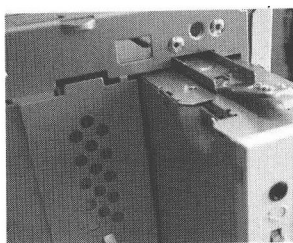


图 1.7 安装和固定光驱

一种小 4 孔插头是 3 in^① 软驱供电电源插头。大“D”形 4 孔插头可为硬盘、光驱和 CPU 风扇供电。4 线的颜色分别为黄(+12 V)、黑(地)、红(+5 V),连接硬盘、光驱、软驱的电源,如图 1.8 所示。

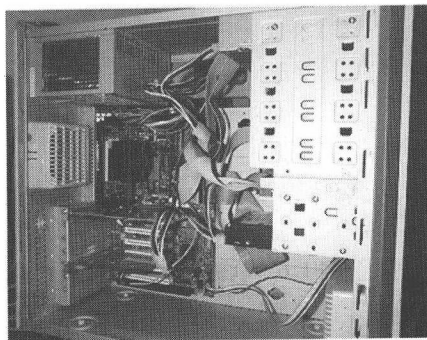


图 1.8 安装好的机箱

(13) 连接键盘、鼠标

ATX 规范取消了普通的 AT 键盘接口使用了 PS/2 接口(现在有的鼠标用 USB 接口),这两种键盘接口在外型和引脚功能上是不同的,因此传统的键盘不能用在 ATX 机上。如果要在 ATX 机上使用传统的 AT 键盘,可以通过接口转换器连接。鼠标与键盘的连接基本一致,这里就不多赘述。

(14) 检查

完成全部系统(简单多媒体系统)的硬件安装后,应在上电之前对所有部件作最后一次检查。其检查内容主要有:

- ①内存条是否插入良好;
- ②各个插头插座连接有无错误,接触是否良好;
- ③接口适配卡与插槽是否接触良好;
- ④各个电源插头是否插好;
- ⑤各个驱动器、键盘、鼠标、显示器、音箱的电源线、数据线是否连接良好等。

(15) 通电测试基本系统

完成上述步骤后,进一步检查连线无误即可通电测试基本系统。按下机箱上电源开关,若一切正常系统将进行自检并报告显示卡型号、CPU 型号、内存大小和 BIOS 的版本信息等系统初始信息。如果开机之后不能正常显示,说明基本系统不能正常工作,不能进行下一步安装,应根据故障现象查找故障原因:检查各连线是否连接正确、内存条、各接口卡

① 1 in = 2.54 cm,下同。