



三扬科技
飞思科技产品研发中心

编著
监制

开发专家

囊括10余种技术的企业面试题库

8项数十种实用资料组成的求职指南

实训演练、习题解答与完整实例代码

PHP

视频
25小时

开发入行真功夫

DVD
ROM

专家在线指导、实时答疑

面向择业、晋升与再就业人群

注重实践能力与工程思想的培养

任务驱动，大量案例场景贯穿全书

一线开发工程师浓缩多年经验与感悟

全新学习路线Why→How→What→Where

电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>

三扬科技
飞思科技产品研发中心

编著
监制

开发专家

PHP

入门

开发入门真功夫

电子工业出版社
Publishing House of Electronics Industry
北京·BEIJING

这是一本完全适合 PHP 初级入门并提高的参考资料。全书由浅入深、循序渐进,系统全面地介绍了 PHP 5 的基础知识,以及其在 Web 应用程序开发方面的相关技术。通过每章细致的理论讲解及大量的配套实例,使读者在学习理论的同时提高动手能力。每章还提供了实训测试部分,该部分内容都来源于实际项目的部分环节,使读者能够检测自己的学习成果,查漏补缺,最终做到学以致用。

本书共分 17 章,从 PHP 5 最基本的编程知识、PHP 基本语法、字符串、函数、数组、文件操作等内容开始;然后对 MySQL 数据库的操作及应用进行了详细的讲解;接着过渡到 PHP 在网络方面的应用;最后通过一个完整的、最为流行的案例——电子商城系统,作为本书学习内容的总结和演练。

随书附赠光盘,收录超长时间的讲解视频,提供实例中心、项目中心、源码中心三大资料库,提供丰富的程序实例、效果演示、完整的开发项目,以及图书、光盘涉及程序的完整源代码。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

PHP 开发入门真功夫 / 三扬科技编著. —北京: 电子工业出版社, 2009.7

(开发专家)

ISBN 978-7-121-08845-2

I. P… II. 三… III. PHP 语言—程序设计 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2009)第 075175 号

责任编辑: 杨 鹂

印 刷: 北京天宇星印刷厂

装 订: 三河市鑫金马印装有限公司

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编: 100036

开 本: 860×1092 1/16 印张: 29.75 字数: 856.8 千字

印 次: 2009 年 7 月第 1 次印刷

印 数: 4 000 册 定价: 59.80 元(含视频 DVD1 张)

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系, 联系及邮购电话: (010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zltz@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线: (010) 88258888。

危机不足惧，我有“真功夫”

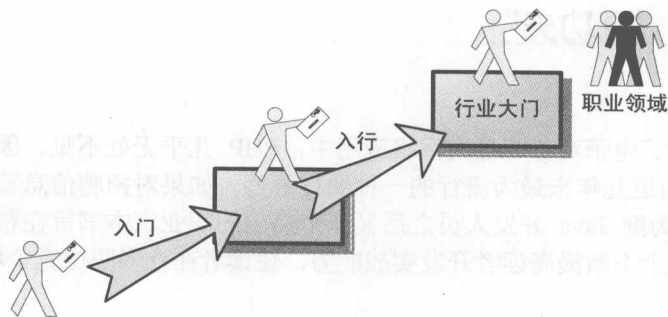
刚刚走过的一年，之所以不平凡，是因为席卷全球的经济危机不期而至。在 IT 行业，外企、国企“裁员不断”，原本就不容乐观的就业形势迎来真正的寒冬。值此考验全体就业者与从业者之际，你入行了吗？你晋升了吗？你跳槽了吗？你再就业了吗？

如此严峻的经济形势之下，面对国内声势浩荡的程序员大军，作为软件行业的老板，他们在考虑什么？企业到底需要什么样的软件开发人员？作为程序员，如何提高自身竞争力，在众人之中脱颖而出？那些在 IT 行业大门之前踟躇不前的入行者，如何真正踏进企业的大门？有过开发语言或工具的入门学习经历，再加上一腔热忱，这是大多数人的现状。很显然，这是远远不够的，企业需要的是真枪实弹的项目开发能力，需要广阔的知识背景及过硬的动手能力。“知识要深，功夫要真”，这正是本系列丛书的主旨。

知识有多深，功夫有多真？

面向入行读者

“万事开头难”，很多编程爱好者正在为“入门”而不懈努力，开发类入门书籍也因此长盛不衰。然而，真正阻碍更多人迈入程序员大门的那道坎是“入行”。“入行”要求掌握可以直接参与实践工作或团队开发的实用技术。“入行真功夫”丛书完全从准从业者的切身需求出发，介绍先进理念，培养编码技术，锤炼软件架构与设计能力，使其从知其然不知其所以然的“门外汉”，快速成长为能熟练运用所学完成任务的“业内人”。

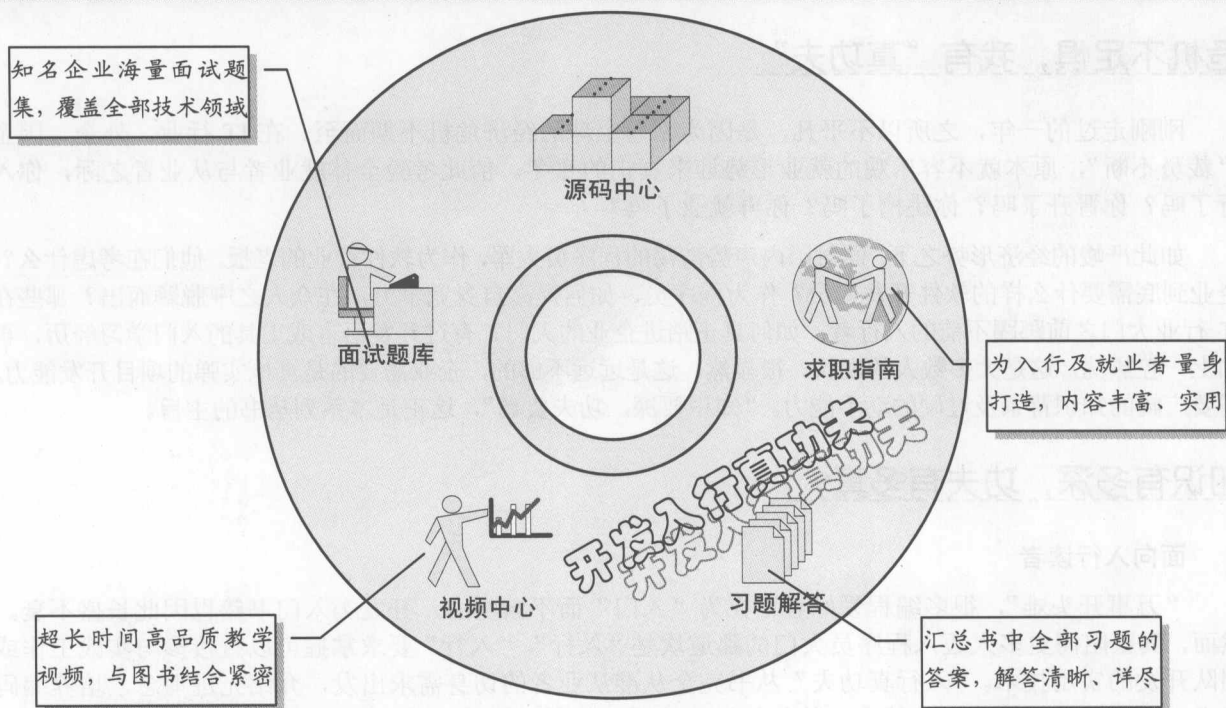


针对实际问题，案例驱动讲解

“入行真功夫”丛书围绕一个个精选案例展开讲解，按照“问题的提出（Why？）→问题的解决（How？）→讲解与提高（What？）→常见使用场合与错误（Where？）”的流程进行阐述。先将整个案例拆解为多个功能模块，并通过不同技术实现该功能模块。当掌握了各功能模块的具体实现后，再将各模块还原为一个整体。而正是在这“合→分→合”的过程中，读者不仅学会了各个技术点，更掌握了真实项目开发的流程。

超值多功能 DVD，全方位提升功力

学习者的需求来自方方面面，“入行真功夫”的光盘为此殚精竭虑。精心录制的多媒体教学视频，讲解细致，内容充实，可大幅度提高学习效率；精挑细选的“面试题库”，将各企业及各技术门类的面试、笔试题一网打尽，随用随查，实用便捷；囊括就业分析、面试指南、岗位须知、职业指导等各类内容的“求职指南”，不啻为入行者步入职场的知识宝库。



入门到入行，必看“真功夫”

技术背景

在政府、企业、医院、电子商务等各大网络应用中，PHP 几乎无处不在。因为开源、易学、稳定等诸多特性，使得 PHP 成为近几年来最为流行的一种编程语言。如果对招聘信息敏感的话，我们会发现，目前 PHP 工程师已经成为继 Java 开发人员之后又一个热门的职业。本书旨在帮助读者快速了解并掌握 PHP 开发技术，在此基础上不断提高读者开发实战能力，使读者在众多职位竞争者中能够脱颖而出。

阅读提示

本书每个章节严格按照“问题的提出（Why？）→问题的解决（How？）→讲解与提高（What？）”的流程进行阐述，让读者了解每个知识点的来龙去脉，而非简单的知识讲授。主要体例说明如下。



大师的话

由专家对该章技术点提出看法或进行点评，读者可从中领会核心思想与技术精髓。



入行目标

通过“入行目标”指明学习方向，读者可以有的放矢，明确学习重点与实践收获。



案例场景

提出具体需求，并给出当前的解决方案。通过分析当前解决方案的不足之处，读者可以真正领悟本章技术点的优势与必要性。



功夫要诀

在讲解相关技术点的同时，以“功夫要诀”的形式向读者传授从业者在实际开发过程中的宝贵经验及实用技巧。

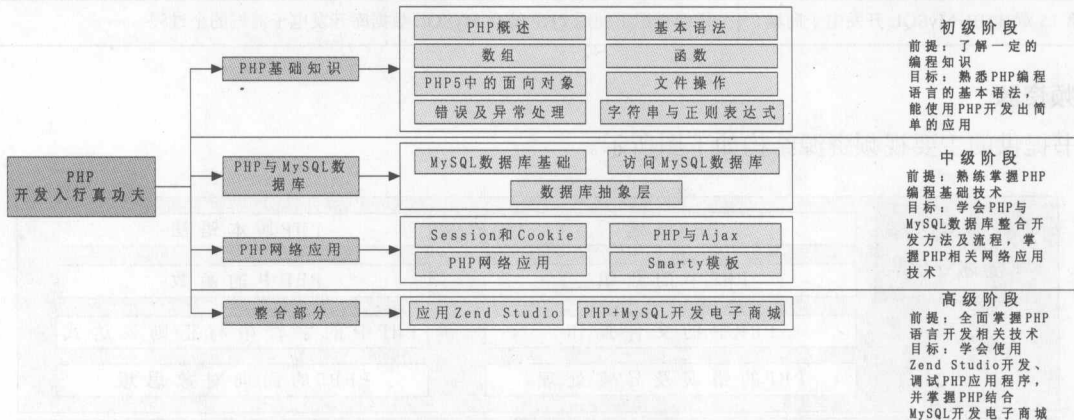


入行提示

对于一些工作实践中容易出错或需要特殊强调的地方，通过“入行提示”的形式提醒读者注意，对其加深印象，牢固记忆。

内容导读

本书共分 17 章（有两章包含在光盘文档中），各章内容相互关联，逐步深入，整体结构如下所示。



本书整体结构思维拓扑图

各章的内容如下表所示。

全书各章的主要内容

章 名	描 述
第 1 章 PHP 概述	首先介绍 PHP 语言的起源、发展及优势，然后对 PHP 运行环境、开发环境及常用开发工具进行详细介绍
第 2 章 基本语法	介绍 PHP 的基本语法知识，包括变量和常量，数据类型及各数据类型间的转换，表达式和运算符，流程控制语句的使用等
第 3 章 字符串与正则表达式	介绍如何应用字符串，以及使用正则表达式简化字符串相关操作
第 4 章 函数	介绍如何定义及使用函数，同时对常用的 PHP 内置函数进行讲解
第 5 章 数组	介绍数组的概念、数组的分类及数组的基本操作，此外还介绍了一些 PHP 常用数组函数的使用方法
第 6 章 文件操作	介绍 PHP 开发过程中涉及的文件与目录的基本操作，以及文件上传、下载的实现
第 7 章 PHP 5 中的面向对象	介绍 PHP 5 中面向对象的编程思想及具体实现方式，包括类和对象的概念、继承、抽象类、接口、多态的概念及应用、PHP 中反射的原理
第 8 章 Session 和 Cookie	介绍 Session 及 Cookie 的工作原理及应用方法
第 9 章 错误及异常处理	介绍 PHP 开发中常见错误类型和处理方式，以及 PHP 程序中常见异常的处理方式
*选修课：MySQL 数据库处理（参见光盘文档）	介绍 MySQL 5 数据库的安装、配置及应用，详细讲解了 MySQL 5 数据库的数据基本操作、高级 SQL 应用，以及对 MySQL 数据库的管理和优化

章 名	描 述
第 10 章 访问 MySQL 数据库	介绍在 PHP 程序中应用 MySQL 数据库的各种操作方法, PHP 5 提供的与数据库相关的函数, 以及 mysqli 扩展的应用
第 11 章 数据库抽象层	介绍 PDO、ADODB 在 PHP 程序中的应用
*选修课: PHP 与 Ajax (参见光盘文档)	介绍 Ajax 的工作原理、实现过程, 以及 Xajax 在 PHP 中的应用
第 12 章 PHP 网络应用	介绍 DNS 与服务的概念、“C/S”通信的实现过程、FTP 及电子邮件的相关操作
第 13 章 Smarty 模板	首先介绍 Smarty 模板的安装配置; 然后详细介绍了 Smarty 模板的工作原理、基本应用; 最后介绍了 Smarty 的缓存、调试等高级应用
第 14 章 应用 Zend Studio	介绍 Zend Studio 的下载及应用, 详细介绍了 Zend Studio 的用户界面、快捷键的使用, 以及 Zend Studio 中的程序调试方法
第 15 章 PHP+MySQL 开发电子商城	详细介绍了使用 PHP 结合 MySQL 数据库开发电子商城的全过程

视频资源

本书提供的主要视频资源结构如下图所示。

PHP 基础 技术	PHP 概述	PHP 基本语法
	PHP 中的数组	PHP 中的函数
	PHP 中的文件操作	PHP 中的字符串与正则表达式
	PHP 的错误及异常处理	PHP5 的面向对象思想
MySQL 数据库基础 及 PHP 与 MySQL 的结合应用	MySQL 数据库基础知识	数据库基本操作
	PHP 与 MySQL 的结合方式	数据库抽象层的应用
PHP 网络 开发相关 技术	Session 与 Cookie 的原理及应用	Ajax 技术的原理及应用
	Socket, FTP, 电子邮件的使用	Smarty 模板的应用
Zend Studio 及 综合应用	Zend Studio 开发工具的应用	
	使用 PHP 集合 MySQL 开发电子商城	

求职指南

面试题 库	PHP 面试题	Java 基础面试题	Struts 面试题	C 语言面试题
	UML 面试题	JSP Web 应用开发面试题	Hibernate 面试题	C++ 面试题
	Oracle 面试题	Java EE 面试题	Spring 面试题	VC++ 面试题
	经典名企面试题			C# 面试题
求职 指南	求职技巧	求职感言	职位技能	职场点津
	软件工程基础	数据库基础	标准开发文档模板	名人视角

光盘说明

本书配套光盘主要包含目录结构如下所示。

- ☞ 光盘
- ☞ code ————— 该目录下包含了本书各章节涉及到的案例代码。
 - ☞ exam ————— 该目录下包含了本书各章节课后习题答案。
 - ☞ bishi ————— 该目录下包含了PHP语言相关的企业笔试题及答案。
 - ☞ video ————— 该目录下包含了本书各章节技术点的视频讲解。
 - ☞ ppt ————— 该目录下包含了本书视频配套的PPT演示文档。
 - ☞ job ————— 该目录下包含了就业分析、面试指南、岗位须知、职业指导等内容。
 - ☞ training ————— 该目录下包含了本书各章实训演练的详细解答过程。

售后服务

参加本书编写的有范立锋、于琦、程峰、吕正超、吴新伟、霍晶馨、唐瑶、王毅等。

编写过程中我们力求精益求精，但由于笔者能力有限，难免存在一些纰漏或不足之处，敬请读者批评指正。感谢您购买本书，希望本书能够成为您的良师益友。

售后服务网址：<http://books.sunyang.net.cn>

售后服务QQ群：71642151 59734652

售后服务信箱：sunyangsoft@126.com

飞思科技产品研发中心

联系方式

咨询电话：(010) 88254160 88254161-67

电子邮件：support@fecit.com.cn

服务网址：<http://www.fecit.com.cn> <http://www.fecit.net>

通用网址：计算机图书、飞思、飞思教育、飞思科技、FECIT

第1章 PHP 概述..... 1



视频时长: 56 分钟

如果想要寻找一种在网络世界中已经充分地证明了自己实力的脚本语言, 那么 PHP 语言将会成为一种绝佳的选择, PHP 语言是非常基础的, 容易到任何人都可以很轻松地使用它。

——Scott

1.1 案例场景	2
1.1.1 创建问候程序	2
1.1.2 我们现在能做的	2
1.2 初识 PHP	3
1.2.1 PHP 简介	3
1.2.2 PHP 的特性	3
1.3 搭建 PHP 运行环境	4
1.3.1 Apache 简介	4
1.3.2 安装 Apache 与 PHP	5
1.3.3 Apache 的配置信息	9
1.3.4 PHP 的配置信息	10
1.4 PHP 集成开发环境	12
1.4.1 AppServ	12
1.4.2 EasyPHP	13
1.5 PHP 常用开发工具	15
1.5.1 Zend Studio	15
1.5.2 Komodo	16
1.5.3 Dreamweaver	16
1.5.4 其他常用开发工具	17
1.6 回到案例场景	17
1.6.1 基本思路	18
1.6.2 代码演练	18
1.7 本章小结与习题	18
1.7.1 重点回顾	18
1.7.2 课后练习	19
1.7.3 实训	19

第2章 基本语法 21



视频时长: 70 分钟

多年来, PHP 在其原有基础之上还在继续发展, 不断提供更丰富的功能和更大的伸缩性。由于 PHP 的宗旨是以开发群体为本, 所以每一个新版本中都会增加全新的功能, 从而支持开发功能更强大的代码, 并对原本就已经很丰富的内置方法库不断升级。

——Lee Babin (加)

2.1 案例场景	22
2.1.1 判断闰年程序	22
2.1.2 我们现在能做的	22
2.2 PHP 语法入门	23
2.2.1 PHP 的语言概貌	23
2.2.2 为我们的程序添加注释	25
2.3 PHP 的变量和常量	26
2.3.1 变量的定义与赋值	26
2.3.2 变量的作用域	29
2.3.3 变量的生命周期	30
2.3.4 可变变量的应用	31
2.3.5 常量的定义	32
2.3.6 默认的系统变量及系统常量	33
2.4 PHP 的数据类型	34
2.4.1 基本数据类型	34
2.4.2 复合数据类型	35
2.4.3 特殊数据类型	37
2.5 数据类型之间的转换	38
2.5.1 自动类型转换	39
2.5.2 强制类型转换	40
2.6 控制运算——表达式和运算符	47
2.6.1 常用运算符	47
2.6.2 特殊运算符	53
2.6.3 运算符的优先级	55
2.7 流程控制语句	56

2.7.1 条件语句	57
2.7.2 循环语句	60
2.7.3 跳转语句	63
2.8 包含语句	65
2.8.1 include()与 include_once()	65
2.8.2 require()与 require_once()	66
2.9 回到案例场景	67
2.9.1 基本思路	68
2.9.2 代码演练	68
2.10 本章小结与习题	69
2.10.1 重点回顾	69
2.10.2 课后练习	69
2.10.3 实训	70

第3章 字符串与正则表达式.....71

 视频时长: 187 分钟

在使用 PHP 等编程语言时, 字符串往往是一个很重要的主题。字符串处理常常作为许多编程难题的解决方案, 能否动态地利用字符串功能, 这正是简单应用与功能完备的 Web 解决方案之间的区别。能够灵活地使用字符串功能是一个能让人刮目相看的高水平技巧。

——Lee Babin (加)

3.1 案例场景	72
3.1.1 文档内容格式化程序	72
3.1.2 我们现在能做的	72
3.2 定义字符串	73
3.2.1 使用单引号	73
3.2.2 使用双引号	74
3.2.3 使用定界符	75
3.3 字符串的显示与格式化	76
3.3.1 字符串的显示	76
3.3.2 字符串的格式化	76
3.4 字符串常用操作	79
3.5 PHP 支持的正则表达式	92
3.5.1 正则表达式简介	92
3.5.2 POSIX 风格的正则表达式	92
3.5.3 Perl 风格的正则表达式	97
3.6 回到案例场景	101

3.6.1 基本思路	101
3.6.2 代码演练	102
3.7 本章小结与习题	104
3.7.1 重点回顾	104
3.7.2 课后习题	104
3.7.3 实训	105

第4章 函数.....107

 视频时长: 99 分钟

一般来讲, 冗余的代码都是不好的, 一而再, 再而三地重写代码不仅浪费时间, 从布局和结构角度看也显得粗制滥造。与所有优秀语言一样, PHP 采用了很多方法来缓解冗余代码问题, 其中最常用而且最容易实现的方法就是使用函数。

——Frank M.Kromann (美)

4.1 案例场景	108
4.1.1 客户资料搜索程序	108
4.1.2 我们现在能做的	108
4.2 定义函数	111
4.2.1 函数的构成	111
4.2.2 函数的命名规范	112
4.2.3 调用函数	112
4.2.4 自定义函数	113
4.3 使用函数的参数	114
4.3.1 声明函数参数的方式	114
4.3.2 使用参数默认值	115
4.3.3 参数的传递方式	116
4.4 函数作用域	117
4.5 PHP 内置函数	119
4.5.1 日期/时间函数库	119
4.5.2 数学函数库	123
4.5.3 变量函数库	125
4.6 回到案例场景	128
4.6.1 基本思路	128
4.6.2 代码演练	129
4.7 本章小结与习题	131
4.7.1 重点回顾	131
4.7.2 课后练习	131
4.7.3 实训	132

第5章 数组 133

 视频时长: 124 分钟

数据集的处理如此普遍,以至于所有主流编程语言都支持一种常见的方式,用以在代码中管理这些数组。这种方式一般都以复合数据类型数组为核心,它提供了一种理想的方法来存储、操作、排序和获取数据集。

——W.Jason Gilmore (美)

5.1 案例场景	134
5.1.1 图书销量查询程序	134
5.1.2 我们现在能做的	134
5.2 数组分类	136
5.2.1 一维数组与多维数组	136
5.2.2 索引数组与关联数组	138
5.3 数组的基本操作	139
5.3.1 创建数组	140
5.3.2 遍历数组元素	140
5.3.3 数组元素的添加、删除与更新	142
5.4 常用数组函数	144
5.4.1 数组的排序	144
5.4.2 数组判断函数	148
5.4.3 其他常用数组函数	150
5.5 回到案例场景	155
5.5.1 基本思路	156
5.5.2 代码演练	156
5.6 本章小结与习题	157
5.6.1 重点回顾	157
5.6.2 课后习题	158
5.6.3 实训	158

第6章 文件操作 159

 视频时长: 94 分钟

幸运的是,PHP很好地满足了两个条件,它为程序员提供了大量的根据,不仅可以处理文件系统的输入与输出,还能在 shell 级执行程序。

——W.Jason Gilmore (美)

6.1 案例场景	160
6.1.1 网络文件柜	160
6.1.2 我们现在能做的	160

6.2 文件操作	162
6.2.1 打开文件操作	162
6.2.2 读取文件操作	163
6.2.3 写入文件操作	166
6.2.4 其他常用文件操作	168
6.3 目录操作	169
6.4 使用文件权限	172
6.5 文件的上传下载	173
6.5.1 上传文件的类型	173
6.5.2 文件上传的实现方式	173
6.5.3 上传文件内容的过滤	176
6.5.4 实现文件下载	177
6.6 回到案例场景	178
6.6.1 基本思路	178
6.6.2 代码演练	180
6.7 本章小结与习题	187
6.7.1 重点回顾	187
6.7.2 课后练习	188
6.7.3 实训	188

第7章 PHP 5 中的面向对象 189

 视频时长: 155 分钟

一颗濒于陨落的恒星,一个正在识字的孩子,一群对病毒发起攻击的白细胞:这些只不过是物质世界中少数涉及巨大复杂性的对象。软件也可能会牵扯到很复杂的元素,但这里所看到的复杂性却是根本不同的类型。

——Grady Booch, IBM Fellow, UML 创始人之一

7.1 案例场景	190
7.1.1 模拟通话程序	190
7.1.2 我们现在能做的	190
7.2 类和对象	192
7.2.1 定义类	192
7.2.2 实例化对象	193
7.2.3 成员变量与成员方法	193
7.2.4 使用 \$this	195
7.2.5 构造方法	196
7.2.6 析构方法	197
7.2.7 静态变量和静态方法	198
7.2.8 类常量	200

7.3 继承.....	201
7.3.1 继承的实现.....	201
7.3.2 覆盖父类方法.....	202
7.3.3 继承中构造方法的调用.....	203
7.4 抽象类与接口.....	204
7.4.1 定义抽象类.....	204
7.4.2 抽象类的继承.....	204
7.4.3 定义接口.....	205
7.4.4 实现接口.....	206
7.4.5 抽象类与接口的区别.....	206
7.5 多态.....	207
7.5.1 通过继承实现多态.....	207
7.5.2 通过接口实现多态.....	208
7.6 PHP 中的反射的实现.....	209
7.7 回到案例场景.....	212
7.7.1 基本思路.....	212
7.7.2 代码演练.....	213
7.8 本章小结与习题.....	214
7.8.1 重点回顾.....	215
7.8.2 课后练习.....	215
7.8.3 实训.....	215

第 8 章 Session 和 Cookie.....217

 视频时长: 63 分钟

在过去几年里, 标准 Web 开发的实践已经有了长足的发展。其中最突出的可能就是跟踪特定用户首选项和数据的实践, 这个曾经让人惊叹不已的技巧原来只是最有野心的开发人员的最爱, 但如今早已从新鲜事物变成了必需品。目前, 大多数企业级应用程序都在使用 HTTP 会话, 不使用 HTTP 会话的只是极少数情况。

——W.Jason Gilmore (美)

8.1 案例场景.....	218
8.1.1 购物车的实现.....	218
8.1.2 我们现在能做的.....	218
8.2 使用 Session.....	219
8.2.1 Session 简介.....	219
8.2.2 Session 的创建与销毁.....	219
8.2.3 Session 的配置.....	220
8.2.4 Session 中的存取对象与	

应用数组.....	224
8.2.5 Session 的共享与安全.....	225
8.2.6 提高 Session 的效率.....	228
8.3 使用 Cookie.....	229
8.3.1 Cookie 简介.....	229
8.3.2 Cookie 的工作原理.....	230
8.3.3 创建与删除 Cookie.....	231
8.3.4 解决 Cookie 中常见的问题.....	232
8.4 回到案例场景.....	233
8.4.1 基本思路.....	233
8.4.2 代码演练.....	234
8.5 本章小结与习题.....	235
8.5.1 重点回顾.....	236
8.5.2 课后练习.....	236
8.5.3 实训.....	236

第 9 章 错误及异常处理.....237

 视频时长: 56 分钟

在完美的世界里, 程序会像充分润滑的机器一样运转, 没有内部错误, 也没有用户造成的错误来中断执行流程。但是, 程序与真实世界一样, 除了美梦什么都会有, 随时都可能出现不可预见的事件打断正常的事件链。在程序语言中, 这些意料之外的事件称为异常。

——W.Jason Gilmore (美)

9.1 案例场景.....	238
9.1.1 网站流量预警程序.....	238
9.1.2 我们现在能做的.....	238
9.2 常见错误类型.....	239
9.2.1 编程错误.....	240
9.2.2 未定义符号错误.....	241
9.2.3 通用性错误.....	242
9.2.4 运行错误.....	243
9.3 错误处理机制.....	243
9.3.1 错误级别.....	243
9.3.2 错误报告.....	244
9.3.3 手动处理错误.....	245
9.3.4 自定义错误页面.....	245
9.4 异常处理.....	246
9.4.1 使用 try 和 catch.....	246

9.4.2 基本异常类	248
9.4.3 扩展异常类	248
9.4.4 捕获并处理多个异常	249
9.5 回到案例场景	251
9.5.1 基本思路	251
9.5.2 代码演练	251
9.6 本章小结与习题	253
9.6.1 重点回顾	253
9.6.2 课后练习	254
9.6.3 实训	254

*选修课: MySQL 数据库处理 (参见光盘文档,
对应页码为光盘文档页码) 1

 视频时长: 85 分钟

MySQL 为 Internet 网站、搜索引擎、数据仓库、任务关键的软件应用和系统提供动力。简而言之,它无处不在,它的应用将会变得更广泛。

——Vikram Vaswani (美)

一、案例场景	2
1.公司员工信息存储	2
2.我们现在能做的	2
二、关系型数据库和关系型数据库系统	3
1.关系型数据库的概念	3
2.关系型数据库系统的体系结构	4
三、MySQL 5 概述	4
四、准备工作——安装 MySQL 5	5
1.MySQL 5 的下载及安装	5
2.MySQL 5 的配置及测试	7
五、数据库和表操作	9
1.数据库的创建及删除	9
2.表的创建及删除	10
3.复制表	12
4.修改表	13
六、数据操作	14
1.插入数据	14
2.查询数据	16
3.更新数据	18
4.删除数据	18

七、高级 SQL 应用	19
-------------------	----

1.连接	19
2.子查询	21
3.事务处理	22

八、管理 MySQL	23
------------------	----

1.数据备份	24
2.用户权限与访问控制	24
3.性能优化	26
4.服务器管理	27

九、回到案例场景	28
----------------	----

1.基本思路	28
2.代码演练	29

十、本章小结与习题	29
-----------------	----

1.重点回顾	29
2.课后练习	30
3.实训	30

第 10 章 访问 MySQL 数据库	255
---------------------------	-----

 视频时长: 80 分钟

Web 开发的一个重要方面就是能够收集、存储和获取多种不同形式的数据。Internet 上已经提供了许多数据库解决方案,包括 Microsoft Access、SQL Server、Oracle 等。不过,在所有这些解决方案中,有一种数据库软件经过反复证明,被认为是一种健壮而廉价的解决方案,这就是 MySQL。

——Nathan A.Good (美)

10.1 案例场景	256
10.1.1 用户登录程序	256
10.1.2 我们现在能做的	256
10.2 PHP 5 的 mysql 扩展	262
10.2.1 启用 mysql 扩展	262
10.2.2 使用 phpMyAdmin 导入数据	262
10.3 PHP 5 中 MySQL 的应用	263
10.3.1 连接与断开服务器	263
10.3.2 选择数据库	264
10.3.3 获取查询结果	265
10.3.4 分页处理	266
10.3.5 数据的插入、修改及 删除操作	267

10.4 在 PHP 程序中获得 MySQL 数据库信息	269
10.4.1 获得所有的数据库	269
10.4.2 获得数据库内的表	269
10.4.3 获取字段的相关信息	270
10.4.4 获取错误信息	273
10.5 PHP 5 的其他数据库相关函数	274
10.6 PHP 5 的 mysqli 扩展	277
10.6.1 mysqli 简介	278
10.6.2 连接与断开服务器	278
10.6.3 使用 mysqli 存取数据	280
10.6.4 预准备语句	281
10.6.5 多个查询	283
10.7 回到案例场景	284
10.7.1 基本思路	284
10.7.2 代码演练	285
10.8 本章小结与习题	291
10.8.1 重点回顾	291
10.8.2 课后练习	291
10.8.3 实训	291

第 11 章 数据库抽象层



视频时长: 52 分钟

可用的软件解决方案如此众多,这是好事,也是坏事。虽然这种丰富性对于终端用户来说是好消息,有助于他们寻找最能满足特定需求的产品,但对于开发人员和系统管理员而言,一直以来则如同噩梦,因为这要求两个或更多不同产品之间要进行透明的互操作。

——W.Jason Gilmore (美)

11.1 案例场景	294
11.1.1 商品后台管理程序	294
11.1.2 我们现在能做的	294
11.2 数据库抽象层简介	302
11.3 PDO	303
11.3.1 安装 PDO	303
11.3.2 连接数据库	304
11.3.3 使用 PDO 存取数据	305
11.3.4 PDO 的错误处理	309

11.3.5 PDO 的事务	310
11.4 ADODB	311
11.4.1 ADODB 的下载及安装	311
11.4.2 连接数据库	311
11.4.3 使用 ADODB 存取数据	312
11.4.4 ADODB 的事务	316
11.5 回到案例场景	316
11.5.1 基本思路	316
11.5.2 代码演练	317
11.6 本章小结与习题	321
11.6.1 重点回顾	321
11.6.2 课后练习	322
11.6.3 实训	322

*选修课: PHP 与 Ajax (参见光盘文档,

对应页码为光盘文档页码)



视频时长: 35 分钟

在 Ajax 应用中,网络通信流量主要集中在加载的前期,无论如何,用户登录后是需要一次性地将一个大而复杂的客户端交付给浏览器的。但是在此之后,与服务器的通信则会有效得多。整体而言,Ajax 应用的带宽消耗要比传统的 Web 应用低一些。

——Dave Crane, Eric Pascarello, Darren James

一、案例场景	2
1.用户登录程序	2
2.我们现在能做的	2
二、Ajax 简介	3
三、Ajax 基础	4
1.Ajax 的工作原理	4
2.XMLHttpRequest	5
3.DOM	5
4.体验 Ajax	5
四、Xajax	8
1.安装 Xajax	8
2.Xajax 的工作原理	9
3.在 PHP 程序中应用 Xajax	9
五、回到案例场景	11
1.基本思路	11

2.代码演练	12
六、本章小结与习题	15
1.重点回顾	15
2.课后习题	16
3.实训	16

第 12 章 PHP 网络应用323

 视频时长: 83 分钟

PHP 提供了多种方法与 Internet 服务通信,其中最基本的方法是套接字(socket)通信,采用这种方法时,所有协议特性都必须在 PHP 脚本中实现。

——Lee Babin (加), Nathan A.Good (美),
Frank M.Kromann (美), Jon Stephens (澳)

12.1 案例场景	324
12.1.1 文件管理	324
12.1.2 我们现在能做的	324
12.2 DNS 与服务	327
12.2.1 DNS 简介	327
12.2.2 获取服务	327
12.3 实现“C/S”通信	328
12.3.1 Socket 工作原理	329
12.3.2 Socket 功能演示	329
12.3.3 Socket 应用详解	330
12.4 实现 FTP 操作	331
12.4.1 登录 FTP 服务器	332
12.4.2 获取服务器文件列表	333
12.4.3 实现对服务器文件的操作	333
12.5 电子邮件	335
12.5.1 电子邮件的配置	335
12.5.2 mail()函数	335
12.5.3 电子邮件的发送方式	336
12.6 回到案例场景	338
12.6.1 基本思路	338
12.6.2 代码演练	339
12.7 本章小结与习题	343
12.7.1 重点回顾	344
12.7.2 课后习题	344
12.7.3 实训	344

第 13 章 Smarty 模板345

 视频时长: 70 分钟

不管应用程序的平台是什么,要想设计一种方法来管理统一的表现界面,与此同时还能处理那些与应用程序特性集有关的代码(这些代码通常相当复杂),这一直是一项难题。虽然还没有尽善尽美的解决方案,但已经有很多解决方案可以将网站的表现与逻辑几乎完全分离。这些解决方案称为模板引擎,它们正在逐步消除由于缺乏层次分离而带来的难题。

——W.Jason Gilmore (美)

13.1 案例场景	346
13.1.1 新闻信息显示	346
13.1.2 我们现在能做的	346
13.2 认识模板引擎	350
13.3 使用 Smarty 前的准备工作	350
13.3.1 认识 Smarty	350
13.3.2 下载和安装 Smarty	351
13.3.3 配置 Smarty	351
13.4 Smarty 入门	352
13.4.1 开始使用 Smarty 模板	352
13.4.2 Smarty 模板的工作原理	353
13.5 Smarty 基础	354
13.5.1 注释	354
13.5.2 普通变量及保留变量	354
13.5.3 Smarty 的条件控制语句	355
13.5.4 Smarty 的循环控制语句	356
13.5.5 包含文件	359
13.5.6 模板修饰符	360
13.6 Smarty 深入	364
13.6.1 Smarty 缓存	364
13.6.2 Smarty 配置文件	365
13.6.3 Smarty 调试	366
13.7 回到案例场景	367
13.7.1 基本思路	367
13.7.2 代码演练	368
13.8 本章小结与习题	372
13.8.1 重点回顾	372
13.8.2 课后练习	372

13.8.3 实训	372
第 14 章 应用 Zend Studio	373
 视频时长: 88 分钟	
Zend Studio 是一个既能创建 PHP 又能创建 JavaScript 应用的富互联网应用开发 IDE。	
——Alex Blewitt	
14.1 案例场景	374
14.1.1 用户信息维护	374
14.1.2 我们现在能做的	374
14.2 Zend Studio 的下载与安装	376
14.3 Zend Studio 的用户界面	378
14.3.1 窗口布局	379
14.3.2 工具栏和各种窗口介绍	379
14.3.3 首选项配置	382
14.4 Zend Studio 的快捷应用	387
14.4.1 快捷键	387
14.4.2 自动补全代码	389
14.4.3 指定代码片段	390
14.5 Zend Studio 的程序调试	390
14.5.1 内部调试	391
14.5.2 远程服务器调试	393
14.5.3 监控程序执行状态	397
14.5.4 代码分析	398
14.6 回到案例场景	399
14.6.1 基本思路	399
14.6.2 代码演练	399
14.7 本章小结与习题	400
14.7.1 重点回顾	401
14.7.2 课后习题	401
14.7.3 实训	401

第 15 章 PHP+MySQL 开发电子商城

 视频时长: 103 分钟

在线销售的最大魅力在于, 无论获得了 1 000 个订单,

还是 100 000 个订单, 成本都是相同的。要合理利用成本, 必须销售一定数量的产品或服务。在开展在线商务以前, 请确认产品的确适合在线销售。

——Luke Welling (美), Laure Thomson (美)

15.1 关于三扬电子商城系统	404
15.2 系统功能概述	404
15.3 系统数据库设计	406
15.3.1 数据库设计概述	406
15.3.2 数据表设计	406
15.4 工程目录结构	408
15.4.1 前台目录结构	409
15.4.2 后台目录结构	409
15.5 公共模块设计	410
15.5.1 数据库连接文件	410
15.5.2 过滤文件	410
15.5.3 生成验证码文件	411
15.6 前台功能设计	412
15.6.1 前台功能设计概述	412
15.6.2 前台首页设计	412
15.6.3 商品搜索页面	417
15.6.4 商品显示页面	419
15.6.5 用户功能模块设计	420
15.6.6 卖家模块设计	427
15.6.7 买家模块设计	433
15.6.8 退出系统设计	442
15.7 后台功能设计	442
15.7.1 后台功能设计概述	442
15.7.2 管理员登录模块设计	443
15.7.3 用户管理模块设计	446
15.7.4 商品类型模块设计	447
15.7.5 商品管理模块设计	451
15.7.6 商城公告模块设计	454
15.7.7 退出系统设计	456
15.8 本章小结	457

第 1 章

PHP 概述

真功夫
大师的话

如果想要寻找一种在网络世界中已经充分地证明了自己的实力的脚本语言,那么 PHP 语言将会成为一种绝佳的选择,PHP 语言是非常基础的,容易到任何人都可以很轻松地使用它。

——Scott MacVicar

真功夫
入门目标

- 了解 PHP 语言的发展。
- 了解 PHP 语言的优势。
- 了解 Apache 服务器的特性。
- 熟悉 Apache 与 PHP 的结合模式。
- 掌握 PHP 运行环境的搭建过程。
- 掌握如何创建、编译和运行 PHP 程序。
- 熟悉 PHP 常用开发工具。