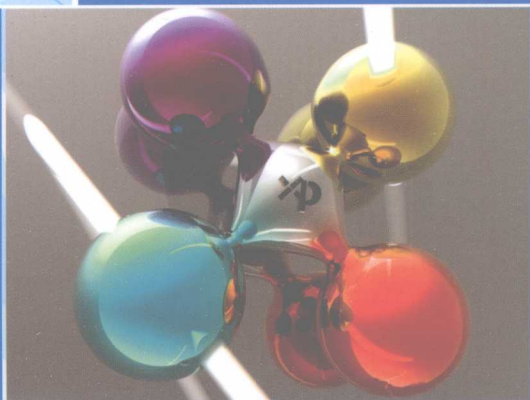


21世纪高职高专计算机规划教材

计算机应用基础 实验指导与习题集

刘仰华 主 编
刘学昌 丁银军 韩 静 副主编



中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

21 世纪高职高专计算机规划教材

计算机应用基础实验 指导与习题集

刘仰华 主 编

刘学昌 丁银军 韩 静 副主编

内 容 简 介

本书是刘仰华主编的《计算机应用基础》一书的配套教材,全书共分 10 章,主要内容包括计算机基础、Windows XP 操作系统、Office 2003 办公软件、计算机网络知识和计算机信息安全常识等,重点介绍了 Windows XP 的基本操作、Word、Excel、PowerPoint、Access、FrontPage 等 Office 组件的使用,以及 IE、Outlook Express 等程序的操作方法和技巧。每章都有“学习指导、实验指导和综合练习”三部分内容。学习指导主要指出本章节的重要知识点,并通过大量习题加深读者对知识点的掌握;实验指导重在培养读者的操作技能和操作技巧;通过综合练习可以让读者检验自己对本章综合知识的掌握情况。

本书层次清晰,循序渐进,指导性强,既可作为教学参考用书,又可作为自学辅导教材。

图书在版编目(CIP)数据

计算机应用基础实验指导与习题集 / 刘仰华主编. —北京:中国铁道出版社, 2009. 10
21 世纪高职高专计算机规划教材
ISBN 978-7-113-10551-8

I. 计… II. ①刘 III. 电子计算机—高等学校: 技术学校—教学参考资料 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2009) 第 178276 号

书 名: 计算机应用基础实验指导与习题集
作 者: 刘仰华 主编

策划编辑: 严晓舟 陈士剑

责任编辑: 鲍 闻

编辑部电话: (010) 63583215

编辑助理: 李庆祥

封面设计: 付 巍

封面制作: 白 雪

版式设计: 于 洋

责任印制: 李 佳

出版发行: 中国铁道出版社(北京市宣武区右安门西街 8 号 邮政编码: 100054)

印 刷: 三河市宏达印刷有限公司印刷

版 次: 2009 年 11 月第 1 版 2009 年 11 月第 1 次印刷

开 本: 787mm×1092mm 1/16 印张: 12.25 字数: 297 千

书 号: ISBN 978-7-113-10551-8/TP·3577

定 价: 22.00 元

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版的图书,如有缺页、倒页、脱页者,请与本社计算机图书批销部调换。

前 言

随着信息技术的不断发展,计算机技术和网络技术在人们的学习和生活中占有越来越重要的地位,了解计算机知识、熟练掌握计算机基本操作技能,已是大势所趋。

本书结合近年来计算机与信息技术的应用水平、各大专院校计算机应用基础的教学改革成果以及作者多年来的教学实践经验而编写,内容翔实,从简到繁,重点突出,注重应用能力的培养和技能水平的提高。

本书共分 10 章,主要包括:

- 第 1 章 计算机基础
- 第 2 章 Windows XP 操作系统
- 第 3 章 文字处理软件 Word 2003
- 第 4 章 电子表格软件 Excel 2003
- 第 5 章 演示文稿处理软件 PowerPoint 2003
- 第 6 章 数据库系统 Access 2003
- 第 7 章 网页制作与 FrontPage 2003
- 第 8 章 计算机网络
- 第 9 章 Internet 应用
- 第 10 章 计算机信息安全

本书配有教学大纲和参考教学计划,对教师的备课与授课具有较好的辅助作用;本书配有习题,方便学生自学;本书配有实验素材,方便学生边学边练,快速提高操作水平。

本书可作为高职高专院校计算机应用基础教材,也可作为全国计算机等级考试和各类培训班的教材,还可作为计算机爱好者的自学参考用书。

本书由刘仰华任主编,刘学昌、丁银军和韩静任副主编。各章编写分工如下:刘仰华编写第 1 章、第 10 章,王锡强编写第 2 章,丁银军编写第 3 章,孟英杰编写第 4 章,刘学昌编写第 5 章,韩静编写第 6 章,仇锦编写第 7 章,李传良编写第 8 章,刘军编写第 9 章,全书由刘仰华统稿。

限于编者的水平有限,本书在内容的安排及文字的组织方面可能存在不足之处,希望专家和广大读者及时批评指正,以便使本教材在今后修订时,能得到改善与提高。

编 者

2009 年 9 月

目 录

第 1 章 计算机基础	1
1.1 学习指导	1
1.1.1 计算机的发展及应用	1
1.1.2 计算机中的信息及其表示	2
1.1.3 计算机的基本结构	4
1.1.4 微型计算机系统	5
1.1.5 多媒体技术	7
1.2 实验指导	8
1.2.1 微机硬件设备的认识与连接	8
1.2.2 开机与关机	9
1.2.3 鼠标与键盘的使用	10
1.3 综合练习	13
第 2 章 Windows XP 操作系统	19
2.1 学习指导	19
2.1.1 操作系统概述	19
2.1.2 Windows XP 的基本知识与操作	21
2.1.3 文件与文件夹的管理	23
2.1.4 控制面板	26
2.1.5 磁盘管理	27
2.1.6 附件	28
2.1.7 中文输入法	29
2.2 实验指导	30
2.2.1 Windows XP 的基本操作	30
2.2.2 Windows XP 的搜索功能和帮助系统	33
2.2.3 Windows XP 的文件与文件夹的管理	34
2.2.4 显示属性的基本操作	37
2.2.5 综合实验	38
2.3 综合练习	39
第 3 章 文字处理软件 Word 2003	42
3.1 学习指导	42
3.1.1 Word 2003 概述	42
3.1.2 文档基本操作	44

3.1.3	文档的排版	47
3.1.4	表格的操作	49
3.1.5	Word 的高级功能	52
3.2	实验指导	54
3.2.1	文档基本操作	54
3.2.2	文档的编辑技巧	56
3.2.3	文档的排版	57
3.2.4	表格的操作	59
3.2.5	Word 的图文混排功能	61
3.3	综合练习	63
第 4 章	电子表格软件 Excel 2003	72
4.1	学习指导	72
4.1.1	Excel 2003 概述	72
4.1.2	Excel 2003 的基本操作	73
4.1.3	公式和函数	75
4.1.4	数据的管理和分析	76
4.1.5	工作表的打印	77
4.2	实验指导	78
4.2.1	Excel 的启动和退出及基本操作	78
4.2.2	工作表管理操作	80
4.2.3	编辑工作表及其格式化	81
4.2.4	填充柄的应用	83
4.2.5	数据计算	85
4.2.6	数据的管理和分析	86
4.2.7	工作表的打印设置	87
4.3	综合练习	88
第 5 章	演示文稿处理软件 PowerPoint 2003	95
5.1	学习指导	95
5.1.1	PowerPoint 2003 基础	95
5.1.2	PowerPoint 2003 基本操作	96
5.1.3	幻灯片的编辑和管理	97
5.1.4	幻灯片的放映	99
5.1.5	幻灯片的打印和打包	101
5.2	实验指导	102
5.2.1	PowerPoint 2003 的基本操作	102
5.2.2	实用演示文稿的建立	103
5.2.3	制作各种风格的幻灯片	104

5.2.4	幻灯片母版的编辑与使用	105
5.2.5	设置幻灯片动画效果与切换	106
5.2.6	实现幻灯片的跳转	107
5.2.7	综合实验	108
5.3	综合练习	109
第 6 章	数据库系统 Access 2003	114
6.1	学习指导	114
6.1.1	数据库系统概述	114
6.1.2	Access 2003 基础	116
6.2	实验指导	119
6.3	综合练习	122
第 7 章	网页制作与 FrontPage 2003	127
7.1	学习指导	127
7.1.1	HTML	127
7.1.2	FrontPage 2003 基础	129
7.1.3	网站与网页	129
7.1.4	表格与框架	130
7.1.5	表单网页	132
7.2	实验指导	133
7.2.1	使用记事本编写一个 HTML 文档	133
7.2.2	FrontPage 2003 基本操作	133
7.2.3	用 FrontPage 2003 建立自己的网站	136
7.3	综合练习	139
第 8 章	计算机网络	142
8.1	学习指导	142
8.1.1	计算机网络概述	142
8.1.2	网络协议与体系结构	143
8.1.3	计算机网络系统	145
8.1.4	Windows XP 的网络功能	146
8.2	实验指导	147
8.2.1	计算机网络初步	147
8.2.2	本地连接配置	148
8.2.3	在 Windows XP 中设置共享资源	150
8.2.4	TCP/IP 常用工具诊断命令	153
8.3	综合练习	154

第 9 章 Internet 应用	159
9.1 学习指导	159
9.1.1 Internet 概述	159
9.1.2 Internet 的接入方式	160
9.1.3 WWW 与 Internet Explorer 浏览器	161
9.1.4 电子邮件	163
9.2 实验指导	165
9.2.1 Internet Explorer 浏览器基本操作	165
9.2.2 搜索引擎	167
9.2.3 注册和使用免费邮箱	168
9.2.4 Outlook Express 中的新用户设置	170
9.2.5 用 Foxmail 建立账户	171
9.3 综合练习	172
第 10 章 计算机信息安全	175
10.1 学习指导	175
10.1.1 计算机信息安全简介	175
10.1.2 防火墙	176
10.1.3 计算机病毒	178
10.2 实验指导	179
10.2.1 瑞星杀毒软件的使用	179
10.2.2 瑞星防火墙的使用	181
10.3 综合练习	183
参考文献	186

第 1 章 | 计算机基础

1.1 学习指导

1.1.1 计算机的发展及应用

教材导读

本节主要内容有：计算机的概念、计算机的特点、计算机的起源与发展、计算机的分类、计算机的发展趋势及其应用领域等。

重点、难点与知识扩展

重点掌握计算机的特点、发展过程、分类及应用领域。

计算机的特点重点把握：一快（速度）、一高（精确度）、两个能力（记忆、逻辑判断）；对计算机的发展过程，应了解其发展阶段划分的依据和每个阶段所用的电子元件；掌握分类的方法；熟悉计算机的应用领域。

教材知识巩固

1. 单选题

- (1) 数字式电子计算机于（ ）年诞生于美国。
A. 1945 B. 1946 C. 1948 D. 1958
- (2) 人们公认的世界第一台电子计算机是（ ）。
A. PC B. CAD C. ENIAC D. CPU
- (3) 计算机中的运算包括算术运算和（ ）运算。
A. 积分 B. 逻辑 C. 加减 D. 对数
- (4) 计算机具有自动化程度高的特点，是因为它（ ）。
A. 叫电脑 B. 是电子器件做的
C. 是由程序控制的 D. 比人聪明
- (5) 目前人们使用的计算机属于第（ ）代的计算机产品。
A. 一 B. 二 C. 三 D. 四
- (6) 按处理信号的不同，计算机可划分为（ ）计算机和数字式计算机。
A. 电子 B. 模拟 C. 智能 D. 微型
- (7) 计算机辅助设计简称为（ ）。
A. PC B. CAD C. ENIAC D. CPU

(8) 计算机辅助制造简称为 ()。

- A. CAM B. CAD C. CAI D. CEO

2. 多选题

(1) 以下属于计算机特点的是 ()。

- A. 运算速度快 B. 精确度高
C. 自动化程度高 D. 存储容量大

(2) 关于世界上公认的第一台计算机的描述正确的是 ()。

- A. 1946 年产于美国 B. 叫 ENIAC
C. 是数字式的 D. 主要元器件为电子管

(3) 计算机的发展趋势是 ()。

- A. 微型化 B. 智能化 C. 网格化 D. 多媒体化

(4) 以下属于计算机应用领域的是 ()。

- A. 科学运算 B. 信息加工 C. 过程控制 D. 人工智能

(5) 以下属于计算机辅助系统的是 ()。

- A. CAD B. CAM C. CAT D. CAI

3. 判断题 (正确为 T, 错误为 F)

- (1) 计算机与其他计算工具的区别是它能接收、保存并处理数据。 ()
(2) 计算机的运算精度取决于字长。 ()
(3) 计算机应用最广泛的领域是数据处理和信息加工。 ()
(4) 目前人们所使用的计算机基本上都是数字电子计算机。 ()
(5) 计算机年代的划分依据是它所使用的电子元器件。 ()
(6) 文字处理属于人工智能方面的应用。 ()
(7) 巨型机应用最广泛的领域是科学运算。 ()
(8) 笔记本式计算机属于微型机, 而学校机房所用的计算机属于大型机。 ()

4. 填空题

- (1) 计算机之所以被称为电脑, 是因为它具有 _____ 能力和 _____ 能力。
(2) 第二代计算机采用的主要电子元件是 _____。
(3) 按用途的广泛性, 计算机可划分为 _____ 计算机和 _____ 计算机。
(4) 人与计算机下围棋体现了计算机在 _____ 方面的应用。
(5) 动车组火车的远程控制是计算机在 _____ 方面的应用。

1.1.2 计算机中的信息及其表示

教材导读

本节主要内容有: 信息与数据的概念及关系; 各种进制的概念及特点; 二进制、八进制、十进制及十六进制之间的相互转换规则; 计算机中数的表示方法; 常用信息编码等。

重点、难点与知识扩展

重点掌握数制间相互转换的方法, 熟悉数字编码、ASCII 码、汉字编码以及字型编码等。

教材知识巩固

1. 单选题

- (1) 以下关于数据与信息的描述不正确的是 ()。
- A. 数据是信息的载体 B. 数据是信息的表现形式
C. 信息是数据的含义 D. 信息是未加工过的数据
- (2) 在数字计算机内部, 信息都是以 () 来表示的。
- A. 二进制编码 B. 十进制编码 C. ASCII 码 D. 8421 码
- (3) $X=101B$, $Y=101D$, $Z=101H$, 则下列不等式正确的是 ()。
- A. $X>Y>Z$ B. $Y>X>Z$ C. $Z>Y>X$ D. $Z>Y>X$
- (4) 十进制小数转换为二进制小数的方法是 ()。
- A. 除 2 取余法 B. 乘 2 取整法 C. 乘 2 取余法 D. 除 2 取整法
- (5) () 不属于字符编码。
- A. 机器码 B. ASCII 码 C. BCD 码 D. 汉字编码
- (6) 计算机中的标准字库划分为 () 级。
- A. 1 B. 2 C. 4 D. 8
- (7) 在 n 进制中, 能使用的最大的数字符号是 ()。
- A. F B. n C. $n+1$ D. $n-1$
- (8) 用户从计算机键盘上输入的汉字编码被称为 ()。
- A. 字形码 B. 输入码 C. 国标码 D. 区位码
- (9) GB2312—1980 国标码字符集, 本质上属于 ()。
- A. 字形码 B. 机内码 C. 交换码 D. 点阵码
- (10) 以下不属于输入法名称的是 ()。
- A. 微软拼音 B. 五笔字型 C. 智能 ABC D. 联想

2. 多选题

- (1) 下列数字中, 可能是八进制的是 ()。
- A. 1234567 B. 12345678 C. 1010110 D. ABCDEF
- (2) 关于 n 进制, 以下说法正确的是 ()。
- A. 有 $n-1$ 个数码 B. 有 n 个数码
C. 逢 n 进 1 D. 位权为以 n 为底的幂
- (3) 计算机中带符号的数有三种表示法, 分别是 ()。
- A. 原码 B. 反码 C. 补码 D. 王码
- (4) 汉字输入码包括 ()。
- A. 音码 B. 形码 C. 流水码 D. 音形结合码
- (5) 以下属于汉字输入手段的是 ()。
- A. 键盘输入 B. 手写输入 C. 扫描输入 D. 语音输入

3. 判断题 (正确为 T, 错误为 F)

- (1) 信息有着明确的、严格的定义。 ()
- (2) 信息化的发展只会促进社会的发展。 ()

- (3) 信息就是数据、数据就是信息。 ()
- (4) 正数的原码、反码和补码是一样的。 ()
- (5) BCD 编码是用二进制形式来表示十进制数。 ()
- (6) 标准的 ASCII 编码用八个二进制位来表示。 ()
- (7) 汉字的一级字库是按偏旁部首来排列的。 ()
- (8) 五笔字型是字形输入码, 其特点是重码少、输入速度快, 简单易学。 ()

4. 填空题

- (1) _____ 是 _____ 的载体和表现形式。
- (2) _____ 是存储在某一媒体上的符号的集合。
- (3) $110110.101\text{B} = \text{_____ D} = \text{_____ O} = \text{_____ H}$ 。
- (4) $\text{DA.96H} = \text{_____ O} = \text{_____ D}$ 。
- (5) _____ 是计算机内部处理汉字信息时所用的汉字代码。
- (6) 汉字字型码包括 _____ 码和 _____ 码。
- (7) _____ 通过矢量图形记录字体的轮廓和笔画走向, 在放大字体时不失真变形。
- (8) 在一个 16×16 点阵的字库中, 存储一个汉字需要 _____ 字节的存储空间。

1.1.3 计算机的基本结构

教材导读

本节主要内容有: 计算机系统的组成、硬件系统的组成、软件系统的分类、语言处理程序及程序设计语言等。

重点、难点与知识扩展

重点掌握计算机系统组成、五大硬件的功能与特点、软件的划分和语言处理程序的功能等。

计算机系统包括硬件和软件两个子系统; 硬件包括控制器、运算器、存储器、输入设备和输出设备, 也可以说计算机硬件包括 CPU、存储器和 I/O 设备; 软件包括系统软件和应用软件, 操作系统是最重要的系统软件, 它是用户与机器的接口; 计算机语言分为高级语言和低级语言, 高级语言必须经过编译或解释才能让计算机执行。

教材知识巩固

1. 单选题

- (1) () 提出了“程序存储”的计算机方案。
- A. 比尔·盖茨 B. 冯·诺依曼 C. 诺曼·白求恩 D. 爱因斯坦
- (2) 控制器与 () 组成了 CPU。
- A. 运算器 B. 存储器 C. 计算器 D. 内存
- (3) CPU 与内部存储器组成了 ()。
- A. 计算机 B. 主机 C. 机箱 D. 外设
- (4) 外部设备简称外设, 以下不属于外设的是 ()。
- A. 键盘 B. 显示器 C. 内存 D. 耳麦
- (5) 关于内存说法不正确的是 ()。
- A. 暂存信息 B. 断电后信息不消失 C. 存取速度快 D. 容量固定

(6) 通常所说的 64 位的计算机是指该计算机的 () 有 64 位二进制数。

- A. 内存 B. 字 C. 字长 D. 字节

(7) 以下不属于操作系统的是 ()。

- A. DOS B. Windows XP C. Linux D. Office

(8) Windows XP 属于 () 操作系统。

- A. 单用户单任务 B. 单用户多任务 C. 多用户单任务 D. 多用户多任务

2. 多选题

(1) 以下属于计算机硬件组成的是 ()。

- A. 控制器 B. 运算器 C. 存储器 D. 输入/输出设备

(2) 关于中央处理器说法正确的是 ()。

- A. 简称 CPU B. 包括控制器和存储器
C. 由超大规模集成电路工艺制成 D. 它决定了计算机的档次

(3) 微处理器按字长可以分为 () 位微处理器。

- A. 8 B. 16 C. 32 D. 64

(4) 微型计算机的系统总线从功能上可分为 ()。

- A. 地址总线 B. 数据总线 C. 控制总线 D. 内部总线

(5) 以下属于语言处理程序的是 ()。

- A. 汇编程序 B. 编译程序 C. 解释程序 D. 目标程序

3. 判断题 (正确为 T, 错误为 F)

(1) RAM 即随机存储器, 断电后信息消失。 ()

(2) ROM 即只读存储器, 断电后信息不消失。 ()

(3) 字是计算机内 CPU 进行数据处理的基本单位。 ()

(4) 字长是计算机内 CPU 一次处理数据的实际二进制位数。 ()

(5) 软件包括程序、数据和文档。 ()

(6) 用高级语言和汇编语言编写的程序称为源程序。 ()

(7) 操作系统属于应用软件。 ()

(8) 把源程序转换为目标代码的过程称为编译。 ()

4. 填空题

(1) 未安装任何软件的计算机称为_____。

(2) 1MB=_____KB, 1B=_____bit。

(3) 每个存储单元都有唯一的编号, 这个编号叫做存储单元的_____。

(4) _____的功能是将计算机处理的结果转换成人们习惯接受的信息形式。

(5) _____语言与_____语言合称为低级语言。

1.1.4 微型计算机系统

教材导读

本节主要内容有微型计算机的分类、主要性能指标, 计算机硬件设备, 常见硬件设备的功能及性能参数等。

重点、难点与知识扩展

重点掌握微型计算机分类和微机的性能指标：主频、字长、内核、内存容量、外存容量及运算速度等；熟悉微型计算机主要功能部件的型号、分类、技术参数等。

教材知识巩固

1. 单选题

- (1) 以下不属于微型计算机的是 ()。
- A. 单片机 B. 单板机 C. PC D. 工作站
- (2) 以下不属于微型计算机硬件指标的是 ()。
- A. 主频 B. 字长 C. 内核 D. 总线
- (3) 主频的单位是 ()。
- A. MHz B. kHz C. MIPS D. GHz
- (4) 主板最重要的组成部分是 ()。
- A. CMOS 电路 B. I/O 插槽 C. 芯片组 D. 外围设备连接口
- (5) 内存条指的是 ()。
- A. RAM B. ROM C. CMOS D. Cache
- (6) 以下不属于输入设备的是 ()。
- A. 键盘 B. 鼠标 C. 条形码阅读器 D. 音箱
- (7) 以下不属于显示器性能指标的是 ()。
- A. 屏幕尺寸 B. 分辨率 C. 刷新频率 D. 性价比
- (8) 以下不属于外存储器介质的是 ()。
- A. 磁表面存储器 B. 半导体存储器 C. 金属存储器 D. 光存储器

2. 多选题

- (1) 决定微型计算机功能强弱和性能好坏的因素有 ()。
- A. 系统结构 B. 指令系统 C. 硬件配置 D. 软件配置
- (2) 影响计算机运算速度的因素有 ()。
- A. 主频 B. 字长 C. 内存大小 D. 显示器大小
- (3) 下列属于计算机性能指标的是 ()。
- A. 字长 B. 运算速度 C. 内核 D. 内存容量
- (4) 以下属于硬盘接口的是 ()。
- A. IDE B. SCSI C. SATA D. USB
- (5) 以下属于总线接口标准的是 ()。
- A. PCI B. AGP C. USB D. IEEE1394
- (6) 以下属于非击打式打印机的是 ()。
- A. 激光打印机 B. 喷墨打印机 C. 针式打印机 D. 热转印打印机

3. 判断题 (正确为 T, 错误为 F)

- (1) 设置多个内核的目的是为了提高控制器和运算器的处理能力。 ()
- (2) 内存越大, 计算机的数据处理速度越快。 ()

- (3) 内部缓存又分为一级缓存 (L1 Cache) 和二级缓存 (L2 Cache)。 ()
- (4) 将一张软盘设置写保护后, 则对软盘只能读而不能写。 ()
- (5) 在 CD-ROM 光盘驱动器中可以刻录 CD 光盘。 ()
- (6) DVD-RW 光盘中的 W 代表该光盘可反复擦写。 ()
- (7) 显示器的分辨率越高, 则像素越多, 显示出的图形就越清晰。 ()
- (8) USB 的含义是通用串行总线。 ()

4. 填空题

- (1) _____ 即时钟频率, 是指 CPU 在单位时间内发出的脉冲数。
- (2) 计算机运算速度是指每秒钟所能执行的指令条数, 其单位是_____。
- (3) LCD 指的是_____。
- (4) 某显示器的性能指标中有一项为 1024×768, 它代表的是显示器的_____。
- (5) 显示系统包括显示器和_____。

1.1.5 多媒体技术

教材导读

本节主要内容有多媒体技术的概念和特点, 多媒体信息处理的关键技术以及多媒体的应用等。

重点、难点与知识扩展

重点掌握多媒体、多媒体技术的概念和多媒体技术的特点等。

教材知识巩固

1. 单选题

- (1) MPEG 是一种图像压缩标准, 其含义是 ()。
 - A. 联合静态图像专家组
 - B. 联合活动图像专家组
 - C. 联合音频专家组
 - D. 联合视频专家组
- (2) MP3 播放器采用的压缩标准是 ()。
 - A. MPEG-1
 - B. MPEG-2
 - C. MPEG-3
 - D. MPEG-4
- (3) 多媒体技术的核心技术是 ()。
 - A. 多媒体数据的压缩和编码技术
 - B. 多媒体数据的存储技术
 - C. 多媒体技术的传输技术
 - D. 多媒体技术的加密技术
- (4) 多媒体技术研究的主要内容不包括 ()。
 - A. 数据压缩
 - B. 大容量存储
 - C. 专用芯片
 - D. 数据排序

2. 多选题

- (1) 以下属于多媒体元素的是 ()。
 - A. 文字
 - B. 声音
 - C. 图像
 - D. 动画
- (2) 以下与多媒体技术密切相关的是 ()。
 - A. 网络技术
 - B. 数据压缩技术
 - C. 图文处理技术
 - D. 流媒体技术
- (3) 多媒体计算机系统的特点包括 ()。
 - A. 多样性
 - B. 交互性
 - C. 集成性
 - D. 实时性

(4) MPEG 标准包括 ()。

A. MPEG 音频 B. MPEG 视频 C. MPEG 系统 D. MPEG 播放机

3. 判断题 (正确为 T, 错误为 F)

(1) 媒体是信息的表示以及传播的载体。 ()

(2) 如果一个计算机安装了光驱, 它就可被称为多媒体计算机。 ()

(3) 多媒体化是计算机发展的趋势之一。 ()

(4) 数据压缩算法分为无损压缩和有损压缩两种。 ()

(5) DVD 播放机采用的是 MPEG-2 标准。 ()

(6) 流媒体技术包括流媒体数据采集、视/音频压缩、存储、传输、播放。 ()

4. 填空题

(1) 压缩静止图像的标准是_____。

(2) 压缩运动图像的标准是_____。

1.2 实验指导

1.2.1 微机硬件设备的认识与连接

实验目的及任务要求

1. 实验目的

了解机房制度与管理要求, 熟悉机房环境, 学会计算机的硬件连接。

2. 任务要求

学习机房管理制度, 认识机房设备名称, 掌握计算机的硬件组成, 观察各设备的接口及连线, 认识主机与显示器的按键、指示灯, 进行硬件的连接操作。

实验操作过程

1. 了解实验制度和要求

指导教师介绍机房制度与实验管理要求。

2. 认识计算机硬件

(1) 计算机的组成: 认识计算机的主机、显示器、键盘、鼠标等基本组成设备。

(2) 计算机的接口: 认识电源接口、显示器接口、键盘接口、鼠标接口、网线接口、前置音频接口、前置 USB 接口以及其他接口。

(3) 计算机的开关: 认识主机的电源开关及复位按钮、显示器电源开关。

(4) 计算机的指示灯: 了解主机电源指示灯、硬盘指示灯、显示器指示灯的状态。

(5) 设备连接线及接头: 认识主机与显示器的电源连接线及接头、显示器的数据线及接头、鼠标与显示器的连接线与接头、耳机的连接线与接头、网卡的连接线与接头。

3. 了解机房环境及计算机配置

(1) 计算机的品牌、CPU 型号、主频、内存大小、硬盘大小、显卡型号等。

(2) 显示器类型及尺寸、鼠标类型及接口、键盘接口等。

(3) 机房内的计算机是否连接了局域网, 有没有服务器, 是否连接了 Internet。

4. 进行硬件连接

(1) 连接主机与显示器, 包括主机电源线、显示器电源线与数据线(数据线的插头插入主机的 VGA 接口)。数据线的插头是一个 D 型插头, 一定要在确认方向正确后再插入到 VGA 接口, 并旋紧固定螺丝。

(2) 连接键盘和鼠标。无论是键盘还是鼠标, 都有两种接口: USB 接口和 PS/2 接口, 若为 USB 接口(长方形), 需要插入主机上的 USB 接口, 若为 PS/2 接口(圆形), 则需要插入主机后面板上指定的键盘接口或鼠标接口。

注意

USB 接口具有通用性, 每个接口的功能是一样的, 可任意连接; 但键盘和鼠标的 PS/2 接口是专用的, 要仔细观察接口旁边的标识, 不要插错。在连接 PS/2 接线时, 还要仔细观察插头和插孔的具体方向, 要在正确的方向上轻轻直插, 不要错位, 不要用力过大, 更不要一边晃动插头一边向里插, 这样很容易损坏插头和接口。

(3) 连接耳机。耳机通常有两个接线头: 绿色的耳机接头和红色的麦克插头, 连接时需要连接到主机上对应的绿色和红色接口。

注意

有的主机音频接口上颜色标记不明显, 但标有 In (或 Mic)、Out (或 Speak) 标记, 前者表示输入(麦克), 后者表示输出(喇叭)。

(4) 连接网线。网线大多为 RJ-45 接头, 连接时要注意水晶头的方向性, 一旦连接成功, 会听到很清脆的“啪”声。如果需要拔下网线, 千万不要直接向外拔, 要先将水晶头一侧的塑料爪向网线一侧按下, 然后再拔出。

5. 连线的检查

(1) 检查是否有设备没有连接。

(2) 检查是否有连线连接错误(特别是键盘和鼠标)。

(3) 检查是否有连线松动。

1.2.2 开机与关机

实验目的及任务要求

1. 实验目的

掌握计算机的开机和关机方法。

2. 任务要求

掌握开机的方法, 了解计算机自检的作用, 观察计算机启动的全过程, 了解操作系统的名称和版本, 掌握关机和重新启动计算机的方法。

实验操作过程

1. 开机

(1) 掌握开机原则: 先开外设, 后开主机。

(2) 依次打开显示器开关、主机开关, 观察主机与显示器的电源指示灯以及硬盘指示灯的状态, 通过显示屏, 观察计算机加电自检的过程。