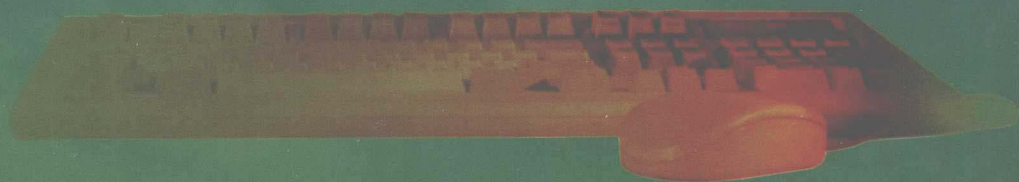
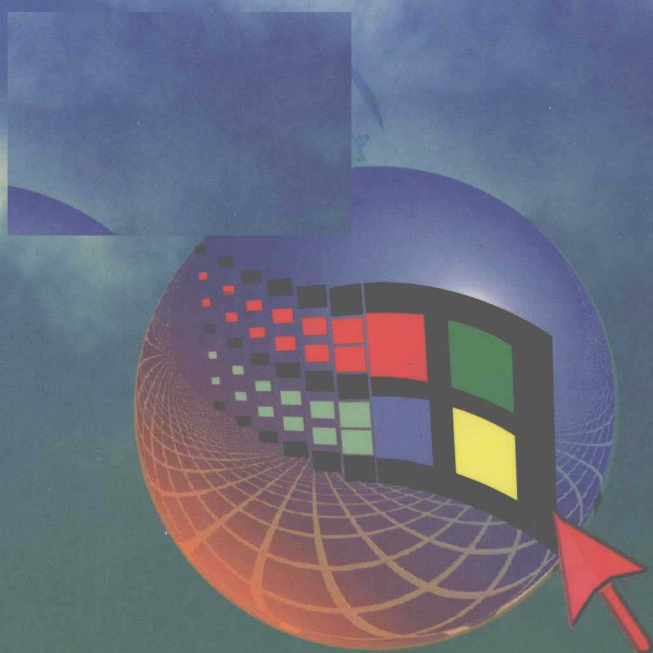


计算机应用能力培训和考核教材

微型计算机基础应用

上机实习与练习

(初级·Windows版)



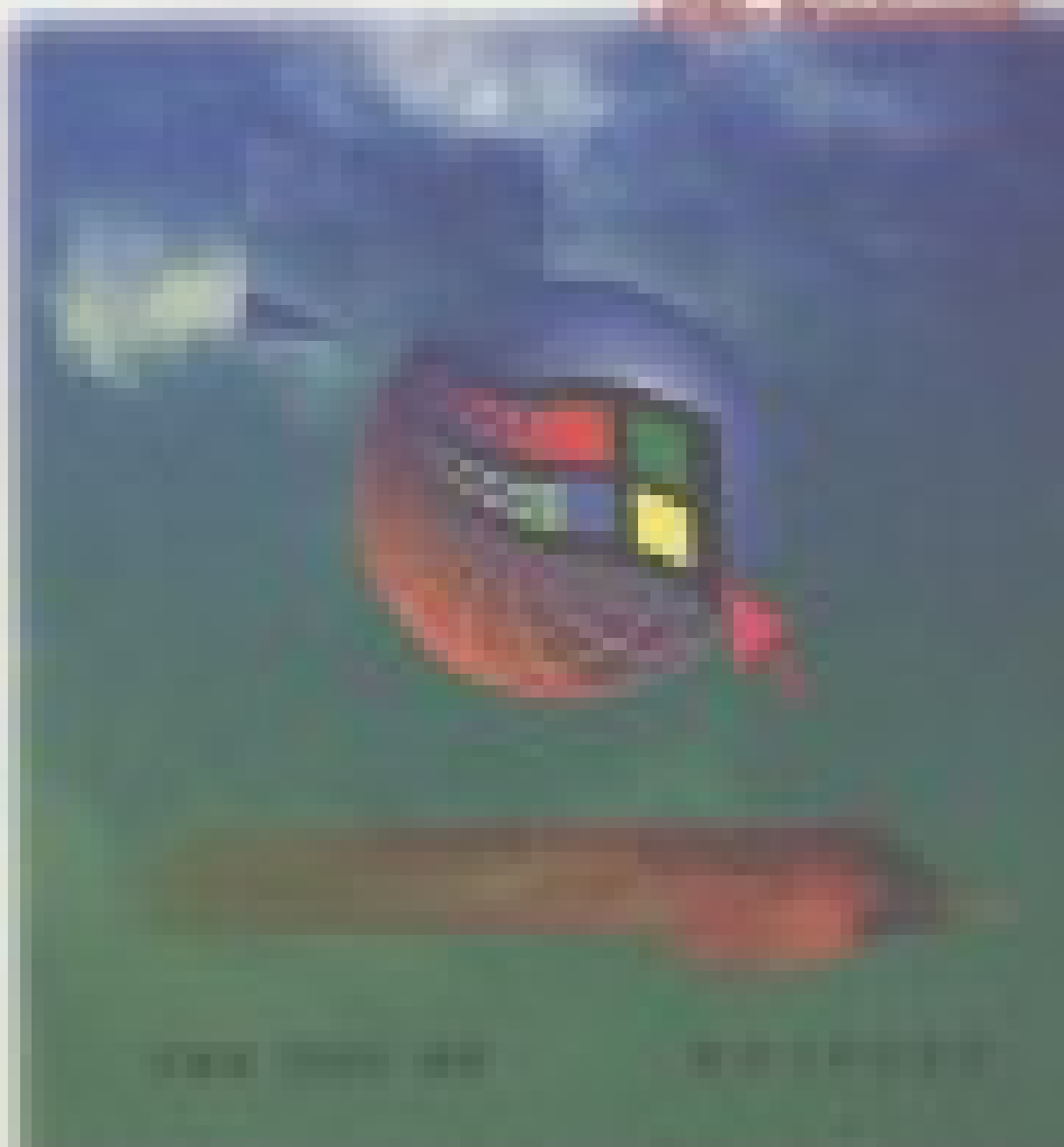
宋建国 宋桂珍 编著

南开大学出版社

计算机组成原理与系统结构 / 计算机组成原理与系统结构 / 计算机组成原理与系统结构

微型计算机基础应用

上机实习与练习



TP39
100

TP39
80

天津市计算机应用能力培训和考核教材

微型计算机基础应用 上机实习与练习

(初级·Windows 版)

宋建国 宋桂珍 编著

内容简介

本书参照《微型计算机基础应用教程(初级·Windows版)》一书的结构编写而成,但在内容上做了较大的扩充,使技能结构更加完善和实用。以培养、提高学生计算机的实际使用能力为出发点,紧密联系实际,从实际操作的角度精心编选了大量的实习和练习题。读者只要认真按照实习中的具体步骤完成各章实习和课后练习,就能轻松、快速地掌握计算机的实际操作技术和计算机基础知识。

本书内容共分为四大部分,分别为:计算机基础知识、Windows 95(98)中文版的使用、Word 97 中文版的基本操作和 FoxPro for Windows 数据库管理系统的使用。编者对本书实习中所给出的每一步骤都在 Windows 95 中文版及 Windows 98 中文版两种环境下做了实际操作测试并全部通过。

本书可作为中等专业学校、职业学校学生计算机课程的实习教材,以及参加计算机职业培训和能力考核者的技能训练用书。本书还可作为广大计算机爱好者自学计算机技术和知识的参考用书。

图书在版编目(CIP)数据

微型计算机基础应用上机实习与练习:初级 Windows 版/宋建国等编著. —天津:南开大学出版社, 2000. 8
计算机应用能力培训和考核教材
ISBN 7-310-01406-5

I. 微… II. 宋… III. ①微型计算机-教材②窗口软件, Windows-教材 IV. TP36

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 18425 号

出版发行 南开大学出版社

地址:天津市南开区卫津路 94 号

邮编:300071 电话:(022)23508542

出版人 张世甲

承印 天津宝坻第二印刷厂印刷

经销 全国各地新华书店

版次 2000 年 8 月第 1 版

印次 2000 年 8 月第 1 次印刷

开本 787mm×1092mm 1/16

印张 9.5

字数 237 千字

印数 1—5000

定价 16.00 元

前 言

随着计算机技术的迅猛发展,计算机技术已经深入到人们的日常生活和日常工作的各个领域。能熟练使用计算机已经成为人们的一项基本技能,也成了许多行业招聘相关人员的必要条件,因此掌握计算机操作技术已经成了 21 世纪每个人的基本需要。

本书以计算机初学者为主要对象,以提高计算机的实际使用能力为主要目标,兼顾各类计算机能力考核和等级考核的需要,从最基本的、最常用的计算机知识和技术出发,通过实际上机实习,使读者逐步掌握计算机的实际操作技术和相关知识。通过本书的学习可达到从入门到精通的目的。

对一个计算机初学者来说,经常遇到的问题是面对繁杂的知识而无从下手,看书时似乎已懂,但上机又不知干什么,原因是上机操作时找不到一条训练的主线,也找不到一个练习的切入点。本书则是将计算机基础知识和常用的操作技术分解成一个个具体实例,使读者通过上机操作,逐步掌握计算机基础知识和实际操作技术,另外,对一些可触类旁通的知识和通过自己上机尝试可解决的问题则以习题或思考题的形式引导读者自行尝试解决。

全书内容共分为四大部分,分别为计算机基础知识、Windows 95(98)中文版的使用、中文字处理软件 Word 97 的使用以及 FoxPro for Windows 数据库管理系统的使用。每部分又分为知识提要、上机实习和课后练习。上机实习是本书的核心,读者只要按照书中的实习步骤,认真完成每个实习,就能轻松掌握计算机技术。知识提要的目的是使读者对各章内容的脉络有一个全面的了解,而练习题则用于强化对计算机的基础知识和疑难概念的掌握。

编者对书中实习的每一具体步骤都在 Windows 95 和 Windows 98 两种环境下进行了实际操作测试,因此书中的操作不仅适用于 Windows 95,而且也适用于 Windows 98 操作界面。

本书是参照《微型计算机基础应用教程(初级·Windows 版)》一书的结构编写的,但在内容上做了较大的扩充,使技能结构更加完善和实用,可作为和该书配套的技能训练用书,也可作为参加其他各类计算机职业培训和能力考核者的技能训练用书以及中等专业学校、职业学校学生计算机课程的实习用书。本书还可作为广大计算机爱好者自学计算机技术和知识的参考用书。

本书在编写过程中得到林丹心、柴丽红、崔晓燕、鲁燕、王菲、李晓萌等老师的大力协助,她们为本书的出版做了大量的工作并提出许多建设性的意见,在此一并表示感谢。

编者

2000 年 1 月

目 录

第 1 章 计算机基础知识.....	(1)
§ 1.1 知识提要.....	(1)
1.1.1 计算机的发展与分类.....	(1)
1.1.2 计算机系统.....	(2)
1.1.3 文件的概念.....	(4)
1.1.4 多媒体计算机的基础知识.....	(5)
1.1.5 计算机网络的基础知识.....	(6)
1.1.6 计算机病毒防治的基础知识.....	(7)
§ 1.2 上机实习.....	(7)
实习 计算机使用入门.....	(7)
§ 1.3 练习题.....	(10)
第 2 章 Windows 95 中文版的使用.....	(16)
§ 2.1 知识提要.....	(16)
2.1.1 Windows 95 的功能与特点.....	(16)
2.1.2 Windows 95 的操作界面.....	(17)
2.1.3 Windows 95 的基本操作.....	(17)
2.1.4 Windows 95 下应用程序的运行.....	(21)
2.1.5 Windows 95 下系统资源的管理.....	(22)
§ 2.2 上机实习.....	(23)
实习一、Windows 95 的启动和窗口操作.....	(23)
实习二、运行多个应用程序.....	(26)
实习三、Windows 95 下应用程序的使用及汉字的输入.....	(29)
实习四、剪贴板的使用.....	(34)
实习五、文件、文件夹及磁盘的管理.....	(38)
实习六、“资源管理器”的使用.....	(44)
实习七、Windows 95 的系统设置和文档打印.....	(48)
实习八、综合练习.....	(52)
§ 2.3 练习题.....	(54)
第 3 章 Word 97 中文版的基本操作.....	(62)
§ 3.1 知识提要.....	(62)
3.1.1 Word 97 简介.....	(62)
3.1.2 基本编辑操作.....	(63)
3.1.3 文本格式的编排和页面设置.....	(64)

3.1.4 表格的创建、编辑、统计计算与排序	(65)
3.1.5 使用图形对象、文本框及图文框	(66)
§ 3.2 上机实习	(67)
实习一、文档的建立、打开、保存与简单编辑	(67)
实习二、文档的格式编排	(72)
实习三、文档的格式编排和页面设置	(75)
实习四、表格的创建与编辑	(80)
实习五、表格的计算、排序与修饰	(83)
实习六、图形处理	(86)
实习七、设置分栏、首字下沉和竖排版面	(89)
§ 3.3 练习题	(93)
第 4 章 FoxPro for Windows 数据库管理系统	(101)
§ 4.1 知识提要	(101)
4.1.1 数据库基础知识	(101)
4.1.2 FoxPro for Windows 系统简介	(101)
4.1.3 基本库操作	(102)
4.1.4 数据库的排序和索引	(103)
4.1.5 利用 RQBE 窗口进行数据库的查询	(104)
4.1.6 多库操作	(104)
§ 4.2 上机实习	(105)
实习一、数据库的建立	(105)
实习二、向备注型、通用型字段输入数据及数据库的浏览	(108)
实习三、库记录的修改、删除及字段值的成批替换	(112)
实习四、数据库的排序和索引	(115)
实习五、数据库的统计计算	(119)
实习六、数据库的复制	(121)
实习七、“View”窗口的使用	(124)
实习八、用“RQBE”窗口进行查询	(126)
实习九、综合练习(限时 30 分钟)	(130)
§ 4.3 练习题	(131)
附录 习题参考答案	(139)
参考文献	(145)

第1章 计算机基础知识

§ 1.1 知识提要

1.1.1 计算机的发展与分类

1. 计算机的发展

1) 计算机从产生至今已经历了四个发展阶段:

第一代计算机	从 1946 年~1958 年	采用了电子管
第二代计算机	从 1959 年~1964 年	采用了晶体管
第三代计算机	从 1965 年~1970 年	采用了集成电路
第四代计算机	从 1971 年~现在	采用大规模集成电路和超大规模集成电路(出现了微型计算机)

2) 微型计算机的发展

	起始年份	代表机型	使用的芯片	字长
第一代	1981 年	IBM PC、IBM PC/XT	采用 8086 芯片	16 位
第二代	1984 年	IBM PC/AT	采用 80286 芯片	16 位
第三代	1986 年	PS/2	采用 80386 芯片	32 位
第四代	1989 年	486	采用 80486 芯片	32 位
第五代	1993 年	586(奔腾机)	采用 Pentium 芯片(586)	32 位~64 位

2. 计算机的分类

1) 计算机的分类

国际上较为流行的分类方式是将计算机分为: 巨型机、小巨型机、大型主机、工作站、小型机、微型机(个人计算机)六大类。

2) 微型计算机的分类

(1) 根据生产厂家和型号的不同, 微机可分为三大系列: IBM 公司生产的 IBM PC 系列微机、Apple 公司生产的 Macintosh 系列微机和 IBM 公司生产的 PS/2 系列微机。

(2) 根据微机使用的处理器芯片不同, 可将微机分为 Intel 系列和非 Intel 系列两大类。

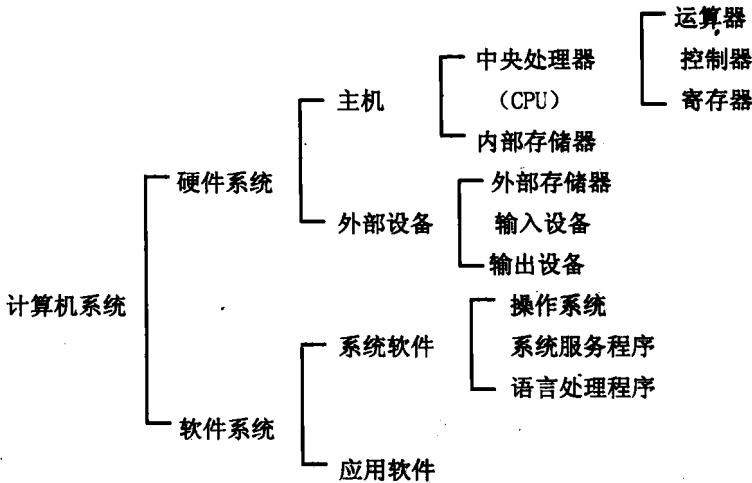
(3) 根据微机的主要性能指标字长的不同, 可将微机分为 8 位、16 位、32 位和 64 位微机。

3. 微型计算机的主要性能指标

字长、速度、内存容量和可靠性是微型计算机的主要性能指标。

1.1.2 计算机系统

1. 计算机系统的组成



2. 硬件各部分的功能

1) 中央处理器 简称 CPU。由运算器、控制器和寄存器组成。

运算器 用于完成各类算术运算和逻辑运算, 是计算机中信息处理的核心器件。

控制器 用于控制微机的各个部分, 使之能够协调一致地工作。

寄存器 用于暂时存放控制器和运算器所需的程序或数据。

2) 存储器 用于存储程序或数据, 可分为内部存储器和外部存储器。

存储容量的单位有字节 B(byte)、KB、MB、GB(进位关系是 1KB=1024B、1MB=1024KB、1GB=1024MB)。一个字节代表 8 位二进制数。存储键盘上的一个符号需要一个字节; 存储一个汉字需两个字节。

3) 内部存储器 简称内存, 用来存放供 CPU 使用的程序或数据以及处理结果。

内存又分为随机存储器和只读存储器。

随机存储器 简称 RAM, 任何用户的程序和数据必须先存入 RAM, 然后才可被 CPU 处理。但 RAM 中所存数据断电后全部丢失。

只读存储器 简称 ROM, 该种存储器所存的信息是由计算机制造厂家一次性存入的。其内容只能取出使用而不能改变, 故关机后再开机信息不会丢失。ROM 不能用来存放用户的程序或数据。内部存储器的存取速度比外部存储器要快得多。

4) 外部存储器 用于长期保存信息, 主要类型有软盘、硬盘、光盘等。

(1) 软盘

软盘结构包括: 索引孔、驱动器轴孔、磁头读写槽、写保护口(加上写保护后软盘中的信息只能读出使用但不能修改删除)。

软盘分类: 软盘分为 3 英寸盘和 5 英寸盘两大类, 每种盘又有高密度和低密度之分, 每张磁盘都划分为若干条磁道, 每个磁道又划分为多个扇区, 一般每个扇区可存储 512 个字节。

磁盘类型	磁盘面数	磁道数/面	扇区数/道	字节数/扇	总容量
5 寸低密	2	40	9	512	360KB
5 寸高密	2	80	15	512	1.2MB
3 寸低密	2	80	9	512	720KB
3 寸高密	2	80	18	512	1.44MB

(2) 硬盘

硬盘是由多个盘面组成的, 不同盘面的同一磁道称做柱面, 其容量的计算公式为:

容量=磁头数×柱面数×每柱面扇区数×每扇区字节数

其中磁头数相当于磁盘面数, 柱面数相当于每面的磁道数。

(3) 磁盘驱动器(输入输出设备)

磁盘放在驱动器中才可使用, 第一个软盘驱动器称为 A 驱动器, 放在里面的盘称做 A 盘, 用符号 A: 表示; 第二个驱动器称为 B 驱动器, 放在其中的盘称为 B 盘, 记做 B:。硬盘连同硬盘驱动器固化在一起不能分开, 称为 C 盘, 记做 C:。

(4) 光盘

光盘可分为只读型光盘(CD-ROM)、一次性写入光盘(WORM)和可涂抹型光盘。

CD-ROM 的特点: 只能读不能写, 单面存储信息, 标准容量为 640MB, 新近发展起来的 DVD 光盘的存储容量可达 4.5GB。

CD-ROM 的性能指标: 数据传输率(单位时间读取的数据量)

寻找时间(开始读取数据到找到数据所用的时间)

接口标准(有 IDE 标准和 SCSI 标准两种)

5) 输入设备

(1) 键盘 是计算机最常用的输入设备, 用户通过键盘向微机发出控制命令或输入数据。

(2) 鼠标 常用的输入设备, 主要性能指标有: 传输速率和分辨率。

6) 输出设备

显示器 用来显示计算机内存中的数据、程序或处理结果及其他信息, 是用户和微机进行信息交流的一个窗口, 是微机最常用的输出设备。

打印机 用于将处理结果或内存中的数据、程序打印出来, 以便于阅读、分析和保存。

打印机可分为击打式和非击打式两大类(点阵式打印机是最常用的击打式打印机, 激光打印机和喷墨式打印机则是最常用的非击打式打印机)。

驱动器 磁盘只有在驱动器中才能完成信息的读写工作。

显示卡 显示器和计算机的连接电路, 其性能决定显示效果和显示速度, 完整的显示系统由显示器和显示适配器(显示卡)组成。显示系统的标准有 CGA、EGA、VGA 三类。

3. 软件系统

1) 软件 指程序和文档资料。

2) 程序 能完成特定任务的命令序列(命令是由计算机所能识别的语言编写的)。

3) 计算机语言的主要类型

机器语言 用该语言编写的程序计算机能直接识别和执行, 但难于记忆和使用。

汇编语言 用该语言编写的程序需经过汇编程序汇编后机器方可执行, 较易使用和记忆。

高级语言 用该语言编写的程序需经过编译程序编译或解释程序的解释后机器才可执行, 易用易记。典型的高级语言有 C 语言、BASIC 语言等。

4) 软件的分类 软件可分为系统软件和应用软件两大类。

系统软件: 管理、控制和维护计算机资源的软件。

应用软件: 为解决某些具体问题而设计的软件。

5) **操作系统** 最重要的系统软件是操作系统, 计算机无操作系统就不能正常使用。其功能是管理计算机的软、硬件资源, 接收用户的命令并分析、执行用户的命令。任何其他软件只有在操作系统的管理下才能工作。

6) 典型的操作系统有 MS-DOS 和 Windows 95。

1.1.3 文件的概念

1. 文件的概念

磁盘上可以存储大量的信息, 信息是以文件为单位存在磁盘上的, 一个程序、一批数据或是一篇文章存在磁盘上就形成一个文件。每个文件都有一个文件名, 是我们在存储文件时指定的。当我们使用磁盘上的文件时, 只要指定文件名, 就可以把存在磁盘上的文件查找出来调入内存进行处理。同样也可以将内存中的信息按指定名称存入磁盘形成文件后供长期保存或以后使用。每个文件都有一个文件名, 文件名是文件的唯一标记, 是存取文件的依据。

2. DOS 环境和 Windows 95 环境下文件的命名规则

1) DOS 环境下文件的命名规则

把一批信息存入磁盘就形成文件。存储信息时要给文件起个名称, 文件名由主文件名和扩展名组成, 主文件名由 1~8 个字符组成, 扩展名由 1~3 个字符组成。主文件名必须有, 但扩展名可有可无由用户自定, 主文件名和扩展名之间要用符号“.”分隔, 以下字符可以用作文件名或扩展名:

① 26 个英文字母

② 0~9 十个数字

③ 特殊字符, 如 @ # \$! % _ & ~ ^ () { }

汉字也可作文件名。

例如下列文件名都是合法的:

FILES.DAT	COMMAND.COM	AAA.TXT	TIT	213.BAT	AUTOEXEC.BAT
S1.1	3.14	ZS.COM	%88%.\$\$	ABC	T123

不符合上述规定的文件名则是非法的文件名, 不能使用。

符号 CON、PRN、NUL、COM1、COM3、COM4、AUX、LPT1、LPT2 被用来代表计算机的设备, 也不能用作文件名。

2) Windows 95 环境下文件的命名规则

Windows 95 下的文件名可达到 255 个字符, 除符号“|、?、\、*、<、>、/、””外均可用作文件名中的符号。

3. 通配符

? 在文件名中代表该位置的一个任意符号。

* 在文件名中代表从该位置起的多个任意的符号。

如: A*. *代表所有 A 字符开头的文件名。

?B*. *代表所有第二个字符是 B 的文件名。

1.1.4 多媒体计算机的基础知识

1. 多媒体的概念

1) 媒体 指信息的载体, 文字、图像、声音、动画、音频、视频都能传递信息, 都可称为媒体。

2) 多媒体技术(简称多媒体) 利用计算机来交互地综合处理多媒体信息, 使多媒体信息之间建立起逻辑连接的技术。

3) 多媒体技术的特性 数字化、多样化、集成性和交互性是多媒体技术的主要特性。

数字化: 多媒体信息是以数字编码的形式存储和传播的。

多样化: 计算机所能处理的媒体信息是非单一的, 亦即是多样的。

集成性: 指对各种媒体信息的处理是综合进行的, 是统一组织和存储的, 而不是单独处理的; 处理多媒体信息的硬件和软件也是集各种处理能力于一身的, 而不是彼此分离的。

交互性: 用户可以与多媒体处理系统进行交互操作(用户不是被动地接受信息)。

2. 多媒体计算机系统(MPC)的基本组成

1) 最低硬件要求

- CPU 为 75MHz 的 Pentium 芯片。
- 内存不低于 8MB(最好 16MB)。
- 带一个软驱。
- 540MB 以上硬盘空间。
- 带光盘驱动器。
- 视频显示分辨率不低于 640×480 , 同时可显示 65536 种颜色。
- 带有声卡。
- 带有视频卡(电视接收卡、视频转换 / 捕捉卡、视频编码卡、MPEG 解压卡)。

2) 多媒体软件系统的组成

(1) 多媒体操作系统(Windows 95)。

(2) 多媒体设备驱动程序(用于管理多媒体设备)。

(3) 多媒体工具软件, 分为多媒体数据处理软件和多媒体编辑创作软件。

多媒体数据处理软件用于多媒体信息的处理, 如: 声音录制、图像扫描、视频采集等。

多媒体编辑创作软件用于多媒体系统的开发。

(4) 多媒体应用软件 是指用多媒体工具软件所开发的供用户使用的多媒体软件产品, 如教学软件、娱乐游戏等软件。

其中多媒体操作系统和多媒体设备驱动程序是多媒体系统的核心软件。

1.1.5 计算机网络的基础知识

1. 网络的基本概念

1) 什么是计算机网络

计算机网络是计算机技术和通信技术相结合的产物。

将不同地理位置、具有独立功能的多台计算机通过传输介质互相连接起来,按照一定的网络协议相互通信,实现资源共享的系统称为计算机网络。

相互通信和资源共享是计算机网络的主要用途。

2) 计算机网络的分类

按照所覆盖的地理范围分为:

广域网(WAN) (几十到几万公里)

城域网(MAN) (几十公里)

局域网(LAN 或 LN) (十公里以内)

3) 局域网的组成

网卡、集线器(可连接多个网段)、传输介质、网络操作系统和网络协议。

4) 计算机网络的主要功能

资源共享、数据通信、均衡负荷与分布处理、综合信息服务。

2. Internet 及其应用

1) 基本概念

Internet 又称国际互联网,是世界上最大的计算机网络。我国于 1994 年联入 Internet,是第 73 个入网的国家,我国目前主要有以下四个网络:

CERNET 中国教育科研网

CHINANET 中国公用 Internet 网

CHINAGBN 中国金桥信息网

CSTNET 中国科学技术网

2) Internet 地址

Internet 上的每台主机在通信前都必须指定一个 Internet 地址,地址组成的一般格式为:主机名.单位名.类型名.国家代码

3) Internet 的功能与服务

(1) 基本功能

电子邮件(E-mail)、文件传输(FTP)(上传与下载)与远程登录(Telnet)是 Internet 的基本功能。

(2) 信息服务功能(信息查询)

(3) 网络新闻

4) Internet 用户的接入方式

(1) 通过联机服务系统接入 Internet。

(2) 通过 SLIP/PPP 接入 Internet。

(3) 通过局域网联入 Internet(适用于公司和机构)。

1.1.6 计算机病毒防治的基础知识

1. 计算机病毒的概念

计算机病毒是起破坏作用的计算机程序，具有传播性、隐藏性、破坏性和激发性。

计算机病毒按其入侵方式的不同，主要分为：源码病毒、入侵病毒、操作系统病毒和外壳病毒四类。

2. 计算机病毒的防治

尽量不用来历不明的软盘，准备干净的启动盘并加写保护，不随意向机器中拷贝软件，对重要数据及时备份，经常使用杀毒软件。

3. 杀毒软件 KV300 的使用

用杀毒盘启动机器后输入 KV300，再输入要杀毒的磁盘盘符。

§ 1.2 上机实习

实习 计算机使用入门

一、实习目的

1. 了解计算机的组成和各部件的连接方法。
2. 能熟练启动计算机并进入 DOS。
3. 熟悉计算机的键盘组成和各键的基本功能。
4. 练习键盘指法。

二、实习内容

1. 观察计算机的各个组成部分，认识键盘、显示器、驱动器、连接电缆及面板上的各指示灯及按钮。

2. 观察键盘的四个区域：打字区、功能键区、数字光标小键盘区、光标控制键区。

3. 认识组合键、功能键、开关键、上功能键、回车键、退格键及光标控制键。

<Ctrl>、<Alt>、<Shift>为组合键，一般这些键不能单独使用，而应和其他键组合使用，如同时按下<Ctrl>+<Alt>+这三个键，在 DOS 下可重新启动机器，在 Windows 95 下可中断程序的执行。

有些键上标有两个符号，如“1”和“!”共用一个键，直接按<1>键则输入的是数字“1”，但若按着<Shift>键再按该键，输入的则是“!”。<Shift>键又称上档键或上功能键。

回车键 键上标有“Enter”的为回车键，该键用于输入内容的换行或使输入的命令开始执行。

退格键 键上标有“Backspace”或“←”符号的键是退格键，按该键可删除光标左侧的字符，该键用于删除输入错误的字符。

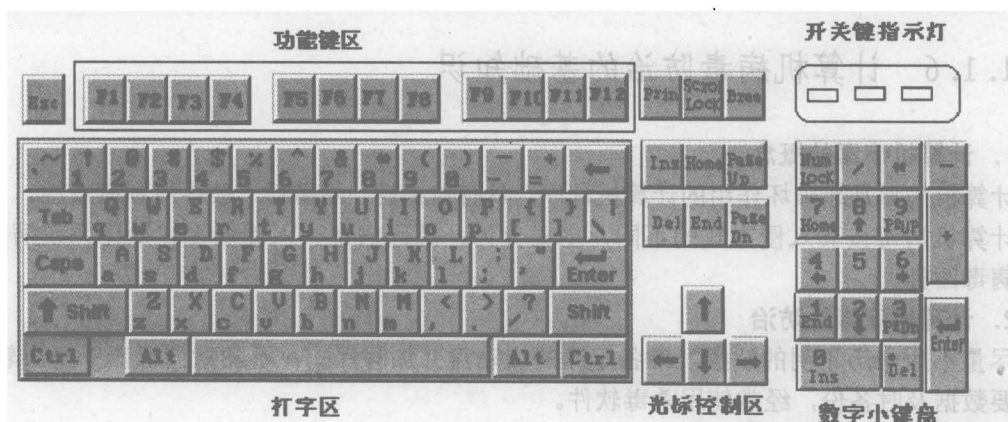


图 1.1 键盘分区示意图

空格键 键盘下边的未标注任何符号的长形键为空格键，按该键则可输入一个空格。

<Num Lock>键 “数字光标小键盘”功能转换开关键，该键和其上面左侧的指示灯相连，当指示灯亮时，“数字光标小键盘”上的数字起作用，当指示灯灭时，“数字光标小键盘”上的光标控制键起作用。

<CapsLock>键 大小写转换开关键，该键和“数字光标小键盘”上方中间的指示灯相连，当指示灯亮时键盘上的字母键是大写字母键，否则为小写字母键。

标有符号<→>、<←>、<↑>、<↓>的键为光标控制键，在编辑状态下用该键可使光标沿箭头所指的方向移动。

4. 按以下步骤启动微机并进入 DOS 系统：

- (1) 打开外部设备开关(打开显示器开关)。
- (2) 打开主机电源。

(3) 在屏幕出现:Start Windows 95 的提示文字时，按<F4>键，则屏幕出现系统提示符“C:\>”，此时 DOS 操作系统已从磁盘调入了计算机的内存，计算机处于 DOS 系统的控制下，用户可从键盘输入 DOS 命令来使用计算机。

5. 在键盘输入：

DIR <回车>

可查看磁盘上有哪些文件 (DIR 是 DOS 环境下的查看磁盘文件的命令，按回车键后命令开始执行)。

6. 练习字符的输入，在系统提示符“C:\>”后输入如下命令：

EDIT ABC<回车>(注意空格和回车键的输入，该命令执行后启动了 DOS 环境下的文字编辑软件)。

7. 从键盘输入如下的字符以熟悉键盘的使用(输入时可用退格键删除错误的字符，用光标移动键移动光标的位置，用回车键换行)：

```

a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z
! @ # $ % ^ & * ( ) - _ + = } ] { [ " ' ; : ? / > <
A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z
    
```

8. 打字指法练习

1) 手指分工

手指分工示意如图 1.2 所示。

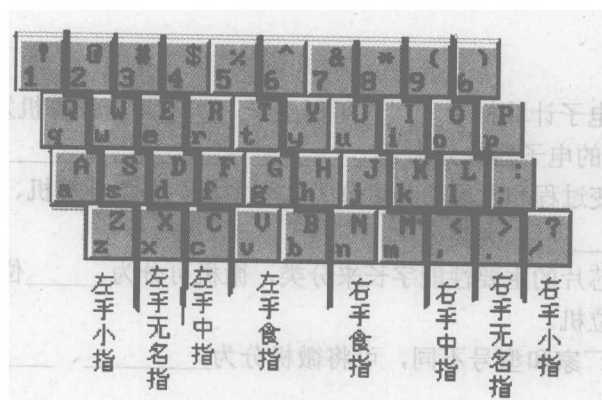


图 1.2 键盘指法示意图

空格由两手拇指负责。

2) 基本键位

“A、S、D、F、J、K、L、;” 8 个键称做基本键，打字时，除两手拇指外的 8 个手指应按顺序停在这些键上，击其他键后各手指仍放回原处，这样才可实现盲打。

3) 打字的要求

姿势正确(直腰、弓手、弹键)、分工明确、基键为家、实现盲打、准中求快。

按键盘指法输入下列字符：

```
asdf ;lkj dkdk fjfj a;a; slsl as;l aksj dlf; adjl sfk; dalj fs;k afj;
ghgh haga shsg dldg hfgf gjhj gkhk lghg gah; ahgl dhgj gas gala half
hall has saga a hall a gas half rtuy ruty tury aydug rjtlr ysufy yka
dust drug rust tatty rusty hurry gay lass taugust wet pop quit pail
poke fork rough queer pepper without withdraw he wiped his hope; help
in the lovable lovebale men of moment;buddl zoom zoology concrete why
university catching she likes oxygen bus next six cox zip city zxc
I am a student, I love my mother You are my classmate. It is an apple.
ASDF DIR/W CITY POPEL STUDENT MY HOPE MEETING LIST CCED README
1234 8544 3.145 98544 45454 9032 449.456 A8fh% A*.* 123$ 563.33#
```

9. 按<Alt>+<F>(按着<Alt>键，再按<F>键)，再按<X>键结束输入过程，最后按<Y>键将所输入的内容以 ABC 为文件名存盘。

三、实习小结

本次实习的重点是熟悉键盘的使用方法，特别是要熟悉各键的基本功能及用法。对打字指法和实习中遇到的 DOS 命令可做一般了解。

通过实习应能熟悉开关键、光标键、回车键、退格键及上功能键的用法。

§ 1.3 练习题

1. 填空题

- (1) 世界上第一台电子计算机于_____年诞生于_____国, 计算机发展到今天共经历了四个阶段, 它们所使用的电子器件分别是_____。
- (2) 计算机按其演变过程和发展趋势可分为大型主机、小型计算机、_____, _____, _____和_____六大类。
- (3) 根据微处理器芯片的主要性能字长来分类, 微机可分为_____位机、_____位机、_____位机和_____位机。
- (4) 根据微机生产厂家和型号不同, 可将微机分为_____, _____, _____三类。
- (5) 中央处理器又叫_____, 它是由_____、_____和_____构成。
- (6) 存储容量的单位有_____, _____, _____和_____, 它们的进位关系是_____。
- (7) 一个字节代表_____位二进制数, 存储一个汉字需_____个字节。
- (8) 5 英寸高密度软盘共有_____面记录信息, 每面分成_____磁道, 每个磁道划分成_____个扇区, 每个扇区可存_____字节, 磁盘总容量是_____, 3 英寸高密度软盘总容量是_____MB。
- (9) 存储器分为_____和_____两大类, 其中内存储器又是由_____和_____组成。
- (10) 计算机上使用的光盘可分为_____, _____, _____三大类。
- (11) 软盘加了写保护后就_____磁盘上所保存的信息了。
- (12) CD-ROM 光盘用_____面记录信息, CD-ROM 驱动器与计算机的接口标准目前主要有_____, _____两种。
- (13) 显示系统的主要标准有_____, _____, _____。
- (14) 键盘上的_____8 个键叫做基本键。
- (15) 打印机从工作原理上可分为_____, _____两大类, 喷墨式打印机属于_____类打印机。
- (16) 计算硬盘存储容量的公式是 $C=n \times k \times s \times b$, 其中 n 、 k 、 s 、 b 分别代表_____, _____, _____和_____。
- (17) 单张 CD-ROM 光盘的标准存储容量是_____, 单张 DVD 光盘的存储容量是_____。
- (18) 鼠标的主要性能指标有_____和_____。
- (19) 鼠标的基本操作有_____, _____, _____三种。
- (20) 一个完整的显示系统是由_____和_____组成。
- (21) 媒体是指_____, 多媒体技术是指_____。
- (22) 多媒体的关键特性包括_____, _____, _____, _____。
- (23) 多媒体核心软件包括_____和_____。