

DAXUE JISUANJI JICHU

SHIYAN

JIAOCHENG

大学计算机基础

实验教程

◎ 主编 李敬兆

中国科学技术大学出版社

大学计算机基础实验教程

李敬兆 主编

中国科学技术大学出版社

2009·合肥

内 容 简 介

本书是《大学计算机基础教程》的配套实验教材,是以计算机硬件基础、Windows XP 操作系统和办公软件 Office 2003 为环境编写的实验指导书,全书共 10 章,与《大学计算机基础教程》内容同步。在实验内容的组织上填补了大学计算机课程教学内容扩展后而缺少的计算机硬件、网页制作 (FrontPage 2003)、数据库 (Access 2003)、多媒体技术和计算机信息与安全技术的相应实验内容。

该书是一本理论与实验相结合的简洁、高效、易学、易用、可操作性强和独立性强的实验指导书。

图书在版编目 (CIP) 数据

大学计算机基础实验教程/李敬兆主编. —合肥:中国科学技术大学出版社, 2009.9
ISBN 978-7-312-02574-7

I. 大… II. 李… III. 电子计算机-高等学校-教材 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2009) 第 120373 号

中国科学技术大学出版社 出版发行

(安徽省合肥市金寨路 96 号, 邮政编码: 230026)

安徽江淮印务有限责任公司印刷

全国新华书店经销

开本: 787mm×1092mm 1/16 印张: 9.125 字数: 230 千

2009 年 9 月第 1 版 2009 年 9 月第 1 次印刷

印数: 1 — 5000 册

定价: 15.00 元

前 言

《大学计算机基础实验教程》是《大学计算机基础教程》的配套实验教材，是以计算机硬件基础、Windows XP 操作系统和办公软件 Office 2003 为环境编写的实验指导书，全书共分 10 章。在实验内容的组织上填补了因大学计算机课程教学内容扩展后而缺少的计算机软硬件、网页制作（FrontPage 2003）、数据库（Access 2003）、多媒体技术和计算机信息与安全技术的相应实验内容。

针对目前大学生在初中、高中相应阶段普遍学习过“计算机信息技术”课程，因此我们将同学们在一定基础的办公软件 Office 2003 放在一章来进行介绍，在每个实验内容的组织上我们安排了既能反映学生应掌握的基础实验内容，又有一定的扩充和尝试的实验内容。

本书的每个实验采用“实验目的与要求”、“预备知识”和“实验内容与步骤”的格式来进行组织和安排。既有实验的理论知识，又有实验的内容与步骤，是一本理论与实验相结合的、简洁、高效、易懂、易用、可操作性强和独立性强的实验指导书。因此，本书既可作为《大学计算机基础教程》的配套实验指导书，也可作为独立教材使用。

本书由李敬兆、王一春、常筠、吴多淮、罗跃惠、王从容、陆士军等老师共同编写，由李敬兆教授统编定稿。

编 者

2009 年 5 月

目 录

第 1 章 绪 论.....	(1)
实验 1-1 认识计算机(Personal Computer).....	(1)
第 2 章 计算机软件基础.....	(9)
实验 2-1 计算机键盘练习和汉字录入	(9)
第 3 章 计算机硬件基础.....	(15)
实验 3-1 计算机组装实验	(15)
第 4 章 计算机操作系统及 Windows XP	(23)
实验 4-1 Windows XP 的基本操作	(23)
实验 4-2 Windows XP 的文件(夹)管理	(27)
实验 4-3 Windows XP 的系统设置	(30)
第 5 章 办公软件 Office 2003	(36)
实验 5-1 Word 2003 的基本操作	(36)
实验 5-2 Word 2003 的表格处理	(40)
实验 5-3 Word 2003 的图文处理	(43)
实验 5-4 Word 2003 公式编辑器及超级链接	(48)
实验 5-5 Excel 2003 基本操作	(51)
实验 5-6 Excel 2003 的公式与函数应用	(57)
实验 5-7 Excel 2003 工作表、数据图表的操作	(60)
实验 5-8 Excel 2003 的数据库操作	(63)
实验 5-9 PowerPoint 2003 的基本使用	(68)
实验 5-10 PowerPoint 2003 幻灯片放映设计和超级链接	(74)
实验 5-11 FrontPage 2003 基本网页制作.....	(76)
实验 5-12 框架及动态网页的制作	(80)
第 6 章 其他应用软件介绍.....	(83)
实验 6-1 解压缩软件(WinRAR、WinZIP)的使用.....	(83)

实验 6-2 文件上传与下载工具软件的使用	(87)
实验 6-3 磁盘工具软件和系统优化软件的使用	(92)
实验 6-4 即时通讯软件和其他常用工具软件	(94)
第 7 章 Access 数据库管理系统	(97)
实验 7-1 创建数据库及表	(97)
实验 7-2 创建窗体和编辑使用数据表	(101)
实验 7-3 建立数据表间的关系和创建查询	(105)
第 8 章 计算机网络与 Internet	(109)
实验 8-1 Windows 2000/XP 网络环境配置实验	(109)
实验 8-2 Internet Explorer 6.0 浏览器和 Outlook Express 2000 的使用	(115)
第 9 章 多媒体技术基础	(124)
实验 9-1 多媒体环境设置和媒体播放器的使用	(124)
实验 9-2 Windows XP 中的录音机和 Movie Maker	(128)
第 10 章 信息安全基础	(131)
实验 10-1 Windows 2000/XP 操作系统安全设置	(131)
实验 10-2 计算机病毒的防范	(136)

第1章 绪 论

实验 1-1 认识计算机(Personal Computer)

【实验要求与目的】

1. 通过实验认识和了解计算机的各组成部分。
2. 掌握计算机的开机和关机步骤。
3. 了解 BIOS 的基本功能和掌握 CMOS 的基本设置。

【预备知识】

一、计算机的组成

PC 机是由主机箱、显示器、键盘和鼠标, 以及其他外部设备构成, 如图 1-1 所示。



图 1-1 计算机基本组成图

1. 主机箱

主机箱有立式和卧式两种。

(1) 主机箱内部结构图

主机箱内包含有主板、CPU、内存、电源和外存贮设备(硬盘、软盘驱动器和光盘驱动器)等, 如图 1-2 所示。

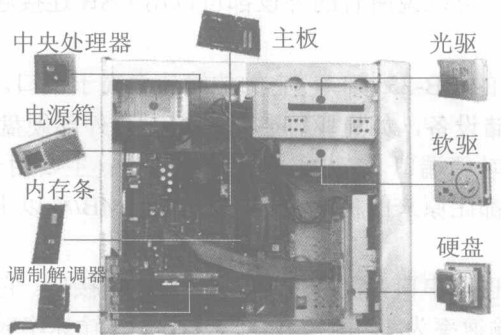


图 1-2 主机箱内部结构图

(2) 主机箱背面接口如图 1-3 所示



图 1-3 主机箱背面版图示

主机箱背面接口遵循由 Microsoft 和 Intel 共同制定出的 PC99 规范。各种接口由不同的色标表示，用户一般只需按配件色标接口与计算机相同色标接口与计算机连接。

①电源输出接口（黑色）

主要供显示器供电使用，一般我们都是将显示器的电源外接，以避免主机供电不足。

②电源输入接口（黑色）

用于连接三相 220V 电源，以使机箱内部的电源供应器正常供电。

③PS/2 鼠标接口（绿色）

PS/2 鼠标接口用于连接 PS/2 接口的鼠标，在 PS/2 鼠标接口的下方还有一个 PS/2 接口，那是提供给 PS/2 接口的键盘使用。这两个 PS/2 接口不能随便接，按规定键盘接下面的 PS/2 接口，鼠标接上面的 PS/2 接口。

④PS/2 键盘接口（紫色）

现在的键盘接口基本上采用 6 针 PS/2 接口（俗称小口）。

⑤USB 接口

目前所有的主板都直接配备有两个 USB 接口，在老主板（例如 586 主板）上只配备 USB 接头，因此还需要有一个 USB 适配接口进行转接。目前 USB 接口有两种，一种是 USB 1.1 接口，另一种是 USB 2.0 接口。两者从外表上看，并没有什么差别。USB 2.0 的传输速度将达到 60MB/秒，几乎比现在的 USB 1.1 快 40 倍，而且 USB 2.0 拥有完全向下兼容的特性。USB 接口可以连接键盘、鼠标、外置 MODEM、打印机、扫描仪、光存储器、游戏杆、数码相机、MP3 播放器、数字音箱等，可以说所有的外设都可以用 USB 连接起来。

⑥并行接口（大红色）

并行接口是一个 25 针的 DB-25 接口，它的传输速率高于串口。增强型并口（EPP）是双向模式，主要用于并口存储设备，如光驱、磁带机和一些外部硬盘等也可用于电缆直接连接的 PC 到 PC 的通信。扩展功能端口（ECP）也是双向端口，主要用于目前的打印机和扫描仪。EPP 和 ECP 数据传输模式都比原来的标准快了约 8 倍（1MB/秒以上）。

⑦COM1 接口

COM1 与 COM2 接口也称串口，它是一个 9 针 RS-232 接口。它的数据的传输方式是采用串行传输，串口的最大传输速率为 14.3KB/秒，通常用于传输速率较低的设备，如鼠标、外置 MODEM、老式的数码相机、手写板等。有些老主板上提供两个串口（9 针、25 针），而新主

板一般是提供两个 9 针的串口。

⑧COM2 接口

COM2 接口的功能与 COM1 接口一样。不过在有些 586 主板上虽然也提供两个串口,但是 COM1 接口一般是接鼠标,COM2 接口一般是接外置 Modem 或其他串口设备。

⑨游戏/MIDI 接口(黄色)

游戏/MIDI 接口是一个 15 针的接口,主要用来连接游戏操纵杆、游戏手柄、方向盘等外界游戏控制器,同时也可用来连接 MIDI 键盘和电子琴等电子乐器上的 MIDI 接口,实现 MIDI 音乐信号的直接传输。

⑩Line Out 接口(淡绿色)

Line Out 接口是提供双声道音频输出,可以接在喇叭或其他放音设备的 Line In 接口中。一般的声卡会有 Line Out 或 Speaker Out 接口,虽然两者都是提供音频输出,但是它们也是有区别的,如果声卡输出的声音会通过具有功率扩大功能的喇叭,使用 Line Out 就可以了;如果喇叭没有任何扩大功能而且也没有使用外部的扩音器,那就使用 Speaker Out,因为通常声卡会利用内部的功率扩大功能将声音从 Speaker Out 输出。

⑪Line In 接口(天蓝色)

Line In 线性输入接口,也就是音频输入接口,通常另一端连接外部声音设备的 Line Out 端。

⑫MIC 接口(粉红色)

MIC 接口,想必大家都知道这是连接麦克风的。

⑬显卡接口(蓝色)

显卡接口是一种 15 针的 D-Sub 接口,它属于模拟接口。一般的显卡都只有 D-Sub 接口,少数显卡还会提供 S 端子、Video 端子,甚至数字接口。

⑭电话线输出接口(黑色)

MODEM 上一般会提供两个方形口的电话线接口(也称 RJ-11 接口),一个是接电话线的,另一个是接电话机的。电话线输出接口上一般会标示“Phone”字样,连接到电话机上。

⑮电话线输入接口(黑色)

电话线输入接口上一般会标示“Line”字样,用于连接电话线进线。

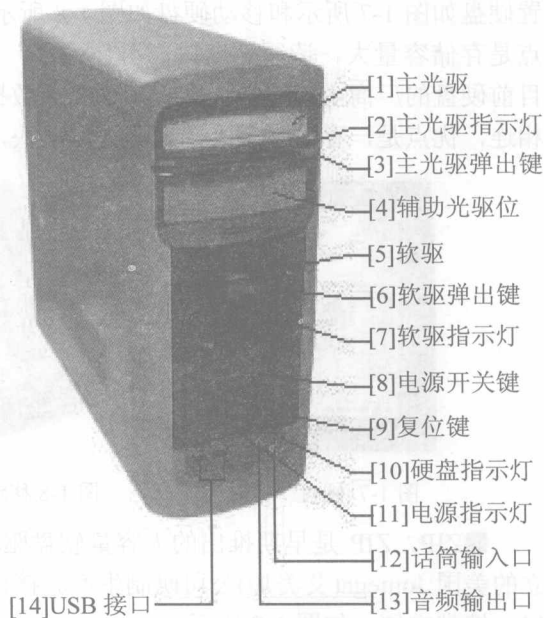


图 1-4 主机箱前面版图

根据不同的电脑配置,可能还会出现网卡接口(也称 RJ-45 接口)、IEEE1394 (FireWire, 火线)接口、红外线 (IrDA) 接口、SCSI 接口、S/PDIF 接口、S 端子、Video 端子、数字显示接口等。

(3) 主机箱前面板

主机前面板一般有光驱、软驱、USB 接口、电源按钮、RESET(复位)按钮、电源指示灯、硬盘工作指示灯以及音频输出和 MIC 输入接口等,详细情况见图 1-4 所示。

2. 外部设备

(1) 外部存贮器(简称为外存)或辅助存储器(辅存),是计算机必不可少的一种永久海量存贮器,可以长期保存数据。外存分为磁介质(硬盘、移动硬盘、ZIP 和软盘)、光介质(CD、DVD)和集成电路(U 盘)。

① 磁介质存储设备

■软盘(Floppy Disk),常用的是 3.25 英寸软盘驱动器,由软盘驱动器(见图 1-5) 和软盘片(见图 1-6)组成,存储容量 1.44MB。优点是携带方便,价格低廉;缺点是存储容量太小,易损坏,现逐步被大容量、携带更方便的移动存储设备所代替。

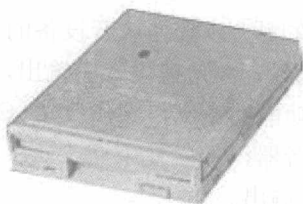


图 1-5 3.25 英寸软盘驱动器

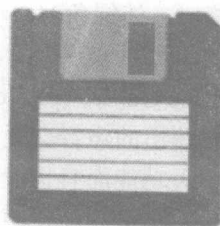


图 1-6 3.25 英寸软盘片

■硬盘(Hard Disk),最常用的大容量存储设备,存储容量高达 160GB 或更高。分为内置硬盘如图 1-7 所示和移动硬盘如图 1-8 所示两种。内置硬盘,固定安装在计算机机箱内,优点是存储容量大,读写速度快,可靠性高;缺点是不便携带,价格较高,使用时不能震动;目前硬盘的厂商主要有希捷、迈拓、西部数据、日立、三星等;移动硬盘通过 USB 与计算机相连,优点是,存储容量大,读写速度较快,携带方便,缺点是价格较高。



图 1-7 硬盘



图 1-8 移动硬盘

外置 750 兆 USB ZIP



图 1-9 ZIP 软驱

■ZIP, ZIP 是早期推出的大容量软盘驱动器,存储容量一般可达 100MB,由 1980 年成立的美国 Iomega(艾美加)公司研制生产。接口形式有:并行口、IDE 口、USB 口、IEEE1394 口,携带方便。如图 1-9 所示。

②光盘存储器(CD-ROM/DVD-ROM)

由光盘片(容量约 650M,见图 1-10)和光盘驱动器(见图 1-11)组成,具体面板说明(见图 1-12)。

光盘用于存储信息,可分为只读光盘 CD-ROM、一次写光盘 WORM 和可读写光盘 E-R/W 等。

光驱用于读取光盘片上的信息,可分为单倍速 1X (1X 数据传输率为 150Kbit/s),多倍速

2X, 4X...40X, 48X 等。



图 1-10 光盘片



图 1-11 光盘驱动器



图 1-12 光盘驱动器前面板

③优盘

优盘也称为 U 盘、闪盘，其外观形状见图 1-13 所示。

一种新型便携移动存储产品，可方便地用于文件的存储和在电脑间进行数据交换。优盘采用闪存存储介质 (Flash Memory) 和通用串行总线 (USB) 接口，具有轻巧精致、使用方便、便于携带、容量较大、安全可靠、时尚潮流等特征。优盘的特点，优盘可方便用来在电脑之间交换数据。从容量上讲，闪存盘的容量从 16M 到 2GB 可选，突破了软驱 1.44M 的局限性。从读写速度上讲，优盘采用 USB 接口，读写速度较软盘大大提高。从稳定性上讲，优盘没有机械读写装置，避免了移动硬盘容易碰伤、跌落等原因造成的损坏。部分款式优盘还具有加密等功能，令用户使用更具个性化和安全，同该产品具有相同功能的还有 MP3，如图 1-14 所示。



图 1-13 优盘



图 1-14 MP3

(2) 显示器，是 PC 机最基本的输出设备，用于字符和图形信息的显示。计算机的显示系统是由显示适配器(如图 1-15)和显示器两部分组成，显示效果的好坏也是由这两部分决定的。目前常用的显示器有阴极射线管显示器 (CRT 如图 1-16 所示) 和液晶显示器 (LCD 如图 1-17 所示) 两种。

主要技术指标有：尺寸(14、15、17 英寸,对角线距离)，点距(0.32, 0.28, 0.25, 象素点间距离)，分辨率(800*600, 1024*768, 2048*1024 等)，低辐射标准有 MPRII、TCO。

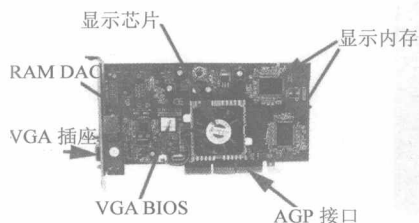


图 1-15 显示适配器(显卡)

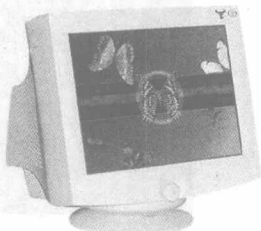


图 1-16 CRT 显示器



图 1-17 液晶显示器

(3) 打印机, 也是 PC 机最常用的输出设备。分击打式如针式打印机(见图 1-18)和非击打式如喷墨(见图 1-19 所示)、激光(见图 1-20 所示)。



图 1-18 针式打印机

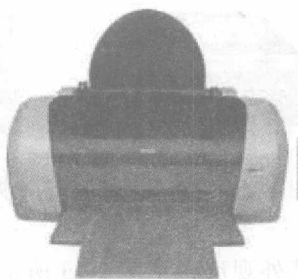


图 1-19 喷墨打印机

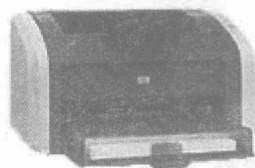


图 1-20 激光打印机

(4) 键盘(Keyboard), 计算机中必不可少的输入设备, 分为 101 键盘和 104 键盘等, 键盘分为功能键区、主键盘区、编辑键区、小键盘区和状态指示灯, 具体分布如图 2-1 所示。

(5) 鼠标(Mouse), 鼠标(见图 1-21 所示)1968 年 12 月 9 日诞生于美国加州斯坦福大学, 是 Windows 操作系统使用中必不可少的输入设备, 通过简单的操作即可完成诸如程序运行、文档打开等许多功能。

目前常用的鼠标器从工作原理上分有机鼠标(见图 1-22 所示)和光电鼠标(见图 1-23 所示)两种, 从键数上分有 2 键和 3 键, 从使用上分有标准鼠标、3D 鼠标、4D 鼠标和轨迹球鼠标; 从接口类型上分有 3 种, USB、串口(RS232C)、PS/2。

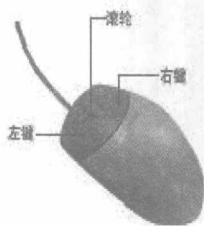


图 1-21 鼠标外观

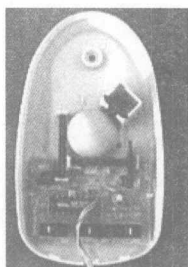


图 1-22 机械鼠标内部图

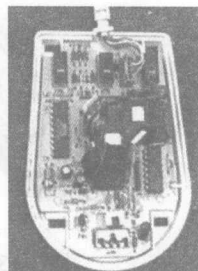


图 1-23 光电鼠标内部图

二、BIOS 和 CMOS 的基本概念

1. BIOS (Basic Input Output System, 基本输入输出系统)

它是被固化在计算机主板上 ROM 芯片(如图 1-24 所示)中的一组程序, 是计算机硬件和软件之间的桥梁, 为计算机提供最低级、最直接的硬件控制, 负责在计算机启动时检测, 初始化系统设备、装入操作系统、调度操作系统向硬件发出的指令。

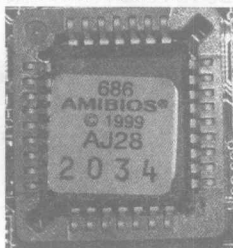


图 1-24 BIOS 芯片

2.CMOS(Complementary Metal Oxide Semiconductor , 互补金属氧化物半导体存储器)

是一种制造大规模集成电路芯片的材料。我们通常所说 CMOS 指的是计算机主板上的一块可反复读写的 RAM 芯片。它主要用来保存当前系统的硬件配置和用户对某些参数的设定,其中包括日期、时间、内存设置、软硬盘的参数、启动设备的顺序、内存的工作频率、计算机的启动密码等。

3.CMOS

是保存系统硬件的参数设置芯片,BIOS 是根据 CMOS 中硬件参数的设置情况来进行硬件管理的程序。CMOS 中硬件参数的设置是通过 CMOS SETUP 程序完成的,现在 CMOS 芯片已集成到 BIOS 芯片中,目前主要 BIOS 生产厂家有 AMI, AWARD, PHOENIX。

进入 CMOS SETUP 程序的方法是在计算机加电起动或复位起动时,进行系统自检时按“DEL”键进入的(生产厂家不同,可能进入 CMOS SETUP 程序方法也不太相同),CMOS 界面如图 1-25 所示。

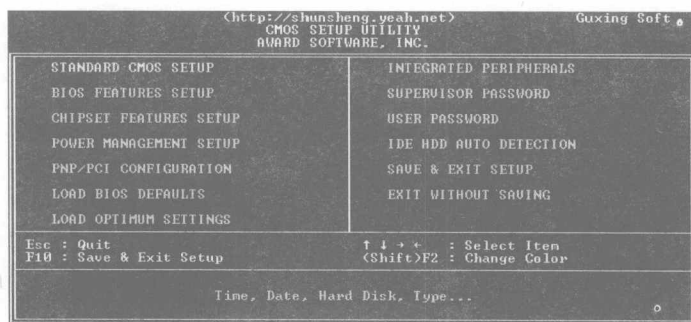


图 1-25 CMOS SETUP 窗口

STANDARD CMOS SETUP (标准 CMOS 设定)

BIOS FEATURES SETUP(BIOS 功能设定)

CHIPSET FEATURES SETUP (芯片组特性设定)

POWER MANAGEMENT SETUP (省电功能设定)

PNP/PCI CONFIGURATION (即插即用设备与 PCI 组态设定)

LOAD BIOS DEFAULTS (载入 BIOS 预设值)

LOAD OPRIMUM SETTINGS (载入主板 BIOS 出厂设置)

INTEGRATED PERIPHERALS (内建整合设备周边设定)

SUPERVISOR PASSWORD (管理者密码)

USER PASSWORD (用户密码)

IDE HDD AUTO DETECTION (自动检测 IDE 硬盘类型)

SAVE&EXIT SETUP (储存并退出设置)

EXIT WITHOUT SAVE (沿用原有设置并退出 BIOS 设置)

【实验内容与步骤】

一、熟悉 PC 机的各组成部分

1. 认识 PC 计算机的基本组成,主机、显示器和键盘,见图 1-1 所示。
2. 认识 PC 计算机背面接口,见图 1-3 所示。

3. 认识 PC 计算机前面板接口和开关、指示灯,见图 1-4 所示。

4. 认识 PC 计算机主机箱内部组成,见图 1-2 所示。

二、开机与关机过程

1. 开、关计算机基本原则:开机,先开外设,后开主机;关机,先关主机,后关外设。

2. 开显示器电源按钮,进行亮度、对比度、上下左右及其它有关显示器的基本使用。

3. 开主机电源(Power)按钮,进行 RESET(复位启动)和 Ctrl+Alt+Del(热启动)练习(不要频繁做)。

4. 观察计算机各外设工作指示灯的变化情况。

三、CMOS SETUP 程序练习

在加电开机后,按“DEL”键,进入 CMOS SETUP 程序,熟悉 CMOS 设置的各个相关部分。

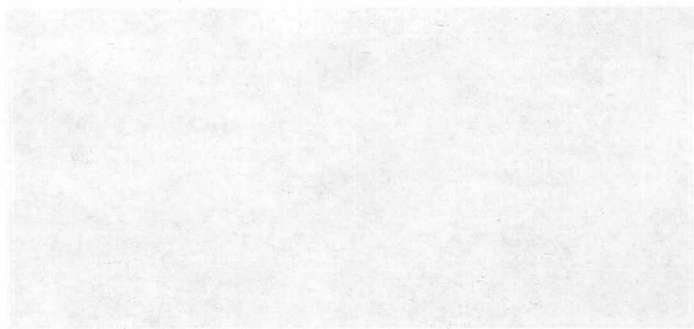


图 1-25 CMOS SETUP 程序

第2章 计算机软件基础

实验 2-1 计算机键盘练习和汉字录入

【实验要求与目的】

1. 认识键盘布局, 建立正确的击键姿势, 掌握键盘正确的使用方法。
2. 掌握 Windows 2000 中汉字输入方法切换, 熟练掌握 1~2 种汉字输入方法, 要求能达到每分钟 15 个汉字的输入速度。

【预备知识】

一、认识计算机键盘

键盘是计算机系统中最常用的输入设备, 是用户与计算机之间进行交流的对话设备, 用来完成程序的输入、运行, 以及文档的编辑操作等。

常用的微机键盘有 101 键(Dos 标准键盘)、104 键(Windows 标准键盘)和 107 键键盘, 最常用的是 104 键 Windows 标准键盘, 它在 101 键盘的基础上增加了 3 个 Windows 操作快捷键。它分为 4 个区, 基本键区、功能键区、编辑控制键区、数字小键盘区和一个状态指示灯区, 键盘分布如图 2-1 所示。

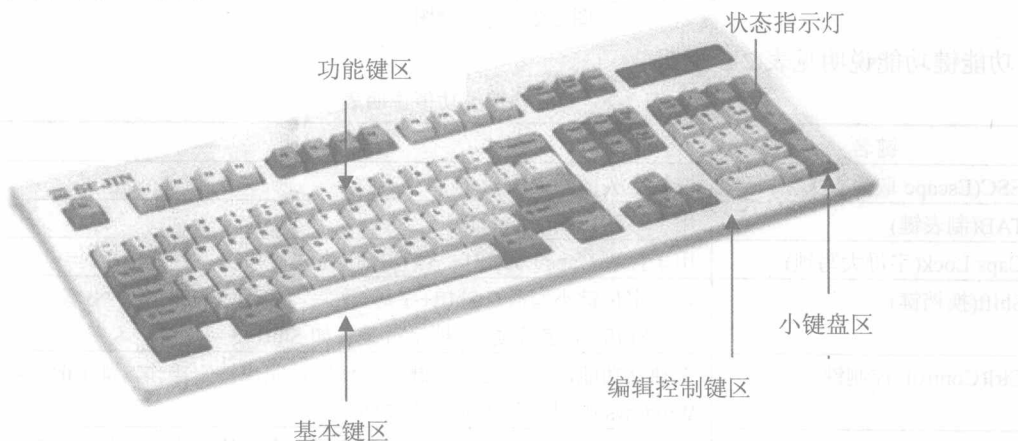


图 2-1 计算机键盘分区图

二、键盘说明

1. 指示灯

键盘指示灯状态见表 2-1 说明。

表 2-1 键盘指示灯表

指示灯名称	控制键	说明
Num Lock	小键盘区, Num Lock	灯亮, 小键盘为数字键盘; 灯灭, 小键盘为编辑控制。
Caps Lock	主键盘区, Caps Lock	灯亮, 字母键为大写; 灯灭, 字母键为小写。
Scroll Lock	功能键区, Scroll Lock	灯亮, 滚动锁定; 灯灭, 取消锁定。

2. 功能键区

F1~F12 在不同的软件中, 设置可能不同, 主要用于方便用户操作和使用计算机, 如 F1 一般为 Windows 中的帮助, F5 一般为 Windows 中的刷新;

[Print Screen]打印屏幕, DOS 中用于将屏幕上的内容送到打印机, Windows 中用于将屏幕内容送到剪贴板中。

[Scroll Lock]滚动锁定, 用于 DOS 中, Windows 中该键无作用。

[Pasue/Break]暂停/中断程序执行, 用于 DOS 中, Windows 中意义不大。

3. 主基本键区

包含有 26 个英文字母、10 个数字符、空格、回车一些特殊功能键。

特殊功能键说明, 如图 2-2 所示

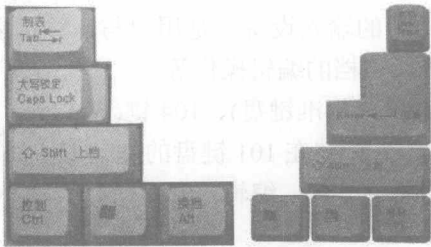


图 2-2 功能键图

功能键功能说明见表 2-2 说明

表 2-2 键盘功能键功能说明表

键名	功能说明
ESC(Escape 取消、关闭)	取消、关闭或退出操作
TAB(制表键)	用于移动定义的制表符长度
Caps Lock(字母大写锁)	用于控制 Caps Lock 灯, 灯亮字母为大写状态, 否则相反。
Shift(换档键)	1、 字母键小写时, Shift+字母=大写, 否则 Shift+字母=小写 2、 Shift+双字符键=上档字符键, 如 Shift+3=#
Ctrl(Control 控制键)	无独立功能, 只能与其他键配合使用, 完成特定操作, 如 Ctrl+F4, Windows 中用于关闭编辑的文档。
Alt(Alternate 换档键)	无独立功能, 只能与其他键配合使用, 完成特定操作, 如 Alt+F4, Windows 中用于关闭应用程序。
←(Backspace 退格键)	用于删除光标前的字符
Enter(回车键)	用于将命令、程序或数据输入到计算机
⊞ (Windows 键)	Windows 中的快捷键, 如 ⊞+E 浏览我的电脑; ⊞+R(显示运行框)等
⊞ (快捷菜单键)	打开对象的快捷菜单, 相当于 Windows 中, 鼠标右键功能。

4. 编辑控制键区

用于光标的移动控制(见图 2-3 所示)。

(1) 编辑

Insert(插入/改写), 设置编辑状态为插入还是改写。

Delete(删除键), 用于删除当前光标下的内容。

(2) 光标控制键

Home 光标移至左上角; END 光标移至右下角;

PageUp 上翻一页; PageDown 下翻一页。

↑、↓、←、→, 用于将光标进行上、下、左、右移动。

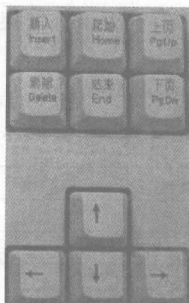


图 2-3 编辑控制键图

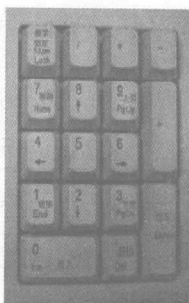


图 2-4 数字键图

5. 小键盘区(见图 2-4)

具有两种功能, 一是用于数字键输入, 二是用于编辑控制(等同于编辑控制键区), 两种功能的转换受“Num Lock”键的控制, 当按下“Num Lock”键, Num Lock 指示灯亮时, 小键盘处于数字键状态, 此时按键输入数字, 否则为编辑控制键状态, 功能等同于编辑控制键区。

三、正确的击键姿势

1. 打字姿势

坐姿要端正, 挺胸, 头稍微前倾, 大臂自然下垂, 肘部与上体相距 10CM 左右, 上体与键盘相距 20CM 左右, 手指自然弯曲, 轻放于键盘第二行的基本键“ASDF(左手基准键)、JKL;(右手基准键)”上, 双脚着地, 两膝平放, 全身自然放松, 双眼应落在打印稿上。

2. 基本键位和十指分工方法

左手基准键 ASDF, 其中 F 键为原点键; 右手基准键 JKL; 其中 J 为原点键。

手指具体分工见图 2-5。

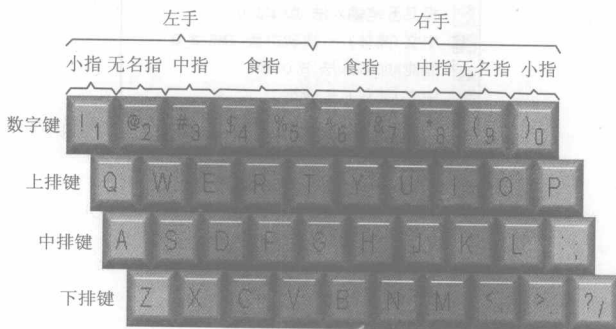


图 2-5 手指具体分工图