



21世纪全国高等院校实用规划教材

大学信息技术基础

上机指导及习题集

主编 王承明 梁振军



北京大学出版社
PEKING UNIVERSITY PRESS

21 世纪全国高等院校实用规划教材

大学信息技术基础上机指导及习题集

主 编 王承明 梁振军



北京大学出版社
PEKING UNIVERSITY PRESS

内 容 简 介

本书是与《大学信息技术基础》配套使用的习题与上机指导，以 Windows XP 为操作平台，分 9 章分别介绍了计算机基础知识、Windows XP、Office 2003 中的主要软件应用、Internet 网络基础及使用、网页设计、计算机信息安全等方面的知识和应用。

本书可作为高等院校计算机文化基础课程实验教材，也可供读者自学参考。

图书在版编目(CIP)数据

大学信息技术基础上机指导及习题集/王承明, 梁振军主编. —北京: 北京大学出版社, 2009.8

(21 世纪全国高等院校实用规划教材)

ISBN 978-7-301-15607-0

I. 大… II. ①王…②梁… III. 电子计算机—高等学校—教学参考资料 IV.TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2009)第 131656 号

书 名：大学信息技术基础上机指导及习题集

著作责任编辑：王承明 梁振军 主编

策 划 编 辑：林章波 李 虎

责 任 编 辑：李 虎

标 准 书 号：ISBN 978-7-301-15607-0/TP · 1046

出 版 者：北京大学出版社

地 址：北京市海淀区成府路 205 号 100871

网 址：<http://www.pup.cn> <http://www.pup6.com>

电 话：邮购部 62752015 发行部 62750672 编辑部 62750667 出版部 62754962

电 子 邮 箱：pup_6@163.com

印 刷 者：北京宏伟双华印刷有限公司

发 行 者：北京大学出版社

经 销 者：新华书店

787mm×1092mm 16 开本 13 印张 295 千字

2009 年 8 月第 1 版 2009 年 8 月第 1 次印刷

定 价：24.00 元

未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有 侵权必究

举报电话：010-62752024

电子邮箱：fd@pup.pku.edu.cn

本书编写人员名单

主 编: 王承明 梁振军

副主编: 王晓霞 刘福恒

编 委: 牟 磊 陶 飞 王东强

徐 明 张晓红

前　　言

随着信息技术的飞速发展，计算机已成为人们现代生活中必不可少的工具。良好的计算机应用水平已经成为广大科技工作者、工程技术人员和在校大学生必备的基本知识和基本素质。

本书是与李言照、马少军、王宏主编的《大学信息技术基础》配套使用的上机指导教材，编写本书的主要目的是为了方便教师的实验教学和学生的上机练习。通过上机实验，将理论和实践有机地结合在一起，对知识的巩固、能力的提高有着非常重要的作用。

本书以 Windows XP 为操作平台，同时兼顾 Windows 2000 用户的需求。全书共分 9 章：第 1 章信息与计算机基础知识，包括计算机上机基本操作、键盘操作、鼠标操作和指法练习；第 2 章操作系统及其应用，包括 Windows XP 的基本操作、文件和文件夹的管理、常用控制面板和附件组件的操作；第 3 章字处理软件 Word 2003，包括文档的编辑与管理、文档的格式化与版面设计、表格处理、图文混排和对象的插入与格式化；第 4 章电子表格软件 Excel 2003，包括 Excel 2003 的基本操作以及工作表的格式化、公式与函数、数据图表等操作；第 5 章演示文稿软件 PowerPoint 2003，包括简单演示文稿的制作、演示文稿的美化与放映等；第 6 章计算机网络基础，包括 IE 浏览器的使用、电子邮件的收发、搜索引擎的应用、文件传输等；第 7 章网页制作和网站管理工具 FrontPage 2003，主要包括简单的 HTML 文件的编写、利用 FrontPage 2003 制作网页和网站；第 8 章数据库管理系统 Access 2003，包括数据库中表的建立与维护、查询操作、窗体和报表的设计等；第 9 章计算机信息安全，包括 Windows XP 系统安全的设置、瑞星防火墙的设置等。

大学信息技术基础是一门实践性很强的课程，尽管我们在编写过程中力求做到取材实用、贴近实际，但是限于时间仓促，水平有限，本书难免有不足和疏漏之处，敬请读者批评指正。

编　者
2009 年 7 月

目 录

第 1 章 信息与计算机基础知识	1
实验一 计算机的硬件组成	1
实验二 键盘及鼠标操作	4
习题	8
第 2 章 操作系统及其应用	12
实验一 Windows XP 的基本操作	12
实验二 文件和文件夹的管理	18
实验三 常用控制面板和附件 组件的操作	24
习题	29
第 3 章 字处理软件 Word 2003.....	32
实验一 文档的操作与编辑	32
实验二 文档的排版与格式化	38
实验三 表格的操作与处理	49
实验四 图文混排	63
习题	72
第 4 章 电子表格软件 Excel 2003.....	78
实验一 Excel 2003 的基本操作	78
实验二 Excel 2003 的公式与函数	81
实验三 数据图表化	85
实验四 Excel 数据管理	89
实验五 工作表的打印、图片 插入等操作	92
习题	93
第 5 章 演示文稿软件 PowerPoint 2003.....	99
实验一 创建简单的演示文稿	99
实验二 演示文稿的美化和放映	103
习题	109
第 6 章 计算机网络基础	114
实验一 常用的网络命令	114
实验二 IE 浏览器的使用	115
实验三 搜索引擎的应用	120
实验四 电子邮件的收发	124
实验五 文件传输	126
习题	127
第 7 章 网页制作和网站管理工具 FrontPage 2003.....	130
实验一 简单的 HTML 语言应用	130
实验二 使用 FrontPage 2003 设计网页 ...	132
实验三 使用 FrontPage 2003 创建网站 ...	144
实验四 使用 FrontPage 2003 发布网站.....	149
习题	152
第 8 章 数据库管理系统 Access 2003	156
实验一 数据库表的建立及维护	156
实验二 数据库中的查询操作	163
实验三 数据库中窗体和报表的设计	169
习题	177
第 9 章 计算机信息安全	182
实验一 Windows XP 系统安全	182
实验二 瑞星防火墙的设置	187
习题	190
参考答案.....	193
参考文献.....	198

第1章

信息与计算机基础知识

实验一 计算机的硬件组成



实验目的

1. 认识微机的外观；
2. 掌握微机的启动方式；
3. 了解微机的内部结构；
4. 了解主板、CPU、内存条、硬盘、显示卡、声卡、网卡。



实验内容

1.1 认识微机的外观组成

微机一般由以下几部分组成，如图 1.1 所示。



图 1.1 微机组成

1.2 微机的启动

主机箱上有一个开机键(Power)和一个重启键(Reset)，在计算机和电源连通的情况下，按一下 Power 键，即可将计算机启动；在计算机开机的情况下，按一下 Reset 键可以实现计算机的重新启动。利用 Power 键和 Reset 键进行启动都属于冷启动，在计算机启动以后，利用 Ctrl+Alt+Del 键进行启动属于热启动。

1.3 微机的内部结构

(1) 主机箱的内部构成如图 1.2 所示。

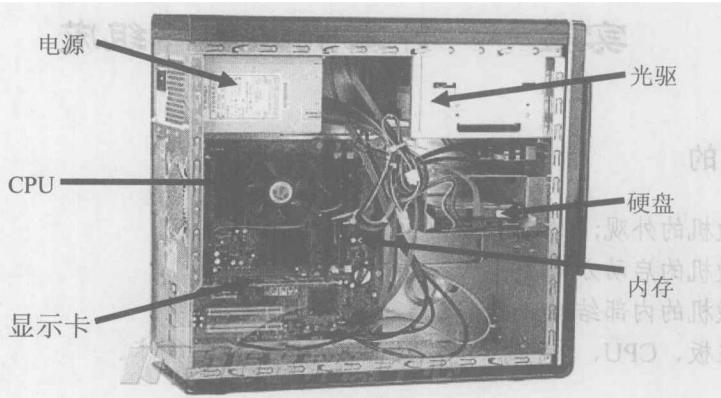


图 1.2 主机箱内部构成

(2) 主板如图 1.3 所示。主板又叫主机板(Mainboard)、系统板(Systemboard)和母板(Motherboard)，它位于机箱内，是微机最基本的也是最重要的部件之一。主板一般为矩形电路板，上面安装了组成计算机的主要电路系统，一般有 BIOS 芯片、I/O 控制芯片、键盘和面板控制开关接口、指示灯插接件、扩充插槽、主板及插卡的直流电源供电接插件等元件。微机内部其他各主要部件(如 CPU、内存、显示卡、网卡等)就插在主机板的相应插槽上。

(3) CPU 如图 1.4 所示，CPU 是计算机系统的心脏，计算机的运算和控制功能主要靠它来完成。

(4) 内存条如图 1.5 所示。内存条在计算机中起着举足轻重的作用，在微机中担任的任务是“记忆”，是微机中的记忆体。

(5) 显示卡如图 1.6 所示。显示卡是 CPU 与显示器之间的重要配件，也叫“显示适配器”。显示卡的作用是在 CPU 的控制下，将主机送来的显示数据转换为视频和同步信号送给显示器，最后再由显示器输出各种各样的图像。

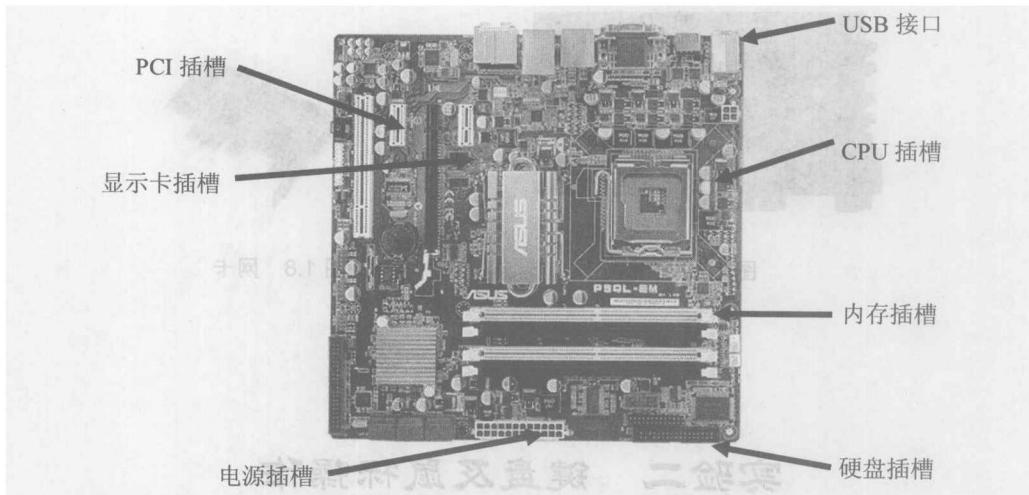


图 1.3 主板

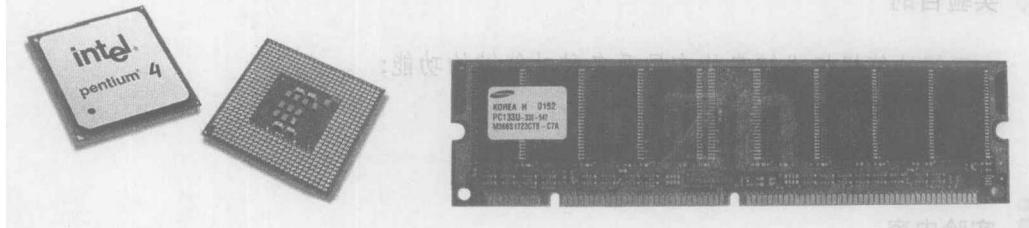


图 1.4 CPU

图 1.5 内存条

(6) 声卡如图 1.7 所示。麦克风和喇叭所用的都是模拟信号，而计算机所能处理的都是数字信号，两者不能混用，声卡的作用就是实现两者的转换。从结构上分，声卡可分为模数转换电路和数模转换电路两部分，模数转换电路负责将麦克风等声音输入设备采集到的模拟声音信号转换为计算机能处理的数字信号；而数模转换电路负责将计算机使用的数字声音信号转换为喇叭等设备能使用的模拟信号。

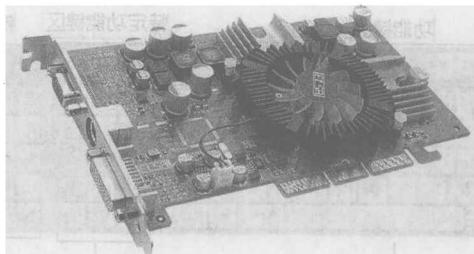


图 1.6 显示卡

(7) 网卡如图 1.8 所示。网卡是网络接口卡(Network Interface Card, NIC)的简称，是计算机局域网中重要的连接设备之一，计算机通过网卡接入网络。

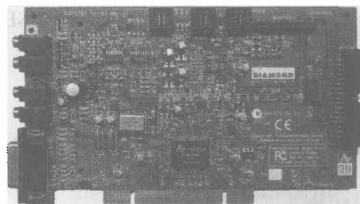


图 1.7 声卡

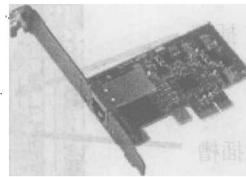


图 1.8 网卡

实验二 键盘及鼠标操作



实验目的

1. 了解计算机标准键盘的布局及各种功能键的功能；
2. 掌握计算机键盘操作的基本指法；
3. 掌握鼠标的使用方法。



实验内容

1.4 熟悉键盘上按键的分区、主要功能键的作用

目前，键盘主要有 101 键、102 键、104 键等几种规格。图 1.9 所示的是常用 Windows 键盘，所有按键分为 5 个区：主键区、功能键区、特定功能键区、方向键区和数字键区。此外，还有键盘指示灯区。

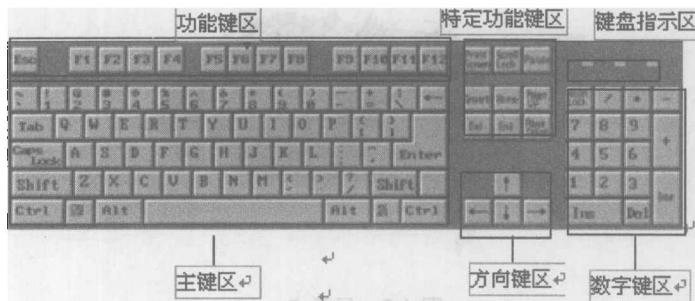


图 1.9 键盘组成图



1. 主键区

主键区是整个键盘的主要部分，主要用于输入文字与各种命令参数，在这个键区中包括字符键和控制键两大类。字符键主要包括英文字母键、数字键和标点符号键3类；控制键主要用于辅助执行某些特定操作。下面分别介绍如下。

(1) 制表键(Tab键)：该键用于使光标向右移动一个制表的距离(默认为8个字符)。用户在手工制作表格，或执行对齐操作时经常要使用该键。

(2) 大小写锁定键(Caps Lock键)：主要用于控制大小写字母的输入。未按该按键时，按各种字母键将输入小写英文字母，或者在拼音、五笔字型等汉字输入法状态下输入汉字。按该按键后，按各种字母键将输入大写英文字母。

(3) 上档键(Shift键)：又称为换档键。用于与其他字符、字母键组合，输入键面上有两种输入字符状态的第二种字符。例如，要输入“@”号，应在按下Shift键的同时按#键。

(4) 组合控制键(Ctrl键和Alt键)：控制键Ctrl键和Alt键单独使用是不起作用的，只能配合其他键一起使用才有意义。比如，组合键Ctrl+Alt+Del用于热启动。

(5) 空格键(Space)：按一下该键输入一个空格，同时光标右移一个字符。

(6) Win徽标键：标有Windows图标的键，任何时候按该键都将弹出“开始”菜单。

(7) 回车键(Enter键)：主要用于结束当前的输入行或命令行，或接受当前的状态。

(8) 退格键(Back space键)：按一下该键，光标向左回退一格，并删除原来位置上的对象(字符)。

2. 功能键区

功能键区位于键盘的最上方，主要用于完成一些特殊的任务和工作，其具体功能如下。

(1) F1~F12键：这12个功能键，在不同的应用软件和程序中有各自不同的定义。在大多数软件中，按F1键都可打开帮助窗口。

(2) Esc键：该键为取消键，用于放弃当前的操作或退出当前程序。

3. 特定功能键区

特定功能键区中几个按键的作用如下。

(1) Print Screen键：屏幕复制键，将屏幕的内容输出到剪贴板或打印机。

(2) 滚动锁定键：Scroll Lock键为滚动锁定键。按该键后，键盘右上角标有 Scroll Lock的指示灯发亮，这时就可以用箭头标明的方向键控制屏幕显示的文本；再按一次该键，指示灯熄灭，上述功能解除。

(3) Pause Break键：使正在滚动的屏幕显示停下来，或中止某一程序的运行。

(4) Insert键：插入键，按一下该键进入“插入”状态，再按一下进入“改写”状态，多用在文本编辑操作中。

(5) Home键：首键，使光标直接移动到行首。

(6) End键：尾键，使光标直接移动到行尾。

(7) Page Up键：上翻页键，显示屏幕前一页的信息。

(8) Page Down键：下翻页键，显示屏幕后一页的信息。

(9) Delete 键：删除键，删除光标所在位置的字符，并使光标后的字符向前移。

4. 方向键区

方向键主要用于移动光标，各方向键的具体功能如下。

- (1) ↑键：将光标上移一行。
- (2) ↓键：将光标下移一行。
- (3) ←键：将光标左移一个字符。
- (4) →键：将光标右移一个字符。

5. 数字键区

数字键区主要用于数据的录入和处理。键盘有两个数字键区，两者都能用于数据输入。不同点在于，位于键盘左边的数字键区是常用的数字键区；在需要输入大量数字时，使用键盘左边的数字键输入速度比较慢，因此，设计者又设计了右边小键盘区的数字键。

小键盘区的按键的具体功能如下。

(1) Num Lock 键：数字控制键，按 Num Lock 键后，数字指示灯亮，小键盘的输入字符均视为数字；数字指示灯灭时，小键盘输入作为光标键。

- (2) + 键：加号键，表示加法运算。
- (3) - 键：减号键，表示减法运算。
- (4) * 键：乘号键，表示乘法运算。
- (5) / 键：除号键，表示除法运算。

6. 键盘指示灯区

在键盘的右上方有 3 个指示灯，分别对应 Num Lock、Caps Lock 和 Scroll Lock。其中 Num Lock 和 Caps Lock 分别表示数字键盘的锁定与大写锁定，Scroll Lock 一般没有用。

1.5 鼠标的使用方法

现代计算机的操作离不开鼠标。鼠标的工作原理是通过鼠标内的传感器，把鼠标的横向或纵向运动变成数字信号，再通过鼠标前端的连线送到相应的接口，然后由控制程序解释而形成屏幕上指针移动、选项被选中或者其他操作效果。

正确的握鼠标的方法：食指和中指分别自然地放在鼠标的左键和右键上，拇指横向放在鼠标左侧，无名指和小指放在鼠标的右侧，拇指与无名指及小指轻轻握住鼠标，手掌心轻轻贴住鼠标后部，手腕自然垂放在桌面上。

1.6 指法练习

规范化的指法如下。

1. 基准键

基准键共有 8 个，左边的 4 个键是 A、S、D、F，右边的 4 个键是 J、K、L、;。操作时，



左手小拇指放在 A 键上，无名指放在 S 键上，中指放在 D 键上，食指放在 F 键上；右手小拇指放在 L 键上，无名指放在 K 键上，中指放在 J 键上，食指放在 I 键上。

2. 键位分配

如图 1.10 所示，左手小拇指管辖 Z、A、Q、1 键；无名指管辖 X、S、W、2 键；中指管辖 C、D、E、3 键；食指管辖 V、F、R、4 键；右手 4 个手指管辖范围依次类推，两手的拇指负责空格键；B、G、T、5 键，N、H、Y、6 键也分别由左、右手的食指管辖。

3. 指法

操作时，两手各手指自然弯曲、悬腕放在各自的基准键位上，眼睛看稿纸或显示器屏幕。

输入时手略抬起，只有需击键的手指可伸出击键，击键后手形恢复原状。在基准键以外击键后，要立即返回到基准键。基准键 F 键与 J 键下方各有一凸起的短横作为标记，供手“回归”时触摸定位。

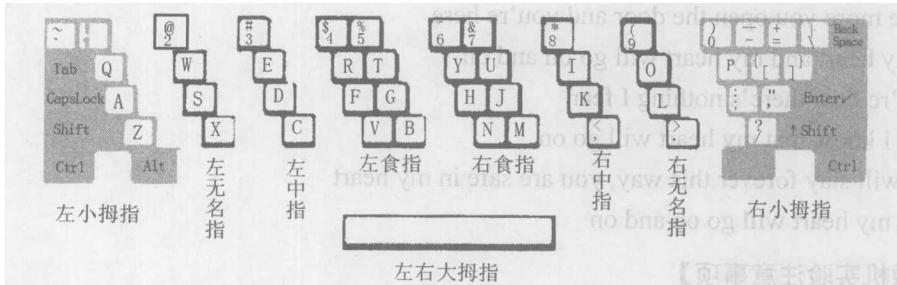


图 1.10 指法键位分配

双手的 8 个指头一定要分别轻轻放在“A、S、D、F、J、K、L、；”8 个基准键位上，两个大拇指轻轻放在空格键上。

手指击键的要领如下。

- (1) 手腕平直，手指略微弯曲，指尖后的第一关节应近乎垂直地放在基准键位上。
- (2) 击键时，指尖垂直向下，瞬间发力触键，击毕立即回复原位。
- (3) 击空格键时，用大拇指外侧垂直向下敲击，击毕迅速抬起，否则会产生连击。
- (4) 需要换行时，右手 4 指稍展开，用小指击回车键(Enter 键)，击毕，右手立即返回到原基准键位上。
- (5) 输入大写字母时，用一个小手指按下 Shift 键不放，用另一手的手指敲击相应的字母键，有时也按下 Caps Lock 键，使其后输入的字母全部为大写字母。

1.7 按照标准的指法输入下列文本

My Heart Will Go On

Every night in my dreams I see you I feel you

That is how I know you go on
Far across the distance and spaces between us
You have come to show you go on
Near, far, wherever you are
I believe that the heart does go on
Once more you open the door, and you're here
In my heart and my heart will go on and on
Love can touch us one time and last for a life time
And never let go till we're gone
Love was when I loved you, one true time I hold you
In my life we'll always go on
Near, far, wherever you are
I believe that the heart does go on
Once more you open the door and you're here
In my heart and my heart will go on and on
You're here there's nothing I fear
And I know that my heart will go on
We will stay forever this way, you are safe in my heart
And my heart will go on and on

【微机实验注意事项】

- (1) 当微机接通电源时, 绝对不允许带电插拔外部设备(键盘、鼠标、显示器信号线等, 热插拔设备如 U 盘除外), 必须时要先关断电源、再进行设备连接操作。
- (2) 不要频繁开关计算机。关机后不要立即开机, 要稍等待一会儿(如 30 秒)方可进行。
- (3) 当机箱内出现“打火”、异常声响或有焦糊气味时, 应先关断电源, 然后迅速找管理人员解决, 决不允许擅自打开机箱。

习 题

1. 选择题

- (1) 第一台电子计算机是 1946 年在美国研制的, 该机的英文缩写为()。
A) ENIAC B) IBM C) SUN D) HP
- (2) 电子计算机的发展已经历了 4 代, 这 4 代计算机的主要元器件分别是()。
A) 电子管, 晶体管, 中、小规模集成电路, 激光器件
B) 电子管, 晶体管, 中、小规模集成电路, 大规模集成电路
C) 晶体管, 中、小规模集成电路, 激光器件, 光介质
D) 电子管, 数码管, 中、小规模集成电路, 激光器件

- (3) 第3代计算机采用的逻辑器件是()。
 A) 晶体管 B) 中、小规模集成电路
 C) 大规模集成电路 D) 微处理器集成电路
- (4) 个人计算机属于()。
 A) 小巨型机 B) 小型计算机 C) 微型计算机 D) 小型工作站
- (5) 电子计算机与过去的计算工具相比，所具有的特点有()。
 A) 具有记忆功能，能够存储大量的信息，可方便供用户检索和查询
 B) 能够按照程序自动进行运算，完全可以取代人的脑力劳动
 C) 具有逻辑判断能力，所以说计算机已经具有人脑的全部智能
 D) 以上说法都对
- (6) 一个完整的计算机系统是由()组成的。
 A) 主机及外部设备
 B) 主机、键盘、显示器和打印机
 C) 硬件系统和软件系统
 D) 系统软件和应用软件
- (7) 用 MIPS 来衡量计算机的性能，它指的是计算机的()。
 A) 传输速率 B) 存储容量 C) 字长 D) 运算速度
- (8) 计算机的软件系统可分为()。
 A) 程序和数据 B) 操作系统和语言处理系统
 C) 程序、数据和文档 D) 系统软件和应用软件
- (9) 微机硬件系统最核心的部件是()。
 A) 内存储器 B) 输入设备 C) 输出设备 D) CPU
- (10) 操作系统是一种()。
 A) 源程序 B) 操作规范 C) 系统软件 D) 应用软件
- (11) 微机在工作中由于断电或突然“死机”而重新启动后计算机()中的信息将全部消失。
 A) 硬盘 B) RAM C) ROM D) RAM 和 ROM
- (12) CPU 主要由运算器和()组成。
 A) 控制器 B) 存储器 C) 寄存器 D) 编辑器
- (13) 下列关于存储器的叙述中正确的是()。
 A) CPU 能直接访问存储在内存中的数据，也能直接访问存储在外存中的数据
 B) CPU 不能直接访问存储在内存中的数据，能直接访问存储在外存中的数据
 C) CPU 只能直接访问存储在内存中的数据，不能直接访问存储在外存中的数据
 D) CPU 既不能直接访问存储在内存中的数据，也不能直接访问存储在外存中的数据
- (14) 在微型计算机中，ROM 的中文意思是()。
 A) 内存储器 B) 随机存储器 C) 只读存储器 D) 高速缓存
- (15) 将内存中的数据传送到计算机硬盘的过程，称为()。
 A) 显示 B) 读盘 C) 输入 D) 写盘

- (16) 具有多媒体功能的微机系统中常用的 CD-ROM 是一种()。
A) 只读存储器 B) 只读大容量软盘
C) 只读硬盘 D) 只读优盘
- (17) 光驱的倍速越大，表示()。
A) 数据传输越快 B) 所能读取光盘的容量越大
C) 纠错能力越强 D) 播放 VCD 的效果越好
- (18) 在计算机中，一个字节由()个二进制位组成。
A) 2 B) 4 C) 8 D) 10
- (19) 微机的常规内存存储器的容量为 640KB，这里的 1KB 是()。
A) 1024 字节 B) 1000 字节 C) 1024 二进制位 D) 1000 二进制位
- (20) 在计算机中，既可作为输入设备又可作为输出设备的是()。
A) 显示器 B) 磁盘驱动器 C) 扫描仪 D) 键盘
- (21) CPU 的主要性能指标是()。
A) 字长和时钟主频 B) 可靠性和发热量
C) 耗电量和效率 D) 冷却效率
- (22) 速度快、分辨率高、噪声小的打印机类型是()。
A) 点阵式 B) 击打式 C) 激光式 D) 针式
- (23) 在微机的配置中常看到“处理器 Pentium III/750”字样，数字 750 表示()。
A) 处理器的时钟主频是 750MHz
B) 处理器的运算速度是 750MIPS
C) 处理器的产品设计系列号是第 750 号
D) 处理器与内存间的数据交换速率是 750KB/s
- (24) 为了保证处于重要工作部位计算机的安全与正常工作，在电源上最好配置一台()。
A) 稳压器 B) 不间断电源 UPS
C) 调压器 D) 不需要配备特殊的设备
- (25) 微型计算机中应用最普遍的字符编码是()。
A) ASCII 码 B) 汉字编码 C) BCD 码 D) 补码
- (26) 下列等式中，正确的是()。
A) $1KB = 1024 \times 1024B$
B) $1MB = 1024B$
C) $1KB = 1024B$
D) $1MB = 1000 \times 1024B$
- (27) 与十进制数 100 等值的二进制数是()。
A) 0010011 B) 1100100 C) 1100010 D) 1100110
- (28) 在计算机内，信息的表现形式是()。
A) ASCII 码 B) 二进制码 C) 拼音码 D) 汉字内码
- (29) 下列字符中，其对应的 ASCII 码最大的字符是()。

- A) A B) a C) D D) 9
- (30) 计算机最早的应用领域是()。
 A) 辅助工程 B) 过程控制 C) 数据处理 D) 数值计算
- (31) 计算机能直接识别的语言是()。
 A) 高级程序语言 B) 汇编语言
 C) 机器语言 D) C 语言
- (32) 把高级程序设计语言编写的源程序变成目标程序，要经过()。
 A) 汇编 B) 解释和连接 C) 编译 D) 编辑
- (33) 计算机病毒可以使整个计算机瘫痪，危害极大。计算机病毒是()。
 A) 一条命令 B) 一段特殊的、具有破坏性的程序
 C) 一种芯片 D) 有错误的程序
- (34) 下列 4 项中，不属于计算机病毒特征的是()。
 A) 潜伏性 B) 传染性 C) 突发性 D) 免疫性
- (35) 发现计算机磁盘上的病毒后，彻底的清除方法是()。
 A) 格式化磁盘 B) 及时用杀毒软件处理
 C) 删掉磁盘上的所有文件 D) 高温蒸气消毒

2. 填空题

- (1) 一个完整的计算机系统包括_____和_____。
- (2) 在计算机存储器中，保存一个汉字“农”需要_____个字节。
- (3) 能与 CPU 直接进行数据交换的存储器是_____。
- (4) 目前微机中所采用的电子元器件是_____。
- (5) 冯·诺依曼型体系结构的计算机包含的 5 大部件是_____、_____、_____、_____、_____。
- (6) 在计算机中，度量存储器容量大小的基本单位是_____。
- (7) 要存放 10 个 24×24 点阵的汉字字模，需要_____字节的存储空间。
- (8) CPU 的中文名是_____。
- (9) 在微型计算机中，控制器的基本功能是_____。
- (10) 计算机病毒主要会造成_____被破坏。