



根据国家教育部最新颁布的计算机教学新大纲

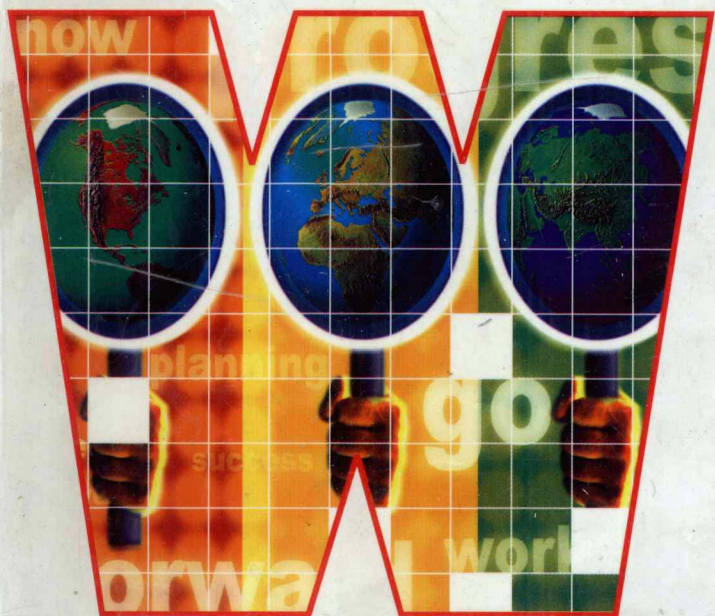
及 Macromedia 厂家发布的最新认证考试大纲要求编写

世纪国家计算机技能型紧缺人才标准培训教材

新编

网页设计与制作 标准教程

王怀宇 编



- 本书由国内一流专家精心策划与编写
- 全力打造国内经典教材畅销品牌
- 全书结构清晰、范例精美、内容丰富、图文并茂、讲练结合
- 用详细的步骤和最有效的版式使读者如临操作现场，一目了然
- 通过 step by step 的教学方式，带领读者快速提高实战水平



光盘内容为所有范例的视频教学演示、素材及最终效果文件



西北工业大学音像电子出版社

TP393.092
W218



光盘+手册

新编网页设计与制作标准教程

王怀宇 编

光盘
本文
输出
数据
串

网

串

串

串

串

串

串

串

串

西北工业大学音像电子出版社

【内容提要】本手册为光盘《新编网页设计与制作标准教程》的配套使用说明。手册中由浅入深地介绍了 Dreamweaver MX 2004, Flash MX 2004 和 Fireworks MX 2004 的功能及其使用方法, 并以其独特的编写风格, 将它们的基本功能和重要特性展现在用户面前。手册中配有大量的实例和习题, 使用户在学习和工作中更加得心应手, 做到学以致用。

本手册思路全新、图文并茂、练习丰富, 可作为各大中专院校及培训中心的网页课程教材, 也可作为网页制作的初、中级用户的参考手册。

版权所有 盗版必究

未经许可 不得以任何手段复制或抄袭

光盘名称: 新编网页设计与制作标准教程

文本著作: 王怀宇

出版发行: 西北工业大学音像电子出版社

通信地址: 西安市友谊西路 127 号 邮编: 710072

电 话: 029-88493844 88491757

网 址: www.nwpup.com

电子邮箱: yxb@nwpup.com

光盘制作: 西安新科教育科技有限公司

光盘生产: 四川省蒙山数码科技文化发展有限公司

文本印刷: 陕西天元印务有限公司

版 次: 2006 年 2 月第 1 版 2006 年 2 月第 1 次

经 销: 各地新华书店、软件连锁店

版 本 号: ISBN 7-900677-92-5/TP·70

光盘定价: 32.00 元 (1CD+手册)



光盘使用说明

运行光盘

将光盘放入电脑光驱中，稍等片刻，系统将会自动运行光盘（如果自动运行失败，可以在“我的电脑”中找到西北工业大学音像电子出版社标，单击鼠标右键，在弹出的快捷菜单中选择“打开”命令，打开光盘文件夹，并双击图标运行应用程序，即可播放光盘），片头过后自动进入光盘主界面，如图 1 所示。

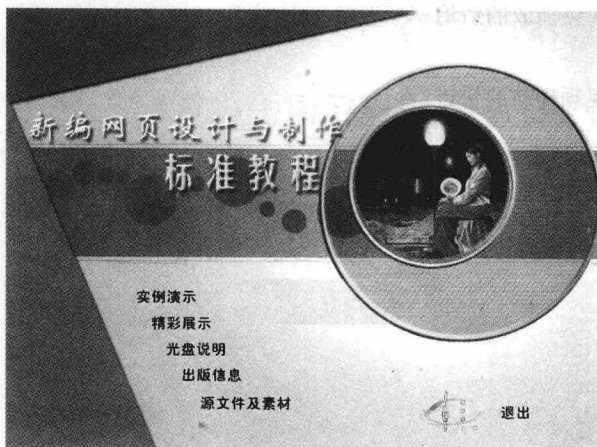


图 1 光盘主界面

功能键介绍

单击主界面上的任意一个内容模块，可进入该内容界面。以实例欣赏为例，进入内容界面后即可自动播放第一个实例的视频演示，如图 2 所示。如果要观看其他实例的视频演示，单击相应的实例名即可进入并进行观看。



图 2 实例演示界面

现将界面中各功能键的作用介绍如下：



音量控制：单击调用系统的音量控制对话框，可对背景音乐的音量进行控制。



播放：用于播放演示。



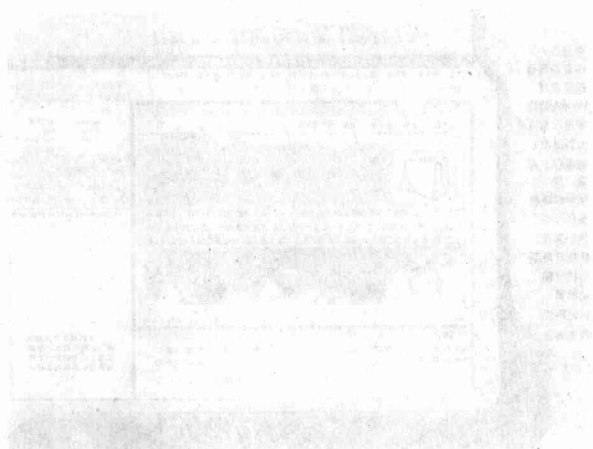
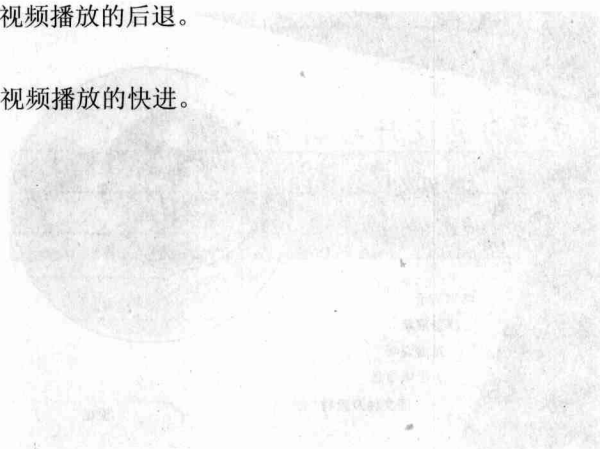
暂停：用于在播放过程中暂时停止。



后退：用于视频播放的后退。



快进：用于视频播放的快进。



面第 二 月 版 本 人 門

目 录

第一章 网页设计与制作基础	1
第一节 网页相关术语	2
一、URL	2
二、Internet	2
三、WWW 和浏览器	2
四、IP 地址和域名	2
五、HTML 和 DHTML	3
第二节 网页基本要素分析	3
一、站标、导航栏和广告条	3
二、网页中的色彩	4
三、网页中的文本	4
四、网页中的图片	4
五、网页中的动画	4
第三节 网页制作与美化工具	5
一、图形处理工具	5
二、动画制作工具	5
三、网页布局工具	5
第四节 网页开发的原则及步骤	5
一、网页开发的原则	6
二、网页开发的步骤	6
第五节 网页的布局	6
一、确定网页布局	6
二、网页布局的实现方法	6
本章小结	7
习题一	7
第二章 HTML 简介	9
第一节 HTML 基本语法	10
一、标记形式	10
二、书写标记注意事项	10
三、标记分类	10
第二节 HTML 文件的基本结构	11
第三节 常见 HTML 标记	12
一、字体标记	12

二、图片标记.....	13
三、排版标记.....	14
四、列表标记.....	14
五、其他标记.....	17
第四节 HTML 调色原理.....	17
第五节 DHTML 简介.....	18
一、DHTML 的组成.....	18
二、CSS.....	18
三、DOM.....	19
四、Script.....	19
第六节 上机实战.....	20
本章小结.....	21
习题二.....	22
第三章 Dreamweaver MX 2004 简介.....	23
第一节 Dreamweaver MX 2004 的功能概述.....	24
一、典型功能.....	24
二、新增功能.....	24
第二节 Dreamweaver MX 2004 的工作界面.....	25
第三节 简单的页面操作.....	26
一、创建新页面.....	26
二、打开已有页面.....	27
三、保存页面.....	27
四、预览页面.....	27
第四节 辅助设计工具.....	28
一、标尺.....	28
二、网格.....	28
三、跟踪图像.....	29
四、查找帮助信息.....	30
第五节 上机实战.....	31
本章小结.....	32
习题三.....	32
第四章 创建与管理站点.....	33
第一节 规划站点.....	34
第二节 创建站点.....	34

二、创建站点文件.....	39
三、文件的移动与复制.....	39
四、文件的删除.....	40
第四节 上机实战.....	40
本章小结.....	41
习题四.....	41
第五章 添加网页内容	43
第一节 添加文本.....	44
一、添加普通文本.....	44
二、划分段落与分行.....	44
三、添加空格.....	44
四、添加水平线.....	44
五、添加日期.....	45
六、添加特殊字符.....	46
第二节 编辑文本.....	47
一、设置字符属性.....	47
二、文本的标题样式.....	50
三、段落的缩进方式.....	51
四、段落的对齐方式.....	51
第三节 添加图像.....	52
一、插入图像.....	52
二、使用图像占位符.....	53
三、插入鼠标经过图像.....	54
四、设置图像属性.....	55
第四节 编辑图像.....	58
一、重新取样.....	58
二、裁剪图像.....	58
三、调整图像的亮度和对比度.....	59
四、锐化图像.....	60
第五节 上机实战.....	60
本章小结.....	61
习题五.....	61
第六章 添加网页动态内容	63
第一节 添加多媒体对象.....	64
一、添加 Fireworks HTML 文件.....	64
二、添加 Flash 动画.....	66

三、添加 Flash 按钮	68
四、添加 Flash 文本	69
第二节 添加行为	70
一、行为面板	70
二、动作和事件	71
三、Dreamweaver MX 2004 的内置行为	71
第三节 添加表单	77
一、创建表单域	77
二、添加表单对象	78
第四节 上机实战	90
本章小结	91
习题六	91
第七章 布局页面	93
第一节 使用表格布局页面	94
一、创建表格	94
二、设置表格的属性	95
三、编辑表格和单元格	96
四、套用表格样式	97
五、排序表格	98
六、添加表格内容	99
七、布局视图与布局表格	99
八、将表格转换为层	100
第二节 使用层布局页面	100
一、创建层	100
二、设置层的属性	101
三、操作层	102
四、将层转换为表格	104
第三节 使用框架布局页面	105
一、创建框架集	105
二、选择框架和框架集	109
三、设置框架和框架集的属性	110
四、保存框架文件和框架集文件	111
五、为框架设置超级链接	111
六、处理不能显示框架的浏览器	112
第四节 上机实战	112
本章小结	114
习题七	114

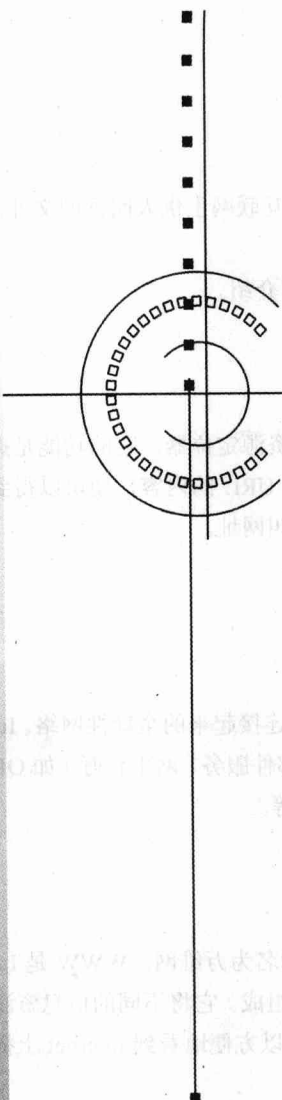
第八章 创建链接与导航	115
第一节 文件的路径	116
一、绝对路径	116
二、相对路径	116
三、基于根目录的路径	116
第二节 创建超级链接	116
一、创建站点链接	116
二、创建页面链接	117
三、创建页内链接	117
四、创建 E-mail 链接	118
五、创建空链接	119
六、创建脚本链接	120
第三节 创建导航条	120
第四节 上机实战	121
本章小结	123
习题八	123
第九章 CSS 样式的应用	125
第一节 关于 CSS 样式	126
第二节 创建 CSS 样式	126
第三节 设置 CSS 样式的属性	127
一、设置 CSS 样式的类型	127
二、设置 CSS 样式的背景	128
三、设置 CSS 样式的区块	128
四、设置 CSS 样式的方框	129
五、设置 CSS 样式的边框	130
六、设置 CSS 样式的列表	130
七、设置 CSS 样式的定位	131
八、设置 CSS 样式的扩展	132
第四节 CSS 滤镜	132
一、Alpha 滤镜	132
二、Blur 滤镜	133
三、Chroma 滤镜	133
四、DropShadow 滤镜	134
五、FlipH 滤镜	134
六、FlipV 滤镜	135

七、Glow 滤镜.....	135
八、Gray 滤镜.....	136
九、Invert 滤镜.....	136
十、Light 滤镜.....	136
十一、Mask 滤镜.....	137
十二、Shadow 滤镜.....	137
十三、Wave 滤镜.....	138
十四、Xray 滤镜.....	138
第五节 上机实战.....	139
本章小结.....	140
习题九.....	140
第十章 Dreamweaver MX 2004 应用实例	141
实例 1 欢迎页面.....	142
实例 2 检查浏览器.....	144
实例 3 拼图游戏.....	147
实例 4 Invert 滤镜.....	152
实例 5 客户注册表单.....	155
本章小结.....	163
习题十.....	163
第十一章 Flash MX 2004 简介	165
第一节 Flash 的特点与功能.....	166
一、Flash 的特点.....	166
二、Flash 的功能.....	166
第二节 Flash MX 2004 的工作界面.....	168
第三节 设置工作区.....	170
第四节 标尺、网格和辅助线.....	171
一、显示和隐藏标尺.....	171
二、显示和隐藏网格.....	172
三、显示和隐藏辅助线.....	172
第五节 Flash MX 2004 的文件操作.....	173
一、新建文件.....	173
二、保存文件.....	173
三、关闭文件.....	174
四、打开文件.....	175
五、切换文件.....	175

六、播放文件.....	176
七、导出与发布文件.....	177
第六节 Flash 动画的实现原理.....	178
第七节 上机实战.....	179
本章小结.....	180
习题十一.....	180
第十二章 绘制网页动画素材	181
第一节 图形绘制.....	182
一、绘制规则图形.....	182
二、绘制不规则图形.....	183
第二节 填充颜色.....	188
一、边框填充.....	188
二、内部填充.....	189
第三节 编辑图形.....	192
一、选择工具.....	192
二、部分选取工具.....	194
三、任意变形工具.....	195
四、变形面板.....	196
五、信息面板.....	196
第四节 上机实战.....	197
本章小结.....	199
习题十二.....	200
第十三章 创建网页动画	201
第一节 编辑动画元素.....	202
一、元件的类型.....	202
二、创建元件.....	202
三、编辑元件.....	204
四、实例.....	205
第二节 动画的基本类型.....	206
一、逐帧动画.....	206
二、运动补间动画.....	207
三、形状补间动画.....	208
四、Alpha 动画.....	210
五、引导层动画.....	211
六、遮罩动画.....	214
七、时间轴特效动画.....	218

第三节 制作有声动画.....	219
第四节 动画的交互性.....	221
一、动作面板.....	222
二、创建交互动画.....	222
第五节 发布动画.....	225
第六节 上机实战.....	225
本章小结.....	229
习题十三.....	229
第十四章 Flash MX 2004 应用实例	231
实例 1 七彩泡泡.....	232
实例 2 清泉石上流.....	236
实例 3 绽放.....	239
实例 4 场景的转换.....	243
实例 5 雪花文字.....	248
本章小结.....	253
习题十四.....	253
第十五章 Fireworks MX 2004 简介	255
第一节 Fireworks MX 2004 的功能.....	256
第二节 工作界面的基本操作.....	256
一、设置文档显示比例.....	257
二、查看图像.....	258
三、全图及草图显示.....	259
四、操作多个对象.....	259
五、修改画布大小.....	260
六、修改图像大小.....	260
第三节 上机实战.....	261
本章小结.....	261
习题十五.....	262
第十六章 绘制网页图像素材	263
第一节 矢量工具.....	264
一、直线工具.....	264
二、形状工具.....	264
三、钢笔工具.....	265
四、矢量路径工具和重绘路径工具.....	266

五、文本工具.....	266
六、自由变形工具和更改区域形状工具.....	267
七、刀子工具.....	268
第二节 位图工具.....	268
一、选取框工具.....	269
二、套索工具.....	269
三、魔术棒工具.....	269
四、刷子工具.....	270
五、铅笔工具.....	270
六、橡皮擦工具.....	271
七、模糊、锐化、减淡、烙印和涂抹工具.....	271
八、橡皮图章、替换颜色和红眼消除工具.....	272
九、滴管工具.....	274
十、油漆桶工具和渐变工具.....	274
第三节 图像的处理.....	275
一、选择图像.....	275
二、变形图像.....	278
三、羽化图像.....	280
四、特效处理.....	280
第四节 上机实战.....	284
本章小结.....	285
习题十六.....	286
第十七章 Fireworks MX 2004 应用实例.....	287
实例 1 拱形文本.....	288
实例 2 红色五角星.....	290
实例 3 相约今朝.....	293
实例 4 动画窗.....	296
本章小结.....	300
习题十七.....	300
第十八章 综合实例.....	301
实例 1 框架网页.....	302
实例 2 表格网页.....	312
本章小结.....	320
习题十八.....	321



第一章

网页设计与制作基础

- ☑ 网页相关术语
- ☑ 网页基本要素分析
- ☑ 网页制作与美化工具
- ☑ 网页开发的原则及步骤
- ☑ 网页的布局

随着 Internet 的普及, 网页制作技术也在不断地提高, 除了传统的美工技术外, 多媒体和交互性技术也在网页制作中得到了广泛的应用。本章主要介绍一些网页设计与制作的基础知识, 包括网页相关术语、网页基本要素分析、网页制作与美化工具、网页开发的原则及步骤和网页的布局。

第一节 网页相关术语

学习网页设计与制作之前,首先要知道什么是网页。网页就是在互联网上供人阅读的文件,进入网站的第一个网页为首页,它是进入网站其他页面的“入口”。

在进行网页设计与制作时,经常会遇到一些术语,下面进行简单介绍。

一、URL

URL 的英文全名为 Uniform Resource Locator,中文译名为统一资源定位器。它的功能是提供一种在 Internet 上查找任何信息的标准方法,用户只要在浏览器中输入 URL 的内容,便可以得到它指定的相关文件。简单地说,URL 就是 WWW 服务器主机的地址,也叫网址。

使用最广的 URL 形式是用于表示网页位置的“http://”。

二、Internet

Internet 即互联网,也叫因特网,是将全球五大洲的各种电脑网络连接起来的全球性网络。Internet 提供各种服务供用户使用,例如 WWW 服务(网页浏览服务)、电子邮件服务、网上传呼(如 OICQ)、文件传输(FTP 服务)、在线聊天、网上购物、网络炒股、联网游戏等。

三、WWW 和浏览器

WWW 的英文全名为 World Wide Web,又称 3W 或 Web,中文译名为万维网。WWW 是 Internet 提供的服务之一,它由遍布在 Internet 上的称为 Web 服务器的计算机组成。它将不同的信息资源有机地组织在一起,通过一种叫做浏览器的软件进行浏览。通过浏览器可以方便地看到 Internet 上提供的电子邮件、FTP、网络新闻组和电子公告栏等服务资源。

目前,主要的浏览器有 Internet Explorer 和 Netscape,其版本越高,所支持的网页效果就越多,所以要经常升级。

四、IP 地址和域名

为了使连接在 Internet 上的计算机能够相互通信,每台计算机都必须有一个唯一的“标识号”,即 IP 地址。

IP 地址是一个 32 位的二进制编码,其标准写法是 4 个十进制数,即将 32 位 IP 地址按 8 位一组分成 4 组,每组数值用十进制数表示,每组的范围为 0~255,组与组之间用小数点分隔,例如 202.117.78.6。

由于 IP 地址的数字形式难以记忆和使用,人们引入了域名用以代替复杂的 IP 地址。域名是用英文来表示 IP 地址的。

域名是由固定的域名管理组织在全球进行统一管理的,要获取域名需到各地的网络管理机构进行

申请。申请域名后,无论在哪里,只要在与 Internet 相连的浏览器的地址栏中输入域名即可登录相应的网站。

五、HTML 和 DHTML

HTML 的英文全名为 Hypertext Markup Language,中文译名为超文本标记语言。HTML 允许网页制作者建立文本与图片相结合的各种各样的网页,并把它发布到 Internet 上。

DHTML 就是一种即使在网页下载到浏览器之后,仍然能够随时变换的文字或图形文件。例如,当鼠标指针移至文章段落中时,段落文本能够改变颜色。

第二节 网页基本要素分析

在设计网页之前,首先需认识构成网页的基本元素。

一、站标、导航栏和广告条

下面对站标、导航栏和广告条进行简单介绍。

1. 站标

站标是一个网站的标志,其作用类似于商品的商标或公司的徽标,如图 1.2.1 所示。



图 1.2.1 一些网站的站标

站标一般有形象绘图法、文字变形法、变换颜色法和字体填充法 4 种设计方法。

2. 导航栏

导航栏是设计者在规划好站点结构、开始设计主页时必须考虑的一项内容。导航栏的作用是让浏览者在浏览站点时,不会因为迷路而中止对站点的访问。事实上,导航栏就是一组超级链接,这组超级链接的目标就是本站点的主页及其他重要网页。

导航栏既可以是文本链接,又可以是一些图像按钮,通常被放于网页的顶部或一侧。

3. 广告条

广告条又称广告栏,一般位于网页顶部,导航栏的下方,与左上角的站标相邻。