

MILITARY LOGISTICS
IN INFORMATION WARFARE

信息化战争 军事物流

王 丰 姜大立 甘 明◎著



中国物资出版社

信息化战争军事物流

王 丰 姜大立 甘 明 著

中国物资出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

信息化战争军事物流/王丰, 姜大立, 甘明著. —北京: 中国物资出版社, 2009. 8
ISBN 978-7-5047-3139-5

I. 信… II. ①王…②姜…③甘… III. 军用物资—物流—物资管理 IV. E144

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2009) 第 097239 号

策划编辑 张 茜
责任编辑 张 茜
责任印制 何崇杭
责任校对 孙会香 杨小静

中国物资出版社出版发行

网址: <http://www.clph.cn>

社址: 北京市西城区月坛北街 25 号

电话: (010) 68589540 邮政编码: 100834

全国新华书店经销

中国农业出版社印刷厂印刷

开本: 787mm×1092mm 1/16 印张: 14.75 字数: 202 千字

2009 年 8 月第 1 版 2009 年 8 月第 1 次印刷

书号: ISBN 978-7-5047-3139-5/E·0006

印数: 0001—2000 册

定价: 28.00 元

(图书出现印装质量问题, 本社负责调换)

国家社会科学基金项目
《信息化战争军事物流》编写人员

- 王 丰 后勤工程学院现代物流研究所所长、教授
姜大立 后勤工程学院现代物流研究所副所长、教授
甘 明 后勤工程学院现代物流研究所副教授
赵新光 后勤工程学院现代物流研究所副教授、博士
汪贻生 后勤工程学院现代物流研究所讲师、博士、清华大学博士后
罗少锋 总后勤部后勤科学研究所工程师
蒋 宁 后勤指挥学院军事仓储物流教研室讲师
王开勇 军事交通学院军事物流教研室讲师
唐国锋 重庆大学博士研究生

内 容 提 要

信息化战争军事物流是军事物流学科的重要研究方向。本书概述了国内外军事物流现状，阐述了信息化战争军事物流的相关概念及内涵，分析了信息化战争军事物流的特点、要求和发展趋势，构建了信息化战争军事物流体系。在此基础上，对军事物流保障体制改革、军事物流标准化、军事物流信息化、军事物流保障流程再造和军事物流配送等问题进行了系统深入的探讨，提出了一些新思想和新观点。本书是一部军事物流研究专著，内容系统，具有较高的参考价值。

前 言

信息技术在军事领域的广泛应用，在世界范围内引发了一场新的军事革命，现代战争形态由机械化战争向信息化战争转变，作战方式正在发生着根本性的变化，这对现代军事物流建设提出了新的要求。因此，加强信息化战争军事物流研究，对于提高军事物流保障水平，确保打赢未来信息化战争，具有十分重要的现实意义。

《信息化战争军事物流》是国家社会科学基金课题的研究成果，主要包括以下内容：

一是阐述了信息化战争、信息化战场、军事物流、信息化战争军事物流、军事物流配送等相关概念，分析了信息化战争军事物流的特点和要求，指出了我军物流建设现状及存在的主要问题，构建了信息化战争军事物流体系，提出了信息化战争军事物流的发展趋势。

二是介绍了我军后勤变革的历史和当前大联勤改革试点的情况，分析了现行保障体制存在的问题。结合供应链管理理论、基于流程的组织结构理论和军事物流的发展趋势，提出了按照“战略规划层—运行控制层—保障实施层”体系构建的三层体系结构。此体系结构理顺了后勤指挥关系，减少了指挥控制层次，简化了物资流、信息流与资金流的程序和环节，优化了保障资源的配置，有利于快速响应部队需求，有利于提高保障效率。

三是围绕军事物流标准化，分析了国内外物流标准化研究现状，总结了我军物流标准化工作存在的主要问题，运用标准化研究的基本原理和方法，依据军队标准体系编制规则，确定了建立军事物流标准体系的依据、原则和基本要求，构建了军事物流标准体系表，提出推进我军物流标准化的对策。

四是提出了军事物流信息化的概念，分析了军事物流信息化的内涵，明确了军事物流信息化建设的四大内容：物流系统综合集成；物流信息资源利用；物流信息平台开发；物流人才培养。系统分析了信息资源利用率的影响要素及关系模型，剖析了我军物流信息资源开发利用存在的问题，提出了提高军事物流信息资源的利用率措施。分析了军事物流信息平台建设的影响因素，提出了搭建军事物流信息平台的原则与评价标准，剖析了军事物流信息平台的功能和结构，提出了军民兼容物流信息平台建设



措施。研究了军事物流信息化人才培养要求,军事物流信息化人才类型分析,以及军事物流信息化人才培养策略。

五是分析了传统军事后勤保障理论面临的挑战,提出了基于军事供应链管理的信息化战场军事物流保障业务流程再造(MSCM-BPR)思想,其核心是以提高军事物流保障绩效为目的,以信息技术为手段对现有保障流程进行根本性的、彻底性的重组。针对我军军事物流保障流程现状及其存在的问题,比较多种流程建模方法,提出了基于TOC和面向对象Petri网系统的保障流程建模方法,并应用此方法对现有物资保障流程、装备保障流程进行建模,最后应用Matlab软件进行了仿真。

六是分析了国内外军事物流配送的现状,提出了主动配送式战场物流保障模式的构想。其核心思想是利用信息流的畅通减少系统对物资流的阻碍,积极主动地响应战场变化产生的保障需求,从而减少产生需求和响应需求之间的“时间差”,同时对保障活动进行全程指挥控制,实现精确保障。与以往传统的保障模式相比,具有信息流畅、准确预测、主动保障、精确配送、全程控制、动态管理、系统优化等特点。利用IDEFO建模分析设计方法,从需求预测、保障准备、战场配送和绩效评价四个方面,构建了信息化战场物流指挥控制的流程模型,并对各阶段进行了系统的分析,提出了军事物流配送体系建设思路,以及军事物流配送中心建设措施。

2008年12月,由后勤工程学院院长林从光少将、总后勤部司令部通信自动化局杨建勇局长、总后勤部自动化站孙留昆站长、总后勤部后勤科学研究所王韬高级工程师、后勤指挥学院王宗喜教授、中国物流与采购联合会贺登才主任等专家、教授组成的鉴定委员会对本成果进行了认真评审,给予了较高评价,并提出了很好的修改意见和建议。在课题研究和编写过程中,得到了后勤工程学院科研部和后勤信息工程系的大力支持和帮助,中国物资出版社为本书的出版付出了心血。

本书由王丰、姜大立、甘明、赵新光、汪贻生、罗少锋、蒋宁、王开勇和唐国锋等共同编写,王丰负责审定。在本书编写过程中参阅和研究了许多资料,主要参考文献列于书后,在此一并对这些作者表示感谢。由于作者水平所限,书中难免存在不妥之处,敬请读者不吝赐教。

作者

2009年3月



目 录

1 概 论	(1)
1.1 信息化战争概述	(1)
1.2 国内外军事物流现状	(7)
1.3 信息化战争军事物流的特点	(13)
1.4 信息化战争对军事物流的要求	(18)
1.5 信息化战争军事物流体系	(21)
1.6 信息化战争军事物流的发展趋势	(25)
2 理论基础	(27)
2.1 系统论、控制论和信息论	(27)
2.2 供应链管理理论	(31)
2.3 业务流程再造 (BPR) 理论	(34)
2.4 配送理论	(37)
3 军事物流保障体制改革	(39)
3.1 我军后勤保障体制的变革历史	(39)
3.2 我军现行军事物流保障体制及存在的问题	(41)
3.3 现行军事物流保障体制改革的必要性	(43)
3.4 军事物流保障体制的构建依据	(44)
3.5 军事物流保障体制的发展趋势	(47)
3.6 军事物流保障体制结构构想	(49)
4 军事物流标准化	(52)
4.1 军事物流标准化的基本概念	(52)
4.2 建立军事物流标准体系的重要意义	(53)
4.3 军事物流标准化研究现状	(54)
4.4 建立军事物流标准体系的思路	(66)
4.5 军事物流标准体系表的结构和内容	(70)



4.6 军事物流标准化建设对策	(75)
5 军事物流信息化	(78)
5.1 军事物流信息化的概念及内涵	(78)
5.2 军事物流信息化建设的主要内容	(79)
5.3 军事物流信息资源的开发利用	(81)
5.4 军事物流信息平台建设	(89)
5.5 军事物流信息化人才培养	(111)
6 军事物流保障流程再造	(123)
6.1 军事物流保障流程再造理论的提出	(123)
6.2 基于军事供应链管理的信息化战场保障流程 再造 (MSCM-BPR)	(124)
6.3 军事物流保障流程建模与分析	(129)
6.4 军事物流保障流程信息集成	(158)
6.5 军事物流保障组织再造	(166)
6.6 军事物流保障流程再造绩效评价	(172)
7 军事物流配送	(180)
7.1 军事物流配送的内涵	(180)
7.2 军事物流配送的特点	(181)
7.3 军事物流配送的作用	(182)
7.4 美军的军事物流配送系统	(183)
7.5 军事物流配送的基本构想	(185)
7.6 军事物流配送体系	(191)
7.7 军事物流配送保障模型构建	(200)
7.8 军事物流配送中心建设	(207)
参考文献	(223)

1 概 论

从 20 世纪 60 年代开始,以信息技术为主的一大批高新技术群相继问世,并被迅速地应用于军事领域,导致了军事高技术的出现。随着以电子计算机为核心的信息处理技术和网络技术的迅速发展和在军事领域的广泛应用,使信息获取、处理和传递手段发生了质的变化,可用一个完善的信息控制系统,对各种信息化的资源予以优化,用信息流控制物质流、能量流,使其发挥最佳效能。由此,信息一跃成为战场上一切军事行动的控制要素,进而形成了以信息技术为基础,以支配和控制信息为主要手段,在战场上全时空夺取主动和优势的信息化战争。

20 世纪 80 年代以来,以美国为首的发达国家在完成机械化建设的基础上,将以信息技术为核心的高新技术广泛应用于军事领域,从而在世界范围内引发了一场新的军事革命,现代战争形态由机械化战争向信息化战争转变。我军在尚未完成机械化建设的情况下,提出了“建设信息化军队、打赢信息化战争,实现军队建设跨越式发展”的战略目标,并着眼我军实际和未来的发展趋势,进行了一系列重大战略调整,开始推进具有中国特色军事变革的历史进程。

现代军物流是现代信息技术和现代物流理论在军事后勤领域应用的结晶,是世界新军事变革的一个研究热点,也是我军信息化建设的重要组成部分。

1.1 信息化战争概述

1.1.1 相关概念

1. 信息

现代通信理论一般把信息定义在狭义范围内,即把信息看作是“用来消除不确定性的东西”。但目前多数学者是将信息放在更广泛的意义上来看待,即普遍认同系统论对信息的概括,其基本含义是:信息是对客观事物变化和特征的反映;是客观事物之间相互作用和联系的表征;是客观事物经过感知或认识后的表现。由此可以看出,信息是客观事物存在、联系、作用和发展变化的反映,是可以为人们所认识、掌握和利用的。这是它的一般属性。在现实生活中,我们可以随时感受到信息的存在和信息的上述属性。生活中,掌握了信息,可以更加科学地安排各种社会活动;战争中,掌握



了信息，可以更加精确地指导、控制和实施战争。

2. 信息技术

信息技术 (Information Technology, IT) 是以微电子技术为基础, 以计算机和通信技术为标志, 渗透于各种传统技术中的一门综合性很强的技术, 目前, 主要包括微电子技术、电子计算机技术、网络技术、软件技术等。信息技术渗透力极强, 社会生活中各种信息的传递、加工、处理和接收, 任何一个环节都要用到信息技术; 信息技术还具有倍增性, 它可减少能源和物质消耗, 其智力产品还可创造超出其本身价值的价值; 信息技术对其他产业还具有强大的带动性, 现代信息技术应用到军事领域之后, 形成了军用微电子技术、军事计算机技术, 以及在信息技术参与或支撑下的军事光电电子技术、军事定向能技术、军事隐形技术、军事航天技术、军用新材料技术、军用纳米技术, 等等。

3. 信息化

2002年10月22日, 国家信息化领导小组批准颁布了《国民经济和社会发展第十个五年计划信息化重点专项规划》, 其中, 对信息化的内涵进行了明确的界定: “信息化是以信息技术广泛应用为主导, 信息资源为核心, 信息网络为基础, 信息产业为支撑, 信息人才为依托, 法规、政策、标准为保障的综合体系。”

因此, 可以认为信息化是一个把信息因素全面渗透到社会生活的各领域, 推动社会由工业社会向信息社会发展的过程; 信息化包含了信息技术, 信息资源, 信息网络, 信息产业, 信息人才, 相关法规、政策、标准六方面内容; 信息化的基本途径是信息的全面渗透、融合; 信息化的主要方法是系统集成; 信息化的基本目的是提高生产力, 改变生产生活方式, 最终把人类带入信息社会。

4. 信息作战

信息作战是信息化战争中一种重要的作战行动和作战样式。作为作战行动, 信息作战特指以专门的现代信息武器, 在电磁和计算机网络空间, 围绕作战的信息系统及其运行过程的破坏与防护而展开的各种对抗行动。随着信息作战的发展, 信息作战行动将逐步发展为以夺取制信息权为目的的独立作战样式。

5. 信息中心战

信息中心战是指在信息化战争中, 战争的资源重心由物质、能量向信息转移, 信息居于主导和中心地位; 在整个作战体系和作战行动中, 信息化武器和信息化作战行动居于主导和中心地位, 信息化水平较低的武器和作战行动居于辅助地位。正是从这个意义上说, 信息中心战是信息时代战争的基本作战形式, 如同农业时代战争的人力中心战、工业时代战争的机械平台中心战、核时代战争的核能中心战是其基本作战形式一样。

信息中心战集中表现为: 以信息技术、信息网络、信息化武器作为赢得战争的主导性作战手段, 把夺取信息优势和信息控制权作为先导性作战, 把保证信息实时准确

获取和在各环节的顺畅流动与使用，作为贯穿全程的主导性行动；以稳定的信息系统联结和支撑战争资源为作战体系，最大限度地实现以信息为主导的物质、能量、信息三种资源的一体化和整个作战体系的一体化；同时，注重发挥信息化程度较低的作战手段和作战行动的辅助作用。

信息中心战将依托这样的作战体系运行：通过数字化通信系统，将感知、指挥控制和武器系统联结成网，形成一体化的战争体系，使一些孤立的能量单元和分散的信息点，在网络的作用下成为一个融合、互动的整体，在这个整体中，每一个单元都不再是孤立地发挥作用，而是在网络的作用下从体系中吸取更多的能量，从而使能量的作用点更精确，作用的时效性更强，作用的过程更具可控性。与这一体系相适应，必然形成特定的作战思想、作战原则和作战方法。

6. 信息化战争

信息化战争是以机械化战争的装备平台为主要载体，以信息化武器为支撑，以信息网络为中心，以夺取信息优势为目标的陆、海、空、天、电一体化战争。

认识信息化战争的本质，需着重把握以下几方面：第一，信息化作战体系及其运用，是信息化战争的核心，其鲜明标志是以信息技术为主导，以信息资源为核心，以信息网络为基础，以信息化武器为支撑，以信息人才为依托，以信息化作战理论为指导。第二，信息化战争的先导性和主导性目标是争夺信息优势；信息化战争的最终目标，仍然是通过多种手段迫使一方接受某种意志。第三，信息化战争仍然是“流血的政治”，仍然是政治的继续，战争的成败仍然取决于战争诸要素的综合对抗。

7. 信息化战场

根据《中国人民解放军军语》（1997版）的解释，战场是敌对双方作战活动的空间。信息化战场是以数字化信息技术为基础，以战场数字化通信系统为支撑，实现了各层次、各部门信息收集、传输、处理自动化和信息网络一体化的战场。

1.1.2 信息化战争的特点

与传统的战争相比，信息化战争具有以下显著特点：

一是信息成为主导。在信息化战争中，信息是核心资源，是决定战争胜负的关键因素，争夺制信息权成为敌对双方对抗的焦点。美国高级军事专家艾略特·科恩在《战争的革命》一书中指出：“在未来战争中，对信息的争夺将发挥核心作用，可能会取代以往冲突中对地理位置的争夺。”在信息化战争中，谁掌握了制信息权，谁就掌握了战斗乃至整个战争的主动权。因此，争夺制信息权的斗争将异常尖锐和激烈，并贯穿于战争的全过程。争夺制信息权的斗争，主要围绕信息获取、传递和处理这三个环节展开，并以电子战和网络战为主要形式，信息化战争中的各种信息系统往往是敌方攻击的主要目标。

二是系统综合集成。信息时代的战争，是以信息化武器装备系统为物质基础所进



行的战争。信息化的武器装备系统，是以计算机技术为核心、以信息技术为基础的一体化武器装备系统。信息化战争的任何一个作战单元、作战平台、C⁴ISR系统、武器装备系统、后勤保障系统等，都实现了信息化，并通过信息传输系统连接在一起，构成了一个覆盖整个战场的高度一体化的信息网络，可为网内的信息终端提供端到端的信息服务，网内任何两个信息终端都可以方便快捷地进行通信或实现信息资源共享。

三是战场高度透明。信息化战争可实现多种信息源的融合与分类，将各种侦察手段获取的信息和战场情景实时传输到各个作战单元，使各级指挥员和士兵都能及时准确地获取、传送、交换和利用战场信息，共享一幅不断更新的、清晰完整的战场画面，了解自己、友军和敌军在战场上的准确位置和活动情况，实现了战场的高度透明化，大大提高了对战场态势的感知能力，可洞穿敌方的意图，并先敌而动，为掌握战场主动权奠定了坚实的基础。

四是打击日益精确。武器装备性能的提高，使远程精确打击成为信息战中的基本火力突击样式，而地毯式轰炸、面积射击将退出历史舞台。火力突击的准确、干净、利落，主要是大量使用智能武器所致。这些武器包括制导炸弹、制导炮弹、制导子母弹、巡航导弹、末端制导导弹、反辐射导弹等，它们利用传感器捕捉声波、电波、可见光、红外线、激光甚至气味、气体等一切可利用的直接或间接目标信息，再通过计算机对这些信息进行鉴别分析，从而自主地识别、攻击目标。

五是空间超大多维。科学技术的发展，武器装备性能的提高，使信息化战争作战空间不断扩大，战场由传统的“陆、海、空”三维一体演变为“陆、海、空、天、电、网、心”七维一体。即使较小规模的战争，信息作战也将在相当广阔的范围内进行。同时，战场空间的扩大，武器精度的提高，也使兵力分散与火力集中成为可能，战场兵力密度逐渐减小，战场前方与后方的界限日渐模糊。信息化战争的打击目标重点也从消灭敌人有生力量转变为破坏和摧毁敌国民经济基础设施和重要目标，“非接触性作战”成为主要作战方式。

六是作战节奏加快。数字信息技术的广泛应用，实现了信息的实时获取、实时传输、实时处理，使信息流动速度空前加快；系统综合集成，使各级指挥员可以实时掌握战场态势，及时指挥控制协调；战场的高度透明，机动能力的提高，使部队能够及时捕捉战机，迅速采取行动，缩短了部队的反应时间；广泛的精确打击，使得作战系统的毁伤效能剧增，打击直指要害，加速了战争进程。此外，信息化战争可以全天候、全天时地连续进行，导致参战部队及武器装备能量释放速度大大加快。

1.1.3 信息化战争的作战原则

作战原则是作战行动所依据的法则。信息化战争的作战原则是制订信息化战争的作战行动计划、策略方针、措施方法、活动方式与程序规定的指导思想与主要依据。信息化战争的作战原则主要有：信息优势的原则、一体对抗的原则、精确作战的原则、



积极进攻的原则、实时行动的原则、威慑制胜的原则。

1. 信息优势的原则

信息优势是指在信息化战争中,己方在信息力量、信息态势及信息活动上与敌对比所具有的一种优势地位。信息力量,主要是指国家信息基础设施,军队指挥控制系统,战场信息网络的功能,信息战部队的人员及武器装备的数量质量情况,体制编制对信息化作战的适应性等;信息态势,主要是指信息作战部队的兵力兵器在部署或行动中构成的阵势或形态;信息活动,主要是指对信息的获取、传输、处理和使用的情况。在信息化战争中,由于信息、信息处理和通信网络已成为军事活动的核心,成为实施正确而有效指挥的重要依据,成为夺取作战胜利的重要条件,谁能先于对手获取相对完全、有效的信息,取得信息优势,谁就掌握了主动权,掌握了先机之利,就会为制定正确的决策和取得战争的胜利奠定基础。因此,取得和保持信息优势就成为信息化战争的首要原则。

2. 一体对抗的原则

信息化战争将是系统对系统、体系对体系、整体对整体的一体化对抗。由于信息化战争的作战具有参战力量多元、战场空间广阔、作战领域多维、攻防交织一体、作战样式和作战手段多样、指挥对象众多、协同关系复杂等特点,对实施高度联合的一体化作战提出了更高的要求。因此,必须坚持一体对抗的原则,搞好各个领域、各种作战力量、作战空间、作战行动和作战手段上的协调配合,以整体的合力制胜敌人。

3. 精确作战的原则

精确作战是指在信息的支持下,运用精确制导武器和装备,对敌实施精确的探测与定位、精确的打击与评估、精确的指挥与控制、精确的后方保障。精确作战追求的是作战行动“精确化”这一理想的目标结果,是信息化战争的必然要求。

4. 积极进攻的原则

积极进攻是指在战略、战役、战术上,更强调积极进攻,即使是进行防御作战,也要贯彻积极进攻的思想,以积极的攻势行动争得主动地位,进而夺取作战的胜利。

5. 实时行动的原则

实时行动是指部队在战场上反应敏捷、行动迅速,能根据战场态势的最新变化,在极短的时间内做出决策、制订计划,以最快的速度采取行动。而不像传统战争那样,进行一次战役甚至战斗,都要提前几天或至少是数小时制订行动计划、调动作战力量、组织作战保障,之后才按部就班地采取行动。

6. 威慑制胜的原则

威慑制胜是指使用可以对敌产生强烈震撼作用的力量、手段和方式,给敌以心理和意志的震慑,使其感受到实实在在不可承受的报复而放弃敌对行为,从而达到不战而胜或小战而大胜的目的。



1.1.4 信息化战争的作战样式

作战样式是根据敌情、武器装备、地形、战法等具体情况而选择的作战方式，其中，武器装备是决定作战样式的基本因素。在信息化战争中，由于大量信息化高、精、尖武器装备的出现和使用，使战场发生了前所未有的变化，衍生出一系列新的作战样式。根据信息化战争要达到的目的，其作战样式分为：制信息权争夺战、战争潜力削弱战、战争结构破坏战、指挥中枢瘫痪战、心理系统瓦解战五种样式。

1. 制信息权争夺战

制信息权争夺战是运用多种手段以夺取一定时空范围内战场信息控制权为目的的作战。在信息化战争中，及时掌握制信息权成为作战行动的前提，是战斗力的倍增器。作战中要控制战场的主动权进而实现行动的自由，首先必须夺取战场的制信息权。因此，制信息权争夺战，将是未来信息化战争中的基本作战样式之一。

2. 战争潜力削弱战

战争潜力是指在一定时期内，国家或政治集团通过动员能够用于扩充武装力量，满足战争需要的一切物质力量和精神力量的总称。具体地讲，就是经战时动员能为战争服务或使用的人力、物力、精神和科学技术等诸多因素构成的潜在的军事实力，它寓于国家综合国力之中。战争潜力削弱战，就是综合运用硬摧毁与软杀伤的手段，削弱对方为战争服务或使用的人力、物力、精神和科学技术等诸多因素构成的潜在的战争力量，破坏对方将战争潜力转为战争实力的转换机制，动摇对方战争基础，使对方无法继续进行战争，从而达到迅速战胜对方的目的。

3. 战争结构破坏战

战争结构破坏战就是着眼战争全局，综合运用各种作战方法和手段，从破坏维系敌整体作战能力的系统与联系入手，通过设谋用巧、避实就虚，打击敌作战协调行动的“关节”，造成敌作战力量结构的紊乱和作战行动程序结构的脱节，致使敌整体作战能力迅速降低，进而集中力量各个击破，达到瓦解、歼灭敌军之目的。

4. 指挥中枢瘫痪战

指挥中枢瘫痪战是指在信息化战争的战场环境中，以指挥决策者为主体，以破坏和瘫痪敌战场认识系统、信息处理系统和指挥控制系统为主要作战目标，综合运用以信息技术为核心的武器装备、作战系统和作战手段，剥夺敌战场信息获取权、控制权和使用权，使敌决策者和指挥机关难以正确下决心和进行有效的作战指挥。

5. 心理系统瓦解战

信息化战争中的作战，主要包括三个层次的作战内容：一是以物质摧毁和消灭有生力量为主要内容的物理层面的作战；二是以控制信息基础设施和电磁频谱为主要内容的信息层面的作战；三是以瓦解人的意志和情感为主要内容的心理层面的作战。这三个层面的作战相互制约、相互联系、相辅相成，共同构成信息化战争形态各异的作



战样式。心理系统瓦解战,是信息化战争中的重要作战样式之一。所谓心理系统瓦解战,就是以改变个体和群体心理状态为目标,运用各种形态的信息媒介,从认识、情绪和意志上打击瓦解敌人的一种作战样式。它着眼于对人的精神上、心理上的征服,利用人在对抗环境中的心理变化规律,通过大量的信息传递,干扰破坏敌方的决策过程和决策结果,瓦解敌方士气,削弱其抵抗意志,使其做出错误的决定,放弃抵抗、逃避战斗乃至缴械投降,从而不战而胜或战而胜之。

1.2 国内外军事物流现状

1.2.1 相关概念

我国的物流概念是从日本引进的,日本直接用英文“Logistics”的日语片假名注音代表物流,而在《简明英汉辞典》中,却将“Logistics”翻译为“后勤学,后勤”,这个翻译也常见于各种学术著作中。

随着“军事物流”这一概念日益被军内外学者所熟悉和认同,对于“Logistics”在军事领域的翻译也日渐模糊,一些学者将其译作“后勤”,另一些学者将其译为“军事物流”。“Logistics”在军事领域到底该如何翻译?这不仅仅是一个翻译的问题,它关系到“后勤”与“军事物流”的关系,关系到对军事物流研究内容的定位,也是建立信息化战争军事物流体系首先必须明确的问题。

1. Logistics

“Logistics”一词最早出现是在18世纪,在第一次世界大战之前开始在军事领域使用,并且在第二次世界大战期间变得颇受欢迎。单词“Logistics”源自希腊形容词“Logistikus”,意思是“在计算方面熟练”。《美军1949战场勤务条例》对其做了简明的定义:“Logistics是战场管理的一个分支,主要负责物资的管理和供应、回撤与伤员收容、运输和服务。它设想使部队在适合的状态下,在恰当的时间和地点,获得适当的人员和物资”。现在美军的“Logistics”对军事行动的支持主要围绕四个要素:供应(包括需求决策、物资获得、存储和分配)、运输、回撤与伤员收容以及相关服务。

第二次世界大战之后,“Logistics”被广泛运用于经济领域,目前外军文献中常见的有“Military Logistics”、“Army Logistics”和“Combat Logistics”等。

2. 后勤

《军事辞海》对“后方勤务”的定义是:简称后勤。运用人力、物力和财力对军事建设和作战需要进行的各种保障工作的统称。分为战略后勤、战役后勤和战术后勤。主要包括后勤保障、后勤防卫、后勤指挥、后勤建设、后勤训练和后勤科研等。

“后勤”又常用来指代“后勤保障”。《军事辞海》对“后勤保障”的定义是:为满足军队建设、作战和生活需要,各种后勤专业采取的各项保证性措施与进行的相应活



动的统称。主要包括经费保障、物资保障、卫生保障、交通运输保障、工程建筑与营房保障等。

3. 军事物流

《物流术语》(GB/T 18354—2006)对“军事物流”的定义是:用于满足军队平时、战时物资需求的物流活动。这是一个抽象的定义,众多学者从不同的角度给出了各自的定义,如军事物流是现代物流大系统中的重要分支,是指军事力量在平时和战时生活、训练、执勤及作战所需军事物资经过筹措、运输、包装、加工或生产、仓储、供应等环节,最终送达部队而被消耗使用,实现其空间(或与支配权同时)转移的全过程;军事物流是指为满足部队平时供应和战时保障而产生的物流活动等。军事物流是军事后勤的重要组成部分,它在将国家经济实力转化为军事实力,保障国防建设和军事行动中发挥着重要作用。

从上述定义来看,这是三个并不完全相同的概念。“后勤”是一个含义很广的概念,“军事物流”是“后勤”的重要组成部分。与“后勤”相比,“Logistics”仅相当于“后勤保障”的部分功能,即物资保障、交通运输保障和卫生保障的部分功能;与“军事物流”相比,“Logistics”研究的内容多了“回撤与伤员收容”,少了“平时供应”,主要侧重于战场管理。

4. 信息化战争军事物流

根据军事物流的定义,信息化战争军事物流是指在信息化战争条件下,为满足部队战时保障而进行的物流活动。

1.2.2 美军物流现状

军事物流源于军事后勤保障的需要。第二次世界大战期间,为了适应军队机动性能的提高和机动作战的需要,合理有效地组织战场物资调配,以提高战时的物资保障能力,美军在军事后勤系统尝试运用运筹学的管理方法,将军用物资的生产、筹措、储存、运输、分发等活动作为一个整体进行统筹安排、全面管理,从而成功地解决了战场物资供应的诸多棘手问题,并且形成了较为完整的理论。在此基础上,美军后勤供应系统采用托盘、集装箱、叉车等先进的运输装卸工具,将大量的军用物资源源不断地从美国本土运送到指定的目的地,再有序地配送到各个战场,既提高了运输效率,又降低了运送成本,而且机动灵活、准时有效。

第二次世界大战后的几十年,美陆军物流系统的基础是大量的物资库存,其中许多物资都是以防万一而提前准备的。该物流系统是全球范围的,当初的设计目的是保障冷战中的美军作战。冷战结束以后,该系统工作效率越来越低,对军队不断变化的需求反应迟钝,并且费用昂贵,已经不能满足军队的要求。尽管美军不断加强其物流系统的改进,但这些问题依然存在。在海湾战争中,美军将大量的作战人员和物资运往前线,这是第二次世界大战后美军规模最大的物流运作。可是当后勤任务完成之