

新大纲

# 全国计算机等级考试 应试指南 (一级DOS环境)

张燕农 主编

唐京丽 李燕萍 编著



电子工业出版社  
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY  
URL: <http://www.phei.com.cn>

# 全国计算机等级考试应试指南

(一级 DOS 环境)

张燕农 主编  
唐京丽 李燕萍 编著

JS69/14

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

## 内 容 简 介

本书依据教育部考试中心 98 年新考试大纲而编写,是配合全国计算机等级考试(一级 DOS 环境)的应试辅导教材。本书全面覆盖了一级 DOS 环境的考试要求及范围,共分为上篇、下篇和附录三部分。上篇为基础篇(笔试部分),主要讲解应试者应掌握的理论知识、考试要点,并配备了大量的选择练习、填空练习和模拟试题;下篇为应用篇(上机部分),主要针对考试要求讲解了实际操作的基本方法、步骤,并附有大量上机应用练习题;附录中介绍了考前模拟练习软件的使用、常见 DOS 命令提示信息、FoxBASE 基本命令、FoxBASE 基本函数和 WPS 基本操作命令。

本书由全国计算机等级考试北京市各考点中组织过多次考试并具有丰富培训经验的教师编写,针对性强,重点突出,范例详实,可供参加全国计算机等级考试(一级 DOS 环境)的人员考前强化练习使用,也可以作为计算机应用基础培训或自学辅导教材。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有,翻版必究。

书 名: 全国计算机等级考试应试指南(一级 DOS 环境)

主 编: 张燕农

编 著: 唐京丽 李燕萍

责任编辑: 龚立堇

印 刷: 北京兴华印刷厂

装 订: 三河双峰装订厂

出版发行: 电子工业出版社 URL: <http://www.phei.com.cn>

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

经 销: 各地新华书店

开 本: 787×1092 1/16 印张: 13 字数: 340 千字

版 次: 1999 年 2 月第 1 版 1999 年 2 月第 1 次印刷

书 号: ISBN7-5053-5048-X

TP·2517

定 价: 18.00 元

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页者,请向购买书店调换。

若书店售缺,请与本社发行部联系调换。电话 68279077

# 前 言

全国计算机等级考试制度已经推出五年了，该项考试在社会各界引起了极大的反响，应试者逐年增多，目前已达 115 万人次。为了适应该项考试，依据原国家教委考试中心颁布的考试大纲，我们组织编写了《全国计算机等级考试应试指南（一级 B）》、《全国计算机等级考试应试指南（一级）》和《全国计算机等级考试应试指南（二级 FoxBASE）》三本书。由于该书针对性强，重点突出，范例详实，许多培训机构以此作为计算机培训和考前强化练习用书，受到了广大考生的欢迎。

教育部考试中心 98 年颁布了新考试大纲，新考试大纲最主要的变化是把一级考试分为两个等价的平台：DOS 环境和 Windows 环境，应试者可任选一种。根据这种变化，我们又分别编写了《全国计算机等级考试应试指南（一级 DOS 环境）》、《全国计算机等级考试应试指南（一级 Windows 环境）》两本书，供读者选择。

本书为全国计算机等级考试应试指南（一级 DOS 环境），依据新考试大纲的一级 DOS 环境部分编写而成。本书全面覆盖了一级 DOS 环境的考试要求及范围，共分为上篇、下篇和附录三部分。上篇为基础篇（笔试部分），主要讲解应试者应掌握的理论知识、考试要点，并配备了大量的选择练习、填空练习和模拟试题；下篇为应用篇（上机部分），主要针对考试要求讲解了实际操作的基本方法、步骤，并附有大量上机应用练习题；附录中介绍了考前模拟练习软件的使用、常见 DOS 命令提示信息、FoxBASE 基本命令、FoxBASE 基本函数和 WPS 基本操作命令。

本书作者均为全国计算机等级考试北京市各考点中组织过多次考试并具有丰富培训经验的教师，参加本书编写的主要有唐京丽（上篇）、李燕萍（下篇），张卡宁、郑晓红、韩家钢、吴旭也参与了部分编写工作。全书由张燕农审阅统稿。

真诚希望社会各界专家和广大读者对书中不足之处批评指正。

作 者

一九九八年十二月

# 上篇 笔试部分

## 第一章 计算机基础知识

### 大纲要求

1. 计算机的发展阶段、应用领域。
2. 数制、数制间的相互转换（二进制、八进制、十进制、十六进制）。
3. 二进制数的算术运算和逻辑运算。
4. 数据的单位（位、字节、字长）。
5. 字符的编码（ASCII 码、汉字国标码）。
6. 计算机语言。

### 1.1 考试要点

#### 1.1.1 计算机发展与应用

##### 1. 什么是计算机

计算机是一种以高速进行操作、具有内部存储能力、由程序控制操作过程的自动电子设备。

##### 2. 计算机的分类

国际上把计算机分为六大类：大型主机、小型计算机、个人计算机、工作站、巨型计算机、小巨型计算机。

##### 3. 计算机的发展

###### (1) 冯·诺依曼的贡献

冯·诺依曼对科学的贡献很多，与我们关系最密切的是确立了现代计算机的基本结构，被称为冯·诺依曼结构。此外，冯·诺依曼体系结构的计算机的工作原理采用存储程序控制原理。

###### (2) 电子计算机的四代划分

世界上第一台电子数字计算机 ENIAC 是 1946 年在美国诞生的。自从它诞生以来的四十多年里，计算机的发展突飞猛进，已经几次更新换代，因此人们根据组成计算机的逻辑元件不同把计算机的发展阶段划分为四代。

第一代计算机（1946～1958）：电子管计算机时代。

第二代计算机（1959~1964）：晶体管计算机时代。

第三代计算机（1965~1970）：中小规模集成电路计算机时代。

第四代计算机（70 年代以后）：超大规模集成电路计算机时代。

### （3）微型计算机的发展

由于组成计算机的逻辑元件——CPU（中央处理器）的高度集成化，出现了微机。它的发展经历了五代：

第一代微机（IBM-PC/XT）：采用的微处理器芯片是 8088。

第二代微机（IBM-PC/AT）：采用的微处理器芯片是 80286。

第三代微机：采用的微处理器芯片是 80386。

第四代微机：采用的微处理器芯片是 80486。

第五代微机：采用的微处理器芯片是 Pentium（80586）。

### （4）计算机网络时代

计算机网络是指在地理上分散布置的多台独立的计算机，通过通信线路互连构成的系统。它是计算机技术与通信技术相结合的产物。网络中的计算机可以互相通信、共享资源、均衡负担，大大提高了计算机软硬件及数据的使用效率。

## 4. 计算机的应用领域

（1）数值计算：它的特点是计算复杂，难度大。这是计算机最早的应用领域。

（2）信息管理：它的特点是被处理的信息量很大，而计算比较简单。这是目前计算机最广泛的应用领域。

（3）过程控制：可实现对工业、交通的自动控制。

（4）计算机辅助工程：包括计算机辅助设计（CAD）、计算机辅助制造（CAM）、计算机辅助测试（CAT）、计算机辅助教学（CAI）等。

## 1.1.2 数制及其相互转换

### 1. 数制的概念

用一组固定的数字和一套统一的规则来表示数目的方法称为数制。常用的几种数制为：二进制、八进制、十进制、十六进制。

### 2. 二进制的优越性

由于二进制只有两种可能的取值 0 和 1，因此在计算机内部可以比较容易地用电子元件的两种不同状态来表示，二进制的运算规则也比较简单：逢二进一。因此就决定了二进制具有以下特性：可行性、简易性、逻辑性、可靠性。

### 3. 数制间的相互转换

（1）其它非十进制数转换成十进制数

方法：将各个非十进制数按权展开求和。

例：请分别将二进制数 11011.011、八进制数 1011.01、十六进制数 24CE.A 转换为十进制数。

$$\begin{aligned}(11011.011)_2 &= 1 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0 + 0 \times 2^{-1} + 1 \times 2^{-2} + 1 \times 2^{-3} \\&= 16 + 8 + 2 + 1 + 0.25 + 0.125 \\&= (27.375)_{10}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 (1011.10)_8 &= 1 \times 8^3 + 0 \times 8^2 + 1 \times 8^1 + 1 \times 8^0 + 1 \times 8^{-1} + 0 \times 8^{-2} \\
 &= 512 + 8 + 1 + 0.125 = (521.125)_{10} \\
 (24CE.A)_{16} &= 2 \times 16^3 + 4 \times 16^2 + 12 \times 16^1 + 14 \times 16^0 + 10 \times 16^{-1} \\
 &= 8192 + 1024 + 192 + 14 + 0.625 = (9422.625)_{10}
 \end{aligned}$$

## (2) 十进制数转换成其它非十进制数

对十进制整数，采用“除二取余”法。

例：将十进制数 145 转换成二进制数的过程如下：

| 余数                                     |      |
|----------------------------------------|------|
| $2 \overline{) 145} \dots\dots\dots 1$ | (低位) |
| $2 \overline{) 72} \dots\dots\dots 0$  |      |
| $2 \overline{) 36} \dots\dots\dots 0$  |      |
| $2 \overline{) 18} \dots\dots\dots 0$  |      |
| $2 \overline{) 9} \dots\dots\dots 1$   |      |
| $2 \overline{) 4} \dots\dots\dots 0$   |      |
| $2 \overline{) 2} \dots\dots\dots 0$   |      |
| $1 \dots\dots\dots 1$                  | (高位) |

这里要注意，第一个余数在最低位，最后一个余数在最高位。所以， $(145)_{10} = (10010001)_2$ 。

对十进制小数，采用“乘二取整”法。

例：将十进制数 0.375 转换成二进制数。

|                  |       |      |
|------------------|-------|------|
| $0.375$          |       |      |
| $\times \quad 2$ |       |      |
| $\hline 0.750$   | 整数为 0 | (高位) |
| $\times \quad 2$ |       |      |
| $\hline 1.500$   | 整数为 1 |      |
| $\times \quad 2$ |       |      |
| $\hline 1.000$   | 整数为 1 | (低位) |

这里要注意，第一个整数为高位，第二个整数为低位，所以， $(0.375)_{10} = (0.011)_2$ 。

对于八进制和十六进制，方法同上。

## (3) 非十进制数之间的相互转换

因为每三个二进制位正好对应一个八进制位，每四个二进制位正好对应一个十六进制位，所以这三种数制之间的转换是非常方便的。

在把二进制数转换成八进制或十六进制表示形式时，它们之间的转换原则是：整数部分从右向左，小数部分从左向右，分别对每三位或每四位进行划分，不足三位或四位分别补 0。

例：将八进制数 257.312 分别转换成二进制数和十六进制数。

$$\begin{aligned}
 (257.312)_8 &= (010 \ 101 \ 111.011 \ 001 \ 010)_2 \\
 (257.312)_8 &= (010 \ 101 \ 111.011 \ 001 \ 010)_2 \\
 &= (1010 \ 1111.0110 \ 0101)_2 \\
 &= (AF.65)_{16}
 \end{aligned}$$

将二进制数 10111010110 分别转换成八进制数和十六进制数。

$$\begin{aligned}(10111010110)_2 &= (010\ 111\ 010\ 110)_2 \\ &= (2726)_8 \\ (10111010110)_2 &= (0101\ 1101\ 0110)_2 \\ &= (5D6)_{16}\end{aligned}$$

### 1.1.3 二进制数的算术运算与逻辑运算

#### 1. 二进制数的算术运算

##### (1) 加法运算

运算规则:  $0+0=0$

$$0+1=1$$

$$1+0=1$$

$$1+1=10 \quad (\text{向高位进位})$$

例:  $11011+10001=(\quad)$

$$\begin{array}{r} 11011 \\ + 10001 \\ \hline 101100 \end{array}$$

所以  $11011+10001=101100$ 。

##### (2) 减法运算

运算规则:  $0-0=0$

$$1-1=0$$

$$1-0=1$$

$$0-1=1 \quad (\text{向高位借位})$$

例:  $111001-10011=(\quad)$

$$\begin{array}{r} 111001 \\ - 010011 \\ \hline 100110 \end{array}$$

所以  $111001-10011=100110$ 。

##### (3) 乘法运算

运算规则:  $0 \times 0=0$

$$0 \times 1=0$$

$$1 \times 0=0$$

$$1 \times 1=1$$

例:  $1011 \times 1101=(\quad)$

$$\begin{array}{r} 1011 \\ \times 1101 \\ \hline 1011 \\ 0000 \\ 1011 \\ 1011 \\ \hline 10001111 \end{array}$$

所以  $1011 \times 1101=10001111$ 。

## 2. 二进制的逻辑运算

逻辑变量之间的运算称为逻辑运算。逻辑运算的数据和结果只能是“真”、“假”两个值，这实际上是一种逻辑的思维判断，用数字“1”表示真，用数字“0”表示假。逻辑运算与算术运算的主要区别是：逻辑运算是按位进行的，位与位之间不具备进位和借位的关系。

### (1) 逻辑加法(或运算)

运算符号：+或 $\vee$

运算规则：0+0=0 或 0 $\vee$ 0=0

0+1=1 0 $\vee$ 1=1

1+0=1 1 $\vee$ 0=1

1+1=1 1 $\vee$ 1=1

例：1100101

$\vee$ ) 1011011

1111111

### (2) 逻辑乘法(与运算)

运算符号： $\times$ 或 $\wedge$ 或 $\cdot$

运算规则：0 $\times$ 0=0 或 0 $\wedge$ 0=0

0 $\times$ 1=0 0 $\wedge$ 1=0

1 $\times$ 0=0 1 $\wedge$ 0=0

1 $\times$ 1=1 1 $\wedge$ 1=1

例：1011001

$\wedge$ ) 1101101

1001001

## 1.1.4 数据与编码

### 1. 数据的单位

(1) 位：用来表示数据的最小单位。中文(英文)名称为比特(Bit)。

(2) 字节：是存储容量的基本单位。中文(英文)名称为拜特(Byte)。1Byte=8Bit

(3) 字长：表示计算机处理数据的位数。不同的计算机有不同的字长。

### 2. 字符的编码

(1) ASCII 码：ASCII 码是美国国家信息交换标准代码，是目前最普遍使用的字符编码。ASCII 中用 1 个字节表示 1 个字符。ASCII 是一种 7 位码，每个字节的 8 位只占用了 7 位，而把最高位置 0。

(2) 汉字国标码：计算机处理汉字所用的编码标准是我国于 1980 年颁布的国家标准 GB2312-80，即《信息交换用汉字编码字符集——基本集》，简称国标码。国标码中用 2 个字节表示 1 个汉字。计算机处理汉字时，不能直接用国标码进行处理，需要经过某种转换，将汉字国标码每字节的高位置 1，这就是汉字机内码。计算机处理汉字实际上是处理汉字的内码。

## 1.1.5 指令和语言

### 1. 计算机指令

- (1) 指令：是指指挥计算机进行基本操作的命令。
- (2) 指令系统：一种计算机所能识别的一组不同指令的集合。
- (3) 指令的格式：由操作码和操作数组成。不同地址数的指令格式不同，如下所示：

单地址指令：

|     |     |
|-----|-----|
| 操作码 | 操作数 |
|-----|-----|

二地址指令：

|     |       |       |
|-----|-------|-------|
| 操作码 | 第一操作数 | 第二操作数 |
|-----|-------|-------|

三地址指令：

|     |       |       |       |
|-----|-------|-------|-------|
| 操作码 | 第一操作数 | 第二操作数 | 第三操作数 |
|-----|-------|-------|-------|

- (4) 指令的类型：指令系统包括数据处理指令、数据传送指令、程序控制指令、状态管理指令四种类型。

### 2. 计算机语言

人与计算机之间交流信息应使用程序设计语言，这就是计算机语言。计算机语言分为机器语言、汇编语言和高级语言。

- (1) 机器语言：用直接与计算机打交道的二进制代码指令表达的计算机编程语言就称为机器语言。其特点为：

- 是 0 和 1 组成的编程语言；
- 是计算机唯一能识别的语言；
- 是面向机器的语言——低级语言。

- (2) 汇编语言：用能反映指令功能的助记符表达的计算机编程语言称为汇编语言。其特点为：

- 用助记符代替二进制编码；
- 汇编语言指令与机器语言指令一一对应；
- 仍然是面向机器的语言——低级语言；
- 汇编语言不能被计算机识别与执行，必须经过翻译。

汇编语言的翻译过程，见图 1-1。

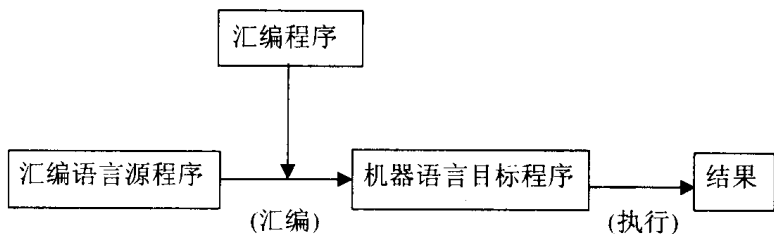


图 1-1 汇编语言的翻译

- (3) 高级语言：是一种与具体的计算机指令系统无关，独立于计算机机型，但表达方式接近于被描述的问题，容易被人们掌握和书写的语言。其特点为：

- 接近人类的自然语言；
- 与计算机硬件无关，不需要熟悉计算机的指令系统；
- 不能被计算机识别与执行，必须经过翻译。翻译方式有编译方式和解释方式两种，见图 1-2：

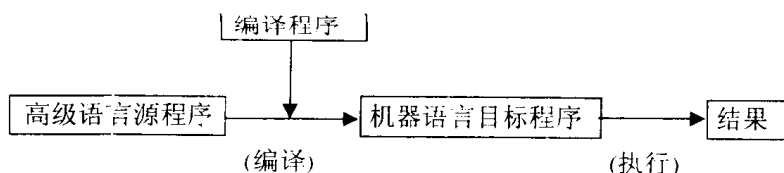


图 1-2(a) 高级语言的编译方式

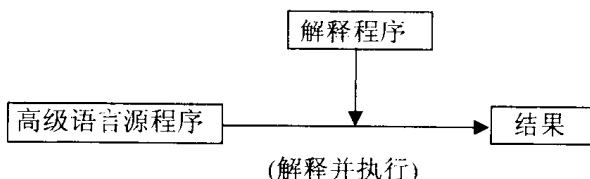


图 1-2(b) 高级语言的解释方式

## 1.2 练习题与参考答案

### 1.2.1 选择题

1. 世界上第一台电子计算机于 1946 年诞生, 它的名字叫\_\_\_\_\_。  
A. EDVAC  
B. ENIAC  
C. EDSAC  
D. UNIAVC
2. 世界上第一台电子计算机所采用的逻辑元件是\_\_\_\_\_。  
A. 电子管  
B. 集成电路  
C. 晶体管  
D. 继电器
3. 现代计算机的工作原理是基于\_\_\_\_\_提出的存储程序控制原理。  
A. 艾兰·图灵  
B. 牛顿  
C. 冯·诺依曼  
D. 巴贝奇
4. 第三代计算机采用的逻辑元件是\_\_\_\_\_。  
A. 晶体管  
B. 中小规模集成电路  
C. 超大规模集成电路  
D. 电子管
5. 目前普遍使用的微型计算机, 所采用的逻辑元件是\_\_\_\_\_。  
A. 晶体管  
B. 电子管  
C. 中小规模集成电路  
D. 超大规模集成电路
6. 个人计算机属于\_\_\_\_\_。  
A. 小巨型机  
B. 小型计算机  
C. 微型计算机  
D. 中型计算机
7. 在微型计算机中, 应用最普遍的字符编码是\_\_\_\_\_。  
A. BCD 码  
B. ASCII 码  
C. 汉字编码  
D. 扩展 ASCII 码
8. IBM-PC/XT 微型计算机采用的 CPU 芯片是\_\_\_\_\_。

- A. 8088
  - B. 80286
  - C. 8080
  - D. 8086
9. IBM-PC/AT 微型计算机采用的 CPU 芯片是\_\_\_\_\_。
- A. 8088
  - B. Z80
  - C. 80286
  - D. 80386
10. 计算机中用来表示信息的最小单位是\_\_\_\_\_。
- A. 字节
  - B. 字长
  - C. 位
  - D. 双字
11. 能把高级语言编写的源程序转换成机器语言目标程序的系统软件是\_\_\_\_\_。
- A. 解释程序
  - B. 编译程序
  - C. 汇编程序
  - D. 源程序
12. 实现计算机联网的最大好处是\_\_\_\_\_。
- A. 资源共享
  - B. 存储容量大
  - C. 节省人力
  - D. 速度快
13. 在 IBM 微机及其兼容机系统中, 目前市场上较为流行的 Pentium586/133 微机, 其中 133 代表\_\_\_\_\_。
- A. CPU 的位数
  - B. CPU 的速度
  - C. CPU 的型号
  - D. 硬盘容量
14. 计算机能直接执行的程序是\_\_\_\_\_。
- A. 源程序
  - B. 机器语言程序
  - C. BASIC 语言程序
  - D. 汇编语言程序
15. 在计算机内部, 用来传送、存储、加工处理的数据或指令都是以\_\_\_\_\_形式存储的。
- A. 二进制码
  - B. 拼音码
  - C. 八进制码
  - D. 五笔字型码
16. 计算机能够直接识别和处理的语言是\_\_\_\_\_。
- A. 汇编语言
  - B. 自然语言
  - C. 机器语言
  - D. 高级语言
17. CAD 是计算机主要应用领域, 它的含义是\_\_\_\_\_。
- A. 计算机辅助教育
  - B. 计算机辅助测试
  - C. 计算机辅助设计
  - D. 计算机辅助管理
18. 在内存中, 每个基本单元都被赋予一个唯一的序号, 这个序号称之为\_\_\_\_\_。
- A. 字节
  - B. 编号
  - C. 容量
  - D. 地址
19. 486 微机的字长是\_\_\_\_\_。
- A. 8 位
  - B. 16 位
  - C. 32 位
  - D. 64 位
20. 一种计算机所能识别的一组不同指令的集合称为\_\_\_\_\_。
- A. 软件
  - B. 指令系统
  - C. 机器语言
  - D. 高级语言

- [illegible]

34. 已知字符“B”的 ASCII 码的二进制数是 1000010, 字符“F”对应的 ASCII 码的十六进制数为\_\_\_\_\_。

- A. 70
- B. 46
- C. 65
- D. 37

35. 二进制数运算  $1110 \times 1011$  的结果是\_\_\_\_\_。

- A. 11001111
- B. 1110
- C. 10011010
- D. 11010001

36. 逻辑表达式  $10011 \wedge 11001$  的结果是\_\_\_\_\_。

- A. 111011011
- B. 10110
- C. 1101
- D. 10001

37. 字符的 ASCII 编码在机器中的表示方法准确地描述应是\_\_\_\_\_。

- A. 使用 8 位二进制代码, 最右边一位为 1
- B. 使用 8 位二进制代码, 最左边一位为 0
- C. 使用 8 位二进制代码, 最右边一位为 0
- D. 使用 8 位二进制代码, 最左边一位为 1

38. 微型计算机中的 386 或 486 指的是\_\_\_\_\_。

- A. 存储容量
- B. 运算速度
- C. 显示器型号
- D. 微处理器型号

39. 计算机内部使用的数是\_\_\_\_\_的数。

- A. 十进制
- B. 二进制
- C. 八进制
- D. 十六进制

40. 通常, 人们把用高级语言编写的程序称为\_\_\_\_\_。

- A. 用户程序
- B. 目标程序
- C. 源程序
- D. 汇编

41. 下列选项中最适合信息管理的计算机语言是\_\_\_\_\_。

- A. 汇编语言
- B. 机器语言
- C. FORTRAN 语言
- D. 数据库语言

42. 汉字国标码 (GB2312-80) 规定的汉字编码, 每个汉字用\_\_\_\_\_表示。

- A. 1 个字节
- B. 2 个字节
- C. 3 个字节
- D. 4 个字节

43. 微型计算机中使用的关系数据库, 就应用领域而论, 是属于\_\_\_\_\_。

- A. 数据处理
- B. 科学计算
- C. 过程控制
- D. 计算机辅助设计

44. 微型计算机的发展是以\_\_\_\_\_的发展为特征的。

- A. 主机
- B. 软件
- C. 控制器
- D. 微处理器

45. 用 FORTRAN 语言编制的源程序, 要变为目标程序, 必须经过\_\_\_\_\_。

- A. 编辑
- B. 汇编
- C. 编译
- D. 解释

46. 计算机发展阶段的划分是以\_\_\_\_\_作为标志的。  
A. 存储器 B. 逻辑元件  
C. 程序设计语言 D. 运算速度
47. 机器语言和汇编语言都是面向\_\_\_\_\_的语言。  
A. 操作系统 B. 指令  
C. 过程 D. 机器
48. BASIC 语言是一种\_\_\_\_\_。  
A. 机器语言 B. 汇编语言  
C. 高级语言 D. 数据库语言
49. 一台计算机的字长是 4 个字节, 这意味着\_\_\_\_\_。  
A. 能处理的数值最大为 4 位十进制数 9999  
B. 能处理的字符串最多由 4 个英文字母组成  
C. 在 CPU 中作为一个整体加以传送处理的二进制代码为 32 位  
D. CPU 运算的最大结果为 2 的 32 次方
50. 目前, 应用广泛的一种机内码, 变形国标码, 把一个汉字表示为\_\_\_\_\_。  
A. 对应汉语拼音字母的 ASCII 码 B. 简化汉语拼音的 ASCII 码  
C. 按字形笔画设计成的二进制码 D. 两个字节的二进制码

### 1.2.2 填空题

- 标准 ASCII 码字符集采用的二进制码长是\_\_\_\_\_位。
- 无符号八位二进制数能表示的最大十进制整数为\_\_\_\_\_。
- 二进制的优越性包括\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_。
- 计算机语言可分为机器语言、汇编语言和\_\_\_\_\_。
- Intel 8088 CPU 是一种\_\_\_\_\_微处理器。
- 在计算机指令中, 单地址指令的格式是由\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_组成。
- 计算机中存储器容量的基本单位是字节, 它的英文名称是\_\_\_\_\_。
- 内存中每一个基本单元都被赋予一个唯一的编号, 称为\_\_\_\_\_。
- 80486 是 32 位微处理器, 这里的 32 位表示的是\_\_\_\_\_。
- 字符“A”的 ASCII 码为\_\_\_\_\_。
- 计算机应用领域中英文缩写 CAI 代表\_\_\_\_\_。
- 高级语言源程序要经过相应的翻译程序翻译成机器指令的程序才能执行, 这种翻译有两种方式, 它们是\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_。
- 计算机中表示信息的最小单位是“位”, 它的英文名字是\_\_\_\_\_。
- 把十六进制数 1000 转换成十进制数是\_\_\_\_\_。
- 把十进制数 1000 转换成八进制数是\_\_\_\_\_。
- 计算机内部采用的数制是\_\_\_\_\_。
- 二进制数逻辑表达式  $110011 \vee 100111$  的结果是\_\_\_\_\_。
- 人对计算机发出的一道道工作命令称之为\_\_\_\_\_。
- 计算机的应用领域包括\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_。

20. 在微机中采用的 ASCII 码用 7 位二进制数表示 1 个字符, ASCII 集中有\_\_\_\_\_个不同的代码。

### 1.2.3 参考答案

#### 【选择题】

- |       |       |       |       |       |       |       |       |       |
|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 1. B  | 2. A  | 3. C  | 4. B  | 5. D  | 6. C  | 7. B  | 8. A  | 9. C  |
| 10. C | 11. B | 12. A | 13. B | 14. B | 15. A | 16. C | 17. C | 18. D |
| 19. C | 20. B | 21. B | 22. D | 23. D | 24. D | 25. B | 26. A | 27. C |
| 28. B | 29. B | 30. C | 31. D | 32. D | 33. B | 34. B | 35. C | 36. D |
| 37. B | 38. D | 39. B | 40. C | 41. D | 42. B | 43. A | 44. D | 45. C |
| 46. B | 47. D | 48. C | 49. C | 50. D |       |       |       |       |

#### 【填空题】

- |                            |               |
|----------------------------|---------------|
| 1. 8                       | 2. 255        |
| 3. 可行性 简易性 逻辑性 可靠性         | 4. 高级语言       |
| 5. 准 16 位                  | 6. 操作码 操作数    |
| 7. Byte                    | 8. 地址         |
| 9. 字长                      | 10. 1000001   |
| 11. 计算机辅助教学                | 12. 编译方式 解释方式 |
| 13. bit                    | 14. 4096      |
| 15. 1750                   | 16. 二进制       |
| 17. 110111                 | 18. 指令        |
| 19. 数值计算 信息管理 过程控制 计算机辅助工程 |               |
| 20. 128                    |               |

## 第二章 微机系统基本组成

### 大纲要求

- 1. 微机硬件系统结构框图；中央处理器功能；存储器功能和分类。
- 2. 输入和输出设备的功能和使用方法。
- 3. 计算机系统，硬件、软件及其相互关系。
- 4. 系统软件和应用软件的基本概念。
- 5. 微机系统性能指标。
- 6. 计算机安全操作，病毒的预防与消除。

### 2.1 考试要点

#### 2.1.1 计算机系统构成

一个完整的计算机系统是由硬件系统和软件系统两大部分组成。其构成如图 2-1 所示。

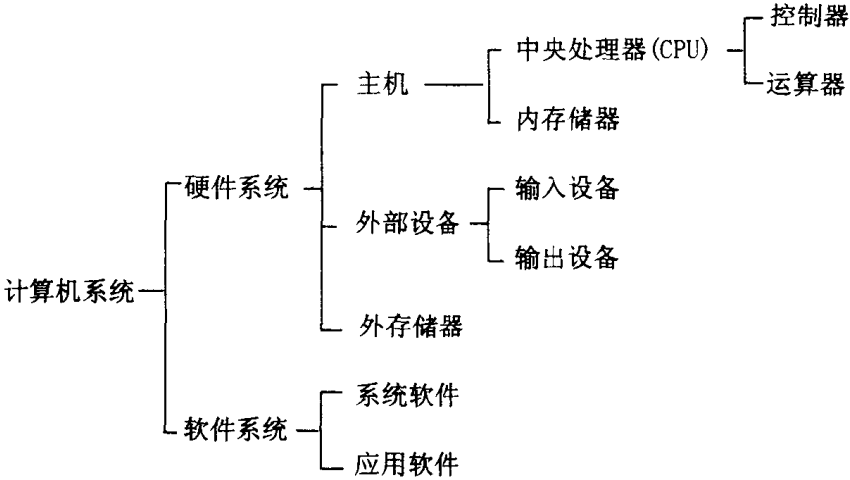


图 2-1 计算机系统构成

#### 2.1.2 硬件系统

微机硬件系统是由中央处理器、存储器、输入设备和输出设备四部分组成。

##### 1. 中央处理器(CPU)

中央处理器包括控制器和运算器。其中，控制器是控制计算机各个部件协调、有序地工作的部件；运算器是进行算术运算和逻辑运算的部件。