

怎样使用 计算机屏幕抓图软件

杨国平 编著 杨襄璧 主审



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

URL: <http://www.phei.com.cn>

怎样使用计算机屏幕抓图软件

杨国平 编著

杨襄璧 主审

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

本书广泛收录了目前市面上最为流行和实用的基于 IBM PC 环境下运行的计算机屏幕抓图软件和具有抓图功能的常用软件及程序命令,近四十余款。内容范围较广,代表性强,是电脑美术、广告设计、建筑装潢、电子出版、多媒体制作、摄影、文秘等领域的一本实用的工具书。文中含有大量插图,全书图文并茂,可使读者在短期内迅速掌握计算机屏幕抓图工具软件的使用方法。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有,翻版必究。

图书在版编目(CIP)数据

怎样使用计算机屏幕抓图软件/杨国平编著. - 北京:电子工业出版社,1999.11

ISBN 7-5053-5514-7

I. 怎… II. 杨… III. 图形软件-软件工具, 抓图 IV. T P311.56

中国版本图书馆 CIP 数据核字(1999)第 23147 号

书 名:怎样使用计算机屏幕抓图软件

编 著 者:杨国平

主 审:杨襄璧

责任编辑:郭 晓

排版制作:海天计算机公司照排部

印 刷 者:北京兴华印刷厂

装 订 者:三河市双峰装订厂

出版发行:电子工业出版社 URL:<http://www.phei.com.cn>

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

经 销:各地新华书店

开 本:787×1092 1/16 印张:20.75 字数:531.2 千字

版 次:1999 年 11 月第 1 版 1999 年 11 月第 1 次印刷

书 号:ISBN 7-5053-5514-7
TP·2787

印 数:5000 册 定 价:28.00 元

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页问题者,请向购买书店调换。

若书店售缺,请与本社发行部联系调换。电话 68279077

前 言

屏幕抓图软件是多媒体工具软件的一个重要部分,它广泛应用于电脑美术、广告设计、建筑装潢、电子出版、多媒体制作、摄影、文秘等领域。用屏幕抓图软件可以轻而易举地将所有能在计算机屏幕上显示的任何精美的图形图像画面抓取下来作为您创作的素材。比如,在许多书刊杂志上和广告画面中,我们经常可以看到许多应用程序窗口界面和各种各样精美的图形图像画面。这些图形图像画面是怎样制作出来的呢?是通过 Photoshop 5.0、Core l8.0、Paint Shop Pro 5.0 和 3DSMA 2 等图形图像处理软件一笔一画地制作出来的,还是有其他更快捷的方法?回答是肯定的,我们利用屏幕抓图软件可以轻而易举地将所有能在计算机屏幕上显示的任何精美的图形图像画面抓取下来插入您编辑的文本文件中,使您的著作或作品等图文并茂,省去了繁琐的图形图像制作过程,大大提高了您的工作效率。

本书收录了目前市面上最为流行和实用的基于 IBM PC 环境运行的计算机屏幕抓图软件和具有抓图功能的常用软件及程序命令,近 40 余款。内容范围较广,代表性强,可满足多数电脑爱好者的需求。

本书共分 8 章,第 1 章对屏幕抓图软件进行了综述,第 2 章介绍了具有屏幕抓图功能的常用软件,第 3 章介绍了在 Windosws 95 环境下工作的抓图软件,第 4 章介绍了在 DOS 环境下工作的抓图软件,第 5 章介绍了在 DOS 或 Windows 环境下都能工作的抓图软件,第 6 章介绍了动态屏幕抓图软件,第 7 章介绍了用 Netscape 浏览器捕获网上信息(包括文本和图像等)的方法,除此以外,第 8 章还对其他抓图软件及具有抓图功能的软件进行了介绍。由此可见,只要学会操作本书所介绍的软件就可以将屏幕上所显示的任何图形图像抓取下来。本书是电脑美术、广告设计、建筑装潢、电子出版、多媒体制作、摄影、文秘等领域的一本实用的工具书。

为了让国内设计人员尽快全面地熟悉并掌握计算机屏幕抓图这一新工艺,本书不仅从最基础开始详尽地介绍了各种计算机屏幕抓图软件的功能及其操作方法,而且还列举了大量的例子,希望读者能举一反三,通过计算机屏幕抓图获取更多的图像素材,创作出自己的优秀作品。文中含有大量插图,全书图文并茂,可使读者在短期内迅速掌握计算机屏幕抓图工具软件的使用方法。

本书由杨国平编著、杨襄壁教授主审。在本书的编写过程中,胡均平、杨国敏、刘将等同志参加了编写工作。此外,还得到了吴万荣、张新、罗春雷、刘忠、丁问司等同志的支持和帮助,在此表示感谢。

由于时间仓促,书中难免存在一些错误和不妥之处,请读者提出宝贵意见。

作 者
1999 年 5 月

目 录

第 1 章 屏幕抓图软件的综述	(1)
1.1 屏幕抓图软件的概述	(1)
1.2 屏幕抓图软件的基本功能	(2)
1.3 屏幕抓图软件的应用	(3)
第 2 章 具有屏幕抓图功能的常用软件	(4)
2.1 MS-DOS 的屏幕抓图功能	(4)
2.1.1 利用功能键进行屏幕信息的抓取	(4)
2.1.2 利用 DOS 的 GRAPHICS 命令进行屏幕图形的抓取	(4)
2.2 Windows 95 的图形抓取工具——剪贴板	(6)
2.2.1 用 Windows 95 剪贴板抓取屏幕或窗口	(6)
2.2.2 特别技巧——抓取对象或区域	(7)
2.2.3 在 DOS 窗口中使用剪贴板	(9)
2.2.4 Windows 95 抓图功能的优缺点	(10)
2.3 UCDOS 5.0 以上版本的动态屏幕抓图功能	(11)
2.3.1 UCDOS 6.0 动态抓图功能的启动方法	(11)
2.3.2 UCDOS 6.0 动态抓图功能的快捷操作键	(11)
2.3.3 UCDOS 6.0 动态抓图功能的操作方法	(12)
2.3.4 在 UCDOS 状态下直接观看 PCX 格式图像文件的技巧	(12)
2.3.5 UCDOS 抓图与缩放显示示例	(12)
2.4 超级解霸 5.02	(14)
2.4.1 超级解霸 5.02 的简介	(14)
2.4.2 超级解霸 5.02 的启动	(15)
2.4.3 超级解霸 5.02 的界面	(16)
2.4.4 超级解霸 5.02 的功能热键	(16)
2.4.5 超级解霸 5.02 的抓图功能	(17)
2.5 图像编辑软件 PhotoStudio 的抓图功能	(19)
2.5.1 PhotoStudio 的概述	(19)
2.5.2 PhotoStudio 的抓图功能	(21)
第 3 章 在 Windows 95 环境下工作的抓图软件	(23)
3.1 Snagit/32 4.2 屏幕抓图软件	(23)
3.1.1 Snagit/32 的简介	(23)
3.1.2 Snagit/32 所要求的系统配置	(23)
3.1.3 Snagit/32 的安装	(23)
3.1.4 Snagit/32 的启动	(30)
3.1.5 Snagit/32 的主屏幕、状态栏与菜单功能	(30)
3.1.6 Snagit/32 的应用示例	(39)
3.1.7 如何捕捉文本信息	(42)
3.1.8 如何捕捉视频信息	(44)

3.1.9	设置 Snagit/32 的运行环境	(46)
3.2	Hyper Snap - DX 3.1	(49)
3.2.1	Hyper Snap - DX 3.1 的概述	(49)
3.2.2	Snap - DX 的安装	(50)
3.2.3	Snap - DX 的启动与卸载	(53)
3.2.4	Snap - DX 软件的菜单功能	(53)
3.2.5	Snap - DX 软件的使用	(59)
3.3	GrabIt Pro 5.0 抓图大师	(61)
3.3.1	GrabIt Pro 5.0 的概述	(61)
3.3.2	GrabIt Pro 5.0 的安装与启动	(61)
3.3.3	GrabIt Pro 5.0 抓图功能和设置	(63)
3.3.4	GrabIt Pro 5.0 功能菜单	(65)
3.3.5	GrabIt Pro 5.0 的抓图方法	(68)
3.3.6	如何用 GrabIt Pro 5.0 抓图的操作技巧	(69)
3.4	Paint Shop Pro 专业级屏幕图软件	(73)
3.4.1	PSP 运行环境	(73)
3.4.2	安装 PSP	(73)
3.4.3	PSP 软件的启动	(76)
3.4.4	PSP 软件的使用	(77)
3.5	抓图及看图软件 Hijaak 95	(92)
3.5.1	Hijaak 95 的安装与启动	(93)
3.5.2	Hijaak 95 抓图程序的功能	(95)
3.5.3	Hijaak 95 的抓图程序(或称 Hijaak 95 Capture)的抓图的优缺点	(96)
3.5.4	Hijaak 95 看图程序的功能	(97)
3.5.5	Hijaak 95 抓图与看图示例	(103)
3.6	职业抓图软件 Capture Professional 3.03	(105)
3.6.1	CP 安装与启动	(105)
3.6.2	CP 的主窗口	(109)
3.6.3	CP 的菜单功能	(110)
3.6.4	CP 的抓图热键和功能组合热键	(118)
3.6.5	CP 的工具图标	(119)
3.6.6	CP 的应用示例	(121)
3.7	Corel Capture	(125)
3.7.1	Corel Capture 的简介	(125)
3.7.2	Corel Capture 的启动	(125)
3.7.3	Corel Capture 的功能	(126)
3.7.4	如何捕捉屏幕图像	(130)
3.7.5	Corel Capture 使用示例	(131)
3.8	HardCopy 1.22	(133)
3.8.1	HardCopy 1.22 的系统要求	(133)
3.8.2	HardCopy 1.22 的安装与启动	(133)
3.8.3	HardCopy 1.22 的窗口功能	(137)
3.8.4	HardCopy 1.22 的示例	(140)
3.9	Snap Shot/32 职业抓图软件	(144)

3.9.1	Snap Shot/32 的配置	(144)
3.9.2	Snap Shot/32 的捕捉操作	(146)
3.9.3	Snap Shot/32 的编辑处理	(146)
3.9.4	Snap Shot/32 的保存	(147)
3.9.5	Snap Shot/32 的示例	(147)
3.10	功能强大的专业抓图及图像处理软件 20/20V2.0	(150)
3.10.1	20/20V2.0 的安装与启动	(150)
3.10.2	设置 20/20V2.0 的参数	(154)
3.10.3	20/20V2.0 的抓图菜单	(157)
3.10.4	20/20V2.0 的抓图工具栏	(158)
3.10.5	将 20/20V2.0 所抓图像保存	(158)
3.10.6	20/20V2.0 的其他功能简介	(158)
3.10.7	20/20V2.0 的应用示例——滚动抓取	(159)
第 4 章	在 DOS 环境下工作的抓图软件	(162)
4.1	屏幕抓图软件 Grabber 3.98	(162)
4.1.1	Grabber 软件的使用	(162)
4.1.2	Grabber 软件形成的 *.EXE 图形文件的开关参数	(163)
4.1.3	利用 Grabber 制作漂亮的启动菜单	(163)
4.1.4	利用 Grabber 抓图屏幕图形	(164)
4.1.5	将抓取的 EXE 文件转换为图形格式文件	(164)
4.1.6	使用鼠标进行屏幕抓图	(165)
4.1.7	编辑 Grabber 抓取的 EXE 文件	(165)
4.1.8	卸载 Grabber	(165)
4.2	GETCAP(狩猎者 2 号)	(166)
4.2.1	GETCAP 的文件组成	(166)
4.2.2	GETCAP 的安装和执行	(167)
4.2.3	GETCAP 的使用	(169)
4.2.4	GETCAP 的其他功能	(170)
4.2.5	运用 GETCAP 的一个实用技巧	(173)
4.3	屏幕抓图软件 Pizazz Plus	(175)
4.3.1	PZP 的安装方法	(176)
4.3.2	如何驻留、激活与卸载 PZP	(179)
4.3.3	PZP 的功能菜单	(180)
4.3.4	PZP 的常规使用方法	(185)
4.3.5	如何用 PZP 实现快速抓图	(185)
第 5 章	在 DOS 或 Windows 环境下都能工作的抓图软件	(187)
5.1	屏幕大盗 Screen Thief	(187)
5.1.1	ST for DOS 1.58	(187)
5.1.2	Scree Thief for Windows 95 1.01	(194)
5.1.3	屏幕大盗 Screen Thief 的示例	(204)
5.2	Professional Capuyure System	(209)
5.2.1	PCS 的安装与启动	(209)
5.2.2	DOS Capture 的使用	(211)
5.2.3	JAS Capture 的使用	(215)

5.3	Hijaak 抓图软件	(220)
5.3.1	Hijaak for DOS 2.1 的主要特点	(220)
5.3.2	Hijaak 文件构成	(220)
5.3.3	Hijaak 安装与启动	(221)
5.3.4	Hijaak 的菜单功能	(221)
5.3.5	在 DOS 环境下抓图	(226)
5.3.6	在 Windows 95 下抓图	(228)
5.3.7	图像格式转换	(229)
5.4	Graphics Converter Gold for Windows 抓图软件	(232)
5.4.1	GCGW 的安装与启动	(232)
5.4.2	GCGW 的菜单功能	(235)
5.4.3	如何捕捉 Windows 环境下的屏幕图形	(240)
5.4.4	如何捕捉 DOS 环境下的屏幕图形	(242)
5.4.5	如何查看 GCGW 所抓屏幕图形	(243)
5.5	Hijaak PRO	(244)
5.5.1	Hijaak PRO 的安装与启动	(245)
5.5.2	Hijaak PRO 的菜单功能	(249)
5.5.3	在 Windows 环境下捕捉的全屏幕图形	(254)
5.5.4	如何捕捉 DOS 环境下的屏幕图形	(255)
5.5.5	如何查看 Hijaak PRO 所抓屏幕图形	(255)
第 6 章	动态屏幕抓图软件	(259)
6.1	动画录像机软件(Hypercam)	(259)
6.1.1	Hypercam 软件的特点	(259)
6.1.2	文件安装	(259)
6.1.3	文件的构成和软件使用说明	(262)
6.2	屏幕动画录像软件 Animation Grabber	(268)
6.3	Moviemkr for DOS	(272)
6.4	ScreenCam for Windows	(274)
第 7 章	用 Netscape 浏览器捕获网上信息	(277)
7.1	捕获 Web 页面的文字内容	(277)
7.2	捕获 Web 页面的图像	(280)
7.2.1	捕获页面的内嵌图像	(280)
7.2.2	捕获页面的背景图案	(282)
7.2.3	将页面图像设置为 Windows 系统的背景图案	(283)
7.3	阅读和获取 Web 页面的源文本	(283)
7.3.1	Web 页面源文本的阅读	(283)
7.3.2	Web 页面源文本的获取	(283)
7.4	直接捕获链接的页面内容	(284)
7.5	获取页面链接的 URL 地址	(284)
7.6	直接从 Web 页面下载文件	(284)
7.7	从 Netscape 的信息缓冲区中捕获信息	(285)
7.8	获取更多类型的图像	(287)
7.8.1	辅助应用程序的配置	(287)
7.8.2	Netscape 浏览器显示图像所需的硬件环境	(290)

7.8.3	Netscape 浏览器的图像显示机制和设置方法	(291)
7.8.4	辅助 Netscape 浏览器显示图像的应用软件	(292)
第 8 章	其他抓图软件及具有抓图功能软件的简介	(294)
8.1	方便的屏幕抓图工具 SnagIt For Windows	(294)
8.2	Flash 抓图工具	(295)
8.2.1	运用 Flash 进行抓图	(295)
8.2.2	Flash 的其他功能	(296)
8.2.3	Flash 的优缺点	(297)
8.3	DROPPVIEW/IP 抓图与图像处理软件	(298)
8.3.1	DROPPVIEW/IP 支持的图像格式	(298)
8.3.2	DROPPVIEW/IP 程序配置	(299)
8.3.3	DROPPVIEW/IP 的抓图方法	(299)
8.3.4	DROPPVIEW/IP 编辑图像	(299)
8.3.5	DROPPVIEW/IP 的快速转换、拷贝与打印	(299)
8.4	抓图软件 SuperClip V4.00	(299)
8.4.1	SuperClip V4.00 的概述	(299)
8.4.2	SuperClip V4.00 的操作平台、网址和文件包	(300)
8.4.3	SuperClip V4.00 主要菜单功能及使用	(300)
8.5	图片查看软件 Picture Viewer 2.40 的抓图功能	(300)
8.6	图片分类软件 PixFolio Image Catalog System 的抓图功能	(304)
8.7	整人专家 FPE Ver 6.02 的抓图功能	(306)
8.7.1	整人专家 FPE Ver 6.02 的概述	(306)
8.7.2	整人专家 FPE Ver 6.02 的抓图功能	(307)
8.7.3	查看整人专家 FPE Ver 6.02 的所抓图形	(307)
8.8	Game Wizard Pro 32 的抓图功能	(309)
8.8.1	设置 GW 的运行环境	(309)
8.8.2	利用 GW 进行屏幕抓图	(310)
8.9	屏幕抓图软件 Snap View	(311)
8.9.1	Snap View 的功能菜单	(311)
8.9.2	如何抓取图像	(313)
8.10	屏幕拷贝软件 Printscreen 95	(314)
8.11	图形转换软件 Conversion Artist/ 95 的屏幕抓图功能	(315)
8.11.1	利用 Conversion Artist/ 95 抓图的菜单功能	(316)
8.11.2	利用 Conversion Artist/ 95 进行屏幕抓图	(317)
8.12	屏幕打印软件 ScreenPrint Gold 2.01 的屏幕抓图功能	(318)
8.12.1	设置 ScreenPrint Gold 2.01 的参数	(319)
8.12.2	ScreenPrint Gold 2.01 的捕捉热键	(320)
8.12.3	ScreenPrint Gold 2.01 的抓图操作	(320)

第 1 章 屏幕抓图软件的综述

计算机多媒体化,是指将人们喜闻乐见的电视式的视听信息传播能力与计算机交互控制功能相结合,取长补短创造出集图、文、声、像于一体的全新的信息处理和交流方式。将来的计算机不再是一种严肃的投资类产品,而是一种娱乐性的消费类产品。

在人类接收的信息中有 80% 来自视觉或者图像信息,随着计算机的普及和推广,人们将越来越多地利用计算机帮助人类获取和处理信息。计算机屏幕抓图软件正是人们获取图像信息的一个重要的手段。

1.1 屏幕抓图软件的概述

在许多介绍 Windows 及应用软件的书籍(报刊)上和广告册子中,经常能见到一个个 Windows 应用程序窗口界面和各种各样精美的图形图像画面。这些图形图像画面是怎样制作出来的呢?其实,利用屏幕抓图软件可以轻而易举地实现这一操作。

屏幕抓图软件是多媒体工具软件的一个重要部分,由于操作系统的不同,此类软件可分为 For DOS 和 For Windows 两种版本。DOS 环境下工作的抓图软件已经见得很多了,如 Grabber、Pizazz Plus(PZP)、狩猎者(GETCAP)2 号等。在 Windows 下的屏幕抓图软件随着操作系统格局的变化,近几年才逐渐增多,比如 Snagit/ 32、Hypr Snap-DX、GrabIt Pro5.0、Capture Professional、Hardcopy、Paint Shop Pro、Hijaak 95 等。此外还出现了许多既可抓 DOS 环境下的图形图像,又可抓 Windows 环境下的图形图像的抓图软件,如 Screen Thief、Hijaak Pro、Professional Capture System(PCS)、Grafix 等。绝大多数此类软件尽管在界面、抓图能力和效果、默认抓图热键等方面各有不同,但功能和用法却是大同小异,成功的屏幕抓图软件应该有以下特点:①强大的拦截能力;②支持多种显示卡;③比较小的驻留内存,最好能够上 UMB;④能够抓非标准 VGA 图像,比如 320×240 、 640×400 等;⑤抓取图像能够直接或者转换为普通图像模式,比如 GIF、PCX、BMP 等。

此外,用户也一定希望将自己在电脑上操作的过程、演示的动画以及电脑游戏和 VCD 片段,甚至电视节目完整地抓取下来,并形成可播放的 AVI 文件,其实能实现这一操作的软件叫做动态屏幕抓图软件,如 Hypercam、ScreenCam for Windows、Animation Grabber、Moviemkr for DOS 等。

同时,用户在漫游 Internet 丰富的资源中时,也会被许多精美的图片资料所吸引,并欲将其抓为己用,本书将介绍如何利用 Netscape 软件抓取网上图片的方法。

1.2 屏幕抓图软件的基本功能

各种各样的抓图软件有着不同的界面和功能,但它们最基本的功能有如下几点:

(1)抓图方式。如果是在 DOS 下抓图,一般只有抓取全屏幕图像一种,而在 Windows 下抓图,除了抓取全屏幕图像方式之外,还有抓取窗口、对象和区域等方式。这里先介绍一下抓取对象和抓取区域的概念。

抓取对象是指 Windows 中的各种实体,如对话框、工具栏、滚动条等。用户常常需要抓取这些对象用于自己的应用程序或软件的开发中。

抓取区域就是指屏幕上任意一个矩形框中的内容。运用区域的抓图方式,可以抓取屏幕、窗口和对象中部分内容,例如图标、菜单等。抓取区域一般有两种操作方式。一种是由用户拖动鼠标来框住所需的屏幕图像;另一种是用户定义好区域的大小,然后拖动方框来框住所需的内容。

显然,一个抓图软件支持的抓图方式越多,就越能适应众多的抓图需求,也更加方便用户的应用。

(2)热键使用。一个优秀的抓图软件,首先要有很强热键激活能力。如果按下热键却没有反应,即相应抓图软件不能激活,那么即使该抓图软件的其他功能再强再好,也只能是“英雄无用武之地”。

热键不能激活的原因,在 DOS 下大多是因为该热键被当前应用程序屏蔽,在 Windows 下则大多数是与当前应用程序的功能键相冲突。例如,F12 在 Word 97 中为“另存为”的热键。如果有抓图软件使用 F12 作为捕捉热键,其抢抓能力又不是很强,那么用户按下 F12 键之后,就可能只能执行“另存为”命令,而不是激活该抓图软件。

因此,Windows 下的抓图软件,其激活热键是否能够重新设定就十分重要。同时,能够由用户任意设定热键,就可以适应用户的不同习惯,带给用户极大的方便。

(3)输出方式。输出方式是指对所抓图像怎么处理。在 DOS 下抓图仅有一种输出方式,即直接将所抓图像保存为文件。在 Windows 下抓图则一般有 4 种输出方式,即输出到剪贴板、输出到文件、输出到打印机和输出到应用程序,有些抓图软件甚至能将所抓图像以电子邮件输出。

输出到剪贴板是 Windows 下抓图的基本输出方式,凡是 Windows 下的抓图软件都应该能运行。在将所抓图像输出到剪贴板后,用户就可以将所抓图像“粘贴”到画图或其他图像处理程序中,对所抓图像进行加工处理。当然也可以将所抓图像“粘贴”到 Word 97 等文字处理软件中作为文本文件中的插图。

输出到文件是指直接将所抓图像保存为文件。在输出到文件时,就希望抓图软件能够支持多种图像格式。抓图软件是否支持丰富的图像格式是决定抓图软件性能的重要指标。

输出到打印机一般来说并不太重要,因为可以先在画图等图像处理软件中调出所抓图像,再进行打印。但是如果抓图软件能够将所抓图像直接输出到打印机,就可以省去中间的操作过程,极大地方便用户输出图像。

输出到应用程序是指直接将所抓图像输送到图像处理软件中。这与输出到剪贴板不同的是,图像处理程序是自动启动的,从而不再需要不断地在图像处理软件 and 应用程序之间切换。

(4)可选功能。Windows 下抓图工具往往还提供一些可选的功能,能方便用户对所抓图像

进行处理。如:①鼠标指针的抓取。有时抓图需要同时抓取鼠标指针,而有时则不需要,一个好的抓图软件自然应该可由用户自由选择。②图像处理功能。有的抓图软件除了可以抓图,还可以对所抓图像进行加工处理,例如将彩色图像转换成灰色。或许该抓图软件提供的图像处理功能并不强,但也会在某个方面、某个程度上方便了用户。

1.3 屏幕抓图软件的应用

屏幕抓图软件有以下几方面应用:

(1)利用屏幕抓图软件可对屏幕显示的各种文本和图形界面进行抓图,并生成标准的 PCX(GIF)图形和 TXT 的文本文件。还可以生成可在 DOS 环境下直接进行显示的 EXE 文件。

(2)利用屏幕抓图软件可把屏幕上的一切动作(包括鼠标运动、菜单变化等)捕捉下来,存在一个动画文件(AVI 或其他格式)中。例如,有很多教学软件,用若干的图像动画文件记录下所介绍软件的界面,并且伴随着解说演示介绍软件的具体操作。

(3)在许多介绍 Windows 及应用软件的书籍(报刊)上,经常见到一个个 Windows、DOS 应用程序的窗口界面,其实,利用屏幕抓图工具可以实现这一操作。

(4)在编写学位或学术论文时,往往需要计算程序运行过程中的一些中间过程图形图像,利用屏幕抓图软件也可以轻而易举地实现这一操作。

(5)利用屏幕抓图软件可以抓取动画软件、游戏软件、电影遇到的精彩画面,以便以后慢慢欣赏。

(6)抓取 Internet 网上的图片。

(7)可用于软件开发,即将遇到的某些优美画面利用屏幕抓图软件截取下来,设计为自己软件的界面等。

(8)屏幕抓图软件还广泛应用于广告设计、室内装修设计、电脑美术设计等领域。

第2章 具有屏幕抓图功能的常用软件

在介绍专用抓图之前,本章先对具有抓图功能的软件及程序进行叙述。常用的有: DOS 操作系统、Windows 95 操作系统、UCDOS 5.0 以上版本中文操作系统、超级解霸 5.02 等。下面作一详细介绍。

2.1 MS-DOS 的屏幕抓图功能

DOS 是磁盘操作系统(Disk Operation System)的简称,它提供的命令可以管理信息,也可以管理微机系统的硬件及其外设(如驱动器、显示器具、打印机等)。它的功能之一就是屏幕抓图,但这一功能非常简单,只能将屏幕信息和一些简单的图形输出到打印机上,而不能将其作为图形文件存盘或送到其他应用中。DOS 提供了两种屏幕抓取的方法:第一是利用功能键抓取屏幕信息,第二是利用 GRAPHICS 命令抓取屏幕图形。

2.1.1 利用功能键进行屏幕信息的抓取

(1)[Ctrl + Prtsc]或[Ctrl + P]组合热键。这两个键是反复键。当按下[Ctrl]键并不松开,再按[Prtsc],然后松开二键,就接通了打印机。之后,输入的命令或执行命令后在屏幕上显示的所有信息均在打印机上输出,直到再次按下第二次键,才停止向打印机输出。虽然这可以使打印机起到记录系统运行过程的作用,但会降低操作速度,因为在打印期间,计算机要等待。

(2)F6 键。该功能键作用以[Ctrl + Prtsc]或[Ctrl + P]组合热键相同。

注意:[Ctrl + Prtsc]或[Ctrl + P]组合热键以及 F6 不能抓取 DOS 环境下的某些应用程序中的屏幕图形,由功能键盘所抓信息示例图见图 2.1。

2.1.2 利用 DOS 的 GRAPHICS 命令进行屏幕图形的抓取

(1)功能。使用彩色/图形适配卡时,利用此命令可将屏幕上的图形输出到打印机。此命令可在网络上执行。

(2)格式。[d:][path]GRAPHICS[print type][profile][/r][/b][/Lcd][/printbox: stdm | /printbox: Lcd]

(3)说明

①[d:][path]。用来指定含 GRAPHICS 命令文件所在的驱动器名与其路径。

②[print type]参数。包含下列类型:

COLOR1	黑色带的 IBM 彩色打印机
COLOR4	RGB 色带(红、绿、蓝)的 IBM 彩色打印机

ICS 命令所打印的内容将在打印机的边上。

⑨GRAPHICS 命令占用一部分内存。

⑩如果已经装入了一个打印机的前置文件(PRO),然后还要使用此命令来装入另一个文件,则此新的前置文件必须比已装入的前置文件还小。如果新的前置文件比已装入的前置文件大,则请重新启动。若试装入一个比已装入的前置文件大的新前置文件,MS-DOS 将显示下述错误信息:

Unable to reload with profile supplied

(4)范例(用户可自己试一试)。C: \ > GRAPHICS COLOR 8/b/r

此例可将打印屏幕的功能在系统中建立起来,并且在印出屏幕内容时,使用 COLOR 8 型的打印机。另外在打印时,会印出背景色,并且若屏幕为白色,则印出来的就是白色;屏幕若为黑色,印出来的就是黑色。见图 2.2 所示。当然用户在选参数时,应根据自己的具体情况而定。

```

ATM.INI      GRAPH5.INI  UNISRX.DAT  QUMEDFG.CFG  CCMUP.INI
SOFTPEG.INI  CORELS0.LOG  3DR.DLL     SOWPDNG.DAT  WATCOM.INI
NJWIN.INI    SNAGIT.HLP   SNAGIT.EXE  ARTGALRY.CAG  3DR32.DLL
CAP6.BMP     CLIPC.INI    UNINST.EXE  YGP.PCB       MSOPREFS.232
MSOCLIP.232  3DRSYS.DLL   GMS.INI     3DR32.DLL     3DR.INI
QREAD.INI    3DRUT.EXE    CALIGARI.INI  TWIN001.MTX  INDEO.INI
[TWIN]       TWIN.COR     CONTROL.COR  ODBC.COR     ODBCINST.COR
CSINST.EXE   PLAYENU.DLL  FSDELUXE.ICO  PLAYER.EXE   VIEWENU.DLL
VIEWER.EXE   EUROINFO.INI  PPWIN3.INI   ADAPTE"1.BMP  ADAPTE"2.BMP
ADAPTE"3.BMP  LUNLGEN.DLL  LOTUS.INI    EZUNINST.EXE  LUMIN10.EXE
LUNLGEN.HLP  LOTUNIN.LOG  WDIRRECT.INI  SYSTEM.001   MAPINFOW.WOR
MAPINFOW.PRF  HDK3CTMT.DLL  ISUNINST.EXE  ICCODES.DLL  ULEAD.INI
HJCAP001.BMP  HJCAP002.BMP  X0BGLU16.DLL  GOSW.SET     EYECAND3.INI
GBROWSER.SET  X0BGLU16.DLL  X0BGLU32.DLL  SCC.INI      HIJAK95.INI
UNINSLUP.EXE  HJBROWSE.INI  UNTOOLS.INI  PRINTER.S.TXT  INSETREG.INI
HIJAK95.LOG   UNFONT.INI    PIPEDLG.DAT  IPCONFIG.EXE  ACCSTAT.EXE
PFPICK.DLL    SDRREC32.EXE  SDRDUL32.EXE  DIALER.EXE   KODAKING.EXE
DIRECTCC.EXE  TWINK.16.EXE  TWINK.32.EXE  WIN.---      WIFEMAN.---
KODAKPRO.EXE  CONTROL.INI   MSOFFICE.---  SYSTEM.BAK   SYSTEM.BAK
QTM.---       FPXPRESS.---  PROTOCOL.INI  SPROF32.DLL  ICCS16S.DAT
POWERPNT.---

366 file(s)    44,814,070 bytes
34 dir(s)      470,941,696 bytes free

C:\PWIN98>
```

图 2.2 用 DOS 功能抓取的示例图(2)

2.2 Windows 95 的图形抓取工具——剪贴板

Windows 95 系统提供了一个图形抓取工具——剪贴板,它可以抓取 Windows 95 下的图形,并可以把文件的部分正文、图像、声音等粘接在一起,形成一个图文并茂、有声有色的文档。剪贴板是程序之间静态交换信息的重要途径。简单的讲,剪贴板是剪切或复制信息的一个暂存之地,它总留在 Windows 95 内,不管什么时候剪切、复制和粘贴信息,都得用上它。本节主要介绍中文 Windows 95 版本下的剪贴板的使用。

2.2.1 用 windows 95 剪贴板抓取屏幕或窗口

Windows 95 的抓图功能只能抓取整个屏幕或者当前窗口,并且只能输出到剪贴板。运用

Windows 95 的抓图功能进行抓图的基本方法如下：

(1)如果要抓取整个屏幕,按[Print Screenshot] 键。如果要抓取当前窗口,按[Alt] + [Print Screenshot]键。

(2)启动画图程序(见图 2.3)。画图程序是 Windows 95 中文版的一个附件(其主菜单见图 2.4),对应英文 Windows 95 是 PAINT 程序。

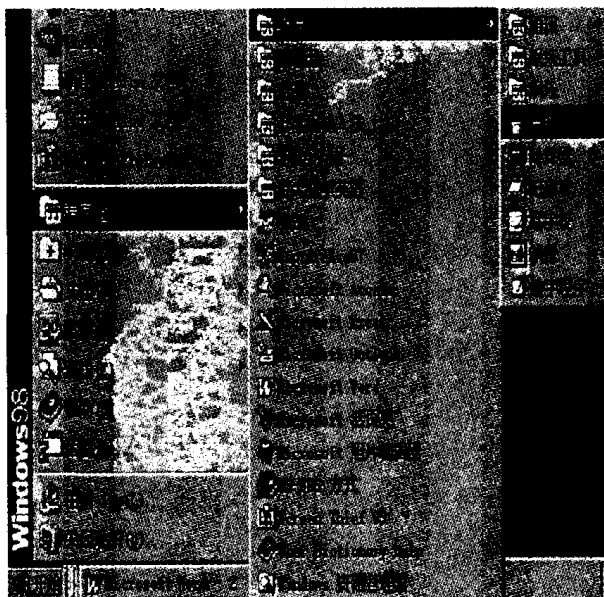


图 2.3 Windows 95 的画笔启动菜单

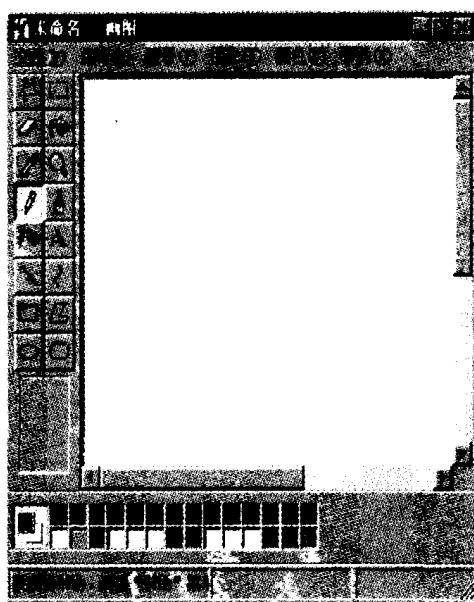


图 2.4 Windows 95 的画笔主菜单

(3)单击编辑菜单中的粘贴命令。值得注意的是,画图程序缺省设置的图像大小是 640×480 。如果用户抓取的是窗口,那么所抓图像有可能比 640×480 小,从而使下方和右方都留下大片空白。这时候需要在执行粘贴命令之前,先改变一下图像的大小,此时的具体操作如下：

①单击图像菜单中的属性命令,打开属性对话框(见图 2.5)。

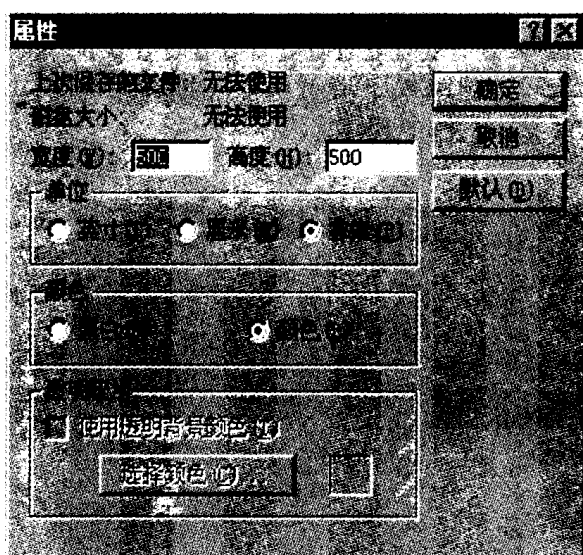


图 2.5 画笔属性对话框

②在宽度和高度编辑框中输入一个比所截窗口小的数值,不妨输入宽度和高度都为“1”。

③单击属性对话框中的确定按钮。

④单击编辑菜单中的粘贴命令。

⑤在询问“剪贴板中的图像比位图大,要扩大位图吗?”的提示框中单击[是]按钮。

(4)单击文件菜单中的保存命令来保存所抓图像。在保存时,用户需要指定保存的文件夹并输入文件名称。注意,在画图程序中保存的图像格式是 BMP,没有其他选择。

(5)关闭画图程序,然后重复上述操作,开始抓取第二幅图。

2.2.2 特别技巧——抓取对象或区域

Windows 95 的抓图功能只能抓取屏幕和窗口,如果要抓取对象和区域,就需要画图程序的图像处理功能来实现,具体方法如下:

(1)运用基本方法将全屏图或窗口图抓到画图程序中,即执行基本方法中的第 1 步到第 3 步。

(2)两次单击工具箱中的选定按钮。第 1 次单击是确定粘贴的图像的位置,第 2 次单击是要通过“选定”功能来抓取对象或区域。

(3)如果要求所抓图像的边界准确,可以先执行如下操作将位图放大:

①单击查看菜单,指向缩放,再单击随后出现的二级菜单中的自定义命令,打开自定义缩放对话框。

②在缩放到选项组中选择缩放的大小。画图程序可以将位图放大 200%、400%、600% 和 800%,用户根据需要单击相应的选项按钮。

③单击自定义缩放对话框中的确定按钮。

(4)选定要抓取的对象或区域。选定的方法是按住鼠标左键,拖过需要抓取的整个对象或区域。由于已将位图放大,因此用户可以准确地选取对象或区域的边界。