



中学数学丛书

# 概率统计初步

钱吉林

湖北人民出版社

ZHONGXUE SHUXUE CONGSHU

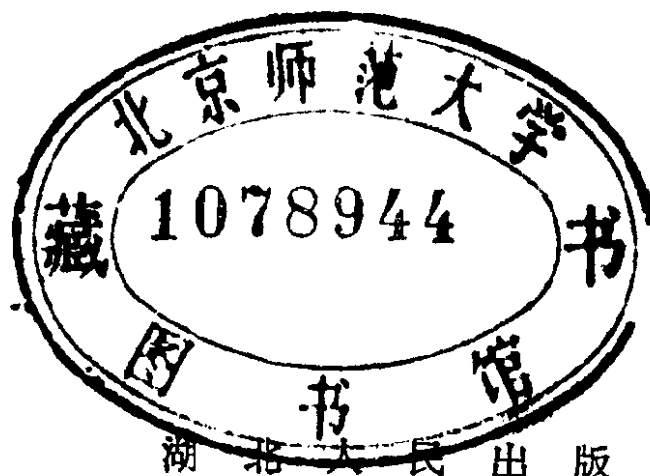
LONGXUE SHUXUE CONGSHU



# 概率统计初步

钱吉林

591/190/08



湖北人民出版社

中学数学丛书  
概率统计初步  
钱吉林

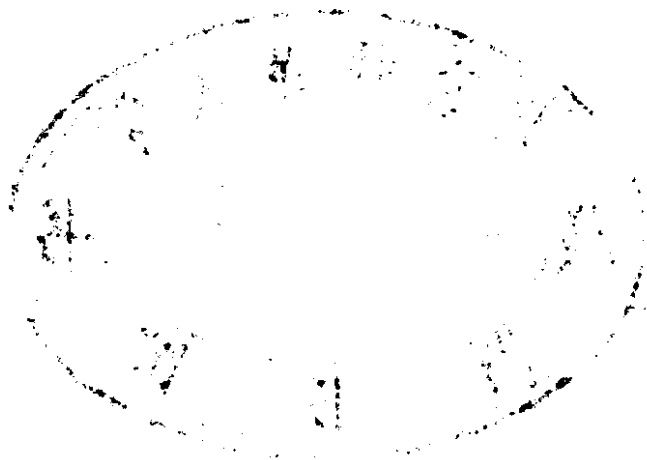
湖北人民出版社出版 湖北省新华书店发行  
黄冈报印刷厂印刷

787×1092毫米32开本 8.75印张 198,000字  
1982年11月第1版 1982年11月第1次印刷  
印数：1—17,600

统一书号：7106·1654 定价：0.73元

## 内 容 提 要

本书前三章介绍概率论初步知识，后三章介绍数理统计初步知识。全书包含了全国中学统编数学教材中有关概率统计的全部内容，并且适当作了拓宽、引深。本书编入了丰富的例题和习题，便于学生自学，同时，也适合中学数学教师教学时参考。



## 编 者 的 话

为了帮助广大中学生学习数学基础知识，一九八一年秋，湖北人民出版社委托我们湖北省暨武汉市数学学会推荐介绍作者，组织编写了《逻辑代数初步》、《线性代数初步》、《概率统计初步》、《微积分初步》四本小册子，分别介绍中学数学教材中有关高等数学的初步知识。这一工作，得到大中学校教师的热情支持，并希望以中学生为主要对象，编辑出版一套《中学数学丛书》。根据读者的要求和老师们的意见，出版社约请我会在此基础上主编一套《中学数学丛书》。我们认为，这个工作是很有意义的。于是，发动高等院校及中学的广大数学教师以及教学研究人员共同讨论，决定了二十几个选题，结合湖北人民出版社已组稿的四种，制定了《中学数学丛书》选题计划。

《中学数学丛书》的编写，围绕中学数学教学大纲和全国统编数学教材，从中学生的学习实际出发，对中学数学知识适当作了拓宽和加深。编写这套丛书的目的，是为了帮助中学生巩固基础知识，加强基本训练，熟练掌握基本技能，培养分析和解决数学问题的能力，提高学习质量。

参加这套丛书编写的，有大专院校的老师 and 教学研究人员，以及教学经验丰富的中学教师。编写中充分注意中学生的实际，考虑到他们的实际水平和接受能力，力求写得深入浅出，通俗易懂，使一般水平的学生都能看懂，且学有所得。

《中学数学丛书》共计三十余册，多数小册子内容是和教材相对应的，几本综合性的小册子，是为了帮助同学们掌握数学概

念，学会分析与归纳，寻找解题途径并掌握较好的解题方法而编写的。丛书中每本小册子既相对独立又互相联系。同学们既可系统阅读，也可以根据自己的情况有选择地使用。学习中哪一方面比较薄弱，哪一方面存在疑难，便可选择其中的有关部分阅读。另外，丛书各册编有丰富的练习题、复习题，并附有答案与提示，便于同学们自学，同时对中学教师教学亦有一定的参考作用。

这套丛书出版以后，欢迎读者提出批评与建议，以便我们组织力量进一步修改再版，把这套丛书编好。同时，希望读者对进一步编好中学生课外读物提出宝贵意见。

湖北省暨武汉市数学学会

一九八二年五月

JY 1190/08

## 前 言

概率论与数理统计是研究随机现象规律性的一门科学。它是数学中一个重要而又活跃的分支。主要因为：第一，随机现象是普遍存在的；第二，随着科学技术的发展，概率统计方法已逐渐渗透到物理、化学、生物、地理等各自然科学中去；第三，概率统计对工业、农业、军事以及国民经济各部门，都有广泛的应用。由于这些原因，目前各高等院校都开设了概率统计课。在中学讲点概率统计初步，也成为世界各国的普遍现实。

本书共分六章。前三章介绍概率论初步知识，后三章介绍数理统计初步知识。本书就内容而言，包含了现行中学课本中有关概率统计的全部内容，并且是它的补充和深入。另外，还由于本书包含了较多的例题和习题，因而对中学生和中学教师，可能会有一定的帮助。阅读本书只需要具有高中一年级的数学程度，所以，高中学生阅读本书是不会有困难的。

在本书编写过程中，陆秀丽副教授给予了指导并审阅了全稿。同时，还得到陈森林副教授的鼓励，以及汪志文、栾长福、李桃生、李麟雄等同志的帮助。汪成伟同志为本书绘制了全部插图，谨在此表示感谢。

由于编者水平有限，错误缺点难免，欢迎广大读者批评指正。

作 者

1982年3月

# 目 录

<b>第一章 概率及其计算</b> .....	1
§ 1. 随机现象与非随机现象.....	1
§ 2. 频率与概率.....	4
§ 3. 概率的古典定义.....	11
§ 4. 几何概率.....	19
§ 5. 概率的加法定理.....	23
§ 6. 概率的乘法定理.....	28
§ 7. 全概率公式与贝叶斯公式.....	45
§ 8. 贝努里公式.....	51
小结.....	55
复习题一.....	57
<b>第二章 随机变量及其分布</b> .....	61
↓ § 1. 随机变量.....	61
§ 2. 离散型随机变量.....	63
§ 3. 连续型随机变量.....	74
小结.....	90
复习题二.....	91
<b>第三章 随机变量的数字特征</b> .....	94
§ 1. 数学期望.....	94
§ 2. 数学期望的性质.....	105
§ 3. 方差.....	120
§ 4. 原点矩与中心矩.....	133



小结 .....	136
复习题三 .....	137
<b>第四章 样本的频率分布与特征数 .....</b>	<b>140</b>
§ 1. 总体与样本 .....	140
§ 2. 数据整理与频率分布 .....	144
§ 3. 样本平均数 .....	153
§ 4. 样本方差 .....	161
小结 .....	168
复习题四 .....	169
<b>第五章 参数估计与正态检验 .....</b>	<b>173</b>
§ 1. 估计量 .....	173
§ 2. 评价估计量的标准 .....	177
§ 3. 正态分布的检验 .....	186
小结 .....	195
复习题五 .....	196
<b>第六章 回归分析 .....</b>	<b>199</b>
§ 1. 统计相关 .....	199
§ 2. 一元线性回归 .....	202
§ 3. 多元线性回归 .....	220
§ 4. 非线性回归 .....	232
小结 .....	238
复习题六 .....	240
<b>附表 I 正态分布函数 <math>\Phi(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_0^x e^{-\frac{t^2}{2}} dt</math> 数值表</b>	
.....	243
<b>附表 II 相关系数检验表 .....</b>	<b>245</b>
<b>练习、总复习题答案与提示 .....</b>	<b>246</b>

# 第一章 概率及其计算

本章主要介绍三个问题：随机现象；概率的定义以及几个求概率的基本公式。

## § 1. 随机现象与非随机现象

在日常生活中，大家经常遇到两种不同的现象，一种称为非随机现象，一种称为随机现象。

什么叫非随机现象呢？它是指在一定条件之下，必然发生某一结果的现象。譬如：

例 1 在标准大气压下，水加热到  $100^{\circ}\text{C}$ ，就必然沸腾。这就是说，“水沸腾”是必然的唯一结果。习惯上把这种非随机现象，又称为必然现象。

有时候非随机现象还可以有另一种说法，由于它只能发生唯一的结果，对这个结果而言是必然的，对其它结果就可认为是不能发生的。譬如在上面条件下，“水不沸腾”就是不能发生的结果。因而从相反的角度来说，必然现象又可叙述为不可能现象。

必然现象与不可能现象总称为非随机现象。它是同一个问题，从两个不同角度说的。换句话说，必然现象的反面是不可能现象，不可能现象的反面是必然现象。

例 2 在  $\triangle ABC$  中，如果  $\angle A = \angle B = \angle C$ ，那么这个三角形的“三边相等”是必然的，因而也是一种非随机现象。

例 3 把篮球往上一抛，那么抛上去的篮球“往下落”也是必然的，“不下落”是不可能的，也是一种非随机现象。

下面再来解释什么叫做随机现象？它是指在同一条件下，可能出现的结果不止一个。事先不能断定会出现哪一个结果，可能这次出现这一结果，下次出现那一结果，随机而变化。譬如：

例 4 一个射手打靶，他可能打中 10 环，也可能打中 9 环，…，甚至还可能打中 0 环，结果不是唯一的。谁也不能预先断定他会中几环，结果是随机而变化的，因而是一种随机现象。

例 5 某灯泡厂生产 15W 灯泡，如果每个灯泡能点 1000 小时以上的称为合格品，那么一个灯泡是否为合格品，预先不能断定，也是一种随机现象。

例 6 两运动员赛乒乓球，裁判员为了决定让谁先发球，他就抛掷一个均匀圆塑料片。它一面涂红色(称为正面)，一面涂绿色(称为反面)。事先不能断定哪一面朝上，这也是随机的。这样的例子还可以举出很多来。

非随机现象是有规律可寻的，这一点大家是不会有怀疑的，这些规律被人们称为定理或公式。譬如上面例 2，在平面几何中，被称为等边三角形的判定定理。

现在的问题是随机现象有没有规律可寻呢？先看上面的例 6，尽管我们不能预先断定哪一个面朝上，但从生活经验告诉我们，正、反面朝上的可能性，大约都是  $\frac{1}{2}$ 。这就是一种规律性，人们也正是利用这种规律性，来公正地判断发球权的。关于这种规律性研究，历史上有许多数学家进行过试验，他们掷的是钱币，结果如下表 1—1。

由表 1—1 可见，出现正面与出现反面的可能性，确实呈现着一定的规律，即各占  $\frac{1}{2}$ 。而且随着试验次数的增加，规律更

表 1—1

试 验 者	掷 钱 次 数	掷 出 国 徽 次 数	出 现 国 徽 所 占 百 分 比
迪摩根 ( <i>DeMorgan</i> )	2048	1061	0.518
蒲丰 ( <i>Buffon</i> )	4040	2048	0.5069
皮尔逊 ( <i>Pearson</i> )	12000	6019	0.5016
皮尔逊	24000	12012	0.5005

加明显。

我们一定会问,研究随机现象出现某一结果的可能性大小,有没有意义呢?答案是肯定的。譬如例 5 中,生产 15W 灯泡,为了科学管理生产,我们就要掌握次品率是多少(即生产次品的可能性大小),次品率高低,不仅反映一个厂生产水平的高低,对改进生产也有重要的价值。至于怎样求出次品率,这将留在下一节进行讨论。

由上面讨论可知,随机现象也是有规律的,概率论和数理统计就是一门研究随机现象规律性的科学。由于随机现象无处不在,因而概率统计对于工业、农业、气象、水文、建筑、通讯、医学及经济等各部门,对于物理、化学、生物等各学科,都有广泛的应用。正由于这样,国内外的中学数学教材,对概率统计都作了介绍。

### 练 习 1.1

1. 什么叫随机现象? 什么叫非随机现象?
2. 试举出几个非随机现象与随机现象的例子来。

## § 2. 频率与概率

在上节我们说过，随机现象在同一条件下，它可能出现的结果不尽相同。为了便于研究，我们把每一可能的结果，称为**随机事件**，简称为**事件**，并用英文大写字母  $A, B, C, \dots$  等来表示。

显然，随机事件在一定条件下，可能发生，也可能不发生。下面来举几个例子。

**例 1** 在  $0, 1, 2, \dots, 8, 9$  这十个数字中，任选一个。令  $A$  表示“取得的数为 0”， $B$  表示“取得的数为 5”， $C$  表示“取得的数为偶数”， $D$  表示“取得的数不超过 6”。那么  $A, B, C, D$  等都是随机事件。

**例 2** 电话局每天接到用户叫电话的次数，不是固定不变的，是随机的。用  $A$  表示“次数为 5000”， $B$  表示“次数大于或等于 10000”， $C$  表示“次数介于 5000 到 8000 之间”。这时， $A, B, C$  也是随机事件。

**例 3** 长江在武汉每年的最高水位，与武汉人民的生命财产有密切的关系，但最高水位也是随机的。设  $H$  表示“最高水位  $\leq 27$  米”， $M$  表示“最高水位  $> 29$  米”， $R$  表示“最高水位  $\geq 30$  米”。那么  $H, M, R$  等也是一些随机事件。

这样的例子还可以举出很多，这里不再一一列举了。

下面再介绍**必然事件**与**不可能事件**这两个概念。所谓**必然事件**，是指在一定条件下，必然发生的随机事件。不可能发生的随机事件，称为**不可能事件**。必然事件记为  $U$ ，不可能事件记为  $V$ 。譬如在例 1 中，再令  $U$  表示“所得的数  $\leq 9$ ”， $V$  表示“所得的数为负”。那么  $U$  是必然事件， $V$  为不可能事件。

为了便于今后讨论，我们把必然事件与不可能事件，都作为随机事件的特殊情况来对待。

为使大家进一步加深对事件的认识，下面再引进基本事件的概念，并用集合论的语言来阐述它。

我们把不可能再分的事件称为**基本事件**。譬如上面例1中，“取得的数是0”，“取得的数是1”，……，“取得的数是9”都是基本事件。如果用  $e_i$  表示“取得的数是  $i$ ”这一基本事件 ( $i=0, 1, 2, \dots, 9$ )。那么基本事件有10个： $e_0, e_1, \dots, e_9$ 。再令全体基本事件组成的集合为  $\Omega$ 。即

$$\Omega = \{e_0, e_1, \dots, e_9\}$$

现在要问这一随机现象除了上面10个基本事件之外，还有哪些随机事件呢？它们与  $\Omega$  之间有什么关系呢？我们先把例1中的一些事件用集合表示出来：

$$A = \{e_0\}$$

$$B = \{e_5\}$$

$$C = \{e_0, e_2, e_4, e_6, e_8\}$$

$$D = \{e_0, e_1, e_2, e_3, e_4, e_5, e_6\}$$

并把由两个或两个以上基本事件组合而成的事件，称为**复合事件**。上面  $A, B$  是基本事件， $C, D$  是复合事件。从集合论观点来看，一切事件都是  $\Omega$  的一个子集。 $\Omega$  的单元子集就是基本事件， $\Omega$  的子集所含元素多于1个，就是复合事件。

例1中  $\Omega$  一共包含多少个随机事件呢？这就要看  $\Omega$  可组成多少个不同子集。

首先，它有10个基本事件： $\{e_0\}, \{e_1\}, \{e_2\}, \dots, \{e_9\}$ 。

此外，还有  $C_{10}^2 = 45$  个含两个元素的复合事件： $\{e_0, e_1\}, \{e_0, e_2\}, \dots, \{e_8, e_9\}$ 。再有  $C_{10}^3$  个由三个基本事件组成的复合事件， $C_{10}^4$  个由四个基本元素组成的复合事件，……，以及由全体

基本元素组成的复合事件  $\Omega$ . 最后还有一个由空集组成的不可能事件.

换句话说, 例 1 中  $\Omega$  的一切可能子集, 就构成了一切随机事件, 每一子集就是一个随机事件. 所以上面随机事件的个数为

$$C_{10}^0 + C_{10}^1 + C_{10}^2 + \cdots + C_{10}^{10} = (1 + 1)^{10} = 2^{10}.$$

一般地说, 如果某随机现象由  $n$  个基本事件组成, 则所有随机事件组成集合的元素个数为  $2^n$ . 换句话说, 有  $2^n$  个随机事件, 其中由全体基本事件组成的就是必然事件, 不含任何基本事件的空集就是不可能事件.

下面再举一个例子, 它包含基本事件数为无穷多个的情况.

**例 4** 平面上有一个圆  $O$ , 如图 1.1 所示. 现在向圆内任意丢一个点, 由于这个点可能落的位置在圆内是任意的, 因此可能的结果为无穷多个. 这样, 全体基本事件为圆内一切点所组成, 有无穷多个基本事件, 随机事件当然也有无穷多个. 事实上, 由圆内若干个 (有限或无限) 点组成的集合, 都是这一随机现象中的一个随机事件.

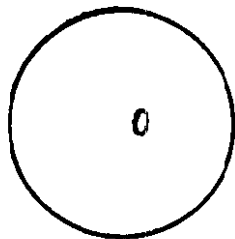


图 1.1

下面再来介绍本节的两个主要概念: 频率与概率.

我们知道, 随机事件  $A$  在一次试验中是否会发生, 预先是不知道的. 但是如果大量的重复试验, 就会呈现出一定的规律性, 即所谓频率的稳定性. 为了说明这个问题, 先来介绍一下什么叫做频率?

设随机事件  $A$  在  $n$  次试验中, 共发生了  $m$  次, 则  $\frac{m}{n}$  称为  $A$  发生的频率, 记为  $W(A)$ . 其中  $m$  称为  $A$  发生的频数,  $n$  称为总试验次数, 所以

$$W(A) = \frac{m}{n} \quad \text{①}$$

例 5 对 1000 粒黄豆进行发芽试验, 结果有 906 粒发了芽. 用  $A$  表示“发芽”这一事件, 由题设可知  $n = 1000, m = 906$ . 所以

$$W(A) = \frac{906}{1000} = 90.6\%$$

即发芽率为 90.6%. 这个数字在一定程度上, 可以反映这批种子的好坏.

例 6 对某校 15 名男子篮球队员, 进行了身高测量. 具体数字如下(单位: 米)

1.81	1.85	1.86	1.89	1.75	1.91
1.80	1.70	1.78	1.90	1.83	1.76
1.70	1.85	1.84			

用  $A$  表示“身高在 1.90 米以上(包含 1.90 米在内)”这一事件,  $B$  表示“1.80 米  $\leq$  身高  $<$  1.90 米”求  $W(A)$  与  $W(B)$ .

解: 先求  $W(A)$ .  $n = 15$ ,  $m_A$  表示  $A$  发生的频数, 由题设知  $m_A = 2$ . 所以

$$W(A) = \frac{m_A}{n} = \frac{2}{15}.$$

同理可求

$$W(B) = \frac{8}{15}.$$

下面来叙述频率的一些主要性质, 在①式频率的定义中, 由于  $0 \leq m \leq n$ , 所以对任意随机事件  $A$ , 都有

$$0 \leq W(A) \leq 1 \quad \text{②}$$

特别地, 对于必然事件  $U$  与不可能事件  $V$ , 有

$$W(U) = 1, W(V) = 0. \quad \text{③}$$



其次，频率还有一个重要性质，即所谓频率的稳定性。我们先举一个例子来看。

例 7 对某种黄豆进行发芽试验，抽了十批，试验结果如下表 1—2。

表 1—2

试验序号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
种子粒数	2	5	10	70	130	310	700	1500	2000	3000
发芽粒数	2	4	9	60	116	282	639	1339	1806	2715
发芽率	1	0.8	0.9	0.857	0.892	0.910	0.913	0.893	0.903	0.905

从表 1—2 可以看出，尽管每批试验的种子粒数不同，发芽率也有变化，然而呈现出一种规律，即发芽率稳定在 0.9 这个常数左右摆动。我们把这种频率稳定在某个常数左右摆动的现象，叫做频率的稳定性。从表 1—2 可以看出：这种稳定性表现在两个方面。首先，随着试验次数增加，这种摆动幅度愈变愈小。其次，这种规律性，随着试验批数增多，才会明显表露出来。例如只做五批试验，从表 1—2 可知得到五个频率值，即 1, 0.8, 0.9, 0.857, 0.892，还不能很好看出稳定在哪个常数左右摆动。但试验十批后，就可发现稳定在 0.9 左右摆动了。

再来介绍概率。由随机事件的频率的稳定性，可以看出随机事件  $A$  的频率  $W(A)$ ，固定在一个常数左右摆动。这个常数我们称为事件  $A$  的概率，记为  $P(A)$ 。因而概率  $P(A)$  是一个数，它刻划事件  $A$  发生的可能性的的大小。

由于必然事件  $U$ ， $W(U) = 1$ ，所以  $P(U) = 1$ 。即必然事件发生的可能性是 100%。类似地有  $P(V) = 0$ 。对任意随机事