

## 内 容 提 要

本书介绍了 Microsoft 最新的 Web 开发和管理工具 FrontPage 98 的全部功能。本书提供了大量图文并茂、循序渐进的实例,利用本书,读者可以迅速开发出颇具吸引力的 Web 页面。本书适合于各类从事 Web 开发的人员使用。

“Copyright © 1999 by China WaterPower Press. Original English language edition copyright © 1998 by IDG Books Worldwide, Inc. All rights reserved including the right of reproduction in whole or in part in any form.

This edition published by arrangement with the original publisher, IDG Books Worldwide, Inc., Foster City, California, USA.”

FrontPage is a trademark of Microsoft Corporation. The IDG Books Worldwide logos are trademarks under exclusive license to IDG Books Worldwide, Inc., from International Data Group, Inc. Used by permission.

本书简体中文版由中国水利水电出版社出版,未经出版者书面许可,不得以任何方式复制或抄袭本书的任何部分。

北京市版权局著作权合同登记号:图字 01-98-1130

### 图书在版编目(CIP)数据

FrontPage 98 实用大全/(美)埃尔德布劳克(Elderbrock, D.), (美)博登西克(Bodensiek, P.)著;曹康译. - 北京:中国水利水电出版社, 1999.3

(万水计算机技术实用大全系列)

书名原文:FrontPage 98 Bible

ISBN 7-80124-836-8

I . F… II . ①埃… ②博… ③曹… III . 因特网-主页-应用软件,  
FrontPage 98 IV . TP393.4

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (1999) 第 04561 号

书 名	FrontPage 98 实用大全
作 者	[美] David Elderbrock, Paul Bodensiek 著
译 者	曹康
审 校	康博创作室
出版、发行	中国水利水电出版社(北京市三里河路 6 号 100044) 网址: www.waterpub.com.cn E-mail: sale@waterpub.com.cn 电话: (010) 63202266 (总机)、68331835(发行部) 全国各地新华书店
经 售	北京万水电子信息有限公司 水利电力出版社印刷厂印刷
排 版	787 × 1092 毫米 16 开本 26.25 印张 589 千字
印 刷	1999 年 3 月第一版 1999 年 3 月北京第一次印刷
规 格	0001—5000 册
版 次	52.00 元(含光盘)
印 数	
定 价	

凡购买我社图书,如有缺页、倒页、脱页者,本社发行部负责调换  
版权所有·侵权必究

# 前　　言

就在几年前,Internet 还是一个沉睡的“城市”,处在虚拟现实的边缘。随后有人在其主要街道上建立了信息公路,一个新的领域诞生了。上网吧,年轻人!今天,Web 已经渗透到全球的各个角落,许多人和机构已将其触角伸入到这个世界。这就是产生 FrontPage 98 的起因。FrontPage 98 是 Microsoft 公司的 Web 开发和 Web 站点管理工具的最新版本。

## 为什么阅读本书

基本上来说,FrontPage 很容易使用,有许多功能,包括文本搜索、讨论论坛、提交表格、Java applets、ActiveX 控件,以及许多其他高级的技术。然而,事情并不像想象的那么简单。阅读本书对用户有如下帮助:

- 对于新用户:提供了大量的注解详细的、循序渐进的实例。对于那些希望创建高质量的 Web 站点,而又不太关心技术的人来说,这是一本非常理想的书。
- 对于专业用户:可推动和激励 FrontPage 用户编制远超过它可以实现的应用程序。对于开发人员,FrontPage 98 是 Web 之旅的洪流,本书帮助寻找这个工具更加高效的功能并大大扩展专家的全部技能。它也适用于 Web 项目小组,他们需要与目录编辑人、图形设计人员和编辑人员协同工作。本书提供了明智的忠告,告诉用户如何快速完成工作,同时确保质量效果。
- 对于大众用户:对多数人来说,本书提供了详实可靠的信息。本书还介绍了 Web 发布,感谢上帝,它还保留了娱乐功能,性能良好的功能,这种功能从一开始就赋予了 Web 特性。

## 本书的编排方式

下面简单介绍一下本书各部分、各章、附录和 CD-ROM 的内容。

### 第一部分:建立基本 Web

第一章提供了 FrontPage 的快速浏览,用户通过几个步骤可创建个人 Web 站点。掌握本书的第一章,用户即可拥有自己的 Web 站点!第二章和第三章详细介绍 FrontPage 的两个主要组件——FrontPage Editor 和 Explorer。在此还引入了虚构案例供学习,作为本书中大多数实例的基础。

### 第二部分:增强外观和感受

在这部分我们集中讨论使自己的 Web 站点更具有吸引力和更容易导航的方法。Image

Composer 是一个图像制作工具,Microsoft 公司已经将其和 FrontPage 98 捆绑在一起。我们向用户展示了如何使用 FrontPage 快速创建图像。用户还可以学会在自己的 Web 站点向图像增添生活情趣,转换 PowerPoint 动画,以及使用 Microsoft 公司的 GIF Animator(包含在本书的 CD-ROM 中),与 Image Composer 一起生成示例动画。

### **第三部分: HTML 布局和设计**

在这一部分,我们转向高级页面布局主题,即使表格和画面格式化、HTML 编辑技术以及使用样式表,甚至还详细介绍了一些简单的内容。虽然这几章只是部分地介绍了 HTML Savvy,但也提供了使用样式表的循序渐进的实例,以及 HTML 能够使用的 frame。

### **第四部分: 增加交互性**

FrontPage 组件已经登场!这些组件(以前被称为 WebBots)是内置的,安装和定制 FrontPage 98 附带的 Web 程序很容易。本书这部分内容通过详细介绍这些“Botsters”,演示了这些组件安装的方便性,提供了扩展其使用性能的多种方法。本部分完整地介绍了如何创建和运行表格、文本搜索和讨论论坛等主题。

### **第五部分: 编程语言**

第五部分介绍了大量 FrontPage 所支持的编程语言,如 VBScript、JavaScript、ActiveX 以及 Java。我们还通过与数据库连接性有关的某些特点进行了分类。对于已并入 FrontPage 98 的 ScriptWizard,本书给予特别的关注。我们还介绍了使编程延续到普通用户层次的某些工具。本书这一部分的每一章都提到一些实例和附加资源参考。

### **第六部分: 管理和维护站点**

这一部分分析了与管理和发布用户 Web 项目和管理自己站点有关的大量情况。我们讨论了将 FrontPage 服务器扩展增加到自己的 Web 服务器上的接入和断开问题。介绍了 FrontPage 合并到 Web 项目组的方法,包括将 FrontPage 与 Microsoft 的版本控件产品 Visual Source Safe 链接的方法。最后,我们回顾了与通过防火墙使用 FrontPage 和安全服务器连接有关的主要论点。

### **第七部分:附录**

附录 A 为那些不愿费神阅读正规安装指南的人提供了易学、易做的指导。附录 B 包括了如何从 FrontPage 97 升级。附录 C 涉及了 FrontPage 服务器扩充。附录 D 介绍了如何使用本书所带的光盘。

## **光 盘 内 容**

本书光盘包含了书中的全部实例,还有一些其他的内容,详见附录 D;要是没有耐心做

完自己的实例,可直接使用目录文件中的实例或完成的版本。

## 本 书 约 定

本书的所有组件都设计成一致的方式。你可使用整本书做指导(包括光盘上的例子及程序)——从初级开始,逐渐进入到FrontPage 98 的高级阶段;还可以一项一项地深入研究。

### 98 新功能

介绍从FrontPage 97 升级到FrontPage 98 的新功能,这儿的信息提供的一些新功能,有时候可能模棱两可,这是FrontPage 98 版本的特点。

### 注意

这是为了引起你的注意,尤其对各种类型陈述的注意。当你在本书看到“→”符号时(比如说,选择Edit→Current Color Fill),它在用简略方式告诉你在一个菜单下找到命令所需的路径。在此书中有许多这样的附注。它们像戏中的旁白,有如在向你耳语,以便不让旁边的其他人听到。

### 技巧

技巧表示你可能花一生精力来寻找的“智慧明珠”。技巧通常是一些问题的创造性解决方法,或者是棘手的Web 难题。

### 警告

警告揭示一个“不要说我没警告你”的注解的存在,通常用来引起你对FrontPage 很细小的缺点的注意。忽略这些就是自冒风险。

## 补 充 内 容

### 基本概念

这种边注是本书的一个主要特点。它们通常包含技巧和支持一步一步地操作过程的深入的信息。这个“补充内容”揭示下列重要概念:

- 假设用户拥有FrontPage 98 的拷贝并且在某 Web 服务器上。
- 一般地说,如果阅读FrontPage 98 的每一章并上机操作,读者将会取得最大的收获。
- 因为FrontPage 98 提供了Microsoft Web Server,所以本书的大部分例子重点在这方面。
- 本书使用的主要操作系统是Windows 95。
- 本书还穿插介绍了UNIX Web 服务器和其他Windows 服务器,如O'Reilly 的WebSite 和 Microsoft自己的基于Windows NT 的Internet Information Server。

## 小结

在每章的结尾,有对本章内容的总结与下章内容的揭示的小结。请买这本书,将它带回家或办公室,更妙的是可带它到海滩或树林中,然后耐心读(当我们出门时,总是随身携带便携式电脑、移动电话、手提传真机、卫星接受器)。使用 FrontPage 98 和本书中的信息(伴着一个优良的骑术场和山中新鲜空气),你的 Web 站点设计和发布经验一定很不错。

## 感谢

笔者想在此感谢帮助本书出版的几个热心的、有才智的人。图书资料编辑 Ellen Camm 确保了按时完成草稿,他指导了写作计划。开发编辑 Alex Miloradovich 应该得到两块奖牌:一块为的是保持本书的结构;第二块为的是他在任何情况下都保持了乐观精神。还要感谢 Coletta Witherspoon,他确保了本书在技术方面的正确性。文字编辑 Robert Campbell 帮助修改语言的错误。Susannah Pfalzer 帮助制作了 CD - ROM。尤其还要感谢合作者 Paul Bodensiek。

另外有三个特殊的人——笔者的妻子 Tamar,还有两个儿子 Erictt 和 Evan——值得信任和感谢,他们在笔者写本书的漫长的过程中一直耐心地给予支持。

# 目 录

前 言

## 第一部分 建立基本 Web

<b>第一章 你的第一个 Web 页 .....</b>	( 1 )
1.1 FrontPage 简介 .....	( 1 )
1.2 学习关键概念 .....	( 2 )
1.3 创建一个个人 Web .....	( 6 )
1.4 编辑网页 .....	(14)
1.5 使用超级链接 .....	(24)
1.6 增强网页设计 .....	(26)
1.7 查看自己创建的内容 .....	(29)
1.8 小结 .....	(29)
<b>第二章 使用 FrontPage Editor .....</b>	(30)
2.1 介绍 FrontPage Editor .....	(30)
2.2 使用 File 菜单 .....	(31)
2.3 创建和编辑文本 .....	(34)
2.4 设定网页选项 .....	(36)
2.5 使用格式化技术 .....	(37)
2.6 创建超级链接和书签 .....	(45)
2.7 使用 FrontPage 表格 .....	(48)
2.8 查看网页 .....	(48)
2.9 使用图文框 .....	(50)
2.10 小结 .....	(51)
<b>第三章 使用 FrontPage Explorer .....</b>	(52)
3.1 介绍 FrontPage Explorer .....	(52)
3.2 输入一个 Web .....	(58)
3.3 使用 Web 模板和向导 .....	(62)
3.4 在 Explorer 中漫游 .....	(64)
3.5 使用 Explorer 的 Web 视图 .....	(67)
3.6 小结 .....	(77)

## 第二部分 增强外观和感受

<b>第四章 图形和主题</b> .....	(78)
4.1 理解 Web 图形格式 .....	(78)
4.2 输入图像 .....	(80)
4.3 使用图像对象 .....	(81)
4.4 使用图像属性 .....	(82)
4.5 查找现有图像 .....	(86)
4.6 使用主题 .....	(88)
4.7 小结 .....	(91)
<b>第五章 创建和编辑图像</b> .....	(92)
5.1 介绍 Web 图形 .....	(92)
5.2 学习 Image Composer 基础知识 .....	(94)
5.3 从头开始创建图像 .....	(102)
5.4 创建图像映射图 .....	(105)
5.5 创建背景 .....	(108)
5.6 小结 .....	(110)
<b>第六章 增加多媒体元素</b> .....	(113)
6.1 使用 GIF 动画 .....	(113)
6.2 创建 PowerPoint 动画 .....	(120)
6.3 使用 Macromedia Shockwave .....	(124)
6.4 增加背景声音 .....	(124)
6.5 添加内联视频剪辑 .....	(127)
6.6 增加活动元素 .....	(130)
6.7 小结 .....	(133)

## 第三部分 HTML 布局和设计

<b>第七章 使用表进行格式化</b> .....	(135)
7.1 创建表格 .....	(135)
7.2 编辑表格属性 .....	(140)
7.3 调整表的结构 .....	(144)
7.4 使用表格进行页面布局 .....	(146)

7.5 小结 .....	(146)
<b>第八章 使用 Frames 工作 .....</b>	<b>(148)</b>
8.1 创建图文框集 .....	(148)
8.2 编辑图文框集属性 .....	(151)
8.3 在图文框集中创建超级链接 .....	(153)
8.4 使用共享边框 .....	(157)
8.5 小结 .....	(162)
<b>第九章 HTML 编辑技术.....</b>	<b>(163)</b>
9.1 处理 HTML .....	(163)
9.2 查看 FrontPage HTML .....	(164)
9.3 使用 HTML Markup 组件 .....	(165)
9.4 使用元标记 .....	(166)
9.5 处理 FrontPage 的 HTML 特性 .....	(168)
9.6 改善图文框 .....	(169)
9.7 设计图形表单按钮 .....	(170)
9.8 使用 FrontPage 的“Designer HTML” .....	(171)
9.9 小结 .....	(174)
<b>第十章 使用样式表 .....</b>	<b>(175)</b>
10.1 找到样式表 .....	(175)
10.2 创建新样式表 .....	(175)
10.3 运行样式表 .....	(181)
10.4 小结 .....	(183)
<b>第四部分 增加交互性</b>	
<b>第十一章 创建和执行 Forms(表单) .....</b>	<b>(184)</b>
11.1 找出交互式表单 .....	(184)
11.2 创建表单 .....	(184)
11.3 使用表单模板 .....	(185)
11.4 处理表单元素 .....	(185)
11.5 处理表单 .....	(196)
11.6 创建自定义确认页 .....	(200)
11.7 使用表单页向导 .....	(201)
11.8 小结 .....	(207)

<b>第十二章 FrontPage 组件</b>	.....	(208)
12.1 定义和使用组件	.....	(208)
12.2 探索 FrontPage 组件	.....	(210)
12.3 插入时间标记	.....	(218)
12.4 激活命中计数器	.....	(219)
12.5 在表单中使用组件	.....	(219)
12.6 使用组件向导和模板	.....	(219)
12.7 小结	.....	(220)
<b>第十三章 文本搜索</b>	.....	(221)
13.1 搜索 Web	.....	(221)
13.2 了解搜索引擎	.....	(221)
13.3 添加搜索表单	.....	(222)
13.4 使用搜索表单	.....	(224)
13.5 使用搜索模板	.....	(229)
13.6 使用图文框	.....	(230)
13.7 探讨一些可选方式	.....	(232)
13.8 小结	.....	(232)
<b>第十四章 创建论坛</b>	.....	(233)
14.1 研究讨论模式	.....	(233)
14.2 找出 Discussion Web Wizard	.....	(234)
14.3 创建讨论 Web	.....	(234)
14.4 自定义用户讨论 Web	.....	(241)
14.5 使用讨论 Web	.....	(253)
14.6 向论坛添加图文框	.....	(256)
14.7 管理讨论 Web	.....	(258)
14.8 执行多个论坛	.....	(259)
14.9 为论坛注册	.....	(260)
14.10 小结	.....	(262)
<b>第十五章 脚本编写</b>	.....	(263)
15.1 寻找客户端脚本编辑	.....	(263)
15.2 预演一个示例	.....	(264)
15.3 Javascript 和 Vbscript 的对比	.....	(267)
15.4 在 FrontPage 中插入脚本	.....	(268)

15.5 学习脚本编写基础 .....	(273)
15.6 使用 Script Wizard .....	(275)
15.7 使用更多的示例 .....	(279)
15.8 小结 .....	(287)

## 第五部分 编程基础

<b>第十六章 高级编程元素 .....</b>	<b>(289)</b>
16.1 搜索活动内容 .....	(289)
16.2 发现插件 .....	(291)
16.3 使用 ActiveX .....	(297)
16.4 使用 Java .....	(305)
16.5 小结 .....	(312)

<b>第十七章 数据库连接 .....</b>	<b>(313)</b>
17.1 处理数据库 .....	(313)
17.2 准备工作 .....	(314)
17.3 建立数据库应用程序 .....	(319)
17.4 搜索数据库 .....	(330)
17.5 插入新的记录 .....	(333)
17.6 编辑已有记录 .....	(334)
17.7 使用 Database Connector Wizard .....	(342)
17.8 小结 .....	(346)

## 第六部分 管理和维护站点

<b>第十八章 管理和发布 Web 项目 .....</b>	<b>(347)</b>
18.1 管理 Web 项目 .....	(347)
18.2 探索开发环境 .....	(348)
18.3 管理任务 .....	(349)
18.4 检查 Web 错误 .....	(353)
18.5 发布 Web .....	(362)
18.6 使用 Project Web .....	(368)
18.7 定制 FrontPage .....	(369)
18.8 小结 .....	(374)

<b>第十九章 服务器管理</b>	(376)
19.1 配置 FrontPage 设置	(376)
19.2 管理用户	(379)
19.3 修改口令	(381)
19.4 使用 Web 服务器	(381)
19.5 使用 FrontPage 服务器扩展程序	(382)
19.6 FrontPage SERK 介绍	(384)
19.7 处理安全性问题	(386)
19.8 使用 Microsoft Personal Web Server	(388)
19.9 小结	(394)

## 第七部分 附录

<b>附录 A 安装 FrontPage</b>	(395)
A.1 系统要求	(395)
A.2 安装 Personal Web Server	(396)
A.3 安装 Image Composer	(399)
A.4 小结	(401)
<b>附录 B 从 FrontPage 97 升级</b>	(402)
B.1 FrontPgae 升级	(402)
B.2 Personal Web Server 升级	(402)
B.3 Image Composer 升级	(403)
B.4 小结	(403)
<b>附录 C 安装 FrontPage 服务器扩展程序</b>	(404)
C.1 在 Windows 上安装	(404)
C.2 在 UNIX 上安装	(405)
C.3 安装 HTML Administration 表单	(406)
C.4 小结	(406)
<b>附录 D 使用光盘</b>	(407)
D.1 学习目录	(407)
D.2 了解光盘内容	(407)
D.3 小结	(408)

# 第一部分 建立基本 Web

## 第一章 你的第一个 Web 页

本章主要内容：

- *FrontPage* 简介
- 几个关键概念
- 创建个人 Web
- 编辑网页 (Web 页)
- 使用超级链接
- 增强 Web 页设计
- 查看自己创建的内容

本章为那些不愿深入研究 *FrontPage* 的人提供了一条入门的捷径,说明了即使不是有经验的 Web 开发者,使用 *FrontPage* 开始建立站点也很容易。接着,强调了程序的一些最重要的功能,重点是当设计一个新 Web 站点时要执行的任务。最后,你可创建自己的第一个 Web——一个很简单但可使用的个人 Web。如果你喜欢更有条理的方式,可以跳到第二章开始学习 *FrontPage* 基础知识。学完第一部分后,再回头建立第一个 Web。

### 1.1 *FrontPage* 简介

*Microsoft FrontPage* 是一个创建、编辑、发布和维护站点的工具。它是为那些想快速创建高级 Web 站点而又不一定是 Web 开发技术专家的人而设计的。初学者可以使用 *FrontPage* 开发和维护交互站点。专业开发者可以使用 *FrontPage* 提高生产效率,有效地管理项目,它还提供一些高级功能。可以使用 *FrontPage* 开发自己的基于 Internet 的业务,例如作为公司 Intarnet 一部分的部门 Web,或者像本章所述的个人 Web 站点。

在本书中,将逐项研究 *FrontPage* 的许多功能,下面对 *FrontPage* 的一些功能做简单介绍:

• 创建新 Web 和引入已有 Web——如果已有了 Web 站点,可以在几分钟内将其转换到 *FrontPage* 环境上;如果还没有建立 Web,可根据 *FrontPage* 提供的向导和模板,快速建立各种类型的 Web。

• 在所见即所得环境下编辑 Web 页——所见即所得指可以编辑一个网页,就好像它是

一个字处理文档一样,而不必担心创建它的技术细节。使用模板、主题和向导,可以快速轻松地开发 Web。

- 方便地插入图形、程序组件和其他有效内容——可以像引入文件或拖动一个图像到页面上一样容易地将图形加到网页上。FrontPage 组件,如文件搜索、讨论论坛和反馈表单等也可迅速地插入。

- 用表格和框架等高级布局功能设计 Web——FrontPage 98 很容易创建复杂的表结构,你甚至可以用所见即所得模式创建基于框架的网页。

- 为你的网页指定共用边框并自动生成一个图形导航系统——共用边框使你能在所有网页上创建一致的页眉、页脚、侧窗口。编辑一个共用边框一次,能看到它在你所有网页上都得到了反应。

- 创建样式表使所有网页都有一致的样式——为你的 Web 设计工作表,确保所有网页都有一致的样式。

- 包括高级技术——虽然 FrontPage 使用方便,但它还提供可扩展的空间。你总是能将用 Visual Basic、Java Script、ActiveX、Java 编写的高级应用程序和用许多其他 Web 程序语言编写的程序添加到 FrontPage 上,你甚至可以使用 FrontPage 帮你开发数据库应用程序。FrontPage 98 还包括许多帮助开发 Internet Explorer 4.0 的新功能。

- 跟踪要完成的任务——FrontPage 包括一个 Task List(任务列表)视图,以使工作更有效。当需要时,FrontPage 能自动生成任务,你还可以添加你自己的任务,当完成时标记它们,并对你进行的操作做记录。

- 发布和维护你的 Web——FrontPage 还包括用于验证超级链接的工具,以及基本文本维护任务,如拼写检查。你可以以不同等级的访问权建起你的 Web,或以不同访问权保持有多个 Web。FrontPage Publishing Wizard 将使你的 Web 很容易就发布给一个远程 Web 服务器。

## 1.2 学习关键概念

笔者知道你急于深入研究(毕竟这是本章的任务),但在开始建第一个 FrontPage Web 前,需要了解几个关键术语和概念。

### 1.2.1 定义一个 Web

在 FrontPage 中,Web 是 Web 页及包含在一个目录结构(即一个最高级别文件夹和它所有的子文件夹)中的相关内容的一个集合。“Web”一词可能难住了我们这些习惯于把它当作“Web 站点”的人。那么 FrontPage Web 和更普通的 Web 站点的概念区别在哪儿呢?在大多数情况下,没什么区别。FrontPage Web 就是 Web 站点。在同一个 Web 站点创建多个 FrontPage Web 是可能的。你可能将一个 FrontPage “Web”看成一个“Web Project”——一组页面,将它们放在一起很方便,因为操作时需将它们看成一个整体。随着时间的推移,你可能在站点上开发几个不同的 Web 项目;或你可以拥有不同的小组,其中每一个都对应站点的一个 Web。对访问者来说,站点作为一个实体出现。只有读者才清楚它实际上是由多个

FrontPage Web 组成。

### 1.2.2 定义一个 Web 页

现在,很难找到一个没有看过 Web 页面的人。如果你只是从一个用户的角度熟悉网页,那么从一个开发者角度了解网页是很有帮助的。尽管 FrontPage 能使用户在创建网页时不必关心它们结构的技术细节,但是对网页是怎样构成有个基本的了解,可以更好地进行操作(如果你对 Web 页开发有一些了解,会很高兴能直接对 Web 页的 HTML 进行直接访问。如果愿意,可以手工编辑)。

#### 1.2.2.1 防护罩下的网页

在 Web 浏览器上看到的网页,是由简单但功能强大的 HTML (Hypertext Markup Language 的缩写)标记语言构成的普通文本文件组成的。HTML 被称作标记语言是因为它标出表明网页应该如何显示的文本。这些标记称作 HTML 标记,在原理上,它们和字处理程序加到文本中但不显示给用户的特殊格式化代码一样。图 1.1 显示了一个有图形和文本的简单网页。

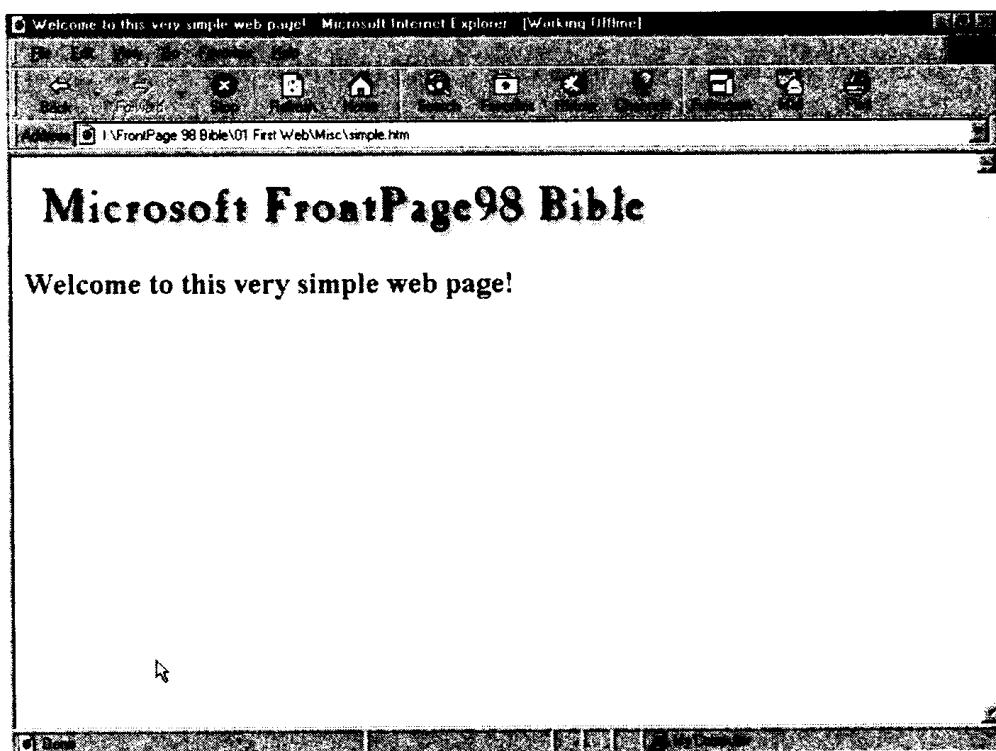


图 1.1 由 Web 浏览器显示的一个非常简单的 Web 页

以下是图 1-1 所示 Web 页的 HTML 源代码:

```
<html>
<head>
<title> Welcome to this very simple Web page! </title>
```

```

</head>
<body bgcolor = "#FFFFFF">
<p> <img src = "simple.gif width" = "513" height = "56" > </p>
<p> <font size = '5' > <strong> Welcome to this very simple Web
page! </strong> </font> </p>
</body>
</html>

```

**技巧:**当使用 *FrontPage Editor* 时,不必关心 *HTML* 语言怎样工作就能创建 *HTML* 网页。只要指出文本大小或放置文本的一定方式,*FrontPage* 会完成这一切。*FrontPage* 产生的是与用户手工创建的相同的 *HTML* 文本文件格式。如果感兴趣,可以检查 *HTML* 源代码——轻松学习 *HTML* 的好方法。

#### 1.2.2.2 URL 剖析

一个 Web 页创建链接——也称为 hyperlinks(超级链接),即与其他种类的内容链接在一起,包括图形、图像、声音文件,还有其他 Web 页。超级链接是使 Web 出名的特性,因为它们意味着,在全球任何位置的网上,只要可以公开访问的任何一个内容都可以与任何其他的内容链接。这就是它的强大能力!唯一问题是了解怎样引用要链接的网页,这就涉及到了 Uniform Resource Locators(URL)的问题。

World Wide Web (WWW)上的每一个元素都有一个独一无二的标识号,它等于 Internet 上的地址。这个标识号就是一个 URL (Uniform Resource Locator——统一资源定位器)。一个 URL 很像一个邮政地址,它由几部分组成——模拟街道号、街道名、城市、州和邮政编码——按分级结构安排地址元素,如图 1-2 所示。

- Internet 服务类型(`http://`)——URL 的第一部分标识了被访问的 Internet 服务类型。HTTP 是 Hypertext Transport Protocol(超文本传输协议)的缩写,是 Web 文档的标识符。其他常见的服务类型包括 e-mail (`mailto://`)、File Transfer Protocol(FTP, `ftp://`),还有加密 Web 文档 (`https://`)。
- Internet 主机名 (`www.microsoft.com`)——这个标识是连到 Internet 上的主机名。主机名由几部分组成,“`www`”是独立主机名,“`microsoft.com`”是由许多计算机组成的网络或域名(假定如此)。
- 计算机端口号(缺省值是 80)——在主机名后,一些 URL 还可能包括端口号,每个服务类型都有一个缺省端口号。对于 Web 服务器,缺省值是 80。如果一个 URL 不包括端口号,则假定为缺省值。如果一个 Web 服务器在其他端口上运行,必须包括端口号。
- 目录结构(`/frontpage/`)——跟在端口号后。如果没有指定端口,那么在域名后,就是我们正在引用的文件的路径。在这个例子中,FrontPage Web 页在一个称做“`frontpage`”的目录下。
- Filename(`default.htm`)——URL 的最后一个元素是文件名,它由文件名和能标识出文件类型的扩展名组成,此例中,它是一个 HTML 文件。

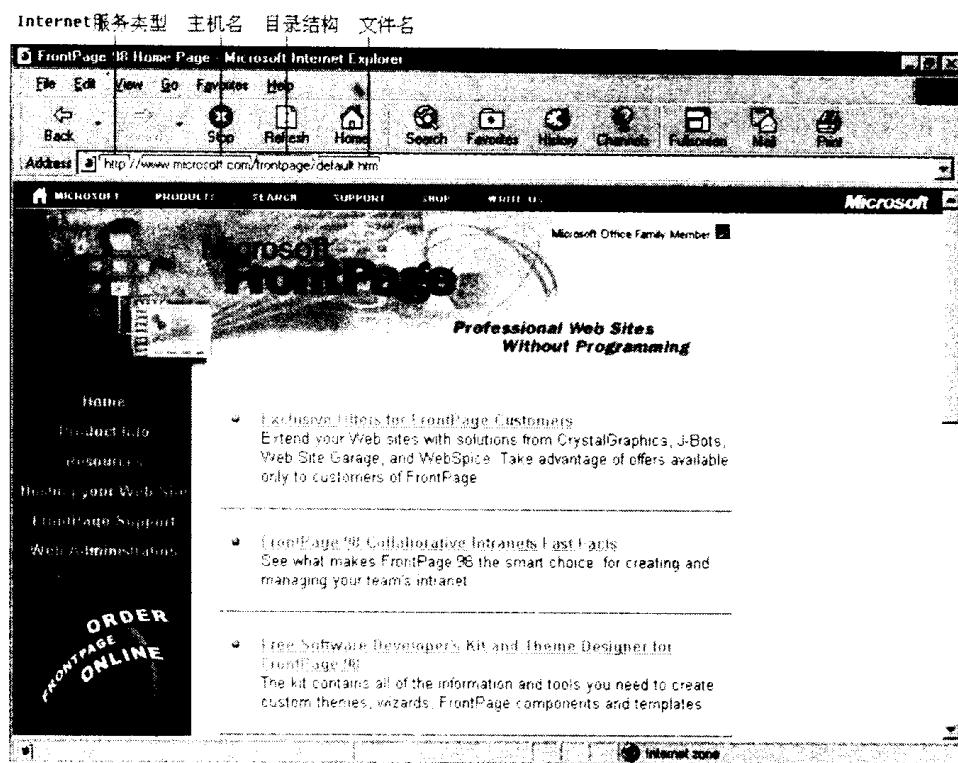


图 1.2 Microsoft FrontPage 支持 Web 的 URL

### 1.2.2.3 增强的 Web 页内容

现在你可想知道,带有图形、动画,甚至视频的文本文件是怎样在 Web 浏览器中显示的?答案是将一个网页链接到另一个网页上的同一 URL 寻址方案也能将其他类型的内容链接到你的网页上。唯一区别在于 Web 浏览器知道怎样识别非文本内容,并将它直接嵌入到网页上。在所有情况下,附加的内容驻留在一个独立的文件中,它可在网页内部的 HTML 中被引用(在你进行 Web 冲浪时可能注意到了,当加载一个网页时,图形和其他内容是单独加载的)。

**注意:**最初,图形是嵌入内容的唯一类型。现在浏览器可以显示的格式列表变得越来越长。例如,一个浏览器通过添加帮助它处理指定内容的模块,可很容易地辨认出辅助的内容。在 *Netscape* 世界中,这些模块叫做“*plug-ins* 插件”;在 *Microsoft* 程序中,它们被称作“*Controls* 控件”。尽管两个实体的功能不是完全相同,但它们有基本相同的目的——使你的浏览器更聪明。

### 1.2.3 区别网页与文件

如果你碰巧在一个本地计算机(与通过 Internet 远程访问你的 Web 相对而言)上开发了你的 Web,你可能很难记住网页与文件系统(存在硬盘上的文件)的区别。在某种程度上,由于使用 FrontPage Explorer 的工作方式与 Windows Explorer 的十分相像而加剧了这种混乱(名

字都很象)。你可以像其他任何文件一样在 Explorer 中查看你的 Web 文件。但怎样区别它们呢?

当你创建网页或在一个 FrontPage Web 上添加文件时,FrontPage 存储了它们的一些特殊信息。当你改动了它们,它也将改动信息保存起来。实际上,FrontPage 将你的 Web 上的所有文件都注册了,以便它可以跟踪它们。如果你在 FrontPage 之外改了一个文件名——比如,使用 Windows Explorer 改了文件名——那么 FrontPage 将不知道该改动。同样地,如果将文件加到你的项目目录中,FrontPage 也不知道它们。

本例的意义是:记住 Web 和其他文件的区别,并且一定要通过 FrontPage 做出影响 Web 状态的改动,这样你就会避免很多令人伤心的情况发生。

#### 1.2.4 从创作到发布

当你创作 Web 页时,你也创建了它与其他页面及内容的链接,用户可在自己的计算机上创建并查看它们,即使没有联接到 Internet 上也没有关系。如果想让世界上的人们都看到此页面,需要将它们发布到任何时候都与 Internet 联接的一个 Web 服务器上。

##### Web 服务器上有什么?

Web 服务器的概念可能有些不确定。有时,当人们说“Web 服务器”时,他们指的是与 Internet 相联并处理 Web 文件的物理计算机或主机。更确切的应该是:Web 服务器是一个不停地在主机上运行并等待网页请求的程序。

Web 服务器应用程序的工作是解释这些请求并做出适当的反应。当发布了网页时,就使得网页和其他文件对一个 Web 服务器有效,通过它将它们转给那些所有申请它们的人。申请的人通过使用他们最喜爱的 Web 浏览器(有称 Web“客户”)就可以看到这些网页。

**技巧:**如果你对发布的概念仍然不太清楚,可从 FrontPage 的 Web Publishing Wizard (Web 发布向导)中取得帮助,减少发布网页时的麻烦。

## 1.3 创建一个个人 Web

预备工作已经够了,让我们创建你的一个 Web。下面主要给你介绍一些 FrontPage 的主要功能。本章一步一步地分析手头的任务。它当然不包括 FrontPage 的所有功能。更多的内容,请跳到第一部分中的其他章节。但当你看完了,请回到这里——这一章很有趣。

### 1.3.1 使用光盘

本书的光盘包括了示例中使用的所有文件及一些有用的 Web 程序和实用工具。内容分成两个文件夹:如果你想边学边操作的话,Contents 包含了所有演示范例必需的文件;如果你只想查看最后的结果,它们都包含在 Explorer 文件夹中。这些目录根据本书章节进行了细分。

以下列方法之一使用范例文件: