

象棋中局 快速提高捷径

黄少龙 著

北京体育大学出版社



象棋快速提高捷径丛书

6889.621
89

391260-6101

象棋快速提高捷径丛书

象棋中局快速提高捷径

黄少龙 著

广东人民出版社

责任编辑:李 飞

责任校对:静 明

责任印制:长 立

图书在版编目(CIP)数据

象棋中局快速提高捷径/黄少龙著. —北京:北京体育大学出版社,1995

(象棋快速提高捷径丛书)

ISBN 7-81003-948-2

I. 象… II. 黄… III. 中国象棋 IV. G891.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(94)第 16592 号

象棋中局快速提高捷径

黄少龙 著

北京体育大学出版社出版发行
(北京西郊圆明园东路 邮编:100084)

新华书店总店北京发行所经销
国防科工委印刷厂印刷

开本:787×1092 毫米 1/32 印张:5 定价:5.80 元
1995 年 2 月第 1 版 1996 年 3 月第 3 次印刷 印数:17501—23500 册
ISBN 7-81003-948-2/G·729

(本书因装订质量不合格本社发行部负责调换)

前 言

一局棋通常分为开局、中局、残局三个阶段，开局打基础，中局是关键，残局决胜负。开局、残局都有大量棋谱可循，而中局变化万千，规律难以掌握，因而是棋力较难提高的部分。

你可能熟读开局谱，对弈开始很顺利，但如何提高中局棋力，不知从何入手。本书就是为满足你的要求而写，使你掌握中局的基本原理，准确判断中局形势，作出明智的决策，运用谋子取势手段，进行攻杀决战，直到获胜。

作者简介

黄少龙，现为南开大学象棋研究中心主任，副教授。黄少龙先生是我国象棋名手，曾获全国象棋个人赛第3名；1982年获“中国象棋大师”称号，同时也是著名的象棋理论家，被聘为《象棋研究》特约主编。上海辞书社《中国象棋词典》载，他“棋风稳健，步步为营，善于在复杂的中局阶段制定战略决策，对象棋理论有一定研究。”黄少龙先生第一个在高等学校中开设象棋课，他以其丰富的比赛实战体验和多年教学心得完成了《象棋四日通》、《象棋速胜法》、《象棋怪招速胜法》、《象棋陷阱速胜法》等著作。《象棋快速提高捷径丛书》（一套叁本）是他的新作，相信读者从他的书中会得到许多象棋快速提高的奥秘。

目 录

第一章 提高形势判断能力	(1)
第一节 子力对比.....	(3)
第二节 兵种对比.....	(6)
第三节 子路畅通.....	(9)
第四节 子力协调	(16)
第五节 阵形缺招	(20)
第六节 捉杀威胁	(25)
第七节 局面直觉	(28)
第八节 反馈信息	(33)
第二章 提高决策能力	(37)
第一节 攻与守	(39)
第二节 子与势	(43)
第三节 计划与应变	(49)
第四节 风险策略	(51)
第五节 当机立断	(56)

第六节	分析对手心理	(60)
第七节	中局心理战决策	(69)
第三章	掌握谋子取势手段	(73)
第一节	借势谋子	(75)
第二节	运子取势	(92)
第三节	兑子取势	(113)
第四节	弃子取势	(130)
第五节	突破取势	(141)

第一章

提高形势判断能力

实 战到中局阶段时，无谱可循，全照你的思维去认识局面，判断形势，这是作出决策的基础。所谓错着，都是对局面判断失误所致。因此，提高中局棋力的首要问题是提高形势判断能力，少出错误，多走佳着。

关于局面形势的判断，要从多方面、多角度来观察，下面具体分析。

第一节 子力对比

棋战首先是子力的较量，子多力量大。在平稳的形势下，是以子力多少来判断优劣。当然，棋子的威力能否发挥，要看具体环境，一个闭塞的车暂时没多大力量，而小兵过河入九宫，却大大增强了它的力量。另外，棋子的威力还要从长远来看，有的子力受制是暂时的，等解除压力之后就能发挥大的作用。所以，判断形势首先要对比双方子力，同时还要分析其他因素。

衡量棋子的价值时，先抛开具体的棋局形势，孤立地确定其固有的价值。假定未过河兵的价值为 1 分，它属于战斗力弱的棋子，那么其他棋子就可以用兵的价值来比较衡量了。

士的作用比兵要强一些，直接维护主帅的安全，人们根据长期实践经验，把士的固有价值评定为 2 分。

相的作用与士差不多，两者在九宫筑起双层护帅防线，两者都能阻塞对方车的通路。挡住对方炮的射程，顶住对方马的入侵。另外，士相都可作为炮架起到助攻作用。人们根据长期实践经验，认为相的固有价值与士大体相同，评定为 2 分。

马属强子，可渡河驰骋作战，按马的走法与吃法，具备八面威风。中局攻杀时，常以马兑双象入局，人们评定马的固有价值为 4 分。

炮是远距离作战的攻子，且行动迅速，但无炮架时却没有多大作用。炮与马各有所长，实力接近，在中局时以炮兑马属于等价交换。所以人们认为炮的固有价值与马大体相同，评定为 4 分。

车是全军的主力，比其他棋子的威力都大，机动灵活，控制纵横，捉炮压马攻帅，十分利害。根据人们长期实践经验，中局时一车兑马炮，大体接近等价交换，故把车的固定价值评定为 8 分。

以上虽属粗略的评价，但基本上能反映出各棋子价值之间的比较关系，每当面临子力交换时，应做到心中有数。例如（图 1）局面，黑主动邀兑车，轮到红方走。首先判断一下目前双方子力对比，都是双车双炮双马四兵士相全，子力完

全相等。红有车七平八及车八进九两种兑子方式，需要计算一下兑后子力得失情况，通过比较来选择其中一种方式。

第一种方式，接（图1）着法红先：

1. 车七平八 车2进3
 2. 车八进六 炮3进3
- 红丢相，小亏。

第二种方式，接（图1）着法红先：

1. 车八进九 炮3退3
2. 车八退七 炮3进4 3. 车八平七 车7进1

黑多吃一个马，红子力亏。如接走炮五进四叫将抽车，黑马3进5，红车七平三，黑炮6平7打死车，红子力更亏。

以上两种变化比较，红应选择车七平八的兑车方式。

在子力交换中，有时得子会造成失势，如果形势亏损不大，而子力获得是长期起作用的因素，仍应夺子为宜。例如（图2）局面，轮到红方走，有一个谋子的机会，但会导致失先。经过衡量两者利弊，仍应选择谋子的途经，可取得优势，着法接（图2）红先：

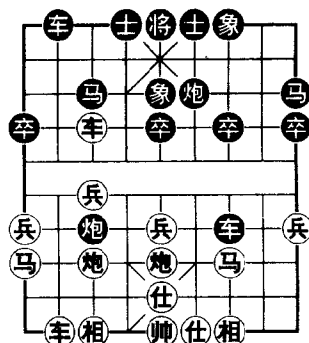


图1

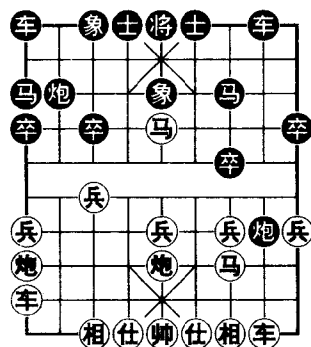


图2

1. 马五进三 炮2平7 2. 车九平二 炮8进3
如改炮7进4,前车进二,炮7进3,士四进五,车8进6,车二进三,卒7进1,马三退一,红得子优。

3. 车二进八 炮8平9 4. 车二退九 卒7进1
诱红兵三进一吃卒,则炮7进5 炮九平三 炮9退1
逃脱。

5. 车二平一 卒7进1 6. 马三退五

至此对比双方子力,虽黑卒渡河有势,但暂时无重大攻击手段;而红净多一炮,子力雄厚随着局势的发展,红车亮出,窝心马亦跃出,红必呈优势,固此红应选择这一路变化。

【小结】判断形势先看子力对比,各子中车的威力最大,其次是马、炮,再次是相、士,最弱为小兵,通常重点分析强子车马炮的得失。在平稳局势下得子便是优,在略亏形势下得子如能从长远发展成优势,则子力得失仍对形势判断起主要作用。

第二节 兵种对比

在子力对比大体相等的条件下,还有一个兵种对比问题,即兵种结构不同,会导致形势优劣的差异。

如(图3)局面,双方子力完全相等,轮到红方走,最简单的办法是先用马兑炮,利用兵种优势组织子力进攻。着法红先:

1. 马四进五 象3进5 2. 车九平八 车9平8

如上节所述,炮与马的价值相等,故此时局面双方子力对比是相等的,但兵种情况则不同,红方车马炮兵种齐全,黑

方则只有车马兵种而缺炮，这样就造成红方在兵种上的优势。

3. 车八进七 车1平3
4. 车一平六 士4进5
防红车六进六捉死马。
5. 车六进五 车3退1
防红车六平七捉死马。
6. 车六平七 马3退4
7. 车七进三 象5退3
8. 炮五进四 象3进5
9. 相七进五 ……………

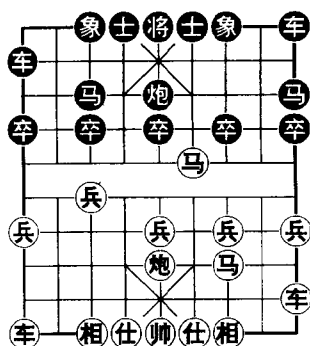


图 3

红炮击卒发挥威力，如无炮剩马就显不出这样强大攻势了。以下黑如接走车8进6，士六进五，车8平7，车八进二，车7退2，马三进四，马9退8，帅五平六叫杀，红胜定。

上局是车马炮三个兵种对车马两个兵种的情形，再举一个例子是车马炮三个兵种对车一个兵种。

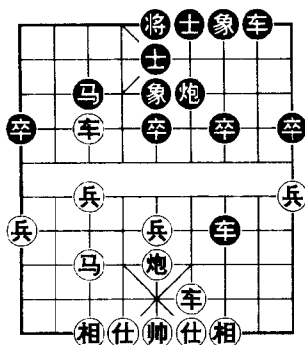


图 4

如(图4)局面，双方子力相等，兵种对比也相同，轮到红方走，如兵七进一渡河，黑车8进4捉死兵。又如走炮五进四，马3进5，车七平五，车7进3，红缺相怕炮。最佳方案是一车换马炮取得兵种优势，着法如下：

1. 车四进六 士5进6 2. 车七进一

从子力价值来看，车的价值与马炮大体相等，所以子力对比没有变化，但兵种对比却发生较大变化，即红有车马炮三个兵种齐全，虽双车只有一个兵种。红炮还有打中卒之攻势，总之红已显优。

2. 士6进5

如改士6退5，炮五进四，将5平4，车七退一，车8进4，车七平六，将4平5，士六进五再出帅，红优。

3. 炮五进四 将5平6 4. 相七进五 车8进5

5. 炮五平一 车8平9 6. 炮一平九 车9退1

7. 车七平八

伏车八进二叫将的攻着，黑如落士象，则红沉底炮，判断此时形势应属红易走。

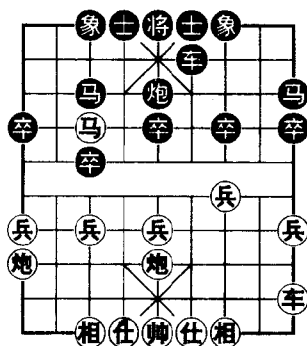


图5

以上两例都是兵种多而占优的，下面举一个兵种数相同的例子来分析。如（图5），双方子力对比，兵种数对比均相等，而棋子具体情况略有不同，即红强子是车双炮马，黑则为车双马炮。现在轮到红方走，可用马兑炮来取势，着法如下：

1. 马七进五 象3进5

2. 车一平八 车6进5

3. 车八进六 马3进4

4. 炮九进四

就强子而言，红方是车炮两个兵种，黑方是车马两个兵

种，但具体棋子不同，中局阶段炮运动迅速，控制远处，马则行动缓慢，受绊腿之制，故炮更能发挥作用。至此局面，红中炮可打中卒，又有边炮可沉底，已显现攻势。黑马则只能吃兵，并无致命威胁。所以兵种对比时，虽然数目相等，但红方略优。

4. …………… 车6平5 5. 炮九进三 士4进5

如改象5退3，车八平六，马4退5，车六平七捉象，亦红优。

6. 车八进二 士5退4 7. 士四进五 车5平3

8. 兵九进一

红侧翼底线有攻势。

【小结】中局攻守都需要子力配合，兵种多者有较多的进攻方式因而占优，通常车马炮比车双马优越，也比车双炮优越，而比双车更优越。有时，车双炮比车双马也易走。

第三节 子路畅通

中局时双方子力皆已出动，重要的是子路是否畅通，并能占领要点控制要线。这里主要指强子而言，下面分别就车、马、炮的情况进行讨论。

一、车路畅通

车是棋战的主力，车路畅通了不单是本身发挥威力，而且能带动其他子力开展，否则会全盘受制，陷入被动。如(图6)局面，轮到红方走，为了堵塞黑横车通路，采取了一些封锁性措施，着法如下：

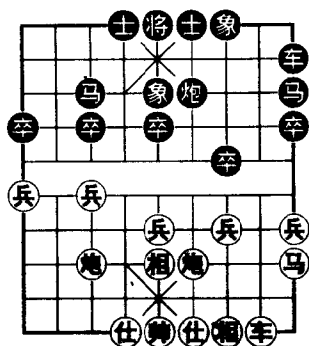


图 6

1. 车二进七 士4进5
黑被迫支士自塞车路，如改炮6进4，兵七进一，车9平4，兵一进一，炮6退1，兵七进一，马3退1，车二退三，亦红优。

2. 兵一进一 车9平7

3. 马一进二 马3退4

4. 炮七进四 炮6进3

黑车路闭塞，红车扼守要点，从形势判断已知红居优势。黑只好退马以求士角炮有点活动余地。

5. 炮七平一 卒7进1 6. 兵三进一 炮6平8

7. 炮四平三 象5进7 8. 车二退三 ……………

伏兵三进一，车7进3，相五进三打死车。

8. …………… 象7进5 9. 车二进二 车7平6

10. 炮一平五

黑车终于亮出，但已陷入劣势，红有炮打象叫杀及驱边兵逼马等棋，黑难应付。

上局属车路不畅通的反面例子，现举一个疏通车路的例子。如（图7）局面，双方车在原位，都需要通车路，现轮到红方走，乍看应该走车九平八抢占通道，但黑即走车1平2兑车，以后局势平淡，双方斗马炮兵残棋。所以红车应该另外谋求出路，配合沉底炮及右马展开攻势。着法如下：

1. 车九进一 ……………

起横车怪着，虽有士阻车路，但下着落士即可疏通，准