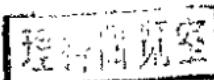


许莼舫初等几何四种

中国青年出版社

22112703

軌迹



目 次

一 基本知識	3
怎样叫做轨迹(3) 轨迹题的三种类型(6) 轨迹题要两面证(8)	
两面证的变通(11) 四定理合成一轨迹定理(15) 找不到头和	
尾的轨迹(16) 有头或有尾的轨迹(21) 轨迹怎样探求(23)	
轨迹题解法的变通(29)	
二 基本轨迹定理同它的应用	32
圆(32) 双軸平行线(35) 中垂线(37) 正中平行线(39)	
交角双平分线(40) 双半圆(42) 双弓形弧(45)	
三 重要轨迹题同它的应用	49
阿氏圆(49) 定比双交线(51) 定和幂圆(54) 定差幂线(55)	
四 轨迹和作图的联系	59
轨迹和作图的相互利用(59) 基本轨迹在作图上的利用(61)	
重要轨迹在作图上的利用(63)	

作者的話

有些中学同学在学习平面几何学的时候，由于对基本概念了解得不够清楚，对定理和法則即使都明白也还不会灵活运用，因而难于获得良好的学习成绩。作者因为有这样的感覺，才編寫了这一套小書。这套書分《几何定理和証題》、《几何作圖》、《軌迹》和《几何計算》四冊。內容主要是：(1)帮助同學們透彻了解教科書里的材料；(2)把这些材料分类和总结，指导同學們怎样去运用，从而掌握解題的正确方法；(3)举示多量例題，对同學們作出較多的引导和启示，借此收到观摩的效果；(4)提供一些补充材料，使同學們扩大眼界，充实知識，提高理論基础，为进一步学习創造有利条件。

在平面几何学中的轨迹部分，原是进修高等数学的重要基础，但因这个概念比較抽象，在一般書里又不能解釋得十分詳尽，所以同學們对它最感困难。

本書第一章，以充裕的篇幅，对学习轨迹应有的基本知識作了詳細的講解。关于轨迹要怎样去探求，怎样去証明，都經反复指导，使讀者在实际解題时不致有茫无头緒的感觉。

第二章用具体的实例，分別引出七条基本轨迹定理，再根据它们来用簡法解决許多轨迹問題。

另外有几个重要的轨迹題，也是在解别的轨迹題时需要

引用的，本書在第三章里舉出它們的解法，并示应用的例子。

轨迹題原須分兩方面証明，但一般对中学生的要求，只要能用簡法，把題中的轨迹归結到基本轨迹或已知的重要轨迹，从而在图中作出，并說明它是怎样的綫也就够了。本書主要是給中学生閱讀的，所以在第二、三两章的全部例題，都是用簡法来解的。在簡法中，虽然只确定了合于条件的点都在这綫上，但因中学程度所学得到的轨迹題比較簡單，如果这綫的某一部分上的点不合条件，很容易检查得出，我們只要把它剔除就是了。在程度較高的讀者，不妨將本書例題中所略去的部分自行补出，即加一段証明，証在这綫上的点都合条件。

本書第二、三两章的研究題，是分列在有关的轨迹定理的后面的。照这样編排，无异是提示了这一問題該用哪一条基本定理，使讀者在研究时获得便利，将来要解决別处遇到的杂題，自然可以事半功倍了。

在本書的最后一章里，因为轨迹和作图联系最多，所以举了一些应用轨迹的作图題，以补《几何作图》一書的不足。

本書在編写时虽經仔細斟酌，但錯誤之处还恐难免，希望讀者多多批評和指正。

許蓮舫

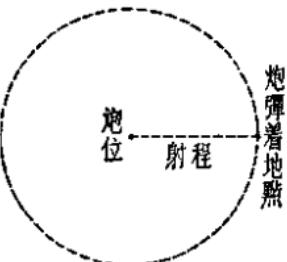
一 基本知識

怎样叫做轨迹

我們为了要保卫祖國安全，抵抗外來侵略，必須要加強國防建設。關於巩固国防的利器，象大炮、飞机之类，同學們一定都有一些初步的認識。这里先拿大炮做例子，來說明數學上的一件重要事實：

假定用一尊大炮來作一次射击演习，把这大炮固定在炮位上，使它能繞炮位自由旋转，然后以一定的射程向各方发射。这时你可以看到，炮弹着地的各点剛正排列成一个圆形；这圆的圆心就是炮位，半径就是射程，象右图。假使炮弹着地的各点非常密集，你就看不到任何一点，而只見一整个的圓周——簡称圓，就是一条封閉的曲線。这样不断地向各方发射，炮弹着地的点永远在这一条曲线上，决不会到曲線的外面去。

在上举的例子中，因为炮弹着地的各点必須和一个定点（就是炮位）有一定的距离（就是射程），所以集合而成这样的一个圆。“和一个定点有一定的距离”是一个条件，凡是在这圆上的点都适合这条件，而不在这圆上的点都不适合这条件。



這圓是許多适合同一条件的点集合而成的，好象玩具火車的环形轨道一样；也就是这样的許多点停留着的痕迹，所以称做是“适合指定条件的点的轨迹”。

接着再用飞机做例子，來說明轨迹的另外一个意义：

飞机的推进器，是用两片或多于两片的螺旋桨裝在轉动軸上而成。当机器发动，推进器开始旋转的时候，我們看見任

何一片螺旋桨的外端，在围绕着軸心作圆周的运动。这样运动所經的圆周，是拿軸心做圆心，桨长做半径的。因为桨端和軸心的距离——等于桨长，是一定不变的，所以桨端在运动中的各位置，决不越出这圆的曲綫以外。这圆是一点依照指定的条件而运动所行的轨迹，也就是一点在这样运动时足迹所經的路綫，所以称做是“这动点的轨迹”。

把上述轨迹的两种意义比較一下：后者所說的虽然只有一点，但这一点是动的，当它动到另外的位置，就产生第二点、第三点等，而这些点的性質，当然也都适合指定条件。又因这点不会动到一定的路綫以外，所以綫外的点就不会适合指定条件。可見这样的說法和前者好算是一样的。

可是，就基本上說，前者是用靜止观点来解釋的，后者是用运动观点来解释的。前者說明轨迹是适合指定条件的各点的总和，后者說明轨迹是一动点依照指定条件运动的路綫。轨迹的这两种意义我們必須好好理解，特別是后一种意义。

初学的人往往把几何图形看做靜止的、固定的，而不容易体会到表面上是靜止、固定的几何图形，也可以代表运动的觀念。我們知道一切事物都是不斷在运动发展的，我們如果只知道用靜止觀點来看几何图形，不知不覺会養成用靜止觀點去看一切事物的习惯，那就大錯特錯了。不过这并不是說用靜止觀點來說明軌迹也是錯誤的，因为事物虽然在不断运动发展，但也有相对的靜止，我們用靜止觀點來說明軌迹，正是根据事物有相对靜止这个事实的。当然你不應該忘記靜止只是相对的。

利用运动觀點来解釋“一个动点和一个定点保持一定的距离而运动，它的轨迹是一个圓”，其实是再简单也沒有的。同學們在用两脚規画一个圓（或工匠用剪刀画圓）的时候，曾經注意到这一件事實嗎？两脚規的一只脚是一个針头，在紙上釘着的一点就是一个定点，另一脚上所附鉛筆的尖端就是一个动点，两脚作适当的张开，就是使二点間保持一定的距离，筆尖在紙上画成的一个圓，就是这一个动点运动一周所經的路線，也就是这动点的轨迹。这原是在学习几何时常見的事实，不过同學們一般都不很注意罢了。

上面为便利起見，只举了一个轨迹是圓的例子。实际我們如果把指定的条件改变，那末轨迹的形状可能也跟着改变。普通在初等数学里面所討論的轨迹，除掉圓以外，有的是直綫——两端都无限，有的是綫段——两端都有限，有的是射綫——一端有限，另一端无限，有的是圆弧。在每一指定条件下的点，它的轨迹有时还不止一条綫。关于这許多不同的情况，我們为了叙述的方便，这里暫且不講，同學們讀到下面的

几节，自然会完全明了。

軌迹題的三种类型

同學們已經學过了幾何定理和證明題，一定都知道每一条定理或證明題總可分做“假設”和“終結”两部分。假設是图形中已知的性質，終結是要我們證明的其他性質，可說只有这样的一种类型。再就作图題來說，也包含两个部分，一是告訴我們已知的条件，一是吩咐我們要作怎样的图形，千題一律，找不到另外的一种类型。現在我們要研究軌迹題了，軌迹題是不是也只有一种类型呢？这却和前面的完全不同，它的类型可以分做三种。要知道詳細，必須先明了軌迹題的內容，究竟有哪几个部分？

諸位讀過了上面的一節，已經知道軌迹是一點在指定条件下运动所經的路線。所謂指定条件，象“和一个定点有一定距离”等类，是最关紧要的。因为这动点必須要有条件去限制它，才能作有規則的运动，从而产生軌迹；假使不受条件限制，这动点可以随便乱动，就无一定路線，結果就无法求出軌迹。可见这指定条件，是軌迹題中决不可少的一个重要部分。有了指定条件以后，相应地就可以决定軌迹的形状；有的軌迹是圓，有的軌迹是直線，这各种不同的形状，当然也是軌迹題中的重要部分。假定我們在某一問題中，單說軌迹是圓，或是一直線，这种說法不够具体。因为形状虽都是圓，但圆心的位置各有不同，半径的长短也可能两样；同是直線，就位置說，有的是平行于一已知直線的，有的是垂直平分一已知綫段的，就

长短說，有的是无限的，有的是有限的。所以我們單說軌迹是什么形状，还觉得不够，應該要連位置和长短一齐說出来，这才可以具体地画成图形。

綜合上述各点，知道軌迹題內容包含三个重要部分：第一是指定的条件，第二是軌迹形状，第三是軌迹的位置和长短。

軌迹題的內容，我們已經把它分析得很清楚了，但从題目的外表不一定能看到全部內容。关于指定条件，是每一个軌迹題都須詳細叙明，可說是显露在外表的；至于其他两个部分，有的只发表形状，有的是全不发表，因而形成軌迹題的三种不同的类型。要叙明这三种类型，无妨先举出它們的典型例子：

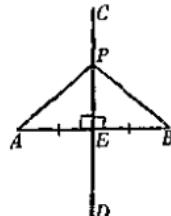
(1) 一动点(P)距一条定綫段(AB)的两端等远，它的軌迹是一直綫(CD)，这直綫就是定綫段的垂直平分綫。

在这一道題中，“距一条定綫段的两端等远”就是指定条件，“一直綫”就是軌迹的形状，“定綫段的垂直平分綫”就是說明了它的位置必須通过定綫段的中点，且和定綫段垂直，长度是无限的。这样已經把指定的条件，軌迹的形状，以及軌迹的位置和长短完全发表出来。要解决这一道題，只須根据几何定理，給它一个证明，就可以了事，要算是最容易的。

(2) 一动点距一条定綫段的两端等远，它的軌迹是一直綫。

这样只发表了条件和形状，究竟这軌迹是在什么地方？长短怎样？还隐藏在題目里面。这种題目的解决办法，不象前面的那样简单，必須先要探求出这直綫的位置和长短，然后再加以证明。

(3) 一动点距一条定綫段的两端等远，求这动点的軌迹。



用这一个方式来提問題，它只說出了指定的条件，其余的全部隐藏起来，要我們一样一样去摸索，先探求这轨迹的形状，再探求这轨迹的位置和长短，最后才能把它證明。同前面的比較起来，这是最难解决的。

从上面的三个例子，我們把轨迹題分成如下的三种类型：

[第一类型] 有条件，有形状，又有位置和长短。

[第二类型] 有条件，有形状，但沒有位置和长短。

[第三类型] 有条件，但沒有形状，更沒有位置和长短。

在这三种不同的类型中，我們可以看出，第一类型有假設，又有完全的終結，可以称做**轨迹定理**，只要給它証明一下就得；第二类型有假設，又有不完全的終結，也可称做**轨迹定理**；第三类型只有假設，沒有終結，这是**求轨迹題**，先要把这轨迹探求出来，然后才可以把它証明。我們从下一节起，依次講述轨迹的証明和探求的方法。

轨迹題要兩面証

上节講过几何定理和作图題都只有一种类型，轨迹題却有三种类型，这是第一种区别。現在再說到每一定理或作图題都只要証明一次，但每一轨迹題却要連証两次，这是第二种区别。普通証明一个轨迹題，必先証順的一方面是正确的，接着再証逆的一方面也是正确的，这样才可以認為切实可靠。这必须要証明的两方面，可以写成如下的一般形式：

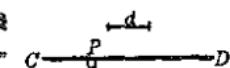
(a) 順的方面 凡在这綫^①上的点，都能适合指定条件。

^① 所謂“这綫”，有时是一条綫，有时是几条綫，有时是无限长的綫，有时是有限长的綫。

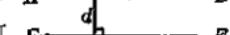
(b) 逆的方面 凡能适合指定条件的点,都在这线上。

那末为什么要大费周折,一证再证呢? 这里当然要说出一个道理来。

譬如有一个轨迹题:“一动点(P)和一条定直线

(AB)保持一定的距离(d)而运动,求这动点的轨迹。”

我们探求到一条 CD 直线,它是平行于 AB ,且和 AB

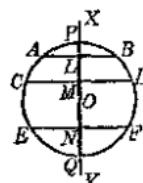
的距离等于 d 的,从“二平行线处处等距离”的定理,可

证“凡在 CD 上的点,都和 AB 有一定的距离 d ”,就說

所求的轨迹是一直线 CD ,这就犯下了错误。因为除 CD 外,还有另一平行线 EF 也是所求的轨迹,已被忽略过去了。

可見証一道轨迹題,如果单証(a)而不証(b),就只注意到这线上的点能适合指定条件,沒考虑到能适合指定条件的点也許不全在这线上,結果使求到的轨迹有不充足的弊病。

又如有一轨迹题:“一动弦①在圆内平行移动,求它的中点的轨迹。”我们假定这动弦在运动中的一个位置是 AB ,中点是 L ,从定理“通过圆的圆心和弦的中点的线,必垂直于弦”,可証“动弦 AB 的中点 L ,常在过圆心 O 而垂直于这弦的 XY 线上”,于是說所求的轨迹是一直线 XY ,无意間也造成了錯誤。因为这动弦常在圆内,它的中点决不会运动到圆外去,所以除 PQ 线段上的点能适合指定条件外,其余在 PX 和 QY 上的点,都是不适合条件的。因此,所求的轨迹只能說是线段 PQ ,而不能說是一直线 XY 。



可見单証(b)而不証(a),就只注意到适合条件的点在线上,沒考虑到线上的点也許不完全能适合条件,結果使求到

① 通常所說的动弦,不但位置在变动,它的长短也是变动的。至于它的中点,能跟着它运动,当然是一个动点。

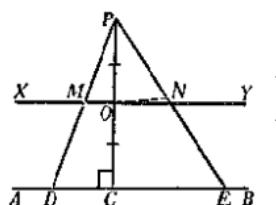
的轨迹中存在着不必要的部分。

綜上所述，知道証轨迹题若单顧一面，会使求到的轨迹发生太少或太多的弊病。不証(a)就可能得不必要的轨迹，不証(b)就可能得不充足的轨迹，因而我們可以称(a)“在線上的点合条件”是轨迹的必要性(也叫純粹性)，(b)“合条件的点在线上”是轨迹的充足性(也叫完备性)。

再說得明白一些，必要性的意思是线上各点必須有同一性质——就是适合同一条件，找不出任何一点例外；通俗地講，每一題中的轨迹，必須具备“清一色”的性格。充足性的意思是线上各点的性质必須和线外各点的性质不同；通俗地講，每一題中的轨迹，必須具备“只此一家，別无分出”的性格。必要性和充足性應該同时証明，結果才算切实可靠。

为了要使同學們在实际証題时有所观察起見，下面举一个具体的例子：

[范例 1] 一动綫段，一端固定在一点 P ，另一端沿定直綫 AB 而运动，那末它的中点的轨迹是一直綫，这直綫是 AB 的平行綫，且距 P 和 AB 等远。



假設：定点 P 和定直綫 AB ，
 $PC \perp AB$ ， O 是 PC 的中点，过 O 作
 $XY \parallel AB$ 。

求証：一端是 P 而另一端在
 AB 上的动綫段的中点的轨迹是 XY 。

[思考] 要証 XY 是这动点的轨迹，第(I)步必須先証它的必要性，就是証“凡在 XY 上的点都可以做綫段的中点”，第(II)步要証它的充足性，就

是証“凡題設線段的中點都在 XY 上”。

証 (I) 在 XY 上任取一點 M , 連 PM , 延長交 AB 於 D .

因為 $PO=OC$, $MO \parallel DC$, 所以 $PM=MD$ (過△一边中點而 \parallel 另一边的線, 必平分第三邊), 就是 M 为 PD 的中點。

(I) 从 P 到 AB 上作任意線段 PE , 取 PE 的中點 N , 連 ON .

因為 $PO=OC$, $PN=NE$, 所以 $ON \parallel CE$ (\triangle 的中位線定理)。

但 $XY \parallel AB$, 所以 ON 合于 XY (過 AB 線外的同一直線 O , 只能作 AB 的一條平行線), 就是 PE 的中點 N 在 XY 上。

總結 从証明(I), 知道凡在 XY 上的點都适合指定條件, 从証明(I), 知道凡适合指定條件的點都在 XY 上, 所以這動點的軌跡是 XY .

注意一 上舉的“思考”一項, 不過是表明証題前應有這一個思索的过程, 留給同學們作參考的; 在實際証題時當然不必明白寫出。

注意二 一個軌跡題既分兩方面証明, 最後還要作一個總結, 說明所求的軌跡確實是題中所說的某線。

注意三 訂軌跡題時, 不必象初學几何定理那樣, 拘泥于刻板的形式。不很重要的或顯而易見的理由, 也可以酌量省略。

兩面証的交通

我們認識了軌跡的必要性和充足性以後, 进一步來把這兩種特性的本質和相互間的關係考察一下:

(a) 必要性 凡在這線上的點, 都能适合指定條件。

(b) 充足性 凡能适合指定條件的點, 都在這線上。

在這兩個敘述中, 每一敘述都可分做兩半段, (a)的上半段“假使一點是在這線上”是一個假設, 下半段“那末這點是适合指定條件的”是一個終結, 可見這一個敘述可以算作一條定理。還有(b)的上半段“假使一點是适合指定條件的”是假設,

下半段“那末这点是在这線上”是終結，也可以算作一条定理。
(b)的假設和終結刚正是从(a)逆轉而成的。

諸位还记得在学习几何定理和証題的时候，我們說过定理可以从一变四嗎？这轨迹的必要性和充足性既然可以認作两条定理，而且它們的假設和終結又剛巧是逆轉来的，不是互相成为“逆定理”嗎？大家都知道，原定理正确时，它的逆命題不一定会跟着正确的^①，无怪这两者必須分別証明，缺一不可了。

每一命題除掉可以变得一逆命題外，如果把“是这样”和“不是这样”对調过来，又可得一“否命題”，如果既逆轉而又对調，所得的是“逆否命題”。我們无妨再照这样变化一下，得下列的两个命題：

- (a') 凡不适合指定条件的点，都不在这線上。
- (b') 凡不在这線上 的点，都不适合指定条件。

其中(a')和(a)互成逆否命題，原命題和逆否命題的关系你还記得嗎？它們要正确就全正确，要不正确就全不正确，因而(a')和(a)可說是步調一致的。从(a)既可判定轨迹的必要性，从(a')就同样可以来判定。可見我們在証轨迹的必要性时，不証(a)而換証它的逆否命題(a')，也未尝不可。

再，(b')原是(a)的否命題，但(b')和(b)也互成逆否命題，两者也取一致的步調。从(b)既可判定轨迹的充足性，那末从(b')也未尝不可以判定。我們要証轨迹的充足性，証(b)或証

^① 一个叙述还不知道它是否正确时，应称命題而不称定理。

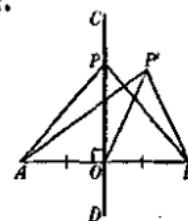
(b') 总是一样的。

綜上两点，知道要証一轨迹題，虽然必須分两面証，但不必拘泥于上节所講的(a)和(b)，我們尽可便宜行事，任意变通，証必要性时，在(a)和(a')两者中任証一种；証充足性时，在(b)和(b')两者中任証一种就是。

[范例 2] 一动点距一条定綫段的两端等远，它的轨迹是一直綫，这直綫就是定綫段的垂直平分綫。

假設： 定綫段 AB ，过 AB 的中点 O 作垂綫 CD 。

求証： 距 A, B 等远的点的轨迹是直綫 CD 。



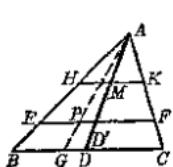
〔思考〕 要証这动点的轨迹是 CD ，第(I)步証(a)的必要性，就是証“在 CD 上的点距 A, B 等远”，第(II)步証(b')的充足性，就是証“不在 CD 上的点距 A, B 不等远”。

证(I) 在 CD 上任取一点 P ，連 PA, PB 。
在 $\triangle POA, \triangle POB$ 中， $AO=OB, \angle POA=\angle POB=90^\circ, PO=PO$ ，所以 $\triangle POA \cong \triangle POB$ (边、角、边)， $PA=PB$ 。

(II) 在 CD 外任取一点 P' ，連 $P'A, P'B, P'O$ 。
因为 $P'O$ 不是 AB 的垂綫 (过 AB 上的一点 O 只能作 AB 的一条垂綫)，所以 $\angle P'OA \neq \angle P'OB$ 。又因 $AO=OB, P'O=P'O$ ，所以 $P'A \neq P'B$ (两个 \triangle 的两组边相等，若夹角不等，那末第三边也不等)。

总结 从(I)知 CD 上的点合条件，从(II)知不在 CD 上的点不合条件，所以 CD 是这动点的轨迹。

[范例 3] 一动綫段平行于 $\triangle ABC$ 的一边 BC ，在这三角形内移动，它的中点的轨迹是一直綫，这直綫就是 BC 上的



中綫。

假設： AD 是 $\triangle ABC$ 的中綫。

求証：平行于 BC 而在 $\triangle ABC$ 內的
綫段，它的中點的軌迹是 AD 。

〔思考〕先依 (a') 証 AD 的必要性，就是証“不是
這些綫段的中點不在中綫 AD 上”，再依 (b) 証 AD 的充足性，就是証“是這些
綫段的中點，必在中綫 AD 上”。

証 (I) 在 $\triangle ABC$ 內作任意綫段 $EF \parallel BC$ ，交 AB 、 AC 于 E 、 F ，在 EF
上取 P 点，但 P 不是 EF 的中點。連 AP ，延長交 BC 于 G 。

因為 $EP : PF = BG : GC$ (從一點所引三射線，截兩平行綫成比例綫段)，
且 $EP \neq PF$ ，就是 $EP : PF \neq 1$ ，用前式代入，得 $BG : GC \neq 1$ ，就是 $BG \neq GC$ ，
 AG 不是 $\triangle ABC$ 的中綫，所以 P 不在中綫 AD 上。

(II) 在 $\triangle ABC$ 內作 $HK \parallel BC$ ，交 AB 、 AC 于 H 、 K ，取 HK 的中點 M ，
連 AM ，延長交 BC 于 D' 。

因 $HM : MK = BD' : D'C$ (理由見前)，且 $HM = MK$ ，就是 $HM : MK = 1$ ，
用前式代入，得 $BD' : D'C = 1$ ，就是 $BD' = D'C$ ， D' 是 BC 的中點，所以 D' 必
合于 D ， AD' 必合于 AD ， HK 的中點 M 在 AD 上。

總結 从(I)知不合條件的點不在 AD 上；从(II)知合條件的點在 AD 上，
所以 AD 是這動綫段的中點的軌迹。

研 究 題 一

(1) 一動綫段的一端固定在一點 P ，另一端沿定直線 AB 而運動，假設依
定比 $m : n$ 內分這綫段，那末它的分點的軌迹是一直線，這直線平行于 AB ，且
距 P 和 AB 的比等於定比 $m : n$ 。

(2) 平行四邊形的一角合于定三角形 ABC 的 $\angle A$ ，它的對角頂點在 BC
上運動，那末它的兩對角綫交點的軌迹是一綫段，這綫段是 AB 、 AC 二邊中點的
連結綫。