



中国铁道出版社

杨洪 编

7.5  
2

# 论常用算法选编

# 图论常用算法选编

杨 洪 编

中 国 铁 道 出 版 社

1988年·北京

## 内 容 简 介

本书是一部在计算机上使用的有关图论最优化算法的工具书，是用目前国内各种类型电子计算机普遍使用的 FORTRAN-IV 书写的。书内汇编了图论中十分有用的一些通用算法，以标准子程序的形式给出了程序清单。

全书共分七部分：图的基本算法，树的计算，图的中心和路的计算，独立集与支配集的计算，匹配算法，着色问题算法，以及网络流的计算等。

读者对象：工程技术人员、大专院校师生。

### 图论常用算法选编

杨 洪 编

中国铁道出版社出版

责任编辑 黄 燕 封面设计 安 宏  
林瑞耕

新华书店总店科技发行所发行

各地新华书店经售

中国铁道出版社印刷厂印

开本：787×1092毫米 1/32 印张：7.75 字数：176千

1988年2月第1版 第1次印刷

印数：0001—4,000册 定价：1.70元

GF68/29

## 序

现代科学技术在若干方面都有很大的发展。电子计算机及微型电子计算机的出现及其日益广泛的应用，便是其中之一。从本世纪三、四十年代以来，数学逐渐广泛地渗透到社会的各个领域。由于许多应用问题的需要，产生了一些新的理论和方法，其中图论及其应用是在六十年代以后才迅速发展起来的。图论和电子计算机的使用和发展，在一些方面是互相促进的。

人们在使用电子计算机和微型电子计算机来解应用问题时，需要针对问题的解法和相应的计算机程序。有了程序，一般说来，只要学会使用就行了。但事实是实际问题的情况往往是复杂的。这时，人们就不仅要学会使用一些程序，而且还需要能灵活应用一些基本的程序，才可能较好地解决较复杂或情况有变化时的问题。于是，按一定系统来编写一些较常用算法的计算机程序就很有必要了。

杨洪同志的《图论常用算法选编》就是这样的一本书。书中既有解一些常见问题的计算机程序（如解最短径路问题，选址问题和匹配问题等的算法的计算机程序），又对图论与网络理论中的重要算法作了介绍，具有一定的系统性，并且在各个算法中作者都举有精选的和验算过的例题，以供读者参考。

谢 力 同

1985年12月

选择了部分基础的、实用性强的算法。本书介绍的全部算法程序都已在PDP-11电子计算机或APPLE-II电子计算机上调试通过。因为这些程序都是按照FORTRAN-IV文本的规定书写的，读者在其它类型电子计算机上运行这些程序时，只需要按照所用机种的规定改变一下输入输出语句的格式，其它内容一般不必改动。

本书编写过程中，得到谢力同教授的亲切关怀，刘家壮、张天锡同志的热情帮助，在此表示衷心的感谢。

由于作者水平所限，书中不妥之处在所难免，欢迎读者批评指正。

杨 洪

1985年11月

# 目 录

<b>1. 图的基本计算</b> .....	1
1.1 图的连通性的计算 .....	1
1.2 求无向图基本回路矩阵的算法 .....	8
1.3 求有向图基本回路矩阵的算法 .....	15
1.4 求无向图基本割集矩阵的算法 .....	24
1.5 求有向图基本割集矩阵的算法 .....	31
1.6 有向图路径计数的算法 I .....	38
1.7 有向图路径计数的算法 II .....	43
1.8 道路矩阵的Warshall算法 .....	46
<b>2. 树的计算</b> .....	52
2.1 有向图上树的数目的算法 .....	52
2.2 有向图的外向树与内向树数目的算法 .....	58
2.3 无向图最小支撑树的求法 .....	66
<b>3. 图的中心与路的计算</b> .....	74
3.1 连通图中各顶点间最短距离的计算 .....	74
3.2 图上两个顶点间最短通路的计算 .....	79
3.3 图的中心和加权中心的算法 .....	91
3.4 图的一般中心的算法 .....	96
3.5 求连通图的绝对中心的算法.....	101
3.6 图上两顶点间最短与次短路的计算.....	110
3.7 最大容量路的算法.....	121
3.8 最大可靠路的算法.....	127
3.9 最大期望容量路的算法.....	134

<b>4. 独立集与支配集的计算</b> .....	<b>142</b>
4.1 求图的全部极大独立集的布尔代数算法 .....	<b>142</b>
4.2 求图的全部极小支配集的布尔代数算法 .....	<b>151</b>
<b>5. 匹配的计算</b> .....	<b>164</b>
5.1 二分图最大基数匹配的算法 I .....	<b>164</b>
5.2 二分图最大基数匹配的算法 II .....	<b>172</b>
5.3 一般图的最大基数匹配的算法 .....	<b>177</b>
5.4 图的极大权匹配与极大基数匹配算法 .....	<b>184</b>
<b>6. 着色问题的计算</b> .....	<b>199</b>
6.1 图的顶点着色的纵深搜索法 .....	<b>199</b>
6.2 图的顶点色数及着色方案的求法 .....	<b>207</b>
6.3 图的弧色数以及着色方案的算法 .....	<b>213</b>
<b>7. 网络流的算法</b> .....	<b>222</b>
7.1 网络最大流的算法 .....	<b>222</b>
7.2 网络最小费用流的算法 .....	<b>232</b>
<b>主要参考资料</b> .....	<b>240</b>

# 1. 图的基本计算

## 1.1 图的连通性的计算

### 1.1.1 功 能

如果已知图的关联矩阵，需要由该矩阵判断图的连通性（此图分为几个连通块）。在本段给出一个简便的方法。

### 1.1.2 方法概述

已知某图的关联矩阵为  $B(n, m)$ 。其中  $n$  为该图顶点总数， $m$  为该图所含弧的总数。计算目的：求出该图的连通块数，并指出这  $n$  个顶点分别属于哪一个连通块。将连通块的数目存放于变量  $S$  当中，将各顶点所属的连通块的序号存放在数组  $Q(n)$  当中。

为了便于了解计算的过程，图 1.1 给出程序的流程图。

### 1.1.3 子程序参数说明

子程序名称 LEING(N,M,B,Q,S)

N: 图的顶点数目，整型变量。

M: 图的弧总数，整型变量。



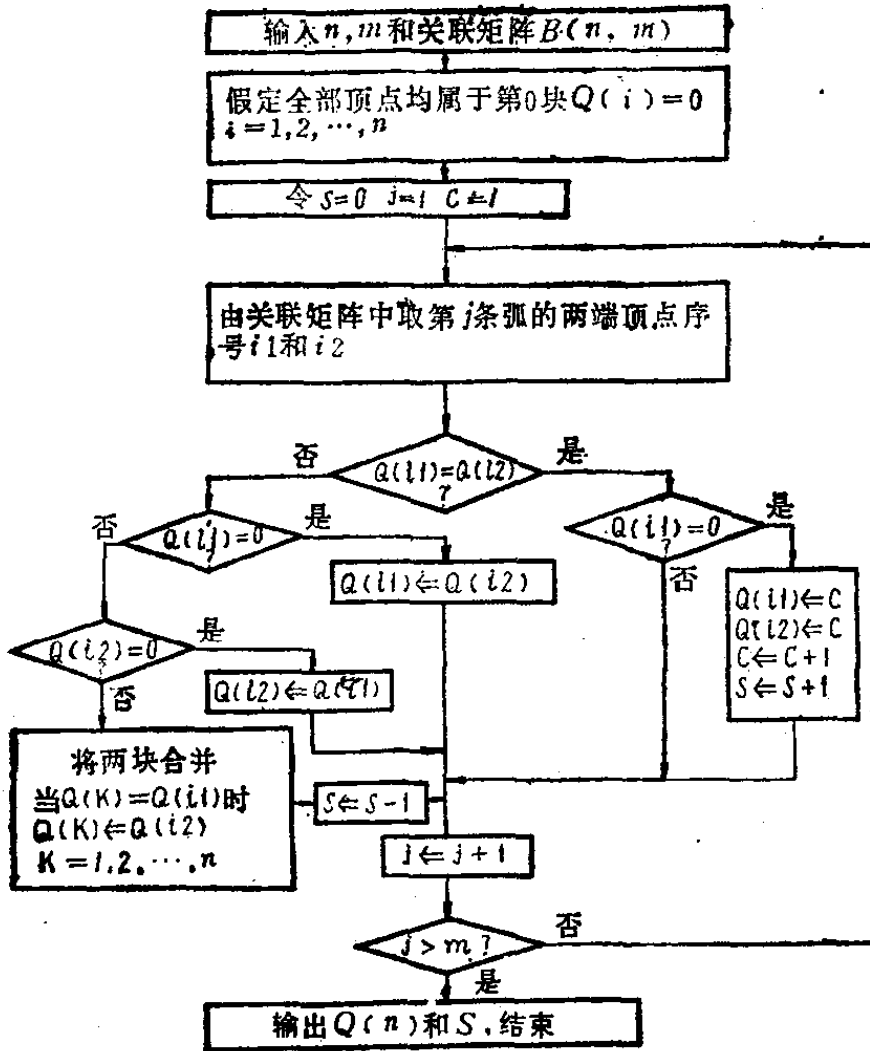


图 \* 1.1

**B(N, M):** 图的关联矩阵, 输入数据, 整型数组。其中:

$$B(i, j) = \begin{cases} 1, & \text{当第 } j \text{ 弧与第 } i \text{ 顶点关联;} \\ 0, & \text{当第 } j \text{ 弧与第 } i \text{ 顶点不关联;} \end{cases}$$

$i = 1, 2, \dots, N; j = 1, 2, \dots, M。$

**Q(N):** 各顶点所属子块的序号, 输出结果,  $1 \leq Q(i) \leq S$ ,  $i = 1, 2, \dots, N$ 。整型数组。

**S:** 该图所含连通子块的总数, 输出结果, 整型变量。

## 1.1.4 子程序

```

SUBROUTINE LEING(N,M,B,Q,S)
INTEGER B(N,M), Q(N), L(40), P(2), S, C,D, E
C=1
S=0
DO 1 I=1,N
1  Q(I)=0
DO 10 J=1,M
D=1
DO 3 I=1,N
IF(B(I,J).NE.1)GOTO 3
P(D)=1
D=D+1
3  CONTINUE
I1=P(1)
I2=P(2)
E=Q(I1)
D=Q(I2)
IF(E.NE.D)GOTO 5
IF(E.EQ.0)GOTO 4
L(J)=E
GOTO 10
4  L(J)=C
Q(I1)=C
Q(I2)=C
S=S+1
C=C+1
GOTO 10
5  IF(E.NE.0)GOTO 6

```

```
L(J) = Q(I2)
Q(I1) = Q(I2)
GOTO 10
6  IF(D.NE.0) GOTO 7
   L(J) = Q(I1)
   Q(I2) = Q(I1)
   GOTO 10
7  DO 8 K = 1, N
   IF(Q(K).EQ.E) Q(K) = D
8  CONTINUE
   DO 9 K = 1, J
   IF(L(K).EQ.E) L(K) = D
9  S = S - 1
10 CONTINUE
   RETURN
   END
```

## 1.1.5 例 题

1) 对以下三个关联矩阵进行连通性计算, 求它们的  $S$  与  $Q(N)$ 。

(1)  $N=10, M=6$

$$B(I, J) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

(2)  $N=10, M=11$

$$B(I, J) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

(3)  $N=10, M=11$

$$B(I, J) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

2) 计算程序

```

INTEGER B(20,30),Q(20)
WRITE(7,1)
READ(5,*)N
WRITE(7,2)
READ(5,*)M
1  FORMAT(1X,'N=')
2  FORMAT(1X,'M=')
CALL LEIN(N,M,B,Q)
STOP.
END

```

C

```

SUBROUTINE LEIN(N,M,B,Q)
INTEGER B(N,M),Q(N),S
WRITE(7,1)
DO 2 I=1, N
2  READ(5,6) (B(I,J), J=1,M)
6  FORMAT(30I1)
WRITE(6,1)

```

```

1   FORMAT(1X,'B(I,J) = ')
   DO 7 I=1, N
7   WRITE(6,8) (B(I,J),J=1,M)
8   FORMAT(1X,30I3)
   CALL LEING(N,M,B,Q,S)
   WRITE(6,3)S
3   FORMAT(1X,'S = ',I3)
   WRITE(6,4) (I,I=1,N)
4   FORMAT(1X,'I = ',20I3)
   WRITE(6,5) (Q(I),I=1,N)
5   FORMAT(1X,'Q(I) = ',20I3)
   RETURN
   END

```

### 3) 计算结果

(1)

```

S = 4
I =   1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
Q(I) = 1 2 2 3 4 1 2 3 3 4

```

(2)

```

S = 2
I =   1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
Q(I) = 1 1 1 1 2 2 2 2 2 2

```

(3)

```

S = 2
I =   1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
Q(I) = 1 1 1 2 2 1 2 1 1 2

```

## 1.2 求无向图基本回路矩阵的算法

### 1.2.1 功 能

如果无向连通图 $G(V, E)$ 上存在回路，本段的程序可以求出该图对应于一个生成树的基本回路矩阵。利用本程序的计算结果，可以通过求环和的运算来得到图 $G$ 的完全回路矩阵。

寻找图的基本回路矩阵的求解方法，对于电路分析等方面是一种有用的方法。

### 1.2.2 方法概述

已知一无向连通图 $G(V, E)$ 由 $N$ 个顶点、 $M$ 条无向弧构成，则基本回路的数目 $MC = M - N + 1$ 。对于某一连通图，确定它的一棵生成支撑树是容易的。然而，对于该生成树又可以求出它在图 $G$ 中的余树。余树由 $MC$ 条弧组成。生成树与余树的每一条弧形成一条回路，最终得到的 $MC$ 条回路就是图 $G$ 的一组基本回路。

求基本回路的计算方法，我们用流程图1.2来表示。

### 1.2.3 子程序参数说明

子程序名称 CCM( $N, M, A, C, MC$ )

$N$ ：图的顶点数目，整型变量。

$M$ ：图上所含弧的数目，整型变量。

$A(N, M)$ ：图的关联矩阵，输入数据，整型数组。

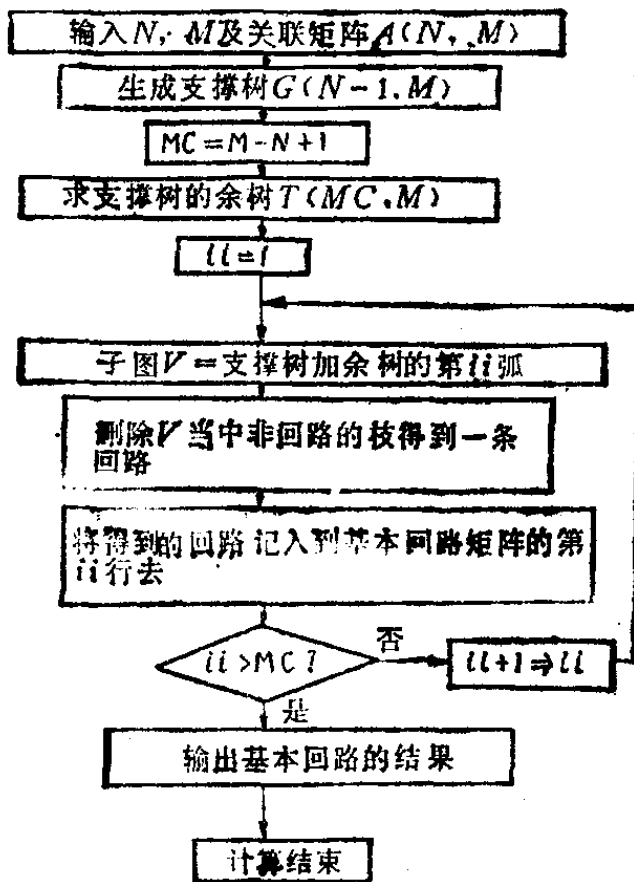


图 1.2

其中：

$$A(i, j) = \begin{cases} 1, & \text{当第 } j \text{ 弧与第 } i \text{ 顶点关联;} \\ 0, & \text{当第 } j \text{ 弧与第 } i \text{ 顶点不关联。} \end{cases}$$

$$i = 1, 2, \dots, N; \quad j = 1, 2, \dots, M.$$

$C(30, M)$ : 图的基本回路矩阵, 输出结果, 整型数组。其中:

$$C(i, j) = \begin{cases} 1, & \text{当第 } i \text{ 回路包含第 } j \text{ 弧时;} \\ 0, & \text{当第 } i \text{ 回路不包含第 } j \text{ 弧, 或者当 } i > MC \text{ 时。} \end{cases}$$

$$i = 1, 2, \dots, 30; \quad j = 1, 2, \dots, M.$$

$MC$ : 图的基本回路数目, 整型变量。



## 1.2.4 子程序

```
SUBROUTINE CCM(N,M,A,C,MC)
  INTEGER A(N,M), C(30,M), P(50,2),
# T(50, 2), V(50,2), G(50,2), S(50)
  N1=N-1
  DO 1 I=1, 50
  DO 1 J=1, 2
    P(I,J)=0
    G(I,J)=0
    T(I,J)=0
1   V(I,J)=0
    DO 3 I=1, M
      K=0
      DO 2 J=1, N
        IF(A(J,I).EQ.0) GOTO 2
        K=K+1
        P(I,K)=J
        T(I,K)=J
        V(I,K)=J
        IF(K.EQ.2) GOTO 3
2      CONTINUE
3      CONTINUE
      J=0
30   DO 4 I=1, M
        IF(V(I,1)*V(I,2).EQ.1.OR.V(I,1).NE.
# 1.AND.V(I,2).NE.1) GOTO 4
        J=J+1
        G(J,1)=T(I,1)
```