



青年自学丛书

数 学

上海人民出版社

青年自学丛书

数 学

(下 册)

上海师范大学数学系 编

上海人民出版社

青年自学丛书

数 学

(下 册)

上海师范大学数学系 编

上海人民出版社出版

(上海绍兴路5号)

本书由上海发行所发行 上海商务印刷厂印刷

开本 787×1092 1/32 印张 9.75 字数 212,000

1975年11月第1版 1975年11月第1次印刷

统一书号: 13171·156 定价: 0.52 元

毛主席语录

马克思主义包含有自然科学，大家要来研究自然科学，否则世界上就有许多不懂的东西，那就不算一个最好的革命者。

马克思主义的哲学认为十分重要的问题，不在于懂得了客观世界的规律性，因而能够解释世界，而在于拿了这种对于客观规律性的认识去能动地改造世界。

农村是一个广阔的天地，在那里是可以大有作为的。

《青年自学丛书》编辑说明

毛主席教导我们：“知识青年到农村去，接受贫下中农的再教育，很有必要。”在毛主席的伟大号召下，一批又一批有共产主义觉悟的青年生气勃勃地奔赴农村，这是对缩小三大差别、限制资产阶级法权有深远意义的伟大事业。

在农村这个广阔的天地里，广大知识青年认真读马、列的书，读毛主席的书，朝气蓬勃地战斗在三大革命运动的第一线，坚定地走工农相结合的道路，对建设社会主义新农村作出了贡献，无产阶级英雄人物不断涌现，一代革命青年正在茁壮成长。这是毛主席革命路线的伟大胜利。

按照毛主席关于“要关怀青年一代的成长”的教导，为了适应广大上山下乡知识青年自学的需要，特编辑、出版这套《青年自学丛书》。丛书以马列主义、毛泽东思想为指导，内容包括哲学、社会科学、文学、自然科学的一些基本知识和实用农业技术知识等。我们希望，这套丛书的出版，能对上山下乡知识青年的学习起积极作用，有助于他们进一步提高阶级斗争、路线斗争和无产阶级专政下继续革命的觉悟，进一步提高政治理论水平和文化科学水平，在又红又专的道路上阔步前进，更好地适应建设社会主义新农村和各项事业发展的需要。

我们对大力支持这套丛书的出版工作的有关单位和作者，表示衷心的感谢，并欢迎广大读者对这套丛书提出意见和批评，以便改进。

上海人民出版社

目 录

第七章 抛物线、二次函数和一元二次方程	1
第一节 抛物线	1
一、什么是抛物线(1) 二、抛物线的形状(4) 三、对称轴 平行于坐标轴的抛物线(11)	
第二节 二次函数	24
一、二次函数的意义和图象(24) 二、二次函数的极值(27)	
第三节 一元二次方程	32
一、一元二次方程的意义(32) 二、一元二次方程的解法(34)	
第八章 圆、椭圆和双曲线	43
第一节 圆	43
一、圆的方程(43) 二、找圆心(46) 三、等分圆周(51) 四、直线与圆弧、圆弧与圆弧的连接(56)	
第二节 椭圆	69
一、椭圆(69) 二、坐标轴的旋转(78) 三、多边形切削的 数学原理(80)	
第三节 双曲线	87
一、双曲线(87) 二、圆锥曲线(97)	
第九章 其他几种常用曲线	101
第一节 等速螺线	101
一、什么是等速螺线(101) 二、极坐标系(105) 三、等速螺 线的极坐标方程(111)	
第二节 渐开线和摆线	121
一、渐开线(121) 二、摆线(126)	
第十章 对数、计算尺和算图	135
第一节 对数的概念及运算法则	135
一、对数的意义(135) 二、积、商和幂的对数的运算法则(138)	

第二节 常用对数	142
一、求常用对数的方法(142) 二、已知对数求真数(147)	
三、常用对数的应用(148) 四、对数的换底(151)	
第三节 计算尺	154
一、计算尺的构造和刻度原理(154) 二、利用计算尺作乘除运算(156)	
第四节 算图	166
一、什么是算图(166) 二、算图的绘制(168) 三、算图在农村计算中的应用举例(181)	
第十一章 优选法和统筹方法	187
第一节 优选法	187
一、优选法的基本方法(187) 二、双因素问题的优选方法(200) 三、特殊情况下的优选方法(205)	
第二节 统筹方法	208
一、主要矛盾线和工序流程图(209) 二、计算时差(212)	
三、平行作业和交错作业——零箭头的应用(216) 四、人力安排和工程进度——横道图(218)	
第十二章 数理统计方法简介	226
第一节 平均数、误差、平均偏差平方和	226
一、平均数(226) 二、误差(227) 三、误差的估计与平均偏差平方和(230)	
第二节 试验设计	237
一、做试验要注意的几个问题(237) 二、田间试验设计(240)	
第三节 回归分析	271
一、两个变量的线性回归关系(271) 二、回归直线在植保方面的应用(275) 三、可以化成线性回归的例子(278) 四、方差分析(281)	
附录	286
一、常用对数表(286) 二、反对数表(289) 三、试验设计正交表(293) 四、 F 表(298) 五、习题答案(300)	

第七章 抛物线、二次函数 和一元二次方程

第一节 抛 物 线

一、什么是抛物线

恩格斯指出：“数和形的概念不是从其他任何地方，而是从现实世界中得来的。”物体抛射出去后在空中运动的轨迹，使我们得到抛物线的概念。在不考虑空气阻力的情况下，炮弹的弹道曲线；菜农浇水时从水管里喷射出来的水流；打篮球时球在空中的运动轨迹等等，都是抛物线的一段。下面我们以飞机空投物资问题为例，来引进抛物线的方程。

为支援抗洪斗争，我人民解放军空军某部奉命把抗洪物资空投到某村庄。假设投掷物品时，飞机的高度为 h ，飞行沿着水平方向，速度是 v 。那么飞机应该在和村庄的水平距离多远的地方将物品掷下（空气阻力略去不计）？

我们以投掷时飞机所在的位置为坐标原点，过原点的水平线为 x 轴，以飞机飞行的方向为 x 轴的正向；过原点的铅垂线为 y 轴，以向下方向为正（图7-1）。设经过时间 t 后，掷下物品到达位置 $P(x, y)$ 。

我们知道，掷下的物品在空中运动所经的路线，是由两方面的因素决定的。当物品离开飞机时，一方面由于惯性的作

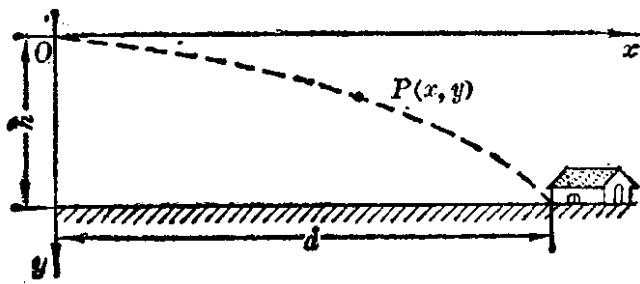


图 7-1

用, 飞机给它一个水平速度, 使它沿着飞机飞行的方向作等速运动, 它的速度就是飞机的速度 v . 因此在时刻 t , 空投物品在水平方向移动的距离是

$$x = vt. \quad (1)$$

另一方面, 由于重力的作用, 使空投物品向下作等加速运动. 在时刻 t , 物品落下的距离 y , 由力学原理知道, 应该是

$$y = \frac{1}{2}gt^2, \quad (2)$$

其中 g 是重力加速度.

(1) 和 (2) 式就是描写空投物品运动过程的方程. 当时刻 t 取某一确定值时, 由 (1) 和 (2) 式可以算出空投物品 P 在这一时刻的位置的坐标 x 和 y . 随着时刻 t 的不断变化, 点 P 的位置就相应地连续变动. 这样, 动点 $P(x, y)$ 就描绘出空投物品的运动轨迹.

现在我们来消去变量 t , 得到 x 和 y 的直接关系式. 由 (1) 式得

$$t = \frac{x}{v},$$

代入 (2) 式, 得

$$y = \frac{1}{2}g\left(\frac{x}{v}\right)^2.$$

即

$$x^2 = 2 \frac{v^2}{g} y. \quad (3)$$

(3)式就是在任一时刻, 点 P 的坐标 x 和 y 所要满足的运动轨迹方程, 其中 v, g 是常数.

设投掷物品时, 飞机和村庄的水平距离为 d . 为了准确地把物品投送到村子里, 村庄的坐标 (d, h) 就应该适合于(3)式:

$$d^2 = \frac{2v^2}{g} h.$$

这就是说, 飞行员应该当飞机和村庄的水平距离为

$$d = v \sqrt{\frac{2h}{g}}$$

时投下物品.

在数学里, 我们一般地把(3)式这种类型的方程, 写成形如

$$x^2 = \pm 2py$$

或

$$y^2 = \pm 2px \quad (p > 0)$$

的形式. 这些方程的特征是: 只含有一个变数的二次项和另一个变数的一次项. 它们所确定的曲线叫做抛物线. 而这些方程叫做抛物线的标准方程.

练习

在上例中, 如果飞机在投掷物品时的飞行高度 $h=490$ 米, 飞机沿水平方向飞行的速度 $v=150$ 米/秒, 求在图 7-1 的坐标系中, 被投掷物品的轨道曲线方程. 为使物品准确地投入村庄, 飞机应在和村庄的水平距离多远的地方将物品投下(重力加速度 $g=9.8$ 米/秒², 空气阻力略去不计).

$$\left[x^2 = \frac{225000}{49} y, 1500 \text{ 米.} \right]$$

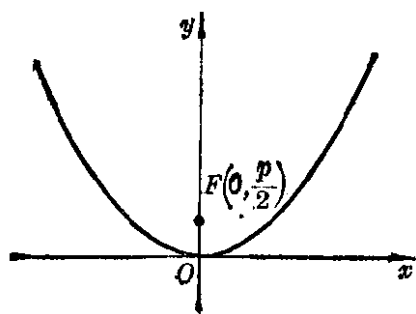
二、抛物线的形状

我们虽然已经知道抛物线的大体形状，但认识还有待于深化。上述飞机投掷物品的轨道曲线，只是抛物线的一段。要比较全面地掌握某种曲线的几何性质，一个重要的方法是根据曲线的方程来探讨。下面我们以方程

$$x^2 = 2py \quad (1)$$

为例，对抛物线的形状作进一步的讨论。

1. 在方程(1)中，以 $(-x)$ 代替 x ，方程不变。这就是说，



如果点 (x, y) 是抛物线(1)上的一点，那么点 $(-x, y)$ 也在这抛物线上。所以这抛物线是轴对称图形，它的对称轴就是 y 轴。我们说，这抛物线关于 y 轴对称(图7-2)。

图 7-2

2. 抛物线和它的对称轴的交点，叫做抛物线的顶点。抛物线(1)的对称轴(即 y 轴)的方程是 $x=0$ 。那么，顶点的坐标，就是抛物线方程(1)和它的对称轴的方程 $x=0$ 所组成的方程组的解。我们把 $x=0$ 代入(1)式，得 $y=0$ 。即抛物线(1)以坐标原点为顶点。

3. 在方程(1)中，左边

$$x^2 \geq 0,$$

因而右边也应满足

$$2py \geq 0.$$

因为常数 p 是正数，所以必有 $y \geq 0$ 。由此可知，整个抛物线(1)都在 $y \geq 0$ 的半平面内(即 x 轴的上方)。

4. 对于 $y \geq 0$ 的任一值，可得

$$x = \pm \sqrt{2py}.$$

从上式知道，当 y 的值增大时， x 的绝对值也随着增大。因此，抛物线(1)向左上方和右上方无限伸展，形成一条向上开口的曲线。

5. y 轴上的点 $F\left(0, \frac{p}{2}\right)$ 叫做抛物线的焦点。方程(1)中的常数 p ，确定了焦点 F 的纵坐标，因此我们把 p 叫做焦点参数。

【例1】画抛物线 $x^2 = 3y$ ，并求它的焦点坐标。

解：根据对抛物线 $x^2 = 2py$ 的讨论可知，抛物线 $x^2 = 3y$ 的顶点在原点，对称轴是 y 轴，抛物线在 x 轴的上方，向上开口。用描点法可以把它的图象画出来。将原方程变为

$$y = \frac{x^2}{3},$$

可作出下面的数值表：

x	0	± 1	± 2	± 3	± 4	...
y	0	$\frac{1}{3}$	$1\frac{1}{3}$	3	$5\frac{1}{3}$...

根据上表数据，在直角坐标系内描点，并用平滑的曲线按从左到右的顺序连接各点，便得到图7-3所示的抛物线。

因为 $2p=3$ ， $\frac{p}{2} = \frac{3}{4}$ ，所以焦点的坐标是 $\left(0, \frac{3}{4}\right)$ 。

上面只讨论了抛物线 $x^2 = 2py$ 的形状，它的顶点在原点，焦点在

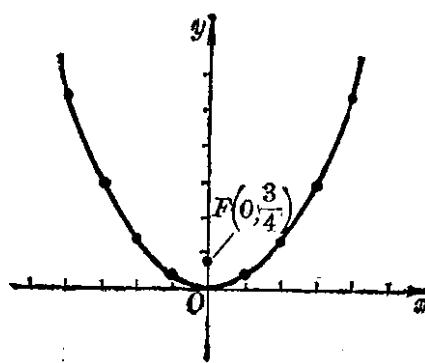
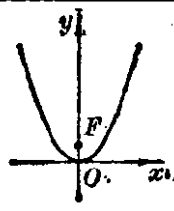
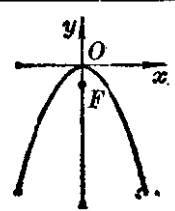
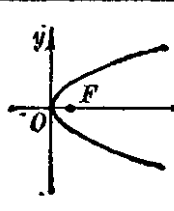
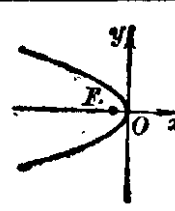


图 7-3

y 轴的正半轴上, 曲线是向上开口的. 方程

$$x^2 = -2py, \quad y^2 = 2px, \quad y^2 = -2px$$

所确定的曲线, 也都是以坐标原点为顶点的抛物线, 只是它们在坐标系中的相对位置不同, 开口方向也不同. 现在把抛物线的四种标准方程和它们的图形列表如下(其中 $p > 0$):

图 形				
方 程	$x^2 = 2py$	$x^2 = -2py$	$y^2 = 2px$	$y^2 = -2px$
焦 点	$F(0, \frac{p}{2})$	$F(0, -\frac{p}{2})$	$F(\frac{p}{2}, 0)$	$F(-\frac{p}{2}, 0)$

上面这类方程, 例如

$$x^2 = 2py,$$

移项, 得

$$x^2 - 2py = 0,$$

它们都含有两个变数, 并且变数的最高次数是二次, 叫做二元二次方程. 一般的二元二次方程具有下面的形式:

$$Ax^2 + Bxy + Cy^2 + Dx + Ey + F = 0.$$

我们将会看到, 不同形式的二元二次方程, 确定不同的曲线. 这里, 形如

$$Ax^2 + Ey = 0$$

或

$$Cy^2 + Dx = 0$$

的二元二次方程, 都表示抛物线.

【例 2】 求抛物线 $2y^2 + 9x = 0$ 的焦点的坐标, 并且画出图形.

解：原方程就是

$$y^2 = -\frac{9}{2}x.$$

这是以 x 轴为对称轴，向左开口的抛物线。这里 $2p = \frac{9}{2}$ ， $\frac{p}{2} = \frac{9}{8}$ 。所以它的焦点的坐标是 $(-\frac{9}{8}, 0)$ 。

按照 $x = -\frac{2y^2}{9}$ ，作下面的数值表：

y	0	± 1	± 2	± 3	± 4	...
x	0	$-\frac{2}{9}$	$-\frac{8}{9}$	-2	$-3\frac{5}{9}$..

根据上表数据，就可以画出如图 7-4 所示的抛物线。

抛物线绕对称轴旋转，就形成抛物面。如果将点光源放在抛物线的焦点 F 处 [图 7-5(1)]，它射出的光线经过抛物面的反射，就变成与对称轴平行的一束平行光线。根据这个道理，探照灯与汽车前灯的反光曲面都是做成抛物面的 [图 7-5(2)、(3)]。

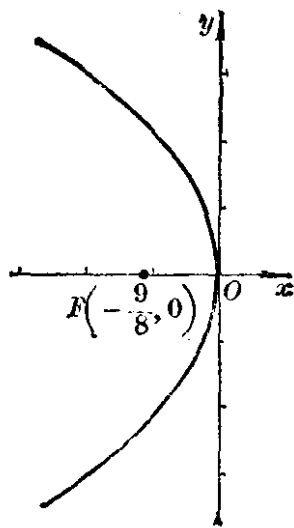
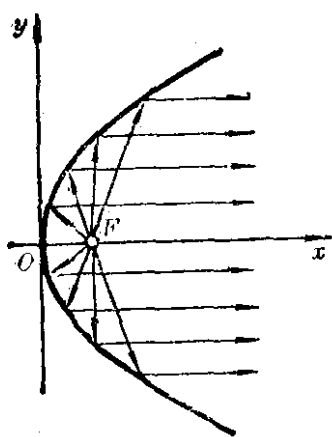
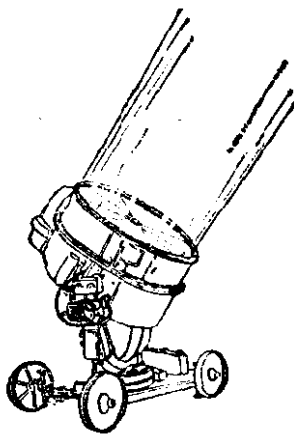


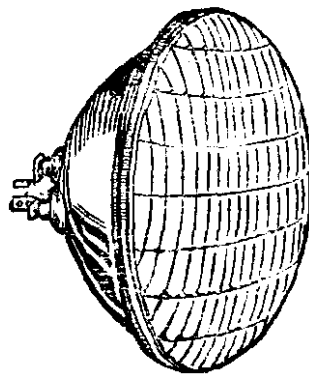
图 7-4



(1)



(2)



(3)

图 7-5

反过来，平行光线经过抛物面的反射，就会聚在焦点[图7-6(1)]。太阳灶就是根据这个原理设计的[图7-6(2)]。它的形状就象一把倒放的雨伞，这个凹形伞面是一个抛物面。太阳光经抛物面的反射，聚光在焦点。因此，焦点处温度很高，如将炊具放在焦点位置，就可烧水、煮饭。

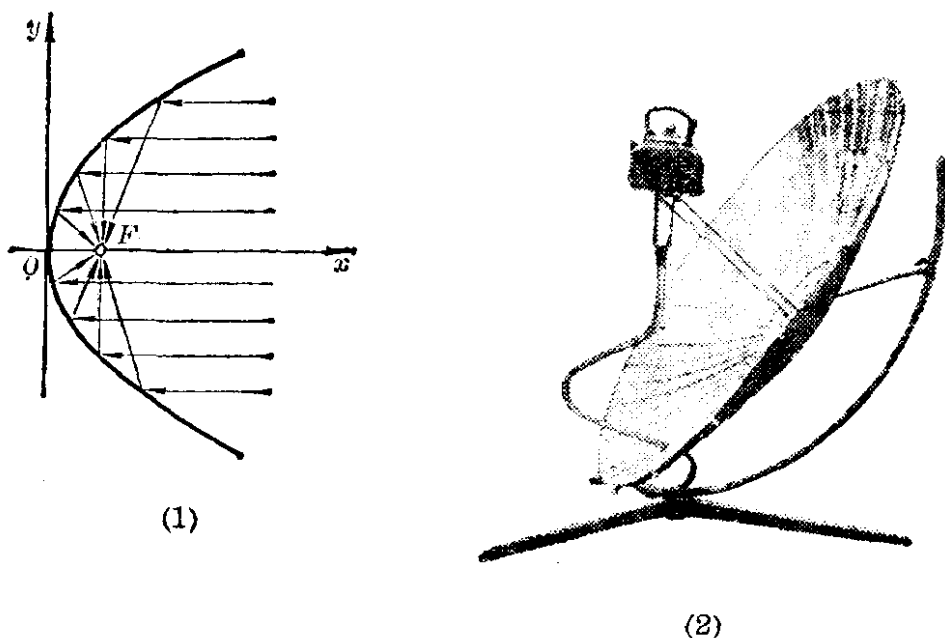


图 7-6

【例3】某厂广大工人和技术人员，通过批林批孔运动，抓革命，促生产，在短时间内试制成功了伞形太阳灶，为我国开展利用太阳能的工作作出了贡献。这种太阳灶的抛物线方程为

$$y^2 = 2600x$$

(单位：毫米)，问炊具支持架应设计在抛物线对称轴上离顶点多远的地方？

解：这就是要求出焦点的坐标。由方程

$$y^2 = 2600x$$

可得

$$2p = 2600,$$

即

$$\frac{p}{2} = 650.$$

所以焦点的坐标是(650, 0), 即炊具支持架应设计在抛物线对称轴上离顶点 650 毫米处.

【例 4】汽车前灯的反光曲面, 是将抛物线围绕它的对称轴旋转而成的抛物镜面. 它的抛物线图形如图 7-7 所示(单位: 毫米). 要使光线经过反射后成为平行光束, 灯泡应放在什么位置?

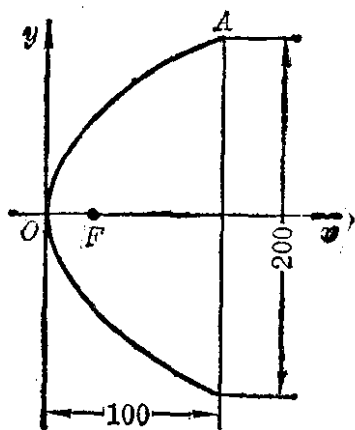


图 7-7

解: 由抛物线的光学特性我们知道, 这也是要求出焦点 F 坐标的问题.

为此, 我们先求抛物线的方程. 在图 7-7 所示的坐标系里, 这抛物线的方程具有形式

$$y^2 = 2px.$$

把点 A 的坐标(100, 100)代入这方程, 得

$$100^2 = 2p \times 100,$$

因此

$$p = 50.$$

所以焦点的坐标是(25, 0). 即灯泡应装在离灯底 25 毫米处.

抛物线的图形, 可以象例 1 那样根据方程来画. 另外我们再介绍一种几何画法.

设求作的抛物线拱的宽(即开口处)是 $2b$, 高是 h . 作长方形 $ABCD$, 使 $DA = 2b$, $AB = h$ (图 7-8). 取 DA 的中点 O . 把线段 OA 和 AB 分成相同的等分(图中都是 5 等分, 分点越多越精确). 连接点 O 和 AB 上的各分点 B_1, B_2, B_3, \dots , 得

OB_1, OB_2, OB_3, \dots . 过 OA 上的各分点 A_1, A_2, A_3, \dots , 作 OA 的垂线, 它们顺次和 OB_1, OB_2, OB_3, \dots 相交于 P_1, P_2, P_3, \dots 各点. 用平滑的曲线连接 $O, P_1, P_2, P_3, \dots, B$ 各点, 就得到所求抛物线拱的一半. 再利用抛物线的对称性, 可画出拱形的另一半.

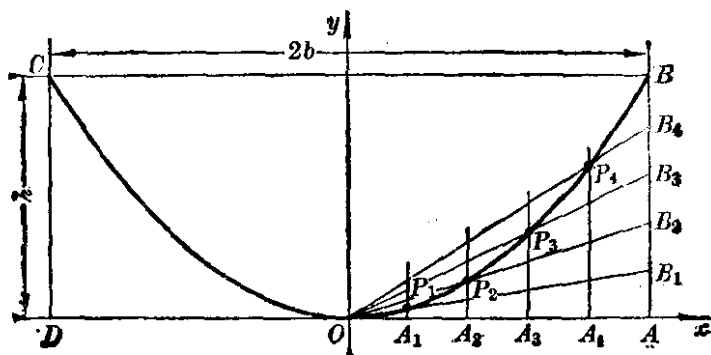


图 7-8

为什么这样画出来的曲线是抛物线呢?我们以点 P_1 为例来说明.

在图 7-8 中, 取直线 DA 为 x 轴, O 为原点, 建立直角坐标系. 这样, 点 B 的坐标是 (b, h) .

设点 P_1 的坐标是 (x, y) . 由

$$\triangle OA_1P_1 \sim \triangle OAB_1,$$

得

$$\frac{A_1P_1}{AB_1} = \frac{OA_1}{OA},$$

就是

$$\frac{y}{AB_1} = \frac{x}{b},$$

所以

$$y = AB_1 \frac{x}{b}. \quad (1)$$

又从作图方法知道

$$\frac{AB_1}{AB} = \frac{OA_1}{OA},$$