

第一部分

Windows 95 的主要性能

1. Windows 95 的新性能
2. 用户界面
3. 弃旧迎新
4. Windows 95 的帮助系统

第一章 Windows 95 的新性能

Chicago 是用来建立 Windows 95 的开发项目的名称,是 Microsoft 的 MS-DOS、Windows 3.1 和 Windows for Workgroups 3.11 台式和膝上型计算机操作系统的后继。所有用户都会在其中发现新的功能,发现为已经广为人用的 Microsoft 产品系列所作的改进,并会发现极容易使用。

通过 Windows 95,Microsoft 试图解决那些坚持认为计算机难以使用的人的传统输入障碍。从新构件的安装到连接到网络上,Windows 95 使这些问题更加直观,不依赖于更多的技术细节。完全重新设计的用户界面使定位和启动程序比以往任何时候都要快速和简便。另外,运行多个应用程序,在应用程序间切换已变得更加直观,读者几乎不太可能丢失自己的应用程序。

Windows 95 是为主流计算机系统(膝上型和台式 PC)而设计的,主要用来运行商务、家用和教育应用程序,支持最新的硬件,充分利用系统资源。Microsoft 继续开发 Windows NT 操作系统,后者主要为高级用户而设计(也就是说多处理器服务器和 RISC 技术的工作站)。Daytona 将是一个过渡性的 Windows NT 版本,主要增强容量、性能和连接服务。Daytona 的后继(名为 Cairo)提供目录服务、对象文件系统、高级查询能力和面向对象开发模型。一般来说,增强和改进的性能出现在高级操作系统上,并集成到主流操作系统上作为技术支持。由于这个原因,在 Windows 95 第一次见到的性能已用在 Windows NT 中。

Windows 95 操作系统是一个真 32 位的操作系统,支持 32 位应用程序和设备驱动程序,但同时,保持了与已有的适用于 16 位代码的应用程序和驱动程序的兼容性。现有的 Windows 和 DOS 应用程序可不加修改和作少许修改的基础上移植到 Windows 95 中来。实际上,由于继承性能的增加,Windows 95 在运行现有的 16 位应用程序比运行在 Windows 3.1 和 Windows for Workgroups 3.11 上更加快速和安全。运行 DOS 应用程序的用户可以减轻因运行设备驱动程序和终止并驻留程序而减少常规内存的尖锐矛盾。Windows 95 支持保护模式的驱动程序,可减少和取消对常规内存的使用,因此,在大多数情况下,600K 和更多的常规内存可为 DOS 程序所用。

当 Microsoft 重新设计 Windows 95 用户界面时,考虑了各种用户的需要,包括初学者到 Windows 的专家,以及其间的所有用户。从各种来源的反馈提供了修改的线索。初学者想改变 Windows 管理、任务切换、文件管理和双击与单击方法等。有经验的用户欲更多地控制定制、使修改系统设置集中化、增进网络与连接完整性,以及从传统的 MS-DOS 八个字符文件名/三个字符扩展名的束缚中解脱出来。Windows 95 处理了上述所有的要求,并且提供多媒体、可移动计算、存取性(帮助有视力听力等残疾的个人)、打印、组件安装、通讯和远程存取。

本章为 Windows 95 新性能提供一个简要的说明,其它更详细的信息可以参见本书的其它章节。具体地说,本章将介绍下面内容:

- 新的用户界面
- My Computer 图标

- Network Neighborhood 图标
- Info Center
- Explorer
- 可移动计算
- Plug and Play(即插即用)
- 文件夹
- 快捷菜单
- 长文件名
- 存取能力
- 高性能的多媒体
- 打印增强
- 性能增强
- 增强的 MS-DOS 应用程序的支持

1.1 新的用户界面

用户界面已完全重新设计,以使 Windows 更加易于使用。如果用户是一个初学者,用户会欣赏到启动和切换应用程序的简便性。而那些中级和高级用户将发现可以对应用程序和 Windows 95 进行更多的控制。

Windows 95 桌面已被简化,以便易于定位和运行应用程序。当启动应用程序,只有最少的几个图标显示在桌面上(见图 1.1),而在 Windows 3. x 中,桌面挤满了系统上全部应用程序组的组图标。在 Windows 3. x 中,定位一个应用程序图标要到组窗口中;在 Windows 95 中,所有的程序图标都在 Start 菜单中,用户只要查看一处。可以为应用程序、文件和资源创建一个快捷菜单(相当于 Windows 3. x 的图标),并将之放到其它合适的地方,不受 Start 菜单的限制。

桌面

图标和窗口出现其上的背景。

文件管理已增强为支持文件夹、长文件名和面向文件的对象管理。在 Windows 95 中还包含了一个强大的 File Find(文件查找)实用程序。

如果用户的计算机已连网,Windows 95 提供网络资源的可管理的视图,所以可快速浏览服务器和可用的服务。如果用户安全级修改,将自动改变视图以反映用户有访问权的资源。更详细的关于网络的信息,参见第十一章“网络”。

打印已被显著提高,特别是在通过网络打印时。即使不打印到网络打印机,在打印速度上也有显著提高。

Windows 95 的帮助系统已被重新设计,以便与阅读一本书很相似。帮助标题用书图标表示,子标题用页图标表示。最新的增进是快捷按钮,它将用户置于 Windows 95 正确的位置,以完成要执行的任务。另一个新特点是“What's This?”图标,该图标出现在许多 Control Panel 工具的标题条上(见图 1.3)。如果单击该图标,鼠标指针改变成一个问号,用户可在对话框的任何项上单击,会弹出关于该项的简短描述。参见第四章“Windows 95 帮助系统”一

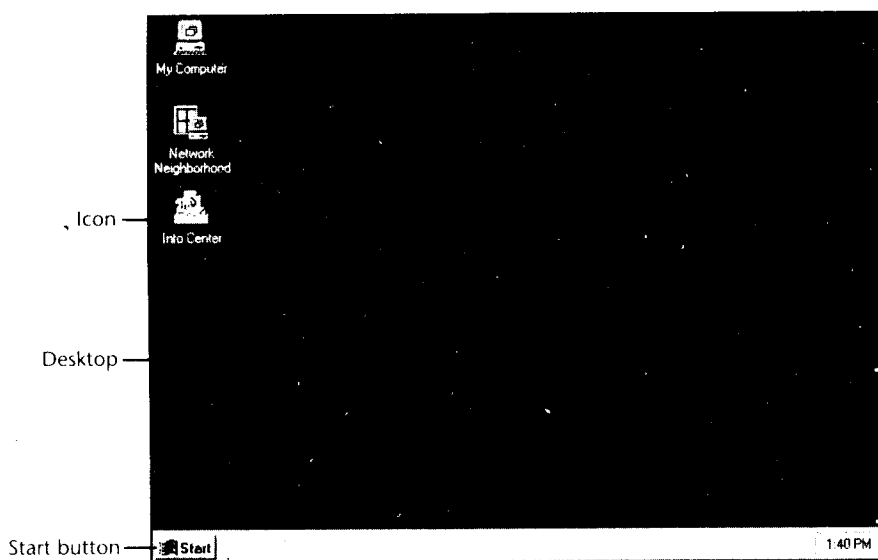


图 1.1 Windows 95 的桌面很整洁,其上只有很少几个图标

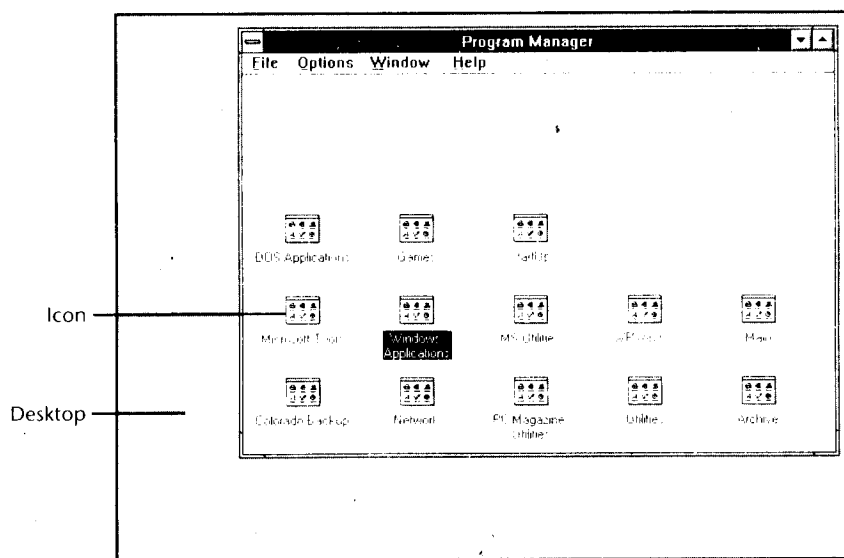


图 1.2 Windows 3.x 桌面包含 Program Manager 窗口,其中有众多的程序组

章,以得到更详细的信息。

一个新的叫做 Wizard 的 Microsoft 新产品工具被添加到 Windows 95 中。一个 Wizard 是一系列对话框,提示用户输入信息,然后使用信息帮助完成一个任务。比如,New Device Installation Wizard 用来帮助用户添加新的打印机和其它设备到系统中。Wizard 通过系统协调工作。

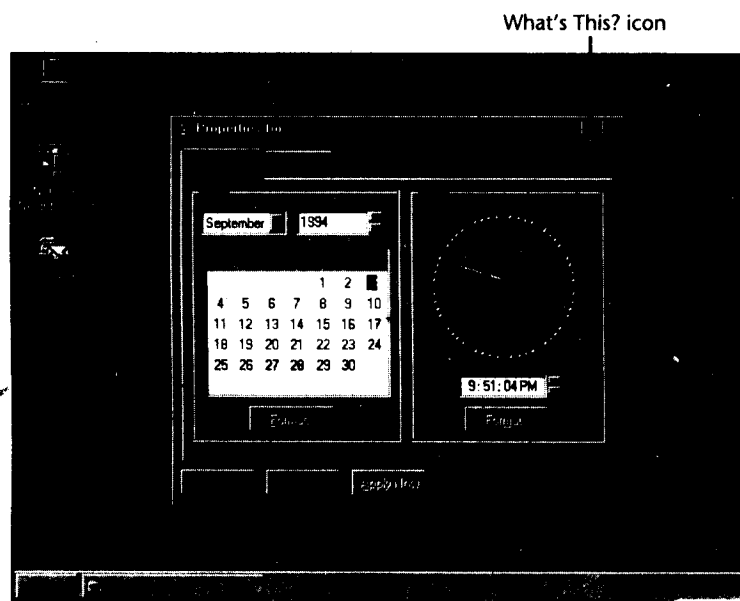


图 1.3 使用 What's This? 图标得到对话框所有项的帮助

有关更多的新用户界面的信息,参见第二章“用户界面”。

1.2 My Computer 图标

My Computer 图标是几个总出现在桌面上的图标之一。My Computer 窗口包含系统中每个驱动器的图标,以及 Control Panel 和 Printers Folder 图标(见 1.4)。双击一个驱动器图标显示相应驱动器的文件和文件夹列表。My Computer 为存取用户系统中的文件和资源提供方便。

更多的关于 My Computer 的信息,参见第三章“弃旧迎新”。

1.3 Network Neighborhood(网络邻居)

如果计算机连到一个网络上,Network Neighborhood 图标将总出现在桌面上(在图 1.4 中,Network Neighborhood 图标出现在 My Computer 图标之下)。Network Neighborhood 说明用户可以使用的网络服务器。Windows 95 使用工作组和当前连接的服务器来说明与用户关系最密切的网络部分。如果需要,用户依然可以浏览整个网络。其中,还包括 Remote Access 文件夹,以便可以通过调制解调器和其它计算机连接。

更多的关于网络信息,可参见第十一章“网络”。

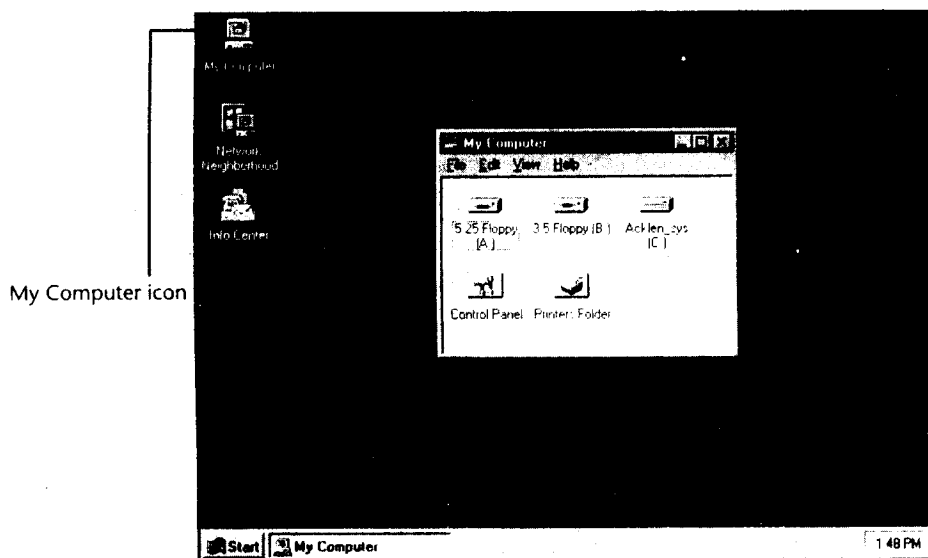


图 1.4 My Computer 提供对系统中每个驱动器、Control Panel 和 Printers Folder 的快速存取

1.4 Info Center

如果安装了 Windows 95 系统, Info Center 图标总出现在桌面上(在图 1.4 中,它在 Network Neighborhood 图标下面)。虽然每个人都可以将 Info Center 安装到自己的系统中,但必须能存取 Microsoft Mail 才能使它工作。Info Center 让用户提供系统对消息和信息服务的访问。从 Info Center, 用户可以读取和发送电子邮件、发送和接收传真、访问工作组服务,以及通过在文件夹中移动消息和文档组织信息。

比如,如果通过网络电子邮件系统或通过一个联机服务比如 CompuServe 发送邮件,可以使用 Info Center 来编辑、发送和接收邮件信息。

更多的关于 Info Center 的信息,参见第七章“Info Center”。

1.5 Explorer

Windows 95 的 Explorer(参见图 1.5)代替了 Windows 3.x 中的 File Manager(参见图 1.6)。两个功能看起来基本上一样,左边显示层次树结构,右边显示在左边选择的驱动器和目录中的内容。然而, Explorer 比 File Manager 功能更强。除了在 Explorer 中可以使用文件夹和文件以外,用户可以通过 Control Panel 来查看系统的设备,通过 Printers Folder 查看打印机。并且,由于 Explorer 使用的图标多于 File Manager 使用的图标,在屏幕上显示更多的信息,帮助用户快速定位某一项。

Explorer 和 File Manager 使用相同的文件夹图标来指出目录。缺省时 Explorer 在夹的附近显示一个加号以表示包含下一层目录。在 File Manager 中,必须从 Tree 菜单中选择

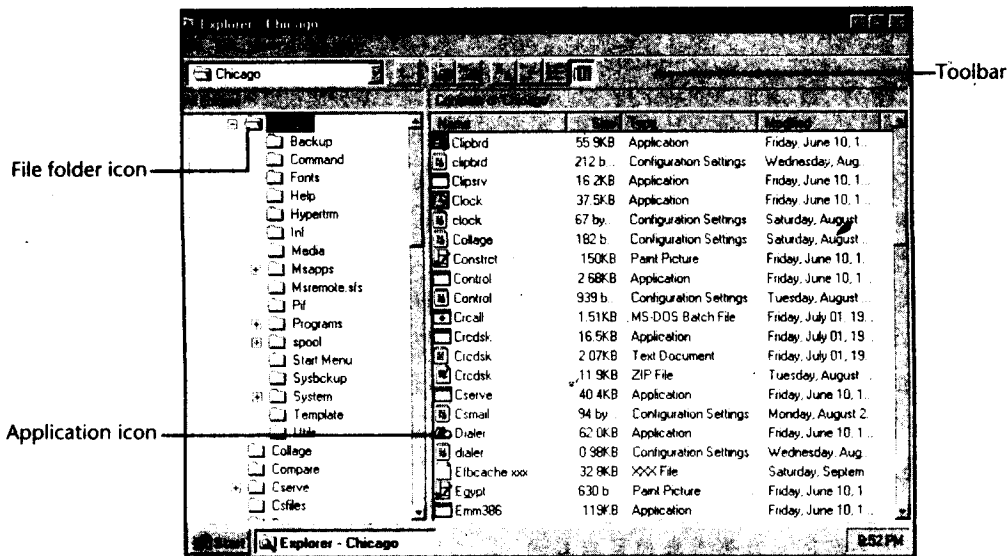


图 1.5 Windows 95 中的 Explorer

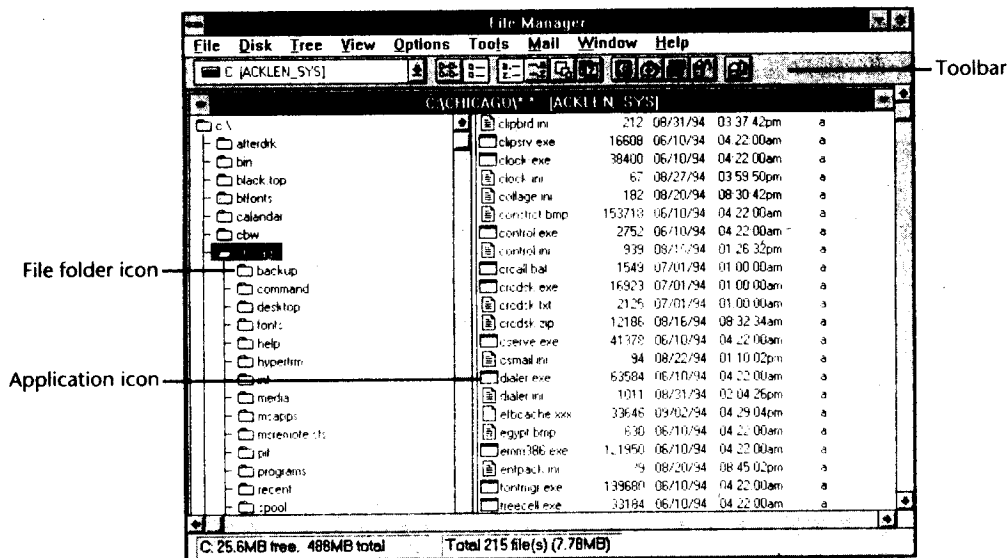


图 1.6 Windows 3.11 中的 File Manager

Expandable Branches 选项来显示加号。Windows 3.11 和 Windows 96 都显示一个工具条来访问经常使用的菜单命令。注意 Explorer 工具条利用当前显示的文件夹名拉出一个下拉列表,而 File Manager 用显示的驱动器名拉出下拉列表。在缺省时,Explorer 使用一个窗口显示文件和文件夹列表;File Manager 使用可以在屏幕上重排的多个窗口。Explorer 有内容列表的列标题,可以重定大小按列组织信息。Explorer 还可以显示与 File Manager 不同的文件

大小和日期/时间信息。

更多的 Explorer 的信息,参见第三章“弃旧迎新”。

1.6 可移动计算

在 Windows 95 中所作的吸引人的改进是可移动计算方面。由于大多数计算机用户作为客户机工作,可能在家里、甚至在路上,一系列的全新需要和问题需要解决。Windows 95 实现了一系列工具以解决这些问题。

内嵌了远程存取功能,即使在路上,也和办公室所拥有的信息一样多。在台式和膝上型计算机之间可以进行局部连接,可在系统间共享信息。另外,Windows 95 的 Briefcase 性能自动在台式和膝上型计算机之间自动同步文件。一致性处理程序已开发出来放到 Briefcase 中,用来当两个副本皆被修改时协调文件。

一致性处理程序

一致性处理程序是一个实用程序,比较一个文件的两个副本,然后进行必要的个别修改,以使两个副本都包含对该文件的所有修改。

在 Windows 95 中,远程邮件功能嵌入在系统中。可以与在办公室中使用的相同的技术来访问邮件,差别在于用户必须将一个电话线与调制解调器相连。远程邮件连接自动通过 Remote Access 服务完成。

传真服务也被集成到 Windows 95 电子邮件服务中,用户可以像发送电子邮件信息一样发送一个传真。用户甚至可以创建和脱机保存传真到邮件发出框(outbox)中;当再次连通时,Windows 将自动发送其中的传真。

当用户正在旅游,必须在不同于以往使用的环境中查看文件。比如,必须在一个将 WordPerfect 作为标准字处理程序的办公室中查看一个 Microsoft Word 文档。Windows 95 支持查看多于 30 种不同的文件,在继续开发过程中,可以添加更多的查看器。

锚站提出了一系列挑战,每次插拔时,用户都经常关闭和打开电源,并且用户需要花很长的时间去为不同的显示器和定位设备重新配置系统。Microsoft 和一些硬件加工厂家开发了允许不用首先关闭电源来插拔的技术。Windows 95 包含根据用户是否插和插来加载和卸载驱动程序。

锚站

由与桌面系统相连的膝上型计算机组成。桌面系统装备有全大小的键盘、一个监视器、一个电源、外设(比如调制解调器、打印机和鼠标)电源和(在某些系统中)大硬盘驱动器。

系统管理员可以创建用户和系统开工文件,以当用户登入或者某一工作站相连时更适合各自的工作环境。用户开工文件可以保存在网络上,也可以下载到用户登入的系统中去,因此,用户可以拥有自己的配置和存取权利,而不管使用那个计算机。开工文件简化了用户和合作者共享膝上型和台式计算机的工作,因为每个人都有自己的设置。

开工文件

Windows 95 用来注册的部分,开工文件包含系统、应用程序和网络信息。定义的开工文件对于某一用户和工作站是唯一的。

通过 Windows 95 的 Security Control Panel 提供了强大的口令管理,集中控制安全性。

在主口令的基础上,在不同的位置可以设置多重口令。

其它的增进包含高级 PCMCIA 支持、增强的膝上型用户的电源管理、自动显示器分辨率适应、锚站的定位设备的配置,以及迟发打印能力。

更多的 Windows 95 的可移动计算工具和其它术语的定义,参见第八章“可移动计算”。

1.7 Plus and Play(即插即用)

Windows 95 支持新一代的 Plug and Play 设备。Plug and Play 是最近开发的计算机设备规范的独立标准。Plug and Play 的最高目标是让用户能安装一个新的组件,打开计算机,不用对软件作任何修改就可启动新的组件。

更多的信息,参见第九章“升级问题”的 Plug and Play 一节。

1.8 文件夹

Windows 95 用文件夹来对应用程序、文件和资源进行分组。文件夹图标用来表示分好的组。在 Windows 3. x 中,组图标用来表示一个组窗口,组窗口包含应用程序图标。因此,在 Windows 3. x 中,有一个 Accessories 组图标;在 Windows 95 中,有一个 Accessories 文件夹。

另外,在 Windows 3. x 的 File Manager 中,文件夹图标用来表示目录。在 Windows 95 中,使用了相同的文件夹图标,但目录被称为文件夹。就像在 DOS 的目录中创建目录一样,在 Windows 95 的文件夹中可以创建文件夹。文件夹包含文档图标,如果有,还可以包含其它文件夹。该术语的改变反映了 Microsoft 在 Windows 95 使用更多公共术语的承诺。

一个包含资源组的文件夹的例子是 Printer Folder。Printers Folder 替换了 Windows 3. x 的 Print Manager 和 Printr 程序(在 Control Panel 中)。Printers Folder 包含可以访问的所有每个本地和网络打印机图标。还包含 Add Printer 图标,需要时用来添加打印机。

文件夹与程序的许多方面相关,所以在本书的不同地方多处提到。

1.9 快捷菜单

快捷菜单与在 Windows 3. x 中创建的图标的概念相似。图标简单地指向一个程序文件,因此删除它们和为之改名不影响程序文件本身。在 Windows 95 中,可以创建快捷菜单到文件、程序、网络文件夹、磁盘驱动器等等。可以将这些项移动到一个不同的目录中,Windows 95 将自动更新快捷菜单,重新指向新的目录。

由于可以创建一个指向某一网络文件夹的快捷菜单,除去了在服务器和网络驱动器间定位的麻烦,因而如果在网络上工作,使用快捷菜单特别方便。如果网络文件夹的名字被改变,Windows 95 将跟踪重命名的文件,因此用户的快捷菜单还能工作,可不管新的名字是什么。对于 Windows 3. x 的用户来说,如果曾经移动一个文件和修改目录名字,然后忘了修改图标特性,将发现跟踪重改名的文件快捷菜单特别方便。

用户还可以使用应用程序的快捷菜单,比如,不用发送一个大的网络文件作为到邮件信息的连接,而可以用创建指向邮件信息中的文件快捷菜单来代替。接收人可以选择快捷菜单

查看邮件文件。

1.10 长文件名

由于众多用户的要求,Microsoft 在 Windows 95 采用了长文件名的方法。Windows 95 文件名可以长至 255 个字符。因于 Windows 不依赖于独立的 DOS 版本,传统的八字符文件名/三字符扩展名已不再必需。但是,为了保证与现有的 16 位和 MS-DOS 应用程序兼容,Windows 95 还支持和维护 MS-DOS“8.3”文件名约定。

通过删除空格,并使用文件名前八个字符,再使用由应用程序赋与的三个字符扩展名,可将长文件名转换为 MS-DOS 8.3 文件名。比如,由 Microsoft for Windows 中创建了长文件名为“Taylor Engineering Proposal for Peacock Lane Project”,将被转换为 TAYLOREN.DOC。在 Windows 95 中,扩展名用来与应用程序的文件类型相关联。缺省时,文件扩展名对用户是隐藏的,可以简化文件处理;代之以图标来指出文件的不同类型。在没有 Windows 95 的系统中,只有 MS-DOS 文件名是可见的。

1.11 存取性

Microsoft 已使得有残疾的人能更好地使用计算机。现在放到 Windows 95 中的许多工具是以前在 Access Pack 和 Access DOS 程序中包含的。Microsoft 已经增强了这些工具,在 Windows 95 包含了其中的一些。

如果用户视力有限,或者在用户长时间使用了计算机后,想放松一下眼睛,Windows 提供了可缩放的用户界面元素。另外,还可以允许颜色对照鲜明的配色方案和一个高对比度的模式。鼠标指针也可以被放大,以适应看和跟踪鼠标有困难的用户。如果很难看见可视的提示(比如,在 Setup 过程中),可以打开声音提示。

如果听力有障碍,可以使用可视的索引,而不用声音。

使用户利用鼠标和键盘输入更简化的功能已经被包括到 Windows 95 中。比如,如果不能操纵鼠标,但需使用要用到鼠标的程序,Windows 95 提供了鼠标的键盘仿真。几个程序能弥补使用键盘有困难的用户。Windows 95 还包含了仿真键盘和鼠标输入设备的驱动程序。

1.12 高性能多媒体

从 1990 年以来,Windows 一直是最普遍的多媒体系统的平台。由于广泛使用了 CD-ROM 驱动器、声音卡、扬声器、麦克风和视频播放器,在 Windows 95 中 Microsoft 包含了许多新的多媒体特性,其中的一些在界面上看不见。全 32 位支持、压缩管理、32 位 Windows 视频、支持 OLE2 的新的 Media Player 版本、音量控制、in-line 放大器和改进的支持声音的新的驱动程序是所作改进中的一小部分。

Windows 95 的 Plus and Play 支持让用户快速安装多媒体设备。在 Windows 95 的 32 位支持下,计算机游戏运行的速度更快,图像更美观,更加真实,因而也玩得更加激动人心。如果用户是一个开发者,就会发现新的 32 位体系结构和多任务能力使开发环境更加便利,这

意味着与 MS-DOS 相比,在该环境中可编写更多的应用程序。

1.13 打印增强

为了满足从客户和独立生产厂家的需求,Microsoft 在如何处理打印方面作了几个改进。首先,Windows 95 有一个 32 位打印体系结构,提供平滑的后台打印,提高打印性能,这通过减少返回控制到应用程序的时间来得到。其次,Windows 95 支持 800 多种打印机(而在 Windows 3.x 中只支持 300 多种),包括支持 PostScript Level II 打印机。

DOS 和 Windows 应用程序打印工作现在当同时试图打印时用一个新的冲突解决方案在一起脱机打印。Windows 95 支持显示和打印机驱动器的 Image Color Matching(ICM),在屏幕上的彩色图像和在彩色打印机上打印的图像提供最佳匹配。

如果用户使用可移动计算机和锚站,则会充分感到迟后打印能力的好处。可以在发送打印任务时不需与打印连接;Windows 95 在打印机连上时自动发送打印任务(插上或打印机电缆连上)。

Plug and Play 支持意味着更简单的安装和配置。一个新的加强的界面意味着对打印机和打印任务的更好的控制。网络打印支持的紧密集成包含点和打印(point-and-print)功能,内嵌式 32 位 NewWare 兼容的打印机服务器,完全的共享打印任务的远程管理。更多的关于网络打印增强的信息,参见第十一章“网络”。

1.14 性能改进

Windows 95 设计的性能超过 Windows 3.x 在 386DX 和 4M 内存的系统上的性能。市场研究表明大多数 Windows 的用户都拥有这种档次的系统。Microsoft 计划用户升级到 Windows 95 而勿须改变硬件配置。对那些拥有更强大 CPU 和更多内存的用户来说,更好的消息是,Windows 95 会比 Windows 3.x 更充分利用资源。

Windows 95 是一个 32 位的操作系统;而 Windows 3.x 是一个 16 位的操作系统。Windows 95 提供一个兼容现有软件和硬件的强大稳定的操作系统,而且提供一个新型应用程序的平台。尽管 Windows 95 为了兼容的原因,还使用 16 位代码,由于采用 32 位代码段而显著提高性能。最明显的改进是打印速度、系统响应、后台处理和更高的系统可靠性。

Windows 95 用自己的线程跟踪每个应用程序使用的资源,因此如果应用程序出现问题,Windows 95 能关闭违例的应用程序,不影响其它活动应用程序而释放所占的资源。Windows 3.1 在 Windows 3.0 的基础上改进该技术,极大减少了错误和系统遭到破坏的次数。Windows 95 进一步改进该技术,包含几个检查和平衡以确保应用程序不相互影响。图 1.7 和图 1.8 说明 Windows 95 的多线程能力。

Windows 95 通过改进物理存取内存和动态对换文件系统来提供更好的内存管理。Windows 95 根据系统所执行的操作来调整对换文件的大小。在 Windows 95 中,对换文件结合了 Windows 3.x 中临时和固定对换文件的最优特性。比如,Windows 95 可以占用硬盘的碎片空间而不降低性能。

最后,Microsoft 还包含一个所有配置信息叫做 Registry 的集中化的地方。Registry 综合

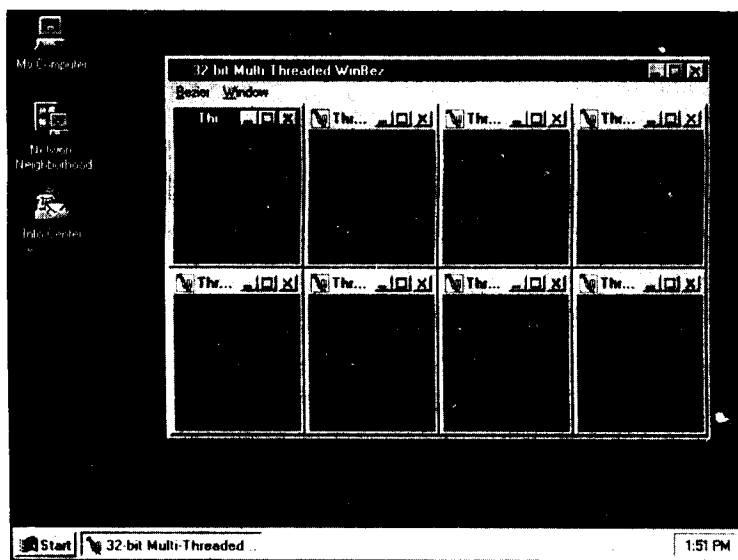


图 1.7 WinBez 程序说明 Windows 95 如何支持多线程：每个窗口包含一个独立的线程

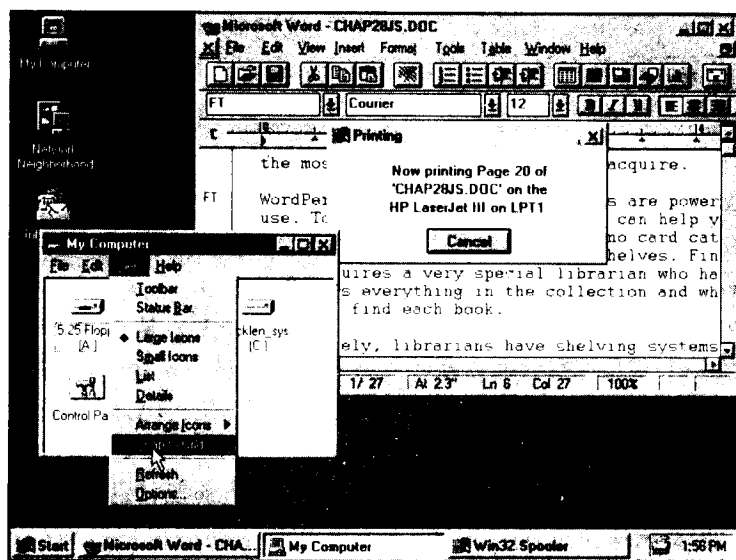


图 1.8 为了说明 Windows 95 的多线程能力, 当在 Word for Windows 打印一个文档时, My Computer 窗口的 View 菜单被打开

了以前包含在 CONFIG.SYS、AUTOEXEC.BAT、WIN.INI、SYSTEM.INI、PROTOCOL.INI 和各个 .INI 和 GRP 文件中的信息。在 Windows 3.x 下排除配置问题是相当吸引人的, 因为这些信息分散在上述列出的文件中。并且, 这些文件没有提供存放用户专用信息的机制, 也就是说, 如果多于一人从共享同一个系统, 就没有办法为每个用户保持一个独立的配

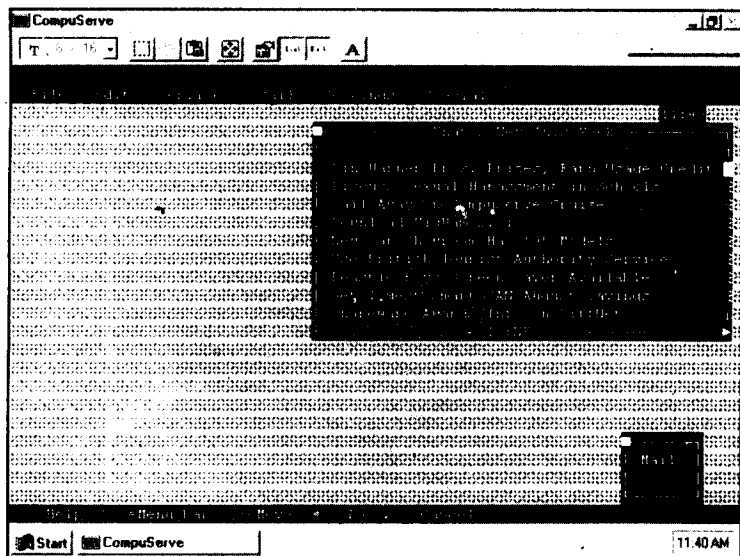
置。另外,存放在系统文件中的信息局部于每个计算机,使得支持多个系统的用户进行远程系统管理非常困难。

1.15 增强对 DOS 应用程序的支持

由于 Windows 95 不使用独立的 MS-DOS,而是一个完全集成的 32 位保护模式操作系统,这将 Windows 95 摆在 DOS 和 OS/2 并排的位置上,而不是对 DOS 的扩充。实际上,DOS 的限制诸如传统的 8.3 文件名和 DOS 驱动程序须加载于常规内存的现象在 Windows 95 中已不再存在。Windows 95 允许文件名可由 255 个字符组成,可包含保护模式设备驱动程序,不占用常规内存。事实上,在 Windows 95 中,即使计算机连到网络、CD-ROM、鼠标等上,每个 DOS 会话过程仍能有 600K 甚至更多的常规内存。

一些 DOS 应用程序,特别是游戏程序,不能跟 Windows 并存。甚至有些根本就不能运行。其中的一些程序要求 100%地占用 CPU,而其它一些需要能修改低级硬件设置。但是由于内存可用量的增加,Windows 95 能运行这些程序。Windows 95 为了解决这类程序的问题还提供几个不同级别的支持。另外,由于大多数游戏程序使用图形,Windows 3.1 要求它们运行在全屏幕模式;而 Windows 95 允许在一个窗口运行这样的程序。

由于在窗口化的 MS-DOS 应用程序中支持 TrueType 字体,现在可以缩放窗口到任意大小。还可以在 DOS 窗口的顶上显示一个工具条,以便访问剪切、复制和粘贴操作,从全屏幕到窗口模式之间的切换,改变 MS-DOS 应用程序的特性和字体更简便(见图 1.9)。



The MS-DOS window's optional toolbar

图 1.9 从 Application Control 菜单中选择 ToolBar,以快速访问剪切/复制/粘贴、窗口重设大小、特性和独占/后台操作

在 DOS 提示符下提供了新的功能。对于网络的用户,Windows 95 现在支持通过命名协议(UNC)的使用。UNC 名字遵循引用网络服务器和共享目录的标准命名方案。只要使用正

确的语法,用户可以包含目录列表、复制文件和运行从网络驱动器上来的应用程序。现有的命令增强为能访问 Windows 95 的功能(比如,DIR 可以包含长文件名)。

1.16 **下一章简介**

下一章深入介绍 Windows 95 用户界面。为了增加程序的可用性,已作了大量的改进。将解释桌面的差异以及新的 Start 按钮和 Task Bar。指出在 Windows 95 标题条和对话框上所作的修改。还对 Control Panel 的修改作出解释,指出 Control Panel 的新简化的存取方法。将讨论新的 Wizard 性能、特性、快速查看、字体管理、右单击和增进的 Find 性能。不仅用户界面作了显著的改变,还有更多其它令人激动的提高。

第二章 用户界面

当用户启动 Windows 95 时第一次注意到的事情是新的用户界面。新的桌面非常整洁,在屏幕上只有很少几个图标。尽管与传统的 Windows 3. x 桌面有所不同,但 Windows 95 桌面对初学者来说非常易用,对于有经验的 Windows 3. x 用户来说,增加了灵活性。

本章介绍新的用户界面组件。特别讨论了下面的内容:

- Desktop(桌面)
- Task Bar(任务条)
- Start(启动)按钮
- 新的标题条外观
- 新的对话框外观
- Control Panel(控制面板)
- Wizards(向导)
- Find(查找)功能
- 特性
- Quick View(快速查看)
- 右单击
- 字体管理

2.1 Desktop(桌面)

新的 Windows 95 桌面整洁和不拥挤。在 Windows 3. x 桌面上的组图标和组窗口已不复存在。这些图标包含在 Start 按钮(在后面介绍)。在桌面上能看到是 My Computer 图标、Network Neighborhood 图标(如果用户在网络上)和 Info Center 图标(如果已安装)。

图 2.1 显示了在桌面上出现的所有三个图标。如果用户喜欢,可以定制常用的文档和程序的图标到桌面上。图 2.2 显示了一个典型的 Windows 3. x 桌面,有组图标和打开的组窗口。

2.2 Task Bar(任务条)

Task Bar 代表了在 Windows 95 用户界面旨在使程序更加直观使用方面所作的最重要的改进之一。缺省时,Task Bar 显示在桌面的底边(参见图 2.1)。但如果愿意,用户可以将之定位在桌面的上边、左边或者右边。在它的左角是 Start 按钮,将在下节讨论。缺省时,当前时间显示在 Task Bar 的右角上。

当启动一个程序时,代表一个程序的按钮出现在 Task Bar 上(见图 2.3)。如果同时有多个应用程序激活,在 Task Bar 上有多个按钮。Task Bar 按钮自动重设大小,以便可添加更多

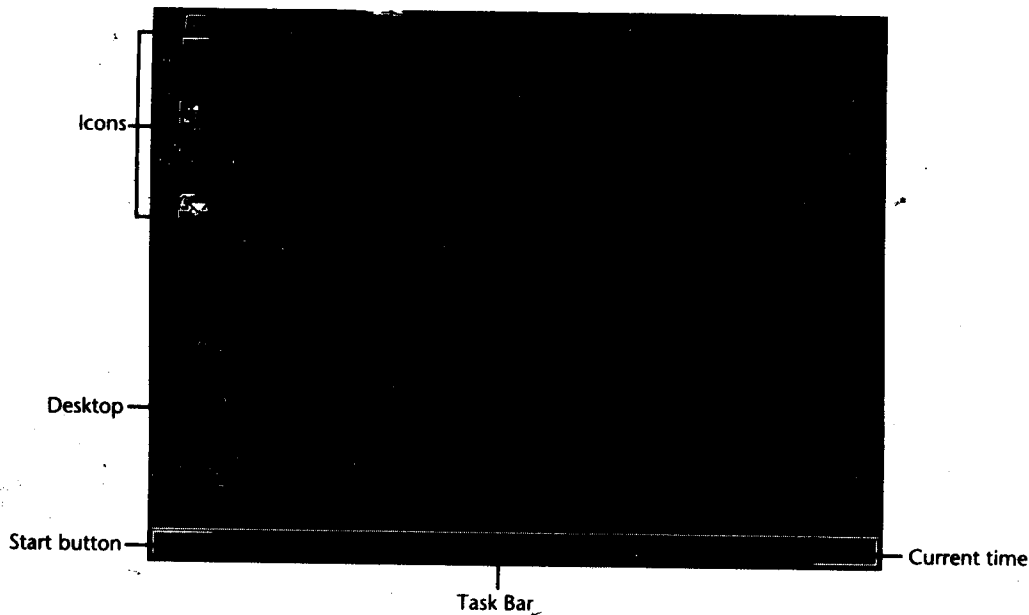


图 2.1 与 Windows 3. x 有组图标和组窗口显示在桌面上相比，Windows 95 的桌面显得整洁和不拥挤

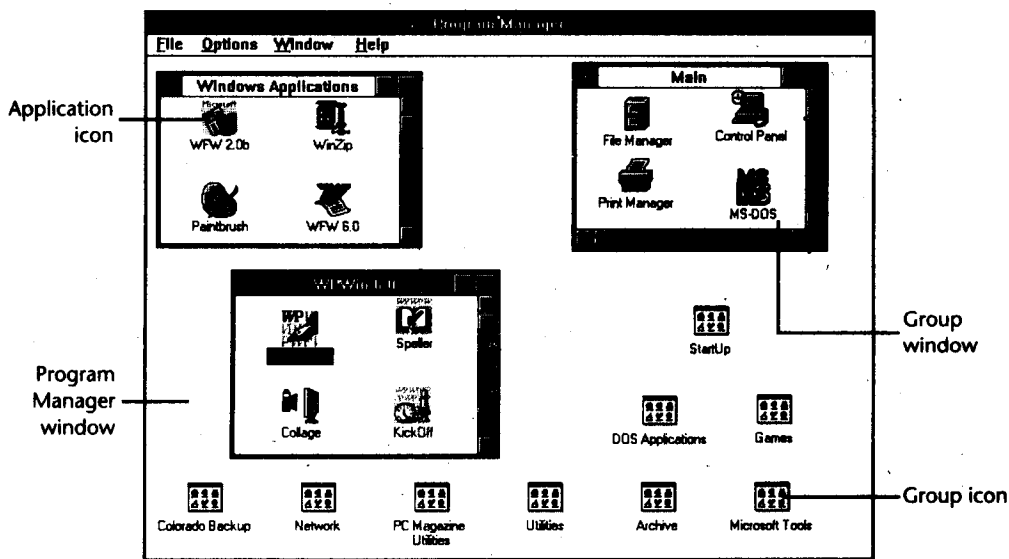


图 2.2 Windows 3.11 Program Manager 窗口由于组图标和打开的组窗口的数目多而混乱的按钮。当应用程序太多,按钮不可读时,用户可以定制 Task Bar 以协调它们。
在 Windows 3. x 中用来表示最小化应用程序的图标可以挤满整个桌面,特别是当前它们刚好位于打开的窗口的下面时,很容易引起混乱。另外,可以将最小化应用程序置于桌面

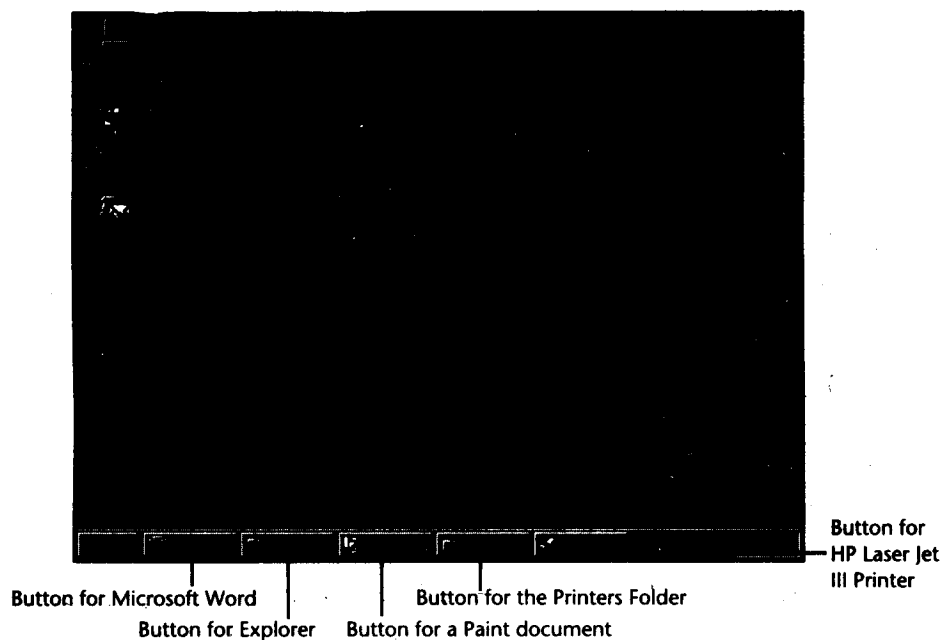


图 2.3 Task Bar 包含代表每个活动应用程序的按钮

的任意位置,因此很难找到要用的图标,特别是,如果 Program Manager 窗口偶尔覆盖了它们。有了 Windows 95 的 Task Bar,在任何时候可以一眼就看到打开的应用程序。切换程序只须在 Task Bar 上单击应用程序按钮。当用户最小化一个程序窗口,Windows 95 动画(叫做网)说明窗口已缩为在 Toolbar 上的按钮,如图 2.5 所示。当从 Task Bar 上的按钮最大化一个窗口时,自动化程度相同。这种技术代表了相对于 Windows 3. x 应用程序窗口的处理性能的极大提高,特别是当这些窗口最小后缩在其它打开窗口的后面。初学者经常由于看不到,而觉得丢失了程序。

Task Bar 替换了 Windows 3. x 的 Task List,后者从打开的应用程序的列表中选择要激活的程序。访问 Task List 不是特别方便,就像一些用户一样,不能同时运行多个程序,因为不知道如何在应用程序之间进行切换。那些习惯于使用快捷菜单(Alt+Tab 和 Alt+Esc)在程序之间进行切换的用户将会由于它们还继续有效而感到兴奋。Alt+Tab 和在 Windows 3. x 中一样,在屏幕的中间显示一个小窗口。Alt+Esc 在 Windows 95 中工作稍有不同,它在 Task Bar 上将按钮前后移动。当正确选择了按钮之后,可以按 Enter 切换到相应的应用程序。

正像前面提到过的一样,Windows 95 可同时使用左(主)按钮和右(次)鼠标按钮。右单击指点鼠标指针然后单击和释放右鼠标按钮。在 Task Bar 上右单击弹出,窗口管理的菜单: Cascade、Tile Horizontally、Tile Vertically、Minimize All Windows 和 Properties(参见图 2.6)。Properties 选项显示一个 Properties for Task Bar 对话框,在其中可以定制 Task Bar。