

围棋入门必读丛书

# 围棋六日通

李晓佳 编著

北京体育大学出版社





# 围棋六日通

作者：[作者姓名]  
译者：[译者姓名]

——围棋入门必读——

# 围棋六日通

李晓佳 编著

北京体育大学出版社

012138

责任编辑:李 飞

责任校对:静 明

责任印制:长 立

### 图书在版编目(CIP)数据

围棋六日通/李晓佳编著. —北京:北京体育大学出版社, 1995

(围棋入门必读)

ISBN 7—81003—986—5

I. 围… II. 李… III. 围棋—基本知识

IV. G891.3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(95)第 09316 号

围棋六日通

李晓佳 编著

北京体育大学出版社出版发行  
(北京西郊圆明园东路 邮编:100084)

新华书店总店北京发行所经销  
北京雅艺彩印有限公司印刷

开本:787×1092 毫米 1/32 印张:5 定价:6.60 元

1995 年 8 月第 1 版 1996 年 4 月第 3 次印刷 印数:14001—22000 册

ISBN 7—81003—986—5/G·758

(本书因装订质量不合格本社发行部负责调换)

## 前 言

随着围棋在世界范围的广泛传播,围棋爱好者也与日俱增,尤其在我国这个人口众多的文明古国,更是形成了一股围棋热。但是,在快节奏的现代社会,许多人既想学习围棋这门高深的艺术,又不可能投入更多的时间。本书编写的目的,就是让想学围棋的朋友在繁忙的工作之余,只需抽出6天时间,便可系统了解和掌握围棋入门的必备知识,为今后棋艺的进一步提高,打下扎实的基础。

这6天的课程分别为“基础知识”、“吃子手段”、“死活要点”、“对杀方法”、“劫的知识”和“下法概述”。内容上由浅入深,循序渐进,通俗易懂。只要各位能按书中安排的进程系统学习,认真领会,保证你在6天的时间内学会围棋,并能初步掌握一些围棋的实战技巧。

相信你6天之后就能在棋盘上体会围棋的乐趣了。

李晓佳

1995年4月

# 目 录

---

|                   |      |
|-------------------|------|
| 第 1 天 基础知识.....   | (1)  |
| 一、围棋的用具与名称 .....  | (2)  |
| 二、围棋的下法 .....     | (5)  |
| 三、围棋的胜负判别 .....   | (6)  |
| 四、围棋的着法名称 .....   | (7)  |
| 五、围棋中的气与提子 .....  | (8)  |
| 六、棋子的连接与分断 .....  | (12) |
| 七、第 1 天课程要点 ..... | (18) |
| 第 2 天 吃子手段 .....  | (21) |
| 一、双 打 .....       | (22) |
| 二、征 子 .....       | (22) |
| 三、缓 征 .....       | (24) |
| 四、枷 .....         | (25) |
| 五、接不归 .....       | (28) |
| 六、扑 .....         | (30) |

|                         |             |
|-------------------------|-------------|
| 七、倒 扑.....              | (33)        |
| 八、滚打包收.....             | (36)        |
| 九、金鸡独立.....             | (39)        |
| 十、倒脱靴.....              | (42)        |
| 十一、石 塔.....             | (44)        |
| 十二、黄鹰扑兔.....            | (46)        |
| 十三、第 2 天课程要点.....       | (48)        |
| <b>第 3 天 死活要点 .....</b> | <b>(49)</b> |
| 一、活棋的条件——制造两个真眼.....    | (50)        |
| 二、“聚三”能否活棋? .....       | (53)        |
| 三、“聚四”能否活棋? .....       | (56)        |
| 四、“聚五”能否活棋? .....       | (62)        |
| 五、“聚六”能否活棋? .....       | (66)        |
| 六、第 3 天课程要点.....        | (68)        |
| <b>第 4 天 对杀方法 .....</b> | <b>(69)</b> |
| 一、数气方法.....             | (70)        |
| 二、长气和紧气的知识.....         | (82)        |
| 三、不同情况下的对杀.....         | (85)        |
| 四、第 4 天课程要点.....        | (94)        |

第5天 劫的知识 ..... (97)

一、打劫的概念 ..... (98)

二、劫材的选择 ..... (100)

三、劫的种类 ..... (104)

四、劫的应用 ..... (108)

五、第5天课程要点 ..... (114)

第6天 下法概述 ..... (115)

一、一盘棋分三个阶段 ..... (116)

二、布局 ..... (116)

三、中盘战斗 ..... (125)

四、官子 ..... (138)

五、比赛结束,判定胜负 ..... (143)

六、第6天课程要点 ..... (145)



# 第 1 天

---

## 基础知识

## 一、围棋的用具与名称

### (一) 棋 盘

下围棋所需要的用具不多。首先准备一副棋盘,棋盘的大小有一定的规格,通常是  $44 \times 41$  厘米的矩形。制棋盘的材料不限,普通的棋盘一般是在纸或塑料纸上划上规定的线即可,稍高级的棋盘是用木板制成的。

棋盘的表面划有纵横各 19 路直线,形成 361 个交叉点,其中规定的 9 个交叉点被画成较大的黑点,这 9 个点就称为“星位”,而中央的星位我们称之为“天元”,见(图 1)。

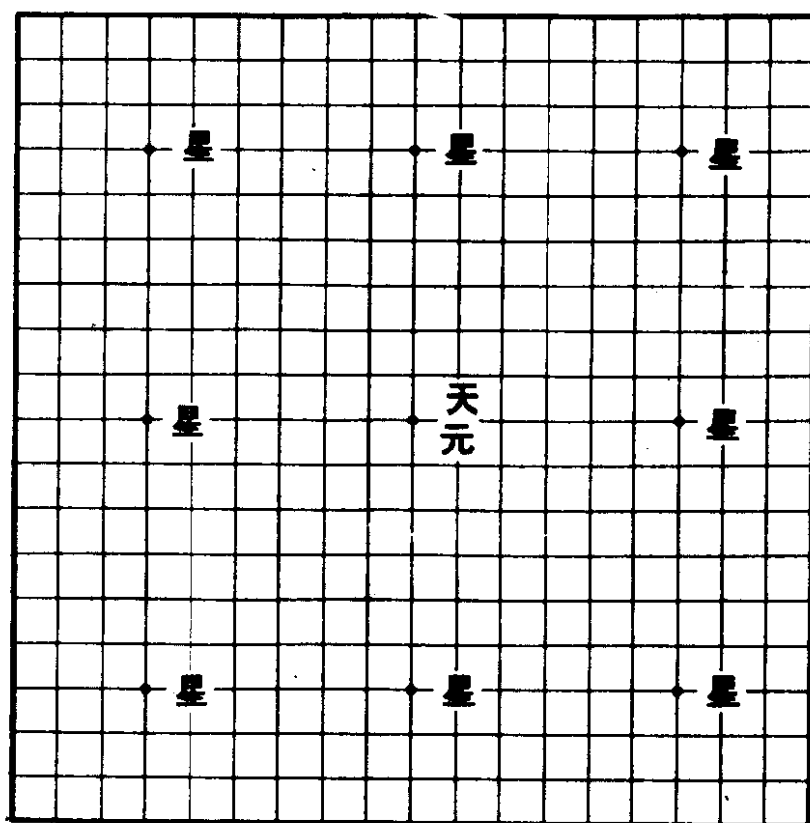


图 1

棋盘上的各部分分别称为右上角、右边、右下角、上边、下边、左上角、左边、左下角及中腹。见(图 2)

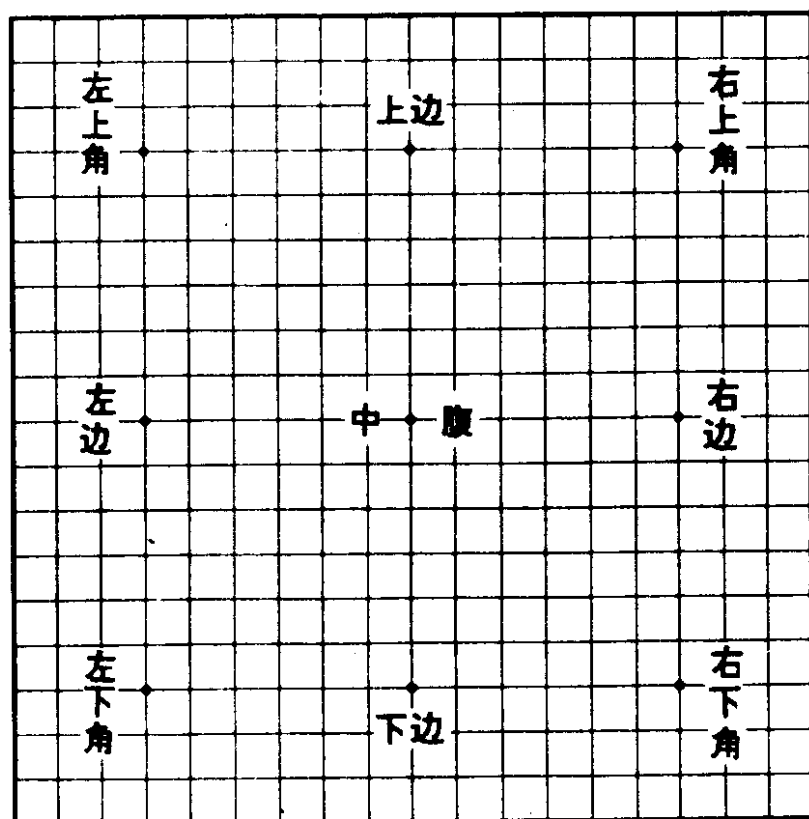


图 2

## (二) 棋 子

围棋所需的棋子分黑白两种,一副正规的棋中白子有 180 颗,黑子有 181 颗,共 361 颗棋子。所以在购买棋子时,需当面点清数量。但黑白棋子的数量稍少一些也无妨,并不影响赛事的进行。我国市场上一般有塑料棋子、玻璃棋子和云子这 3 种类型,其中以云子的质量为最好。

### (三) 棋子罐

准备两个装棋子的容器——棋子罐，好一点的围棋子在购买时一般都配有棋子罐。

## 二、围棋的下法

找个合适的地方放好你的围棋用具，你就可以与对手隔棋盘相对而坐进行对弈了。首先要决定谁执白棋谁执黑棋，正规比赛时，一般用猜先的办法来决定。平时对弈则通常是由棋力较差的一方执黑棋，棋力较强的一方执白棋，这在棋界中已形成了约定俗成的规矩，如果棋力不相上下，双方可轮流执黑棋和白棋。

决定好两人所执棋子之后，就由执黑棋的一方在棋盘上下第 1 颗棋子。此时棋盘上的 361 个交叉点中的任何点都可下子，但不可放在交叉点外的方格内。接着由白棋下第 2 颗子，然后再轮到黑棋下第 3 颗子，如此双方轮流下子直到终盘。(图 3)就是双方轮流下子形成布局阶段的例子，但并不表示下棋时要依照此例下，黑白双方的任何一个子都可下在自己想下的地方，而不拘泥于图示。

请记住围棋的第一原则：黑棋先下子，白棋后下子，然后双方轮流下子，一方绝不能连续下两子。

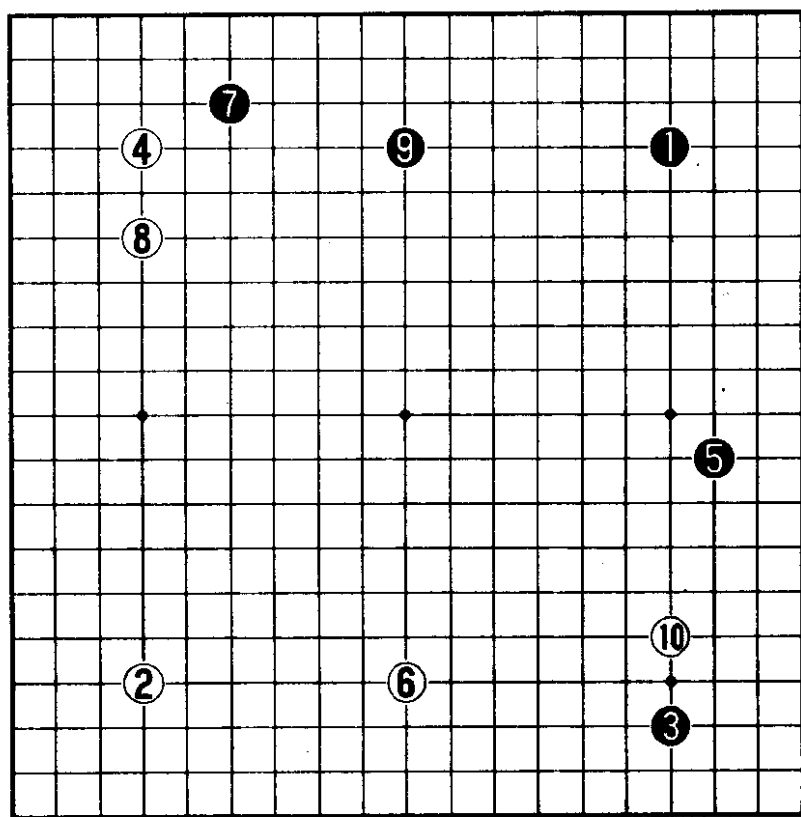


图 3

### 三、围棋的胜负判别

围棋之所以称之为“围棋”，是因为棋下完后，以双方所围地域的大小来决定胜负，占地盘多的一方为胜，也就是说活棋占交叉点多的一方为胜方。前面讲过，棋盘上共有 361 个交叉点，如果二人平分，应各得 180 个半。因此，一方所占交叉点超过 180 个半即为胜，否则为负。当双方各占 180 个半时即为和棋。

在实际对局中，可根据不同的对局方式，采取相应的计算胜负方法，如下所示。

**分 先:**指双方水平相当,轮流执黑先行。此局面由于黑方有先着便宜,所以我国围棋规则规定:黑方在数子后应贴出  $2\frac{3}{4}$  子(即五目半),以求黑白双方的平衡。即黑方 184 子时,则胜  $\frac{3}{4}$  子(一目半);白方 178 子时,则胜  $\frac{1}{4}$  子(半目)。黑方的计算方法是: $180\frac{1}{2} + 2\frac{3}{4} = 183\frac{1}{4}$ 。数子定胜负时,只需数一方子即可。

**让 先:**指双方水平有差距时,由水平略低的一方执黑先行,终局计算时黑方不用贴子。即一方子数超过 180 个半为胜方,各占 180 个半为和棋。

**让 子:**指双方水平有很大差距时,由水平低的一方执黑,先在星位上放几个黑子(通常让二子、三子……九子),然后由白方开始下子。终局计算时,按让子数每让一子由黑方贴出  $\frac{1}{2}$  子。如让二子,则贴还一子,让五子,则贴还两个半子,贴还后,仍以各占 180 个半为和棋,多于此数者为胜。

## 四、围棋的着法名称

围棋中所下的每一步棋都有特定的名称。常用的着法名称有:飞、托、退、虎、压、跳、挖、打、粘、扳、接、断、长、曲、提、尖、镇、消、夹、双、冲、觑、碰、立、渡、拦、点、跨、扑、枷等几十种之多。

如(图 4)所示:白 2 对黑 1 是“小飞挂角”;黑 3 与黑 1 配合,叫做“夹击”;白 4 相对白 2 叫做“尖”;黑 5 叫做“尖顶”;白 6 和黑 7 叫做“拆”;白 8 叫做“打”;黑 9 叫做“粘”;白 10 叫做“长”;黑 11 叫做“跳”。

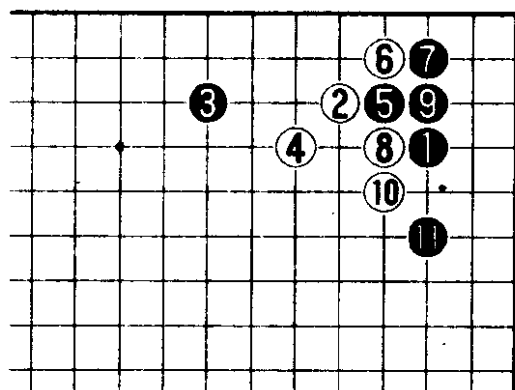


图 4

## 五、围棋中的气与提子

“气”是指棋子周围可以连接的交叉点，也是棋子的出路。

(图 5a)是表明一颗棋子可以按箭头所示方向向四周连接发展；(图 5b)就是这颗棋子向四周连接发展的形象图。

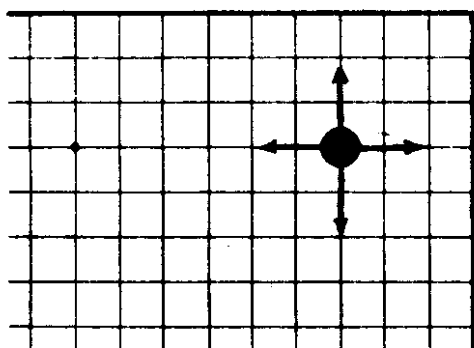


图 5a

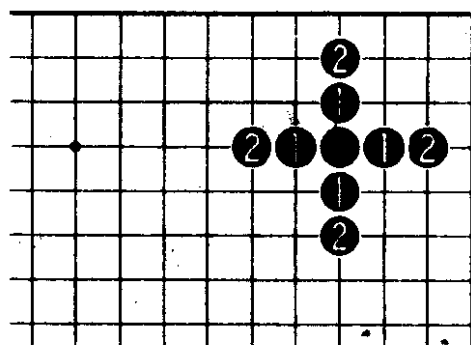


图 5b

(图 6)中的 a、b、c、d 显示了一个或多个棋子在不同位置上应有的气。图中 a 的黑子有两口气；图中 b 的黑子有 3 口气；图中 c 的黑子有 4 口气；图中 d 的 3 颗黑子有 8 口气。



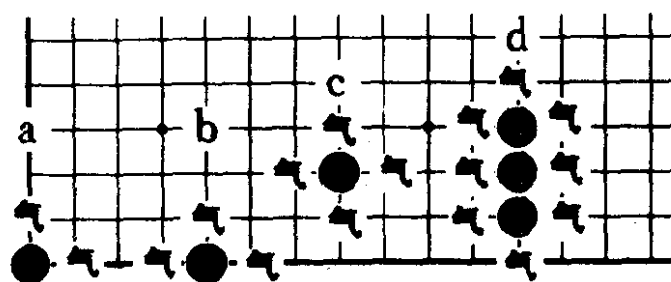


图 6

当一颗子被对方的一颗子封住一条发展方向,那么这颗子就少了一气。如(图 7a)中的黑棋被一颗白子封住了右边的一个发展方向,那么这颗黑子只有 3 条发展方向了,也就是说它只有 3 气了。(图 7b、c)显示了两颗白子与 3 颗白子堵住一颗黑子的发展方向的示意图,此时(图 7b)中的黑棋只剩二气,(图 7c)中的黑棋则只剩一气了。

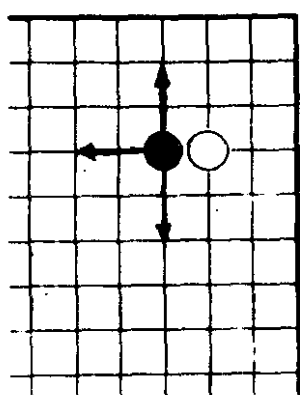


图 7a

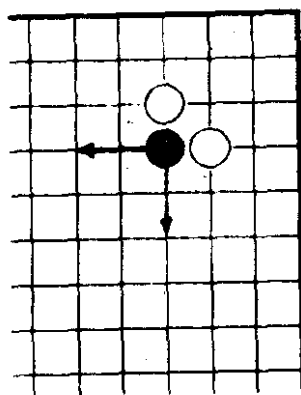


图 7b

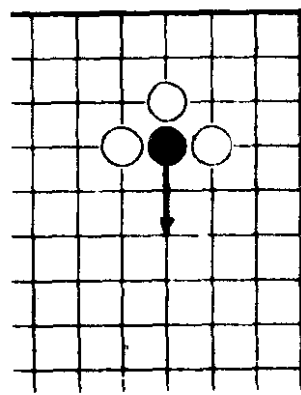


图 7c

当一方的一个或多个棋子被对方的棋子紧紧封住,只有一口气时,就处在被对方棋子“叫吃”的状态。当它们的气全被对方棋子封死时,就应立即把它们从盘面上拿掉,术语叫做