

第一 章

生菜沙拉——简介

1—0	不知不觉的错误.....	(2)
1—1	请给我们三十分钟.....	(3)
1—2	硬件是什么.....	(4)
1—3	您我的责任义务.....	(6)
1—4	让您了解本书的结构.....	(7)

暮峰资讯

三十分钟系列

电脑维修

1—0 不知不觉的错误

小时候在不知不觉间常做到

打破砂锅，穷问到底

不知不觉中

在可见的未来我们将感受到

砂锅被打破了，却看不到底

慢慢地

我们如今已迅速地被知识包围

您是否该学到够用就好呢

1—1 请给我们三十分钟

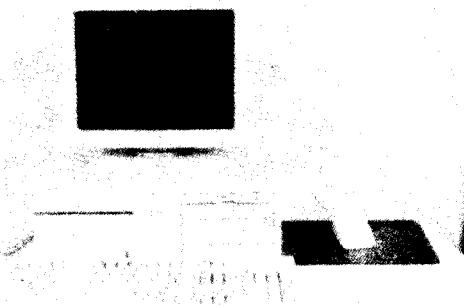
只要 30 分钟！

您只要照着本书的顺序，一步一步地阅读并参照所附的图片，30 分钟后，您将会发现自己已不再象从前那样害怕电脑。原来，学习电脑，根本没有当初所想象的那么难嘛！别忘了，稍微休息一下，再开始另一阶段，更加充满信心的 30 分钟。

只要 30 秒钟！

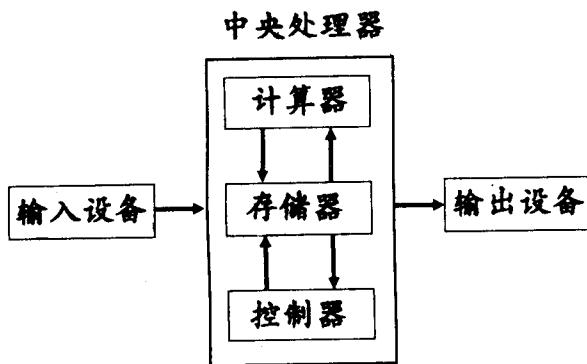
在您略微熟悉此本书之后，可能会因为偶尔地忘了某些内容，或者是因为很长时间没有使用而生疏了。这种时候，请您务必要再花短短时间复习一下，您将很快地在 30 秒之内找到您所需要的指令与相关资料。

1—2 硬件是什么



硬件是什么呢？简单地说，组成电脑的各种机器设备以及电子元件，亦即包括所有看得见也摸得到的有形装备通称为硬件。

一部完整的电脑系统，除了人以外，大致上可分为硬件和软件两部分。为了要使电脑系统能够完成既定的目标，软件与硬件必须充分地配合方能达成目标。当然，前提必须是有正常运转的硬件设备。



电脑的基本结构可分为：

1. 输入单元 (Input Unit)
2. 算术及逻辑运算单元 (Arithmetic & logic Unit)
3. 控制单元 (Control Unit)
4. 存储单元 (Memory Unit)
5. 输出单元 (Output Unit)

其中算术及逻辑运算、控制、存储等三单元又合称为中央处理器 (Central Processing Unit, 简称 CPU)。

1—3 您我的责任与义务

我们的责任与义务

■如果您信任我们

请继续支持我们,我们将一本服务大众之初衷,更加努力、严谨地制作其它的作品,以期不负您对我们的支持与期望。

■如果您不信任我们

您不妨到书店,将我们的三十分钟系列丛书全部买回家,细细地品味,我们确信您会爱上它们,并将它们视为至宝,不信就试试看嘛!

当然,我们有责任也有义务把最好的呈献给您。

您的责任与义务

■如果您是电脑初学者

初学者的责任与义务,当然是把该学的学会,把该懂的弄通。所以您只要将30分钟系列丛书仔仔细细地看过,我们敢保证您将永远摆脱“电脑盲”的恶梦哩!

■如果您是电脑熟练者

熟练者您好,非常对不起在您面前班门弄斧。不过还是请您浏览一下。30分钟系列丛书也为您准备了30秒快速浏览工作项目,所以您的责任就是把它们买回家,有空或忘记时拿出来翻一翻,而您的义务就是把您的意见告诉我们,让我们知道疏失在那儿!

■如果您什么都不是

您只要有电脑,再将30分钟系列丛书全部买回去,有空时自己翻翻或送给别人翻都可以,轻松又愉快。

1—4 让您了解本书的结构

特别为您设计的本书包含下列四大部分

- 生菜沙拉——简 介
- 玉米浓汤——基本概念
- 海陆大餐——电脑维修
- 甜点咖啡——参考资料

1. 生菜沙拉——简 介

告诉您本软件能帮您做什么,必须要花多少时间才能学会,顺便告诉您该如何使用本书,不论您站在那一层面。当然,如果您想更进一步的了解此套软件,我们也将告诉您,哪里可以找到答案。

2. 玉米浓汤——基本概念

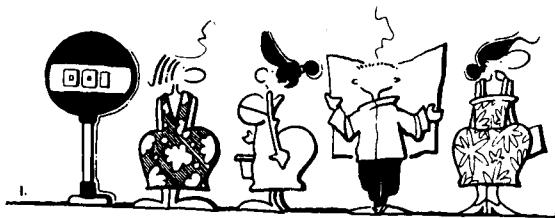
操作此套软件所需知道的基本常识和相关名词都收集在本单元里,当然对于进入软件以后的屏幕结构我们也将为您详细介绍。

3. 海陆大餐——电脑维修

这是本书的最主要部分,通过一步一步的解说与临场画面的指引,将本软件的常用指令逐一的呈现在您面前,让您看了就懂,懂了就能操作,更重要的是,您将会深深地感觉到“电脑不难嘛!”。

4. 甜点咖啡——参考资料

随时随地都可以在这里花上 30 秒钟寻找到您所要的指令,当然,如果有必要的话,它也将告诉您,更进一步的数据是在本书的哪一页呢!



下转第 22 页
不过请您一页一页依序地翻

第二章

玉米浓汤——基本操作方式

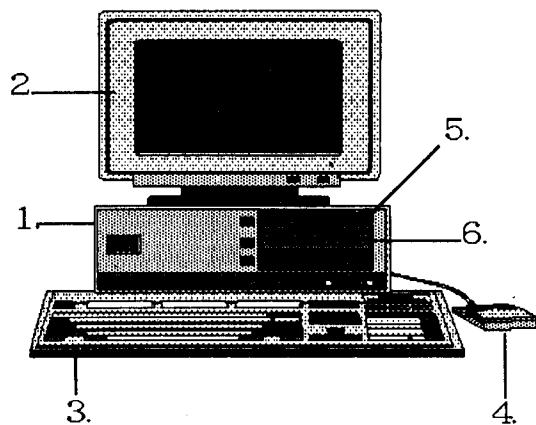
2-1 认识您的电脑系统	(10)
2-2 重要名词的认识	(12)
2-3 一窥究竟	(14)
2-4 有内涵的“人”	(16)
2-5 硬件与 DOS 之关系	(18)
2-6 伯乐与千里马	(20)
2-7 简易保养与注意事项	(21)

碁峰资讯

三十分钟系列

电脑维修

2—1 认识您的电脑系统



您的电脑应该有以下的配备,否则请您注意它可能不是电脑。

1. 电脑主机
2. 显示器
3. 键盘
4. 鼠标
5. 软盘驱动器
6. 硬盘驱动器

1. 电脑主机

这是一个大盒子，而盒子里装的是一大堆的电子零件，就如其他电器一般，它需要电源，所以一定有一条电源线、一个电源开关，把电源接上，开关打开，您就是它的主人，您的脑子就是它的脑子，所以您才是电脑！

2. 显示器

这是一个象电视机的东西，它们都有一条输入信号线，不同的是电视机的输入信号线是天线，而显示器的输入信号线是由电脑主机所输出的。

3. 键盘

这是一个全身长满按键的刺猬，一般人会对电脑望而怯步，便是因为这东西天生一副不可爱的样子，而害怕去接近它、使用它，其实它是输入数据最直接最快速的工具。

4. 鼠标

这是一个人有亲和力的东西，因为它轻巧、简单、操作方便，所以目前几乎所有的电脑均会配有此项设备，但并非一定要有。

5. 软盘驱动器

这是电脑的门户，它允许您把电脑内的数据取出，也允许您将数据塞进电脑。

6. 硬盘驱动器

这是电脑储存器数据的主要设备，若是您尚未拥有这项设备，那可就是一大遗憾了！

2—2 重要名词的认识

在本节中,我们将为您介绍一些有关于硬件方面的重要且常用的名词,使您在阅读本书时能有所依据,使之更容易了解。

1. CPU:中央处理单元

CPU 是电脑的核心,它的内部是由一些处理数据的电路所组成。实际上,几乎所有的指令都在此执行,也因此几乎控制了整个系统的运转。

2. BIOS:基本输入输出系统

BIOS 负责控制整个电脑的基本运转,它是经由一群系统工程师所设计的一项控制程序,而此程序是被放在只读存储器(ROM)内。

3. POST:自我测试

POST 乃 Power—On Self Test 之缩写,即电脑开启后主机系统的自我测试,告诉您电脑目前的状况是否正常。

4. RAM/ROM:随机存储与只读存储器

RAM(随机存储器)是用来存放使用者的程序或数据的地方,可以读出亦可修改,它的内容会因电源关掉而全部丧失。

ROM(只读存储器)是用来存放一些需永久保存的数据,只供读出而无法写入、修改,它的内容不会因为电源的关闭而消失。

5. CMOS 存储器

用以储存硬件设备及时间数据的地方。以期在重新开机时,仍能记得关机前电脑系统的硬件设备,并且提供正确的时间。

6. Serial /Parallel Port:串行/并行接口

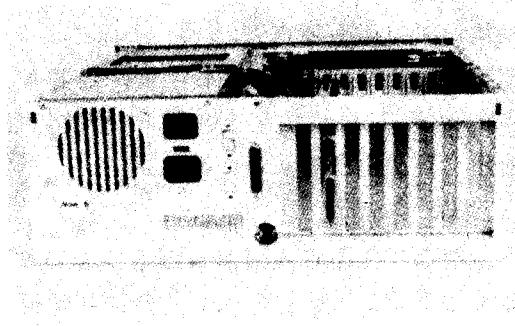
串行接口在电脑上所使用的标准界面又称为RS—232C,通常是用在通信传输或连接一些外围设备。并行接口一般又称为打印机输出接口。

7. FDD/HDD:软/硬盘驱动器

软盘驱动器是电脑的门户,它允许您把电脑内的数据取出,也允许您将数据塞进电脑。

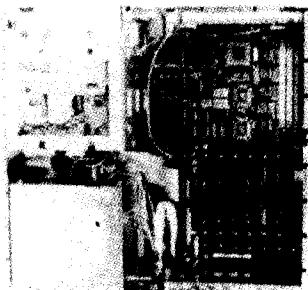
硬盘驱动器是电脑储存数据的主要设备,特性是速度较软盘驱动器快,容量也较大。

2—3 一窥究竟



电脑主机外壳是将电脑蒙上神秘面纱的功臣，人们常常猜测在这面纱的后面到底是怎样的风貌？其实您大可不必这样揣测，您可拿一把螺丝改锥，按照使用者操作手册上的步骤，将上盖打开，即可一窥究竟。一般的步骤为：

1. 关掉电源。
2. 找到固定上盖的螺丝（通常是在主机的背面）。
3. 选择适当的改锥。
4. 旋开螺丝。
5. 打开上盖。
6. 若您不是专业人员，最好不要随意拔接内部的电线或零件。



电脑内部一般包含以下几个重要部分：

- 1. 主机板**
- 2. 软/硬盘驱动器**
- 3. 电源**
- 4. 接口卡**

2—4 有内涵的“人”



1. 软磁盘

目前一般的软磁盘有两种规格：一为 5 1/4 寸，一为 3 1/2 寸。

2. 硬磁盘

硬盘是固定在电脑内部，较软盘存取速度快的驱动器，且容量也较软磁盘大，但价格却也较昂贵，携带也不方便。

3. 电源

负责供应整个电脑系统的电源。

4. 中央处理器(CPU)

是由算术及逻辑运算、控制、记忆等三个单元所组成。

5. 只读存储器(Ready only memory, ROM)

此存储器,只存放一些需永久保存的数据,所有存放在里面的数据或指令只能读取而不能写入,也不会因电源的消失而失去它所保存的数据或程序。

6. 随机存储器(Random Access Memory, RAM)

一般是指主存储器中,用来存放使用者的程序或数据的部分,此存储器所存放的数据或程序可随使用者需要读出或修改,且也会因电源的消失而全部失去。

7. 显示卡

显示卡可分单色及彩色两种。

8. 扩展槽

由于硬件的不断进步,为了使电脑不再局限于原有的标准配备,目前的个人电脑提供了几个额外的扩展槽,以供各种不同用途的硬件扩充之用。