

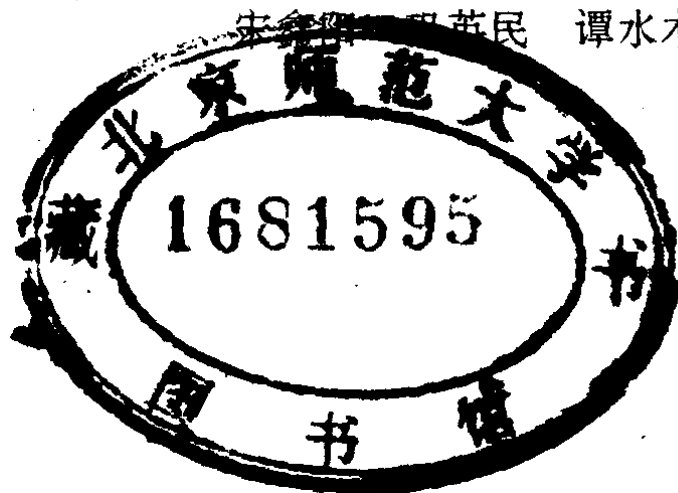
解析几何常用方法

王向东 韩普宪 马合成 主编

重庆大学出版社

解析几何常用方法

主 编	王向东	韩普宪	马合成
副主编	鲁柏林	张成恒	李冬辉
编 委	王 庚	王定江	张 林
	张步林	张克敏	杨 谦
	杨世国	杜芹香	肖凤翔
	宋金明	田英民	谭水木



重庆大学出版社

内 容 提 要

本书主要内容分为两部分,共9章。第一部分是平面解析几何,包括直线、参数方程、极坐标和二次曲线的一般理论等4章。这一部分内容不是中学平面解析几何的重复,而是在它的基础上,系统归纳、概括、加深平面解析几何的主要内容和常用方法;第二部分内容是空间解析几何的常用方法和解题技巧,在空间坐标系的基础上,以向量代数为基本工具,着重讨论空间平面、直线、二次曲面等内容。

本书可供高等师范院校、理工科院校师生教学使用,对各类成人高等学校师生以及中学数学教师也有一定的参考价值。

解 析 几 何 常 用 方 法

王向东 韩普宽 马合成 主编

责任编辑 何光杰 刘茂林

重庆大学出版社出版发行

新华书店经销

重庆后勤工程学院印刷厂印刷

开本:787×1092 1/32 印张:14 字数:314千

1994年12月第1版 1994年12月第1次印刷

印数:1—4500

ISBN 7-5624-0993-5/O·112 定价:8.10元

(川)新登字 020号

111/45/26

前 言

目前,国内有关解析几何这门重要基础学科的教科书、参考书及各种习题集虽然不少,但以论述解析几何解题方法为主的参考书,尚不多见,这似乎是一种缺陷和不足。因为,随着我国教育体制改革的不断深化,高等教育尤其是各类成人高等教育发展十分迅速,广大师生以及广大工程技术人员,甚至社会科学工作者,都急需掌握解析几何这门应用极为广泛的基础性学科的方法和技巧,但由于没有合适的参考书,给教学和自学带来许多不便,直接影响了教学质量的提高,为此编写了这本专门论述解析几何解题方法与技巧的参考书。

本书用大量的典型实例揭示了解析几何的解题规律和技巧,归纳、总结了解析几何的常用解题方法。全书共9章,各章自成体系,包括了解析几何这门学科的全部经典内容。在章节安排上不拘于通常的逻辑次序,每一方法都独立成节,并按照“基本内容”、“常用方法及应用举例”及“练习”这三步曲逐步展开。“基本内容”是必须掌握的基本概念和基本定理(为节省篇幅,大多定型的证明均略去);“常用方法及应用举例”是解决各类问题的方法的系统归纳和总结,用典型例题揭示方法的运用技巧和应注意的事宜,并用评注的形式说明例题的类型和方法的适用范围。书中有些问题还用多种方法予以解决,并比较方法的优劣,以达到举一反三、触类旁通之目的。作者对本书大部分例题都给出了解题的思路和思维的方法。另外,

各章编写的具体格式,又因其内容而定,并不强求一律。

作者虽然为本书取得理想的效果作了不少努力,但限于水平,加之是初次尝试,时间仓促,难免有处理不当与片面之处,热诚欢迎广大读者批评指正。

编 者

1994 年 2 月

目 录

第1章 直线	1
§ 1.1 两点间的距离与线段定比分点	1
§ 1.2 直线方程的几种形式	6
§ 1.3 直线的法式方程	12
§ 1.4 直线与直线的位置关系	20
§ 1.5 直线束	26
第2章 参数方程	33
§ 2.1 曲线的参数方程	33
§ 2.2 直线和二次曲线、一些常见曲线的参数方程 ...	52
§ 2.3 参数方程的应用	65
§ 2.4 参数方程图形的描绘	82
第3章 极坐标方法	89
§ 3.1 点的极坐标和曲线的极坐标方程	89
§ 3.2 曲线的方程与方程的曲线	99
§ 3.3 常见曲线的极坐标方程	113
第4章 二次曲线的一般理论	130
§ 4.1 二次曲线与直线的相关位置	131
§ 4.2 二次曲线的切线和奇点	134
§ 4.3 二次曲线的渐近方向、中心和渐近线	142
§ 4.4 二次曲线的直径与主直径	151
§ 4.5 利用坐标变换化简一般二次曲线方程	163

§ 4.6	利用不变量化简一般二次曲线方程	180
第5章	矢量代数	195
§ 5.1	矢量	195
§ 5.2	矢量的线性运算	200
§ 5.3	矢量的线性关系及分解	209
§ 5.4	标架与坐标	222
§ 5.5	数性积、矢量在轴上的射影	230
§ 5.6	矢性积	242
§ 5.7	矢量的混合积	249
第6章	平面	258
§ 6.1	平面的参数方程和一般方程	258
§ 6.2	平面的法式方程	270
§ 6.3	两平面的相关位置	282
§ 6.4	平面与点的相关位置	293
第7章	空间直线	306
§ 7.1	空间直线的方程	306
§ 7.2	直线与平面的相关位置	319
§ 7.3	空间二直线、点与直线的相关位置	329
§ 7.4	平面束	342
第8章	曲面和空间曲线	351
§ 8.1	曲面的方程	351
§ 8.2	空间曲线的方程	359
§ 8.3	曲线产生曲面	366
§ 8.4	球面	370
§ 8.5	柱面	379
§ 8.6	锥面	387
§ 8.7	旋转曲面	393

第9章 二次曲面	399
§ 9.1 五种二次曲面	399
§ 9.2 二次曲面的对称性	402
§ 9.3 二次曲面与坐标面的交线(截部)	403
§ 9.4 单叶双曲面与双曲抛物面的直母线	406
§ 9.5 二次曲面的分类	414
§ 9.6 平行截割法	419
§ 9.7 曲面的判别	425
§ 9.8 二次曲面的轨迹问题	428
§ 9.9 二次曲面的作图	431
主要参考文献	439

第 1 章 直 线

利用坐标方法把几何问题转化为代数问题,并通过代数问题的研究来解决几何问题,是解析几何学的基本方法.本章的目的就是要用坐标的方法来研究平面直线及其之间的关系.

§ 1.1 两点间的距离与线段定比分点

一、基本内容

1. 两点间的距离

设 $P_1(x_1, y_1)$ 、 $P_2(x_2, y_2)$ 是坐标平面上的两点,则 P_1 与 P_2 间的距离与两点的坐标有如下关系

$$|P_1P_2| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2} \quad (1.1-1)$$

显然,在两点 P_1 与 P_2 的距离公式中, P_1 、 P_2 具有对称性.

2. 线段的定比分点

设 $P_1(x_1, y_1)$ 、 $P_2(x_2, y_2)$ 是坐标平面上的两点,点 P 分线段 P_1P_2 的比为: $\frac{P_1P}{PP_2} = \lambda$, 则 P 的坐标为

$$x = \frac{x_1 + \lambda x_2}{1 + \lambda}, y = \frac{y_1 + \lambda y_2}{1 + \lambda} \quad (1.1-2)$$

特别地,当 $\lambda = 1$ 时, $x = \frac{x_1 + x_2}{2}$, $y = \frac{y_1 + y_2}{2}$, 这就是中点坐标公式.

3. 三角形的面积公式

设 $A(x_1, y_1)$ 、 $B(x_2, y_2)$ 、 $C(x_3, y_3)$ 为坐标平面上不共线

的三点,则 $\triangle ABC$ 的面积为

$$S_{\triangle ABC} = \frac{1}{2} \begin{vmatrix} x_1 & y_1 & 1 \\ x_2 & y_2 & 1 \\ x_3 & y_3 & 1 \end{vmatrix} \quad (1.1-3)$$

以 A, B, C 顺序为顺时针方向时,求出的面积值为负;而当 A, B, C 顺序为逆时针方向时,面积值为正.所以,在求三角形面积时,一般要加一个绝对值符号.

对于 A, B, C 三点共线,面积公式同样适用,只是面积为零,反之亦成立.

二、常用方法及应用举例

例1 已知平面上三点 $A(1, 2), B(a, 6), C(2, -8), |AB| = 5$,且 B 点在第一象限,求 $|BC|$.

解

$$\begin{aligned} \therefore |BC| &= \sqrt{(2-a)^2 + (-8-6)^2} \\ &= \sqrt{(2-a)^2 + 196} \end{aligned}$$

$\therefore$ 要求 $|BC|$,只要求出 a 即可,由于

$$|AB| = 5 = \sqrt{(a-1)^2 + (6-2)^2}$$

所以, $a=4$ 或 $a=-2$,但已知 B 在第一象限,所以 $a=4$,故

$$|BC| = \sqrt{(2-4)^2 + 196} = \sqrt{200} = 10\sqrt{2}$$

评注 本例解答关键是根据 $|AB|=5$ 求出 a ,并由 B 的象限确定 a 取正值.

例2 已知平面上三点 A, B, C 的坐标分别是 $(-2, -2), (3, 3), (5, -2)$,判断 A, B, C 是否共线,若不共线,求 $S_{\triangle ABC}$,并判断 $\triangle ABC$ 的形状.

分析 本例首先要判定 A, B, C 三点是否共线,不共线

时,又要求 $S_{\triangle ABC}$,因而可直接求 $S_{\triangle ABC}$,由其是否为零来判定 $S_{\triangle ABC}$ 是否共线.

解

$$S_{\triangle ABC} = \left| \frac{1}{2} \begin{vmatrix} -2 & -2 & 1 \\ 3 & 3 & 1 \\ 5 & -2 & 1 \end{vmatrix} \right|$$

$$= \left| \frac{1}{2} \times (-35) \right| = 17.5$$

显然, A, B, C 三点不共线.

$$\text{又 } |AB|^2 = [3 - (-2)]^2 + [3 - (-2)]^2 = 25 + 25 = 50$$

$$|BC|^2 = (5 - 3)^2 + (-2 - 3)^2 = 4 + 25 = 29$$

$$|CA|^2 = (-2 - 5)^2 + [-2 - (-2)]^2 = 49$$

因为, $|AB|$ 、 $|BC|$ 、 $|CA|$ 皆不相等, 且有最长边, $|AB|^2 < |BC|^2 + |CA|^2$, 故 $\triangle ABC$ 是锐角三角形, 不是等腰三角形.

评注 本例也可先计算 $|AB|$ 、 $|BC|$ 、 $|CA|$, 并由它们的关系判定 A, B, C 是否共线.

例 3 已知 P 是矩形 $ABCD$ 所在平面上的任意一点, 求证: $PA^2 + PC^2 = PB^2 + PD^2$.

分析 由于矩形相邻两边都是互相垂直的, 因而可以取其一个顶点为坐标原点, 相邻两边所在直线分别作为 x 轴和 y 轴见图 1—1.

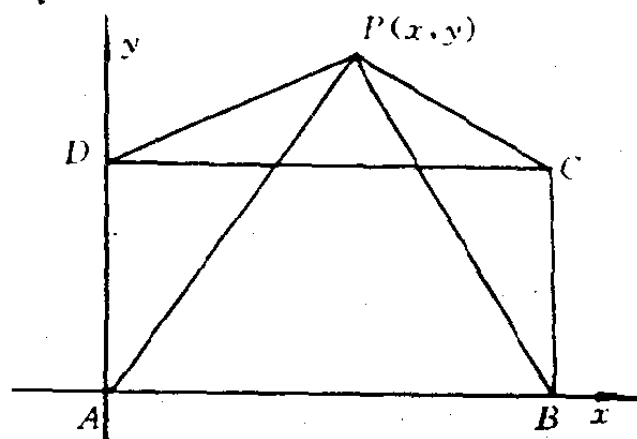


图 1—1

证明 取矩形 AB

边所在直线为 x 轴, AD 所在直线为 y 轴, 并设矩形相邻两边

AB 、 AD 的长分别为 a 、 b ，点 P 的坐标为 (x, y) ，则有 $A(0, 0)$ 、 $B(a, 0)$ 、 $C(a, b)$ 、 $D(0, b)$ ，故

$$\begin{aligned} PA^2 + PC^2 &= (x^2 + y^2) + [(a - x)^2 + (b - y)^2] \\ &= 2(x^2 + y^2 - ax - by) + a^2 + b^2 \\ PB^2 + PD^2 &= [(a - x)^2 + y^2] + [x^2 + (b - y)^2] \\ &= 2(x^2 + y^2 - ax - by) + a^2 + b^2 \\ \therefore PA^2 + PC^2 &= PB^2 + PD^2 \end{aligned}$$

例 4 已知 $A(1, 3)$ 、 $B(4, 6)$ ，求分点 P ，使 $AB = 3PB$ 。

解 $\because AB = AP + PB$ ，而 $AB = 3PB$ ，

$\therefore AP + PB = 3PB$ ，于是

$$AP = 2PB$$

$$\therefore \lambda = \frac{AP}{PB} = \frac{2PB}{PB} = 2$$

故 $x = \frac{1 + 2 \times 4}{1 + 2} = 3, y = \frac{3 + 2 \times 6}{1 + 2} = 5$

所以， $P(3, 5)$ 是要求的分点。

评注 关键是求出 $\lambda = 2$ 。

例 5 见图 1—2，已知三角形顶点为 $A(x_1, y_1)$ 、 $B(x_2, y_2)$ 、 $C(x_3, y_3)$ ，求 $\triangle ABC$ 的重心的坐标 (x, y) 。

解 设 BC 边的中点为 D ，由中点坐标公式，则

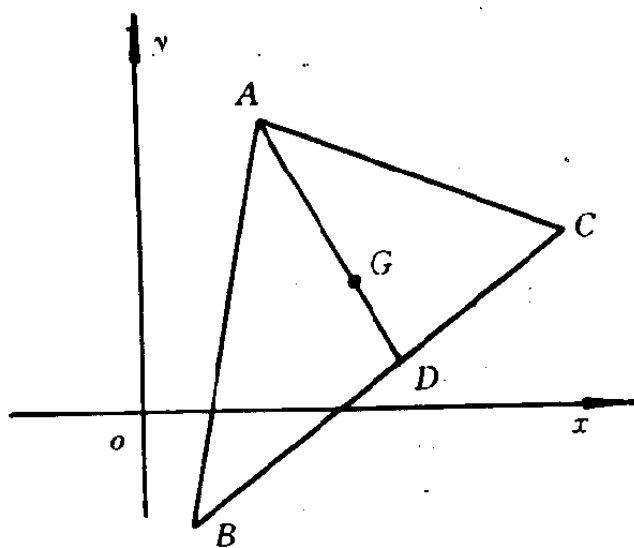


图 1—2

D 点的坐标为 $(\frac{x_2+x_3}{2}, \frac{y_2+y_3}{2})$

又设 G 为 $\triangle ABC$ 的重心, 则 G 分线 AD 的比 $\lambda = \frac{AG}{GD} = 2$, 所以 G 点的坐标是

$$x = \frac{x_1 + 2 \cdot \frac{x_2+x_3}{2}}{1+2} = \frac{x_1+x_2+x_3}{3}$$

$$y = \frac{y_1 + 2 \cdot \frac{y_2+y_3}{2}}{1+2} = \frac{y_1+y_2+y_3}{3}$$

即重心 G 点的坐标为

$$x = \frac{x_1+x_2+x_3}{3}, y = \frac{y_1+y_2+y_3}{3} \quad (1.1-4)$$

评注 本例推得的结果可以作公式应用.

习 题 1.1

1. 已知某零件一个面上有 3 个孔, 孔中心的坐标分别为: $A(-10, 30)$ 、 $B(-2, 3)$ 、 $C(0, -1)$, 求每两孔中心的距离, 并判断 A、B、C 是否共线.

2. 三角形的三个顶点是 $A(2, 1)$ 、 $B(-2, 3)$ 、 $C(0, -1)$, 求 $S_{\triangle ABC}$, 并判断 $\triangle ABC$ 是否是等腰三角形.

3. 已知 $A(1, -1)$ 、 $B(3, 3)$ 、 $C(4, 5)$, 用两种方法证明 A、B、C 共线.

4. 在 $\triangle ABC$ 中, AM 是 BC 边上的中线, 求证 $AB^2 + AC^2 = 2(AM^2 + BM^2)$.

5. 已知两点 $P_1(3, 2)$ 、 $P_2(-9, 4)$, 点 $P(x, 0)$ 在 P_1P_2 所在的直线上, 求 P 点分 P_1P_2 所成的比 λ 及 x 值.

6. 已知 $\triangle ABC$ 的二顶点 $A(2, 3)$ 、 $B(8, -4)$ 和重心 $G(2, -1)$, 求 C (x, y) .

7. 线段 P_1P_2 长 5cm, 写出点 P 分 P_1P_2 所成的比 λ 值:

(1) 点 P 在 P_1P_2 上, 求 $|P_1P| = 3\text{cm}$;

(2) 点 P 在 P_1P_2 延长线上, $|P_2P| = 10\text{cm}$;

(3) 点 P 在 P_2P_1 延长线上, $|PP_1| = 1\text{cm}$.

8. (1) 一条线段的两个端点坐标为 $(-1, 2)$ 、 $(-10, -1)$, 求这条线段的二个三等分点的坐标;

(2) 已知点 $A(1, -1)$, $B(-4, 5)$, 将线段 AB 延长至 C , 使 $AC = 5|AB|$, 求 C 点的坐标.

§ 1.2 直线方程的几种形式

一、基本内容

1. 直线的斜率

一条直线 l 向上的方向与 x 轴的正方向所成的最小正角叫做这条直线的倾斜角. 若直线 l 平行于 x 轴, 规定它的倾斜角为零, 因此, 对任一直线它的倾斜角 α 的取值范围是: $0 \leq \alpha < \pi$.

一直线倾斜角的正切, 叫做该直线的斜率, 常用 k 表示斜率: $k = \tan \alpha$.

应当指出的是, 平行于 x 轴的直线, 其斜率为零, 垂直于 x 轴的直线斜率不存在.

设 $P_1(x_1, y_1)$ 、 $P_2(x_2, y_2)$ 所在直线的斜率为 k , 则有

$$k = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} \quad (1.2-1)$$

在式(1.2-1)中, P_1 、 P_2 两点具有对称性.

2. 点斜式

已知直线 l 过定点 $P(x_1, y_1)$, 斜率为 k , 直线 l 的方程是

$$y - y_1 = k(x - x_1) \quad (1.2-2)$$

3. 两点式

已知直线过两点 $P_1(x_1, y_1)$ 和 $P_2(x_2, y_2)$, 直线 l 的方程

$$\frac{y - y_1}{y_2 - y_1} = \frac{x - x_1}{x_2 - x_1} \quad (1.2-3)$$

特别地,当 $x_1 = x_2$ 时,方程为 $x = x_1$; 当 $y_1 = y_2$ 时,方程为 $y = y_1$.

4. 截斜式

已知直线的斜率是 k , 在 y 轴上截距是 b , 即和 y 轴交于 $P(0, b)$, 直线 l 的方程是

$$y = kx + b \quad (1.2-4)$$

5. 截距式

已知直线 l 在 x 轴和 y 轴的截距分别是 a 和 b ($a, b \neq 0$), 直线 l 的方程是

$$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} = 1 \quad (1.2-5)$$

6. 一般式

定理 1.2.1 在坐标平面内, 任何直线都可用含有变量 x 和 y 的一次方程 $Ax + By + C = 0$ 来表示. 反之, 任何含有变量 x 和 y 的一次方程 $Ax + By + C = 0$ 都表示坐标平面内的一条直线.

方程 $Ax + By + C = 0$ 称为直线的一般式方程.

二、常用方法及应用举例

例 1 已知下列各条件, 建立直线方程, 并将它们化为一般式.

- (1) 过点 $(9, -3)$, 倾斜角为 $\frac{3\pi}{4}$;
- (2) 在 y 轴上的截距为 -2 , 倾斜角为 $\frac{\pi}{6}$;
- (3) 过两点 $(2, 0), (0, -3)$;
- (4) 过原点, 平分 I、III 象限角;

(5) 过点(3,1)和(7,1);

(6) x 轴上的截距为 -5 ,倾斜角为 $\frac{5\pi}{6}$.

解 (1) 直线的斜率为 $k = \operatorname{tg} \frac{3\pi}{4} = -1$, 由点斜式方程得直线方程为

$$y - (-3) = -1(x - 9)$$

即 $x + y - 6 = 0$

(2) 直线的斜率 $k = \operatorname{tg} \frac{\pi}{6} = \frac{\sqrt{3}}{3}$, 由截斜式得直线方程为

$$y = \frac{\sqrt{3}}{3}x + (-2)$$

即 $\sqrt{3}x - 3y - 6 = 0$

(3) 由已知, 直线在 x 轴和 y 轴的截距分别为 $a=2, b=-3$, 由截距式得直线的方程为

$$\frac{x}{2} + \frac{y}{-3} = 1, \text{即 } 3x - 2y - 6 = 0$$

(4) 平分 I、III 象限角的直线斜率为 $k = \operatorname{tg} \frac{\pi}{4} = 1$, 由点斜式得直线方程为

$$y - 0 = 1 \times (x - 0)$$

即 $x - y = 0$

(5) 由于直线上两点(3,1)和(7,1)的纵坐标均为 1, 故直线的方程为 $y=1$, 即 $y-1=0$.

(6) 由于直线在 x 轴上的截距为 -5 , 所以它过点 $(-5, 0)$, 斜率为 $k = \operatorname{tg} \frac{5\pi}{6} = -\frac{\sqrt{3}}{3}$, 由点斜式得直线方程是

$$y - 0 = -\frac{\sqrt{3}}{3}[x - (-5)]$$

即 $\sqrt{3}x + 3y + 5\sqrt{3} = 0$

小结 根据已知条件求直线方程,一般做法是:

1° 判断直线是否平行于坐标轴,平行时,写出特殊形式的方程,如(5).

2° 创造条件使其满足直线方程的某种形式,写出这种形式的直线方程.

3° 化为一般式 $Ax + By + C = 0$ 的方程.

评注 直线在坐标轴上的截距 a, b 可正可负,在代入方程时应特别注意,这里截距的概念同距离的概念不同.

例 2 已知 $P_1(3, 5), P_2(x_2, 7), P_3(-1, y_3)$ 是斜率 $k=2$ 的直线 l 上的三个点,求 x_2, y_3 .

解 过点 $P_1(3, 5)$ 且斜率为 $k=2$ 的直线方程为

$$y - 5 = 2(x - 3), \text{ 即 } y = 2x - 1$$

由于 $P_2(x_2, 7), P_3(-1, y_3)$ 在直线上,所以它们的坐标适合方程,因此有

$$7 = 2x_2 - 1, y_3 = 2 \times (-1) - 1$$

解得 $x_2 = 4, y_3 = -3$.

例 3 已知 $A(-1, 1), B(-1, 3), C(2, 3), D(2, -1)$ 是坐标平面上的四点,求四边形 $ABCD$ 的面积 S ,并判断其类型.

解 如图 1—3 所示,四边形的面积为

$$S = S_{\triangle ABC} + S_{\triangle ADC}$$

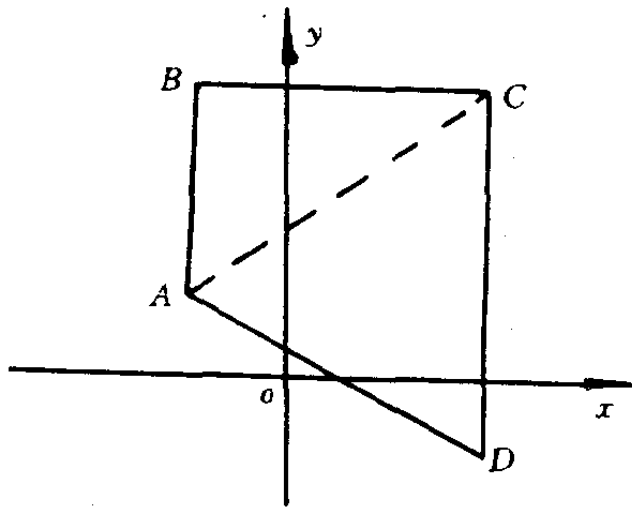


图 1 3