

HTML3.2样本手册

HTML3.2 Manual of style

Larry Aronson & Joseph Lowery 著

肖文贵 吴远珍 肖丹 肖峰 译

◆ 零起点编写 HTML3.2文档

☆☆☆☆☆

◆将现有文档转换为HTML3.2文档

☆☆☆☆☆

◆利用HTML3.2 创建动态的和 交互的Web页面



電子工業出版社.

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

URL: <http://www.phei.com.cn>

HTML 3.2 样本手册

HTML 3.2 Manual of Style

Larry Aronson & Joseph Lowery 著

肖文贵 吴远珍 译
肖丹 肖峰



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

内 容 提 要

超级文本标记语言(HTML)不是一种编程语言,而是一个包括了众多简便易学的格式标记的符号系统。即使没有编程经验的人也能够运用它来设计突出自己独特风格的万维网页面。本书包含了创建 Web 页面所需的全部知识。

本书编排合理,思路清晰,图文并茂,易学易懂。相信读者能够学有所获。

Authorized translation from the English language edition published by Que Corporation Copyright © 1997. All rights reserved. No part of this book may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopying, recording or by any information storage retrieval system, without permission from the publisher.

SIMPLIFIED CHINESE language edition published by Publishing House of Electronics Industry. Copyright © 1998.

本书中文简体版专有翻译出版权由美国 Que 公司授予电子工业出版社。未经许可,不得以任何手段和形式复制或抄袭本书内容。版权所有,侵权必究。

原 书 名: HTML 3.2 Manual of Style

书 名: HTML 3.2 样本手册

著 者: Larry Aronson & Joseph Lowery

译 者: 肖文贵 吴远珍 肖 丹 肖 峰

责任编辑: 范官清

印 刷 者: 顺义县大兰各华印刷厂印刷

出版发行: 电子工业出版社出版、发行

北京市海淀区万寿路 173 号信箱 邮编 100036 发行部电话 68214070

URL: <http://www.phei.com.cn>

经 销: 各地新华书店经销

开 本: 787×1092 1/16 印张: 18 字数: 430 千字

版 次: 1998 年 4 月第 1 版 1998 年 4 月第 1 次印刷

定 价: 29.00 元

印 数: 5000 册

书 号: ISBN7-5053-4527-3
TP·2120

著作权合同登记号 图字: 01-97-0989

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页者,本社发行部负责调换

版权所有·翻印必究

引 言

最近几年在全球通信网络领域里掀起了一场革命,这就是万维网(World Wide Web)的出现和发展。它的发展简直就是一个奇迹。当然,任何一场革命的发生都是事出有因的,万维网也不例外。科技发展和进步为 Web 的出现创造了条件。

过去只有掌握编程语言“秘方”的专家才能使用的计算机,如今已成为业务人员、艺术家和学生们的日常生活的一部分。原来只为大学间交换数据的由一组协议所构成的因特网,现在已成为 90 年代的热点。万维网把一个由无数计算机分割成的孤立的电子化的孤岛连接成全球化的电子村落。

万维网提供存取因特网资源的手段,但不要求你知道这些资源是如何传递和存贮的。Web 的图形用户界面充分发挥了因特网的潜能,使技术人员和非技术人员都能以低廉而简便的方法,向全球观众提供信息、意见和技术。本书就是讨论如何实现上述功能的。它是 HTML 3.2 的指导手册。HTML 3.2 是现行版的超文本标记语言,也是 Web 的公共语言。本书提供许多工具,使你能够参加到这场革命中——不光是作为信息的被动消费者,而且还是信息的发布者。

本书主要针对两种人:一种人是在利用 Microsoft Internet Explorer 或 Netscape Navigator 使用 Web,另一种人是现在想把自己的信息纳入因特网供其他人使用。如果你是新手,也不必着急,因为大多数计算机平台都提供 Web 浏览器,而且在多数情况下都是免费使用。获取因特网连接曾经是相当困难的事;但现在有了这本书后,你就找到一种全能工具使你连入因特网,花上一两个小时就能在 Web 上大展宏图。

HTML 学习起来非常容易。你不需要有任何预先的编程语言经验,熟悉任何一种现代文字处理程序就足够了。由于万维网包含因特网的其它大多数协议,因此具备一些基本因特网应用如电子信函、FTP、Gopher、新闻组方面的知识,将是有帮助的。但对 Web 是如何工作的,以及如何在 Web 上发布信息等内容不作要求。

HTML 3.2 是一个过渡性的版本,首版是在 HTML 2 刚完成前不久写成的;现在 HTML 已发展到 3.2 版,并正准备向下一版飞跃。Web 本身也已从学院研究走向商业应用。本书所涉及的某些内容是用一些仍在进行 β 测试的产品来说明的;这意味着当对它们的测试完成投入市场后,其特性可能会发生变化。本书使你能够在 Web 出版业上起步,你所需的其它方面的知识也将能够联机得到。

本书由十章和三个附录组成;第 1 章提供 HTML 的入门知识、超级文本和超级媒体的基本概念以及万维网和因特网方面的基本知识。第 2 章和第 3 章解释该语言的结构和语法,并涉及各种元素的细节。第 4 章讨论正确的 HTML 格式,说明如何避免一些常见的错误。第 5 章的重点是如何从概念到设计来规划 Web 站点。第 6 章涉及一些先进的设计技术。第 7 章介绍为使你的 HTML 页具有交互性应作的工作。第 8 章考察一下 HTML 的下一版本的特征(它的许多内容今天已交付使用)。第 9 章指导性地介绍一些典型的 Web 应用。第 10 章提供 WWW 页集绵和产生每一个本页的完整 HTML 源。附录 A 包括有

HTML 的快速索引,附录 B 则是串联格式清单的快速索引(它是第 8 章中的涉及的 HTML 的重要补充)。

我们欢迎你的建议与批评。请你按网址: WWW.mcp.com/zdpress/features/5299/ 来访问本书的 Web 站点。在此处你会找到许多例子的加载、链接方法,以及一些使你感到惊奇的东西。感谢你阅读本书,并祝你学习愉快!

—— Larry Aronson

—— Joseph Lowery

于纽约

目 录

引言

第 1 章 步入 HTML 世界 (1)

HTML、因特网和万维网 (1)

因特网、Web 和 HTML 的发展史 (2)

Web 是如何工作的 (2)

Intranet: 内部网 (4)

HTML 的特性 (5)

超级文本与超级媒体 (6)

HTML 与浏览器的连接 (9)

HTML 扩展 (10)

HTML 风格 (11)

HTML 的普遍性 (11)

形式服从于功能 (11)

链接规则 (11)

在 Web 上学习 HTML (11)

第 2 章 HTML 基础(一) (13)

概述 (13)

页面结构 (14)

HTML 元素 (15)

标记语法 (17)

结构标记 (20)

文档结构型元素 (20)

分段标题标记 (22)

公共属性标记 (25)

块元素标记 (26)

行分割标记 (31)

水平尺标记 (31)

定位链接与链路 (32)

定位链接标记(<A>) (32)

相对寻址与绝对寻址 (33)

在线图象 (35)

基本图像标记属性 (35)

高级属性	(36)
图像文件格式	(37)
第3章 HTML 基础(二)	(39)
文本格式	(39)
逻辑格式	(39)
物理格式	(40)
表	(41)
有序表和无序表	(41)
定义表	(42)
其它表元素	(44)
表属性	(44)
表格	(45)
基本表格子元素	(45)
表格属性	(47)
特殊化的表格子元素	(48)
第4章 编写 HTML 文档	(49)
HTML 设计的一般原则	(49)
好读者中出好作者	(50)
保持简洁的格式	(50)
链接	(52)
没有最好, 只有更好	(52)
HTML 中最重要的规则	(52)
好的编码风格	(52)
公共约定	(53)
常见错误	(53)
第5章 规划 Web 站点	(59)
使站点形象化	(59)
编写 Web 页面的方法	(60)
标识入口点	(61)
选择正确的模型	(62)
选择导引模型	(62)
确立一贯的风格	(65)
选择合适的外观	(65)
页面布局与页面设计	(66)
纯文本型布局	(66)
图文混排型设计	(67)

图形中心式设计	(67)
列主导型设计	(68)
框架主导型设计	(69)
站点安全	(70)
口令字保护	(70)
防火墙	(71)
安全套接层(SSL)	(71)
团队工作	(72)
汇集资料	(72)
生产调度	(73)
不断测试	(73)

第 6 章 Web 页面的高级设计技巧

页面背景设计	(75)
页面和文本颜色	(75)
背景图案	(76)
高级在线图形	(79)
控制图像	(80)
动画图像	(84)
映象图	(86)
服务器端的映象图	(86)
客户端的映象图	(88)
映象图工具	(89)
多媒体	(89)
MIME	(90)
插件	(91)
音频技术	(93)
视频技术	(94)
在线 VRML	(96)

第 7 章 交互型页面

表单	(97)
输入字段	(98)
菜单选择	(102)
CGI: 公共网关接口	(103)
处理方法概述	(104)
简单的 CGI 函数表单	(105)
传递 CGI 变量	(107)
环境变量	(108)

重定向	(108)
脚本化处理	(108)
Java Script 概述	(109)
<SCRIPT>:HTML 与 JavaScript 的连接	(109)
JavaScript 中的对象	(110)
方法、特征和事件	(111)
VBScript	(113)
对象	(113)
Java Applet	(113)
Active X 控件	(115)
动态文档	(118)
客户机拉动型页面	(118)
服务器推出型页面	(119)
服务器端包容法	(120)
HTTP Cookies	(121)
第 8 章 HTML 3.2 之外的 Web 技术	(123)
下一代表格	(123)
强化的边界控制	(123)
图形表格	(126)
框架	(132)
<FRAMESET> 元素	(133)
<FRAME> 标记	(134)
链接目标	(136)
<NOFRAMES> 替换件	(137)
串联格式表单	(138)
格式规则	(138)
扩充选择符	(141)
串联区域	(143)
动态 HTML	(145)
分层技术	(145)
动态内容	(149)
Cougar:HTML 的下一个版本	(150)
第 9 章 指导性提示	(151)
创建主页面	(151)
制作 HTML 样板文件	(151)
初稿设计	(152)
终稿设计	(156)

创建顾客簿:表格应用	(158)
构造代码	(158)
利用图形改进效果	(165)
处理表单响应	(170)
小型公司的 Web 站点	(171)
使用客户端的映象图	(171)
合并框架	(178)
将现有文档转换成 HTML	(184)
从底向上法	(184)
使用格式表单	(188)
利用模板实现 HTML 编程自动化	(192)
创建模板	(193)
带工具的模板	(197)
合并模板	(199)
第 10 章 HTML 实例	(205)
例 1:扩展的个人主页	(205)
例 2:一个指导性的页面	(215)
例 3:一个小型机构的主页	(223)
例 4:一个大型机构用的主页	(231)
例 5:因特网资源页面	(238)
例 6:Extranet 内幕	(246)
附录 A HTML 快速参考	(261)
标记	(261)
公共属性	(261)
文档结构	(262)
格式标记	(262)
结构性标记	(263)
页面标记	(263)
超级文本链接标记	(264)
在线图像及声音文件	(264)
块元素	(265)
列表元素	(265)
制表元素	(266)
表格元素	(267)
框架	(267)
字符实体	(268)
标记实体	(268)

Latin-1 字符集	(268)
编号字符实体	(270)
附录 B 串联格式表格引用	(275)
选择符	(275)
属性	(275)
字体属性	(275)
颜色与背景属性	(276)
文本属性	(276)
显示框属性	(277)
表属性	(277)

第1章 步入 HTML 世界

HTML 是万维网的语言,而万维网则是最激动人心的电子通信的新方法。虽然你可能已听说过“万维网”、“因特网”和“HTML”这类术语,但你或许并不知道它们的确切含义。因特网是一个能共享信息和思想的互联的计算机系统。万维网(也叫 Web 或 WWW)是因特网的扩展,它允许在一个称为 Web 页的页面上同时显示文稿和彩色图形。HTML 是超级文本标记语言的缩写。它能很容易地理解你为创建 Web 页而加到正规文本文件上的一组代码。

例如,我想用 HTML 强调本章开头第 1 句中的“exciting(激动人心)”一词时,则将这段英文原文改成:HTML is the language of the World Wide Web, the mostexcitingnew way of communicating electronically.

当你在 Web 页上查看这段文字时,就已成为:HTML is the Language of the World Wide Web, the most **exciting** new way of communicating electronically.

HTML 是一个既简单又强有力的语言。本章将带你进入 HTML 世界——去了解它的过去、现在和将来——使你熟悉一些行话,并提出一些指导原则。当你深入到 HTML 世界时要牢记这些原则。

HTML、因特网和万维网

在 1997 年以前,已有 4 千万用户连接到 Web 上,使他们能用电子方法访问成千上万个现有 Web 站点中的数百个站点。(每天以大约 18000 个站点的速度增加。)全球的教育界、政界、产业界和个人都为 Web 成为地球上发展最快的社团作出过贡献。

HTML 使 Web 获得奇迹般的发展有以下三个主要原因:首先是通过设计,HTML 能普遍地访问所有计算机平台——从最强劲的 UNIX 系统到普遍流行的 Windows 和 Macintosh 个人计算机。第二是 HTML 容易使用,你不需要输入一系列复杂而深奥的计算机指令,只要使用一系列标记来组成本文(如在前面例子中的和标记),使得创造 Web 页面变得相当简单。HTML 的强劲访问能力推动了 Web 的流行,使数以万计的 personal Web 站点如雨后春笋般地涌现。最后一点是 HTML 使你能在一个 Web 站点与另一个 Web 站点之间建立链接。(这些链接经常叫“超级文本”链接。有关超级文本方面的详情可参照本章后面的“超级文本与超级媒体”一节。)当你用鼠标点到这些链接中的一个时——它可能是一个短语或是一幅图画——你就能轻易跳到其它 Web 站点上,进入到一个广阔而又在不断发展的互连的和交互的知识库中。

Web 页可以包含比格式化文本和图像更多的内容。今天的 HTML 提供声音、音乐、动画、电视图像等等。Web 页的集合叫 Web 站点。Web 站点一般是围绕主页构造的,并具有与本站点内外的其它页或文档的链接能力。主页一般是你访问站点时所看见的第一页,它起到类似中央信息库的作用。创建主页并不难,你只要用 HTML 编写它就成。

因特网、WEB 和 HTML 的发展史

Web 和因特网是一码事吗？是，又不是；因为因特网在空间上比 Web 大得多，但通过来自 Web 页的链路可以访问因特网上的所有内容。所以，Web 是从不同观点所看到的因特网，但它不是通过物理硬件固定地连接在因特网上的。

因特网是作为美国国防部的名叫 ARPANET 计划而于 60 年代末开始启动的。该设计不强调有分层结构或中心的网络；在因特网上的所有计算机都是彼此平等的。1969 年 9 月 UCLA 推出了信息高速公路上的第一个原动机(on-ramp)，当年年底就连接了三台附加的主机。从此，因特网正式启动。与此同时，使用网络本身来研究网络的建造及性能改进从此蔚然成风。这一传统在开发 HTML 标准的广泛而又公开的讨论中、以及工具和例子的可用性讨论中都得到了进一步的发扬。

在 70 年代有愈来愈多的机关团体将它们网络连到因特网上，人们开始用它为自己服务，如：交换电子信函和主持科技讨论会等。在 70 年代初，因特网还仅是基于文本的媒体，主要用来分发线性文档，如研究论文等，它们是用名为 SGML(标准的通用化标记语言)的复杂文档格式化语言拟制的。1989 年，以 Tim Berners-Lee 为首的一批在瑞士欧洲粒子物理实验室工作的科学家开发了简化版的 SGML，即取名为 HTML 的基于超级文本的协议。HTML 为使现代 Web 的互连性达到炉火纯青的地步创造了条件。

Web 是如何工作的

为进入 Web，你要从你的家庭计算机启动一个名为“Browser”(浏览器)的程序。浏览器是一个解释程序，它在你计算机和与之通信的因特网计算机之间起一个中介作用。浏览器所懂得的语言是 HTML。市场上的浏览器来自：网景公司的 Navigator，微软公司的 Internet Explorer 和 Sun Systems 公司的 HotJava。另外，在因特网本身也有许多可以利用的浏览器。其中有的免费，有少量的是直接分发给程序员使用(名为共享件)。图 1.1 和 1.2 展示了当前网景公司和微软公司的浏览器产品。有关浏览器的更详细信息，请参见本章后面“HTML 与浏览器连接”一节介绍。

你的浏览器经过你的计算机的 modem 来调用你的因特网服务提供者的计算机(你的 ISP)。ISP 是你与因特网和 Web 的连接——如果你想的话，可连到信息高速公路上的原动机(on-ramp)上。如 America Online 和 CompuServe 之类的通用信息服务程序可以将你连到因特网上，就像独立的 ISP 所作的那样。它们所提供的软件使得连接相当简单明了。一旦两台计算机建立起链路——经过一串拨号音(通常在你的 modem 话筒上可以听到)后——你的浏览器把含有浏览器主页的地址请求发送出去。该主页是每次初始化时由你的浏览器缺省设置的主页；你通常可以通过对浏览器的爱好来修改此主页。每一页在 Web 上都有一个名叫 URL(统一资源定位器)的唯一性地址，类似于 www.somecompany.com。你的浏览器发送的地址就是主页的 URL。

你的 ISP 开始查找该地址，如果查找成功，则把你的请求转发到在该地址上的计算机。该计算机接着将该地址上的 Web 页按 HTML 格式经过 ISP 返送到你的计算机上。然后，浏览器翻译 HTML 代码，并按照你的爱好在你的屏幕上重构 Web 页。图 1.3 描述了该过程。

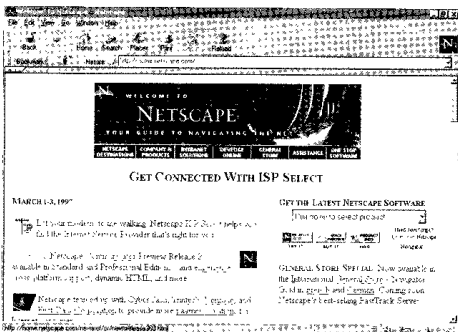


图 1.1 网景公司的 Navigator 4.0 界面

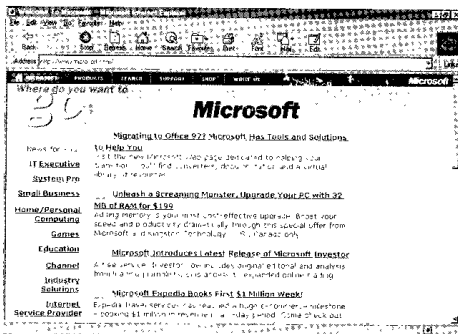


图 1.2 微软公司的 Internet Explorer 界面

在此情况下, 你的计算机也叫客户机, 你从其中获取信息的计算机叫服务器。客户机—服务器体系是 Web 的基石。某些 HTML 命令按照其渊源可以说成是客户机端的或是服务

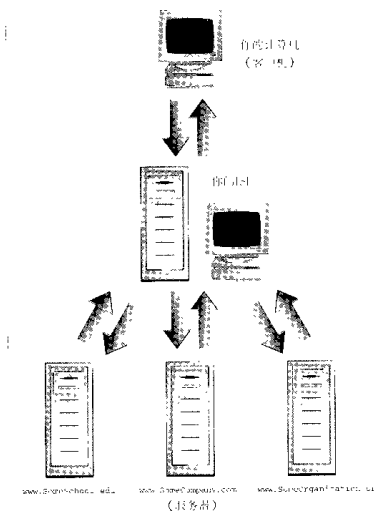


图 1.3 Web 工作过程

器端的。服务器端的命令一般属于更高级的交互型 HTML 技术。这将在第 7 章中涉及到。

INTRANET: 内部网

增长速度最快的 HTML 应用领域之一不在因特网上,而在 Intranet。Intranet 是一个使用 HTML、服务器和浏览器共享信息的专用网络。随着愈来愈多的公司开始把万维网 (Web) 的原则和工具应用到他们的内部网络时,Intranet 这一术语就变得家喻户晓了。由于在不同的 Intranet 上都使用了相同的客户机/服务器基本技术,因此 Intranet 的扩展就十分自然,而又极其强劲有力了。

Intranet 经常通过“防火墙”来与因特网连接。防火墙是硬件和软件的组合体,它允许人们从公司内部来浏览 Web,但能保护内部网络不受未经授权的外来访问者的打扰。防火墙和因特网的安全将在第 5 章中讨论。

各种规模不同的机构都用 Intranet 来推进公司的统一的、流水线式的内部通信,从而提高公司的利润率。由于 Intranet 中的每一个台式机都具有统一的、易管理的界面,借此界面可以存取公司文档、部门决策文献,甚至还能存取现行资产负债表和销售数据,所以每一个能

使用 Intranet 的职员都能以非常低廉的代价成为公司的消息灵通人士。

Web 设计者所面临的挑战之一是:并非所有的浏览器都具备同样的功能。不同的浏览器可能拥有不同的一组设施和限制。由于这一原因,在为 Intranet 设计 Web 页时,通常你拥有更多的自由,因为你知道访问你的系统的所有浏览器的能力,而不需要按最低的公共水准来编程。

另外,Intranet 上的多媒体出现的可能性要比大型 Web 上的可能性大得多。随着封闭系统的带宽增加(即网络容量增加),Intranet 有可能用全视频和音频的电话通信来处理像实时的 Web 电视广播或电视会议之类的业务,这类业务在因特网上运作起来太慢。集成这些热门技术的同时关注带宽要求是一个需要用 HTML 来对付的挑战。

HTML 的特征

HTML 不是编程语言,而 HTML 文档也不是计算机程序,前者比后者要简单得多。计算机程序是一系列过程和指令,一般都作用到外部数据上,但 HTML 文档却是一些数据。HTML 规定标记(tag)的文法和语法。在嵌入数据中时,指示浏览器(阅读 HTML 文档的计算机程序)如何表示该文档。

从技术上看,HTML 按标准通用型标记语言(SGML)文档类型定义(DTD)来定义。一个 HTML 文档称为 SGML 文档的一个实例。

SGML 源于 IBM 的 GML(通用标记语言)。这是 IBM 在 60 年代末为解决跨不同计算机系统的文档传递问题所作的一次尝试。“标记”(markup)这一术语来自出版业。SGML 是通用型的,所以它不用精确地规定如何表示文档,它只描述文档类型,配合标记语言为每个类型实例制定格式和表示方法。当在日内瓦的国际标准组织(ISO)接收它为标准时(引用号 ISO8879:1986),GML 就成为现在的 SGML。

SGML 文档分三部分。第一部分,也是最重要的部分,描述字符集,它的字符用来区分文本和标记(markuptag)。第二部分说明文档类型以及哪些标记是合法的。第三部分为文档实例,它含有实际的文本和标记。这三部分不必处在同一个物理文件中。这是一件好事,因为这样你可以不顾 SGML,只与 HTML 打交道。所有的 HTML 浏览器都为 SGML 字符集和文档类型说明设定相同信息,所以你只需与简单的文本文件打交道。

在传统的出版业中,作者提供手稿,编辑用指令作上标记,从而为印刷机规定了作品的印刷格式和印刷字体。印刷机按照标记印刷页稿,为发行复制拷贝。有了 Web 和 HTML 后,你既是作者、又是编辑,你的作品就是 Web 服务器上的一组文件,你的读者只能“访问”标记版的每一页稿,而并不会发给他们。每个读者的浏览器按照该浏览器的计算机环境和该读者的爱好、用相应的格式和字体打印每张页面。

HTML 文档的基本字符集是拉丁文-1(ISO 8859/1)。它是包含有大多数英语和欧洲语言字符的 8 位字母表。简明的老式 ASCII(ISO 646)是拉丁文-1 的 7 位子集。在 HTML 文档中决不强制使用 128 的标准 ASCII 字符。但事实上,因为它允许 HTML 文档可由任何计算机系统上的任何文本编辑器来编辑,以及在任何网络上甚至可由最基本的电子信函和数据传输系统来传递,所以使用简明的 ASCII 还是受到鼓励的。为了实现这一点,HTML 含有大多数普遍使用的非 ASCII 拉丁文-1 字符的字符实体。(字符实体是一

种特殊的代码,在浏览器翻译时,它显示预定的特殊字符。) 这些字符前面冠有“&”,接着是字符名或字符编号,再接着是分号。例如,(带重音的)小写 e 的有名字符实体为 è同样的 e 也可以用数码(<232;)来表示。你将在下一章学到更多的有关字符实体的内容;在附录 A 中列有字符实体的完整表格。

HTML 置标标记使用尖角括号(<>)定界。它们可以单独出现,如标记
,用以指明文本中的行分割;也可以按起/止对标记成对出现,表示修改其中所包含的内容,例如,Attention! 是一条用黑体字表示文本串 Attention! 的指令。HTML 提供许多类似的标记,如:规定文本格式的标记,规定超级文本链接的标记,包括声音和图像的标记,为交互页定义输入字段的标记。

其实 HTML 也只有两大件:字符实体和置标标记。不过,由此两大件所组成的 HTML 系统正在向前发展。现在已有几种标准化级别的 HTML:

- 1 级 HTML 是所有 WWW 浏览器必须履行的标准化级。实质上它是第一个浏览器(0 级)所允许的内容加上图像。
- 2 级 HTML 包括 1 级的所有的元素加上定义用户输入字段的标记。
- 最初以 HTML3.0 命名的过渡级现已淘汰,因为给此版建议的几种标记未得到支持。
- 3 级,即现在的 HTML3.2,正在完善中。它包括对象用的置标标记,如:表格、图形和数学等式。该级别的 HTML 已得到包括网景和微软两大公司的商用型浏览器在内的广泛支持。

下面两章将说明包括大多数 HTML3.2 功能在内的基本 HTML 语言。几乎所有的 HTML 开发工作都是以讨论组的形式在因特网上完成的(这些讨论组将修改建议和注解要求都发到因特网上),在 Web 上用 W3 联盟监管团体的网址(www.W3.org)上你总是可以找到完整的 HTML 规范。

图 1.4 展示来自此站点的主页。Web 也是查找最新版 HTML 和 SGML 文档(它们大多数都是超级文本)的好场所。

超级文本与超级媒体

超级文本是一个不局限在线性文本的文本。在阅读本书时,你可以跳过某些章节和附录,但它仍然是线性序列的页稿。与此相反,超级文本是按链接文本的互联 Web 来组织信息的。不同的读者可以遵循不同路径阅读完本作品;读者可以从作者提供的所有链路中选择,那些与他们的直接需要最相关的组合。

超级媒体是含有文本对象外的事物的超级文本应用。超级媒体的应用包含:图像,视频,声音等等。超级文本标记语言含有定义与多媒体对象链接用的置标标记。这些对象如何显示则留给浏览器完成;但一般地讲,图像扩展成文本内的插图或图形,而声音和视频则用具有停止和放音控件的窗口来表示。

来自 HTML 超级文本页的链路以突出的文本出现,通常是蓝色、并带有下划线。文本本身称为此链路的定位符(anchor),它可以嵌入其它 HTML 元素中,如表和表格。图像可以像文本一样是定位符。小图像可以作鼠标可点击的图符用。这在一系列 Web 页上创造导引性控件是很有用的。图像也可以拥有一些确定的子域,而每个子域都有一个链接到某