

出其制胜丛书

象棋残局决胜

21 尚威 编著

108 手

北京体育大学出版社

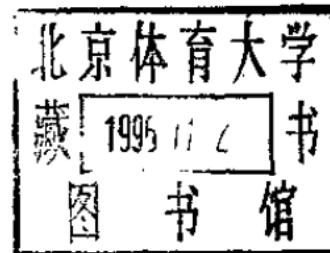
G1889.621 390355
95

出“棋”制胜丛书

象棋残局决胜 108 手

尚威 编著

TY/9/14



北京体育大学出版社



北京大 800064117

责任编辑:董英双

责任校对:青 山

责任印制:长 立

图书在版编目(CIP)数据

象棋残局决胜 108 手 / 尚威编著. —北京:北京体育大学出版社, 1995

(出“棋”制胜丛书)

ISBN 7—81003—984—9

I. 象… II. 尚… III. 中国象棋—残局(棋类运动)

N. G891.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(95)第 15590 号

象棋残局决胜 108 手

尚 威 编著

北京体育大学出版社出版发行
(北京西郊圆明园东路 邮编:100084)

新华书店总店北京发行所经销
北京顺义小店印刷厂印刷

开本: 787×1092 毫米 1/32 印张: 10.375 定价: 12.80 元

1995 年 12 月第 1 版 1996 年 4 月第 2 次印刷 印数: 11001—17000 册

ISBN 7—81003—984—9/G · 756

(本书因装订质量不合格本社发行部负责调换)

前　言

象棋弈战的最后都呈现残局，因残局已临近胜负，所以棋手们都奋力拼杀。研究残局，将有利于争取最后的胜利。

笔者从业余棋手到象棋大师，经历了 20 余年的学习和实战磨炼，深感一个棋手如残局功夫欠佳，在实战中功亏一篑，十分遗憾。回首和总结自己棋坛弈战的得失与心得，编成了《象棋残局决胜 108 手》，自感对初、中级棋手能有益处。

本书编写中，特别注意在以下四个方面做了新的尝试：

一、分类阐述，系统详明。针对残局致胜的特点，分残局决胜定式法、残局巧胜法、残局战术法、精妙杀法四章，每章又分专题论述。

二、联系实战，指明关键。寓棋理于实例中，在棋势发展的关键处，指明着法优劣、致胜方法、注意事项，并附有习题，帮助学以致用。

三、问答演示，启发思维。讲述以高手实战为例，用问答吸引读者参与思考，在欣赏与演示中提高残局功力。每局的结论，点明运用要点，以示启发性。

四、由浅入深，博闻强记。书中方法难易有别，适于不同水平的读者学用，内容涉及古谱及最新信息。

古今残局变化千千万万，书中所收 108 手精妙招法，仅为
笔者精心研究而实用者，可作为读者了解残局奥妙，提高残局
功夫的一把钥匙，因写作仓猝，书中有疏漏或技术错误，切望
指正。

尚 威

1995 年 3 月

目 录

第一章 残局决胜定式法.....	(1)
第一节 兵类残局决胜定式法.....	(1)
第 1 手 双兵(卒)定胜双士(仕)将(帅).....	(1)
第 2 手 双高兵(卒)定胜双相(象)将(帅).....	(6)
第 3 手 双高兵(卒)定胜士(仕)象(相)全.....	(8)
第 4 手 双高兵(卒)定胜单马将(帅)	(11)
第 5 手 双高兵(卒)定胜单炮将(帅)	(13)
第 6 手 三高兵(卒)定胜炮双士(仕)将(帅)	(16)
第 7 手 三高兵(卒)有相(象)定胜炮双象(相)	(19)
第 8 手 三高兵(卒)定胜单马双士(仕)	(22)
第二节 马类残局决胜定式法	(25)
第 9 手 单马定胜单士(仕)将(帅)	(25)
第 10 手 马高兵(卒)有相(象)定胜炮单卒(兵).....	(28)
第 11 手 马高兵(卒)定胜炮单象(相).....	(30)
第 12 手 马高兵(卒)定胜马单士(仕).....	(34)
第 13 手 马兵(卒)定胜单马将(帅).....	(37)

第 14 手	马高兵(卒)定胜单残象(相).....	(39)
第 15 手	双马定胜士(仕)象(相)全.....	(42)
第 16 手	马高三兵定胜马士(仕)象(相)全.....	(44)
第三节	炮类残局决胜定式法	(47)
第 17 手	单炮仕定胜双士将.....	(47)
第 18 手	单炮双相单仕定胜高卒将.....	(51)
第 19 手	炮高兵有仕相定胜炮单卒将.....	(55)
第 20 手	炮双兵仕相全定胜炮高卒双士.....	(57)
第 21 手	炮双士定胜高卒单象将.....	(59)
第 22 手	炮底线兵有仕相定胜单士单象.....	(62)
第 23 手	炮高兵有仕相定胜炮单象将.....	(66)
第 24 手	炮高兵有相定胜双象将.....	(68)
第四节	车类残局决胜定式法	(71)
第 25 手	单车定胜马双士.....	(71)
第 26 手	单车定胜马双象.....	(76)
第 27 手	车高兵有仕定胜车士.....	(79)
第 28 手	中车底线兵定胜车将.....	(83)
第 29 手	车高兵定胜马士象全.....	(85)
第 30 手	车炮有仕相定胜车炮.....	(89)
第 31 手	车马有仕定胜车双士将.....	(94)
第 32 手	车炮兵有仕相定胜车士象全.....	(97)

第二章 残局巧胜法	(101)
第一节 单子残局巧胜法	(101)
第 33 手 单兵相巧胜单士将	(101)
第 34 手 单马巧胜单象将	(105)
第 35 手 单马巧胜卒象将	(107)
第 36 手 单炮巧胜马双卒双士将	(110)
第 37 手 单炮双仕巧胜马卒象将	(112)
第 38 手 单车巧胜炮双象将	(115)
第 39 手 单车巧胜士象全将	(118)
第 40 手 单车巧胜炮卒双士将	(122)
第二节 多子残局巧胜法	(126)
第 41 手 马兵巧胜士象全	(126)
第 42 手 马兵巧胜炮双士	(130)
第 43 手 炮兵巧胜马双士	(133)
第 44 手 车兵巧胜炮士象全	(136)
第 45 手 车兵有仕相巧胜车单士双象	(139)
第 46 手 车炮巧胜中车高将	(143)
第 47 手 车炮巧胜车士象全	(147)
第 48 手 车马有仕相巧胜车炮双卒士象全	(150)
第三章 残局战术法	(156)
第一节 禁困法	(156)
第 49 手 禁困制将法	(156)

第 50 手	禁困制子法	(160)
第 51 手	禁困双制法	(163)
第 52 手	禁困度数法	(167)
第 53 手	禁困思维法	(171)
第二节 破卫法		(174)
第 54 手	破卫伏抽法	(174)
第 55 手	破卫伏杀法	(177)
第 56 手	破卫解危法	(181)
第 57 手	破卫牵制法	(184)
第 58 手	破卫谋子法	(188)
第三节 借帅法		(191)
第 59 手	借帅助车马攻法	(191)
第 60 手	借帅助炮兵攻法	(195)
第 61 手	借帅助马兵攻法	(198)
第 62 手	借帅助攻谋子法	(201)
第 63 手	借帅解危法	(204)
第四节 捉子法		(206)
第 64 手	叫将捉子法	(206)
第 65 手	联合捉子法	(209)
第 66 手	以强欺弱捉子法	(212)
第 67 手	捉双子惯用法	(215)
第 68 手	反被捉子法	(217)

第五节 弃子法.....	(221)
第 69 手 弃车战术法	(221)
第 70 手 弃炮战术法	(223)
第 71 手 弃马战术法	(225)
第 72 手 弃兵(卒)战术法	(229)
第 73 手 弃仕(士)相(象)战术法	(231)
第 74 手 连续弃多子法	(234)
第六节 吸 吃.....	(236)
第 75 手 吸强子后直接吃子法	(236)
第 76 手 吸强子后采取缓吃法	(239)
第 77 手 吸弱子后直接吃子法	(241)
第 78 手 吸弱子后采取缓吃法	(244)
第 79 手 吸吃攻子解危法	(246)
第七节 牵制法.....	(249)
第 80 手 跟踪牵制法	(249)
第 81 手 直接牵制法	(252)
第 82 手 间接牵制法	(254)
第 83 手 中路牵制法	(256)
第 84 手 侧翼牵制法	(258)
第八节 停着(闲着)法.....	(261)
第 85 手 以帅停着法	(261)
第 86 手 以仕相停着法	(264)

第九节 围困法	(268)
第 87 手 围困得子法	(268)
第 88 手 围困得势法	(271)
第 89 手 围困解危法	(275)
第 90 手 围困打援法	(277)
第 91 手 围困控制法	(280)
第十节 牵缚法	(282)
第 92 手 以车牵缚法	(283)
第 93 手 以炮牵缚法	(285)
第 94 手 以帅(将)牵缚法	(287)
第十一节 阻塞法	(289)
第 95 手 直接阻塞法	(289)
第 96 手 间接阻塞法	(291)
第十二节 逼宫法	(293)
第 97 手 三兵逼宫法	(293)
第 98 手 车兵逼宫法	(296)
第十三节 综合战术法	(298)
第 99 手 模规应用法	(298)
第 100 手 施延战术法.....	(300)
第四章 精妙杀法	(304)
第 101 手 度数杀法.....	(304)
第 102 手 弃车速胜法.....	(306)

390955

- 第 103 手 弃炮速胜法 (308)
- 第 104 手 帅(将)前献马速胜法 (310)
- 第 105 手 连续弃双子速胜法 (312)
- 第 106 手 连续弃三子速胜法 (314)
- 第 107 手 “泰山压顶”巧胜法 (316)
- 第 108 手 古局今用法 (318)

第一章 残局决胜定式法

在残局阶段，弈到一定形势下，对于弈战的一方如按一定的着法走下去，将出现必胜、必负或必和的结果，这就是残局定式。残局定式法是利用残局定式的必然结果，指导棋手由中局便做出选择，弈成有利于己方的定式，在残局决战中求得最佳成绩。

第一节 兵类残局决胜定式法

第1手 双兵(卒)定胜双士(仕)将(帅)

这里有一个前提，即双兵(卒)必须是双高兵(卒)。

一、实例讲解

如(图1)形势，红方先行：

1. 兵七进一 将4进1

无论黑方如何应着，红方都要走：

2. 兵三进一

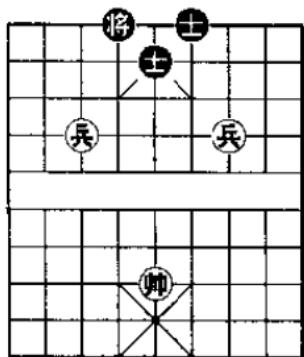


图 1

从两翼分兵推进,是获胜的要领,这也是兵(卒)残局取胜时的基本法则。此着达到了控制黑方双士活动的目的。

2. 将 4 退 1

3. 兵七进一

此着进七兵意在控制将的活动范围,残棋中以兵(卒)控制对方将(帅)位,往往是获胜的关键。

3. 士 5 进 4

只有如此,如改走将 4 平 5,则兵七平六 形成了单兵巧胜将双士的局势,此法称为“禁困”法。

4. 兵三平四

也可改走兵三进一,黑方有两种应法:(1)士 4 退 5;(2)士 6 进 5,现分述如下:

(1) 士 4 退 5

接第 4 着,黑方先行:

4. 士 4 退 5 5. 兵四进一 士 5 进 6

如误走将 4 平 5,则兵七平六,黑方速败。

6. 兵四进一

进底线兵,形成了高底兵胜法

6. 士 6 退 5 7. 兵四平五

此着是采用弃兵法,也是唯一的取胜途径,即以底线兵为代价,打破黑方将守 4 路线的最后阵地,使之处于受攻状态。

7. 将 4 平 5 8. 兵七平六 将 5 平 6

9. 兵六平五

至此，黑方将受困而禁毙。象棋规则规定，如果有一方将不能走动，将判负，即禁毙。

(2) 士 6 进 5

接第 4 着，黑方先行：

4. 士 6 进 5 5. 兵四进一 士 5 进 6

6. 帅五平六

如改走兵四进一，则士 6 退 5，红方无法取胜，因为黑方可以形成一种守和的“堡垒”，即用将控制七路兵，并使红方三路底兵无法占中路，以 6 路士作为活动子，形成和局。

6. 将 4 平 5

红方利用帅助攻，是兵(卒)例胜局常用的攻击方法，因为象棋规则规定，双方帅与将不能照面。

7. 兵七平六 士 6 退 5 8. 帅六平五

至此，黑方将受双兵控制而不能动，士受帅的制约，黑方将处于败局。

4. 士 4 退 5

如误走士 6 进 5，则兵四平五，黑方速失士而败局。

5. 兵四平五

控制士活动的佳着。当对方无相(象)时，以兵(卒)到象位，往往能控制双士的活动。

5. 将 4 平 5 6. 兵五平六

也可兵七平六，士 5 进 6，帅五退一(此着是“闲着”取胜的关键)，士 6 退 5，兵五进一，士 6 进 5，兵六平五，将 5 平 6，帅五进一，利用“闲着”，使对方将受制，而被禁毙。

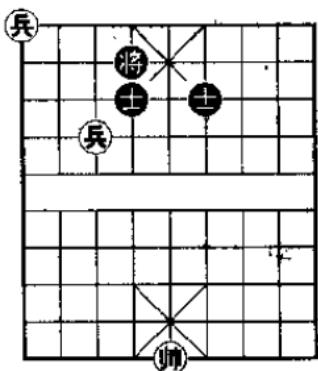
6. 将 5 平 4 7. 兵六进一 将 4 平 5

8. 兵七进一

至此，黑方受禁毙，红方获胜。

【小结】 只要是双高兵(卒)，就定能胜双仕(士)帅(将)。但弈至此形势时，应以两翼分兵(卒)而推进，达到禁毙致胜，或一兵(卒)换双仕(士)，以一兵(卒)控制帅(将)而胜。

二、习题问答



附图 1

如(附图 1)形势，红方先行，能获胜吗？

【答】 此局是高兵和底线兵对双士将的一个残局。在此形势下，也有可能成为和局，请参阅第 1 手实例讲解(2)变第 6 着注解。此局红方如取胜，可以用帅和高线兵，采取“控制、制约法”限制黑方将与双士的活动或活动范围，然后移底线兵，从而获得胜利。

接(附图 1)形势，红方先走：

1. 帅五平六

如误走兵七进一，则士 4 退 5，兵九平八，士 5 退 6，红方无法控制黑方双士活动，而处于和局。

1. 将 4 退 1

如改走将 4 平 5，则兵七进一捉死士，成高低兵定胜单士的“例胜”形势，黑方速败局。

2. 兵七进一 士 6 退 5 3. 帅六平五

致胜的要着，如改走兵九平八，则将 4 平 5，兵八平七，将 5 平 6，下着将 6 进 1，红方无法取胜。以高兵吸住黑方“羊角士”，以帅控制对方将左移，这样才能发挥底线兵助攻的作用。

3. 将 4 进 1 4. 兵九平八 士 5 进 6

如改走将 4 退 1，则兵八平七，将 4 进 1（如误走将 4 平 5，则兵七平六得士胜定）。

5. 帅五平六

如误走兵八平七，则士 4 退 5，红方无法控制黑方双士，也不能取胜。

5. 士 6 退 5 6. 兵八平七

以底线兵达到控制对方将活动，使黑方必失士。

6. 士 5 进 6 7. 后兵平六 将 4 平 5

8. 兵七平六 将 5 平 6 9. 后兵平五 士 6 退 5

10. 兵六平五 士 5 进 6 11. 帅六平五 士 6 退 5

12. 后兵进一 将 6 进 1 13. 帅五进一

至此，红方获胜。

切记，此局底线兵的助攻和控制作用是取胜的要点。