

第一部分 基础知识及编写工具

第一章 基础知识

在西方国家，由于西方文字的特点，早在一百多年前就可以使用打字机写文章和书信。用打字机键盘写作已成为西方人的习惯。因此，在有了电脑之后，用电脑写作也就普及得非常快。用电脑写作使得起草、修改、誊清、脱稿一气呵成，速度快，效率高，优越性是显而易见的。

在我国，由于汉字结构复杂多样，虽然中文打字机（打在蜡纸上油印的打字机）早已推出，但毕竟因为汉字多、记忆量大而只能供少数经过专业培训的打字人员使用。

手工书写使写作成为一种苦差事，一笔一划地先写出初稿，再进一步在初稿上修改，然后抄写；再修改，再抄写，直到满意为止。因而人们称写作为“爬格子”。这个“爬”字，道出了写作的艰苦性。



轻松愉快的电脑写作



苦不堪言的“爬格子”

改进我们的写作方式，象西方人一样使用先进写作工具，这一直是我们的愿望。随着计算机技术的发展，愿望终于变成现实。大容量的存储记忆器件和设备出现了，电脑的逻辑推理能力及快速查找功能，代替了机械式汉字打字机的人工找字。快速、高效的写作方式已不再是西方人的专利。电脑写作的乐趣我们也可以充分地感受和体会了。

用电脑写作的好处我们至少可以指出三点：

1. 写作速度快，效率高

通常，写成一篇文章都要经过几次反复修改，一直要修改到满意后才能定稿。如果用手工操作，由于修改是在稿纸上进行，可能会使书稿面目全非，不满意时，还得再修改，再重抄，反复多次，让人疲倦不堪。用电脑写作，初稿是一字一句地“写”进去的，以后的修改就十分方便了。要修改有错的地方，它会自动擦除和插入，自动调整，可以做到版面整洁，不乱。

电脑写作速度快、效率高，是从两方面体现出来的：一是使用电脑的人输入汉字的速度快慢程度。二是修改稿件的方法掌握的熟练程度。

2. 稿件质量好

用电脑写作使写作的人摆脱了大量的抄抄写写，而将更多的时间用于创造性的思维，以对作品不断精益求精，从而使稿件的质量进一步提高。

3. 减少重复性工作

除了上面提到的抄抄写写外，还有另外两种情况：

- 1) 同样的内容可能要在其它稿件中引用。
- 2) 同一稿件可能一次需要数份或多次使用。

以上两种情况，如果用手工书写，工作量之大可想而知，而用电脑处理则十分方便。同一内容可以任意复制，而且放置的位置可以任意安排。同一稿件用电脑打印机可以重复打印。需要儿

份打印几份，什么时候打印都可以。

有句名言“千里之行，始于足下”，这是说做任何事都要从最基础开始。学习电脑当然也不例外。让我们先学习有关电脑的基本知识。

§1-1 电脑是如何工作的？

一、电脑与人脑

电脑是模仿人思维的过程进行工作的。例如我们做一道算术题时：

先用眼睛看题目——了解题目的意思；

再用笔和纸——记录数据和计算步骤；

用算盘——进行计算；

用口报出答案。

我们要用脑与手来指挥和控制整个计算过程。

电脑在算题时也需要有我们算题时的这些功能部分：

输入设备——我们把要解决的问题告诉电脑，让它了解题目的意思，要通过输入设备。

存储器——把有关数据和中间计算过程存放起来以便随时查找。

运算器——根据要求对数据进行加工、运算等处理。

输出设备——把计算结果在屏幕上显示或打印出来，把答案告诉我们。

控制器——它是总指挥，控制电脑的各部分协调工作，完成任务。

二、电脑五个组成部分

上面就是用电脑工作的五个主要组成部分。他们的工作关系

用图表示如下（图 1-1）：

控制器就像人的脑袋一样，人的一切行动都是在头脑的指挥下进行的。电脑的控制控制器控制着电脑的整个工作过程。可想而知，电脑的控制控制器出了问题，就像人的脑子出了问题一样，什么也做不成了。所以电脑的控制控制器是电脑最重要的组成部分。

电脑的存储器是一个存放信息的仓库。安装在电脑主机板上的存储器称为内存储器（简称“内存”）。就象我们在解决问题过程中使用笔记本那样，先把有关数据、要进行什么工作记录在本子上，任务完成后再记下答案。内存存储器就是记忆这些信息的。

它记忆的量的大小可以根据需要进行配置。

电脑的运算器是把存储器中的信息进行各种运算（或称“加工”），它不仅能进行一般的运算，还能进行逻辑运算。我们平时采用的“心算”就是简单的算术运算；而“苦思良策”就属于一种复杂的逻辑运算。

电脑的输入与输出设备：我们在处理问题之前，是以眼视、耳听、口尝、手触、鼻嗅等获得信息。处理以后，是通过口讲、手写或画图等手段来告诉别人。人用五官、手等输入信息，用口讲与手写等输出信息，而电脑就用键盘作为输入设备，用屏幕及打印机作输出设备。

当人们把电脑打开，控制器就指挥各部门作准备工作。当确认各部门都已作好准备后，通知输入设备可以接受输入信息，同时指挥存储器将输入的信息有规律地存放好，再按程序的要求通知运算器对有关信息进行各种运算，还通知存储器存放好必要的中间数据和问题答案，最后通知输出设备进行输出。所有这一

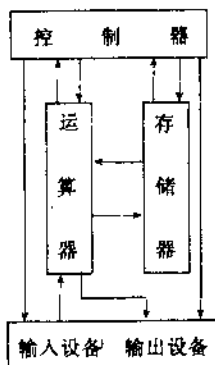


图 1-1 电脑五个部分

切工作都是在控制器的指挥下完成的。

三、电脑的记忆能力

电脑是靠存储器记忆信息的。存储器分内存储器和外存储器两种。内存储器是安装在电脑主机板上的，外存储器一般指硬盘和软盘（也有用磁带、光盘作外存储器的）。电脑存储器就像一个特大的旅馆，里面有几万个甚至几亿个房间。存储器中的房间叫做“存储单元”。每个房间编有号码，称做“存储单元地址”。电脑存储器的记忆有两大特点：

(1) 取之不尽：电脑存储器的记忆体就像录音机的磁带一样，一旦录上一首歌曲，就可以重复地放出来，直到重新录入新的东西。所以电脑记住的东西是不会忘记的。

(2) 以新代旧：存储器记忆的另一个特点是可以“以新代旧”，在存储器的某个单元里，新放进去的内容，会把原来的东西冲掉，就像录音磁带一样，把已经录过音的磁带再录新的内容时，旧的内容就抹掉了。存储器永远只保留最后一次存进去的东西。

存储器的这两个记忆特点可以用“永世不忘，一冲就掉”来形容。

电脑的存储器不管是内存储器还是外存储器，都有上述特点。内存里存储的内容，断电后会失掉，所以在关机之前应把需要的信息存到外存储器里保存起来。外存储器相当于人使用的笔记本，假如一本不够记时可以记在第二本、第三本、……上。外存储器通常用软盘或硬盘，一张盘不够时，可以用多个盘来扩大存储量。内存储器是安装在电脑主机板上的，所以它存取数据方便、迅速，是用来存放当前要用的数据和程序的，而通常将暂时不用的数据或信息存放在外存储器里，需要时再从外存储器成批地调到内存储器里，也可以将内存储器中的数据和程序成批地存到外存储器中保存。例如，我们有两个软件，一个是学习英语的

软件，一个是学习数学的软件，我们可以把这两个软件都存在电脑的硬盘里。当需要在电脑上学习数学时，打入应用数学软件的命令，就可以在电脑上学数学了。当需要在电脑上学习英语时，就打入学习英语软件的命令，就可以在电脑上学英语了。

一个硬盘存储器的容量比一个软盘存储器的大，存取速度也快，大约能快十倍，因此电脑配上硬盘，可以把常用的信息存放在里面。硬盘是安装在主机箱内的，不容易损坏，保存信息比较可靠，使用也方便。

软盘存储器是常用的外存储器。软盘有 8 英寸盘、5 英寸盘和 3 英寸盘，目前使用最多的是 5 英寸盘和 3 英寸盘（图 1-2）。软盘的体积小，携带方便，使用灵活，使用时可插入软盘驱动器中，不用时可取出自己保管。电脑上使用某种软盘，必须在此电脑上装上与这种软盘相应大小的软盘驱动器。

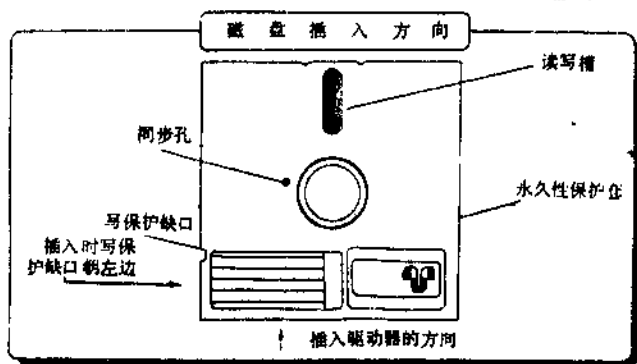


图 1-2 五寸软盘图

软盘是由磁性材料做成的。在磁盘上存取信息时，要通过软盘驱动器上的磁头与磁盘上的磁道接触才能进行的。磁头的精密度高，所以磁盘必须注意保护。不能沾上灰尘、不能弯曲、不能用手去触摸暴露在外的磁盘表面。磁盘用过，应从驱动器中取出，马上插回纸袋内，以防灰尘沾在盘片上。磁盘不能扭曲或重

压。不用的盘片应放在清洁的盒内。

使用软盘时要注意插入驱动器的方向，推入时动作要轻，不要硬推。插入后必需把驱动器的门关好才能读取信息。

象使用磁带录音、放音那样，电脑可以从软盘上读出信息（相当于磁带放音），或往软盘上写入新的信息（相当于磁带录音）。电脑能把新的信息写到磁盘上去，这时旧的信息就会被抹掉。

电脑只有硬件没有软件是不能工作的。什么是电脑的硬件和软件呢？电脑的硬件指的是组成电脑的电子元件，外壳等看得见的东西。而只有电脑硬件，没有软件，电脑是不能工作的。做个比方，人的硬件就是人的身躯，这是看得见的，可人的思想，以及他有的知识、学问是看不见的，相当于人的软件。人的知识越多思维就越灵敏，就越能干。只有身躯没有思维的人，就像植物人那样什么事也不会做。电脑也是一样，只有一台电脑硬件，没有电脑软件，这台电脑是无法工作的。完整地说：软件是程序以及使用、维护这程序所需要的所有资料。每一台电脑买来时都带有一些常用软件。在电脑软件中 DOS 操作系统是最必要的。而且往往在购进电脑时就被装在电脑的硬盘里（如果电脑有硬盘的话）或随机带有 DOS 软盘。

四、什么是 DOS?

DOS 是英文 Disk Operating System（磁盘操作系统）的缩写。1980 年美国 IBM 公司推出的 PC-DOS1.0 作为标准操作系统以来，DOS 的发展历程已经过了十年之久，在这期间不断地有 DOS 的新版本推出，这些新版本通常与其版本号低一些的 DOS 系统兼容，并且每一新版本都增加了一些新功能。操作系统的发展是为了适应 PC 机（个人电脑）系列产品的需要。IBM 公司相继推出了 IBM PC/XT，IBM PC/AT，以及 IBM386，IBM486 等功能越来越强的新机型，因此 DOS 操作系统也相应地

有其发展。在这里要说明一点：PC-DOS 是 IBM 公司的版本，而 MS-DOS 是 MICROSOFT 公司的版本，二家公司的版本在功能上等同，两者都支持 DOS 的所有命令。

前面提到 PC-DOS 1.00，它是在 PC 机的硬件条件下开发出来的，后来进行了一系列的改进，于是有了各种不同的版本。例如 PC-DOS 2.0，PC-DOS 2.1，DOS 3.X (X=1, 2, 3 等)，… DOS 6.0 等。低版本 DOS 下运行的软件，大体能在高版本 DOS 下运行（称向上兼容），但是，高版本 DOS 下运行的软件，就不能在低版本 DOS 下运行（即向下不兼容）。每个版本中小数点前的数字加大，表示该版本在功能上有重大的升级；小数点后的数字改变，则表示在某些功能上有所改进。

DOS 系统主要功能是进行文件管理和设备管理，其中文件系统负责建立、删除、读写和检索各类文件，而 I/O 系统则负责驱动外围设备，例如显示器、键盘、磁盘、打印机等。

五、什么是文件？

① 文件的概念及命名规定

文件 (File) 这个词大家都不陌生。然而计算机磁盘文件又是什么呢？它指的是存放在磁盘上的程序、数据或其他信息。通常，存放程序的叫程序文件，仅存数据的叫数据文件，也称文本文件。数据文件内容包括原始数据、程序计算的中间结果、整篇文章或记录资料等。更确切的说：“文件是具有名字的一组相关信息的集合”。例如，把一个班的学生的学号、姓名及各门课的成绩资料取名为 C J Z L . B D F 的文件存放在磁盘上。文件的名是可以自己取的，这里就可以用“成绩资料”四个字取其拼音的第一个字母来命名，后面的 “. B D F” 是说明文件的性质是数据文件。

每个文件都需要个名字便于存取。取什么名，可以由操作者自己定，但要遵循两条原则：一是便于查找；二是符合计算机文

件命名的规定。

计算机磁盘文件的名称由文件名（主名）和扩展名（副名）组成，扩展名应包括前面的小圆点。

前面讲的文件名 CJZL.DBF 中 CJZL 为主文件名，面，DBF 是扩展名。规定主文件名不得超过 8 个字符，即由 1 ~ 8 个字符组成；扩展名以小圆点开始，再加 1 ~ 3 个字符组成。下面的字符不能作为文件名中的字符：

." \ () ; < > + = , ;

以及小于 20H(即十六进制数 20)的 ASCII 字符（见附录四 ASCII 码表）。

下列文件名是合法的，也就是计算机能够认识的：

LPT1, IBMBIO.COM, A,

X1Y2.W, XS.BAT, ABC.BAS.

下列文件名是不合法的：

LPT./COM 扩展名多于 3 个字符

.FOR 没有主名

X+Y.W 有不合法字符“+”号

IBMDOSABC.BAS 主名超过 8 个字符

2AB 应以字母打头

综上所述，文件名应是由字母打头至少 1 个最多 8 个字符组成，扩展名是·后最多 3 个字符所组成。

② 文件名中通配符 * 与 ? 的应用

通配符 * 与 ? 可以用到文件名及扩展名中，? 代表一个字符；而 * 代表自该字符位置起的其余部分任意字符，如：

A: *.* 表示 A 盘上的所有文件。

T*.COM 表示以字母 T 打头的所有扩展名为 .COM 的文件。

???????? .??? 表示所有文件

③ 文件的分类

磁盘文件按扩展名分类。DOS 系统对扩展名有个含义约定，如：

- .COM 系统程序文件
- .EXE 可执行程序文件
- .BAS BASIC语言程序文件
- .FOR FORTRAN语言程序文件
- .PAS PASCAL语言程序文件
- .ASM 汇编语言程序文件
- .OBJ 目标程序文件
- .LIB 库文件
- .BAK 后备文件
- .BAT 批处理文件
-

应当正确地应用扩展名，以便从文件名中辨别文件的类型。

§1-2 认识电脑的键盘

微型电脑通常用键盘作为输入设备。电脑的“笔”就是电脑键盘上的按键。通过它给电脑输入数据和程序，也就是说要电脑做什么事，必须在键盘上用击键的方式向电脑发命令。电脑接到命令后，便会执行命令，去完成该做的事。用电脑写作也需要用击键的方式一个字一个字地“写”进去。所以我们先要学会使用键盘。

电脑的键盘是各不相同的，但大同小异。目前常用的是 101 键键盘，如图 1-3 所示。

键盘上共有 101 个键，分成五个区：

1. 打字机键区

在键盘板面中间有 58 个键，与通常的英文打字机键盘相似，所以称为打字机键区（见图 1-5 ①），字母、数字、符号等都在这一区域内，是我们操作的主要对象。汉字的输入也是通

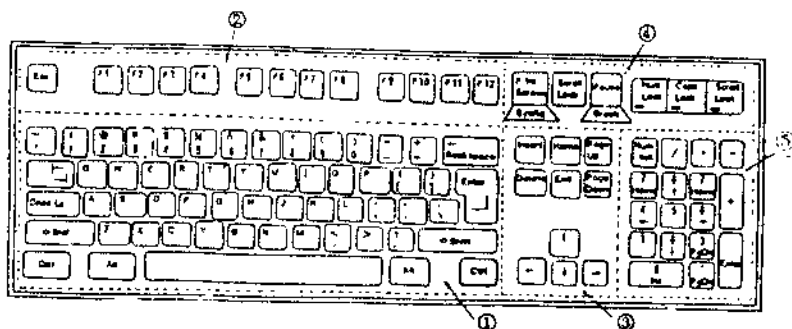


图 1-3 101 键键盘

过这一区的字母或数字组成汉字编码来实现的。

2. 功能键区

电脑左上方的区(②)是功能键区,每一个键位都有一种操作功能。通常,键盘操作有两种情况:一是输入具体的文字、符号;另一种是发出操作命令。这一区的键盘操作就是发出命令,使电脑去执行某个命令,或者说实现某个功能。

每一个功能键具体表示什么操作都是由软件来规定的,不同的软件对各个功能键的定义可以不同。我们使用不同的软件时,需要弄清功能键的具体规定。例如,电脑写作常常需要将输入的内容存放到磁盘上,保存起来需要时再用。文字处理系统软件就规定了[F2]键是执行存盘操作命令的键。如需要把文件存盘,只需按一下[F2]键就可以了。

3. 全屏幕操作键区

键盘上的③区是全屏幕操作时常用的操作键区。凡通过键盘输入的每一个字(字母、数字、符号、汉字等),电脑都会在屏幕上显示出来,目的是帮助操作者判断一下输入的内容是否正确,以便有错误时可以纠正。我们可以用这个区中的键移动光标

到需要修改的位置，进行修改、插入等操作。

光标是屏幕上的一个小亮点，可以在整个屏幕范围内移动，移到哪里就表示要对哪里进行操作。光标可以上下左右移动。

4. 控制键区

键盘上的④区是控制键区，仅有三个键，它们是电脑本身自带的具有控制功能的键。当然，仅三个控制键是不够用的，还可以通过软件规定其它的一些键为控制键。

5. 小键盘区

键盘右边的⑤区是键盘中的小键盘，这一区包括数字键0~9，加(+)、减(-)、乘(*)、除(/)四个运算符，小数点(.)等。如果输入的内容都是算术表达式，仅使用这个小键盘就可以了。该区域还兼有③区的全屏幕操作功能。

通过以上介绍我们可以形成这样一个概念：输入具体的写作内容，主要是用①区和⑤区，其它区域的键不能输入具体内容，仅执行一种操作功能，它们的使用多数与具体的软件有关。

§1-3 DOS 的启动与 DOS 命令的使用

一、DOS 的启动

微机的具体操作会因机器型号及配置的不同稍有差异。这里以至少有一个软盘驱动器和一个硬盘驱动器为例说明。

(一) 冷启动

1. 用硬盘启动

所谓冷启动是指机器尚未加电情况下开始启动（假定磁盘操作系统已经装入硬盘），步骤如下：

① 接好电源；

② 打开显示器开关（有的机器打开主机的同时就打开了显示器，这时此步骤就省略了）；

③ 打开主机（在主机箱上找到主机开关），注意：这时软驱

的门必须是开着的。)

这时机器就开始启动。首先对内存自动测试, 屏幕左上角不停地显示测试的内存量。接着启动硬盘驱动器 (主机箱上的红灯亮起), 当 DOS 系统建立成功后, 屏幕上显示操作系统的版权号及输入日期提示:

Current data is (mm/dd/yy)

Enter new data: _ (是光标所在)

这时应按月 (mm), 日 (dd), 年 (yy) 的顺序键入当时日期, 输入格式应按括号内的提示形式。如 93 年 6 月 20 日, 则应键入 06/20/93。若输入错误, 机器将显示:

Invalid data

Ender new data: _

表示原日期无效 (Invalid), 要求重新键入日期。

如果不想回答日期, 也可按 [Enter] 键 (回车键), 省略输入。

答完日期后, 系统又要求用户输入时间, 显示:

Current time is xx:xx:xx,xx(时:分:秒)

Enter new time: _

若要回答具体时间, 则应按时、分、秒顺序输入, 中间以“:”号分隔, 秒与秒之间用“.”分隔。不想回答时间, 也可按回车键省略输入。

以上这些过程完毕后, 屏幕上就会出现系统提示符 “C>”, 光标在提示符后 (这里的 C 表示硬盘 C)。

2. 用软盘启动

假定磁盘操作系统装在软盘里, 那么, 在开机前要将装有操作系统的软盘插入软驱里, 把软驱的门关好, 其他操作方法与上相同。启动完成后出现的提示符为 “A>” (这里的 A 表示在 A 驱动器下)。

(二) 热启动

所谓热启动，指的是机器处在打开的情况下，同时按三个键：[Ctrl]、[Alt]、[Del]后，并同时放开，机器就会重新启动，首先对内存自动测试，如上述③所进行的工作。

进行热启动也必须把装有操作系统的软盘事先插入软驱中，并把软驱门关好。

热启动常常是在开机的情况下，由于某种需要而进行重新启动的。例如要用软盘启动，但又忘了把系统盘插入 A 驱动器（或忘了关门）。又如误打了键而产生死机现象（即打任何键机器都没反应）等，都可采用热启动，避免多次拨动主机开关。

很多机器装有复位开关“RES”，热启动可以按此复位开关来实现。

二、DOS 命令的使用

DOS 操作系统的命令很多，这里我们只能挑选常用的几个命令作介绍。若需进一步学习，可参考 DOS 手册。

(一) DOS 命令通则

1. 在 DOS 状态下，操作系统总是把提示符“>”和回车键之间的一些字符看作是一条 DOS 命令，如果这些字符确实符合 DOS 命令语法，DOS 就去执行它，执行完后又回到提示符下。如果这些字符不符合 DOS 命令语法，系统将提示出错信息。（信息中如果有些英文单词看不懂，可以查找附录一：“DOS 常见出错信息表”）。

例如在提示符 C> 下输入 DIR 再打一回车键：即 C>DIR ↵（用 ↵ 表示回车），这时系统就认为 DIR 是一个命令，这命令是列出磁盘文件清单，这时我们就可以在屏幕上看到硬盘里所存文件的文件名、每个文件的大小、输入日期等情况。

如果输入错误成这样：

```
C>DAR ↵
```

这时屏幕就显示:

Bad command or file name

告诉你输入的命令或文件名是错误的。

2. 输入 DOS 命令时, 提示符与回车键之间的英文字母没有大、小写之分, 即 DIR 与 dir 被系统认为是相同的。

3. 在命令中输入文件名一般形式如下:

[< 盘号 > :] < 文件 (主) 名 > [. < 扩展名 >]

< > 括号表示其中的内容是由用户给定的, [] 方括号内的内容有时可以省略。括号本身不必输入。

通常在一些计算机书里叙述命令的一般格式时常用英文书写。例如

[< 盘号 > :] < 文件 (主) 名 > [. < 扩展名 >]

常写成: [< d > :] < filename > [. < ext >]

或简单写成: [d :] filename [. ext]

这里 d 是 disk (磁盘) 的意思, filename 是英语词文件名的意思, ext 表示扩展名。

(二) 设定当前盘

系统启动后, 屏幕显示的提示符若是 “C >”, 表示当前盘是 C 盘 (即硬盘), 改变当前盘的方法是在提示符下输入一个盘号, 后加 “:” 号。如: 在 “C >” 提示符下, 要把当前盘改为 A 盘, 则要按 “A: ” 就可以了, 屏幕显示就由

C > A: ↵

变为 A >, 这时当前盘就换成了 A 盘。

(三) 内部命令与外部命令

DOS 命令有内部命令与外部命令两种类型。

1. 内部命令: 它们存放在 DOS 之中, 可以直接执行。

2. 外部命令: 这些命令 (实际上是以这些命令为文件名的程序) 存贮在磁盘上。执行这些命令时, 必须先把它们调入内存。

因此，键入外部命令前，必须了解该命令是否存在于指定的磁盘上，确认有这个命令文件存在，才能应用此命令进行工作。例如：FORMAT 命令就是外部命令。

(四) 盘片格式化及盘片复制

1. 盘片格式化 (用外部命令)

软盘片必须经过格式化后才能使用。盘片格式化的目的是使它具有为 DOS 所能接受的记录格式，并剔除磁盘上的坏磁道。旧盘片也可以进行格式化，只是格式化后会把盘片上原有的信息全部清掉。格式化命令的常用形式为：

FORMAT [d:] [/s]

其中 [] 表示空一格。

这是个外部命令，在有硬盘的机器中，通常是放在 C 盘里，并在当前目录中，这时可将被格式化的盘片插入 A 驱动器，关上驱动器小门并输入命令：

C>format a:↵

若想在格式化的盘上同时复制上 DOS，可打入命令：

C>format a:/s↵)

在打完上述格式化命令后，屏幕显示：

insert new diskette for drive A
and strike any key when ready

意思是：把被格式化的盘片插入 A 驱动器，准备好后按任意键。当打任意键（如打空格键）后屏幕显示：

formatting: ...

表示正在格式化，完成后又显示：

Formatting.....Format complete

表示格式化已完成，同时还显示：

1213952 bytes total disk space
69120 bytes unavailable
1144832 bytes available on disk

屏幕译文是:

1213952	字节为磁盘全部空间
69120	字节为坏的扇区
1144832	字节为磁盘可利用空间

最后显示:

Format another (Y N)?

这里问你是否还要格式化另一张盘, 如果还要格式化其他盘片, 则打入 Y, 它将重复上述工作, 否则就打入 N, 退回到操作系统状态下 (即 “C>” 提示符下)。

使用双软驱时, 可把 DOS 盘插于 A 驱动器, 把待格式化盘插入 B 驱动器, 打命令:

A>format b: \

注意: 在 Format 命令的操作过程中, 应特别小心。若因误操作而对 C 盘进行了格式化, 将会把 C 盘上的全部信息破坏掉。

盘片复制 (外部命令)

存有数据或软件的盘片, 一般应复制一个副本, 防止因盘片损坏而丢失重要信息。有双软盘驱动器的机器, 复制很方便, 可用外部命令: diskcopy, 它通常的形式是:

diskcopy [d:] [d:]

如把被复制的软盘插入 A 驱动器, 把待复制的盘 (称目标盘) 插入 B 驱动器, 关好两个驱动器的小门, 打入命令:

diskcopy A: B: \

表示把 A 盘上的全部信息复制到 B 盘上去。这时机器就进行整个盘片的复制, 复制过程是先对 B 盘格式化, 再将 A 盘中的内容全部记入 B 盘中去。B 盘可以是新盘, 也可以是旧盘, 当然复制过程中将把 B 盘上原有的信息清洗掉。

如: C>diskcopy A: B: \