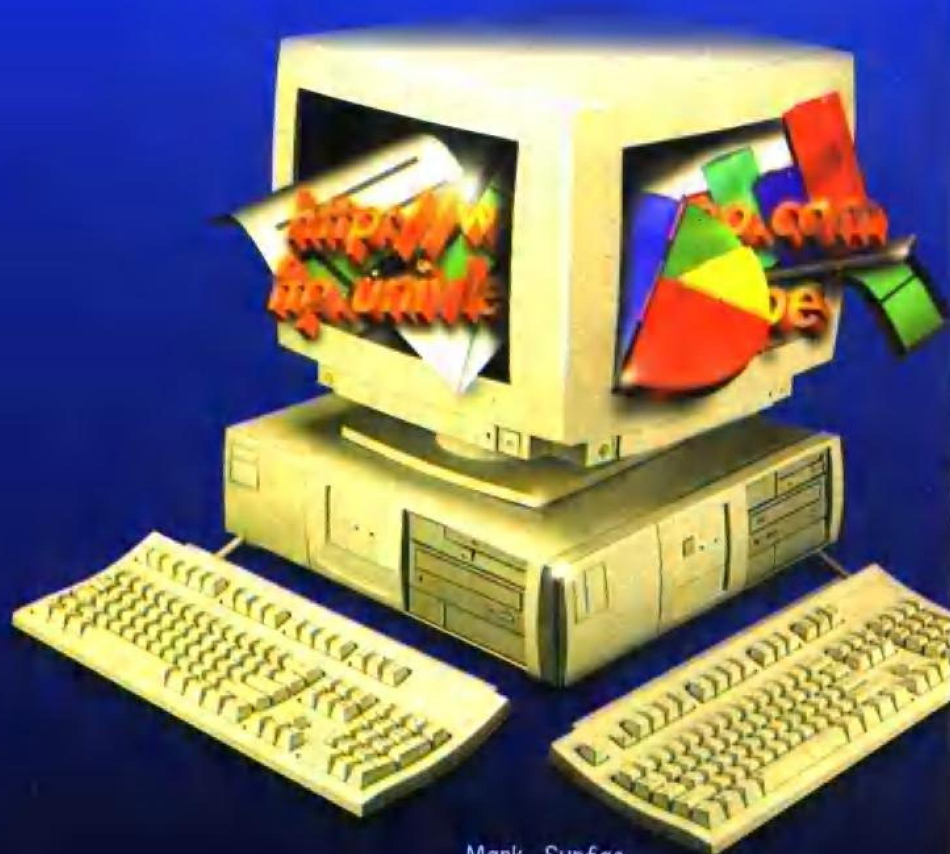


特版精品系列



Mark Surfas
(美) Mark Brown 等著
John Jung
克立兹软件研究所 译

Intranet HTML

开发使用手册



机械工业出版社
西蒙与舒斯特
国际出版公司



CMP

特版精品系列

Intranet HTML开发 使用手册

Mark Surfas

(美) Mark Brown 等著

John Jung

克立兹软件研究所 译

机 械 工 业 出 版 社
西蒙与舒斯特国际出版公司

本书全面系统地介绍了Intranet的基本内容、HTML语言, 以及与Intranet有关的安全性、数据库技术和各种流行的Intranet工具。

本书适合于计算机专业人员以及对Intranet和Web技术感兴趣的读者阅读参考。

Mark Surfas, Mark Brown, John Jung, et al.: Special Edition Using Intranet HTML.

Authorized translation from the English language edition published by Que Corporation.

Copyright 1998 by Que Corporation.

All rights reserved. For sale in Mainland China only.

本书中文简体字版由机械工业出版社和美国西蒙与舒斯特国际出版公司合作出版, 未经出版者书面许可, 本书的任何部分不得以任何方式复制或抄袭。

本书封底贴有Prentice Hall防伪标签, 无标签者不得销售。

版权所有, 翻印必究。

本书版权登记号: 图字: 01-97-1072

图书在版编目(CIP)数据

Intranet HTML开发使用手册/(美)舍法斯(Surfas, M.)等著; 克立兹软件研究所译.-北京: 机械工业出版社, 1998.5

(特版精品系列)

书名原文: Special Edition Using INTRANET HTML

ISBN 7-111-06117-9

I. I… II. ①舍… ②克… III. 局部网络, Intranet-超文本标记语言-程序设计-手册 IV. TP312

中国版本图书馆CIP数据核字(98)第04898号

出 版 人: 马九荣(北京市百万庄大街22号 邮政编码100037)

责任编辑: 江 颖

三河永和印刷有限公司印刷·新华书店北京发行所发行

1998年5月第1版第1次印刷

787mm × 1092mm 1/16 · 43 印张

印数: 0 000 - 6000册

定价: 71.00元

凡购本书, 如有倒页、脱页、缺页, 由本社发行部调换

前言

你公司的局域网将步入一个崭新的阶段，发挥巨大的作用。许多年来，安装和维护一个内部网络的花费常常让人感到头痛。人们为了建立起强大的通信系统，以满足职员或客户和供应商的需要，大都采用了专门的软件和系统。Intranet将使网络的能力得到极大的发挥。

十多年来，我一直致力于现在称之为Intranet的概念的研究。每种实现一般都采用了一个多少有点儿古怪、简洁但难以理解的缩写名称，如SnOOPY、SCOOP、CARNET、GeNeSIS和FESTER等等。这些设计都综合了网络、在线技术、通过图文链接访问数据等概念。

这些系统的生产厂家都充分考虑了他们的权益，但是所提供的工具却十分简陋，与今天的技术相比，也显得昂贵了许多。在每一种情况下，都有一个强劲的公司版本，它使得信息以自由分布的形式呈现在需要的部门或个人面前。

处于边远地区的销售人员能够了解到产品的价格和质量或消费者的详细情况。在没有庞大的、高开销的HR部门的支持下能够获取具体的、当前人力资源的状况。这些实际应用的例子多得就像你的想像力一样无边无际。

在80年代末、90年代初，电子邮件开始闯入公司的通信领域，并成为公司的一种主要的通信方式。根据最近的统计，E-mail使得过去装饰桌面的大量的公司备忘录显著减少。E-mail只是前兆，所有的迹象都表明，Intranet将使得你的部门、办公室、职位和计算机都经历一场风暴。

本书将为你提供一组工具和宝贵的参考资料，使你可以熟练地掌握创建和维护一个Intranet的必要操作。本书不限定所使用的操作系统、应用和公司类型。所使用的概念具有通用性，并且帮你扫清在理解Intranet的价值或其他努力上所遇到的障碍。

作为本书的作者，我希望你有其他问题时能通过mark@criticalmass.com和我方便地联系，你也可以访问我们的Web站点<http://www.criticalmass.com/Intranet/>，加入我们对Intranet最新技术的讨论。

HTML——Intranet的基础

当前在商业界刮起的Intranet飓风可以说是来自成千上万个Web站点。这些Web站点的基本构造工具称为HTML。

HTML易于使用、功能强大，了解和从事HTML简直是一种享受。

综合HTML的知识和对intarnet的充分理解，你就可为部门或公司建立内容丰富、令人激动的Web主页了。

尽管人们常说“HTML程序设计”，好像只有程序员才能掌握和使用HTML，但实际上，HTML并不是程序设计语言。HTML正如它的名字markup language，是一种标记语言。你使用HTML去标记一个文本文档，就像一个编辑去对印刷页做标记一样。你使用标记来指明目标文本在显示时的格式（或表示风格）。

如果你曾经用过80年代初的字处理软件的话，那么你就已经见过标记语言了。如果你想

让一段文字以斜体显示，你可以用两个控制字符将它们括起来：

```
/Ithis is in italics/i
```

当你打印该文档时，第一个/I使你的打印机变为斜体字方式，后面的文字以斜体字方式打印出来，/i使打印机关掉斜体字方式。打印机并没有真的打印/I或/i。控制字符只是用来告诉打印机如何去做，被标记的文字以斜体字打印在纸面上。

HTML以同样的方式工作，如果你想让某段文字在Web页面上以斜体字显示，你可以用下面的方式标记它们：

```
<I> this is in italics</I>
```

<I>打开斜体字，</I>将之关掉。<I>、</I>并不在屏幕上出现，只是两者之间的文字以斜体字显示。

你用HTML创建的一切依赖于这些标记，叫做tags，用于描述文件在屏幕上的显示方式。HTML和老字处理软件所使用的标记系统的差异在于：一个用于打印机，一个用于屏幕。

想成为一个合格的HTML程序员，你所要学的只是记住各个标记都是干什么的，这也是本书的主要内容。除此之外我们还涵盖了以下内容：

- (1) Active-X
- (2) Java
- (3) JavaScript
- (4) 数据库连接
- (5) CGI 程序设计
- (6) VRML

除了支持文本外，HTML还支持图形和多媒体。两个主要的HTML浏览器(Netscape Navigator 3.0和Microsoft Internet Explorer 3.0)的介绍也是本书的主要内容之一。此外，本书还包括以下内容：用Java applets和CGI程序设计创建交互的Web主页，用虚拟现实模型语言(Virtual Reality Modeling Language)创建3D页面。

本书的第二个重要内容是如何使Intranet工作起来，即如何把HTML主页链接到公司的网络上。

但是这些内容的详尽与否取决于它们与主要议题——用HTML创建页面的相关程度，HTML才是职员和工作组成员所要掌握的重点。

本书的使用者

《Intranet HTML开发使用手册》是为那些想把WWW技术引入其内部网络的人们而编写的。

初学者可以从中找到创建Web主页和利用HTML标记建立他们自己的Intranet内容的信息。

中级用户将发现一些技巧和诀窍，以及创建HTML页面的技术和能够充分开发Intranet潜力的Java小程序。

高级用户可以学到怎样使用HTML的强有力的扩展，以及如何将这些工具链接到其他局域网、广域网和国际互连网本身。

本书的组织

本书共分为七个部分。

第一部分“Intranet简介”，是对与Intranet有关的问题的解答指南。我们从典型的Intranet技术开始讨论，逐渐深入到在你配备人员、程序和采用策略时所需要的关键信息。我们还涉及了一些Web基本原理，它将帮助我们重新认识HTML和Intranet Web服务器是如何使你的网络进入新阶段的。

第二部分“基本HTML语言的理解”，涵盖了有关创建Web页面的基本知识。首先，你将发现什么信息属于Web，什么不属于Web。这些信息也适用于Intranet。然后，你将学到基本的HTML的构造块、HTML文件的组织方法，怎样标记一个文本文件以使它以你希望的方式显示，怎样将HTML链接到其他的互连网服务，如Gopher、FTP、Usenet news和E-mail上，这些服务都可以在你的Intranet上提供。你还将发现一些HTML文档的通用约定，如在页面上签名和显示日期，这是一个对Intranet十分重要的版本控制形式，在该部分还有一整章用来介绍如何制作HTML列表，三章用来描述如何创建和实现Web页面的图形，包括图像——用来帮助用户在众多的Web页面中正确导航的图形。

第三部分“理解高级HTML”，着重讲解如何为HTML创建表格、数学公式和样式表格，现今最流行的两个浏览器——Netscape Navigator 3.0和Microsoft Internet Explorer 3.0对HTML的扩展，以及对HTML标记语言的下一个版本HTML3.2所做的改进。在这里，你还可以学到怎样使用VRML在页面上增加多媒体和动画，以及如何在HTML页面交付使用前对之进行验证和检查。

第四部分“Intranet的安全性”，介绍两个功能齐全、更具挑战性的Web页面创作工具。Forms是HTML的元素，利用forms能够使得站点了解其浏览者的信息；CGI程序(或脚本)使你可以获取一些动态创建的信息。

第五部分“Intranet和数据库”，结合第四部分介绍如何使用forms实现生动的聊天页面。在这一部分，还讨论了Microsoft BackOffice和它可以为你的页面创作做些什么，怎样使用Oracle的新WebServer产品。

第六部分“给Intranet增加更多的功能”，向你全面讲述最新的Web页面创作附件，包括搜索引擎、Java小程序、组件和JavaScript和LiveWire的使用。

第七部，“HTML编辑工具”，深入讨论两个流行的Web编辑工具——Netscape Navigator Gold 和Microsoft FrontPage。

本书使用的约定

为了使本书更容易使用，在编排时使用了下述约定。

快捷键用“+”字符连接。如Ctrl+X表示先按下Ctrl键，再按下X键，然后一起放开。

注意 提供了与当前内容相关的一些附加信息。

提示 向你提供了一些快速有用的信息，帮助你对本书的学习。

警告 提醒你注意在所讨论的操作中的一些潜在陷井和可能导致的危险。

疑难解答

什么是疑难解答？疑难解答回答了当你使用本书的一些过程时可能遇见的问题。

目 录

前言

第一部分 Intranet简介

第1章 典型的Intranet概述	1
1.1 Internet 与 Intranet	1
1.2 Intranet的历史简述	4
1.3 网络向Intranet的转变	4
1.3.1 映射服务器	5
1.3.2 TCP/IP	6
1.4 HTML——Intranet的基础	7
第2章 Intranet使用策略的制定	9
2.1 鼓励使用Intranet	9
2.2 Intranet使用策略	10
2.3 Intranet的文件安全	11
2.3.1 防火墙的工作过程	11
2.3.2 隧道技术	12
第3章 为Intranet定义一个角色	13
3.1 Intranet的发展	13
3.2 文件共享	14
3.3 Intranet的组织	16
3.4 基本原则	18
3.5 Intranet的未来	18
3.5.1 一个实际的Intranet示例	19
3.5.2 结论	20
第4章 对人员配备、技术支持和维护需求的评估	22
4.1 Intranet的建立	22
4.2 为Intranet配备工作人员	23
4.3 对Intranet的支持	25
4.4 Intranet的维护	25
4.4.1 对Intranet用户的支持	26
4.4.2 Intranet专家的说法	26
4.5 结论	28
第5章 使用HTML在Intranet上传播信息	29

5.1 全服务Intranet的定义	29
5.2 Intranet服务	29
5.3 图像不是一切	31
5.4 在Intranet上放些什么	32
5.4.1 明确主题	33
5.4.2 链接管理	33
5.4.3 及时性	34
5.4.4 创建通信环境	34
5.4.5 法律问题	34
第6章 Web浏览器和服务器的联合工作	36
6.1 Web的工作过程	36
6.1.1 客户计算机	36
6.1.2 服务器计算机	37
6.1.3 通信: 通过URL请求信息	37
6.1.4 非TCP/IP Intranet	38
6.1.5 服务器端口	39
6.2 服务器和HTTP	40
6.2.1 服务器的工作	40
6.2.2 HTTP	42
6.2.3 常见的HTTPD服务器程序概述	42
6.3 浏览器与HTML	45
6.3.1 浏览器的工作	45
6.3.2 HTML	46
6.3.3 常用的Web浏览器程序概述	47

第二部分 基本HTML语言的理解

第7章 HTML块的建立	51
7.1 HTML 和SGML: 一对父子关系	51
7.1.1 优点和缺点	52
7.1.2 HTML标准的优点	53
7.2 HTML的文件类型定义DTD	53
7.2.1 HTML的规范级别	53
7.2.2 使用HTML 的标准来检查文件的合法性	54

7.3 HTML的元素	55	10.2 生成一个到电子函件的链接	88
7.3.1 空标识及外壳标识	56	10.3 生成到Usenet新闻组的链接	89
7.3.2 HTML标识参数	57	10.4 启用站点上FTP	90
7.3.3 HTML元素概述	58	10.5 与Gopher站点链接	92
第8章 标题、首部和HTML标识符	60	10.6 通过WAIS链接提供对大型 数据库的访问	93
8.1 <HTML>标识符	60	10.7 通过Telnet链接访问远程计算机	94
8.2 首部: 使用首部(HEAD)元素	61	10.8 链接是如何工作的	95
8.3 标题(TITLE)元素的使用	61	第11章 HTML文档的常用约定	96
8.4 处理HTML文件之间的相关关系	63	11.1 对图片的处理	96
8.4.1 使用<BASE>标识符简化URL	64	11.2 不借助于映像图的浏览	96
8.4.2 使用链接元素	64	11.2.1 同一页面, 相同链接	96
8.5 文件索引	65	11.2.2 不同页面, 相同链接	97
8.5.1 HTML的ISINDEX元素	66	11.3 引导用户	98
8.5.2 使用锚号标识符进行索引	66	11.3.1 信息的分布	98
8.6 META(元)元素	67	11.3.2 相关信息	99
第9章 生成一个HTML文件	69	11.3.3 非相关信息	100
9.1 基本的Body(主体)元素	69	11.4 指示文件大小	100
9.1.1 从所需要的元素开始	69	11.5 姓名和时间	101
9.1.2 将文本分段	71	11.5.1 声明你的姓名	101
9.1.3 加上行分隔符	72	11.5.2 最后修改的日期	101
9.2 生成文本的基本显示	74	11.6 论功行赏	102
9.2.1 加上Headings(段首部)	74	11.6.1 雇佣HTML的作者	102
9.2.2 加上通栏水平线	76	11.6.2 与Web管理员联系	103
9.3 文本的格式化	77	11.6.3 联系对象	103
9.3.1 逻辑格式化元素	77	11.6.4 使用的工具	103
9.3.2 物理格式化元素	78	11.7 值得注意的地方	104
9.4 附加文本元素	79	11.7.1 验证	104
9.4.1 特殊字符	79	11.7.2 更好地浏览	105
9.4.2 <Address>(地址)元素	80	第12章 在列表中显示文本	106
9.4.3 <Blockquote>(块引用)元素	80	12.1 创建有序列表	106
9.4.4 使用预格式化文本	81	12.1.1 使用标记	106
9.4.5 加上隐含注释	83	12.1.2 使用Netscape标记的扩展	108
9.5 关于HTML3.2标准的补充	83	12.2 创建无序列表	110
9.6 文本的定位	83	12.2.1 使用标记	110
9.6.1 关于行分隔符的补充	83	12.2.2 使用Netscape标记的TYPE 扩展	111
9.6.2 元素<NOBR>	85	12.3 创建菜单列表	112
9.7 文本公式化元素	85	12.4 创建目录列表	113
9.8 主体元素属性	85	12.5 创建定义列表	114
第10章 链接HTML文件	87		
10.1 与网上其他资源链接	87		

12.6 组合列表类型	115	14.2 图像文件大小	130
12.7 手工格式列表	116	14.2.1 什么影响文件大小	130
第13章 向HTML页面中添加图形	118	14.2.2 控制文件大小	131
13.1 什么时候该使用图形	118	14.3 图像类别	131
13.2 图像内容的取舍	119	14.4 定制图像	131
13.2.1 使用适合的图形	119	14.4.1 拷贝定制图像	132
13.2.2 裁剪图像	119	14.4.2 控制图像内容	132
13.2.3 不要使用有版权的材料	119	14.5 创建图形	132
13.2.4 粗俗的图像	120	14.5.1 光线跟踪和纹理映射	133
13.3 GIF	120	14.5.2 HTML文档考虑	134
13.3.1 GIF技术	120	14.5.3 绘画程序的一般特征	134
13.3.2 GIF动画	120	14.5.4 得到正确的外观	135
13.3.3 GIF的盛行	120	14.6 处理扫描图像	136
13.3.4 GIF的合法性	121	14.6.1 何时使用扫描图像	136
13.4 JPEG	121	14.6.2 扫描图像的需求	137
13.4.1 JPEG技术	121	14.6.3 加工扫描图像	137
13.4.2 JPEG的盛行	121	14.7 颜色的使用	137
13.4.3 JPEG的合法性	121	14.8 图形程序	138
13.5 文件格式讨论: GIF与JPEG	121	14.8.1 Adobe PhotoShop	138
13.5.1 文件速度	121	14.8.2 CorelDraw	138
13.5.2 浏览器支持	122	14.8.3 Paint Shop Pro	138
13.5.3 色彩	122	14.8.4 Matt Paint	139
13.5.4 哪个看起来更好些	122	第15章 使用映像图进行图形化导航	140
13.5.5 抉择	122	15.1 映像图简介	140
13.6 GIF和JPEG的改进	123	15.1.1 映像图适用场合	141
13.6.1 层次GIF	123	15.1.2 映像图不适用场合	142
13.6.2 透明GIF	123	15.2 映像图定义文件	142
13.6.3 改进式JPEG	123	15.2.1 服务器端映像图	142
13.7 图形和HTML页面	124	15.2.2 NCSA	143
13.7.1 IMG标记	124	15.2.3 客户端映像图	144
13.7.2 为图像定位	124	15.3 映像图术语	144
13.7.3 可供点击的“热”图像	125	15.3.1 映像图图形	144
13.7.4 背景图像	125	15.3.2 映像图定义文件	144
13.8 列表和图像	125	15.3.3 链接图像和区域	144
13.9 图形的替补	127	15.3.4 综合	144
第14章 处理图像	129	15.4 映像图区域类型	144
14.1 图像基础	129	15.4.1 圆区域	145
14.1.1 调色板	129	15.4.2 多边形区域	145
14.1.2 图像分辨率	129	15.4.3 三角形区域	145
14.1.3 压缩图像	129	15.4.4 点区域	145

15.4.5 缺省区域	145	17.4.2 点大小	180
15.5 映像图: 从浏览器到服务器		17.4.3 字体	180
再到浏览器	146	17.4.4 粗细	182
15.6 创建映像图	146	17.4.5 样式	182
15.6.1 映像图图形	146	17.4.6 行距(行的高度)	182
15.6.2 创建映像图定义文件	147	17.4.7 分组字体属性	182
15.6.3 把映像图添加到Web页面中	148	17.4.8 颜色	183
15.7 映射工具	148	17.4.9 特殊文本效果	183
15.7.1 Mapedit	149	17.4.10 页边	184
15.7.2 WebMap	151	17.4.11 对齐	184
15.8 测试映像图	152	17.4.12 缩进	185
15.9 映像图文本性的替补	153	17.4.13 背景色和图像	185
第三部分 理解高级HTML		第18章 更新和维护站点	187
第16章 使用表	155	18.1 Intranet的担忧和问题	187
16.1 HTML Tables 101	155	18.1.1 数据安全及控制	188
16.1.1 基本的HTML元素	155	18.1.2 内容的刷新	189
16.1.2 对齐表元素	157	18.1.3 外观	190
16.2 中级表	158	18.2 检索	192
16.2.1 无边表格	158	18.2.1 何时检索	192
16.2.2 行和列合并	159	18.2.2 对安全性的担忧	192
16.3 特定浏览器表说明	161	18.2.3 非HTML文档的检索	193
16.3.1 空单元和表外观	161	18.3 目录维护	193
16.3.2 Netscape表的增强	163	18.3.1 时间表和跟踪	194
16.4 表替补	164	18.3.2 所有者	194
16.5 表示例	166	18.3.3 中央控制	194
16.5.1 结合文本和列表	167	18.4 Intranet的政策和方法	195
16.5.2 嵌套HTML表	167	18.4.1 公司的通信政策	195
16.6 使用数学公式	168	18.4.2 诽谤	195
第17章 HTML 样式表	171	18.4.3 侵犯版权	195
17.1 什么是样式表	171	18.4.4 个人信息	196
17.2 样式表类型	172	18.4.5 从Internet 访问	196
17.3 样式表语法	172	第19章 用户生成的页面	197
17.3.1 链接到样式表	172	19.1 用户的需求	197
17.3.2 嵌入一个STYLE块	173	19.1.1 内容	197
17.3.3 使用内嵌样式	174	19.1.2 组织	198
17.3.4 使用多种样式	176	19.2 赋予用户权利	198
17.3.5 附加选项	176	19.2.1 确定策略	199
17.4 样式表参考	179	19.2.2 确定访问权	199
17.4.1 字体属性	179	19.3 工具和方法	203
		19.3.1 处理文件传输	204

19.3.2 编辑文件	205	22.2 Netscape 1.1版的HTML扩充标记	231
19.3.3 测试所做的修改	206	22.3 Netscape 2.0版的HTML扩充标记	232
19.3.4 版本控制	206	22.4 Netscape 3.0版的HTML扩充标记	233
19.3.5 授权	209	22.5 框架	233
19.4 播种Intranet	209	22.5.1 FRAMESET容器	234
19.4.1 使用现有文档	209	22.5.2 FRAME标记	236
19.4.2 使用数据捕获	210	22.5.3 NOFRAMES	238
19.4.3 立即转换	210	22.5.4 一些框架的示例	238
第20章 为用户页面制作模板	211	22.6 目标窗口	242
20.1 建立模板	211	22.7 多媒体对象	243
20.1.1 部门主页	212	22.8 动态文档	243
20.1.2 机密文档	213	22.9 Java Applet和JavaScript	244
20.1.3 公共通信	215	22.10 客户端的映像图	244
20.2 管理模板	216	22.11 背景图形和颜色	247
20.2.1 模板库	216	22.12 表单增强功能	249
20.2.2 用户输入	216	22.12.1 HTTP文件上载	249
20.2.3 用户创建的模板	216	22.12.2 TEXTAREA换行	250
20.3 模板类型	216	22.12.3 字符属性	250
20.3.1 内容模板	216	22.12.4 CENTER和ALIGN	251
20.3.2 物理模板	217	22.12.5 水平破折号	252
第21章 更新和维护用户页面	219	第23章 Microsoft Internet Explorer	
21.1 保持站点有组织	219	特有的HTML扩充标记	253
21.1.1 WebAnalyzer	219	23.1 Microsoft Internet Explorer	253
21.1.2 WebMapper	220	23.1.1 背景声音	254
21.1.3 其他工具	221	23.1.2 Explorer为标记BODY增加的功能	255
21.2 保持页面有效	221	23.1.3 FONT标记的增强功能	256
21.2.1 Site Doctor	221	23.1.4 用IMG标记内嵌视频	256
21.2.2 Talicom的HTML PowerAnalyzer	221	23.1.5 滚动的字幕(MARQUEE)	257
21.3 保持内容最新	223	23.1.6 Explorer的表格	260
21.3.1 工具	223	23.2 HTML 3.2	261
21.3.2 更新的策略	227	第24章 VRML	264
21.4 保持外观和感觉	227	24.1 什么是VRML	264
21.4.1 模板	228	24.2 VRML和HTML	264
21.4.2 样式表	228	24.2.1 一个VRML世界的示例	265
21.4.3 Server Side Includes	228	24.2.2 航行在VRML世界	265
21.5 用户支持	229	24.2.3 超文本链接	267
21.6 安全性和责任	229	24.3 VRML基础知识	268
第22章 Netscape 3.0特有的HTML		24.4 用VRML编程	268
扩充标记	230	24.5 VRML工具	269
22.1 应该使用浏览器特有的扩充标记吗	230	24.5.1 VRML浏览器	269

24.5.2 VRML的创作工具	270	25.9 Shockwave	293
24.6 使用Live-3D	270	25.9.1 支持Shockwave	293
24.6.1 安装Live-3D	270	25.9.2 下载Shockwave	294
24.6.2 使用Live-3D在虚拟世界中航行	271	25.10 Macromedia的Director	294
24.6.3 配置Live-3D	272	25.11 转换声音	295
24.6.4 World Wide Web上的VRML 世界示例	272	25.11.1 GoldWave	295
24.7 用Fountain制作Intranet VRML世界	275	25.11.2 SoundApp	296
24.7.1 安装Fountain	275	25.12 转换多媒体	297
24.7.2 用Fountain制作VRML的例子	275	25.12.1 SmartVid	297
24.8 Internet上的VRML资源	281	25.12.2 Sparkle	297
第25章 多媒体与Intranet	282	25.13 哪儿能找到文件	298
25.1 什么是多媒体	282	第26章 校验和检查Web页面	299
25.1.1 声音	282	26.1 什么是页面校验	299
25.1.2 声音文件	283	26.1.1 校验HTML源代码	300
25.1.3 动画	283	26.1.2 校验链接	300
25.1.4 动画文件	283	26.1.3 检查可选项	301
25.2 警告使用多媒体的用户	284	26.2 发现Web上的校验服务	301
25.3 提供多种格式	285	26.3 WebTechs校验服务	302
25.3.1 不同的文件,相同的内容	285	26.3.1 选择要遵守的标准	304
25.3.2 不同的计算机,相同的文件	285	26.3.2 理解Strict模式	306
25.4 文件尺寸的考虑	286	26.3.3 选择包括在报表中的响应	307
25.4.1 多大的文件才是太大了呢	286	26.3.4 测试整个URL和HTML源代码 片段	307
25.4.2 文件压缩	286	26.4 Doctor HTML	308
25.5 MPEG	287	26.4.1 测试链接	308
25.5.1 MPEG概述	287	26.4.2 调整页面性能	309
25.5.2 Windows 95 上的MPEG	287	26.5 使用Kinder-Gentler Validator	310
25.5.3 Macintosh 上的MPEG	288	26.6 使用Weblint	311
25.6 QuickTime Movies	289	26.7 使用一条龙校验页面	312
25.6.1 在Mac机上观看MOV	289	26.8 使用Web上的其他校验服务	314
25.6.2 在Windows95上播放MOV文件	289	26.8.1 使用HTMLchek	314
25.6.3 制作MOV文件	289	26.8.2 使用美国军事学院的校验服务	314
25.7 AVI	290	26.8.3 使用布朗大学的校验服务	315
25.7.1 播放AVI	291	26.8.4 使用Harbinger的校验服务	316
25.7.2 AVI的前景	291	26.8.5 使用URL-Minder	316
25.8 RealAudio	291	26.9 在本地安装WebTechs HTML Check Toolkit	316
25.8.1 在Intranet使用RealAudio的好处	292	26.10 获得和安装校验软件包	317
25.8.2 支持RealAudio	292	26.10.1 下载Weblint	318
25.8.3 下载RealAudio	292	26.10.2 下载HTMLchek	318
25.8.4 把RealAudio放在Intranet上	293		

26.10.3 下载HTMLverify	318	29.1 什么是CGI	349
26.10.4 下载MOMspider	318	29.2 CGI是如何工作的	349
26.10.5 下载Webxref	319	29.2.1 进程	350
26.10.6 下载Ivrfy	319	29.2.2 CGI的特点	350
26.10.7 下载Verify Web Links	319	29.2.3 MIME Content-type输出报头	350
26.11 从其他的开发人员那里学习标准的Web 经验	320	29.2.4 使用Content-type输出报头	351
第27章 简单表单	321	29.2.5 环境变量	353
27.1 HTML表单	321	29.3 CGI脚本的使用	354
27.2 HTML表单标记概述	321	29.3.1 处理表格	354
27.3 <FORM>	322	29.3.2 映像图	356
27.4 <TEXTAREA>	322	29.3.3 动画	356
27.5 <SELECT>	323	29.3.4 实时HTML	357
27.6 <INPUT>	326	29.3.5 计数器	358
27.7 INPUT TYPE	327	29.3.6 搜索引擎	360
27.7.1 TEXT	327	29.3.7 与WAIS服务器的接口	361
27.7.2 PASSWORD	327	29.3.8 蜘蛛、机器人和Web爬行动物	361
27.7.3 CHECKBOX	328	29.4 编写CGI脚本	362
27.7.4 RADIO	328	29.4.1 准备编写CGI脚本	362
27.7.5 RESET	330	29.4.2 应该使用哪种语言	363
27.7.6 SUBMIT	331	29.5 常用的CGI脚本语言	363
第28章 高级表单	332	29.5.1 编译型语言	364
28.1 使用行分隔符标记	332	29.5.2 解释型语言	365
28.1.1 强迫域单独成行	332	29.5.3 编译型/解释型语言	366
28.1.2 使用大输入域	333	29.6 寻找CGI资源	367
28.1.3 使用已格式化文本的标记排列 表单	334	29.6.1 Listservs	367
28.1.4 使用HTML表格排列表单	336	29.6.2 新闻组	367
28.1.5 使用段落标记分隔表单	337	29.6.3 单独的档案	367
28.2 使用列表标记	338	29.7 超越CGI	367
28.2.1 使用描述性列表缩进表单表项	338	29.7.1 SSI	367
28.2.2 对数值域使用有序列表	339	29.7.2 Java Script	368
28.3 复选框和单选按钮的布局	340	29.7.3 Visual Basic (VB)脚本	368
28.3.1 在一行中建立复选框或单选按钮	340	29.7.4 Microsoft的新选择	369
28.3.2 复选框列表	341	第30章 示例代码和CGI脚本	370
28.3.3 制作网格	342	30.1 表单的输出	370
28.4 一个文档中的多个表单	343	30.1.1 输出格式	370
28.5 把表格和表单相结合	344	30.1.2 使用CGI-LIB.PL处理表单	371
28.6 表单布局的最后说明	347	30.2 E-Mail表单示例	371
第29章 CGI脚本	349	30.2.1 脚本是怎样工作的	372
		30.2.2 HTML E-Mail的CGI脚本	373
		30.2.3 输入输出显示	373

30.3 颜色转换CGI脚本	374	31.3.5 HTML对象和事件	409
30.3.1 脚本是怎样工作的	375	31.4 VBScript编程	411
30.3.2 CGI脚本	375	31.4.1 变量和常量	411
30.3.3 输入输出显示	378	31.4.2 表达式	412
30.4 CGI动画脚本	379	31.4.3 运算符	412
30.4.1 脚本是怎样工作的	379	31.4.4 控制VBScript	414
30.4.2 CGI脚本	380	31.4.5 命令参考	416
30.4.3 输入输出显示	380	31.5 VBScript代码示例	419
30.5 一个实用程序脚本	380	31.5.1 “Hello,World!” 范例	419
30.5.1 脚本是怎样工作的	381	31.5.2 增强客户端Imagemap	420
30.5.2 脚本	381	31.5.3 和表单数据交互	423
30.6 创建来宾登记簿	383	31.5.4 与对象交互	429
30.6.1 来宾登记簿的表单	383		
30.6.2 CGI子程序	384	第四部分 Intranet的安全性	
30.6.3 脚本是怎样工作的	386	第32章 保护Web站点和页面	
30.6.4 使用子程序的来宾登记簿脚本	387	的安全	433
30.6.5 输入输出显示	389	32.1 概述	433
30.7 改进注册表单和CGI脚本	391	32.2 受到威胁	434
30.7.1 表格格式化来宾登记簿表单	392	32.2.1 案例研究	434
30.7.2 建立更好的错误检测子程序	393	32.2.2 安全意识	436
30.7.3 脚本是怎样工作的	394	32.2.3 组建事件响应小组	441
30.7.4 高级来宾登记簿CGI脚本	394	32.3 站点安全性清单	443
30.7.5 改进的来宾登记簿响应页面	398	32.3.1 服务器上的文件许可和文档根	
30.7.6 脚本之外得到的	400	目录	443
第31章 用VBScript编写脚本	401	32.3.2 可选择的服务器特性	443
31.1 什么是VBScript	401	32.3.3 冻结系统: Tripwire	443
31.1.1 使用脚本语言的原因	402	32.3.4 自动检查文件许可权	444
31.1.2 VBScript的功能	402	32.3.5 CRACK	444
31.1.3 HTML文档中的VBScript	402	32.3.6 TAMU Tiger	444
31.1.4 VBScript编程提示	403	32.3.7 xinetd	444
31.1.5 VBScript、Visual Basic 和Visual Basic		32.3.8 捕获老谋深算的黑客	446
for Applications	405	32.3.9 防火墙	447
31.2 VBScript语言	405	32.4 安全管理员分析网络的工具	447
31.2.1 使用标识符	405	第33章 用户的访问限制	449
31.2.2 对象、属性、方法和事件	405	33.1 安全性有多重要	449
31.3 VBScript和Internet Explorer 3	406	33.2 高度安全性的含义	449
31.3.1 脚本执行的时间	406	33.3 使用IP地址过滤来阻止对数据的访问	450
31.3.2 脚本的位置	407	33.4 授权: 用口令来验证用户	451
31.3.3 Internet Explorer 3的对象和事件	407	33.5 隐藏信息	452
31.3.4 浏览器的对象和事件	407	33.6 信息的安全传递	452

33.7 SSL: 安全套接字层	453
33.8 S-HTTP: 安全的超文本传输协议	453
33.9 总结	453

第五部分 Intranet和数据库

第34章 如何查询数据库	455
34.1 平面文件	455
34.1.1 索引顺序访问方法(ISAM)	457
34.1.2 关系数据库	458
34.1.3 面向对象的数据库	459
34.2 mSQL家族	459
34.2.1 SQL入门	459
34.2.2 mSQL	461
34.2.3 MsqlPerl	462
34.2.4 W3-mSQL	463
34.2.5 PHP/FI	464
34.2.6 WDB	468
第35章 用Microsoft BackOffice访问 数据库	471
35.1 Microsoft BackOffice概述	471
35.2 数据库访问的两种方法	472
35.2.1 弹出方法: Internet数据库连接器	472
35.2.2 简单的弹出实例	473
35.2.3 更精美的弹出	474
35.2.4 压入方法——SQL Server Web Assistant	480
35.2.5 实例: 使用SQL Server Web Assistant	481
35.3 使用BackOffice的Intranet	483
第36章 用Oracle WebServer 访问 数据库	486
36.1 Oracle WebServer 1.0	486
36.1.1 PL/SQL	487
36.1.2 Oracle Web Listener	487
36.1.3 Oracle 7 引擎	487
36.1.4 Oracle Web Agent	488
36.1.5 Web Agent开发者工具箱	489
36.1.6 HTP和HTF	489
36.1.7 HTP和HTF函数	489
36.2 Oracle WebServer 2.0	497

第六部分 给Intranet增加更多的功能

第37章 搜索引擎和注释系统	499
37.1 搜索简单的数据库	499
37.1.1 示例的剧情介绍	499
37.1.2 对数据进行字符串查找	500
37.1.3 利用数据库生成文本文件	501
37.1.4 在几个数据库之间选择	501
37.1.5 搜索多个文件和多个目录	505
37.1.6 适应无表单能力的浏览器	506
37.2 搜索整个Web服务器	506
37.2.1 用ICE进行索引	506
37.2.2 ICE的索引创建器	507
37.2.3 搜索引擎	508
37.2.4 提示和技巧	508
37.2.5 WAIS	509
37.2.6 EWS	510
37.2.7 Microsoft Tripoli	511
37.2.8 其他的Web搜索方法	512
37.3 Web会议——讨论和注释系统	513
37.3.1 Web单向的原因	513
37.3.2 News和Web	513
37.3.3 Hypermail	514
37.3.4 注释系统	514
第38章 在公告牌和实时消息中使用 HTML	517
38.1 聊天和聊天页面概观	517
38.1.1 聊天的定义和应用	518
38.1.2 找到聊天页面	519
38.2 使用表单实时聊天	520
38.2.1 基本原理	520
38.2.2 例子: WebChat	521
38.2.3 怎样在站点上建立聊天系统	523
38.3 把实时聊天链接到浏览器上	527
38.4 基于非浏览器的聊天系统	528
38.4.1 会议系统的应用	528
38.4.2 Microsoft的NetMeeting	529
38.4.3 Durand Communication MindWire	530
38.5 未来的计划	531
第39章 创建Java Applet	533

39.1 Java的产生过程	533	第41章 利用JavaScript开发	561
39.2 Java简介	534	41.1 JavaScript简介	561
39.3 在Web页中利用Java applet	534	41.1.1 对象	561
39.4 Java的安全性	540	41.1.2 属性	562
39.5 著名的Java applet	540	41.1.3 方法	562
39.6 Java的前景	541	41.1.4 事件	562
39.6.1 开发工具	542	41.1.5 在HTML中嵌入Java Script	562
39.6.2 Web资源	542	41.2 浏览器控制	563
39.6.3 Internet新闻组和邮件表	543	41.2.1 浏览器识别	563
第40章 插件的好处	544	41.2.2 插件区分	564
40.1 什么是插件	544	41.3 Java Script数据库	567
40.2 Intranet插件的优点和缺点	545	41.3.1 用户自定义的对象	567
40.3 流行插件	546	41.3.2 建立数据库	568
40.4 通用插件	546	41.4 表单控制	570
40.4.1 Adobe Acrobat	546	41.4.1 数据验证	571
40.4.2 Envoy	547	41.4.2 表单配置	575
40.5 支持插件	547	41.5 附加资源	579
40.5.1 ActiveX	547	第42章 使用LiveWire Pro进行开发	581
40.5.2 QuickServer	548	42.1 LiveWire Pro的“先进之处”	581
40.5.3 Carbon Copy	548	42.2 LiveWire是如何工作的	583
40.6 市场销售和简报	549	42.2.1 一个简单的HTTP教程	583
40.6.1 Look@Me	549	42.2.2 Netscape提供了什么选择	584
40.6.2 ASAP WebShow	550	42.2.3 LiveWire怎样处理一个请求	585
40.7 流格式	550	42.3 理解SQL	585
40.7.1 Astound Web Player	550	42.3.1 关系数据库模型	586
40.7.2 Real Audio	551	42.3.2 SQL入门	588
40.7.3 Echospreech	551	42.3.3 理解事务	589
40.7.4 Cool Fusion	552	42.3.4 理解游标	589
40.7.5 PreVu	552	42.3.5 Crystal Reports介绍	590
40.7.6 VODLive	553	42.4 数据库链接库	591
40.8 图形格式	553	42.4.1 打开和关闭链接	591
40.8.1 ABC_Quick Silver	554	42.4.2 在表中插入数据	593
40.8.2 CMX_Viewer	554	42.4.3 删除行	593
40.8.3 DWG-DFX	554	42.4.4 一次访问一行数据	593
40.8.4 Figleaf	555	42.4.5 以集合的方式访问数据	594
40.8.5 Shockwave for Freehand	555	42.4.6 利用BLOb	594
40.8.6 Fractal Viewer	556	42.4.7 LiveWire Pro中的事务	595
40.8.7 Wavelet_Image_Viewer	557	42.4.8 错误处理	596
40.9 VRML	557	42.5 JavaScript和第二代Netscape服务器	596
40.10 创建插件	558	42.5.1 理解Java和JavaScript	596

42.5.2 服务器方JavaScript	596	45.1 什么是Netscape Gold	637
42.5.3 虚拟Java机	597	45.2 安装和运行Netscape Gold	638
42.6 数据库实例	597	45.3 使用Netscape Gold	638
42.7 总结	605	45.3.1 在Netscape Editor中移动	638
第43章 群件工具: Lotus Notes和 Collabra Share	606	45.3.2 通过Netscape窗口漫游	639
43.1 Lotus Notes	606	45.4 利用Netscape Gold创建Web页面	639
43.1.1 Notes 应用程序的类型	607	45.4.1 文本和字体	640
43.1.2 Notes数据库的结构	608	45.4.2 在文档中放入图形	640
43.1.3 Notes的其他特性	608	45.4.3 创建链接	641
43.1.4 Lotus Notes的当前和未来版本	609	45.4.4 制造一个列表	642
43.2 Lotus Notes和Intranet	609	45.4.5 水平标尺	644
43.2.1 InterNotes Web Navigator	609	45.5 修改HTML元素	644
43.2.2 InterNotes Web Publisher	610	45.5.1 改变链接	645
43.2.3 Domino Web Server	617	45.5.2 剪切、复制和粘贴	645
43.2.4 Lotus Notes发行工具的总结	620	45.6 改变文档的属性	647
43.3 Collabra Share	620	45.6.1 定义当前HTML文档	647
43.3.1 Collabra Share是如何工作的	621	45.6.2 指定文档的缺省属性	648
43.3.2 Collabra Share的当前和未来 的版本	623	第46章 Microsoft FrontPage	650
43.4 Collabra Share 和Internet	624	46.1 FrontPage简介	650
43.5 结论	624	46.2 安装FrontPage	650
第44章 ActiveX控件	625	46.3 利用FrontPage Explorer创建一个简单 的网络	651
44.1 ActiveX介绍	625	46.4 关闭一个网络	652
44.2 ActiveX控件	625	46.5 打开一个网络	652
44.2.1 在Web页中使用ActiveX控件	626	46.6 删除一个网络	653
44.2.2 创建自己的ActiveX控件	627	46.7 利用Explorer的Web向导和模板 创建网络	653
44.3 ActiveX脚本服务	627	46.8 利用FrontPage Explorer管理Web站点	654
44.3.1 ActiveX脚本体系结构	628	46.8.1 利用Explorer的三个视图	654
44.3.2 Internet Explorer 的脚本对象模型	628	46.8.2 利用To Do List	655
44.3.3 什么是VBScript	629	46.8.3 安全管理	656
44.4 ActiveX文档	631	46.9 利用FrontPage Personal Web Server	657
44.5 安全代码下载	633	46.9.1 理解服务扩展	657
44.6 ActiveX会议	633	46.9.2 设置管理员权限	657
44.6.1 ActiveX会议SDK	634	46.10 使用FrontPage Editor	657
44.6.2 Microsoft NetMeeting	634	46.10.1 学习基础知识	658
44.7 ActiveX和Java	636	46.10.2 扩展知识	661
44.8 ActiveX——下一步	636	46.10.3 利用FrontPage Editor的模板 来创建页面	669
第7部分 HTML编辑工具		46.10.4 利用窗体制作交互页面	669
第45章 Netscape Navigator Gold	637	46.10.5 利用模板制作交互页面	672