

第1章 Windows 95 产品综述

Windows 95 是一个功能极丰富的产品。事实上 Windows 95 的每个方面都反映了对 Windows 3.1 和 Windows for Workgroups 的提高。本书按 Windows 95 中提供的技术领域进行组织,同时提供了一个对 Windows 95 的组成要素、功能及组成部分的总览。

在学习 Windows 95 时,至关重要的就是应该把所提供的功能与市场需求前景及 Windows 95 的设计目标结合起来。

注释: 有关 Windows 3.1 与 Windows 95 的比较和对比同样适合于 Windows for Workgroups(尽管 Windows for Workgroups 可能没有显式地标明)。

1.1 本书所涵盖的 Windows 95 产品领域

本书通过对 Windows 95 技术领域的讨论,为读者提供一个关于 Windows 95 的全貌。为便于产品的讨论,下面列出了本书所涉及的与 Windows 95 相关的领域:

- Windows 95 用户界面
- 基本系统体系结构
- 稳固性增强
- 增强对运行 MS-DOS 应用程序的支持
- 即插即用
- 增强对设备的支持
- 联网
- 系统管理
- 打印
- 通信
- 移动式计算服务
- Microsoft 信息互换:电子邮件,传真及其他
- Microsoft 网络——联机服务
- 多媒体服务
- Windows 95 的安装和设置
- 国际语言的支持
- 可用性
- 应用程序和实用程序
- 如何生成一个优秀的 Windows 95 应用程序
- Windows 95 的徽标程序
- Windows 95 问与答

1.2 对 Windows 3.1 功能增强的概述

本书的许多章节中都提供了 Windows 95 对 Windows 3.1 功能增强的概述,这些内容涵盖了 Windows 95 的关键特征和功能。本节提供了 Windows 95 比 Windows 3.1 功能增强的一个快速浏览。

试一试 本书的每一节都在适当位置提供了“试一试”,这样可以使你有机会检验 Windows 95 的新技术领域。你将很高兴地看到 Windows 95 的确是一个灵活、有力并且稳固的操作系统。

第2章 Windows 95 用户界面

当你第一次启动 Windows 95 时,你就会发现 Windows 再也不用通过 MS-DOS 引导了。旧的字符方式的启动信息只对很少一部分计算机用户还起作用。取而代之的是,你将被 Windows 95 带入一个新的用户界面——图形化桌面系统中。

与操作系统其他部分不同的是,用户界面定义着用户的全部经历。用户界面越简单、越强、越有强迫性,那么用户在使用时就会感到越好,这样反过来也会使用户的使用效率越高。一般来说,优秀的用户界面应该使计算变得更加容易和更自然——无论对新手还是对熟练用户均是如此,以此来提高其使用率和扩大其影响。这也正是 Windows 95 用户界面所要完成的使命。

本章分以下几个主题介绍了 Windows 95 的用户界面和一些概念:

- **目 标** 列出 Windows 95 用户界面的总体目标。
- **方 法** 总体观察一个设计-测试-再设计这个循环对用户界面开发过程的关键性。
- **易学易用** 概要性的特征使得 Windows 95 易学易用,尤其是对那些 Windows 的新用户。
- **强 有 力** 概要性的特征使 Windows 95 对于熟练 Windows 3.1 的用户更加有力、有效,更加习惯。
- **兼 容 性** 概要性的特征使 Windows 95 对那些熟悉 Windows 3.1 的人来说非常简便。

2.1 Windows 95 用户界面的设计

2.1.1 目标

Windows 95 用户界面的首要目标是让 PC 机对于所有人来说都变得易学易用。

由于人们的工作方式大相径庭,所以实现这一目标很有挑战性。对于初学者来说,完成一件任务总是希望它非常容易,哪怕以效率为代价;而对于熟练的用户,他们总希望 PC 机能干更多的事情,并且更加高效和灵活。另外,那些由 Windows 3.1 升级的用户又不想抛弃他们所学的东西。

Windows 95 通过其最普通和最基本的功能(如启动一个应用程序,任务切换,文件查找)满足了以上形形色色的要求。初学者通过任务栏,使用“Start”按钮和任务切换按钮很容易掌握这些功能。同时,Windows 95 也为熟练的用户提供了很多提高效率、习惯性的和控制的新功能,如 Windows Explorer,支持鼠标右键,属性表以及快捷键等。

Windows 95 的用户界面设计成可以缩放的,这样可以适合每个用户的习惯和爱好。

2.1.2 方法

Windows 95 的用户界面并不是说要把它设计成一个完美的专家说明书。它具有清楚的目标,良好的设计准则以及技术过硬的队伍,整个设计过程充满了新旧思想的斗争:旧的思想不断被抛弃,新的思想不断创新。

设计过程是由回答这个基本问题开始的:如何才能增强 Windows 3.1? 由此问题,用户界面队伍开始了设计-测试-再设计的循环工作,直至今日。

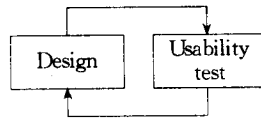


图 2.1 Windows 95 的反馈设计循环

2.1.3 对 Windows 3.1 的增强

考虑如何增强 Windows 3.1 的用户界面时,我们很容易就能发现许多问题。下表总结了一些关键的问题:

如何才能增强 Windows 3.1 的用户界面
易于初学者掌握。要解决的问题涉及:
• 窗口管理的混乱(重叠和最小化窗口)。 • 分级查看混乱(如 File Manager)。 • 以鼠标双击方式启动应用程序是不可预见的。 • 任务切换不可预见,这意味着很少有用户可以利用运行多个应用程序的优点
有经验的用户能更高效、更自然地使用 Windows。要解决的问题涉及:
• 太多的“中层管理”。混乱和重叠的功能:Program Manager(程序管理器),File Manager(文件管理器),Print Manager(打印管理器),Windows Setups(Windows 设置程序),Control Panel(控制面板)。 • 8.3 文件命名方式。 • 不可以自行定义。 • 弱的网络和连通性的集成。

图 2.2 Windows 3.1 用户界面需增强之处

我们用以下机制编辑反馈数据:

- **实用性测试** Microsoft 的实用性实验室专门负责设计的实用性测试。然而为了更好地理解人们今天如何使用 Windows 3.1 并建立一个基础,还是对 Windows 3.1 进行了几个阶段的测试。
- **焦点组** 不同水平的用户对几个焦点组进行了测试,以便发现人们今天使用 Windows 3.1 时所遇到的问题。
- **教育者反馈程序** 去年,一组用户界面设计人员和测试人员参观了 12 家独立的软

件教育公司。与其他人不同,软件教育人员非常理解初学者和中等程度用户所面临的日常用法的挑战。被他们问了一些诸如“学生学习 Windows 时五种最困难的任务是什么?”以及“你觉得使 Windows 更易学的五种变化是什么?”等问题,这些教育人员也是 Windows 95 用户界面原型测试队伍的重要组成部分。

- **由建议组成的数据库** 来自 Windows 3.1 最终用户和团体客户的数以千计的建议都得到妥善的编辑和分析。另外,用户界面的 Beta 版测试反馈信息将会融合到用户界面的最终发行版中。

2.1.4 把新设计加入到测试中

对一些主题的设置进行扩展性测试对于用户界面来说至关重要。Windows 95 总体开发预算的很大一部分就用在这一重要步骤上,与已往大多数实用性测试产品相似,Windows 95 用户界面的测试方法如下:

- **实用性实验室的规范化测试** 在 Microsoft 实用性实验室所要完成的是让真正的用户对指定的任务进行测试,如装载一个应用程序,查找文件以及安装一台打印机等。实用性实验室有 9 个测试点,每处都有镜子、照像机及其他设备,以便在用户工作时观察和记录他们的操作过程。实验室操作的中心是联机数据收集软件,它可帮助专家们收集用户在完成指定任务集合时定性和定量的处理数据。
实用性测试第一步先由设计队伍进行观察,这对于将来的设计是很重要的。到目前为止,我们已对 400 多位参加者进行了逾 48 次共计超过 1000 小时的实用性测试。测试者从新手到中级以及高级用户都有,这样我们不仅能从熟悉 Windows 的用户处获得意见,也能知道计算机新手的看法。
- **总体测试** 无论在顾客处还是在实用性实验室,总体测试都是把用户界面做为一个整体进行测试,这需要真正用户较长时间的使用。目前已经完成了总体测试的几个部分。随着产品方法的改变,实用性测试将主要致力于总体测试。
- **用户界面和工业专家检查** 早在 1993 年秋,一组用户界面和工业专家对 Windows 95 的用户界面进行了检查和评论,同时四位咨询员也花了一天半的时间对“我与 Windows 95”进行调查并得到了广泛的反馈材料。

易学易用 “容易”是个意义很广泛的词,所以它需要一些定义。本节将要详述 Windows 95 用户界面所要解决的第一个层次“如何才能增强 Windows 3.1 用户界面?”,将要告诉你 Windows 95 对于 Windows 新手来说是如何地易学易用。

2.1.5 桌面系统:简洁、清晰、富有逻辑

当你打开计算机后,展现在你面前的就是 Windows 95 新的桌面系统(见图 2.3)。它简洁而清晰,仅有几个图形对象在屏幕上。在你真正使用它之前,就好像进入了一个新的办公室一样。

桌面系统的朴实性吸引着所有用户的组织意识,同时对于新手来说也很重要:

- **Taskbar(任务栏)** 通过“Start”按钮可以很快运行一个程序或打开一个文档。任务切换十分容易。

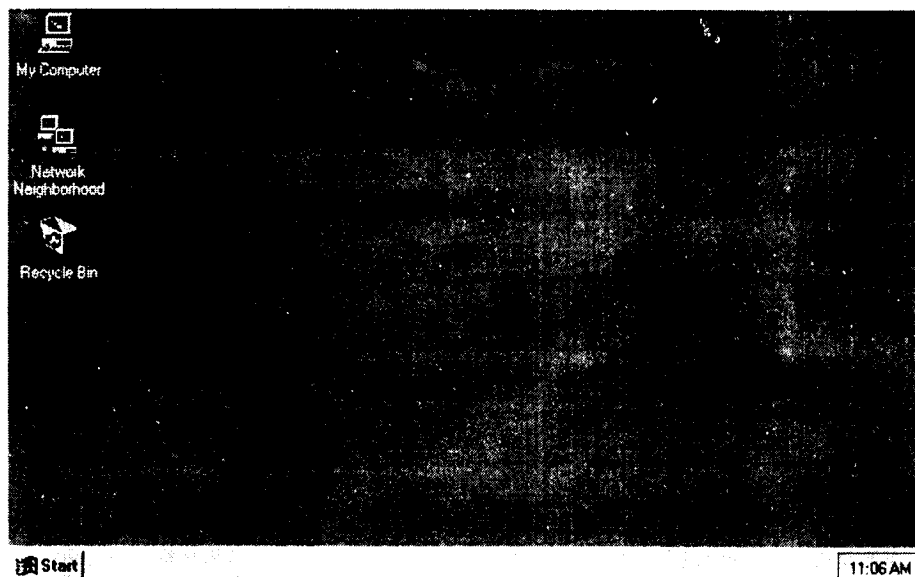


图 2.3 Windows 95 的桌面系统

- **My Computer(我的电脑)** 可以很容易地浏览你的 PC 机。
- **Network Neighborhood(网上邻居)** 一般在映象驱动和复杂界面中,用户没有办法观察网络。现在 Network Neighborhood 可以很容易地对网络进行观察,并且独立于网络提供者(诸如 Windows NT Server, NetWare Server 或 Windows 95 本身)。
- **Recycle Bin(回收站)** Recycle Bin 允许用户恢复删除的文件。已删除的文件可以很容易地恢复到用户局部系统的原始位置上。

2.1.6 任务栏:出发点

可以这么说,任务栏比其他任何特性都更显示出 Windows 95 用户界面的易用性。它是整个用户界面的起点。它的任务是使一个典型用户对操作系统 95% 的需要任何时候都能很容易地得到满足。一个优秀的设计最终会被证明它比原始设计时要强大得多。任务栏显著的功能是为初学者提供程序加载器和任务转换器,然而它的朴实和强大功能已成为 Windows 熟练用户的喜爱之物,并且它还具有很多其他功能。



图 2.4 任务栏

任务栏的两个主要特性是“Start”按钮和任务切换按钮。

2.1.7 Start 按钮:数秒内加载运行

对 Windows 3.1 的实用性测试表明,每个全新的 Windows 用户平均约用 9 分钟的时间才能打开书写器(Write)。而在 Windows 95 中,新手要打开写字板(WordPad)平均只需要 3

分钟。如果我们只统计用户通过“Start”按钮(而不是用其他方式)来加载 WordPad,那么平均加载时间低于1分钟。速度能够迅速提高3到9倍的主要原因在于“Start”按钮。一个Windows 95的初学者根本不必知道双击、复杂层次或者Program Manager 群组这些概念就可以很快地加载一个程序并开始工作。

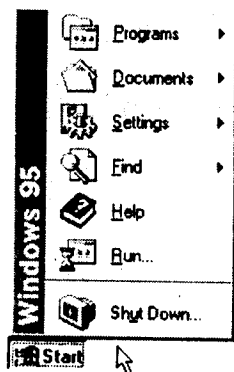


图 2.5 Start 按钮

然而,Start 按钮从功能上要强过一个超效率的程序装载器。

- **Programs(程序)** Start 菜单上的 Programs 子菜单提供了加载程序时的快速存取操作。它等价于 Windows 3.1 下的程序。当 PC 用户由 Windows 3.1 升级到 Windows 95 时,Program Manager 群组的内容也就变成了 Programs 菜单。
- **Documents(文档)** Start 菜单中的 Documents 子菜单列有用户打开过的 15 个文档,这样可以很方便地得到最近的工作信息,人们再也不用去费时费力地浏览,从而可以用文档的方式来思考问题(“以文档为中心”),而不再是从应用程序的角度来思考问题。
- **Settings(设置)** 本功能可以对 PC 机的设置和选项进行快速观察和设置,包括控制面板(计算机设置),Start 菜单(通过 Taskbar 命令)以及打印机控制器等。同样可以使用它对 Taskbar 本身进行配置(例如指定 Programs 子菜单中包含什么样的程序),以适应用户的个人的工作爱好。
- **Find(查找)** Find 是 Windows 95 的一个新功能,它远远地强过 Windows 3.1 中 File Manager 的 Search 功能。Search 不支持 *.* 查询匹配,而 Find 功能甚至连文件的最后修改日期,文件大小及文件内容等都可以被用来作查找条件。欲了解关于 Find 的更多信息,请参阅本章后面的“功能强大”一节。
- **Help(帮助)** Windows 95 的 Help 已经得到彻底修改,在 Start 菜单中可以容易地获取之。欲知详细内容,请参阅本章的“帮助”一节。
- **Run(运行)** 它提供了 Start 按钮上增强的命令行功能。
- **Shut Down(关闭系统)** 可以方便而安全地对系统进行关闭,重启及退出。

试一试——自定义 Start 按钮

- 单击 Start 菜单,指向 Settings,然后单击 Taskbar。
- 在 Start 菜单的 Programs 上单击 Add。

- 键入你要加入到 Start 菜单的程序的路径和命令行。
或者单击 Browse 搜寻该程序,然后双击该程序。
- 单击 Next,并按屏幕提示信息去做。
- 单击 Start 按钮,检查你的新配置。

高级用户提示: 你可以为程序定义快捷键。

试一试——新手测试

- 取一个秒表,提供一台运行 Windows 95 的 PC 机。它尚未装载任何程序,桌面系统非常清洁。
- 让朋友或家庭成员中的计算机新手打开一个名字为“X”的应用程序,X 位于 Programs 菜单中。注意一下完成的时间。
- 再试一试在 Windows 3.1 中完成这一过程的时间。
- 对比一下该任务的完成时间。在 Windows 95 中所用的时间应该快于或等于在 Windows 3.1 中所用的时间。

试一试——使用 CTRL+ESC 组合键打开 Start 菜单

- 如果不单击 Start 按钮,我们可以通过 CTRL+ESC 这两个键打开 Start 菜单。

2.1.8 任务栏使任务切换极其方便

提供给新手的强大功能需要以非常简单而又有强迫性的方式进行,否则这些功能就不会被用上。对 Windows 活跃用户的研究表明,约有不足 50% 的 Windows 一般用户在同一时间里频繁地用到多个应用程序,但仅有 20% 的用户使用 ALT+TAB 进行任务切换。Windows 3.1 的这些强有力的功能并没有被大多数用户所发现。

任务栏的目标是使同时存在多个应用程序或多个窗口时的转换就像电视频道转换那样容易。每个新打开的窗口自动地在任务栏上获得一个按钮,这大大提高了可视性。用户可以清楚地看到当前打开的窗口或应用程序。需要改变任务时,用户必须到任务栏上单击相应的按钮。不再有极小化的程序图标,也不再有消失的窗口。不管用户在哪儿,他(或她)都可以通过任务栏很方便地看到自己的处于活动状态的任务。任务栏充当了 Windows 的“频道选钮”。

任务栏的按钮可根据活动任务的多少自动地改变大小。若按钮变得太小而很难用时,用户可以重定义任务栏。事实上,任务栏有很多自定义选项,可以通过自定义来适合每一个用户的需要。这些选项包括:

- **重定位** 任务栏可以被拖动到屏幕四周的任何一个位置上。
- **重设大小** 拖动内边可以加宽任务栏的宽度。
- **自动隐含** 任务栏可以隐含起来,只在鼠标单击屏幕边缘时才显现出来。可以单击 Start 按钮,指向 Settings 并单击任务栏来观察选项。

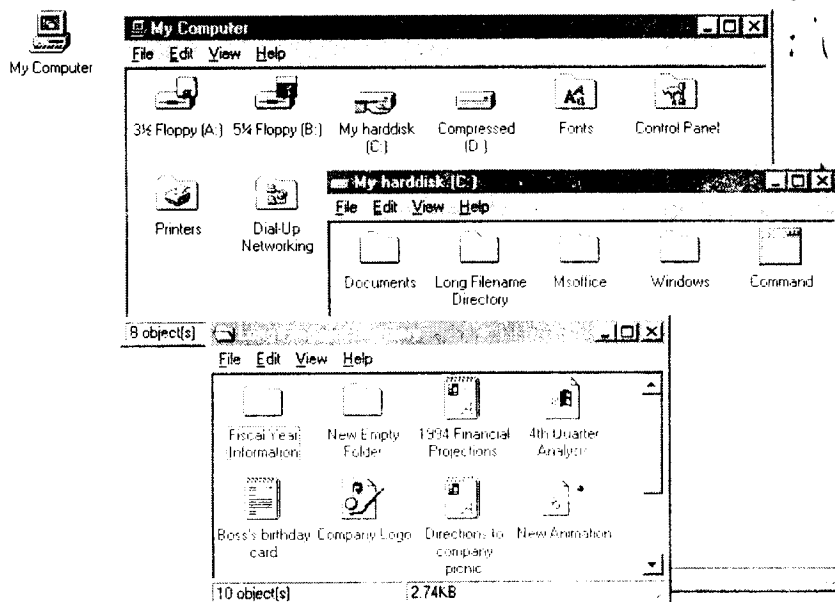
值得一提的还有当任务极小化为任务栏的一个按钮以及从任务栏上恢复为一个窗口时的情景。它可以帮助新用户理解当程序极小化时单击了何处。

(尽管任务切换通过任务栏变得非常简单方便,我们所熟悉的 ALT+TAB 这种“冷切

换”方式也得到了改进。现在它可显示同所有活动任务的图标化路图,以防止 Windows 3.1 下那种 ALT+TAB 循环时会弄丢什么的情况发生,试试看。)

一种更容易的文件管理和浏览模式

Windows 3.1 中的文件管理和浏览不具有直观性。大约不足 55% 的 Windows 常规用户有规律地使用 File Manager(文件管理器)。事实上,新手在使用 File Manager 时总是感到困惑和混乱。



为 Windows 新手设计新窗口和大图标

由于 Windows 3.1 出现了上述问题,因此为新手设计易发现而又舒适的模型用以浏览和文件管理已成为用户界面设计队伍优先的任务。已经有几个不同的设计方案经测试后被抛弃,在测试过程中设计队伍关于文件管理和浏览又有一些基本的发现。

- 显露层次混乱而又不直观。
- 双视窗(目录层次在左,内容在右)同样混乱而不直观。新手不容易理解左边的逻辑目录树层次与右边的内容之间的联系。
- 面向对象的界面对于基本任务很好,但对于复杂任务则不然。通常人们都以为用户界面越是面向对象,用户用起来也就越容易。这是一个很吸引人的理论,但实际生活中则不然。对屏幕对象的直接操纵以及逻辑化的行为对基本功能(如把文件从文件夹中拖到桌面上)很重要。然而,高级的直接操纵功能,如把文件拖到打印机图标上,则不是那么直观。一般比较直观的是,用户理解使用鼠标先选择某个对象,然后通过菜单或按钮对该对象实施某种操作。
- 大型图标视窗比列表视窗要舒服得多。
- 一个好的浏览顺序应该让新手使用时感到舒服而自然。效率和速度尚在其次。

目前“My Computer”缺省的浏览模式就是这个设计、测试和学习的所有结果。文件夹和

驱动器可以通过双击打开,也可以先选择它,然后单击 File 菜单中的 Open 项来打开。这样就可以打开一个大型图标视窗的新窗口。对于高级用户来说,这样也许有些累赘。为什么不用列表视窗打开呢?为什么要创建一个新窗口,使屏幕显得拥挤呢?为什么不打开双视窗呢?这样可能更有效。为什么不缺省地打开工具栏呢?事实上,连同以上问题在内的更多模型都通过测试而被抛弃了(如缺省配置),因为它们容易使新手迷惑而紧张。新手只需要提供基本信息,并且能够很容易地返回原来的状态(熟练的用户当然可以通过 View 菜单中的 Option 命令得到多个配置选项)。

Windows 95 为熟练用户提供了一个称为 Windows Explorer 的双浏览应用程序。如果你是一个熟练用户,那么你一定喜欢用它。关于 Windows Explorer,本章的“功能强大”一节将讲述之。另外,为支持向下兼容,Windows 3.1 的 File Manager 功能仍然可以使用。

缺省浏览模型中的新功能

在讨论简易性时也不能忽略缺省浏览模型中的新功能。文件夹中可以再创建文件夹。文件和文件夹完全支持拖放操作。文件和文件夹可以被剪切、拷贝以及粘贴。就像应用程序中的正文和对象一样。视窗可被用户自由定义,每个窗口还能记住用户上次如何对它进行配置的,以便下次以用户喜爱的形式打开。发现缺省浏览模型功能的最好方法是自己实际用一用,或者是观察一个新手,看他(或她)是如何使用的。

试一试——使用单个窗口浏览文件夹

- 双击 My Computer。
- 单击 View 菜单的 Options 项。
- 单击“Browse folders by using a single window that changes as you open each folder。”
- 双击表示硬盘的图标。窗口内容发生变化,并打开了一个新窗口。
- 使用简单的导航机制,通过单击 View 菜单打开工具栏,然后点单击工具栏。其中的 Up One Level 按钮可以用于回到刚才的文件夹。

2.1.9 为文件取长名字

自从 Microsoft 第一次发布 MS-DOS 起,文件系统的最重要功能之一就是要支持长文件名,然而直到 Windows 95 这一功能才被实现。Windows 95 目前支持长达 255 个字符的文件名。针对 8.3 命名约定,这已足够大了。为了与已存在的 MS-DOS 及其基于 16 位的 Windows 的应用程序保持向下兼容,扩展名没有被除去,而仅仅是缺省地由视窗所隐含。



图 2.6 长文件名示例

另外,在 Windows 95 中,可以通过单击文件名(而不是图标)来为文件改名。为文件改名时隐含的扩展名不受影响。Windows 95 也允许通过公用对话框(包括 File Open 和 Save)来改变文件名。

试一试——显示文件扩展名

想要观察扩展名,可以进行如下操作。

- 单击 View 菜单的 Options 项。
- 在 View 标签处,单击“Don't display MS-DOS file extensions for files that are registered”选择框。

2.1.10 Network Neighborhood 及网络功能的获取

本节将要讨论 Windows 95 的网络客户如何简便地对网络进行浏览,而不依赖于网络提供者(诸如 Windows NT Server, Novell NetWare 或 Windows 95 本身)。欲知 Windows 95 网络功能的详细内容,请参阅“联网”一章。图 2.7 所显示的 Network Neighborhood 图标位于桌面系统中,并且从逻辑上使用户在浏览资源时与 My Computer 分开。用户可以通过 Network Neighborhood 方便地浏览网络,就像浏览自己的硬盘一样。



图 2.7 Windows 95 中 Network Neighborhood 桌面图标

- **Network Neighborhood** 一般被管理员配置在最高层,仅显示那些位于用户即时工作组中的 PC 机、服务器和打印机,这样使用户与巨大的综合网络分离开来。然而用户如果需要浏览更大的网络范围,他可以双击 Network Neighborhood 中的 Entire Network 图标。这在 Windows 95 之前是不可能的。当用户浏览服务器时,系统会自动进行网络连接而不必需要驱动器映象。

试一试——桌面上网络文件夹的快捷图标

- 浏览 Network Neighborhood,找出你常用的文件夹。
- 把该文件夹拖到桌面上。
- 单击“Create Shortcut Here”。
- 关闭网络窗口。
- 双击该快捷图标,那么网络文件夹将在一个新窗口中打开。每次打开 Windows 95 时都会得到该文件夹。欲知关于快捷图标的更多内容,请参阅本章后文的“功能强大”一节。
- **对 UNC 统一命名约定路径名的广泛支持** 废弃了对于驱动器映象(给指定的网络资源赋以新的驱动器名)的不必要处理。这一技术使得通过观察 Network Neighborhood 可以很自然地进行网络浏览。对 UNC 路径名的支持使网络浏览变为一个整体,从而大大提高了其实用性。

试一试——UNC“运行”你所喜爱的网络文件夹

- 单击 Start 按钮,然后单击 Run。
- 键入你所喜爱的网络文件夹的完全 UNC 路径(例如,“\\MKTG\PROGRAMS\

SARAHB”),然后按 ENTER 键。

- 该文件夹将在一个新窗口中打开,不需要任何驱动器映象。
- **Control Panel (控制面板)**中的 **Network** 图标使所有网络配置都统一在一个地方。它解决了 Windows 3.1 及 Windows for Workgroups 3. x 中网络配置的困难。
- **Easy drive mapping (简便的驱动器映象)** 在 Windows 95 中同样可以使用,在 Windows Explorer 和 My Computer 的工具栏中有一个 Map Network Drive 按钮。对于高级用户,该功能可以通过在 My Computer 上按动鼠标右键得到。驱动器映象在 My Computer 中作为连接形式出现。
- **Networking and mobility (联网和移动性)**是 Windows 95 用户界面所固有的东西,联网和远程访问已深入到设计者的意识中。例如,当 Windows 探测到用户在通过一个慢连接(调制解调器连接)拷贝文件时,那么在 Copy 对话框中就会包含有“estimated time to Completion (完成时间预估)”的状态消息。
- **Networking integration with new common dialogs (使用新的公用对话框进行网络集成)**(包括 Open 和 Save)。新的公用对话框提供了一个一致的方法,使在网络资源上打开或保存文件就如同在本地驱动器上一样。这样也使得在使用它们的应用程序中更为标准化。另外,使用新的公用对话框也可以直接浏览 Network Neighborhood。文件管理的大部分基本任务在公用对话框中都可以完成。

试一试——在普通对话框中创建一个新文件夹

- 单击 Start 按钮,指向 Programs,指向 Accessories,然后单击 WordPad。WordPad 是一个新的字处理应用程序,它取代了 Windows 3.1 中的 Write。WordPad 使用公用对话框。
- 在 File 菜单中,单击 Open,然后单击 Look In 下拉式方框,这时就可以存取整个 PC 的目录层次,包括 Network Neighborhood。打开一个文档。
- 在 File 菜单中单击 Save As。
- 单击 Create New Folder 图标,那么在保存文档的同时还可以创建一个新文件夹(而不像在 Windows 3.1 中,你必须打开 File Manager 或者转到 MS -DOS 的命令方式下)。

2.1.11 Recycle Bin (回收站):非常简便地进行文件删除/恢复

Recycle Bin 作为一个简便的记忆器,它可以方便地把文件扔掉或抹去,但又可以很轻易地恢复它们。使用 Windows 95 的外壳删除的文件,或者在支持公用对话框的应用程序中使用公用对话框删除的文件,都被重定位到 Recycle Bin 中。用户可以很容易地把它们拖动(或剪切/复制和粘贴)到另一个位置,从而删除某些项。用户也可以选择 Edit 菜单中的 Undo Delete 命令,从而把文件恢复到原来的位置。

Recycle Bin 图形化地显示出它是否为空或者它是否包含一些项。另外,Recycle Bin 内容的细节视窗同时显示出每个文件的附加信息。

2.1.12 更加“以文档为中心”

OLE 通过对象的内置编辑引入了“以文档为中心”的概念,当应用程序窗口改变时,文

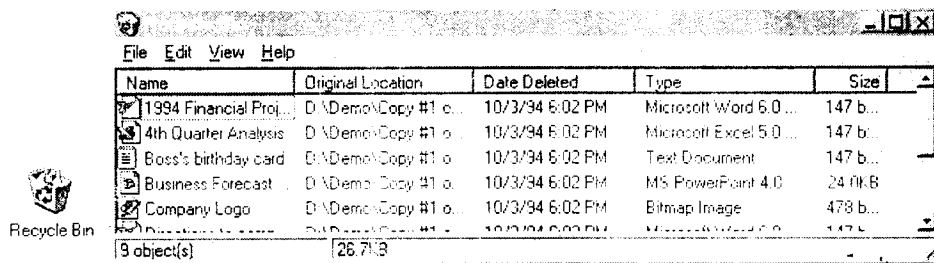


图 2.8 带有删除项的 Recycle Bin; Recycle Bin 的细节视窗显示出附加信息

档依然保持不变,这使得软件开始按着人们的工作方式工作,而不是人们按照软件工作的方式工作。



图 2.9 新的 Word 文档模板

Windows 95 的用户界面以一些灵巧有力的方式重提了以文档为中心的概念,它包括:

- **窗口仅仅是对象的打开视窗** 当用户从用户界面的任何地方打开一个文件夹时,一个新窗口就会被打开。新窗口的标题与文件夹打开前的名字相同,这样合乎逻辑。在为 Windows 95 所写的下一代应用程序中,ISV 将采用同样的模式。在用户界面的任何地方单击名为“My document”的一个 Microsoft Word 文档,那么在打开的新窗口(Word 本身)中,标题仍将为“My document-Microsoft Word”。
- **文件夹或 Windows Explorer 中的新文档模板** 从 Windows 95 的任何文件夹或从桌面系统中我们都能创建新文件。只要单击 File 菜单的 New 命令,然后选择一种文件类型即可。这样设计文件管理要比使用应用程序中的缺省设置方便得多。

试一试——在文件夹中创建一个新的 WordPad 文档

- 选定一个你要保存新 WordPad 文档的项目夹。
- 单击 File 菜单的 New 命令,然后单击 WordPad Document。
- 键入一个名字,然后按 ENTER 键。
- 双击新文档的图标以加载 WordPad。

提示: 通过在文件夹或桌面上按动鼠标右键同样可以使用 New 命令。

2.1.13 撤消文件操作

当你与文件打交道时,要不止一次地删除、改名、移动或拷贝一个文件,而事实上你并不想这么干。于是你只好对自己无可奈何地说“我并不是这个意思!”好,现在 Windows 95 可以让事情恢复原状。Windows 95 的界面窗口在 Edit 菜单中有一个 Undo 命令,它可以使用

户撤消上一个操作——事实上,Windows 95 具有多级 undo 功能,它可以用于撤消刚刚实施的前几级操作。

用户通过 My Computer 或 Windows Explorer 的 Edit 菜单中的 Undo 命令,可以很方便地撤消文件删除,改名,移动或拷贝等操作。图 2.10 显示了一个 Undo 操作的例子,它用以撤消文件改名的操作。

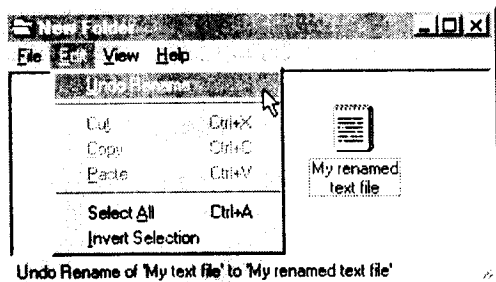


图 2.10 通过单击 Edit 菜单的 Undo Rename 来撤消文件改名操作

试一试——撤消一个文件操作

- 打开一个文件夹,然后单击文件名。
- 键入一个新文件名。
- 单击 Edit 菜单的 Undo Rename 来撤消这个改名操作。

试一试——文件操作的多级 Undo

- 打开一个文件夹,然后单击文件名。
- 键入一个新文件名。
- 把该文件的图标从文件夹中拖到桌面上。
- 删除选择的文件。
- 重新回到你第一次打开的文件夹,单击 Edit 菜单。
- 单击 Undo Delete 撤消删除操作。
- 单击 Undo Move 撤消移动操作。
- 单击 Undo Rename 撤消改名操作。

2.1.14 新的 Help 引擎:可用的联机信息

Windows 95 中联机帮助已得到彻底改观。通过实验室中广泛的实用性测试,结果表明它是一个更为易学易用的 Help 系统。另外,通过 ISV 和团体顾客自定义及开发 Windows Help 文件现在已变得非常容易。下面是关于 Windows 95 中新的 Help 系统的主要功能的一个简短描述。

- **简洁的界面** Windows 3.1 的 Help 难学难用。它有三个主要功能:Contents(目录)、Search(搜索)和 Glossary(总汇)。其中 Contents 视窗没有很好地组织或表述,并且什么时候使用什么功能也不甚清晰。而 Windows 95 更为直观,更像一本真实的参考书。它由三项组成:Contents(目录)、Index(索引)和 Find(查找)(全文搜索)。
- **目录项组织得如同书的目录表** 最高层的“章目”(由一本书图标化地表示)罗列出

来,并且可按主题(由具有问题标签的页图标化地表示)打开。同样地还有关于提示和技巧的书,这些主题在实验室的测试中被证明非常流行。

- **帮助主题的正文很简短** 主题通常都适合用小窗口,从而使用户不必在庞大而复杂的帮助信息上移来移去地查看。
- **快捷按钮使 Help 建议简单化** 新的快捷按钮使 Windows 95 的 Help 更加容易使用。某些 Help 主题具有这样的快捷按钮,它可以把用户带到 Windows 95 中参照相关内容的地方。例如当用户搜寻如何改变 PC 机日期的帮助时,他就可以直接跳到控制面板中的 Date/Time 对话框,如图 2.11 所示。

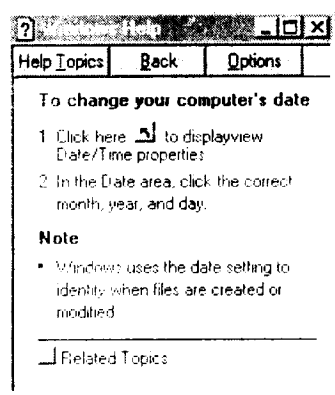


图 2.11 Help 快捷按钮

- **这是什么?** 在 Windows 95 所有的对话框及控制面板工具中,在标题栏的右上角都有一个新的“?”图标。如果用户单击它,那么光标就会变为一个“?”,然后在对话框中单击任意项,就会得到该项的简短描述。“这是什么?”也可以通过在这些项上按动鼠标右键得到。

试一试——使用 Help 的快捷按钮来改变桌面颜色

- 单击 Start 按钮,然后单击 Help。
- 单击 Index 项。
- 键入 display。双击表项“background pictures or patterns ,changing.”
- 单击快捷按钮跳到 Display 的属性处。

提示: 改变桌面设置更快的途径是在桌面上按动鼠标右键。

2.1.15 Wizards: 通向强大功能的向导

Wizards 最早在 Microsoft 的 Applications 群组中得到发展,并被用于 Microsoft Word 及 Microsoft Excel。Wizards 被形形色色的用户认为是一个可以让你较为容易地发挥 Windows 强大功能的工具,尽管它比较复杂。Wizards 通过一系列的问题指导用户,它通过一种友好而直接的方式,引导用户执行完整的处理过程。

Windows 95 在整个系统中都提供了向导,这使得所有类型用户的工作都更为容易。例如,Wizards 可以完成下列操作(当然不止这些):

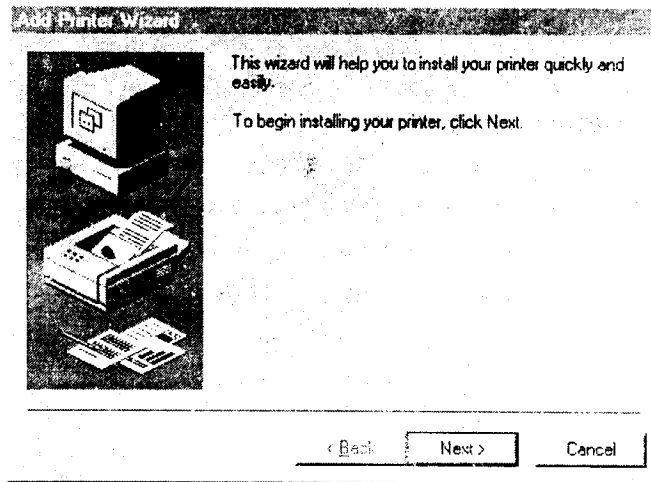


图 2.12 Add Printer Wizard 引导用户安装打印机

- 在安装过程中为用户显示 Setup 选项
- 为系统增加新设备
- 为系统增加新的打印机
- 为系统增加新的调制解调器
- 安装拨号网络
- 为应用程序创建快捷按钮
- 安装新的应用程序
- 为两台 PC 机之间的同步文件创建 Briefcase
- 为使用 Microsoft Exchange 邮件客户创建一个工作组的中转局

2.2 功能强大

熟练的用户与初学者一样,同样从 Start 按钮和任务栏上获益非浅;可以快速加载一个新程序,快速切换到另外一个任务等等。然而,熟练的用户需要的不止这些,他们需要一个强有力的方式来浏览和管理本地及远端的文件结构。他们要求能够自行定义用户界面,以适合自己的习惯和爱好。他们还需要通过快捷的方法迅速而有效地完成任务,他们需要更多的功能。Windows 95 的新用户界面满足了他们。在下面几页的内容以及你自己的实际的应用中,你会发现 Windows 95 为熟练的用户提供了很多强而有力的功能。

2.2.1 Windows Explorer: 文件管理和信息导航

Windows 95 开发组的一位成员认为 Windows Explorer 是一个“更广义的文件管理器”,它更加强大、灵活、高效、易于扩充。它同时也解决了 Windows 3.1 中文件管理器的很多基本问题,如必须为每个驱动器设立新窗口。

对于很多 Windows 95 的高级用户来说,Windows Explorer 将是信息导航的基本界面。