

高等学校专科试用教材

高等数学 上册

盛祥耀 编

高等教育出版社

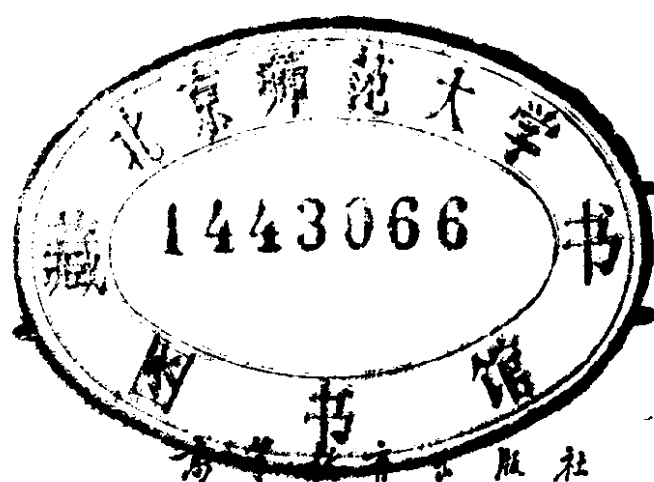
高等学校专科试用教材

高等数学

上册

盛祥耀 编

J41/233/10



本书分上下两册,上册内容为空间解析几何、函数、极限与连续、导数与微分、导数的应用、不定积分、定积分及其应用。下册内容为多元函数及其微分法、重积分、曲线积分与曲面积分、无穷级数、常微分方程。

本书每节后配备一定数量的习题,每章后有总习题,并附有习题答案,书末还附有数学史料。

本书内容取舍适宜,详略得当,说理浅显,便于教学。为适应不同学生和专业需要,下册适量配置了一些用*号表示的内容,以供选学。

本书可作为大学专科和高等专科学校各专业的试用教材,也可供工程技术人员阅读。

责任编辑 丁鹤龄

高等学校专科试用教材

高等数学

上册

盛祥耀 编

*

高等教育出版社出版

新华书店北京发行所发行

河北省香河县印刷厂印装

*

开本 350×1168 1/32 印张 10.5 字数 253 000

1987年10月第1版 1987年10月第1次印刷

印数 00,001—10,600

ISBN7-04-000019-9/O·8

书号 13010·01423 定价 1.80 元

前 言

这本《高等数学》是为大学专科各专业编写的。全书共十二章,分上下两册出版。上册包括:空间解析几何、函数、极限与连续、导数与微分、导数的应用、不定积分和定积分及其应用等七章。把空间解析几何放在第一章讲授,是考虑到新生入学时学习热情很高,他们期待学习新的知识,如把函数作为第一章似不能满足这个要求。几年实践说明,这样安排较合适。当然,把它放在定积分之后,也是可以的。下册包括:多元函数及其微分法、重积分、线面积分、级数和常微分方程等五章,最后附有数学史料。

在编写过程中除考虑到大学专科各专业的要求和特点外,还参考了为大学本科四年制所制订的高等数学课程的教学基本要求(讨论稿)及中央电大的教学大纲。另外,我们吸收了不少从事大学专科各专业高等数学教学的教师的想法:全书不写多余的内容,所写内容均为教学所必需,但根据各专业的需要可以有所选取。例如,某些专业可以不学面积分、富氏级数。类似这些内容我们用*号表示。为了便于自学,安排了不少数量的例题,讲授时可酌情采用。本书每节后有习题,每章后有总习题。习题数量适中,多数应让学生完成。答案附在每章之后。

本书内容用150学时左右就能讲完,如果每学期以17周计算,那么第一学期每周可排5学时,第二学期每周可排4学时。

编写本书时,参考了清华大学应用数学系盛祥耀、居余马、李欧、程紫明等编的《高等数学》,同济大学数学教研室主编的《高等数学》(第二版),盛祥耀、葛严麟、胡全德、张元德四人编的《高等数学辅导》,同济大学数学教研室编的《高等数学习题集》,别尔曼著、

景毅等译的《数学解析习题集编》及盛祥耀、葛严麟编的《习题集》
(未出版). 在此,对以上所提到的作者表示感谢.

限于编者水平,有不当之处,希望广大读者提出宝贵意见.

盛祥耀

1985年12月于清华园

目 录

第一章 空间解析几何 向量代数	1
§ 1. 空间直角坐标系.....	1
§ 1. 习题.....	3
§ 2. 曲面、曲线的方程.....	3
§ 2. 习题.....	9
§ 3. 向量及其加减法 数与向量的乘积 向量的坐标表示式.....	10
§ 3. 习题.....	19
§ 4. 数量积 向量积.....	19
§ 4. 习题.....	20
§ 5. 平面的方程.....	29
§ 5. 习题.....	37
§ 6. 直线的方程.....	38
§ 6. 习题.....	45
§ 7. 常用的二次方程的图形.....	46
§ 7. 习题.....	49
总习题.....	50
第一章答案.....	51
第二章 函数	53
§ 1. 集合 绝对值 区间.....	53
§ 1. 习题.....	53
§ 2. 映射与函数 反函数.....	50
§ 2. 习题.....	61
§ 3. 初等函数.....	65
§ 3. 习题.....	69
§ 4. 函数的简单形态.....	69
§ 4. 习题.....	72
§ 5. 几种常用的函数作图法.....	73
§ 5. 习题.....	75

总习题	76
第二章答案	77
第三章 极限与连续	79
§ 1. 数列的极限	79
§ 1 习题	85
§ 2. 函数的极限	86
§ 2. 习题	93
§ 3. 无穷小量与无穷大量 无穷小量的运算定理	93
§ 3. 习题	99
§ 4. 极限运算法则	100
§ 4. 习题	105
§ 5. 两个重要的极限	106
§ 5. 习题	113
§ 6. 无穷小量的比较	114
§ 6. 习题	117
§ 7. 函数的连续性	118
§ 7. 习题	128
总习题	129
第三章答案	130
第四章 导数与微分	131
§ 1. 导数概念	131
§ 1. 习题	140
§ 2. 函数的微分法	140
§ 2. 习题	150
§ 3. 微分及其在近似计算中的应用	152
§ 3. 习题	162
§ 4. 高阶导数	163
§ 4. 习题	167
总习题	168
第四章答案	169
第五章 导数的应用	173

§ 1. 极值	173
§ 1. 习题	186
§ 2. 未定型的极限	188
§ 2. 习题	197
§ 3. 台劳公式	198
§ 3. 习题	208
§ 4. 曲线的凹凸性及拐点 函数作图	208
§ 4. 习题	214
§ 5. 曲率	215
§ 5. 习题	220
§ 6. 方程的近似根	220
§ 6. 习题	221
总习题	225
第五章答案	226
第六章 不定积分	228
§ 1. 原函数与不定积分	228
§ 1. 习题	233
§ 2. 凑微分法(简称凑法)	233
§ 2. 习题	243
§ 3. 变量置换法	244
§ 3. 习题	248
§ 4. 分部积分法	249
§ 4. 习题	252
§ 5. 有理函数的积分法	252
§ 5. 习题	258
§ 6. 积分表的使用	253
§ 6. 习题	260
总习题	260
第六章答案	261
第七章 定积分及其应用	265
§ 1. 定积分概念	265
§ 1. 习题	272

§ 2. 定积分的性质	273
§ 2. 习题	278
§ 3. 定积分的基本公式(牛顿-莱布尼兹公式)	278
§ 3. 习题	282
§ 4. 变量置换法与分部积分法	283
§ 4. 习题	290
§ 5. 近似积分法	291
§ 5. 习题	294
§ 6. 定积分的几何应用	294
§ 6. 习题	301
§ 7. 定积分的物理应用	302
§ 7. 习题	308
§ 8. 广义积分	309
§ 8. 习题	313
总习题	313
第七章答案	314
附 积分表	316

第一章 空间解析几何 向量代数

§ 1. 空间直角坐标系

I. 空间直角坐标系

在空间取三条相互垂直且相交于一点的数轴(一般讲它们的长度单位相同),其交点是这些数轴的原点,记作 O . 这三条数轴分别叫做 x 轴、 y 轴和 z 轴. 一般是将 x 轴和 y 轴放置在水平面上,那么 z 轴就垂直于水平面. 它们的方向规定如下: 从面对正 z 轴看, 如果 x 轴的正方向以逆时针方向转 $\frac{\pi}{2}$ 时, 正好是 y 轴的正方向, 那么这种放置法称为右手系统. 右手系统可形象地作一个比划, 当我们右手的食指、中指、大姆指相互垂直时, 若食指指向 x 轴的正方向, 中指指向 y 轴的正方向, 那么大姆指就指向 z 轴的正方向. 这样的三条坐标轴就组成了一个空间直角坐标系. 交点 O 称为坐标原点. 每两轴所确定的平面称为坐标平面, 简称坐标面. 具体讲, 如 x 轴与 y 轴所确定的坐标面称为 xy 坐标面. 类似地有 yz 坐标面、 zx 坐标面. 这些坐标面把空间分为八个部分, 每一部分称为一个卦限(图 1.1). 如在 $x \geq 0, y \geq 0, z \geq 0$ 部分称为第一卦限.

我们来建立点与有序数组的对应关系.

设 P 为空间的任意一点. 过点 P 作垂直于 xy 坐标面的直线得垂足 P' , 过 P' 分别作 x 轴、 y 轴垂直且相交的直线, 过 P 作 z 轴垂直且相交的直线, 依次得 x, y, z 轴上的三个垂足 M, N, R . 设 $x,$

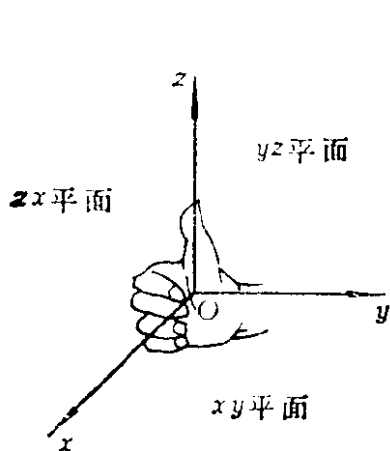


图 1.1

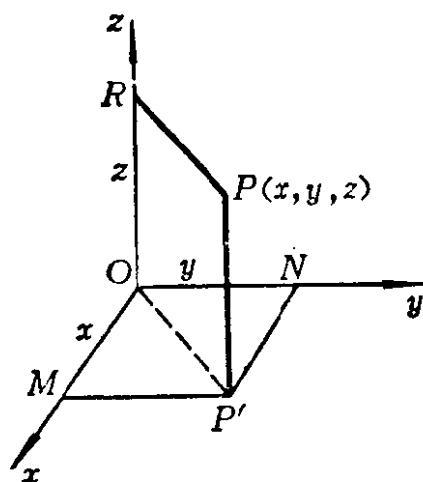


图 1.2

y, z 分别是 M, N, R 点在数轴上的坐标. 这样, 空间内任一点 P 就确定了唯一的一组有序的数组 x, y 和 z , 用 (x, y, z) 表示. (x, y, z) 称为点 P 的坐标. 它们分别称为 x 坐标, y 坐标 和 z 坐标.

反之, 任给出一组有序数组 x, y 和 z , 它们分别在 x 轴、 y 轴和 z 轴上对应 M, N 和 R 点. 过 M, N 并在 xy 坐标面内分别作 x 轴和 y 轴的垂线, 交于 P' . 过 P' 作 xy 坐标面的垂线 $P'P$, 过 R 作 $P'P$ 的垂直相交线得点 P . 这样一组有序数组就确定了空间内唯一的一个点 P . 而 x, y 和 z 恰好是点 P 的坐标. 根据上面的法则, 我们建立了空间一点与一组有序数 x, y, z 之间的一一对应关系.

根据点的坐标的规定, 可知点 $P_1(0, 0, 1)$ 在 z 轴上, 点 $P_2(a, b, 0)$ (a, b 为任何实数) 在 xy 坐标面上. 而点 $P_3(a, 0, c)$ 在 zx 坐标面上.

II. 两点间的距离公式

设 $P_1(x_1, y_1, z_1), P_2(x_2, y_2, z_2)$ 为空间内两个点. 由图 1.3

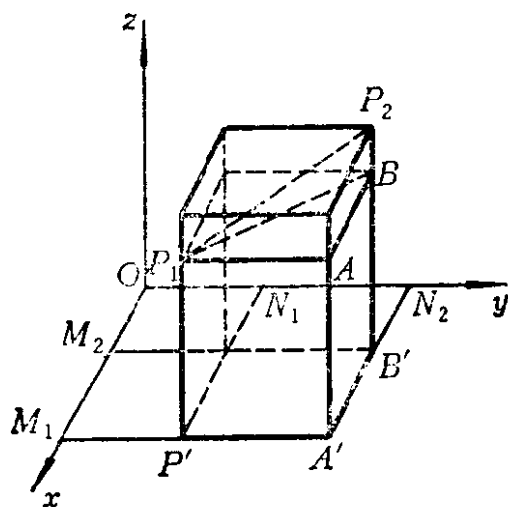


图 1.3

可以得到 P_1, P_2 之间的距离

$$|P_1P_2|^2 = |P_1B|^2 + |BP_2|^2 \quad (\triangle P_1BP_2 \text{ 是直角三角形}),$$

$$\text{其中 } |P_1B|^2 = |P_1A|^2 + |AB|^2 \quad (\triangle P_1AB \text{ 是直角三角形}).$$

$$\text{因为 } |P_1A| = |P'A'| = |N_2N_1| = |y_2 - y_1|,$$

$$|AB| = |A'B'| = |M_2M_1| = |x_2 - x_1|,$$

$$|BP_2| = |z_2 - z_1|.$$

所以 P_1 与 P_2 之间的距离为

$$|P_1P_2| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2} \quad \textcircled{1}$$

例 求 $P_1(1, -1, 0), P_2(-1, 2, 3)$ 之间的距离.

解

$$\begin{aligned} |P_1P_2| &= \sqrt{((-1) - 1)^2 + (2 - (-1))^2 + (3 - 0)^2} \\ &= \sqrt{22}. \end{aligned}$$

§ 1. 习 题

1. 问在 yz 坐标面上的点的坐标有什么特点?
2. 问在 xy 坐标面上的点的坐标有什么特点?
3. 问在 x 轴上的点的坐标有什么特点?
4. 求下列各对点之间的距离:
 - (1) $(2, 3, 1), (2, 7, 4)$;
 - (2) $(4, -1, 2), (-1, 3, 4)$.
5. 在 xy 坐标面上找一点, 使它的 x 坐标为 1, 且与点 $(1, -2, 2)$ 和点 $(2, -1, -4)$ 等距.

§ 2. 曲面、曲线的方程

若点的坐标 x, y 和 z 之间无任何限制时, 即当 x, y 和 z 可任意选取时, 所得到的点充满整个空间; 当点的坐标 x, y 和 z 之间满足某个关系时, 在一般情况下, 这些点构成一个曲面, 该关系式就

叫做曲面的方程；当点的坐标 x, y 和 z 之间满足两个关系式时，在一般情况下，这些点构成一条曲线，这两个关系式的联立称为曲线的方程；当 x, y 和 z 之间满足三个关系式时，在一般情况下，确定了一个点，以上简略地讲了曲面、曲线的方程的含义，下面我们确切地来介绍。

若曲面 S 上每一个点的坐标 x, y 和 z 满足方程

$$f(x, y, z) = 0,$$

反之，满足这个方程的任一组的坐标 (x, y, z) 的点都在这个曲面 S 上，则称方程 $f(x, y, z) = 0$ 为曲面 S 的方程，曲面 S 为方程的图形。

下面，我们介绍一些常用的曲面的方程。

I. 坐标面的方程. 与坐标面平行的平面的方程

以 xy 坐标面为例，在该平面上任取一点，它的 z 坐标为 0，即 $z=0$ ；反之，满足方程 $z=0$ 的任一组坐标 $(x, y, 0)$ 的点在 xy 坐标面上，所以 xy 坐标面的方程为

$$z=0.$$

类似地可得： yz 坐标面的方程为 $x=0$ ； zx 坐标面的方程为 $y=0$ 。

同样，方程 $z=a$ ($a \neq 0$) 是过点 $(0, 0, a)$ 且平行于 xy 坐标面的平面的方程。

读者可以写出与 yz 坐标面、 zx 坐标面平行的各平面的方程。

II. 球心在点 $P_0(x_0, y_0, z_0)$ ，半径为 R 的球面的方程

设点 $P(x, y, z)$ 是球面上任一点。利用两点之间的距离公式，则 x, y, z 满足方程：

$$\sqrt{(x-x_0)^2 + (y-y_0)^2 + (z-z_0)^2} = R$$

或

$$(x-x_0)^2 + (y-y_0)^2 + (z-z_0)^2 = R^2 \quad (2)$$

反之,满足方程②的点 (x, y, z) , 必在球面上. 所以②式是球心在点 $P_0(x_0, y_0, z_0)$, 半径为 R 的球面的方程, ②式称为球面的标准方程.

当 $x_0=y_0=z_0=0$ 时, 即球心在原点的球面的方程为

$$x^2 + y^2 + z^2 = R^2.$$

将②式展开得

$$x^2 + y^2 + z^2 - 2x_0x - 2y_0y - 2z_0z - R^2 + x_0^2 + y_0^2 + z_0^2 = 0.$$

所以, 球面方程具有下列两个特点:

- (1) 它是 x, y, z 之间的二次方程, 且方程中缺 xy, yz, zx 项;
- (2) x^2, y^2, z^2 的系数相同且不为零.

现在我们要问, 满足上述两个特点的方程, 它的图形是否为球面呢? 下面举例说明.

例1 问方程 $x^2 + y^2 + z^2 - 2x + 2y - z + 3 = 0$ 是否表示球面?

解 把方程配方, 得

$$(x-1)^2 + (y+1)^2 + \left(z - \frac{1}{2}\right)^2 - 1 - 1 - \frac{1}{4} + 3 = 0,$$

即

$$(x-1)^2 + (y+1)^2 + \left(z - \frac{1}{2}\right)^2 = -\frac{3}{4}.$$

显然没有这样的实数 x, y, z 能使上式成立、因而原方程不代表任何图形.

例2 若方程 $x^2 + y^2 + z^2 - 4x + y = 0$ 是球面, 请找出球心及半径.

解 配方, 得

$$(x-2)^2 + \left(y + \frac{1}{2}\right)^2 + z^2 = 4 + \frac{1}{4},$$

即

$$(x-2)^2 + \left(y + \frac{1}{2}\right)^2 + z^2 = \frac{17}{4}.$$

所以, 所给方程为球面, 球心为 $\left(2, -\frac{1}{2}, 0\right)$, 半径为 $\frac{\sqrt{17}}{2}$.

III. 柱面的方程

设有一条曲线 L 及一条定直线 l , 过 L 上每一点作与 l 平行的直线, 这些直线所形成的面称为柱面, L 称为柱面的准线, 这些相互平行的直线称为柱面的母线. 我们只讨论准线在坐标面上, 而母线垂直该坐标面的柱面. 这种柱面的方程应该有什么特点呢? 下面举例说明.

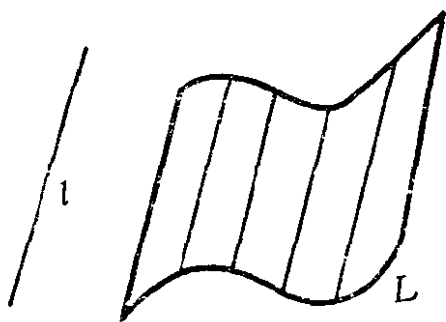


图 1.4

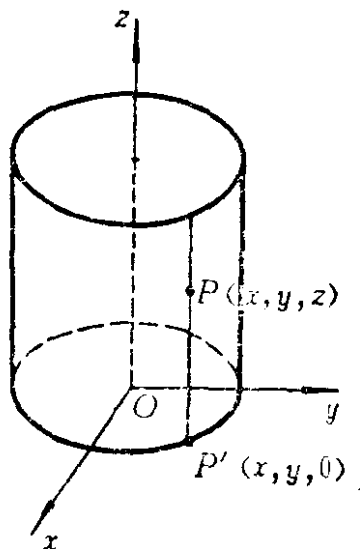


图 1.5

问方程 $x^2 + y^2 = R^2$ 表示什么曲面?

在 xy 坐标面上, 方程 $x^2 + y^2 = R^2$ 表示圆心在 origin, 半径为 R 的圆. 在空间直角坐标系中, 方程缺 z , 这意味着不论空间中点的 z 坐标怎样, 凡 x 坐标和 y 坐标满足这方程的点, 都在方程所表示的曲面 S 上; 反之, 凡是点的 x 坐标和 y 坐标不满足这个方程的, 不论 z 坐标怎样, 这些点都不在曲面 S 上, 即点 (x, y, z) 在曲面 S 上的充要条件是点 $P'(x, y, 0)$ 在圆 $x^2 + y^2 = R^2$ 上, 而 $P(x, y, z)$ 是在过点 $P'(x, y, 0)$ 且平行于 z 轴的直线上, 这就是说方程 $x^2 + y^2$

$= R^2$ 表示: 由通过 xy 坐标面上圆 $x^2 + y^2 = R^2$ 上每一点且平行于 z 轴(即垂直于 xy 坐标面)的直线所组成, 即方程 $x^2 + y^2 = R^2$ 表示柱面, 该柱面称为圆柱面.

一般地, 如果方程中缺 z , 即 $f(x, y) = 0$, 类似于上面的讨论, 可知它表示准线在 xy 坐标面上, 母线平行于 z 轴的柱面. 而方程 $g(y, z) = 0, h(x, z) = 0$ 分别表示母线平行于 x 轴和 y 轴的柱面方程.

例 3 作方程 $y = x^2$ 的图形.

解 因方程缺 z , 所以它表示母线平行于 z 轴, 准线为 xy 坐标面上的抛物线的柱面. 该柱面称为抛物柱面(图 1.6).

例 4 方程 $y^2 + \frac{z^2}{4} = 1$ 表示什么曲面?

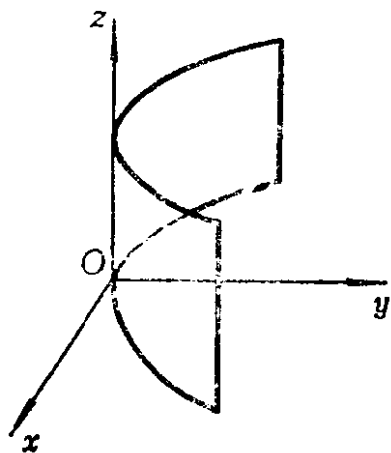


图 1.6

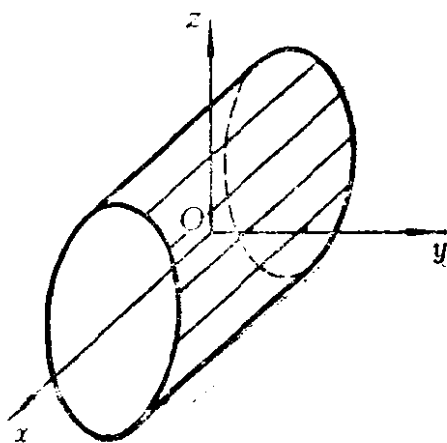


图 1.7

解 因方程中缺 x , 所以它表示母线平行于 x 轴的柱面. 它的准线是 yz 坐标面上的椭圆. 所以叫椭圆柱面(图 1.7).

IV. 空间曲线的方程

空间曲线 L 可以看作是两个曲面的交线. 设这两个曲面的方程为

$$F(x, y, z) = 0 \quad \text{和} \quad \Phi(x, y, z) = 0,$$

则这两个曲面交线上的点 $P(x, y, z)$ 同时满足这两个方程. 所以

空间曲线 L 的方程可表示为

$$\begin{cases} F(x, y, z) = 0, \\ \Phi(x, y, z) = 0 \end{cases}$$

的联立方程.

例 5 问 $\begin{cases} x^2 + y^2 = R^2, \\ z = a \end{cases}$ 表示什么曲线?

解 $x^2 + y^2 = R^2$ 表示圆柱面, 它的母线平行于 z 轴, 而 $z = a$ 表示平行 xy 坐标面的平面, 因而它们的交线是圆. 所以

$$\begin{cases} x^2 + y^2 = R^2, \\ z = a \end{cases}$$

表示圆. 这个圆在 $z = a$ 的平面上.

例 6 问 $\begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 = R^2 \\ x^2 + y^2 = R^2 \end{cases}$ 表示什么曲线?

解 因为 $x^2 + y^2 + z^2 = R^2$ 表示球心在原点、半径为 R 的球面, 而 $x^2 + y^2 = R^2$ 表示母线平行于 z 轴, 半径为 R 的圆柱面. 它们的交线是圆(在 xy 坐标面上, 圆心为原点), 把原方程组化为下列同解方程组(把第二个方程代入第一个方程中)

$$\begin{cases} z = 0, \\ x^2 + y^2 = R^2. \end{cases}$$

这个形式更能看出它表示在 xy 坐标面上圆心在原点、半径为 R 的圆.

由例 6 我们看到一条空间曲线的方程可以有不同形式表示.

空间曲线的方程也可用参数方程表示, 下面举例说明.

例 7 设圆柱面 $x^2 + y^2 = R^2$ 上有一质点, 它一方面绕 z 轴以等角速度 ω 旋转, 另一方面以等速 v_0 向 z 轴的正方向移动, 开始时即 $t = 0$ 时, 质点在 $A(R, 0, 0)$ 处, 求质点的运动方程.

解 设时间 t 时, 质点在点 $M(x, y, z)$, 见图 1.8, M' 是 M 在 xy