

轻松掌握 Visual InterDev 6

Teach Yourself Visual InterDev 6 in 21 Days

[美] L. Michael Van Hoozer, Jr. 著

天翔创作室 译

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

Authorized translation from the English language edition published by SAMS PUBLISHING, an imprint of Macmillan Computer Publishing U.S.A.

Copyright © 08/12/98

All rights reserved. No part of this book may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopying, recording or by any information storage retrieval system, without permission from the Publisher.

SIMPLIFIED CHINESE language edition published by Publishing House of Electronics Industry, China.

Copyright © 1999

本书中文简体字有翻译出版权由美国 Macmillan Computer Publishing 下属的 SAMS PUBLISHING 授予电子工业出版社。该专有出版权受法律保护。

图书在版编目(CIP)数据

轻松掌握 Visual InterDev 6/(美)胡册(Hoozer, L. M. V.)著;天翔创作室译. - 北京:电子工业出版社, 1999

书名原文: Teach Yourself Visual InterDev 6

ISBN 7-5053-5253-9

I. 轻… II. ①胡… ②天… III. 万维网-软件工具, Visual InterDev 6 IV. TP311.56

中国版本图书馆 CIP 数据核字(1999)第 22001 号

书 名: 轻松掌握 Visual InterDev 6

原 书 名: Teach Yourself Visual InterDev 6 in 21 Days

著 者: [美] L. Michael Van Hoozer, Jr.

译 者: 天翔创作室

责任编辑: 吴 源

特约编辑: 杨志波

印 刷 者: 北京大中印刷厂

出版发行: 电子工业出版社 URL: <http://www.phei.com.cn>

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

经 销: 各地新华书店

开 本: 787×1092 1/16 印张: 27.5 字数: 704 千字

版 次: 1999 年 6 月第 1 版 1999 年 6 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-5053-5253-9
TP·2622

印 数: 4000 册 定价: 55.00 元

版权贸易合同登记号 图字: 01-98-2603

凡购买电子工业出版社的图书, 如有缺页、倒页、脱页、所附磁盘或光盘有问题者, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系调换。电话: 68279077

译者的话

Visual InterDev 6 是新一代的 Web 应用程序开发环境。它为 Web 开发者提供了一个能够支持现在所有 Web 技术的集成式开发环境。Visual InterDev 6 通过支持 HTML、控件、组件和服务的使用来允许用户创建有效的多层应用程序。它和 Visual Studio 的紧密结合使得开发者能够创建强大的、企业领域内的应用程序。

本书的作者具有丰富的 Web 开发经验,是多年致力于商务程序和系统程序开发的 Web 专家,他们将在实际开发中积累的各种心得体会融入了本书之中,因此本书十分值得各种 Web 开发人员阅读。本书的各部分具有一定的独立性,读者可以自己决定学习本书的进度。一些读者可能要花较长的时间,而另外一些读者可能会以更快的速度来学完本书。

本书详细介绍了 Visual InterDev 6,读者可通过本书的学习全面掌握这个 Web 开发工具。本书适合 Visual InterDev 6 的用户和各种 Web 开发人员使用。

本书的翻译是集体劳动的结晶,主要翻译校对人员有:李亨、陈彬、李秀明、钱波、武晓冬、杨扬、周捷。另外参加工作的人员还有:赵志红、武文华、杨培培、孟子言、武剑、魏建水、李研芳、乔丽丽、张劲、谢明则、古利等。

原 书 序

网络为我们提供了很多机会,尤其是对于利用网络这一令人激动的新技术的网络开发者来说更是这样。正如令人激动的所有有关 Web 的其它内容一样,开发工具和技术正在以前所未有的速度发展。许多公司利用这些新技术来增加竞争力、降低成本、吸引顾客以至增加销售收入。

对于开发者而言,摆在面前的挑战是如何选择合适的工具来建立基于网络的开发方案。开发者已经花了数年的时间为客户/服务器体系的开发积累了一套熟悉的工具。在过去的两年,我们看到市场上出现了为网络设计者和站点管理者设计的工具。然而,到现在为止,这些工具仍然集中在网络设计的可视化方面,而很少集中于服务器的编程方面。Visual InterDev 就是为了满足这方面的要求而设计的,并且是专门为专业网络开发者设计的该方面的第一个工具。

在设计 Visual InterDev 的最新版本时,我们听到了开发者的呼声。他们需要一个综合的、集成式的开发工具,这个工具能够为他们提供 Visual Basic 所具有的那种方便性、Visual C++ 所具有的扩展性以及 Microsoft Access 所具有的数据库功能,所有这些功能都应当在一个集成的开发环境中得到实现。我们提供了一系列完整的开发工具,使得专业开发者能够比以前更快地设计、创建、调试和启用数据库驱动的网络应用程序。

Visual InterDev 6 是 Visual Studio 家族中的一个开发工具,可用来和其它微软开发工具如 Visual Basic、Visual C++、Visual J++ 以及 Visual FoxPro 等接口。通过这些工具接口,Visual InterDev 使得开发者能够创建大容量的、可扩展的、基于 Windows DNA 结构的网络应用程序。

正如 Visual InterDev 为开发者基于网络的开发工作提供了合适的工具,这本书为读者提供了利用这个工具所需要的全部知识。Mike 从该产品的第一个版本的 Alpha 测试工作起就开始和 Visual InterDev 开发小组一起工作。此外,还为最新版本的成功做出了有价值的贡献。我相信读者将为发掘 Visual InterDev 的强大功能而仔细品味这本书。我为我们的最新版本和这本书感到十分骄傲,也希望你们能够欣赏该软件和本书。

Garth Fort
Visual InterDev 产品经理
微软公司

作者简介

L. Michael Van Hoozer 是 BSI 咨询公司顾问, 具有 10 年的系统开发经验。他负责领导执行开发、进行实践研究、领导应用程序开发工程以及领导 BSI 公司在培训文化和研究开发首创性方面取得了成就。

Mike 以前在商务处理、组织和教育的设计、客户/服务器体系和互联网络技术等不同个别的实践领域为 Andersen Consulting 公司工作。在过去的 6 年中, Mike 将注意力只集中于客户/服务器体系和基于网络的应用程序开发方面。Mike 与微软有很密切的联系, 他参与过 Visual Basic、Visual InterDev 和 Visual Studio 的剩余套件的 Alpha 和 Beta 测试工作。Mike 用他高超的应用程序开发和用户界面设计技术来为使用这些工具的客户实施解决方案。

Mike 是《Visual Basic 4 Unleashed》(Sams 出版公司, 1995) 的一个极有贡献的作者, 并为《Information Week》杂志撰写文章。Mike 独自撰写了《Sams Teach Yourself Microsoft Visual InterDev in 21 Days》(Sams, net 出版公司, 1997.4) 一书, 并为《Visual InterDev Unleashed》(Sams, net 出版公司, 1997.8) 一书撰写了好几章内容。他还设计和开发培训教程, 指导培训班来讲述技术和如何领导开发课题方面的内容。Mike 是美国和海外微软 Tech - Ed 会议的固定发言人, 而且是休斯顿区组织和商务团体的发言人。Mike 1988 年于 Baylor 大学财政、金融和信息系统专业的 B.B.A. 毕业。Mike 花费很多时间参与 Child Advocates 公司的活动, 作为被虐待和被忽视儿童的保护者。自 1989 年以来, 他担任过 Child Advocates 公司的各种职务, 这其中包括 1996 年执行委员会的主席。他现在担任 Child Advocates 公司的入学、培训和保留委员会的主席, 在那里他经常就虐待问题以及需要高级志愿者的话题对各种组织、商务团体和民间团体发表演说。当他不工作和不参加志愿活动时, Mike 喜欢和他的妻子 Gina 以及孩子 Drew、Will 和 Kyle 一起共度时光。

Matt Watson 是 BSI 咨询公司的资深管理员。BSI 公司是休斯顿的一家信息技术咨询公司, 该公司擅长于互联网和客户/服务器体系的咨询业务。Matt 有 8 年以上的信息技术咨询经验而且曾受聘于多家公司的客户/服务器部门的职位。近来, Matt 主要致力于电子商务、网络应用程序开发和因特网安全等方面的工作。Matt 是 Sams 出版公司的《Visual InterDev Unleashed》一书的一个有贡献的作者。Matt 拥有 Baylor 大学计算机科学的学士学位。现在他和他的妻子 Chris, 两个孩子 Taylor 和 Travis 一起住在休斯顿。Matt 撰写了第 3、4、11 和 17 章。

Dong McClung 是 BSI 咨询公司的技术顾问。先前, Dong 是 Transco 的系统分析员, 有两年的信息技术方面的工作经验。Dong 拥有休斯顿大学 MIS 的 B.B.A., 而且是微软的资格认证专家。Dong 属宝瓶座, 将他的大部分时间花在航海、汽车以及陪女友 Heather Holcombe 上。Dong 完成了第 7 章“在应用程序中集成对象”和第 11 章“Active Server Pages 的基本知识”。

Scott Shannon 是 BSI 咨询公司的一名经理, 拥有 8 年以上的应用程序开发经验, 现在致力于商务程序的因特网和内联网开发上。Scott 撰写了第 10 章和第 14 章。

谨以此书献给：

我的妻子 Gina,她完善、充实了我的生活;我的儿子 Drew、Will 和 Byle,他们激发了我生活的动力。

致 谢

首先,我要感谢我在 BSI 公司的同事——Matt Watson、Scott Shannon 和 Dong McClung,感谢他们为本书所做的贡献。我非常喜欢和他们中的每一位合作(在撰写本书的过程和其它一些工作中)。我认为我们创造了一个伟大的产品!我十分感谢 Sams 公司的全体关键人物,感谢他们提供了一个机会让我来写这样一个伟大的网络产品。特别地,我要感谢 Kelly Marshall,我的编辑,他和我一起为本书工作时时时鼓励我,使我确信它能获得成功。我还要感谢 Matt Purcell 和 Brad Jones 以及为获得一部精品而勤奋工作的编辑组。Sams 公司是一个优秀的出版公司,我十分乐于和 Macmillan 家族的每一位成员合作。

我要真诚地感谢 BSI 咨询公司对我工作的大力支持,在那里我完成了我的日常工作。他们给我机会,使我有时间来写这本书。我确实从我的经验和与一些重要人物的共同工作中受益匪浅。我还要感谢这些年来我的同事、朋友和顾问对我的帮助和启发。特别地,我要感谢 Terrence Gee,我的顾问和朋友,他真正影响了我的工作和生活。

十分感谢我在微软的好友们,这里面包括 Visual InterDev 开发小组。我特别感谢 Greg Leake, Visual Studio 的产品经理以及 Garth Fort, Dennis Bye 和 David Lazar, Visual InterDev 的产品经理所给予的支持。感谢他们对我的第二本 Visual InterDev 书提供的信息和指导。这个版本完全是 RAD(快速应用程序开发)的!

我还要感谢我的全部朋友和同事。他们在我写书时给我帮助、为我祈祷。我要感谢我的英语 11 级教师 Carol Ramsey,她丰富和塑造了我的英语能力并教我认识到使用好词汇的重要性。我要对 Carol 说,所有那些马拉松式的词汇测验现在都得到了回报。我还要真诚地感谢 Dr. Jim King,当我在 Baylor 大学读书时,他教我系统分析课程并且鼓励我从事这个行业的工作。Dr. King 是那些能让学生超越理论的束缚使学生真正能学到东西的少有的教授之一。

最重要的是,我要感谢我的妻子 Gina 和我们的三个孩子 Drew、Will 和 Kyle。他们在我写书的过程中给我支持和鼓励。再次感谢这些作出牺牲的人,他们使我能继续我写作的梦想。我还要感谢我的母亲和祖父母,感谢他们在我写书的过程中所表现出来的兴趣、对我的支持和祈祷。我要特别感谢我母亲,一个前英语教师,她养育了我并激励我从事写作工作。

告诉我们您的想法

作为本书的读者,您是我们最重要的评论者。我们可以根据您的意见,了解我们所做的哪些是正确的,在哪些方面我们还可以做得更好,您希望我们出版哪些方面的内容。我们还想知道您给我们的任何其它好的建议。

作为 Macmillan 计算机图书出版公司高级编程组的执行编辑,我非常欢迎您的评论。您可以通过传真、电子邮件或写信的方式告诉我们您喜欢或不喜欢这本书的哪些内容以及我们如何可以将我们的书做得更好。

请注意我不能在有关这本书的技术问题方面帮助您,而且由于我收到的信件量很大,我可能不能回复每一封信。

当您写信时,请附上这本书的书名、作者和您的姓名、电话或传真号码。我将和本书的作者和编辑一起仔细考虑您的意见。

Fax: 317-817-7070

Email: adv_prog@mcp.com

Mail: Executive Editor

Advanced Programming

Macmillan Computer Publishing

201 West 103 rd Street

Indianapolis, IN 46290 USA

内 容 提 要

一个流行的肥皂剧中有这样一个说法,“日子从我们身边大大滑过,正如沙子从沙漏中一颗颗漏下一样。”这个引用绝对适合于因特网工具和技术的发展。基于 Web 的开发工具已经并将继续以一个很快的速度出现和发展。以指数速度发展的因特网时代已经越过了狗爬式的时代。1996 年是微软的一个转折点,因为微软将它的产品迅速移植到因特网上。从开发的角度来看,1997 年是微软年的开始,因为这一年它推出了 Visual InterDev 1,在这个单一的集成式环境中我们可以创建动态的、数据库驱动的应用程序。1998 年会成为“RAD(快速应用程序开发)”年,因为这一年微软将推出新一代 Visual InterDev——版本 6。

你可能对 Visual InterDev 的版本号从 1 跳到 6 感到很奇怪。尽管 Visual InterDev 1 是一个强大的工具,但 Visual InterDev 6 代表了能力和特性上如此巨大的飞跃以致于版本号具有如此大的跳动。Visual InterDev 6 仍然提供了一个强大的、集成式的开发环境,该环境包括了开发和启用网络应用程序所需的所有工具。开发者不再需要使用多种工具和环境来创建他们的应用程序并将应用程序发布到世界各地。Visual InterDev 6 还包括了通过使用 Active Server Pages 来创建动态网络应用程序的工具。Active Server Pages 包括了能够给用户提供动态体验的服务器组件和脚本。用户可以和服务器之间维持一种交互的联系而不仅仅是查看静态信息。最后,Visual InterDev 6 还包括了建立功能强大的数据库应用程序所需的强有力的工具。这些应用程序通常用来连接用户桌面和高端数据库维护系统。该工具基于图形界面并且为用户提供了一个十分好用的界面,这将极大地提高开发者的开发效率。为了启用用户的完整应用程序,这里面也包括了综合站点管理工具。总之,Visual InterDev 6 的主要设计目的可集中于以下几点:

- 为网络开发者提供快速应用程序开发(RAD)工具
- 集成式数据库设计和开发工具
- 支持小组开发
- 支持企业应用程序开发

主要的开发思想是提供一个能够支持现在所有 Web 技术的综合的、集成式的开发环境。通过使用 Visual InterDev,开发者可以使用 Design Editor 来实现 WYSIWYG(所见即所得)HTML 编辑,并且可以使用诸如 VBScript、JavaScript、ActiveX 控件、Java 小程序、Active Server Pages、ODBC 以及 OLE/DB 技术来创建网络动态应用程序。通过支持 HTML、控件、组件和服务的使用,Visual InterDev 允许创建有效的多层应用程序。它和 Visual Studio 的紧密结合使得开发者能够创建强大的、企业领域内的应用程序。

我们希望读者已经熟悉 Web 的开发内容。也许读者已经在创建网络应用程序的过程中熟悉玩复合工具的把戏。不管读者的经验如何,你已经选择了本书来学习更多的 Visual InterDev 的内容以及如何创建动态网络应用程序。本书将指导读者逐步学习 Visual InterDev 的所有强大功能。本书讲述了如何通过集成 HTML、诸如 VBScript 和 JavaScript 等的脚本程序语言、ActiveX 控件和 Java 小程序、Active Server Pages 和组件以及数据库连接来建立一个内容充实的强大应用程序。在学完本书之后,读者将能发掘并充分利用 Visual InterDev 的强大功能。

读者对象

本书适合以下类型的读者学习：

- 有 Web 经验并且想从事 Web 开发
- 对需要用多种工具创建网络应用程序感到厌倦
- 想创建动态网络应用程序而不仅仅是发布静态文档
- 想通过使用图形界面的数据库工具来提高开发能力
- 想为用户提供动态体验
- 已使用过 FrontPage, 现在想使用一个更高端的开发工具
- 已使用过 Java 工具, 现在想使用一个更综合的集成工具
- 使用诸如 Visual Basic 等工具开发过客户/服务器体系应用程序, 现在想在 Web 应用程序的开发方面一试身手

本书内容

本书打算让读者在 21 天内学完——每天一章。读者可以自己决定学习本书的进度。一些读者可能要花超过 21 天的时间, 而另外一些读者可能会以一个更快的速度来学完本书, 这要根据读者的水平和学习进度而定。

阅读本书类似于参加一门自己控制进度的课程。本书从一些基本的内容开始, 书中后面的内容都以此为基础。在第 2 章结束时, 读者将会建立第一个 Visual InterDev 工程。读者将会通过第二篇和第二篇的学习来加强自己的技巧和开发更加高级的应用程序。本书提供了许多例子和相关的练习。通过阅读和应用这些材料, 读者将会十分熟练地应用这个工具。在每章的结尾, 为读者提供了一个小结和基于该章内容的一个问答单元。确信认真学习每一章内容, 因为你将在每章的结尾做一个小测验。我不知道你们的情况, 但当我知道我要做测验时, 我会更认真地学习材料。

- 在第一篇, 读者将看到对 Visual InterDev 的概述。在第 2 章, 读者将会有机会创建第一个 Visual InterDev 工程。读者会学到如何使用 Visual InterDev 的编辑器, 包括新的 WYSIWYG 设计编辑器 (Design Editor) 来为应用程序创建合适的内容。在第一篇的末尾, 读者将学到如何通过使用诸如 Java 小程序、ActiveX 控件、客户端脚本、Active Server Pages 和动态 HTML 等对象来扩展网络应用程序。
- 在第二篇, 将介绍数据库连接和通信。读者会学到使用数据库的各个方面的内容, 从插入一个简单的连接到使用 Visual InterDev 中的 Visual Data Tools 以获得最高的开发能力和最强的性能。读者还能对服务器端的脚本程序作一全面的考察并体会它的能力。最后, 读者还将从头至尾建立一个数据库驱动应用程序。
- 在第三篇, 读者将学习如何将商务对象集成到应用程序中。读者将学习如何扩展在第二篇中使用组件建立的应用程序, 如何在应用程序中实施 Visual InterDev 的一些高级特性, 如动态 HTML, 以及如何使用 Visual InterDev 来管理 Web 站点。当读者建立网

络应用程序时,还会考虑其他的一些问题,如在小组中工作、源代码控制、调试应用程序以及使用 Site Designer(站点设计器)设计站点等。

通过阅读、学习和使用本书,读者将能极其熟练地使用 Visual InterDev。读者将能立即开始开发强大的应用程序并且得到精通 Web 所需的信心。如果立刻开始学习本书的话,读者将在较短时间内成为一个 Web 通。

开始本书前的准备工作

作为购买本书进行学习的基础,假定读者已经拥有 Visual InterDev,并在 PC 机上安装了它。本书是一本需要读者自己动手学习的书,需要读者在学习时尝试使用书中的例子。为了能够使用全套的工具,还应该在本机或能够访问的服务器上安装一个符合 ODBC 的数据库,因为数据库连接是学习为用户提供动态应用程序的一个关键点。我假定读者已经熟悉 HTML 并且至少拥有开发网页或应用程序的经验。读者不需要是 Visual InterDev 所支持的所有技术的专家,我将在合适的时候介绍这些技术中的每一项。如果读者已经熟悉这些技术,这些讨论将为读者提供一个复习的机会,读者也可以完全跳过它们而直接学习新的和更高级的技术。

读者现在已准备好开始学习这一值得学习的工具了。很高兴介绍这个微软可视化工具家族中的最新工具。让我们现在就开始这个令人激动的旅程吧!

目 录

第一篇导言	(1)	1.5.4 存储过程编辑器/触发器编辑器	(22)
第1章 展现 Visual InterDev 6	(3)	1.5.5 ActiveX Data Objects (ActiveX 数据对象)	(22)
1.1 Visual InterDev 是什么	(3)	1.5.6 数据库设计时控件	(23)
1.2 Visual InterDev 6 中新的和改进的功能	(4)	1.5.7 数据库向导	(23)
1.2.1 更多的可视化经验	(4)	1.6 应如何使用 Visual InterDev 6	(23)
1.2.2 所见即所得编辑	(6)	1.7 小结	(24)
1.2.3 对编程的支持	(6)	1.8 问与答	(24)
1.2.4 端到端(End-to-End)的测试	(7)	1.9 工作室	(25)
1.2.5 对开发小组的支持	(8)	1.9.1 测验	(25)
1.2.6 对最新 Web 设计技术的支持	(8)	1.9.2 练习	(25)
1.3 基本的集成	(9)	第2章 创建第一个 Visual InterDev 工程	(26)
1.3.1 Visual InterDev 6 开发环境	(10)	2.1 探索一个标准的工程	(26)
1.3.2 与 Visual SourceSafe 的集成	(12)	2.2 创建第一个 InterDev 应用	(27)
1.3.3 浏览器集成	(12)	2.2.1 应用概况	(27)
1.4 进一步观察各个组件	(13)	2.2.2 创建工程	(28)
1.4.1 Visual InterDev 中的视图	(13)	2.3 对结果进行分析	(32)
1.4.2 ActiveX 控件和 Java 小程序	(15)	2.3.1 对服务器方进行分析	(33)
1.4.3 设计时控件	(15)	2.3.2 对客户方进行分析	(33)
1.4.4 Active Server Pages	(16)	2.3.3 对 Visual InterDev 6 进行分析	(35)
1.4.5 Script Outline	(16)	2.4 创建内容	(36)
1.4.6 文件管理组件	(19)	2.5 小结	(40)
1.5 探索数据库集成	(21)	2.6 问与答	(40)
1.5.1 Data 视图	(21)	2.7 工作室	(41)
1.5.2 The Query Designer(查询设计器)	(21)	2.7.1 测验	(41)
1.5.3 The Database Designer(数据库设计器)	(21)	2.7.2 练习	(41)
		第3章 为应用创建内容	(42)
		3.1 编辑内容的集成化方法	(42)
		3.2 探索新的集成开发环境	(42)
		3.2.1 使用 Design 视图	

添加文本	(44)	4.7 工作室	(70)
3.2.2 学习表的使用	(44)	4.7.1 测验	(71)
3.2.3 添加控件和对象	(45)	4.7.2 练习	(71)
3.2.4 使用代码和脚本	(48)	第 5 章 通过客户方脚本改进	
3.2.5 使用 Outline 窗口	(51)	Web 页	(72)
3.2.6 对开发环境进行定制	(52)	5.1 成功地利用脚本	(72)
3.3 为自己的工作选择合适		5.2 HTML 和脚本语言的	
的编辑器	(53)	联合	(73)
3.3.1 使用其它的编辑器	(53)	5.3 VBScript 是什么	(74)
3.4 预览结果	(54)	5.4 JScript/JavaScript 是	
3.5 小结	(55)	什么	(74)
3.6 问与答	(55)	5.5 使用客户脚本创建	
3.7 工作室	(55)	Web 页	(76)
3.7.1 测验	(56)	5.6 VBScript 基础	(80)
3.7.2 练习	(56)	5.6.1 理解过程	(80)
第 4 章 使用 Visual InterDev 所见		5.7 使用 VBScript 对 Web 页	
即所得编辑器	(57)	进行扩展	(93)
4.1 可视化环境的好处	(57)	5.8 小结	(96)
4.2 探索 Design 视图的		5.9 问与答	(96)
特性	(58)	5.10 工作室	(97)
4.2.1 在 Design 视图中		5.10.1 测验	(97)
格式化 Web 页	(59)	5.10.2 练习	(97)
4.2.2 使用列表	(62)	第 6 章 通过服务器方脚本对 Web 页	
4.2.3 使用表	(62)	进行扩展	(98)
4.2.4 在 Design 视图中使用		6.1 什么是服务器端脚本	(98)
HTML 特性	(64)	6.2 探索服务器端脚本的	
4.2.5 对网页中的对象进行		能力	(99)
定位	(66)	6.3 探索客户/服务器框图	(99)
4.3 在 Web 页中加入用户		6.4 理解 Active Server	
定义的样式	(67)	Pages	(101)
4.3.1 创建新的样式表单	(67)	6.5 创建第一个 Active	
4.3.2 使用层叠式表单		Server Page	(101)
编辑器	(68)	6.5.1 加入内容和服务器	
4.4 对 Toolbox 进行定制	(69)	脚本	(103)
4.4.1 修改 Toolbox 标签	(69)	6.6 在应用中使用服务器	
4.4.2 在 Toolbox 中加入控件	(69)	脚本	(104)
4.5 小结	(70)	6.6.1 创建表格	(104)
4.6 问与答	(70)	6.6.2 创建 Active Server	

Page	(107)	7.9 问与答	(127)
6.6.3 浏览此进程	(107)	7.10 工作室	(128)
6.7 集成客户和服务器脚本	(108)	7.10.1 浏览	(128)
6.8 小结	(109)	7.10.2 练习	(128)
6.9 问与答	(109)	第一篇回顾	(129)
6.10 工作室	(110)	第二篇导言	(131)
6.10.1 测验	(110)	第 8 章 与数据库通信	(133)
6.10.2 练习	(110)	8.1 利用 Visual InterDev 访问 数据	(133)
第 7 章 在应用程序中集成 对象	(111)	8.2 数据库集成的优点	(133)
7.1 定义对象	(111)	8.2.1 集成数据	(134)
7.2 Java 小程序的介绍	(111)	8.2.2 选择比较	(134)
7.2.1 Java 小程序是如何 工作的	(112)	8.2.3 Visual InterDev 的优点	(135)
7.2.2 理解 Java 小程序	(113)	8.3 使用 Data View	(137)
7.3 ActiveX 简介	(115)	8.3.1 研究 Data View	(137)
7.3.1 理解 ActiveX 控件	(115)	8.4 使用数据库向导创建 数据库连接	(138)
7.3.2 使用属性定义 ActiveX 控件	(117)	8.4.1 选择数据源	(138)
7.4 ActiveX 和 Java 的比较	(117)	8.4.2 创建新的数据源	(139)
7.4.1 探索 ActiveX 控件优点	(117)	8.4.3 分析结果	(143)
7.4.2 考察 ActiveX 的缺点	(118)	8.5 理解 Query Designer	(144)
7.4.3 探索 Java 的优点	(118)	8.5.1 理解 Query Designer	(144)
7.4.4 考察 Java 的局限性	(119)	8.5.2 Query Designer 的功能	(144)
7.5 在 Web 页中插入 ActiveX 控件	(119)	8.5.3 Query Designer 工作 空间	(144)
7.5.1 编辑 ActiveX 控件的属性	(120)	8.6 ActiveX Data Object	(146)
7.6 操纵方法以实现正确 的行为	(121)	8.6.1 研究 ADO	(147)
7.6.1 在应用中使用方法	(121)	8.6.2 理解 ADO 对象	(149)
7.7 使用脚本使对象 活跃起来	(123)	8.6.3 理解 ADO 的集合和 属性	(151)
7.7.1 复习脚本编辑器	(123)	8.7 数据库设计时 ActiveX 控件	(152)
7.7.2 复习语句自动填充	(124)	8.8 小结	(152)
7.7.3 为 TuneSheet 应用定制 脚本	(124)	8.9 问与答	(153)
7.8 小结	(126)	8.10 工作室	(153)
		8.10.1 测验	(153)
		8.10.2 练习	(154)
		第 9 章 使用 Visual Data Tools 获取	

最大的开发效率	(155)	10.3 使数据库可视化	(181)
9.1 开始使用 Query Designer	(155)	10.3.1 研究数据库图表	(182)
9.2 使用 Query Designer 创建 SQL 语句	(156)	10.3.2 理解数据库图表属性	(183)
9.2.1 使用 Query Designer 工具栏	(158)	10.4 创建并编辑 SQL Server 对象	(185)
9.3 创建查询	(160)	10.4.1 创建数据库图表	(186)
9.3.1 选择表	(160)	10.4.2 创建新的数据库表	(186)
9.4 使用 Query Designer 定制用户的查询	(165)	10.4.3 使用数据库图表及数据库表	(189)
9.4.1 在查询中添加和删除列	(165)	10.4.4 使用 Design View 修改对象	(189)
9.4.2 改变列顺序	(165)	10.5 使用 SQL 脚本	(190)
9.4.3 改变列的名称	(166)	10.5.1 保存 SQL 脚本	(190)
9.4.4 指定输出	(167)	10.6 创建并编辑已存储过程	(192)
9.4.5 搜索特殊行	(167)	10.6.1 创建已存储过程	(192)
9.4.6 对结果分组	(168)	10.6.2 执行已存储过程	(193)
9.5 创建更新查询	(172)	10.7 小结	(194)
9.5.1 选择要更新的列	(172)	10.8 问与答	(195)
9.5.2 在更新查询中添加值	(172)	10.9 工作室	(195)
9.6 输入和修改数据	(173)	10.9.1 测验	(195)
9.6.1 添加新的数据	(173)	10.9.2 练习	(195)
9.6.2 改变数据	(174)	第 11 章 Active Server Pages 的基本知识	(196)
9.6.3 删除数据	(174)	11.1 使服务器动起来	(196)
9.7 小结	(175)	11.2 Active Server Pages 如此有活力的原因	(197)
9.8 问与答	(175)	11.2.1 详细了解进程	(197)
9.9 工作室	(176)	11.3 研究客户/服务器图象	(198)
9.9.1 测验	(176)	11.4 理解 Active Server Pages	(199)
9.9.2 练习	(176)	11.4.1 使用事务进程	(200)
第 10 章 管理数据库组件	(177)	11.4.2 使用 Scripting Object Model	(200)
10.1 数据库对象简介	(177)	11.5 Active Server Pages 对象模型	(201)
10.1.1 表	(177)	11.5.1 Request 对象	(201)
10.1.2 关联	(178)	11.5.2 Response 对象	(209)
10.1.3 约束	(180)		
10.1.4 关键字	(180)		
10.2 启动 Database Designer	(180)		

11.5.3 Session 对象	(214)	Model	(240)
11.5.4 Application 对象	(217)	13.1.1 DHTML 和客户端脚本 编程概述	(240)
11.5.5 Server 对象	(218)	13.1.2 脚本小程序概述	(242)
11.6 小结	(221)	13.1.3 DHTML 脚本小程序	(243)
11.7 问与答	(222)	13.2 Scripting Object Model	(247)
11.8 工作室	(222)	13.2.1 设计时控件和脚本 小程序对象	(248)
11.8.1 测验	(222)	13.2.2 网页对象	(248)
11.8.2 练习	(223)	13.2.3 Scripting Object Model 的 工作模式	(252)
第 12 章 使用实时控件扩展 Web 页	(224)	13.2.4 使 Scripting Object Model 有效	(253)
12.1 设计时控件的定义	(224)	13.2.5 使用 Scripting Object Model	(254)
12.2 设计时控件与 ActiveX 控件 之间的比较	(225)	13.3 Data Environment Object Model	(255)
12.2.1 使用设计时控件创建 有效的父进程	(225)	13.4 小结	(257)
12.3 设计时控件的起源	(226)	13.5 问与答	(258)
12.4 理解设计时控件	(227)	13.6 工作室	(258)
12.4.1 插入设计时控件	(227)	13.6.1 测验	(258)
12.5 使用设计时控件	(229)	13.6.2 练习	(258)
12.5.1 研究设计时控件的 结构	(229)	第 14 章 连编数据库驱动 Web 应用 程序	(259)
12.5.2 编辑设计时控件的 脚本	(231)	14.1 Northwind Foods 应用程序实例 研究综述	(259)
12.6 使用设计时控件创建 数据库驱动表单	(231)	14.2 主页	(261)
12.6.1 选择目标脚本平台	(232)	14.3 Order Search 网页	(262)
12.6.2 添加数据库连接	(232)	14.4 Order Listing 网页	(264)
12.6.3 使用设计时控件创建 网页	(233)	14.5 Order Listing 网页	(266)
12.6.4 分析结果	(235)	14.6 小结	(269)
12.7 小结	(238)	14.7 问与答	(271)
12.8 问与答	(238)	14.8 工作室	(271)
12.9 工作室	(239)	14.8.1 小测验	(271)
12.9.1 测验	(239)	14.8.2 练习	(271)
12.9.2 练习	(239)	第二篇回顾	(272)
第 13 章 使用 Visual InterDev 的 强大编程功能	(240)	第三篇导言	(273)
13.1 Document Object			

第 15 章 使用组件建立集成解决

方案	(275)
15.1 COM 和 DCOM 简介	(275)
15.2 考察 COM 和 DCOM	(276)
15.2.1 理解 COM	(276)
15.2.2 COM 的优点	(277)
15.2.3 理解 DCOM	(278)
15.2.4 DCOM 的优点	(278)
15.3 开发组件	(281)
15.3.1 将组件集成到 ASP 代码中	(281)
15.4 使用 Visual Basic 6 创建组件	(282)
15.4.1 步骤一:创建工程	(282)
15.4.2 步骤二:编译组件	(283)
15.5 建立基于网络的应用 程序	(284)
15.5.1 构建 Web 应用程序	(284)
15.6 将组件集成到应用 程序中	(285)
15.6.1 分析结果	(287)
15.7 小结	(287)
15.8 可与答	(288)
15.9 工作室	(288)
15.9.1 测验	(288)
15.9.2 练习	(288)

第 16 章 使用 Visual InterDev 管理

Web 站点	(290)
16.1 使用 Link View(链接 视图)	(290)
16.1.1 探索 Link View 特性	(290)
16.1.2 打开一个 Link View(链接 视图)	(291)
16.2 使用 Link View 管理 站点	(293)
16.2.1 为应用程序打开 Link View 图标	(293)
16.2.2 过滤 Link View	(295)

16.2.3 操作对象	(296)
16.3 为将来的使用调整 Web 站点	(298)
16.3.1 从单个工程中得到 收益	(299)
16.3.2 在多个工程间得到 收益	(300)
16.3.3 复制 Web 站点	(300)
16.4 修复链接	(302)
16.5 小结	(304)
16.6 问与答	(304)
16.7 工作室	(304)
16.7.1 测验	(305)
16.7.2 练习	(305)

第 17 章 使用 Visual InterDev 调试

应用程序	(306)
17.1 错误类型	(306)
17.1.1 HTML 错误	(307)
17.1.2 组件错误	(307)
17.1.3 数据库错误	(308)
17.1.4 脚本错误	(308)
17.2 介绍新的 Visual InterDev 调试工具	(308)
17.2.1 开始调试过程	(309)
17.3 在客户和服务上 调试脚本	(310)
17.3.1 对变量进行操作	(311)
17.3.2 控制执行脚本	(313)
17.3.3 使用处理环境	(316)
17.4 使用错误处理例程	(317)
17.4.1 使用语句解决错误	(318)
17.4.2 使用对象解决错误	(318)
17.5 有关程序错误的一般 性考虑	(319)
17.6 小结	(319)
17.7 问与答	(320)
17.8 工作室	(320)
17.8.1 测验	(320)

17.8.2 练习	(321)	18.10.1 测验	(336)
第 18 章 探索 Visual InterDev 的工作模式	(322)	18.10.2 练习	(336)
18.1 选择开发和发布平台	(322)	第 19 章 使用 Visual InterDev 和 Visual SourceSafe 进行有效的小组开发	(337)
18.1.1 可扩展性	(322)	19.1 Visual InterDev 小组开发	(337)
18.1.2 开发工具	(323)	功能	(337)
18.1.3 标准	(323)	19.1.1 FrontPage 和 Visual InterDev	(337)
18.1.4 结构	(323)	19.1.2 Visual SourceSafe 和 Visual InterDev	(339)
18.1.5 数据库	(323)	19.2 集成 Visual SourceSafe 和 Visual InterDev	(339)
18.2 使用 Windows 95 作为客户和服务 器开发平台	(324)	19.2.1 安装 Visual SourceSafe	(340)
18.2.1 Windows 95 平台上的客户/服 器体系模型	(324)	19.2.2 放置一个工程	(341)
18.2.2 数据库	(325)	19.2.3 决定工程的性质	(342)
18.3 结合 Windows 95 和 Windows NT	(325)	19.2.4 向在源代码控制之下的 工程中添加文件	(343)
18.3.1 在 Windows 95 和 Windows NT 混合环境下的客户/服务器模型	(326)	19.2.5 取消源代码控制功能	(343)
18.3.2 数据库	(326)	19.3 发掘 Visual SourceSafe 的强大功能	(344)
18.4 为获得最好的结果而隔离开发者	(326)	19.3.1 使用库函数	(344)
18.5 理解 Visual InterDev 工程模型	(326)	19.3.2 签出文件	(344)
18.5.1 Master 模式	(327)	19.3.3 签入文件	(345)
18.5.2 Local 模式	(328)	19.3.4 放弃修改	(346)
18.5.3 Offline 模式	(329)	19.4 使用 Visual SourceSafe 的高级功能	(346)
18.5.4 为工程建立工作模式	(329)	19.4.1 探索 Visual SourceSafe 环境	(347)
18.6 有效使用不同的工程模式	(330)	19.4.2 查看文件历史	(348)
18.6.1 在隔离状态下工作	(330)	19.4.3 查看差异	(349)
18.7 一个实际应用	(331)	19.5 进一步集成 Visual SourceSafe 的功能	(350)
18.7.1 开发	(332)	19.5.1 查看 Visual SourceSafe 的其它特性	(350)
18.7.2 测试	(333)	19.6 小结	(350)
18.7.3 生产	(335)	19.7 问与答	(351)
18.8 小结	(335)		
18.9 问与答	(335)		
18.10 工作室	(336)		