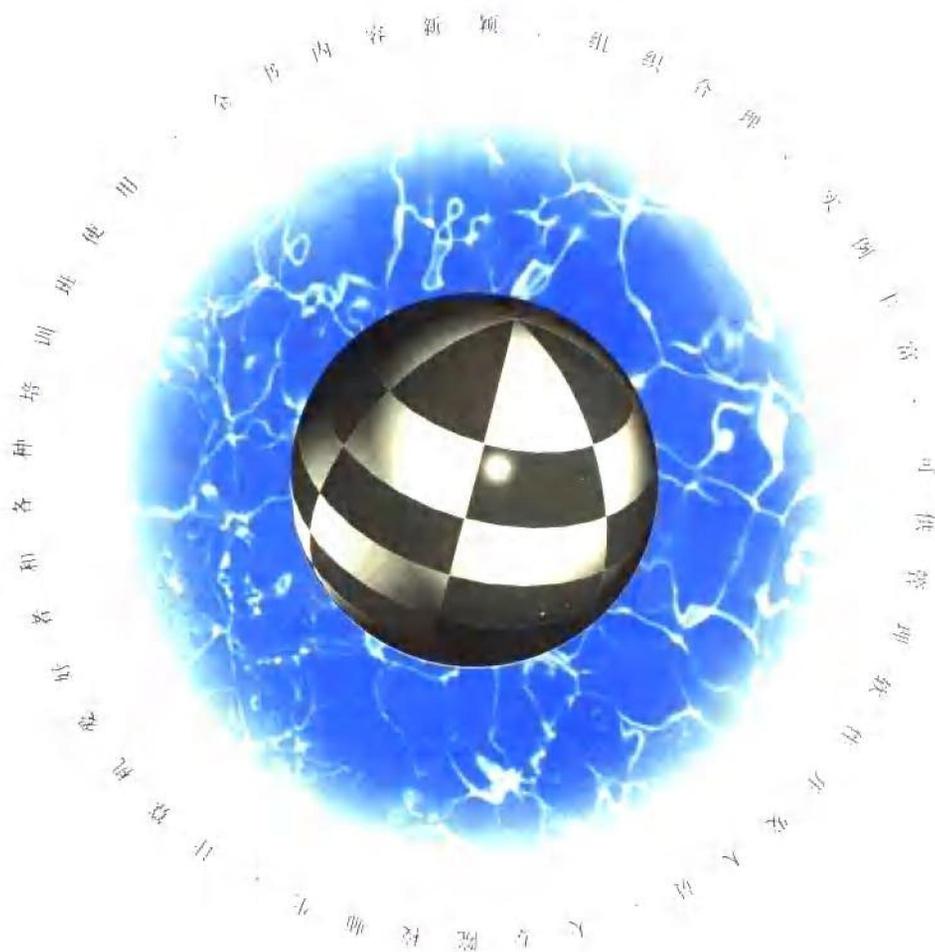




# 中文 Visual FoxPro 5.0 类、对象、属性 与方法手册

岳明 赵春平 主编



1.13



机械工业出版社

CMP

现代数据库技术丛书

# 中文 Visual FoxPro 5.0 类、对象、属性与 方法手册

岳 明 赵春平 主编

机械工业出版社

本书共分7章,依次介绍了 Visual FoxPro 5.0 的类、对象、属性、事件、方法程序、系统变量和 API 函数,并在第7章中对 ActiveX、可发布的文件和各种版本的 Fox-Pro 文件转换等进行了说明。

全书语言浅显易懂、内容充实,是管理软件开发人员、大专院校师生和计算机爱好者的必备参考书。

### 图书在版编目 (CIP) 数据

中文 Visual FoxPro 5.0 类、对象、属性与方法手册/岳明,赵春平主编.-北京:机械工业出版社,1998.3(现代数据库技术丛书)

ISBN 7-111-06168-3

I.中… II.①岳…②赵… III.关系型数据库-数据库管理系统, Visual Fox-Pro5.0 IV.TP311.13

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (98) 第 05974 号

出版人:马九荣(北京市百万庄大街22号 邮政编码100037)

责任编辑:蒋克

北京第二外国语学院印刷厂印刷·新华书店北京发行所发行

1998年3月第1版 1998年6月第2次印刷

787mm×1092mm<sup>1</sup>/<sub>16</sub>·13印张

印数:6 001—11 000册

定价:22.00元

凡购本书,如有缺页、倒页、脱页,由本社发行部调换

# 前 言

Visual FoxPro 5.0 是美国 Microsoft 公司推出的最新 32 位数据库管理系统，和 Visual FoxPro 以前版本相比，其特点如下：

- 增强的项目及数据库管理：在该版本中，用户可以对项目及数据进行更强的控制。例如，用户能够使用源代码管理产品（如 Microsoft Visual SourceSafe），同时在“项目管理器”中看到组件的状态。数据库容器允许几个用户在同一个数据库中同时创建或修改对象。
- 已改善的调试工具：在 Visual FoxPro 5.0 的这个版本中，用户可以更简便地调试及监控自己的应用程序组件。
- 更简便的表设计以及扩展的数据字典：在这个版本的“表设计器”中，用户可以在创建字段时方便地添加索引，也可以指定更多种默认值，它们可以使表的设计迅速而简便。
- 增强的查询及视图设计：现在用户可以创建外部联接，为列指定别名，选择最上面几条或百分之几的记录，所有这些功能都在“查询设计器”及“视图设计器”中。
- 增加的表单功能以及更简便的设计：数据字典的增强有助于表单的设计，“表单设计器”本身也更易使用并且提供了更多的功能。“表单设计器”支持单文档界面（SDI）以及多文档界面（MDI）的选项，因此用户的应用程序可以具有最希望的功能。
- 更多的向导：两个新的向导可以帮助用户创建应用程序：“应用程序向导”可为用户的项目创建一个框架；“Oracle 升迁向导”可以把数据库、表及视图移到一个 Oracle 服务器上。
- OLE 与 ActiveX 更强的集成：Visual FoxPro 5.0 现在是一个 OLE 服务器，因此其他应用程序也可以利用 Visual FoxPro 5.0。ISimpleFrame 能力扩展了对更宽系列 ActiveX 控件的支持。Visual FoxPro 5.0 也提供创建自己的 OLE 服务器的能力，用户可以把这些服务器布置在本地或远程。
- 应用程序组件的实例：新的示例中收集了一系列应用程序组件，他们显示了如何利用 Visual FoxPro 5.0 的特性解决现实世界的问题。用户可以在应用程序中直接使用示例组件及它们的代码。

为了使用户能更好地使用 Visual FoxPro 5.0，我们特编撰了本套丛书。其中《中文 Visual FoxPro 5.0 基础教程》介绍了 Visual FoxPro 5.0 的基本用法，内容包括对项目管理器、菜单设计器、表单设计器、数据库设计器等介绍；《中文 Visual FoxPro 5.0 开发指南》则向读者集中介绍了一些与程序设计相关的高级主题，如 Visual FoxPro 程序设计方法、数据库规划、程序界面设计、共享程序设计、客户/服务器程序设计等；《中文 Visual FoxPro 5.0 类、对象、属性与方法手册》集中介绍了 Visual FoxPro 5.0 的类、对象、属性、事件、方法、系统变量和 API 函数等；《中文 Visual FoxPro 5.0 命令和函数手册》详细介绍了 Visual FoxPro 5.0 的命令和函数等。

IV

本书由岳明和赵春平主编，此外，参与编写工作的还有刘畅、张阳、李腊梅、方志刚、何钦、林一明、王晨、严琳、钟雪萍、伊刚、李勇、杨昊等。

编者  
1998年1月

# 目 录

前言

第 1 章 Visual FoxPro 5.0 类和对象 ..... 1

1.1 Visual FoxPro 5.0 类 ..... 1

1.2 Visual FoxPro 5.0 对象 ..... 2

第 2 章 Visual FoxPro 5.0 属性 ..... 9

2.1 ActiveColumn 属性 ..... 9

2.2 ActiveControl 属性 ..... 9

2.3 ActiveForm 属性 ..... 9

2.4 ActivePage 属性 ..... 10

2.5 ActiveRow 属性 ..... 10

2.6 Alias 属性 ..... 10

2.7 Align 属性 ..... 10

2.8 Alignment 属性 ..... 11

2.9 AllowAddNew 属性 ..... 12

2.10 AllowHeaderSizing 属性 ..... 12

2.11 AllowRowSizing 属性 ..... 13

2.12 AllowTabs 属性 ..... 13

2.13 AlwaysOnTop 属性 ..... 13

2.14 Application 属性 ..... 13

2.15 AutoActivate 属性 ..... 14

2.16 AutoCenter 属性 ..... 14

2.17 AutoCloseTables 属性 ..... 15

2.18 AutoOpenTables 属性 ..... 15

2.19 AutoRelease 属性 ..... 16

2.20 AutoSize 属性 ..... 16

2.21 AutoVerbMenu 属性 ..... 16

2.22 AutoYield 属性 ..... 17

2.23 BackColor 和 ForeColor 属性 ..... 17

2.24 BackStyle 属性 ..... 18

2.25 BaseClass 属性 ..... 18

2.26 BorderColor 属性 ..... 19

2.27 BorderStyle 属性 ..... 19

2.28 BorderWidth 属性 ..... 20

2.29 Bound 属性 ..... 21

2.30 BoundColumn 属性 ..... 21

2.31 BoundTo 属性 ..... 22

2.32 BufferMode 属性 ..... 22

2.33 BufferModeOverride 属性 ..... 22

2.34 ButtonCount 属性 ..... 23

2.35 Buttons 属性 ..... 26

2.36 Cancel 属性 ..... 26

2.37 Caption 属性 ..... 27

2.38 Century 属性 ..... 27

2.39 ChildAlias 属性 ..... 28

2.40 ChildOrder 属性 ..... 28

2.41 Class 属性 ..... 28

2.42 ClassLibrary 属性 ..... 28

2.43 ClipControls 属性 ..... 29

2.44 Closable 属性 ..... 29

2.45 ColorScheme 属性 ..... 29

2.46 ColorSource 属性 ..... 30

2.47 ColumnCount 属性 ..... 30

2.48 ColumnLines 属性 ..... 31

2.49 ColumnOrder 属性 ..... 31

2.50 Columns 属性 ..... 31

2.51 ColumnWidths 属性 ..... 32

2.52 Comment 属性 ..... 32

2.53 ControlBox 属性 ..... 32

2.54 ControlCount 属性 ..... 33

2.55 Controls 属性 ..... 33

2.56 ControlSource 属性 ..... 33

2.57 CurrentControl 属性 ..... 34

2.58 CurrentX 和 CurrentY 属性 ..... 34

2.59 CursorSource 属性 ..... 34

2.60 Curvature 属性 ..... 35

2.61 Database 属性 ..... 35

2.62 DataSession 属性 ..... 35

2.63 DataSessionID 属性 ..... 36

2.64 DateFormat 属性 ..... 36

2.65 DateMark 属性 ..... 37

2.66 Default 属性 ..... 37

2.67 DefaultFilePath 属性 ..... 37

2.68 DefOLECID 属性 ..... 38

2.69 DeleteMark 属性 ..... 38

2.70 Desktop 属性 .....	38	2.107 Forms 属性 .....	53
2.71 DisabledBackColor 和 DisabledForeColor 属性 .....	39	2.108 GridLineColor 属性 .....	53
2.72 DisabledItemBackColor 和 DisabledItemForeColor 属性 .....	39	2.109 GridLines 属性 .....	54
2.73 DisabledPicture 属性 .....	40	2.110 GridLineWidth 属性 .....	54
2.74 DisplayValue 属性 .....	40	2.111 HalfHeightCaption 属性 .....	54
2.75 Docked 属性 .....	40	2.112 HeaderHeight 属性 .....	55
2.76 DockPosition 属性 .....	41	2.113 Height 属性 .....	55
2.77 DocumentFile 属性 .....	41	2.114 HelpContextID 属性 .....	55
2.78 DownPicture 属性 .....	41	2.115 HideSelection 属性 .....	56
2.79 DragIcon 属性 .....	41	2.116 Highlight 属性 .....	56
2.80 DragMode 属性 .....	42	2.117 HighlightRow 属性 .....	56
2.81 DrawMode 属性 .....	43	2.118 Hours 属性 .....	57
2.82 DrawStyle 属性 .....	43	2.119 HostName 属性 .....	57
2.83 DrawWidth 属性 .....	44	2.120 Icon 属性 .....	57
2.84 DynamicAlignment 属性 .....	44	2.121 Increment 属性 .....	58
2.85 DynamicBackColor 和 Dynamic ForeColor 属性 .....	45	2.122 IncrementalSearch 属性 .....	58
2.86 DynamicCurrentControl 属性 .....	45	2.123 InitialSelectedAlias 属性 .....	59
2.87 DynamicFontBold, DynamicFontItalic, DynamicFontStrikethru 和 DynamicFont Underline 属性 .....	45	2.124 InputMask 属性 .....	59
2.88 DynamicFontName 属性 .....	46	2.125 IntegralHeight 属性 .....	59
2.89 DynamicFontOutline 属性 .....	46	2.126 Interval 属性 .....	60
2.90 DynamicFontShadow 属性 .....	46	2.127 IMEMode 属性 .....	60
2.91 DynamicFontSize 属性 .....	47	2.128 ItemBackColor 和 ItemFore Color 属性 .....	60
2.92 DynamicInputMask 属性 .....	47	2.129 ItemData 属性 .....	61
2.93 Enabled 属性 .....	47	2.130 ItemIDData 属性 .....	61
2.94 Exclusive 属性 .....	48	2.131 ItemTips 属性 .....	61
2.95 FillColor 属性 .....	48	2.132 KeyboardHighValue 和 Keyboard LowValue 属性 .....	62
2.96 FillStyle 属性 .....	49	2.133 KeyPreview 属性 .....	62
2.97 Filter 属性 .....	49	2.134 Left 属性 .....	62
2.98 FirstElement 属性 .....	50	2.135 LeftColumn 属性 .....	63
2.99 FontBold, FontItalic, FontStrikethru 和 FontUnderline 属性 .....	50	2.136 LineSlant 属性 .....	63
2.100 Font Condense, FontExtend 属性 .....	50	2.137 LinkMaster 属性 .....	63
2.101 FontName 属性 .....	50	2.138 List 属性 .....	63
2.102 FontOutline 属性 .....	51	2.139 ListCount 属性 .....	64
2.103 FontShadow 属性 .....	51	2.140 ListIndex 属性 .....	64
2.104 FontSize 属性 .....	51	2.141 ListItem 属性 .....	65
2.105 Format 属性 .....	52	2.142 ListItemID 属性 .....	65
2.106 FormCount 属性 .....	53	2.143 LockScreen 属性 .....	65
		2.144 Margin 属性 .....	66
		2.145 MaxButton 属性 .....	66
		2.146 MaxHeight 属性 .....	67
		2.147 MaxLeft 属性 .....	67

2.148	MaxLength 属性	67	2.191	ReadMouse 属性	81
2.149	MaxTop 属性	67	2.192	ReadObject 属性	82
2.150	MaxWidth 属性	67	2.193	ReadOnly 属性	82
2.151	MDIForm 属性	68	2.194	ReadSave 属性	82
2.152	MemoWindow 属性	68	2.195	ReadTimeout 属性	83
2.153	MinButton 属性	68	2.196	RecordMark 属性	83
2.154	MinHeight 属性	69	2.197	RecordSource 属性	83
2.155	MinWidth 属性	69	2.198	RecordSourceType 属性	84
2.156	MousePointer 属性	69	2.199	RelationalExpr 属性	84
2.157	Movable 属性	70	2.200	RelativeColumn 属性	84
2.158	MoverBars 属性	71	2.201	RelativeRow 属性	85
2.159	MultiSelect 属性	71	2.202	ReleaseType 属性	85
2.160	Name 属性	72	2.203	Resizable 属性	85
2.161	NewIndex 属性	72	2.204	RightToLeft 属性	86
2.162	NewItemID 属性	72	2.205	RowHeight 属性	86
2.163	NoDataOnLoad 属性	72	2.206	RowSource 属性	86
2.164	NullDisplay 属性	73	2.207	RowSourceType 属性	86
2.165	NumberOfElements 属性	73	2.208	ScaleMode 属性	87
2.166	Object 属性	73	2.209	ScrollBars 属性	88
2.167	OLEClass 属性	74	2.210	Seconds 属性	88
2.168	OLECID 属性	74	2.211	Selected 属性	88
2.169	OLERequestPendingTimeout 属性	74	2.212	SelectedBackColor 和 Selected ForeColor 属性	89
2.170	OLEServerBusyRaiseError 属性	74	2.213	SelectedID 属性	89
2.171	OLEServerBusyTimeout 属性	75	2.214	SelectedItemBackColor 和 SelectedItemForeColor 属性	90
2.172	OLETypeAllowed 属性	75	2.215	SelectOnEntry 属性	90
2.173	OneToMany 属性	75	2.216	SelLength 属性	91
2.174	OpenWindow 属性	76	2.217	SelStart 属性	91
2.175	Order 属性	76	2.218	SelText 属性	92
2.176	PageCount 属性	76	2.219	ShowTips 属性	92
2.177	PageHeight 属性	77	2.220	ShowWindow 属性	93
2.178	PageOrder 属性	77	2.221	Sizable 属性	93
2.179	Pages 属性	77	2.222	SizeBox 属性	93
2.180	PageWidth 属性	77	2.223	Sorted 属性	94
2.181	Panel 属性	77	2.224	Sparse 属性	94
2.182	PanelLink 属性	78	2.225	SpecialEffect 属性	94
2.183	Parent 属性	78	2.226	SpinnerHighValue 和 Spinner LowValue 属性	95
2.184	ParentAlias 属性	79	2.227	SplitBar 属性	95
2.185	ParentClass 属性	79	2.228	StartMode 属性	96
2.186	Partition 属性	79	2.229	StatusBar 属性	96
2.187	PasswordChar 属性	79	2.230	StatusBarText 属性	96
2.188	Picture 属性	80			
2.189	ReadCycle 属性	80			
2.190	ReadLock 属性	81			

2.231	Stretch 属性	96
2.232	StrictDateEntry 属性	97
2.233	Style 属性	97
2.234	TabIndex 属性	98
2.235	Tabs 属性	98
2.236	TabStop 属性	99
2.237	TabStretch 属性	99
2.238	Tag 属性	100
2.239	TerminateRead 属性	100
2.240	ToolTipText 属性	100
2.241	Top 属性	101
2.242	TopIndex 属性	101
2.243	TopItemID 属性	101
2.244	Value 属性	102
2.245	Version 属性	103
2.246	View 属性	103
2.247	Visible 属性	104
2.248	WhatsThisButton 属性	104
2.249	WhatsThisHelp 属性	105
2.250	WhatsThisHelpID 属性	105
2.251	WhatsThisMode 属性	105
2.252	Width 属性	105
2.253	WindowList 属性	106
2.254	WindowState 属性	106
2.255	WindowType 属性	106
2.256	WordWrap 属性	107
2.257	ZoomBox 属性	108
<b>第 3 章 Visual FoxPro 5.0 事件</b> 109		
3.1	Activate 事件	109
3.2	AfterCloseTables 事件	109
3.3	AfterDock 事件	109
3.4	AfterRowColChange 事件	110
3.5	BeforeDock 事件	110
3.6	BeforeOpenTables 事件	110
3.7	BeforeRowColChange 事件	110
3.8	Click 事件	111
3.9	DblClick 事件	111
3.10	Deactivate 事件	112
3.11	Deleted 事件	112
3.12	Destroy 事件	112
3.13	DownClick 事件	112
3.14	DragDrop 事件	113
3.15	DragOver 事件	113
3.16	DropDown 事件	114
3.17	Error 事件	115
3.18	ErrorMessage 事件	115
3.19	GotFocus 事件	115
3.20	Init 事件	116
3.21	InteractiveChange 事件	117
3.22	KeyPress 事件	117
3.23	Load 事件	117
3.24	LostFocus 事件	118
3.25	Message 事件	118
3.26	MouseDown 事件	118
3.27	MouseMove 事件	119
3.28	MouseUp 事件	120
3.29	Moved 事件	120
3.30	Paint 事件	121
3.31	ProgrammaticChange 事件	121
3.32	QueryUnload 事件	121
3.33	RangeHigh 事件	122
3.34	RangeLow 事件	122
3.35	ReadActivate 事件	122
3.36	ReadDeactivate 事件	123
3.37	ReadShow 事件	123
3.38	ReadValid 事件	123
3.39	ReadWhen 事件	124
3.40	Resize 事件	124
3.41	RightClick 事件	124
3.42	Scrolled 事件	124
3.43	Timer 事件	125
3.44	UIEnable 事件	125
3.45	UnDock 事件	126
3.46	Unload 事件	126
3.47	UpClick 事件	126
3.48	Valid 事件	127
3.49	When 事件	127
<b>第 4 章 Visual FoxPro 5.0 方法</b> 128		
4.1	ActivateCell 方法	128
4.2	AddColumn 方法	128
4.3	AddItem 方法	128
4.4	AddListItem 方法	129
4.5	AddObject 方法	129
4.6	Box 方法	129
4.7	Circle 方法	130
4.8	Clear 方法	130

4.9 CloneObject 方法	130	4.52 ZOrder 方法	144
4.10 CloseTables 方法	130	第 5 章 系统内存变量	145
4.11 Cls 方法	131	5.1 -ALIGNMENT 系统内存变量	145
4.12 DataToClip 方法	131	5.2 -ASCIICOLS 系统内存变量	145
4.13 DeleteColumn 方法	131	5.3 -ASCIROWS 系统内存变量	145
4.14 DoCmd 方法	131	5.4 -ASSIST 系统内存变量	145
4.15 Dock 方法	131	5.5 -BEAUTIFY 系统内存变量	145
4.16 DoScroll 方法	132	5.6 -BOX 系统内存变量	146
4.17 DoVerb 方法	133	5.7 -BROWSER 系统内存变量	146
4.18 Drag 方法	133	5.8 -BUILDER 系统内存变量	146
4.19 Draw 方法	134	5.9 -CALCMEM 系统内存变量	147
4.20 Help 方法	134	5.10 -CALCVALUE 系统内存变量	147
4.21 Hide 方法	134	5.11 -CLIPTEXT 系统内存变量	147
4.22 IndexToItemID 方法	135	5.12 -CONVERTER 系统内存变量	147
4.23 ItemIDToIndex 方法	135	5.13 -CUROBJ 系统内存变量	148
4.24 Line 方法	135	5.14 -DBLCLICK 系统内存变量	148
4.25 Move 方法	136	5.15 -DIARYDATE 系统内存变量	148
4.26 Point 方法	136	5.16 -DOS 系统内存变量	148
4.27 Print 方法	136	5.17 -FOXDOC 系统内存变量	148
4.28 PSet 方法	137	5.18 -FOXGRAPH 系统内存变量	148
4.29 Quit 方法	137	5.19 -GENGRAPH 系统内存变量	149
4.30 ReadExpression 方法	137	5.20 -GENMENU 系统内存变量	149
4.31 ReadMethod 方法	137	5.21 -GENPD 系统内存变量	149
4.32 Refresh 方法	138	5.22 -GENSCRN 系统内存变量	149
4.33 Release 方法	138	5.23 -GENXTAB 系统内存变量	149
4.34 RemoveItem 方法	138	5.24 -INDENT 系统内存变量	149
4.35 RemoveListItem 方法	139	5.25 -LMARGIN 系统内存变量	150
4.36 RemoveObject 方法	139	5.26 -MAC 系统内存变量	150
4.37 Requery 方法	139	5.27 -MLINE 系统内存变量	150
4.38 RequestData 方法	139	5.28 -PADVANCE 系统内存变量	150
4.39 Reset 方法	140	5.29 -PAGENO 系统内存变量	150
4.40 ResetToDefault 方法	140	5.30 -PBPAGE 系统内存变量	151
4.41 SaveAs 方法	140	5.31 -PCOLNO 系统内存变量	151
4.42 SaveAsClass 方法	140	5.32 -PCOPIES 系统内存变量	151
4.43 SetAll 方法	141	5.33 -PDRIVER 系统内存变量	151
4.44 SetFocus 方法	141	5.34 -PDSETUP 系统内存变量	151
4.45 SetVar 方法	141	5.35 -PECODE 系统内存变量	152
4.46 Show 方法	142	5.36 -PEJECT 系统内存变量	152
4.47 ShowWhatsThis 方法	142	5.37 -PEPAGE 系统内存变量	152
4.48 TextHeight 方法	143	5.38 -PLENGTH 系统内存变量	152
4.49 TextWidth 方法	143	5.39 -PLINENO 系统内存变量	152
4.50 WriteExpression 方法	143	5.40 -PLOFFSET 系统内存变量	152
4.51 WriteMethod 方法	143	5.41 -PPITCH 系统内存变量	153

5.42	_PQUALITY 系统内存变量 .....	153	第 6 章 API 库例程 .....	158
5.43	_PRETEXT 系统内存变量 .....	153	6.1 用于调试的例程 .....	158
5.44	_PSCODE 系统内存变量 .....	153	6.2 处理环境的例程 .....	158
5.45	_PSPACING 系统内存变量 .....	153	6.3 错误处理例程 .....	158
5.46	_PWAIT 系统内存变量 .....	153	6.4 事件处理例程 .....	159
5.47	_RMARGIN 系统内存变量 .....	153	6.5 处理文件的输入和输出的例程 .....	161
5.48	_SCREEN 系统内存变量 .....	154	6.6 内存管理例程 .....	164
5.49	_SHELL 系统内存变量 .....	154	6.7 处理内存变量和数组的例程 .....	166
5.50	_SPELLCHK 系统内存变量 .....	155	6.8 处理备注字段的输入和输出的例程 .....	168
5.51	_STARTUP 系统内存变量 .....	155	6.9 处理菜单的例程 .....	169
5.52	_TABS 系统内存变量 .....	155	6.10 处理对象的例程 .....	173
5.53	_TALLY 系统内存变量 .....	155	6.11 向 Visual FoxPro 返回结果的例程 .....	174
5.54	_TEXT 系统内存变量 .....	155	6.12 处理语句和表达式的例程 .....	175
5.55	_THROTTLE 系统内存变量 .....	156	6.13 处理字符串的例程 .....	176
5.56	_TRANSPORT 系统内存变量 .....	156	6.14 处理表的输入和输出的例程 .....	177
5.57	_TRIGGERLEVEL 系统内存变量 .....	156	6.15 处理文本编辑器和剪贴板的例程 .....	180
5.58	_UNIX 系统内存变量 .....	156	6.16 处理窗口的例程 .....	185
5.59	_VFP 系统内存变量 .....	157	第 7 章 程序设计参考 .....	195
5.60	_WINDOWS 系统内存变量 .....	157	7.1 ActiveX 控件概述 .....	195
5.61	_WIZARD 系统内存变量 .....	157	7.2 可发布文件 .....	196
5.62	_WRAP 系统内存变量 .....	157	7.3 从 FoxPro 其他版本转换文件 .....	197

# 第 1 章 Visual FoxPro 5.0 类和对象

类是定义了对象特征以及对象外观和行为的模板，用户可根据类创建对象。用户可以使用 CREATE CLASS 命令或“类设计器”创建一个新类。

所谓基类是 Visual FoxPro 内部定义的类，可用作其他用户自定义类的基础。例如，Visual FoxPro 表单和所有控件就是基类，用户可以在此基础上创建新类，增添自己所需要的功能。

对象是类的一个实例，它包括了数据和过程。例如，在一个运行表单上的控件就是一个对象。

## 1.1 Visual FoxPro 5.0 类

### 1.1.1 CheckBox 控件

创建检查框。

**语法：**CheckBox

**说明：**检查框用于两个状态，如在真 (.T.) 与假 (.F.) 或 Yes 与 No 之间进行反转切换，当条件为真时，将在检查框中显示一个 X。在检查框中，可以用 Caption 属性给其指定文本提示，或者使用一个 Picture 属性指定图片。

### 1.1.2 ComboBox 控件

创建组合框。

**语法：**ComboBox

**说明：**当选中时，打开组合框，并显示项列表，从中可选择一项。一个 ComboBox 组合框将 TextBox 控件与 ListBox 控件的特征结合在一起，因此，可以在文本框部分中键入一串文字信息，而在控件的列表框部分进行选择。

Style 属性决定了组合框的类型，如果 Style 属性设置为 0，则创建一个下拉式组合框；如果 Style 属性设置为 2，则创建一个下拉式列表框。

### 1.1.3 CommandButton 控件

创建命令按钮。

**语法：**CommandButton

**说明：**命令按钮是启动事件的最常用的方法。在一个事件中，可以执行诸如关闭一个表单、移动记录指针、打印报表等操作。使用 Caption 属性可以给命令按钮指定显示在按钮上的文本串，而使用 Picture 属性可以为命令按钮指定图片。启动运行时，如果需要选择命令按钮，可以有多种方式：

- 单击希望选择的命令按钮；
- 如果 Default 属性设置为真，则按 ENTER 键可以选择命令按钮；
- 如果 Cancel 属性设置为真，则按 ESC 键可以选择命令按钮。

#### 1.1.4 CommandGroup 控件

创建命令按钮组。

**语法：**CommandGroup

**说明：**使用 CommandGroup 可以创建能够独立操作的命令按钮组。使用 ButtonCount 属性可以指定命令按钮组中的按钮数，而 Caption 属性则为命令按钮组指定了一个提示。

#### 1.1.5 EditBox 控件

创建编辑框。

**语法：**EditBox

**说明：**当编辑字符型 (Character) 的内存变量、数组元素、字段或备注型字段时，可以使用 EditBox 控件。所有标准的 Visual FoxPro 5.0 编辑特征，如剪切、拷贝及粘贴等，在编辑框中均是可用的，并且编辑框中的正文在垂直方向实现滚动，在水平方向自动换行。

#### 1.1.6 Grid 控件

创建表格。

**语法：**Grid

**说明：**Grid 对象是按行和列显示数据的 Container 对象，其外观与 Browse 窗口极为相似，但它的一列可以包含一个 Header 对象和若干控件。由于表格及其列表、标头和控件都有各自的属性集，用户可以完全控制表格中的每个元素。

#### 1.1.7 Image 控件

创建显示 .BMP 图片的图像控件。

**语法：**Image

**说明：**Image 控件是图形化的控件，可以显示 .BMP 文件定义的图片，但不能直接改变图片。由于 Image 控件具有其他一些控件所具有的全部属性、事件和方法，所以，Image 控件能够对事件作出响应，并能够在运行时动态地改变。

#### 1.1.8 Label 控件

创建用于显示正文内容的标签。

**语法：**Label

**说明：**Label 控件是图形化的控件，但所显示的正文内容是不能直接改变的。由于 Label 控件具有其他一些控件所具有的全部属性、事件和方法，因此 Label 控件可以对事件作出响应，同时，在运行时还能够动态地改变。

若要给标签指定一个快捷键，可在标题中作为快捷键的字符前面包含反斜杠和小于号 (\<)。显示这一标签时，该字符带有下划线。按下标签的快捷键时，将激活 Tab 键次序中的下一个控制。使用 TabIndex 属性可给标签指定一个 Tab 键次序。

不同的对象，所显示的标题也不同。

**注意** 标签控制的 Caption 属性中允许包含的最大字符数目为 256 个。

#### 1.1.9 Line 控件

创建能够显示水平线、垂直线或者斜线的控件。

**语法：**Line

**说明：**Line 控件是图形化的控件，用于显示水平线、垂直线或斜线等，但不能直接修改这些线。由于 Line 控件具有其他一些控件所具有的全部属性、事件和方法，因此 Line 控

件可以对事件作出响应，同时，在运行时还能够动态地变化。

#### 1.1.10 ListBox 控件

创建列表框。

**语法：**ListBox

**说明：**列表框用于显示一系列的选项，并允许从中选择一个或多个选项的控件。

列表框与组合框相似，不同的是，组合框初始时只显示一个数据项。

#### 1.1.11 OLEBound 控件

创建 OLE 约束控件。

**语法：**OLEBoundControl

**说明：**OLEBound 控件允许从诸如 Microsoft Word 及 Microsoft Excel 等其他应用程序中添加一些可嵌入的 OLE 对象。可嵌入的 OLE 对象不同于一般的 OLE 控件，可嵌入 OLE 对象没有自己的事件集，且它应与一个 Visual FoxPro 的通用字段相连。

#### 1.1.12 OLE 容器控件

创建 OLE 容器控件。

**语法：**OLEControl

**说明：**OLE 容器控件允许在用户自己的应用程序中增加一些 OLE 对象，这些 OLE 对象包括 OLE 控件（.OCX 文件）和来自于诸如 Microsoft Word 及 Microsoft Excel 等其他应用程序的、可嵌入的 OLE 对象。不同于 OLE 控件（.OCX 文件），可嵌入的 OLE 对象不能有它自己的事件集合。OLE 控件容器不同于 OLEBound 控件，它对 FoxPro 表中的 General 字段没有任何约束。Visual FoxPro 5.0 提供了四个 OLE 控件，每个 OLE 控件、文件名及其描述如表 1-1 所示：

表 1-1

OLE 控件	文 件 名	描 述
Communications	MSCOMM32.OCX	为应用程序提供串行通讯，它通过串行口传输和接收数据
Messaging	MSMAPI32.OCX	允许创建一个邮件可用的 Visual FoxPro 5.0 接口（MAPI）应用程序
Outline	MSOUTL32.OCX	允许在列表中分层显示一些项
Picture Clip	PICCLP32.OCX	允许选择源位图区域，然后在表单或图片框中显示该区域的图像

#### 1.1.13 OptionButton 控件

创建选项按钮。

**语法：**OptionButton

**说明：**选项按钮只能增加到选项按钮组中。

#### 1.1.14 OptionGroup 控件

创建选项按钮组。

**语法：**OptionGroup

**说明：**OptionGroup 控件是包含一组选项按钮的 Container 对象，它允许在一组按钮之间作出选择。选择一个选项按钮时，将使所选择的按钮变成当前选择，同时释放先前的选择。

在屏幕上则是着重点移到下一个选项按钮，这表示该按钮是当前选择。

#### 1.1.15 PageFrame 控件

创建包含若干页的页帧。

**语法：**PageFrame

**说明：**页帧是包含若干页的容器对象，而且页中还可以包含其他控件。

页帧定义了表单页的全局属性，如尺寸、位置、边界形式、活动页等。页帧也确定了其中每个页的定位及每页有多少是可见的。页是从页帧的左上角开始布置的，页帧移动时，其中的页随同该页帧一起移动。

页帧中所包含的各个页通常是用 Page0、Page1、Page2 等来进行命名的。

**注意** 对页面所在的表单使用 Refresh 方法时，只有活动的页面被刷新。

#### 1.1.16 Shape 控件

创建显示方框、圆或者椭圆的形状控件。

**语法：**Shape

**说明：**Shape 控件是图形化的控件，用于显示方框、圆或椭圆，但不允许直接改变它。

由于 Shape 控件具有其他一些控件所具有的全部属性、事件及方法，因此 Shape 控件可以对事件作出响应，并允许在运行时进行动态修改。

Curvature 属性确定了所显示的形状，并允许从 0~99 之间进行变化。如果指定为 0，则表示没有曲率，并创建一个直角；如果指定为 99，则表示最大的曲率，且创建圆和椭圆。

#### 1.1.17 Spinner 控件

创建一个数码器。

**语法：**Spinner

**说明：**Spinner 控件是能进行一定范围内数值选择的对象，可以用鼠标单击数码器的上、下箭头（↑和↓）标志，或在数码器框内键入一个数的方式获取这个数值。

KeyBoardHighValue 和 SpinnerHighValue 属性分别指定了可以从键盘输入数码器中的最大值，及用鼠标单击数码器按钮时的最大值范围。KeyBoardLowValue 和 SpinnerLowValue 属性分别指定了可以从键盘输入数码器中的最小值及用鼠标单击数码器按钮时的最小值范围。

#### 1.1.18 TextBox 控件

创建文本框。

**语法：**TextBox

**说明：**TextBox 控件创建的文本框，可以在文本框中编辑内存变量、数组元素或字段的正文内容。

所有的 Visual FoxPro 5.0 编辑特征，例如剪切、拷贝和粘贴等，在文本框中都是有效的。InputMask 和 Format 属性指定了文本框中的值是如何键入和显示的。

#### 1.1.19 Timer 控件

创建能够以固定间隔执行代码的定时器。

**语法：**Timer

**说明：**Timer 控件对用户而言是不可见的，它适用于后台处理。定时器通常用于检测系统时钟，查看一下是否到了运行一个程序或应用程序的时间。

## 1.2 Visual FoxPro 5.0 对象

### 1.2.1 Application 对象

为每个 Visual FoxPro 实例创建的对象，以反映 Visual FoxPro 的属性和方法。

**语法：**Application.PropertyName [= eValue]

或

Application.Method

**参数：**

- PropertyName: 为应用程序对象指定属性；
- eValue: 为属性指定值；
- Method: 为应用程序对象指定方法。

**说明：**Visual FoxPro 5.0 为引擎服务器，允许其他应用程序（如 Microsoft Excel 或 Visual Basic）通过属性和方法远程启动和操作 Visual FoxPro。

### 1.2.2 Column 对象

在表格中创建列。

**语法：**Column

**说明：**在表格中，列数是用表格的 ColumnCount 属性来指示的。

表格中的一列可以包含来自于表中一个字段的数据，或包含表达式的值，而 DataSource 属性可以指定出现在列中的数据。

列中也可以包含一些控件，这些控件是通过 Init 事件中的 AddObject 方法来增加的，并且利用 CurrentControl 属性激活表格中的控件。利用控件的 ControlSource 属性可指定控件的数据源。

**注意** 在 Init 事件发生之前，列的头和控件不能被访问。

### 1.2.3 Container 对象

创建能够包含其他对象的对象。

**语法：**Container

**说明：**Container 对象中能够包含其他的一些对象，并允许访问这些对象。例如，如果创建一个由两个列表框和两个命令按钮组成的 Container 对象，然后将 Container 对象添加到表单中，那么，在设计或运行时，这两个列表框和两个命令按钮均是可以直接操作的。

### 1.2.4 Control 对象

创建能够包含其他受保护对象的控件对象。

**语法：**Control

**说明：**Control 对象能够包含其他的对象，但是，不同于前面介绍的 Container 对象，Control 不允许访问所包含的对象。例如，如果创建一个由两个列表框和两个命令按钮组成的 Control 对象，然后将 Control 对象添加到表单中，那么，在设计或运行时，这两个列表框和两个命令按钮均不能直接操作。

### 1.2.5 Cursor 对象

当表或视图添加给表单、表单集或报表的数据环境时，将创建 Cursor 对象。

**语法：**Cursor

**说明：**在运行表单、表单集或报表时，可借助临时表对象指定或确定表或视图的属性。

**注意** 在运行时，设置临时表对象属性将产生错误（Filter 或 Order 属性除外，它们可以在运行时设置）。要使新的属性设置生效，必须调用数据环境的 CloseTables 和 OpenTables 方法。此外，如果运行时改变具有一对多关系的临时表的 Order 属性，将破坏这个一对多关系。

### 1.2.6 Custom 对象

创建用户自定义对象。

**语法：**Custom

**说明：**用户自定义类可以用 DEFINE CLASS 命令或用类设计器（Class Designer）来定义。用户自定义类是一些具有属性、事件及方法的类，但它们却没有可视的描述，尽管如此，那些用于定义其他类型类的规则，仍然可以用于用户自定义类的定义。

### 1.2.7 DataEnvironment 对象

当创建表单、表单集或报表时创建这个对象。

**说明：**DataEnvironment 是被 Cursor 或 Relation 对象包含的 Container 对象，并与表单、表单集或报表相关联。

**注意** 在运行时设置数据环境对象将产生错误。要使新的属性生效，必须为数据环境对象调用 CloseTables 和 OpenTables 方法。

### 1.2.8 Form 对象

创建一个表单。

**语法：**Form

**说明：**利用 Form 对象可以创建一个包含若干控件的表单，而且表单的属性不仅确定了其外观，例如位置、大小和颜色等，还决定了其行为，例如是否可以改变大小等。

当设计表单时，BorderStyle 属性用于指定表单边界，Caption 属性用于确定表单提示。如果设置 BorderStyle 属性为 0，那么将取消边界。此外，在程序中利用 Hide 和 Show 方法，还能使表单在运行时变为透明或可见。

### 1.2.9 FormSet 对象

创建表单集。

**语法：**FormSet

**说明：**FormSet 对象是包含一组表单的 Container 对象。

### 1.2.10 Header 对象

为表格中的一列创建标头。

**语法：**Header

**说明：**表格中的列可以包含标题，标题是显示在列顶部的提示，并能够对某些事件作出响应。

### 1.2.11 Page 对象

在页帧中创建一个页。

**语法：**Page

**说明：**页帧可包含若干个页，这些页允许创建选项卡式表单或对话框。页可以用页名进行访问，例如：