

飞行的科学

徐华舫



科学出版社

飞 行 的 科 学

徐 华 航

科 学 出 版 社

1 9 7 8

内 容 简 介

本书是一本介绍飞行原理的科学普及书籍，全书共分十六章，从基本的气流现象开始，讲述了飞机为什么会升空，其举力是怎样产生的等道理。也介绍了飞机由低速发展到跨音速、超音速和高超音速时出现的一些问题及目前解决的办法，最后还介绍了气垫车及鸟类的飞行。

本书可供具有初中文化程度的广大工农兵和知识青年阅读。

飞 行 的 科 学

徐 华 肩

*

科 学 出 版 社 出 版

北京朝阳门内大街 137 号

中国科学院印刷厂印刷

新华书店北京发行所发行 各地新华书店经售

*

1978年4月第一版 开本：787×1092 1/32

1978年4月第一次印刷 印张：3 3/4 插页：1

印数：0001—118,200 字数：71,000

统一书号：13031·695

本社书号：1003·13—2

定 价：0.32 元

前　　言

2

飞机不仅在现代国防上有十分重要的作用，而且，也是一种十分有用的交通工具。随着科学技术的发展，飞机的用途也变得越来越广泛。在农业上，用它来撒药、播种、施化肥；在林业上，用于防火巡逻、森林灭火、荒山绿化；也可用它来探矿、航测、救护、运送鱼苗、牲畜良种等等。飞机在现代化的运输工具中，它所占的比重正在与日俱增，现在人们对飞机飞行的常识的了解，也越来越有兴趣。本书就是介绍飞机为什么会飞等这些最基本的飞行科学常识的。

飞机，自本世纪初开始成为重要的飞行工具以来，技术发展惊人。早期的飞机支杆纵横，骨架全露，摇摇幌幌勉强能飞离地面，随着科研和工业技术水平的提高，如今的飞机不仅结构坚固紧凑，机型新颖，操纵自如，平稳安全，而且其载重量之大（载重达一百多吨，总重达三百多吨）、速度之快（超过音速几倍）也是前人望尘莫及的。今天的飞机是当代工业高度发展的尖端产品，也是许多门科学技术深入发展的结晶。

全书分十六章，通过对最基本的气流现象的分析，讲述飞机飞行中的力学（空气动力学）原理，介绍低速飞行原理及超音速飞行原理，使读者对飞机飞行的本质有一个概括的了解。同时，对其它问题，如螺旋桨、直升机、颤振、气垫车等也做了一些扼要的介绍。如有不妥之处，请读者批评指正。

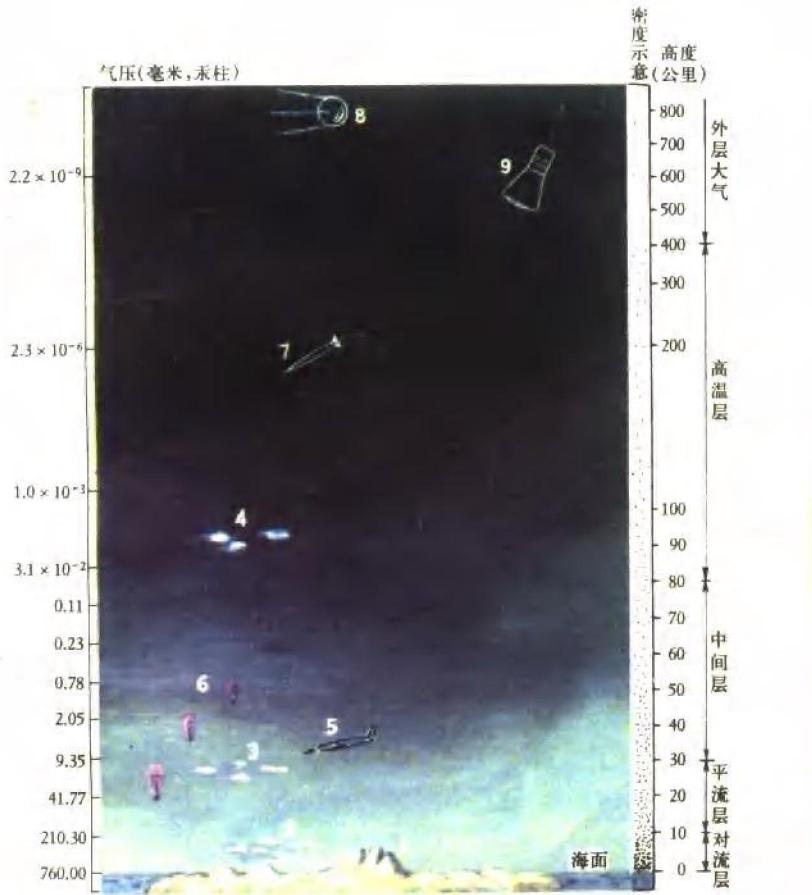


图1 大气构造图

- 1. 珠穆朗玛峰(8844米)
- 2. 卷云(8—15公里)
- 3. 珍珠云
- 4. 银光云(82公里)
- 5. 现代飞机(30公里)
- 6. 探测气球(36—40公里)
- 7. 探测火箭(150—200公里)
- 8. 人造地球卫星
- 9. 宇宙飞船(回返地球)

目 录

前言	iv
一 略谈大气层	1
二 从热气球到飞艇	3
三 当空气流动时	6
深入地了解流动过程	7
速度和压强的关系	9
飞机升空的秘密	11
四 举力的其他细节	16
速度、密度、翼面积和冲角	16
飞机怎样在各个高度上用不同的速度飞行	19
为什么机翼剖面是圆头尖尾的	22
顺风好还是逆风好	23
五 飞行阻力	24
摩擦阻力	25
压差阻力	26
诱导阻力	31
六 力争减小阻力	34
从双翼到单翼	34
罩起来，收起来	35
在表面摩擦上打主意	36
七 飞行中力和力矩的平衡	40

平飞	40
爬升、下滑和俯冲	41
尾翼	43
副翼	45
全翼无尾飞机为什么也能平衡	46
八 防止颤振	48
飞机上振动的类型	48
耦合和颤振	49
防止颤振的方法	51
九 音速在飞行上的重要地位	52
音速	53
亚音速和超音速的划分	54
十 超音速气流的压缩和膨胀	57
冲激波	57
膨胀波	60
十一 跨音速时飞机性能的恶化	62
跨音速飞行的难题	62
克服困难的办法	65
跨音速面积律	67
超临界翼型	68
十二 超音速飞行	70
超音速飞机的翼型	70
机翼的平面形状、起飞降落问题	74
平衡、稳定和操纵	79
高超音速飞行	80
超音速飞行对居民的影响	82
十三 螺旋桨	85

变转矩为拉力	85
变距桨和恒速桨	88
反桨和顺桨	90
共轴双层桨	92
十四 直升机	95
直升机怎样腾空	95
直升机怎样前进	96
尾桨	100
直升机的无动力下降	101
十五 气垫车	103
十六 鸟是怎样飞的	106
翱翔	106
扑翼飞行	107
鸟的起飞、降落和其他飞行环节	110
人能不能展翅飞翔	112

一 略谈大气层

我们周围的大气，有人说很象海洋，这只是一种比喻，并不确切。我们知道，海底的水和海面的水，其密度基本上是一样的；而大气层则不同，越到上空，空气就越稀薄，逐渐过渡到接近真空。

大气层的厚度，一般地说有三、四百公里，并可划分为四、五层。

空气稠密的底层叫做对流层，这层里大气有上下对流，雷和雨等现象都发生在这一层里。这一层的厚度，在赤道上空约为 16—18 公里，在两极约为 7—10 公里，在中纬度地带约为 11 公里。这一层并不厚，只占大气层总厚度的 $1/30$ 左右，但空气的质量却占总大气质量的 $3/4$ 。在这一层里，大气的温度随高度上升而下降，每升高一千米，温度下降 6.5°C 。现在的飞机虽然可以飞高到 30 公里以上，但中短程的民航机仍以在对流层中飞行为主。

对流层以上到 32 公里为止，叫平流层，大气只有水平方向的流动。这一层中的空气质量约占总大气质量的 $1/4$ ，大气的温度几乎不随高度而变，温度约为 -56°C 。这一层里没有雷、雨等干扰，是飞机飞行的好地方，远程客机一般都在平流层中飞行。

平流层以上，依次是中间层，高温层和外层空间(参看图1)；这些层中，空气极为稀薄，其空气只占总大气质量的 $1/3000$ 。高温层以上是人造地球卫星活动的场所。

二 从热气球到飞艇

人们在生活实践中知道，热空气比空气轻，热气会自动上升。利用空气的这种性质，就可以做成能升空的气球。我国民间有一种玩具叫“孔明灯”，那是一种用薄纸糊成的球形灯罩，上端不开孔，底下有一个竹篾的架子，在架上的纸盘（一般用不易燃的纸）中放一些易燃的东西，点燃后，热气就能使整个纸球升空。使纸球（物体）上升的这个力，叫做空气的浮力，也叫空气静力。

描述空气浮力的物理定律是阿基米德原理。这条原理告诉我们，任何物体在空气中都会得到空气的浮力，浮力的大小等于该物体所排除的空气的重量。物体在空气中能不能浮起来，那就要看同样大体积，是物体的重量大，还是空气的重量大；或者说，是物体重还是同体积的空气重。一般物体比起空气来总是要重得多，不仅浮不起来，连浮力的作用都不会觉察到。如一个体重 65 公斤的人，他的体积约为 0.07 立方米，而地面上的空气每立方米约重 1.225 公斤，则这个人受到空气的浮力只有 0.086 公斤，只是体重的千分之一左右，当然不会有浮力的感觉。

将比空气还轻的气体密封起来，做成气球，就能浮入空中，甚至还可以带人载物。物体在空气中上浮和在水中浮起，

有一点是不同的：在水中，凡是比水轻的物体必定要浮到水面，而在空气中，原来比空气轻的物体它上升到一定的高度就会停止；因为大气的密度随高度而下降，总会有一个高度，在那里空气的浮力等于物体重量的。

人类飞行的理想，是从气球开始实现的。初期的气球不能操纵，任凭风的摆布。

怎样使气球能随人的意志移动？最初的办法是“划船”——以大而长的扇子作“桨”，用人力来划进（见图2）。约70年

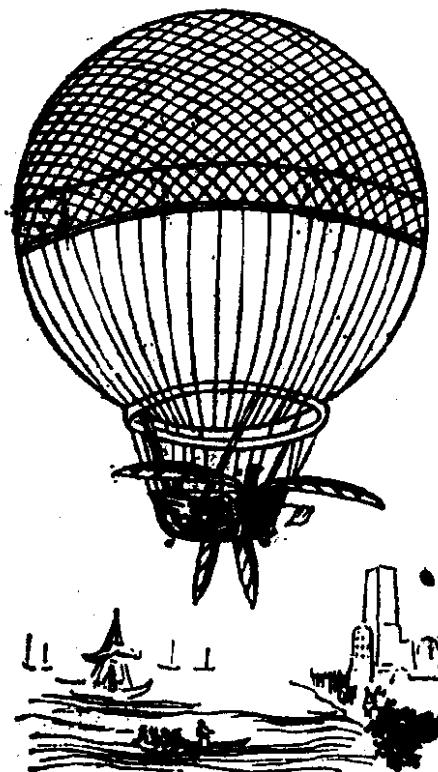


图2 1785年横渡英吉利海峡的气球，用人力“划进”

后，才出现了一个装有三马力蒸汽机的气球，用蒸汽机带动一个螺旋桨产生推进力，达到每小时10公里的飞行速度。没有前进速度，我们没法用舵来操纵方向，正象浮在水面上不动的船无法用舵来操纵一样。有了前进速度就可以用舵来操纵方向。从此，人类开始了有动力的可操纵的飞行。

有动力之后，前进速度大的提高，阻力很大的圆形气球就不适应了，于是出现了飞艇（见图3）。飞艇与气球除外形不同之外，飞艇的尾部还安上了操纵方向用的竖舵和防止前后翻转的水平尾翼。

同样马力的内燃机比蒸汽机轻得多，更适于飞艇使用，内

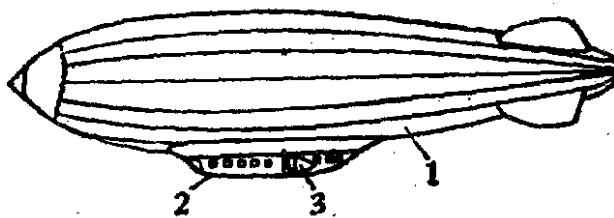


图 3 半硬式飞艇
1. 艇身 2. 客舱 3. 发动机和螺旋桨

燃机出现后，就被广泛地用来做飞艇的动力。随着内燃机马力的增大，飞艇的速度也越来越快。随着速度的加快，软气囊会变形，人们便设计出半硬式和全硬式的飞艇。硬式飞艇用铝做骨架，自然要沉重些，但艇身可以做得很大，仍能得到足够的浮力。硬式飞艇的容积，最大曾做到 20 万立方米(长 248 米，最大处的直径 41.2 米)，它的总浮力约有 245 吨，能载重 84 吨，速度曾达 135 公里/小时。

二十世纪初期，飞艇曾盛行过一时，当时欧洲有到美洲飞艇的定期客运班次，1926 年有人用飞艇从欧洲飞越北极到达美洲。第一次世界大战中，有些国家曾用它来进行侦察和执行轰炸任务。

但是，由于飞艇不灵活、造价贵、需要庞大的机库，而且安全性也差，在航空运输上已被淘汰；目前仅用在一些特殊的场合，如高空探察及山区运输木材下山等；还有，战时在海面上监视敌方潜艇活动也有它的独到之处。

三 当空气流动时

飞机在空中飞行为什么不掉下来，是与飞艇一样依靠浮力吗？不是。是靠空气流动时所产生的力（或空气不动，飞机向前运动时所产生的力），这种力称为气动力。

最初试造飞机的人并不了解气动力，只是从风筝得到启发，知道比空气重的东西依靠风的力量可以升空。为了揭开升空的秘密，掌握气动力，人们不懈地作滑翔机的飞行试验，利用山坡迎风面的上升气流进行滑翔飞行。那时飞行原理和气动力方面的知识虽然积累得很少，但实践者却凭试验造出了能够飞行的飞机。

初期的飞机很不完善，机翼是模仿风筝造的，在骨架上蒙一层薄布或薄板，这种飞机常常突然倒栽下来。随着实践的

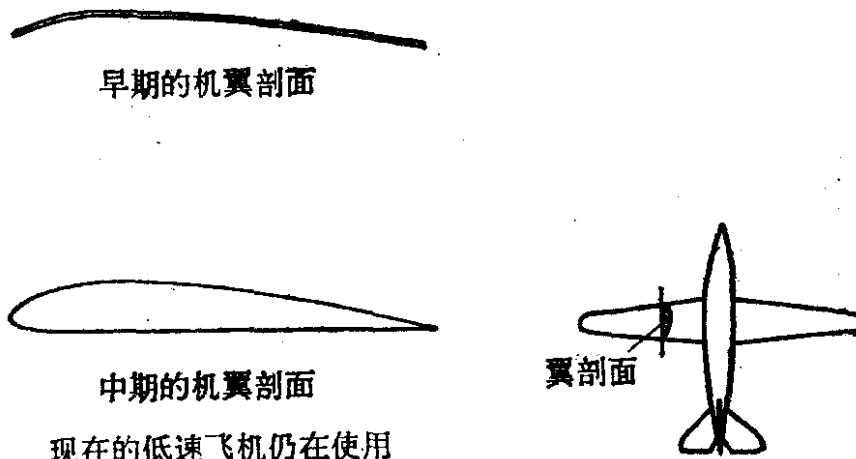


图 4 机翼的剖面形状

深入和经验的积累，后来从理论上证明，要飞机不出事故，机翼的剖面形状应该是圆头尖尾的（见图4）。自从对飞行阻力的成因有了正确的了解之后，飞机的外形就得到不断地改进，使得飞机越飞越快。

深入地了解流动过程

这里讲的流动过程，就是指空气流过飞机时的情况，只有懂得了这种流动情况，才能了解作用在飞机上的气动力是怎样产生的。为了便于理解，先讲风吹过一座房子的情况。

假定在开阔的平地上，有不变的匀速风向房子吹来（见图5）。在房子的远前方，气流基本上不受房子的影响，那是和地面平行的水平气流，流速都相同，流线①都是平行的直线。那末，气流到房子跟前时，是不是被房子挡住的那部分气流都停止不流了呢？不是的，它会绕过房子，不会堆积在房子前面。但是，气流是相互牵连的，在这一段空间的气流里，有一处发生了变化，必然要牵扯到相当大的一片。设房子高6米，那么，从地面起6米高以内的气流虽然都受到房子的阻碍，但是并不停下来，它会从房子的上面和两侧绕过去。这一绕流，气流就起了变化，不仅6米以内的各条流线要改变方向、高度、流速，而且必然要挤开旁边的流线，被挤开的流线还要依次往

① 空气原是无色透明的东西，它流动的过程眼睛是看不见的，如果我们设法在上风头某处，每隔开一定的高度放置一个发烟器，这样烟就随着气流一起流动，我们就可以看见气流走过的路线了。这样的一条条气流的路线就叫做流线。

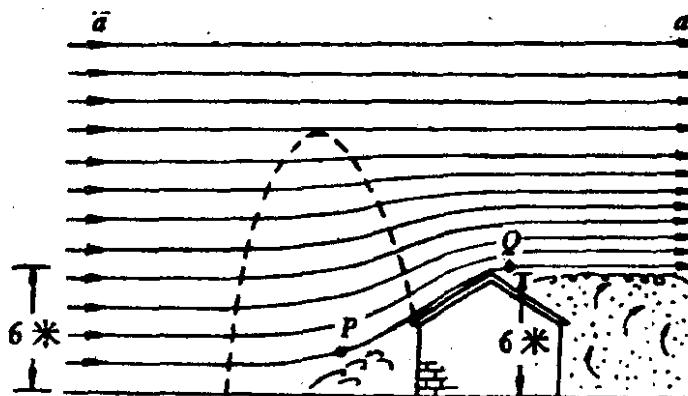


图 5 气流绕房而过

外挤，结果相当大的一片气流都起了变化。从图 6 我们可以看出，在气流通道上，由于房子的存在，气流通道的截面就要变窄。气流是不断地流动的，凡是从 1-1 截面流过去的气流，也必须从 2-2 截面流过去，就是说流过 1-1 截面的流量（即每秒若干立方米的空气）必等于流过 2-2 截面的流量。2-2 截面较 1-1 截面小，则气流流过 2-2 截面时的平均速度一定比 1-1 截面上的大。在观察流动时，我们发现 2-2 截面上的流速不是均匀的，离房子（即扰动物体）越近，气流的变化越强烈，离房子越远的地方，气流的变化越小，远到一定的距离，如到了 aa 流线处，气流基本上没有变化。

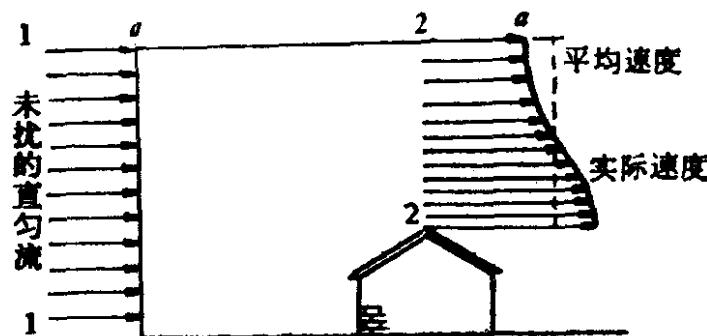


图 6 气流绕房时的变化

以上说的只是障碍物对气流的横向^①排挤作用。此外，还有纵向的变化。气流受到房子的阻挡，虽然不会停下来，流速的大小却要发生变化，各条流线的变化虽不一样，但流速都是先下降，而后又上升，因此在房子前面会出现一个低速区，如图5中虚线划出的地区，到房子上方时，速度升高到比原来的还高。关于房子以后的变化情况，比较复杂，对于了解飞机的飞行关系不大，这里就不讲了。至于机翼后方的流动情况，讲飞行阻力时再谈。

速度和压强的关系

在静止大气里，只有一个大气的压强。这压强只随高度变化，在同一水平面上，压强是相等的。流动的气流，除了有这个压强之外，还有速度；速度与压强有一定的关系，还可以

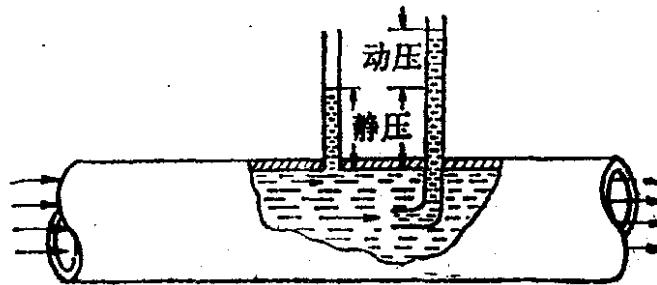


图7 水在直管里流动

互相转化，其关系可以由伯努利定律来确定。流速可以产生动压，动压与流体的速度平方成正比，其计算公式是：

① 横向，包括房子的上方和两侧；它是相对于纵向而言的，纵向是指气流未经扰动时的流动方向。