



# 新概念 电脑教程

本书编委会

## 电脑基础常识



电子工业出版社

Publishing House Of Electronics Industry  
URL:<http://WWW.phei.com.cn>

“新概念电脑教程”丛书

# 电 脑 基 础 常 识

本书编委会

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

## 内 容 简 介

本书以简洁通俗的语言介绍了电脑的基础知识。主要内容包括：电脑的组成、使用、选购与维护等方面常识；同时介绍了电脑操作系统的使用，网络的应用，常用软件的使用，多媒体的使用。

通过本书的学习，读者可以掌握电脑的基本结构和常规使用、维护。本书还对常用软件的使用进行了简单介绍，如字处理及表格软件。结合本丛书其它分册的学习，即可深入到电脑应用的各个方面。

本书适合电脑普及培训班学员及各类初学者使用。

未经许可，不以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有·翻印必究。

### 图书在版编目（CIP）数据

电脑基础常识/《电脑基础常识》编委会编.-北京：电子工业出版社，2000.1

新概念电脑教程

ISBN 7-5053-5754-9

I. 电… II. 电… III. 微型计算机-基本知识 IV. T36

中国版本图书馆 CIP 数据核字（1999）第 74450 号

丛 书 名：新概念电脑教程

书 名：电脑基础常识

著 作 者：本书编委会

责 任 编辑：焦桐顺

印 刷 者：北京市东光印刷厂

装 订 者：三河司庄装订厂

出版发行：电子工业出版社 URL:<http://www.phei.com.cn>

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

经 销：各地新华书店

开 本：787×1092 1/16 印张：11.375 字数：266 千字

版 次：2000 年 3 月第 2 次印刷

书 号：ISBN 7-5053-5754-9

TP·2974

印 数：10100~20200 册

定 价：19.00 元

凡购买电子工业出版社的图书，如有缺页、倒页、脱页，所附磁盘或光盘有问题者，请向购买书店调换。若书店售缺，请与本社发行部联系调换，电话：68279077

# 序

## 21世纪的新概念

新的世纪、新的千年和新的时代，同时向我们走来。

在世纪之钟敲响之际，我们全体同仁向千百万读者奉献上一份特别的礼物：“新概念电脑教程”丛书——它带着我们的美好祝福，带着我们的真挚期盼。

即将过去的二十世纪是伟大的，正在向我们走来的新世纪将更加伟大。人类将从传统的物质经济迈向崭新的知识经济时代。在知识经济时代，以电脑为核心的信息技术，将成为时代的标志，决定着人类的生存。

新的世纪带来新的概念、新的希望和新的梦想。人们期待着、憧憬着，同时也忧虑着、忐忑不安着。

“何以解忧，惟有杜康？”不！电脑——本世纪最伟大的科学发明——才是排忧解难，打开新世纪大门的金钥匙！

传统的文盲与非文盲的标准是能读会写多少个字。在新的世纪，文盲与非文盲的标准则是“能查会找”——能否使用计算机通过网络查找所需要的知识。在新的世纪，谁也不愿作新文盲！

前天，电脑应用对人们来说是个遥远的梦，除了想象，更多的是神秘；

昨天，它的脚步声已经愈来愈清晰可辨，尽管还有许许多多未解的谜；

今天，你应该成为电脑的真正主人，了解它、掌握它、使用它、开发它、支配它，让它帮助我们开掘未知的新领域，以缔造我们灿烂的新生活。

我们呈现在你面前的这份薄礼——《新概念电脑教程》丛书，可以实现你的梦想，破解你的疑虑，消除你关于电脑的神秘，给出你渴望知晓的一个个谜底。

《新概念电脑教程》丛书，自学，它是你的挚友；提高，它是你的良师。

“新概念”则是以新态度、新手段去实现新目的；

“教程”二字，不意味着是学院式的、枯燥乏味的、教条的阐述，它只是表明我们编辑这套丛书是严肃认真而又负责的。因为它是有志于科普事业者的集体智慧。

学习《新概念电脑教程》，获取21世纪工作签证，拥抱崭新未来。

中国科普研究所所长

## “新概念电脑教程”丛书

### 编 委 会

主任 袁正光 中国科普研究所所长

副主任 龚兰芳 电子工业出版社代总编

编 委 刘志平 北京市教育科学研究院职业教育研究中心教  
研员、高级教师

袁 晓 北京市职业、成人教育教材建设办公室主  
任、高级教师

韩立凡 北京信息管理学校副校长、高级教师

余胜泉 北京师范大学现代教育技术研究所博士

李双庆 陆军导弹学院副教授

郝 蕴 国防科技信息中心高级工程师

薛荣华 北京电子科技学院教授

本书撰稿 年立群 牛 勇

本书审稿 王乃康 承德医学院教授

# 出版前言

## 为什么要编这套书？

随着科学技术的迅速发展，电脑越来越成为我们工作学习不可或缺的好帮手。

面对琳琅满目的电脑图书，初学者感叹：

“找到一本一看就懂，即学即会的电脑书，困难！”

朋友！不要灰心，这套书就会帮你解决疑难，这正是我们的初衷。

## 这套书是如何编写的？

这套书的编委和作者均为国内知名的电脑普及教育专家，他们熟悉初学者的学习规律和掌握电脑程度，有丰富的教学经验和教材编写经验。

这套书不讲深奥的原理，只讲使用；并按照初学者习惯，常用的讲，不常用的不讲，消除初学者对电脑的恐惧感和神秘感。

这套书尊重人的认知规律，从完成一件任务入手，手把手教你学会使用电脑和软件。

这套书一开始就迅速让你学会电脑和软件简单使用的全过程，引起你的学习兴趣。然后，循序渐进，逐步提高你的使用技能。

## 为什么这套书称为“新概念电脑教程”？

长期以来，人们认为：不讲原理，没有练习，不称为书，不称为教程。

21世纪到了，我们认为：注重使用，注重实用，才称为好书，才称为好教程。

鉴此，我们从读者接受能力和使用要求出发，提出：学习的新概念、使用的新概念。

## 这套书包括哪些内容？

这套书讲授电脑使用的内容是最新的、最常用的、最实用的；结构、风格统一，系统性强；循序渐进、图文并茂；基础与提高并重。这套书包括如下内容：

《电脑基础常识》	《办公自动化 Office 2000》
《操作系统 Windows 98》	《三维动画 3D Studio MAX 3》
《文字处理 Word 2000》	《网络漫游 Internet》
《文字处理 WPS 2000》	《图像处理 Photoshop 5.5》
《电子表格 Excel 2000》	《数据处理 FoxPro》
《网页制作 FrontPage 2000》	

## **这套书的读者是谁？**

朋友！只要你是初学者，不要求你有任何计算机准备知识，无论自学，还是参加培训班，这套书都将迅速使你成为行家！

**本书编委会**

**2000 年 1 月**

**“新概念电脑教程”**

## **《电脑基础常识》导读**

掌握电脑应用必须了解电脑基础常识，知道电脑的功能、用途及基本结构，有一定的使用和维护技能。本书通过大量实例对应用电脑需要掌握的知识、技能进行了介绍讲解。学完此书，读者不但可以掌握电脑基础常识，对日后学习更高深的电脑应用也颇有帮助。

全书共七章。第一章介绍电脑的组成、应用、选购及安装，使读者对电脑有一个大致了解，并为选购提供了一些建议；第二章介绍电脑操作系统，主要对 Windows 98 操作系统进行介绍；第三章介绍字处理、表格等常用软件；第四章介绍网络的有关知识；第五章介绍多媒体与游戏；第六章介绍电脑的日常维护；第七章对一些常用软件的功能及使用进行了简单介绍。

本书由年立群、牛勇、任建娅、李辉、王建、宋文津、刘亚平、李玉红、唐凯峰编写。

# 目 录

<b>第一章 电脑基础知识</b>	1
1.1 电脑的组成	1
1.1.1 概述	1
1.1.2 主板和 CPU	1
1.1.3 存储设备	2
1.1.4 输入设备	3
1.1.5 显卡和声卡	4
1.1.6 输出设备	5
1.2 电脑的应用	6
1.2.1 处理文档和表格	6
1.2.2 信息存储	7
1.2.3 通过 Internet 与世界互联	7
1.2.4 丰富多彩的电脑多媒体	8
1.3 电脑的选购与安装	9
1.3.1 电脑的选购	9
1.3.2 电脑的安装	12
1.3.3 BIOS 设置与硬盘格式化、分区	15
<b>第二章 电脑操作系统</b>	17
2.1 DOS	17
2.1.1 DOS 简介	17
2.1.2 DOS 的几个概念	17
2.1.3 启动 DOS	20
2.1.4 使用 DOS 命令的几点说明	20
2.1.5 常用 DOS 命令	21
2.2 Windows 操作系统	25
2.2.1 Windows 操作系统介绍	25
2.2.2 Windows 98 中文版的安装、启动和退出	25
2.2.3 Windows 98 的桌面	26
2.2.4 Windows 98 的窗口与对话框	27
2.2.5 Windows 98 的基本操作	30
2.2.6 Windows 98 的文件管理	34
2.2.7 应用程序	36

2.2.8 汉字输入 .....	39
2.2.9 显示属性的设置 .....	41
2.2.10 Windows 98 自带的几个应用程序 .....	44
2.2.11 控制面板 .....	46
2.2.12 Windows 帮助 .....	48
<b>第三章 常用应用软件 .....</b>	<b>49</b>
3.1 文字处理软件 .....	49
3.1.1 集成办公系统 WPS 2000 .....	49
3.1.2 Microsoft Word 2000 .....	70
3.2 电子表格 .....	93
3.2.1 Microsoft Excel 2000 .....	93
3.3 图像处理软件 .....	108
3.4 数据库软件 .....	109
<b>第四章 你上网了吗 .....</b>	<b>111</b>
4.1 Internet 简介 .....	111
4.2 丰富多彩的网络服务 .....	112
4.2.1 WWW 服务 .....	112
4.2.2 E-mail 服务 .....	112
4.2.3 FTP 服务 .....	112
4.2.4 BBS 服务 .....	113
4.3 上网前的准备 .....	113
4.3.1 办理上网手续 .....	113
4.3.2 添置 MODEM .....	113
4.3.3 网络设置 .....	114
4.4 用 IE 浏览 Internet .....	117
4.4.1 访问网站 .....	117
4.4.2 搜索 .....	118
4.4.3 保存网页 .....	119
4.5 收发电子邮件 .....	120
4.5.1 Outlook Express 的设置 .....	120
4.5.2 读写与收发邮件 .....	122
4.5.3 免费邮箱 .....	123
4.6 资源下载 .....	124
4.6.1 下载软件简介 .....	124
<b>第五章 多媒体与游戏 .....</b>	<b>127</b>
5.1 电脑多媒体 .....	127

## 目录

---

5.1.1 播放 CD 光盘 .....	127
5.1.2 播放 VCD .....	130
5.1.3 多媒体的制作.....	133
5.2 电脑游戏.....	135
5.2.1 电脑游戏简介.....	135
5.2.2 电脑游戏的类别.....	136
5.2.3 几款有代表性的游戏.....	138
<b>第六章 电脑的日常维护 .....</b>	<b>141</b>
6.1 电脑系统的日常维护 .....	141
6.1.1 工作环境的维护.....	141
6.1.2 主机和显示器的维护.....	142
6.1.3 软盘及其驱动器的维护.....	142
6.1.4 硬盘的保护.....	143
6.1.5 光盘及驱动器的维护.....	144
6.1.6 打印机的维护.....	144
6.2 数据的安全保护 .....	145
6.2.1 CMOS 参数的保护 .....	145
6.2.2 文件的备份和保存.....	145
6.2.3 设置开机密码.....	145
6.2.4 运用屏幕保护程序.....	145
6.2.5 通过设置属性隐藏文件.....	146
6.2.6 设置应用程序密码.....	146
6.3 电脑病毒及其防范 .....	148
6.3.1 电脑病毒的表现形式.....	148
6.3.2 电脑病毒的危害.....	149
6.3.3 电脑病毒的传染途径.....	149
6.3.4 电脑病毒的防范措施.....	150
<b>第七章 常用工具软件 .....</b>	<b>151</b>
7.1 MP3 播放工具 .....	151
7.2 微软照片编辑器 .....	153
7.3 内码转换工具 .....	155
7.4 看图软件 .....	157
7.5 杀毒软件 .....	160
7.6 压缩工具 .....	162
7.7 抓图工具 .....	165
7.8 金山词霸 .....	168

# 第一章 电脑基础知识

## 1.1 电脑的组成

电脑，为个人计算机的俗称。我们一般所称的电脑，是指电脑的硬件系统。但从严格意义上说，电脑应包括硬件系统和软件系统，这二者缺一不可。硬件系统是电脑应用的基础，而软件系统则是我们应用电脑的必需途径。硬件系统是固定不变的，而电脑千变万化的功能则是通过软件实现的。

这里讲到的“电脑的组成”仅指电脑的硬件组成。

### 1.1.1 概述

我们平时家里和普通办公室用的电脑属于微型电脑，这类电脑被称为“个人电脑”。而在个人电脑中，最为普及的一种是 IBM 的兼容机（Personal Computer），即我们常常说的 PC 机。从外观上看，我们常用的电脑由四部分组成：主机、显示器、键盘、鼠标。如图 1-1 所示。



图 1-1 电脑组成

一般而言，电脑由输入设备、输出设备、存储设备、中央处理单元等几部分组成。在硬件方面，电脑通常包括主板、CPU、显示卡、声卡、内存、硬盘驱动器、软盘驱动器、光盘驱动器、键盘、鼠标、显示器等硬件设备。

### 1.1.2 主板和 CPU

主板和 CPU 是电脑的核心硬件。

主板是机箱内最大的一块电路板（如图 1-2），其它所有电路板都插在上面。

主板上有一块最大的芯片就是 CPU，它的全名叫中央处理器，英文缩写是 CPU（图 1-3）。

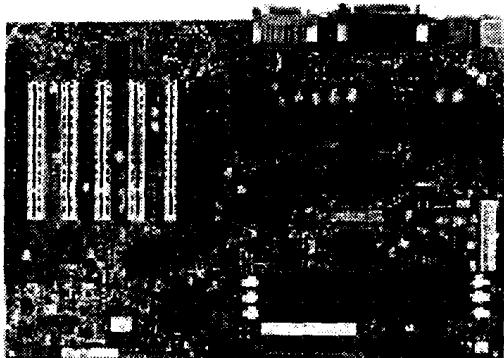


图 1-2 主板

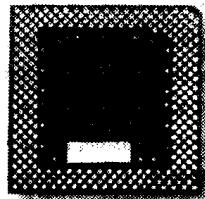


图 1-3 CPU

CPU 芯片是主板的核心，电脑系统中的各种指令的执行及数据的存储、处理，都由 CPU 统一协调和指挥。CPU 好比人的大脑，主板就是人的躯干，而其它的硬件则是人的相应器官。大脑和其它器官存在于躯干之上，大脑通过躯干中的神经网络向各器官发布命令，器官通过躯干相大脑反馈信息。

像我们经常听到的 286、386、486、奔腾(Pentium)等，说的就是各种微型电脑的中央处理器的工作频率。中央处理器的频率决定了一台电脑所能达到的速度水平。

### 1.1.3 存储设备

电脑中用于存储程序和数据的设备，称为存储器。存储器相当于电脑的数据仓库，专门存放各种信息和数据。

电脑中常用的存储器通常包括内存、硬盘、软盘、光盘。

#### 一、内存

内存常常被人们成为“内存条”，它呈条状，见图 1-4。它是把一些存储器芯片焊在一 小条印刷电路板上做成的。常见单条容量有 4MB、8MB、16MB、32MB。



图 1-4 内存

内存是电脑运行时临时存放数据的地方，其中的内容在不断变化，关机后其中信息消失。内存的多少直接影响电脑的运行速度。运行较大的应用程序或是处理较大的图像、视频

需要很大的内存，若内存的容量不能满足要求则会影响运行速度。

## 二、硬盘

硬盘驱动器和硬盘片封装在一起，组成硬盘。硬盘是最常用的高速大容量外部存储器。硬磁盘的特点是读写速度快、容量大。由于刚性较强，所以称为硬盘。如图 1-5。

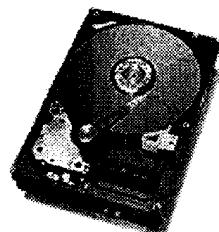


图 1-5 硬盘

电脑的软件、用户存储的资料和信息都存储在硬盘中，硬盘的容量大小决定了可以存储信息的多少。硬盘的容量一般以 G 为单位（ $1G=1000M=1000\times 1000K=1000\times 1000\times 1024$  字节），目前常见的容量有 4.3G、5.1G、6.4G、10G、13G 等。为适应未来的需要，硬盘容量应尽可能的大。

## 三、软盘

软盘用来存储信息，一般有两个用途：一是将电脑中的信息做备份，以防电脑瘫痪后信息丢失；二是用于从一台电脑向另一台电脑转移信息。软盘需要放入软盘驱动器（软驱）中使用。软驱固定在机箱上，电脑通过软驱向软盘写入或读出信息。

## 四、光盘

光盘需要光盘驱动器（光驱）来读写，一般电脑配备的光驱只有读光盘的功能。光盘上的信息需要光驱通过激光束读取，因此得名“光盘”，而其驱动器得名“光驱”。光盘存储容量远比软盘大，一般有 600 多兆，因此大有取代软盘的趋势。光盘的常用种类有数据光盘、CD 光盘、VCD 光盘、DVD 光盘。

### 1.1.4 输入设备

电脑的输入设备就是电脑从外界获取信息的设备。我们通过输入设备向电脑发命令、输入资料。电脑的输入设备最常见的是键盘和鼠标，扫描仪、数码相机等也是输入设备。

## 一、键盘

电脑键盘用于键入数据、程序及控制命令。键盘是电脑输入设备中最重要、使用最多的一种。键盘用于键入字符、数字和标点符号很方便，但不适合图形的操作。

微型电脑最常用的键盘是一种 101 键盘。自从 Windows95 问世之后，为了配合 Windows95，出现了 Windows 专用键盘。这种键盘和普通的 101 键盘区别不大，只是新添了几个键，这几个键被定义成在 Windows 里执行一些简单的操作。

普通键盘按照功能和排列位置，可将键盘分为四个主要部分：打字键盘、功能键、编辑键(光标控制键)和数字小键盘。如图 1-6 所示。

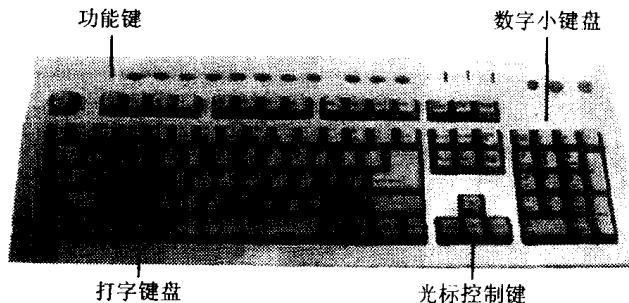


图 1-6 键盘

## 二、鼠标

鼠标是一种屏幕标定装置。鼠标上有两个或三个按键，功能多的还有一到两个滚轮。左键一般执行选定操作，右键一般执行调快捷菜单或是特殊操作，滚轮常用于浏览时纵向或横向翻页。自从视窗类软件出现以后，鼠标得到非常广泛的应用，同时使软件的应用变得很方便。操作时只要将鼠标光标在屏幕上移动到适当位置后点击左键或右键，就可实现各种操作。

鼠标有机械鼠标、光电鼠标和智能型鼠标等类型，最常用的是机械鼠标。

### 1.1.5 显卡和声卡

在机箱中，主板上插着几块电路板，这些电路板分别负责不同的任务。其中，显卡和声卡是我们一般都配备的。如图 1-7 和图 1-8。

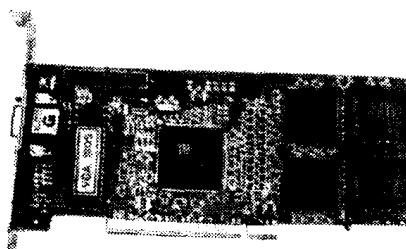


图 1-7 显卡

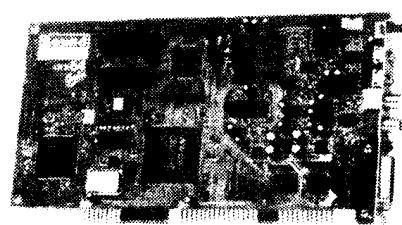


图 1-8 声卡

显卡把电脑将要显示的信息转换成视频控制信号，控制显示器工作。显卡的性能决定

了在显示器上显示的图像的质量。决定显卡性能的因素，包括显示芯片对不同类型图像信号的处理方式、显存的大小、显卡接口类型、显卡的位数等等。运行不同的软件对显卡有不同的要求。一般处理复杂图像、玩一些画面精细的3D游戏对显卡的要求较高。

声卡是将电脑的数字信息转换成音频信号的电路板。与显卡相似，声卡的性能决定了音箱输出的声音的质量。决定声卡性能的因素有声卡的位数、芯片的性能、有无硬波表等等。优秀的声卡可以使我们享受到家庭影院的效果。

### 1.1.6 输出设备

电脑的输出设备就是电脑向外界发送信息的设备。我们通过电脑的输出设备，获取处理结果和执行信息。常见的输出设备有显示器、打印机等等，一些专业用途还需要绘图仪。

#### 一、显示器

显示器是电脑最重要的输出设备。通过显示器，可以把操作人员输入电脑的信息、电脑的工作过程和处理后的结果，以图形或文字的形式显示出来，使操作人员从屏幕上得到操作或程序执行过程中的必要信息，从而建立起电脑和操作员之间的联系。

下面提到的几项技术指标，将直接影响一台显示器的显示效果。

##### 1. 分辨率

分辨率是衡量显示器的重要技术指标之一。指屏幕上像素的点阵，通常写成(水平点数)×(垂直点数)的形式。例如：640×480。分辨率越高，显示图象越清晰。而分辨率的提高则受到显示器频带宽度的限制，并且应与显示卡匹配。根据应用需要，一种显示系统在不超过它最高分辨率的条件下，都有几种显示模式可供选择，具有不同的分辨率。常见的显示器分辨率有：640×480、800×600、1024×768、1280×1024。

##### 2. 点距

点距是指屏幕上两个像素点之间的距离。一般来说，点距越小，图像越清晰。目前显示器的点间距有：0.24mm、0.27mm、0.28mm、几种，最小可达0.20mm。

##### 3. 屏幕刷新方式

屏幕的刷新方式有两种：逐行扫描和隔行扫描。一般来说，逐行扫描比隔行扫描的图像更稳定。

##### 4. 色彩

显示器也分为彩色和单色两种，目前显示器基本都是彩色显示器。

##### 5. 显示速度

这是指显示图象或文字的速度。它与显示分辨率和显示器的扫描频率有关。显示分辨率越高，像素点阵就越多，要求扫描速度也就越快。

## 6. 颜色和灰度

这是表示显示效果的重要参数，即能显示多少种颜色和多少级亮度。增加颜色种类和灰度等级，主要受到显示存储器容量的限制。

## 7. 尺寸

尺寸包括显示器尺寸和显示尺寸。目前显示器尺寸有 14 英寸、15 英寸、17 英寸、19 英寸和 21 英寸，19 英寸和 21 英寸通常用于专业制图。显示尺寸是指显示器所能显示图像的可视范围尺寸。显示器的尺寸越大，所能看到的图像范围就越大，而分辨率也能选得越高。

## 二、打印机

打印机也是重要的输出设备，它可以将电脑的运行结果、制作成品等输出到纸上，便于浏览与使用。

打印机的种类很多，按打印方式分，常见的有针式打印机、喷墨打印机和激光打印机；按色彩分有黑白打印机和彩色打印机。

针式打印机价格便宜、对纸张无特殊要求，但噪音大、速度慢、打印质量差。喷墨打印机噪音低、彩色效果好、速度较快、打印质量较好，但打印成本较高。激光打印机噪音小、速度快、文字打印质量高，但价格贵、对纸张要求高。

打印机有三个主要性能指标：最高打印分辨率（DPI）、每分钟打印张数（PPM）和最大打印尺寸。分辨率决定了输出图像的精细程度，每分钟打印张数决定了打印速度，最大打印尺寸决定了所能打印的最大图像尺寸。

## 1.2 电脑的应用

自电脑发明至今，由于电脑软硬件的飞速发展，使电脑的应用也越来越广泛、越深入。电脑已不仅是科学的研究工具，社会的各行各业、人们的日常生活已渐渐的离不开电脑了。其高速的计算能力、准确的逻辑运算能力和大量信息的存储能力，使电脑成为人们工作、生活不可缺少的工具。

目前电脑最广泛、最主要的应用，包括文档、表格的处理，各种信息的存储，网络漫游，多媒体应用。

### 1.2.1 处理文档和表格

我们在日常工作、生活中经常要处理各种文档和数据表格。传统的方法是用笔在纸上写，用计算器算，其缺点是不易修改，格式不整洁，费力、不方便。如果使用电脑，这些缺点就不复存在。用电脑可以使我们轻松、快捷的做出格式整洁、风格多样、极具专业水准的文档和表格，同时也可大量节约纸张。

## 一、用电脑处理文档

电脑软件中，用于处理文档得软件很多，最常用的是珠海金山软件公司的办公集成系统 WPS 和美国微软公司的 Word。

在这些字处理软件中，我们可用输入法将文字输入，并利用软件的强大功能，直观的编排文字，方便的插入所需的图片，从而做出美观大方的文档。软件中丰富的模板和样式，使我们可以很容易的制作不同风格、不同类型的文档。字处理软件通常都提供复制、剪切、粘贴和删除等编辑功能。这些功能使对文档的编辑工作变得非常方便，我们只需动动鼠标就可轻松完成大段文字的移动或修改，而不会在版面上留下任何涂改的痕迹。应用电脑处理文档的优点还很多，如自动生成索引目录，对文档的拼写、语法进行检查，对全篇文档进行文字、符号的查找和替换等等，在此就不一一列举了。

## 二、用电脑处理数据表格

处理数据表格是办公室中经常遇到的工作，用传统的方法处理要求有极大的耐心和细心，而错误和疏漏却是难以消灭。应用电子表格软件可以使处理表格变成一件轻松的事，即使是非常复杂繁琐的表格。在电子表格中，我们不必预先计算表格的大小、绘制表格线，只需在软件中填入各个运算公式和数据，就可得到完整的表格。与字处理软件一样，电子表格使我们可以方便的编辑修改表格。用电子表格还可以方便的绘制数据的柱状图和饼状图，对数据进行排序等等。

### 1.2.2 信息存储

与传统的资料存储方法相比，用电脑存储信息的优点很多。

传统的存储方法需要大量的空间，还需要有专人负责整理维护。而用电脑存储资料则方便的多。信息存储在磁盘或光盘中所占的实际空间，远比信息以纸张的形式存储所占空间小得多，管理这些信息也比传统方法简单的多。

用电脑存储信息的另一大优点是方便高效的资料查阅和整理。电脑可以提供多种多样的资料查阅方式，而且能很快的找到并打开。例如仅仅通过所查资料包含的一个字或是一句话，甚至资料的大小、类型和创建时间，就可查到目标资料。这是传统方法所不能比拟的。

用电脑还可将多种类型的资料存储在同一主题下，如音频、视频、动画和电影剪辑等等。这在传统方式中是难以实现的。

用电脑存储的资料转移也很方便，不但可以用磁盘或光盘轻松携带至他处，还可用网络迅速传递至世界的任意角落。

### 1.2.3 通过 Internet 与世界互联

Internet 是一个奇妙的世界，它是一个极大的资源宝库，也是人类社会有史以来第一