

Dynamic HTML: *Master The Essentials*

动态HTML

轻松进阶



〔美〕 Joseph Schmuller 著

邱仲潘 等译



电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

URL: <http://www.phei.com.cn>

DYNAMIC HTML

Master the Essentials

动态HTML轻松进阶

〔美〕 Joseph Schmuller 著

邱仲潘 等译

電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

- 表示屏上项目时（如窗口标题、文件夹、按钮、清单元素、对话框项目、菜单或菜单选择），不管其屏幕显示如何，都用首字母大写。
- 表示键盘上有名的键时，也都用首字母大写（如Alt、Tab、Esc、Ctrl）。
- 为了表示击键组合，键与键之间会使用加号（+），例如，Alt+Tab表示按住Alt键并按Tab键。
- 为了表示菜单选择过程，用“►”号。这样，File►Save表示选择File菜单中的Save选项。
- 程序代码太长，无法在一行中写完时，我会用续行符。

还有下列项目：

说明：这是说明，提供了关于某个主题的补充信息。

这是旁白

有时题外话比说明要长，放进正文中又不合适，这时就会用这样的旁白。

提示：这是提示，帮你更有效地工作的技巧或快捷方法。

警告：这是警告，表示可能对人或对机器有潜在危害的动作或条件。

开始学习吧

本书的内容将激发你的想象力，开拓你的创造性，利用这些技术可以帮你做不少事。启动计算机，从第1章开始，就可以轻松掌握DHTML了。

内 容 提 要

众所周知, HTML是Web页面必不可少的标志语言, 它以简单、灵活、通用性好而深受欢迎。但它对动画、多媒体、拖放操作、动态数据聚集等操作却无能为力, 为此人们不得不借助CGI、Java、JavaScript、JScript、VBScript等等程序/脚本语言。自然地这增加了学习和编程的难度。为尽可能多地支持多用户需求, 特别是为降低对复杂编程语言(如Java)的依赖程度; Microsoft和Netscape两公司不约而同地各自开发了“动态HTML”——HTML语言, 它们分别适用于IE4和Navigator浏览器和各自开发的脚本语言。这两种DHTML的差别很小。本书详细介绍了开发DHTML页面的步骤、图形和表格的使用技巧、页面元素的布局及控制; 还介绍了交互性、拖放操作和模态技术等高级课题。它对于希望了解或正在进行Web编程的用户, 是一本优秀的实用工具书。



Copyright©1998 SYBEX Inc., 1151 Marina Village Parkway, Alameda, CA 94501. World rights reserved. No part of this publication may be stored in a retrieval system, transmitted, or reproduced in any way, including but not limited to photocopy, photograph, magnetic or other record, without the prior agreement and written permission of the publisher.

本书英文版由美国SYBEX公司出版, SYBEX公司已将中文版独家版权授予中国电子工业出版社及北京美迪亚电子信息有限公司。未经许可, 不得以任何形式和手段复制或抄袭本书内容。

书 名: 动态HTML轻松进阶

著 者: [美] Joseph Schmuller

译 者: 邱仲潘等

责任编辑: 迪 亚

印 刷 者: 北京天竺颖华印刷厂

装 订 者: 三河金马印装有限公司

出版发行: 电子工业出版社出版、发行

北京市海淀区万寿路173信箱 邮编: 100036 发行部电话: 68279077

北京市海淀区万寿路甲15号南小楼一层 邮编: 100036 发行部电话: 68215345

URL:<http://www.phei.com.cn>

经 销: 各地新华书店经销

开 本: 787×1092 1/16 印张: 23.75字数: 620千字

版 次: 1998年6月第1版 1998年6月第1次印刷

书 号: ISBN 7-5053-3990-7/TP·1742

定 价: 40.00 元

著作权合同登记号 图字: 01-98-0474

凡购买电子工业出版社的图书, 如有缺页、倒页、脱页者, 本社发行部负责调换
版权所有·翻版必究

致 谢

本书的成功过程中，我与Sybex同仁合作得非常愉快，在此深表谢意。编辑Kris Vanberg-Wolff起了很重要的作用，使我的文字更可读，感谢她的合作、耐心和许多见解。Kim Crowder开始做项目编辑，后来在Sybex中荣升更重要的职位，改由Kim Wimpsett任项目编辑，我很荣幸能与这两位Kim合作，他们让整个项目得以如期完成。

选题和组稿编辑Suzanne Rotondo负责推动整个工作。感谢她对我的信任和帮我开了本书的头。

感谢Microsoft的技术编辑Dowid Shank，他不仅是技术编辑，更是个好伙伴，认真阅读了本书书稿并测试了所有练习，提供了大量建设性意见，使本书变得丰富起来。我很高兴能与他共事，我作为作者、你作为读者都会从他的广博知识和技术专才中受益匪浅。我到现在已经和Dave与Kim Wimpsett合作两本书了，他们对我的了解也许已经超过任何别人。

Kris、Kim、Kim、Suzanne和Dave都做得很漂亮。书中如有任何疏漏之处，责任全在作者本人。

还要感谢Sybex的生产小组，特别感谢电子出版专家Cyndy Johnsen和生产协调员Duncan Watson，是他们不辞辛苦将我的一页页书稿变成了读者手头的图书。

除了Sybex同仁外，还要感谢下列人员：Waterside制作公司的David Fugate参与了本书的工作，我在Barnett技术公司和Adcomtek的同事和朋友提供了支持和信息，我们PC AI杂志社（我从1991~1997年都在这个出版社任编辑）的朋友给予了合作和理解。

一如既往，深深感谢我的母亲和我的兄弟David，他们自始至终给我爱、支持和耐心，感谢Kathy（LOML和GOMD）给我的一切。

前 言

随着万维网的不断普及，用户对浏览器中显示的Web页面要求越来越复杂。动态（Dynamic）HTML（DHTML）提供了满足这种复杂要求的办法。通过将HTML与层叠样式单和脚本语言组合起来，DHTML提供了生成精彩效果和全新功能的工具组。动画、拖放、改变下载页面内容，一切都可以方便地用DHTML实现。

本书旨在向读者提供掌握DHTML工具所要的技巧。本书要求读者略懂HTML，并在机器上使用Windows 95。目前，Microsoft和Netscape的DHTML版本有所不同，每个厂家的版本无疑都与自己的浏览器兼容。因此，书中的练习既有针对Microsoft Internet Explorer 4.X（IE）的，也有针对Netscape Navigator 4.X（Navigator）的，这里假设读者计算机上安装了每种浏览器的安全许可版本。

本书的组织

我发现，表达技术问题的最好办法是首先用一步一步的练习来引导学生。学生从中获得的知识即会成为更正式地了解该问题的基本概念所需的框架。许多书刚好倒过来：先提出正式概念，再进行练习。尽管这个顺序对作者更合理，但对读者则不尽合理。

本书分为三个部分。第一部分“建立基础”，立即进入两个版本的技术，要开发IE Navigator的DHTML应用程序，复习HTML基础知识，学习层叠样式单，使用Visual Basic、VBScript和JavaScript编写程序。IE能解释用VBScript和JScript（即JavaScript的Microsoft版本）编写的程序，而Navigator能解释用JavaScript编写的程序。本书介绍的IE练习主要是用VBScript写成的，有时也用JScript写成，而Navigator练习则是用JavaScript写成的，我觉得，这是介绍脚本语言的最有效方法。

第一部分建立了基本知识和技巧后，在第二部分“产生动态效果”中要将新学习的技术和经验用起来，要生成包括动画、多媒体、拖放、数据操作等等的Web页面。

第三部分“深化基础”介绍了DHTML的模型和脚本语言，这是DHTML的基础。前两部分介绍的内容将成为理解这部分知识的背景。

每个部分都有让你变成熟练DHTML开发人员的技巧。下面看看本书每个部分的技巧。

第一部分：建立基础

第一部分包括第1～第6个技巧（本书中每一章为一个技巧）。第1章：“探索与漫游动态HTML”，介绍了技术，说明了如何组织本书练习中的文件，显示了如何准备开发工具，并描述了开发IE和Navigator DHTML页面的步骤。第2章：“学习HTML基础：文本、超文本与帧”和第3章：“学习HTML基础：图形与表格”深化了超文本标志语言的常用技巧。

第4章：“层叠样式单”介绍了样式单，这是有效和创造性地构造Web页面元素的结构。由于所用的脚本语言是基于对象的，所以，第5章：“面向对象”介绍了面向对象的基础，

面向对象是当今主导的软件开发技术。第6章“脚本”介绍了VBScript和JavaScript脚本编写的细节。第6章还介绍了IE和Navigator如何处理鼠标单击、键击、鼠标运动等事件。

第二部分：产生动态效果

第二部分由第7章～第11章组成，要使用第一部分学到的工具和技术。第7章：“增加动画”介绍如何编写让Web页面元素进行定时运动的脚本，在页面中生成运动感觉。第8章：“多媒体”介绍如何在Web页面中加进声音和影像。第9章：“增加交互：拖放法”提供了增加用户交互的重要技巧，还可以用这个技术开发基于拖放法的应用程序。

第10章：“使用数据与对话框”介绍Microsoft的表格式数据控件（Tabular Data Control），这个软件构件能让用户操作下载页面中的数据。在这个技巧中还介绍如何建立与Web页面通信的模态对话框。第11章：“动态改变文本内容”介绍如何让用户操作下载页面的文本。第10章和第11章的一个重要方面是不需要客户机与服务器之间的折腾即可以改变页面内容。

第三部分：深化基础

第三部分由第12章～第15章组成。第12章：“了解浏览器对象模型”在IE和Navigator基础上分析对象模型。第13章：“使用VBScript”介绍Visual Basic脚本的细节。第14章：“使用JavaScript”介绍JavaScript的细节。第15章：“动态综合”介绍DHTML的应用前景并用练习让读者熟悉活动桌面。

代码举例

在Sybex Web站点中有书中练习的代码，读者不必一一手工输入，而可以下载这些代码，站点上的每个代码文件都在书中标出名称。

下载代码

如果要从<http://www.sybex.com>下载代码实例，单击Catalog链接，然后搜索本书或单击Master the Essentials徽标进入系列页面。一旦进入本书页面，单击Download按钮即可访问代码文件。

清单

学习新语言和新技术时，看看编程练习的整个清单通常有好处。读者不一定要下载Web上的代码，但看看代码有助于检查你自己的工作。书中通常会列出某个练习的完整清单。

符号规则

本书的介绍形式多样。有时会要你键入内容，有时要让你注意显示器或键盘，有时会引入新的术语。

为了便于理解，书中采用了下列符号规则：

目 录

第一部分 建立基础	1
第1章 探索与漫游动态HTML	1
建立	2
IE中使用DHTML	5
Navigator中使用DHTML	20
小结	27
如何轻松进阶	28
第2章 学习HTML基础：文本、超文本与帧	29
概述	29
生成微型Web站点	31
超文本：链接全世界	34
帧的内容	37
小结	41
如何轻松进阶	41
第3章 学习HTML基础：图形与表格	42
图形格式简介	42
获取图形	42
增加图形	43
增加背景	45
使用表格	52
小结	57
如何轻松进阶	57
第4章 层叠样式单	58
进行赋值	58
页面样式指定	59
加进<STYLE>	62
链接样式单	67
<STYLE>的元素，元素的样式	68
样式单与定位	71
小结	76
如何轻松进阶	76

第5章	面向对象	77
	生活中的对象	77
	HTML中的对象: OBJECT元素	79
	动态HTML中的对象	85
	数组中的对象: 加上维度	97
	样式单中的对象: JavaScript可访问的样式单	104
	小结	110
	如何轻松进阶	110
第6章	脚本	111
	概述	111
	事件	113
	IE中的事件	115
	Navigator中的事件	124
	小结	137
	如何轻松进阶	137
第二部分	产生动态效果	139
第7章	增加动画	139
	重访第一个页面	139
	徽标动画	146
	上下连续运动与z-index	155
	Naviagor中的动画	161
	再谈徽标动画	164
	在Navigator中移动手形	168
	再进一阶	172
	小结	176
	如何轻松进阶	177
第8章	多媒体	178
	Navigator中的多媒体	178
	IE中的多媒体	189
	小结	199
	如何轻松进阶	199
第9章	增加交互: 拖放法	200
	IE中的拖放技术	200
	Navigator中的拖放技术	207
	拖放应用程序	215

小结	235
如何轻松进阶	235
第10章 使用数据与对话框	237
用TDC制表	237
过滤数据	243
数据排序	245
数据动态过滤与排序	246
检查数据	253
使用对话框	259
小结	263
如何轻松进阶	263
第11章 动态改变文本内容	264
关于textRanges	264
在文本上移动	268
搜索文本	275
替换文本	279
textRange对象小结	282
跟踪内容属性	282
改变内容属性	284
插入内容	290
小结	295
如何轻松进阶	295
第三部分 深化基础	297
第12章 了解浏览器对象模型	297
何谓对象模型	297
对象的简史	298
共同特性	299
IE模型	300
其它IE对象	303
Navigator模型	308
其它Navigator对象	310
关于document对象	314
IE document对象模型	314
Navigator document对象模型	317
小结	321
如何轻松进阶	321

第13章	使用VBScript	322
	变量	322
	操作符	326
	程序流程	328
	让代码重复	330
	过程	332
	小结	336
	如何轻松进阶	336
第14章	使用JavaScript	337
	JavaScript语法	337
	变量	338
	生成对象	340
	生成数组	340
	JavaScript操作符	342
	程序流程	344
	让代码重复	345
	内部对象	350
	告示、确认与提示	354
	小结	355
	如何轻松进阶	355
第15章	动态综合	356
	超越浏览	356
	激活桌面	357
	动态激活桌面	361
	频道内容	366
	应用程序	367
	小结	367
	如何轻松进阶	367
	词汇表	368

第一部分 建立基础

动态HTML给超文本标志语言指明了新的方向。可以利用动态HTML的功能在下载Web页面上产生动人的效果，而不必回到Web服务器上，第一部分介绍动态HTML如何工作，介绍使用DHMTL所要的技巧，让你了解全新的HTML知识，掌握层叠样式单的功能，学会面向对象技术和脚本。

第1章 探索与漫游动态HTML

- 建立工具
- 对Internet Explorer 4.0建立动态Web页面
- 对Netscape Navigator 4.0建立动态Web页面
- 分析DHTML代码

随着万维网的急剧扩大，HTML（超文本标志语言）已经在计算机世界中起着主导作用。HTML经过不断演变以满足人们对Web站点不断增长的需求。但是，直到最近，主要的演变只是新标志和新属性的推出，最终产生的静态Web页面常常需要客户机和服务器之间费时的重复折腾，新的突破呼之欲出。

动态HTML（DHTML）带来了全新的变化，它将HTML与层叠样式单（Cascading Style Sheet, CSS）和脚本语言组合起来。三者的作用分别是：

- 众所周知，HTML指定Web页面的元素，如表格、标题段落和强调符清单等。
- 层叠样式单（CSS）确定Web浏览器如何绘制这些元素：可以用CSS确定元素的大小、颜色、位置和其它特性。
- 脚本语言可以用于操作Web页面元素，使指定的样式可以根据最终用户的输入而改变。

最后一点相当重要。在DHTML出现之前，通常要经过复杂的步骤才能让最终用户改变所下载Web页面的特性。前面曾介绍过，这些步骤涉及与服务器的重复通信，而这是很费时间的，会使Web浏览兴味索然。我们常常因为等得不耐烦而单击Stop按钮。DHTML使Web页面事件立即响应：这些响应是在下载页面后在浏览器中进行的。利用DHTML，Web页面与其它软件程序相差不远了。

两个最著名Web浏览器的生产公司Microsoft和Netscape各有自己的DHTML版本。两者都称为DHTML，各个厂家的版本都只与自己的浏览器兼容。Microsoft和Netscape都向万维网财团提出了不同的DHTML版本。当然，两家都希望万维网财团采用自己的版本，但最后

可能各有取舍。本书对两个版本都作介绍，无论万维网财团如何决定，你都能应付自如。

说明：如果要真正了解Web发展，请看万维网财团的Web站点<http://www.w3.org>。其中有大量关于HTML、层叠样式单、和其它与万维网有关的信息。

建立

稍后要介绍DHTML，这里先要建立使用的工具。假设你的计算机上运行Windows 95以上操作系统（Windows NT 4.0以上系统也能兼容，但要考虑的其它因素较多），再假设你安装了Microsoft Internet Explorer 4（IE）、Netscape Navigator 4（Navigator）或两者。如果只安装了其中一种浏览器，也可以学习本书的知识，但书中的介绍都是针对两种浏览器考虑的。浏览Web时，可以单击屏上按钮进入Microsoft或Netscape站点取得这些浏览器。IE是免费的，但Navigator不是免费的。

说明：如果你要开发连接Internet的Web站点，最好系统中同时安装这两个浏览器。当然，公司Intranet中可以指定某一种浏览器。每种浏览器可能用不同方式绘制图形、颜色、文本和播放声音，这种差别从第一个练习就可以看出。向页面中增加元素时，一定要在两个浏览器中看看新的页面是否如期显示。如果你对其中某个浏览器有偏爱，则可能失去另一类访客，这个问题经常发生，但也不难避免。

目录结构

进行开发之前，要先建立放置文件的地方。

1. 在硬盘中生成新文件夹DHTML MTE，并打开这个文件夹。
2. 在新文件夹中生成每个技巧（SKill）使用的文件夹（每一章为一个技巧）。
3. 阅读一个技巧时，打开该技巧的文件夹，存放生成的文件。

我在E:盘中保持了这样的文件结构，在别的硬盘中，路径名可能不同。本书的源码文件就是这样组织的，读者可以从Web上下载。

说明：可以从Sybex Web站点<http://www.sybex.com/>下载本书的源码。只要单击Download链接并按标题、ISBN号或软件主题寻找本书。也可以用其它实用程序和工具下载，或访问别的重要站点。

准备开发工具

HTML文件就是浏览器能处理和显示的文本文件。如果你有喜欢的文字编辑器，可以随意选用，否则可以用Windows 95提供的Notepad。

可以将Notepad设置成为HTML编辑器。

1. 找到系统中的Notepad并打开，然后选择File►New。
2. 接着选择File►Save As。将文件取名为Template并存放在DHTML MTE文件夹中。
3. 在这个文件中输入下面几行：

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>New Page</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
```

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```

4. 选择File►Save。

生成HTML文件时，可以打开Template，然后将其保存为扩展名为.htm的新文件。

Template文件的样子如图1.1。

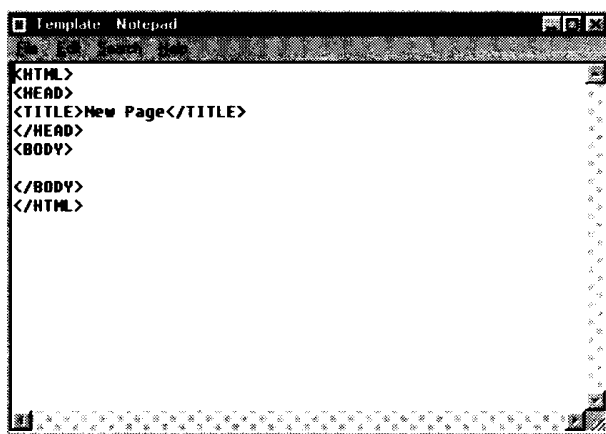


图1.1 Notepad中的Template文件

这样就有了生成HTML文档的起点。保存Template文件，关闭Notepad，然后继续往下阅读。

说明：如果要使用更好的编辑器，可以使用Edit Pad文字编辑器。如果要取得EditPad，可以到<http://www.tornado.be/~johnfg/>。EditPad既不是免费软件也不是共享软件，而是“明信片邮件”，如果你用了觉得喜欢，只要向作者Jan Goyvaerts发一张贺卡表示感谢。正如Jan所说，“只要每个受益者都说声谢谢，这个世界将变得更加美好”。

连接文字编辑器

如果不必要在每次编辑HTML文件时寻找文字编辑器、将它打开、再选择File►Open，则开发工作会有效得多。可以放上HTML文档的图标，双击图标，然后从弹出菜单中选择文字编辑器，将文件在这个文字编辑器中打开，以便开始工作。

方法如下：

1. 双击My Computer图标。
2. 在打开的窗口中选择View►Options，打开Options对话框，其中有一组标签页面。
3. 选择File Types标签。
4. 向下滚动Registered File Types清单并加亮显示Internet Document (HTML)。图1.2显示了这时的File Types标签。
5. 单击Edit按钮打开Edit File Type对话框。
6. 在Edit File Type对话框中，单击New打开New Action对话框。
7. 在Action:框中输入Edit with Notepad（或换成其它喜欢的文字编辑器）。
8. 单击Browse，然后一直单击，直到找到Notepad或喜欢的文字编辑器图标。

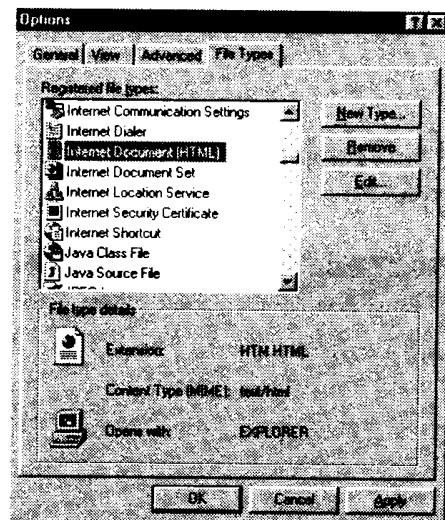


图1.2 Options对话框，其中，File Types标签被选择，Internet Document (HTML) 亮显

9. 单击Open With对话框中的Open。这时Application Used To Perform Action:框中出现文字编辑器的路径。图1.3显示了这时的New Action对话框（你的Notepad路径可能有所不同）。

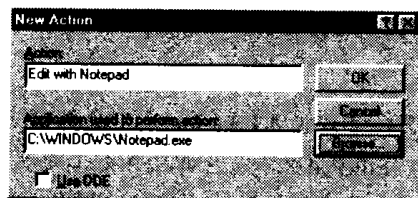


图1.3 选择Notepad作为喜欢的文字编辑器后的New Action对话框

10. 单击OK关闭New Action对话框。
11. 在Edit File Type对话框中，滚动Action:清单寻找刚刚生成的动作。
12. 单击Edit File Type对话框中的Close按钮，然后单击Options对话框中的Close按钮。

警告：也许你知道，IE带有FrontPage Express，Navigator带有Composer，为什么要用文字编辑器呢？因为这两个开发工具都在开发DHTML时有些问题。早期的FrontPage Express称为FrontPad，无法保存与DHTML相关的代码，早期的Composer也有问题，虽然可以将文字编辑器连接Composer，但如果不小心，在文档中加进DHTML相关代码时就可能丢失信息。

连接浏览器

同样，如果能右单击HTML文件并用弹出菜单打开IE或Navigator，则也能够提高效率。对于Windows 95上安装的IE，也许可以用HTML文件弹出菜单中的Open动作激活IE，否则可以按上节的步骤生成Open动作，Internet Document (HTML) 文件类型用IE（当然，第8步会出现IE的图标）。重复这些步骤可以生成HTML文件类型为Navigator的Open动作。

在编辑器与IE间切换

将所有选择加进弹出菜单后，就可以在编辑器与IE间切换。生成和保存HTML文件（即

扩展名为.htm的文本文件)后,别关掉文件,而是将它最小化,在适当文件夹中找出其新建的图标,并右单击这个图标。用弹出菜单在IE中打开文件,看看你的作品。如果想进行修改,只要保持IE打开,单击Alt+Tab,然后按住Alt键,在出现的小显示区按Tab键,直到选择所要的文字编辑器图标,这样就回到所要的文字编辑器中了。

在所要的文字编辑器中作出改变并存盘后,如果要回到IE中看结果,只要再次按Alt+Tab回到IE中,按F5即可刷新页面,看到结果。

在文字编辑器与Navigator间切换

在文字编辑器与Navigator间切换的步骤也差不多。生成并保存HTML文件后,将它最小化,右单击该文件新建的图标,并从弹出菜单中选择Open with Navigator。所建文档即出现在Navigator中。

为了进行改变,可以按Alt+Tab回到所要的文字编辑器中。作出改变后,又可按Alt+Tab回到Navigator中。为了看到改变的结果,选择Navigator菜单条中的View►Reload或在键盘上按Ctrl+R键,这与IE中按F5的效果相同(选择Navigator菜单条中的View Refresh并不重新装入页面)。

IE中使用DHTML

按传统的“轻松进阶”风格,下面要介绍DHTML了,其中要用到HTML、CSS和脚本。首先要生成IE中的页面,并让其具有动态效果,能根据用户动作而变化。第一个页面中要生成的动态效果包括:

- 将鼠标在页顶部的标题上移动会出现隐藏的文本显示和改变标题颜色。
- 将鼠标在标题中移动还会改变页面中小框的颜色和内容。
- 单击标题会使页面中央的方框一分为四并向页面的四角移动,并在页面中央显示一则短消息。
- 居中的消息会分层次显示在文本的前面。
- 将鼠标移出标题时,页面返回原状。

图1.4显示了第一个页面在IE中首次打开时的样子,图1.5显示了对标题单击几次后的样子。

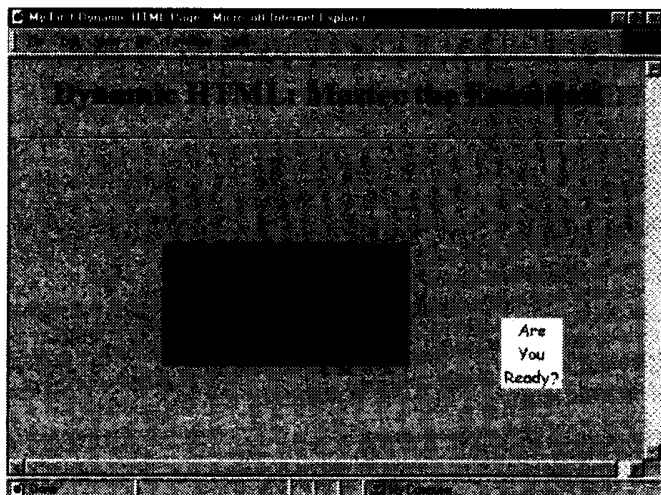


图1.4 第一个DHTML Web页面在IE中首次打开时的样子

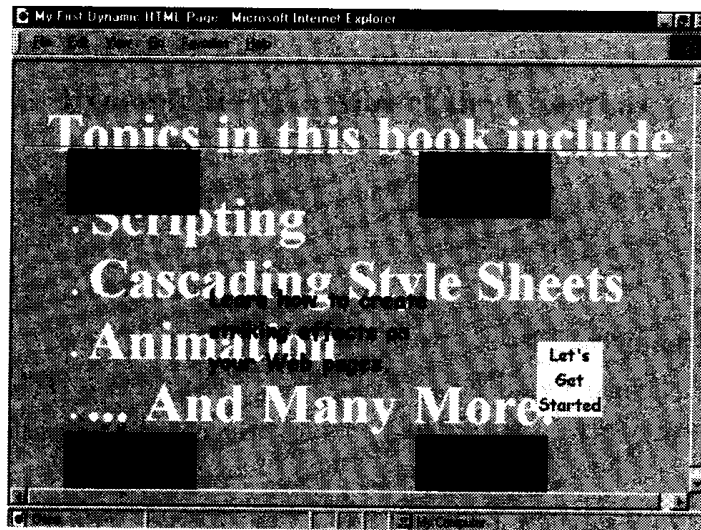


图1.5 第一个DHTML Web页面在标题被单击几次后的样子

标题 (heading) 和水平线 (horizontal line)

开始吧。打开Template文件，选择File►Save As，将文件存在Skill 1文件夹中，取名为First Dynamic IE.htm。在<TITLE>和</TITLE>标志之间，将New Page变成My First Dynamic Web Page，从而改变页面标题。在<BODY>标志内，输入Style= “background-color: 'Silver’”，使页面显示常见的银灰色。这个表达式称为样式单 (style sheet)，因为在标志内，又称为内联 (inline) 样式单。可以看出，这里的Style是个属性，其值为一个字串，字串中包含样式属性、冒号和属性值。样式单可以放多个属性数值对，分别用分号隔开（下节“隐藏消息”中会举出这种例子）。本章稍后会进一步介绍样式单，第4章中会介绍更多。

说明：如果你使用HTML 3.x，则可能要用bgColor属性指定Web页面的背景颜色。在HTML 4.0中，这个属性已经贬值 (deprecated)，意味着 (1)、该语言的新特性为Web开发人员提供了更强的功能 (2)、将来的HTML版本中可能不再支持这个属性。

接着在<BODY>标志之后输入下列语句：

```
<H1 Style="text-align: center">Dynamic HTML: Master the Essentials</H1>
```

让H1标题居中，并输入<HR>使在标题后面加一条水平线。

这时我们准备在<H1>标志中加进相当重要的ID属性，ID属性用于在脚本语言中引用标题。在<H1>标志中输入ID=h1Header。

名称浅谈

给HTML元素指定名称时，我以小写字母前缀开头，这个前缀表示元素的标志（如h1、div或p），其后的部分则是说明该元素含义的内容，以大写字母开头，此后一律小写（如h1Header）。

这与软件开发人员在其它情形中使用的命名规则相似。前缀通常是个缩写，但每个HTML元素都有个短名称，所以我用这个名称作为前缀。

如果你熟悉面向对象编程，则已经见过这些标记方法。这种命名规则是否意味着DHTML想把HTML元素变成对象呢？正是这样！